



И. И. КУПЕРМАН

ПОЗИЦИОННАЯ
ИГРА
НА
СТОКЛЕТОЧНОЙ
ДОСКЕ

И. И. Куперман

**ПОЗИЦИОННАЯ
ИГРА
НА
СТОКЛЕТОЧНОЙ
ДОСКЕ**

7A9.3
K92

**Книга знакомит читателя с основными приемами
и элементами стратегии большой доски.**

**Подробно изложены открытые,
полуоткрытые и классические позиции.**

**В работе пересмотрены и критически проанализированы
около трехсот примеров.**

**Любители шашек найдут здесь ответ на волиующий их вопрос:
как сделать лучший ход.**

© ИЗДАТЕЛЬСТВО «ЗДОРОВ'Я», 1974.

К $\frac{60904-081}{M209(04)-74}$ 166—74

ОТ АВТОРА

За последние два десятилетия стоклеточные шашки получили большое распространение в нашей стране. В течение этого короткого времени советские шашкисты успели многое сделать. Они удерживали 14 лет подряд первенство мира по международным шашкам.

Достигнуты значительные успехи в развитии комбинационного творчества. Можно без преувеличения утверждать, что советские шашкисты по комбинационному мастерству не только достигли своих зарубежных коллег, но и вырвались вперед. Наши ведущие проблемисты, гроссмейстеры и мастера, освоив лучшее, что накоплено в мировой литературе, стали авторами многих комбинаций, которые удивляют оригинальностью, поражают глубиной и сложностью, восхищают красотой и изяществом.

К сожалению, по-иному обстоит дело в области позиционного мастерства. Бытовавший в прошлые годы взгляд, что понятия позиции можно быстро и легко перенести и трансформировать с маленькой доски на большую, не нашел подтверждения. Стратегическое планирование игры на 100- и 64-клеточной доске резко отличается. На большой доске основная борьба разворачивается в миттельшпиле. В этой самой длительной и интересной стадии партии осуществляются важнейшие стратегические планы. В русских шашках миттельшпиль не столь продолжительный. В них дебютные исследования почти сливаются с эндшпилем и, естественно, стратегическое планирование игры носит иной характер.

До настоящего времени не оценена в должной мере важность теории темпов; не многие обладают умением тонко и по-волевому вести борьбу за господствующие центральные поля доски. Возможно, это и стало одной из причин потери мирового первенства.

Поэтому **задачей** **первостепенной** **значимости** является дальнейшее совершенствование позиционной игры. К сожалению, почти нет систематизированных исследований, цельных работ о позиционной игре, рассчитанных на массового любителя.

В настоящей работе автор критически переосмыслил, систематизировал (в соответствии с разработанной классификацией) и обобщил все лучшее, интересное и полезное из того, что было сделано ранее.

Создавая книгу, автор стремился в анализах, комментариях к ним, выводах и рекомендациях передать читателям свои понятия позиции и методов планирования, выработанные им в результате многолетней практики, размышлений и общения с коллегами — лучшими шашкистами мира.

Если эти взгляды будут восприняты читателем, а представленный материал облегчит любителям шашек сформировать свое понятие позиции и поможет решить самую актуальную задачу — как найти лучший план игры, — то цель этой книги будет достигнута.

ВВЕДЕНИЕ В ПОЗИЦИОННУЮ ИГРУ

Дорогие читатели! У вас есть I или II разряд. Это значит, что вы уже играли в турнирах, знакомы с шашечной литературой, партиями мастеров, гроссмейстеров, чемпионов мира.

Но вам всего этого уже мало. Хочется самому уметь хорошо играть, стать мастером, гроссмейстером или чемпионом мира, получать огромное творческое наслаждение от борьбы с сильными соперниками.

Перед вами клетчатая доска. На ней — шашки. До начала игры они не отличаются друг от друга. Как только партия начинается, шашки будто оживают, они становятся сильными и слабыми, хорошими и плохими, активными и пассивными, отсталыми и развитыми. Поля доски тоже разные. Как узнать, на какие поля направить свои шашки и как поскорее занять их? Как разгадать замыслы противника и опередить его?

В шашках (особенно в стоклеточных) это не просто.

Начнем с простых понятий и терминов и постепенно углубимся в дебри позиционной игры.

1. ЭЛЕМЕНТЫ ШАШЕЧНОЙ ПОЗИЦИИ.

ОТДЕЛЬНЫЕ ШАШКИ (ПОЛЯ).

ЦЕНТРАЛЬНЫЕ, БОРТОВЫЕ, ФЛАНГОВЫЕ ШАШКИ (ПОЛЯ)

Сила шашки зависит от того, какое поле она занимает. На первый взгляд кажется, что все поля одинаковы, но это не так. Значение одного и того же поля колеблется в зависимости от стадии партии, расположения шашек своих и противника, очередности хода и ряда других факторов.

Сначала поговорим о центральных, фланговых и бортовых шашках. Шашечная доска состоит из 50 темных и 50 светлых клеток — полей. По своему расположению темные поля могут быть разбиты на три группы. 18 полей находятся по краям.

Диаграмма 1

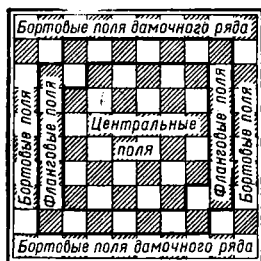


Диаграмма 2

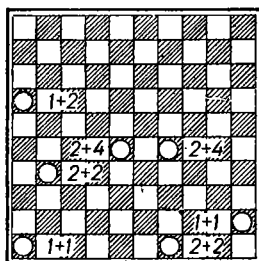
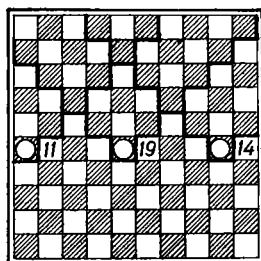


Диаграмма 3



Это — бортовые поля. 10 из них находятся на крайних горизонталях. Поэтому их еще называют полями дамочного ряда. 14 полей находятся между центром и бортами. Это — фланговые поля.

Сравним их ценность. На диаграмме 2 видно, что бортовые шашки по углам имеют одну возможность хода и одну возможность взятия. Бортовые по бокам — одну возможность хода и две возможности взятия. Фланговые шашки также отличаются между собой. Фланговая белых на поле 41 имеет два хода и одну возможность взятия. Соответственные возможности характерны для поля 10. Остальные фланговые шашки имеют два хода и две возможности взятия. Максимальной свободой действия обладают шашки, находящиеся на центральных полях — два хода и четыре взятия. Отсюда ясно преимущество центральных полей над фланговыми и фланговых над бортовыми.

Этим не исчерпываются преимущества центральных шашек. На диаграмме 3 видно, что при необходимости центральная шашка 28 может попасть на любое из 19 полей. А каковы возможности бортовой шашки этой же горизонтали? Шашке 26 доступно всего 11 полей. Фланговая шашка 30 имеет немного большую зону доступности — 14 полей.

Важным показателем ценности шашки является доступность полей дамочного ряда. Простая 28 может попасть на любое поле, а шашка 26 — только на три поля дамочного ряда. Шашке 30 доступны 4 поля последнего ряда.

«Золотая» шашка

Не все бортовые или фланговые шашки равноценны между собой. Шашке 48 дамочного ряда недоступны десять полей. Шашке 50 — шестнадцать. Для шашки 46 уже недостижимы два-

дцать полей. Для шашки 49 недоступны одиннадцать, а для шашки 47 — тринадцать полей.

В конце партии шашки дамочного ряда часто выполняют функции защиты. Наиболее ценной для этого является шашка 48. Ее легче других перебрасывают на любой фланг для встречи с вражеской шашкой; она может избежать этой встречи и сама прорваться.

А вот шашка 46, имеющая наибольшую зону недоступности, наименее ценна в позиционном отношении. Поэтому следует стремиться скорее увести ее с этого поля (развить).

Шашка на поле 48 обладает еще одним важным достоинством. Именно к этому полю имеется больше всего путей для комбинационных ударов с дальних дистанций. Поэтому не только в эндшпиле, но и в более ранней стадии, без особой необходимости не следует обнажать поле 48. Не случайно шашку, находящуюся на этом поле, называли «золотой».

Отсталые шашки

Бортовые шашки, которые не могут активно участвовать в борьбе, называются отсталыми. Обычно их невозможно или трудно ввести в активную игру. Этому препятствуют свои же впереди стоящие шашки, которые в свою очередь блокированы шашками противника. Особенно это относится к белым шашкам на полях 26, 35, 36, 45, 46 и к черным на полях 25, 16, 15, 6, 5.

На диаграммах 4—7 даны примеры обычного расположения отсталых шашек. В позиции на диаграмме 4 белые шашки 26, 27 сдерживают черные шашки 16, 17. Третья черная лишена свободы движения из-за своих же впереди стоящих шашек. Дальше поля 11 она уйти не сможет. Практически получается, что при одинаковом количестве шашек, белые играют как-бы с лишней шашкой.

Диаграмма 4

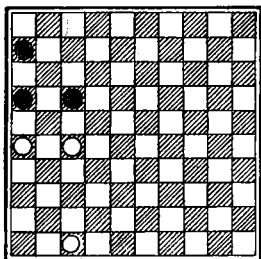


Диаграмма 5

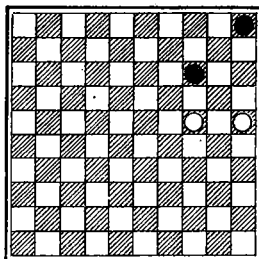
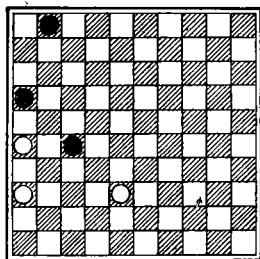


Диаграмма 6



Такая же картина представлена и на диаграмме 7.

На диаграмме 5 шашка 5 временно отстала в развитии, но этого достаточно, чтобы у белых был выигрыш при любой очередности хода. Так, если ход белых, то возможно 1. 24—20 14—19 2. 20—14! 19:10 3. 25—20 10—15 4. 20—14 15—20 5. 14:25 5—10 6. 25—20 с выигрышем.

При ходе черных 1. ...5—10 решает 2. 24—20 14—19 3. 20—14×. В этом примере тыловая шашка страдала из-за впереди стоящей.

На диаграмме 6, наоборот, черная шашка 27 гибнет из-за наличия у нее в тылу отсталой шашки 16. Белые неминуемо зайдут 26—21 и выиграют шашку 27. Разница лишь в том, что при ходе белых этот заход позволяет выиграть и шашку и партию; если же начинают черные, то хотя они и теряют шашку, выигрыша у белых все же нет.

Из этих рассуждений ясно, что наличие отсталых шашек — недостаток позиции. Это, однако, не значит, что следует механически стремиться во всех случаях уводить шашки с полей, где потенциально могут возникнуть отсталые шашки. Многое зависит от стадии партии. При уменьшении сил на доске удельный вес каждой шашки резко возрастает. Соответственно увеличивается отрицательная роль отсталой шашки. Поэтому до перехода в эндшпиль нужно стремиться избавиться от отсталых шашек.

В середине игры не всегда целесообразно торопиться уводить их со своих мест. Подход должен быть дифференцированным. Так, шашка 6(45) в дебюте или миттельшпиле часто выполняет игровую нагрузку и имеет смысл задержать ее на этом поле.

Другое дело с шашкой 5 (46). Практика показала, что положение шашки на этом поле, за редким исключением, невыгодно во всех стадиях партии. Поэтому ее стремятся с самого начала ввести в игру.

Особая бортовая шашка

Так называется шашка, находящаяся на поле 26 у белых или 25 у черных. Она характеризуется рядом важных особенностей, которые все время меняются в зависимости от многих факторов, главным образом, от расположения других шашек на доске. Порой она является недостатком позиции, а иногда необходима на этом поле.

Рассмотрим пример (диагр. 8).

Диаграмма 7

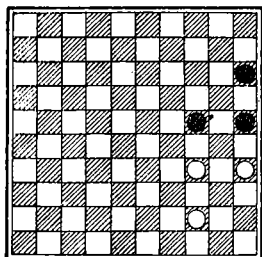


Диаграмма 8
Шеголев — Андрейко

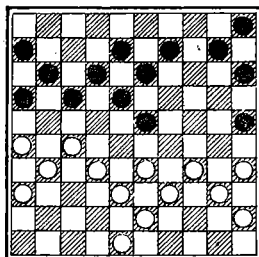
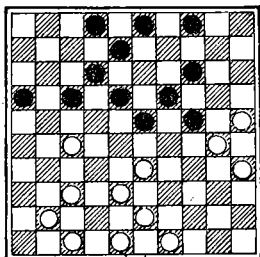


Диаграмма 9
Куперман — Вейцман



Ход черных

У обеих сторон особые бортовые шашки. Однако качественно они различны. Белые сумели создать на обоих флангах ударные группировки 45, 34, 29 и 36, 31, 27 и, благодаря им, угрожают позиции противника. Эти угрозы действительны из-за неудачного сочетания особой бортовой черных на 25 с плохо подкрепленной центральной шашкой на 23.

Черным следует принять какие-то меры, чтобы предотвратить опасность комбинации. Так, если 1. ...10—14 (к тому же ведут и 1. ...9—14 или 1. ...15—20), то 2. 27—21! 16 : 27 3. 31 : 22 17 : 37 4. 38—32 37 : 28 5. 33 : 22 18 : 27 6. 34—30 25 : 34 7. 40 : 16 27—32 8. 36—31! 14—19 9. 26—21! 15—20 10. 31—26! X. Попытка прикрыть поле 22 посредством 1. ...17—22 или 1. ...17—21 2. 26 : 17 11 : 22 также ведет к безнадежным позициям. В первом случае белые отвечают 2. 34—29 23 : 34 3. 40 : 29 и у них стратегически выигрышное положение. Во втором случае, после 3. 31—26 22 : 31 4. 36 : 27, угроза 5. 27—22 неотразима. Поэтому черные сделали единственный возможный ход.

1. ...17—21 2. 26 : 17 12 : 21 3. 48—42! Шашки черных в центре, на бортах и флангах разобщены и беспомощны. Особенно уязвима шашка 23. Белым важно, не замедляя стремительности атаки, сохранить ударную мощь своих колонн, чтобы не дать противнику времени для организации обороны. Сделанный ход лучше всего соответствует этой задаче.

3. ...10—14 4. 42—37 5—10.

Позиция черных значительно хуже. Для них трудно найти план уравнивания. Это подтверждается анализом.

1. 4. ...14—19 5. 27—22! 18 : 27 6. 31 : 22 11—17 (нельзя 6. ...21—26 из-за 7. 22—17 11 : 22 8. 34—30 X. Если 6. ...5—10,

то 7. 34—30 25:34 8. 40:18×) 7. 22:11 6:17 (после боя 7. ...16:7 следует 8. 34—30 25:34 9. 40:18 13:22 10. 32—28 21—26 11. 28:17 7—11 12. 37—32 11:22 13. 32—28 22—27 14. 28—22! 27:18 15. 36—31 26:37 16. 38—32 37:28 17. 33:2×) 8. 37—31 и у белых отличные шансы на выигрыш. Следующим ходом они сыграют 31—26 и свяжут шашки короткого фланга противника. Воспрепятствовать этому путем 8. ...21—26 черные не могут из-за комбинации 9. 33—29 26:28 10. 29:18 13:22 11. 39—33 28:48 12. 38—32 48:30 13. 35:4×. II. 4. ...8—12 5. 27—22! 18:27 6. 31:22 11—17 7. 22:11 16:7 8. 37—31!×.

III. 4. ...13—19 5. 33—29! 18—22 (черным нельзя занимать поле 20 из-за комбинации 29—24 и 32—28. Кроме того, белые грозят ходом 27—22 выиграть шашку. Попытка комбинировать 5. ...23—28 6. 32:3 21:41 7. 36:47 9—13 8. 3:20 15:42 9. 47:38 приводит к потере шашки. Если 5. ...8—13, то 6. 29—24 19:30 7. 35:24 и у черных плохое положение) 6. 27 18 23:12 7. 29—24 19:30 8. 35:24 с большим преимуществом у белых. И все же черным нужно было пойти на один из приведенных вариантов. Это было бы лучше, чем то, что случилось в партии.

5. 33—29!

Теперь снова появилась угроза выигрыша слабой центральной шашки на поле 23 или вторжения на поле 24 с решающим преимуществом. Немаловажную роль в конечном исходе борьбы сыграло и то, что черные сдвинули с места «золотую» шашку. Из-за этого со стороны белых возникли несложные комбинационные угрозы.

Как теперь защищаться черным? Рассмотрим несколько вариантов.

I. 5. ...14—19 6. 27—22 18:27 7. 31:22 21—26 8. 29:18 11—17 9. 22:11 16:7 10. 36—31! 13:22 11. 32—27! 8—13 12. 27 18 13 22 13. 37—32 26:28 14. 39—33 28:48 15. 38—32 48 30 16. 35:4×.

II. 5. ...21—26 6. 29—24 14—19 7. 38—33 19:30 8. 35:24 11—17 9. 33—28 9—14 10. 28:19 14:23 11. 39—33 8—12 (11. ...17—22 12. 34—29 23:34 13. 40:29 6—11 14. 43—38×) 12. 34—29 (нельзя играть 12. 33—28 из-за 12. ...23—29! 13. 24:33 25—30 14. 34:25 15—20 15. 25:5 13—19 16. 5:23 18:49) 12. ...23:34 13. 40:29 и у черных плохо.

Из приведенного анализа видно, что положение черных плохое, но не безнадежное.

5. ...18—22?

В трудной позиции черные сами отдают шашку.

6. 29 : 18 14—20.

Если 6. ...22—28, то 7. 32 : 23 21 : 41 8. 36 : 47 13 : 22 9. 23—19! 14 : 23 10. 34—30 25 : 34 11. 40 : 27, оставаясь с лишней шашкой.

7. 39—33 21—26 8. 27—21 26 : 17 9. 18 : 27 и белые остались с лишней шашкой.

Проиллюстрирован случай, когда особая бортовая черных оказалась недостатком позиции. Белые, при помощи колонны 45, 40, 34, создали серьезные неприятности слабой шашке 23.

Подобные позиции называются открытыми (силы сторон еще не вошли в соприкосновение). В них часто важно поскорее продвинуть свои силы вперед (выиграть в развитии). В таких случаях особую бортовую шашку можно использовать как трамплин для выигрыша двух ходов. При помощи той же колонны 45, 40, 34 белые размениваются 34—30 25 : 34 40 : 29; их шашка 40 перескакивает на два поля вперед и оказывается в центре.

В классических позициях со взаимной связкой в центре, где важно задержать продвижение передовых шашек противника, обладание особым бортовым полем часто приносит пользу. Находясь на этом поле, можно стеснить игру противника на его коротком фланге. В позициях со связками разного вида часто невозможно обойтись без особой бортовой шашки. Случаи, когда особая бортовая выгодна или невыгодна, слишком разнообразны и предвидеть все варианты, конечно, невозможно. Каждый раз надо руководствоваться здравым смыслом, понятием позиции, расположением остальных шашек на доске.

Активная бортовая шашка

Так называется белая шашка на поле 15 или черная на поле 36. Активная бортовая шашка близка к дамочным полям. Поэтому приходится держать возле этой шашки «сторожа», что, однако, не всегда помогает.

Активная бортовая шашка особенно неприятна в случаях, когда у противника открыто дамочное поле 4(47).

Если при активной бортовой у противной стороны отсутствуют шашки на обоих соседних дамочных полях 4(47) и 5(46), то ее шансы на ничью минимальны. В таких случаях чаще всего удастся недорогой ценой организовать прорыв активной бортовой в дамки.

Естественно, что все стараются избегать такой ситуации при активной бортовой у противника. К подобной позиции можно иногда вынудить противника, поймав его на тактический удар или переиграв его стратегически. Рассмотрим два примера.

Положение (диагр. 9) получилось в финале XVIII первенства



Исер Куперман — пятикратный чемпион мира.

страны. У черных немалое преимущество. У них — центр. Тройка белых шашек 25, 30, 35 — вне игры. Попытка белых свести игру, при равном темповом числе, к классической позиции посредством 1. 37—32, опровергается разгромной комбинацией по идее «Крюк»: 1. ...16—21! 2. 27 : 16 17—21! 3. 16 : 27 23—28 4. 33 : 13 14—20! 5. 25 : 23 8 : 46X. Проигрывает также 1. 43—39? ввиду 1. ...14—20! 2. 25 : 14 19 : 10 3. 30 : 28 17—22 4. 28 : 17 12 : 34 с лишней шашкой у черных.

Поэтому белые решили выждать.

1. 47—42 17—21!

Сильнейший ход, позволяющий черным сохранить свое преимущество. Попутно они расставили две замаскированные ловушки.

2. 37—31?

На одну из ловушек белые попались. Не было смысла играть и 2. 37—32? из-за 2. 23—28! 3. 33 : 13 14—20 4. 25 : 23 8 : 46X.

Белым следовало продолжать 2. 49—44 21 : 32 3. 38 : 29, но и в этом случае их положение значительно хуже.

2. ...21 : 32 3. 38 : 27 8—13!

Теперь создана двойная угроза, от которой невозможно защититься. С одной стороны, грозит проход в дамки посредством 4. ...23—28 5. 33 : 22 16—21X. С другой — комбинация «мостик».

4. 31—26.

Этот ход защищает белых только от первой угрозы.

4. ...24—29! 5. 33 : 24 23—29 6. 24 : 33 14—20 7. 25 : 23 18 : 36.

В результате проведенной комбинации черным удалось создать активную бортовую шашку на поле 36. У белых открыты дамочные поля 47 и 46. Это равносильно проигрышу.

8. 48—42 12—17.

Диаграмма 10

Сейбрандс — Кьюкен

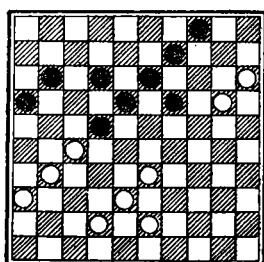


Диаграмма 11

Куперман — Сретенский

1968

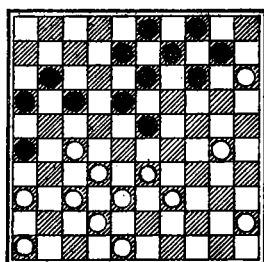
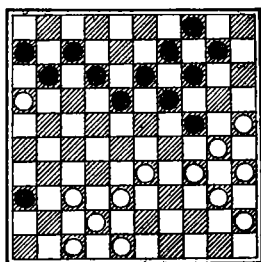


Диаграмма 12

Куперман — Щеголев 1965



Торопиться в дамки здесь не следует. Нельзя 9. ...36—41? ввиду 10. 42—37.

9. 42—37 13—18 10. 43—38 17—22 11. 37—32 22 : 31 12. 26 : 37.

Белым удалось создать заслон на своем длинном фланге, но он явно недостаточен. Черные неизбежно прорываются и выигрывают.

12. ...18—22 13. 30—24 22—27 14. 32 : 21 16 : 27 15. 48—43 27—31 16. 37 : 26 36—41.

Прорыв осуществлен ценой жертвы всего одной шашки. Силы белых далеки от дамочных полей противника. Петель, чтобы ловить будущую дамку черных, почти нет. Следовательно, шансов на спасение нет. Вскоре белые сдались.

Белые добились выигрыша следующим оригинальным путем (диагр. 10):

1. 38—32! 19—23.

Не допускать же 2. 32—28 с выигранной для белых связкой. Прорыв в дамки при помощи комбинации 1. ...9—14 2. 20 : 9 22—28 3. 32 : 14 13—19 4. 14 : 23 18 : 47 приводит после 5. 9—3 47—38 (5. ...11—17 6. 43—48!X) 6. 3 : 6 38 : 21 7. 43—39 к эндшпилю с шансами на выигрыш у белых.

Черные здесь не могут, например, играть 7. ...21—26 8. 31—27 26—48 из-за 9. 6—28 48 : 30 10. 28—19X, или 7. ...21—26 8. 31—27 26—31 ввиду 9. 27—21 16 : 27 10. 6—22X.

2. 31—26 22 : 31 3. 36 : 27 11—17.

Белые угрожали ходом 3. 32—28.

3. 33—28! 13—19.

Конечно, не 3. ...23—29 ввиду 4. 20—14X.

4. 42—38!

Отличный ход! Теперь, если 4. ...16—21 5. 27 16 18—22, то

6. 20—14 22 : 42 7. 14 : 3 42—47 8. 43—38 47 : 24 9. 32—28 23 : 32 10. 16—11 17 : 6 11. 3 : 20 X.

4. ...23—29 5. 28—23!

Небольшая заключительная комбинация, логически завершающая стратегический замысел белых.

5. ...19 : 37 6. 38—32 37 : 28 7. 20—14 9 : 20 8. 15 : 13, черные сдались.

Позиция черных хуже (диагр. 11), но кажется, что особых опасений она вызывать не должна. Белым удалось, однако, одним ходом доказать всю шаткость таких иллюзий.

1. 33—28!

Теперь у черных 4 возможных ответа. Три из них ведут сразу к безнадежным позициям. Так, например, если выигрывать шашку 1. ...17—21 2. 28 : 19 13 : 35, то возможен «мостик» 3. 37—31! 26 : 28 4. 38—33 21 : 32 5. 33 2 X. Попытка черных самим провести комбинацию 1. ...14—20 2. 15 : 24 10—15 3. 28 19 18—23 4. 19 : 28 16—21 5. 27 : 7 8—12 6. 7 18 13 44 обходится им очень дорого! У белых 3 лишние шашки и петли. Вряд ли черные могут спастись. После 1. ...14—19 2. 30—24 19 30 3. 28 19 13 : 24 4. 27—21 16 : 27 5. 32 : 23 у белых на шашку больше. В партии черные предпочли четвертое продолжение.

1. ...13—19.

Но и оно не принесло облегчения. Сочетание шашек 27 и 15 оказалось гибельным для черных.

2. 30—25 17—21.

Другие ходы не лучше. Нельзя 2. ...8—13 или 2. ...9—13 из-за 3. 25—20 14 : 25 4. 27—21 X. Если 2. ...8—12, то игра примет такое же направление, как и в партии.

3. 38—33 9—13 4. 48—43!

Теперь нельзя 4. ...11—17 из-за 5. 25—20 14 : 25 6. 33—29 23 . 34 7. 39 : 30 25 : 34 8. 28—22 X.

4. ...8—12 5. 42—38 3—8 6. 46—41 и вскоре черные капитулировали. Им приходится отдать шашку, так как занимать поле 17 нельзя из-за комбинации белых с проходом в дамки.

Не всегда особая бортовая шашка является сильной. Если противник захватит центр и получит свободу действий на своем коротком фланге, то она обуславливает слабость позиции, ибо она бортовая. Этого не следует забывать!

Бывает, что противнику удастся использовать шашку 15(36) в тактическом отношении. Это влияет на оценку всей позиции в целом.

Положение (диагр. 12) возникло в матче на первенство мира 1965 г. Белым удалось использовать шашку противника на по-

ле 36 с целью создания комбинационных угроз, решивших исход партии в их пользу.

1. 38—32!

Теперь черным нельзя делать три важных хода: 1. ...12—17, 1. ...18—22 из-за 2. 37—31× и 1. ...10—15 ввиду 2. 25—20 14 : 25 3. 37—31 36 : 29 4. 34 : 3×. Позиция черных становится сразу безнадежной.

1. ...11—17.

Плохо играть 1. ...18—23 из-за 2. 34—29 23 : 34 3. 40 : 20 с лишней шашкой у белых. Нельзя пытаться ее отыгрывать 3. ...10—15 ввиду 4. 33—28 15 : 24 5. 28—23 19 : 28 6. 30 : 17×.

2. 33—28.

Особая бортовая шашка уже использована. Из-за нее черные вынуждены были сделать неудачный ход 11—17. Теперь наступило время атаковать черных в центре.

2. ...18—23.

Белые грозили выиграть шашку посредством 3. 28—23.

3. 34—29!

Начало комбинации, реализующей преимущество белых.

3. ...24 : 22 4. 16—11 7 : 16 5. 25—20 14 : 34 6. 40 : 7 и в следующем эндшпиле белые одержали победу.

**Белая шашка на поле 16
(или черная на поле 35)**

Многие даже сильные шашисты, опасаясь нападения с поля 22(29) на свою шашку 27(24), не выдерживают напряжения и уводят ее на бортовое поле 16(35), обрекая себя на длительную защиту. Обычно в таких случаях противник захватывает центр. Наличие шашки на поле 16(35) дает ему в дальнейшем широкий выбор различных планов, связанных с использованием этой слабости.

Можно, например, создать ряд опасных тактических угроз, влияющих на оценку всей позиции. При гегемонии в центре часто важно выиграть несколько ходов в развитии. Для этого есть возможность, разменяв эту бортовую шашку с боем вперед, перебросить свою шашку на два поля вперед.

Само наличие этой шашки на борту длинного фланга и невозможность ее перебросить на противоположный потенциально ослабляет защиту короткого фланга, где может быть организован прорыв.

Белым без особых усилий удалось занять важные центральные поля доски и затем, разменяв бортовую шашку 35, прыжком вперед создать грозную атакующую позицию (диагр. 13).

1. 34—29 30—35 2. 40—34 6—11 3. 44—40! 35 : 44 4. 49 : 40 13—18.

Ведет к проигрышу. Сопротивляться можно было после 4. ...4—10.

5. 48—42 9—13 6. 46—41 11—16.

Лучших ходов нет. Нельзя играть 5. ...4—10 или 5. ...3—8 из-за 6. 25—20 14 : 25 7. 29—23×.

7. 28—23 19 : 28 8. 31—27 22 : 31 9. 33 : 11 3—9.

Если 9. ...12—17, то 10. 11 : 22 18 : 27 11. 41—37 с выигрышем шашки.

10. 36 : 27 18—23 11. 29 : 18 13 : 31 12. 41—36 и белые выиграли.

Приведен слудай, когда сторона, уводившая свою шашку на бортовое поле 16, теряла центр.

Теперь рассмотрим пример, когда при шашке 16 контроль над центром сохранялся (диагр. 14). Кроме бортовой на поле 16 у белых мало сил на длинном фланге и отсталая шашка на поле 45. Это делает центральные шашки белых слабыми, а позицию труднозащитимой. Использовать, однако, все эти слабости не просто. А. Андрейко нашел очень интересный план реализации своего преимущества.

1. ...20—25! 2. 44—39.

Белые не могли играть 2. 34—29 из-за 2. ...17—21! 3. 16 : 27 18—23 4. 29 : 18 13 : 42 с выигрышем.

2. ...15—20!

Хотя преимущество черных подавляющее, не следует терять бдительность. Создается впечатление, что хорошо играть 2. ...18—23. Однако белые в ответ приготовили вариант 3. 28—22 17 : 28 4. 16—11 7 16 5. 34—30 25 : 34 6. 40 : 7 с выигрышем.

3. 43—38?

Белые не нашли единственного правильного хода 3. 35—30, дающего возможность продолжать игру. Другие ходы плохи. Нельзя 3. 39—33 из-за прохода в дамки 3. ...25—30! 4. 35 : 15 14—20 5. 15 : 24 19 : 48. После 3. 34—30 25 : 34 4. 39 : 30 теряется шашка 4. ...18—22×. По-прежнему белые не могут занимать поле 29. Если 3. 37—31, то 3. ...7—11 4. 16 : 7 12 : 1 и у белых безнадежная позиция. Далее возможно 5. 43—38 18—23 6. 39—33 25—30 7. 35 : 15 17—22 8. 28 : 17 14—20 9. 15 : 24 19 : 26× или 5. 31—26 18—22! 6. 39—33 25—30 7. 35 : 15 14—20×.

3. ...20—24!

Лучший ход. 3. ...18—23 не выигрывает.

4. 28—23.

Отчаяние. Однако спасения уже нет. Нельзя играть 4. 39—33 из-за 4. ...24—29! 5. 34 : 23 18 : 29 6. 33 : 24 19 : 30 7. 35 : 24 7—11

Диаграмма 13

Куперман — Степанов 1961

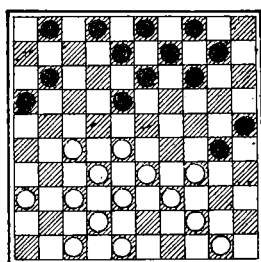
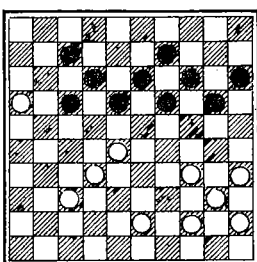
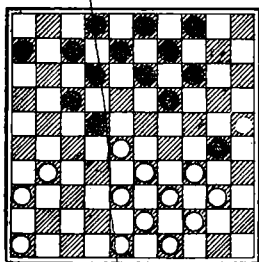
Диаграмма 14

Кац — Андрейко

Ход черных

Диаграмма 15

Куперман — Каземир 1970



8. 16 : 18 13 : 31×. После 4. 37—31 решает 4. ...7—11 5. 16 : 7 12 : 1 6. 39—33 (грозит 6. ...18—23 7. ...17—22×) 6. ...17—22 7. 28 : 17 24—30×.

4. ...18 : 29 5. 34 : 23 19 : 28 6. 32 : 23 13—18.

Шашка 28 неминуемо теряется.

7. 39—34 18 : 29 8. 34 : 23 9—13 9. 38—33 13—18!

Черные не боятся контрудара 10. 16—11, так как после 10. ...18 : 38 11. 11 2 дамка белых гибнет.

10. 33—28 18 : 29 11. 37—32 25—30! 12. 32—27 29—33 13. 28 : 39 12—18 14. 40—34 17—22, черные выиграли.

Белая шашка на поле 21 (или черная на поле 30)

Позиции с такой шашкой весьма близки к только что рассмотренным, и это естественно — ведь шашки 16 и 21 расположены рядом. Стоит белым сделать ход 21—16 и их шашка становится бортовой.

Из приводимого ниже примера видно (диагр. 15), что и игра сторон в подобных позициях идентична. Белые немного активнее в центре. Если бы не шашки 30 и 25, то особых проблем на пути к уравнению игры у черных не было бы. В партии белым удалось незаметно, ход за ходом, увеличить свое преимущество и довести ее до победы

1. 37—31 14—19 2. 47—41 10—14 3. 41—37 14—20 4. 48—43.

Обе стороны накапливают силы в центре и выжидают определенных действий со стороны противника. Белые делают это удачнее. Они выстроили свои шашки в ряд колонн, готовых к атаке.

4. ...18—23.

Черные первыми решились пойти на завязку в центре. Вероятно, их прельстила возможная ловушка. Теперь белым нельзя нападать 5. 33—29? из-за 5. ...19—24! с проходом в дамки. Вряд ли следовало играть 4. ...18—23. Ведь этим ослабляется короткий фланг черных и белым уже есть за что «зацепиться» при наметке и проведении своего стратегического плана.

5. 27—21 16 : 27 6. 31 : 22 1—6 7. 37—31.

Черные еще надеялись на 7. 33—29?

7. ...20—24 8. 31—26.

И здесь нельзя 8. 33—29.

8. ...11—17 9. 22 : 11 6 : 17.

Игру на ловушки пришлось прекратить. Теперь у черных слаб их короткий фланг. Именно на этом участке белые решили активизировать боевые действия.

10. 36—31 13—18 11. 31—27 8—12 12. 27—22! 18 : 27 13. 32 : 21 23 : 32 14. 38 : 27.

Белые сделали размен с целью организации прорыва на коротком фланге противника. Черным трудно этому противодействовать.

14. ...9—13 15. 21—16 2—7 16. 27—22! 17 : 28 17. 33 : 22 13—18 18. 22 : 13 19 : 8 19. 26—21.

Легко убедиться, в какое трудное положение попали черные. Часть их сил далека от центра. Остальные шашки разобщены. Неудивительно, что при таком неудачном расположении не удалось организовать стойкой обороны.

19. ...12—18 20. 43—38 8—12 21. 38—33 4—9 22. 42—37.

Угрожая прорывом, белые вынуждают противника разменяться назад. Это дает им возможность занять ключевое поле 17.

22. ...7—11 23. 16 : 7 12 : 1 24. 21—17 3—8 25. 37—32 9—13 26. 32—27 1—6.

Выигрыш белых принимает реальные очертания. Лучше было играть 26. ...13—19.

27. 27—21 18—23 28. 21—16 13—19 29. 16—11 и вскоре черные сдались.

Конечно, белая шашка на поле 21 (черная на 30) не всегда — недостаток в позиции. Бывают случаи, когда наличие такой шашки является положительным фактором. Так, в случаях, когда шашка 21 находится между двумя вражескими шашками (17 и 26), появляются различные тактические возможности, меняющие оценку всей позиции.

Висячие (безупорные) шашки

Если отсталую шашку продвинуть на одно поле, то она превращается в так называемую висячую. У нее в тылу нет шашек, которые могли бы ее подкрепить, придать ударную силу. Она, как говорят, не имеет упоров. Поэтому эти шашки называются иногда безупорными.

У обеих сторон (диагр. 16) имеется ряд слабостей, но главная из них — висячая шашка на поле 20. Из-за нее у черных на длинном фланге нет разменов и удовлетворительных ходов. Белым важно блокировать шашки противника и на его коротком фланге.

1. ...17—21.

У черных было еще два хода и оба вели к проигрышу. Рассмотрим их. I. 1. ...25—30 2. 36—31 17—22 3. 28:17 12:21 4. 26 17 19—23 5. 27—21 16:36 6. 17—11 6:17 7. 37—31×. II. 1. ...17—22 2. 28:17 12:21 3. 26 17 19—23 4. 36—31 23:34 5. 33—28! (Если 5. 27—21? 16:36 6. 17—11 6:17 7. 37—31 36 27 8. 32:3, то 8. ...24—29 9. 33 15 18—22 10. 3:20 25 14 11. 38—33 13—18 с ничейной позицией). 5. ...24—29 (5. ...14—19 6. 27—21 16:36 7. 17—11 6:17 8. 28—22!×) 6. 28—23 34—39 7. 23:3 39:48 8. 3—12 с выигрышной позицией у белых. Вариант указан Р. Келлером.

2. 26:17 12:21 3. 43—39 8—12 4. 45—40 6—11 5. 37—31 21—26 6. 40—34 26:37 7. 32:41.

Количество движущихся по доске черных шашек свелось к двум. Но и они через три хода будут остановлены.

7. ...11—17 8. 36—31! 17—21 9. 38—32 12—17 10. 31—26!

Напрашивается 10. 41—37, однако после жертвы двух шашек

10. ...17—22!! 11. 28:26 19—23 у белых нет выигрыша.

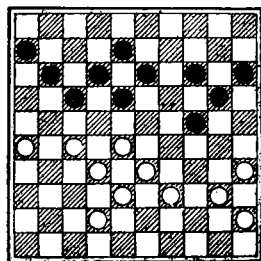
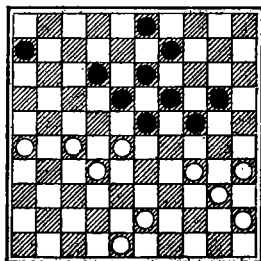
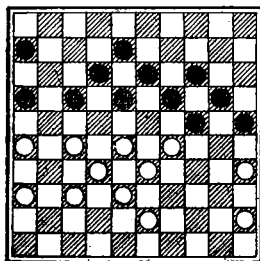
Диаграмма 16

Диаграмма 17

Диаграмма 18

Андрейко — Гантварг 1969

Федорук — Куперман 1968



Ход черных



Андрис Андрейко — трехкратный чемпион мира.

10. ...17—22 11. 28 : 17 21 : 12 12. 32—28 12—17 13. 41—37 с выигрышем у белых.

Мы видели, как из-за одной висячей шашки все силы длинного фланга черных оказались в беспомощном состоянии.

Иногда кажется, что шашка повисла на короткое время и через 1—2 хода ее удастся увести с неудачного поля.

Пункт 25 (диагр. 17) свободен. Впечатление такое, что у шашки 20 есть перспектива занять более безопасное место. В партии белым все же удалось извлечь максимальную выгоду из даже временного недостатка в позиции черных.

1. 43—38 9—14.

Сразу ходить 1. ...20—25 нельзя из-за потери шашки.

Поэтому черные готовят защиту шашки 24, чтобы обеспечить уход шашкой 20 на борт.

2. 34—30 3—9 3. 26—21!

Черные собирались уйти 3. ...20—25, но белые успели заготовить возражение в виде 4. 27—22! 18 : 16 5. 28—22 25 : 34 6. 40 : 7 с выигрышем.

3. ...23—29.

Черные еще надеются увести шашку с поля 20 и уравнять игру.

4. 21—17! 12 : 21 5. 27 : 16 20—25.

Теперь уже этот ход обязателен. После 5. ...18—23 6. 28—22 белые прорываются в дамки.

6. 28—23! 19 : 37 7. 30 : 10 29—33.

Вынужденная отдача шашки. Хуже 7. ...37—41 из-за 8. 10—5 41—47 9. 5—23 47 : 33 10. 23 : 12, затем 11. 12 : 34 с выигрышным окончанием.

8. 38 : 29 37—41 9. 10—4 и в эндшпиле без шашки черные в дальнейшем не сумели защитить свою позицию и проиграли.

Неработающие шашки

Мы привыкли, что висячие шашки, обычно, находятся на полях, примыкающих к бортовым. Однако это не всегда так. Безупорные шашки нередко встречаются и посредине доски. В таких случаях их лучше называть неработающими. Рассмотрим процесс образования таких шашек во время игры.

Положение черных (диагр. 18) немного лучше. Хотя имеются взаимные слабости, черные шашки расположены активнее. Стремясь поскорее уравнять игру, белые решились на жертву.

1. 28—23 18 : 29 2. 42—37 20—25 3. 27—22.

После этого у белых образуются неработающие шашки. Лучше было бы играть 3. 33—28, затем 4. 28—22.

3. ...17 : 28 4. 32 : 34 12—17!

У белых повисла шашка на поле 39. Ее не так легко отсюда увести. Ход 5. 33—28 невозможен из-за 5. ...17—21. Если же попытаться открыть путь с другой стороны 5. 34—29, то у черных выбор 5. ...14—20 со связкой или 5. ...14—19 6. 29 : 20 15 : 24 с большим преимуществом.

5. 37—32?

Равносильно самоубийству. Белым следовало что-то предпринять для ликвидации своей неработающей шашки. Вместо этого они создают еще и вторую такую же шашку на соседнем поле 38.

5. ...17—21! 6. 26 : 17 11 : 22 7. 34—29.

Других ходов нет. Если 7. 32—28, то 7. ...22—27 с проходом в дамки.

7. ...14—19! 8. 29 : 20 15 : 24 9. 32—28.

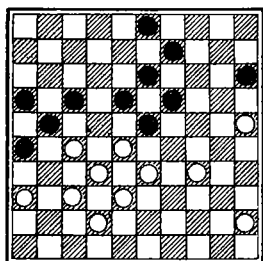
После 9. 40—34 19—23 у белых тоже выигрыш.

9. ...19—23 10. 28 : 30 25 : 32 и черные выиграли.

Позиция белых (диагр. 19) кажется активнее. Однако наличие ряда слабостей делают ее плохой. У них неравномерно расположены шашки по флангам. Из 11 шашек — всего 4 на коротком фланге. На поле 36 у белых отсталая шашка. Но главные изъяны позиции белых — неработающие шашки 38 и 42. Первую из них еще можно в процессе игры активизировать, а вторую вывести невозможно. Из-за этого белые и проиграли.

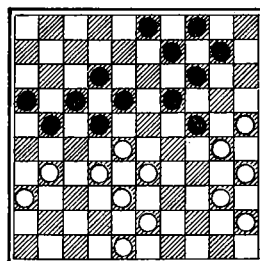
1. ...15—20! 2. 25 : 14 9 : 20 3. 33—29?

Диаграмма 19
Корхов — Ципес 1970



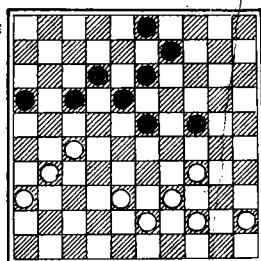
Ход черных

Диаграмма 20
Гурвич — Куперман 1968



Ход черных

Диаграмма 21
Сейбрандс — Дрост 1971



Поспешная попытка поскорее увести с неудачных полей неработающие шашки цели не достигает. Лучше было играть 3. 34—30! с неплохими шансами на ничью.

3. ...20—25! 4. 34—30.

Опять допущена неточность, ведущая уже к проигрышу. После 4. 38—33 25—30 5. 34 : 25 23 : 34 у черных образуется очень сильная изолированная шашка, но сопротивление еще возможно посредством 6. 25—20 и т. д.

4. ...25 : 34 5. 29 : 40 17—22! 6. 28 : 17 21 : 12.

Благодаря угрозам (сейчас нельзя, например, 7. 38—33 из-за 7. ...23—28×) проникновения на 47, черным удастся почти до конца партии приковать к месту шашки 42 и 38.

7. 40—34 19—24 8. 45—40 3—9 9. 40—35 24—29 10. 36—31 29 : 40 11. 35 : 44.

У белых появилась новая слабость — висячая шашка на 31.

11. ...9—14 12. 44—39 14—20 13. 39—33 12—17 14. 33—28 13—19 15. 38—33.

Наконец-то злополучные шашки удалось сдвинуть с места, но уже поздно.

15. ...20—24 6. 42—38 23—29, белые сдались.

Изолированные шашки

Так называются одиночные шашки, попавшие на территорию противника. Они бывают слабыми и сильными. Слабой является та шашка, которую трудно или невозможно защитить. Сильную изолированную шашку (ее называют еще рожном) противник уничтожить не может.

Рожон выгодно иметь, так как он обычно близок к дамочным полям и приковывает к себе большие силы противника.

У черных (диагр. 20) появилась возможность образовать свой рожон в лагере противника. Они этим воспользовались и выиграли.

1. ...21—27 2. 32 : 21 17 : 37 3. 28 : 8 3 : 12.

Шашка на поле 37 очень сильна. Она сдерживает минимум две шашки противника. Кроме того, черные угрожают прорваться этой шашкой в дамки.

4. 43—39.

Если 4. 33—28 (с намерением пойти затем 5.38—32), то после размена 4. ...19—23 шашка 37 будет в безопасности.

4. ...18—22 5. 48—42.

Попытка разменять сильную изолированную шашку черных. Она приводит белых к безнадёжной позиции. Другие ходы также не спасают. Если 5. 40—34 или 5. 39—34, то 5. ...12—18 и нельзя нападать 6. 34—29 из-за 6. ...22—28X.

5. ...37 : 48 6. 38—32 48 : 34 7. 40 : 20 22—27 8. 32 : 21 16 : 27 9. 30—24.

Черные грозили нападением 9. ...10—15. Если увести шашку с поля 20 9.20—15, то 9. ...19—23 и затем шашка 27 неминуемо проходит в дамки.

9. ...19 : 30 10. 35 : 24 10—15 11. 33—28 14—19 12. 24 : 13 15 : 24 и вскоре белые сдались. Если теперь 13. 28—22, то 13. ...27 18 14. 13 : 22 12—18 15. 22 : 13 9 : 18X.

Белые (диагр. 21) нашли возможность при помощи разменной комбинации образовать сильную изолированную шашку на поле 17.

1. 27—22! 17 : 28.

К потере шашки ведет взятие 1. ...18 : 27 2. 31 11 16 7 3. 34—29 24 : 42 4. 43—38 42 : 33 5. 39 : 17X.

2. 38—32 28 : 26 3. 34—29 24 : 33 4. 39 : 17.

Положение черных сразу стало критическим. Шашку 17 надо «сторожить» двумя шашками. В эндшпиле это непозволительная роскошь.

4. ...3—8 5. 44—39 18—23 6. 39—33 9—13 7. 45—40 13—19 8. 40—34 19—24 9. 43—38 23—29.

Черные решили ценой шашки идти на прорыв. Шансов на спасение у них было больше после 9. ...16—21.

10. 34 : 23 24—30 11. 23—18 30—35 12. 18—12 35—40.

После 12. ...8—13 13. 12—7 35—40 14. 7—1 у черных не вид-но ничьей.

13. 12 : 3 40—44 14. 33—28, черные сдались, им нужно жертвовать еще одну шашку.

Диаграмма 22

Геданге — Куперман 1971

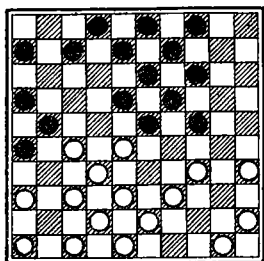


Диаграмма 23

Шотанус — NN

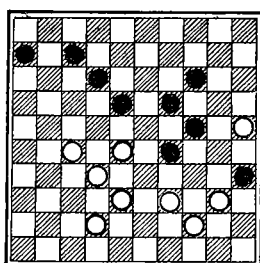
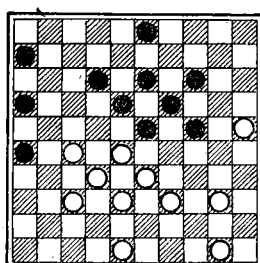


Диаграмма 24

Куперман — Хайкин 1971



В приведенных примерах изолированные шашки были сильными.

Теперь рассмотрим случаи, когда изолированные шашки слабы. Естественно, никто добровольно на образование слабых шашек не идет.

Белые (диагр. 22) неудачно разменялись.

1. 37—31? 26 : 37 2. 42 : 31.

Теперь у черных появилась возможность образовать у противника слабую изолированную шашку.

2. ...21—26 3. 47—42.

Лучших возможностей у белых нет.

3. ...26 : 37 4. 42 : 31 16—21! 5. 27 : 16 18—22 6. 28 : 17 23—29 7. 34 : 23 19 : 26 и у белых возникла шашка 17, которая погибла на следующем ходу.

Чтобы создать у противника слабую изолированную шашку, не обязательно окружать ее со всех сторон. Достаточно ослабить защиту вторгшейся шашки с одной только стороны, чтобы она превратилась в слабую изолированную, а затем погибла. На диагр. 23 шашка 29 кажется в безопасности. Белым, однако, удалось доказать обратное.

1. 27—22! 18 : 27 2. 32 : 21.

Теперь грозит заход 3. 39—34 с выигрышем шашки. Приблизиться на поле 18 для ее защиты черные не могут. После 2. ...12—18 возможна комбинация 3. 28—23! 19 : 28 4. 38—32 28 : 48 5. 39—34 48 : 30 6. 25 : 1X. Поэтому черные решили создать пока своей слабой шашке косвенную защиту.

2. ...6—11.

Теперь, если белые попытаются выиграть шашку 29 посредством 3. 39—34, последует 3. ...11—16. Поэтому белые решили выждать один ход.

3. 21—16 11—17.

Играть 3. ...12—18 опять нельзя из-за комбинации.

4. 39—34 и шашка 29 погибла.

Этим не исчерпываются особенности отдельных шашек на доске. Ряд из них, например, шашки на полях 22(29), 23(28), 24(27) оказывают существенное влияние на ход борьбы и обладают специфическими особенностями, которые следует учитывать. Позиции с этими шашками будут подвергнуты подробному изучению в последующих разделах.

2. СОЧЕТАНИЯ ШАШЕК (ПОЛЕЙ)

Олимпик

Сочетание белых шашек 45, 40 или черных 6, 11 называется олимпиаком. Эти две шашки у борта часто очень выгодны и их роль в трактовке ряда позиций, особенно классических, очень велика.

Позиции сторон на диагр. 24 примерно равны и даже почти симметричны. Различие заключается в одной небольшой, но весьма важной детали. У белых есть возможность создать олимпик, а у черных этой возможности уже нет. Это решающим образом сказалось на исходе партии.

1. 50—45!

Этим ходом белые сразу же создали неприятную угрозу королевского удара. Если теперь черные сыграют 1. ...3—8, 1. ...6—11 или 1. ...12—17, то последует 2. 27—22 с разгромом. Поэтому черным приходится закрывать поле 9.

1. ...3—9 2. 39—34!

Наличие олимпиака создало не только угрозу комбинации, но и дало возможность в один ход построить колонну 45, 40, 34 и угрожать шашкам длинного фланга черных. Теперь черные вынуждены увести на борт свою шашку 24.

2. ...24—30.

После размена 2. ...23—29 3. 34 : 23 18 : 29 терялась шашка 4. 48—43 13—18 5. 43—38 18—23 6. 40—35X.

3. 48—42.

Кажется, что 3. 33—29 30 : 39 4. 29—24 19 : 30 5. 28 : 17 выигрывает быстрее. Это ошибочное представление, так как у черных есть выпад 5. ...6—11 6. 25 : 43 11 : 38 и т. д. После 3. 34—29 23 : 34 4. 40 : 29 12—17! 5. 25 : 34 18—23 позиция упрощается.

3. ...30 : 39 4. 33 : 44 6—11.

Поучительная позиция. Почти все черные шашки блокированы.

5. 44—39 11—17 6. 39—34 17—21 7. 27—22 18 : 27 8. 25—20 14 : 25 9. 34—30 X.

Упорные колонны

Олимпик тоже является своего рода упорной колонной, но обычно он создается из трех шашек посредине доски. Упорные колонны необходимы для обеспечения своей позиции нужными разменами, создания угроз, быстрой переброски своих сил.

При помощи упорных колонн можно парализовать действия отдельных шашек противника и даже целых групп. Наличие упорных колонн позволяет резко ограничить мобильность вражеских шашек и заставляет их делать невыгодные ходы.

Шашки белых в центре расположены неудачно (диагр. 25). Они не обладают ударной мощью. У черных же, наоборот, шашки выстроены в упорную колонну 13, 18, 22, которая сильно ограничила действия противника. Это и явилось основной причиной проигрыша белых.

1. ...14—19!

Сразу кажется, что этот ход не сильнейший. Ведь у белых появляется возможность двух разменов. В действительности, только в этом случае черным удастся продлить еще на два хода существование своей колонны и ее довлеющее влияние на всю позицию.

2. 40—35 19 : 30 3. 25 : 34.

Лучше было брать 3. 35 : 24. Далее, как указал Сейбрандс, возможно 3. ...22—28 4. 33 : 22 18 : 27 5. 25—20 23—29 6. 24 33 15 : 24 7. 32—28 (7. 33—28 24—30 8. 28—23 30—34 9. 32—28

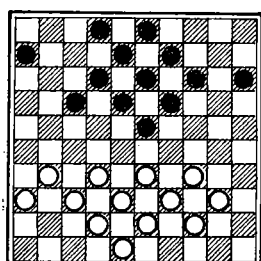
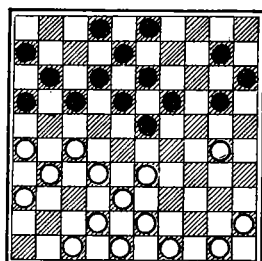
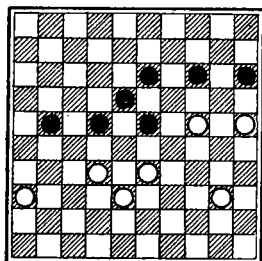
Диаграмма 25

Баба Си — Сейбрандс 1967

Диаграмма 26

Гуляев — Щеголев

Диаграмма 27



Ход черных

34—39 10. 38—33 39—44 11. 23—18 13:22 12. 28:26 44—50 13. 33—29 50—28 14. 29—24 28—14 15. 36—31 27:36 16. 26—21 14—28! 17. 24—20 36—41×) 7. ...13—19 8. 28—22 27 18 9. 36—31 с шансами на успех у черных.

Это был лучший способ игры черными. Попытка в ответ на 3. 35:24 играть по-иному, например, 3. ...13—19 4. 24:13 18:9 может привести к ничьей. 5. 36—31 21—26 6. 33—29! 26:28 7. 29:27 28—32 8. 38—33! 32:21 9. 33—28 21—27 10. 28—23 9—13 11. 25—20! 15:24 12. 23—19 и т. д.

3. ...22—28!

Опять срабатывает упорная колонна для получения выгодной позиции.

4. 33:22 18:27 5. 34—30.

Несмотря на малое количество оставшихся на доске сил, спасения у белых нет. Все варианты возникающих эндшпилей не в их пользу. Если 5. 35—30, то 5. ...13—19 6. 30—25 19—24 7. 25—20 24—30 8. 34:25 15:24×.

15. ...15—20! 6. 30—25 20—24 7. 35—30 24:35 8. 25—20 35—40 9. 20—14 40—44 10. 14—10 44—50! Белые сдались.

Позиция черных на диагр. 26 кажется немного лучше из-за центрального расположения их сил. Трудно предположить, что одним ходом они сразу сумеют поставить противника в безвыходное положение.

1. ...10—14.

Теперь центр черных состоит из двух, нацеленных на противника, упорных колонн: 14, 19, 23 и 12, 18, 23. Они дополняются таким же сочетанием шашек 6, 11, 17. В результате со стороны черных возник ряд мелких угроз. Отразить их все невозможно.

2. 43—39.

Теперь белые теряют шашку. Посмотрим, были ли у них лучшие возможности. Нельзя 2. 30—25 из-за 2. ...23—28 3. 33 22 17:37 4. 27—22 18:27 5. 31:22 16—21! 6. 26:17 12:21 7. 42:31 21—27×. Выигрывают черные шашку и при 2. 47—41, тогда 2. ...28—23× или 2. ...20—24 3. 30—25 24—30 4. 25:34 23—28×. Быть может белым следует закрыть поле 37 2. 42—37, но и тогда после 2. ...20—24 3. 30—25 24—29 4. 33:24 19:30 5. 25:34 23—28 6. 32:23 18:40 7. 45:34 17—21 8. 26:17 12:41 черные выигрывают. Попытка двинуться одной из белых шашек на их коротком фланге также не облегчает положения. На 2. 50—44 следует 2. ...20—24 3. 30—25 24—30 4. 25:34 23—29×. По-иному прорываются черные в дамки при 2. 49—44. В этом случае 2. ...20—24 3. 30—25 24—29 4. 33:24 19 30 5. 25:34 23—28 6. 32:23 18:49×. На 2. 45—40 возможно 2. ...20—25 3. 40—34

23—28X. И, наконец, если 2. 33—28, то решает удар «рикошет» 2. ...17—21 3. 26 : 17 11 : 33 4. 38 : 29 23 : 25X. Все эти варианты иллюстрируют мощь упорных колонн черных.

2....20—25 3. 39—34.

К проигрышу шашки ведут размены 3. 49—43 или 3. 48—43 25 : 34 4. 39 : 30 из-за 4. ...23—28X.

3. ...23—28 и черные выиграли шашку.

Не все колонны, однако, бывают удачными. Встречаются случаи, когда построение колонны нецелесообразно и ухудшает позицию.

В примерно равном положении (диагр. 27) построение белыми упорной колонны 40, 34, 29 ходом 1. 33—29 было бы весьма неудачным. Как показывает практика, подобная колонна в сомкнутой позиции является невыгодной. Черные в ответ сыграют 1. ...14—20, и шашки короткого фланга белых будут испытывать затруднения. Их ходы 2. 39—33 или 2. 38—33 приведут после 2. ...19—24 к невыгодным связкам. А если 2. 40—35, то нарушится колонна, и проблема дальнейшей свободной игры на коротком фланге все равно не будет решена. Аналогичные случаи невыгодных колонн могут иметь место и на противоположном фланге.

Рогатки

Рогатки — одна из разновидностей связки. Они строятся из 3 или 4 шашек и бывают различных видов:

I. Белые: 36, 31, 27, 26; черные: 16, 22, 18 (рогатка), белые: 36, 31, 27, 26; черные: 17, 18, 22 (разновидность рогатки).

II. Белые: 36, 31, 27; черные: 16, 18, 22 (полурогатка), белые: 36, 31, 27; черные 17, 18, 22 (разновидность полурогатки). С помощью рогаток можно вести успешную игру против центральных сил противника.

Решето

Расположение шашек со свободными полями между ними (через поле) называется решето. Наличие решета — слабость в позиции. Оно создает возможность противнику провести комбинацию.

Черные (диагр. 28) сильно отстали в развитии. Их шашки близки к исходным позициям, но одна из них сумела пройти далеко — на поле 37. На нее черные и возлагают свои надежды. Со временем им, быть может, удастся подвести к этой шашке еще одну и прорваться в дамки. Но этим надеждам не суждено

сбыться. Белым удалось использовать решетчатое расположение черных шашек 20, 10, 9, 8, 7, 6 и красиво выиграть.

1. 43—38!! 37—42.

Вынужденный ход, ибо белые грозили выиграть шашку 37.

2. 47—41! 42—48.

После 2. ...42—47 решает отдача 3. 28—22 47 29 4. 33 : 11 X.

3. 28—22! 48 : 30 4. 40—34!!

Изумительный по красоте турецкий удар!

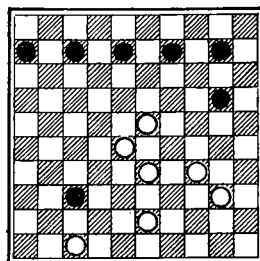
4. ...30 : 43 : 27 : 18 : 29.

Дважды перескакивать через шашку 34 нельзя. Поэтому черной дамке приходится остановиться именно на поле 29.

5. 33 : 11 с выигрышем.

Во время игры трудно всегда избегать решетчатых позиций. В какие-то моменты приходится хоть на время допускать решетчатость в расположении своих сил. Но это опасно. Поэтому прежде чем пойти на решето, необходимо тщательно проверить уязвимость позиции в комбинационном отношении.

Диаграмма 28



Открытые дамочные поля

В позиции на диаграмме 28 черные проиграли не только из-за наличия решета, но и вследствие того, что в их лагере дамочные поля оказались открытыми. Благодаря этому стало возможным провести комбинацию с проходом в дамки.

Опасность комбинации увеличивается, если рядом с открытым дамочным полем есть шашка. Поэтому прежде чем открыть дамочное поле, надо тщательно взвесить комбинационные возможности противника. Шашка рядом с открытым дамочным полем — это слабость в позиции и основание для комбинационного мотива.

Это не значит, что нужно всегда стремиться до конца сохранить шашки на дамочных полях.

Если задержать надолго шашки первого ряда, то можно отстать в развитии и проиграть борьбу за ключевые пункты доски в центре. Нужна только осторожность и разумный компромисс.

3. ПРИЕМЫ И ПОСТРОЕНИЯ

Во время игры перед каждым ходом приходится оценивать ряд позиций, которые могут возникнуть в ходе дальнейшей борьбы. Для этого мало знать о ценности отдельных шашек (полей) и их сочетаний. Необходимо еще обладать арсеналом различных приемов и построений, которые часто встречаются. Они являются важными показателями силы и слабости позиции.

Оппозиция

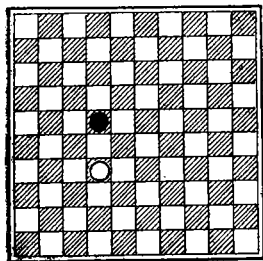
Так называется расположение белой и черной шашек на одной вертикали.

На диагр. 29 случай ближней оппозиции, а на диагр. 30 — дальняя оппозиция, когда между шашками противников имеется несколько рядов.

Если одна из сторон делает ход, создающий на доске оппозицию, то говорят, что она заняла оппозицию. Ясно, что занявший ближнюю оппозицию сразу выигрывает, так как шашка противника гибнет. Важно знать, что тот, кто занял дальнюю оппозицию — займет и ближнюю. На диаграмме 30 белые ходом 1. 46—41 заняли дальнюю оппозицию. Теперь, независимо от ответов противника, они займут и ближнюю. Если 1. ...11—17, то 2. 41—37 17—22 3. 37—32X. Отсюда вывод, что в борьбе двух простых выигрывает сторона, которая займет оппозицию, безразлично, ближнюю или дальнюю. Следовательно, сила шашки зависит не только от ценности занимаемого поля, но и от очередности хода.

Из этого правила есть исключение. При белой простой на 50 и черной на 40 оппозиция «не срабатывает». Черные выигрывают при любой очередности хода.

Диаграмма 29



Рассмотрим пример игры на оппозицию двух шашек против двух. В таких случаях важную роль играет разрозненность.

Белые шашки на диагр. 31 расположены компактнее, чем шашки противника. Поэтому они в более выгодном положении.

При ходе белых они выигрывают благодаря оппозиции, а при ходе черных — оппозиция не в их пользу, но все же результат — ничья, так как взаимодей-

Диаграмма 30

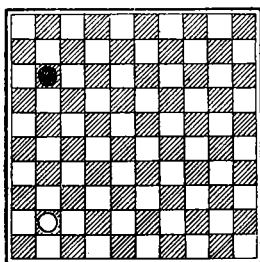


Диаграмма 31

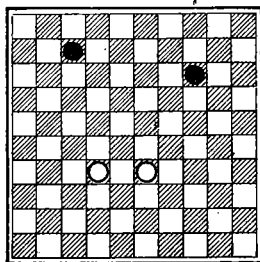
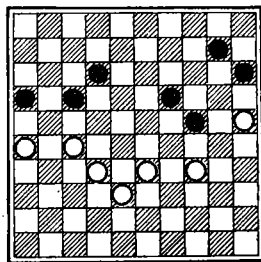


Диаграмма 32



ствующим шашкам белых легко избежать одиночных встреч и прорваться.

Это были случаи борьбы двух простых. Оппозиция играет важную роль и при большем количестве шашек.

Размен

Мы убедились, что владение оппозицией — важное преимущество, нередко ведущее к победе. Если оппозиция складывается не в пользу какой-нибудь стороны, то ее можно изменить при помощи размена. Значение размена этим не исчерпывается.

Простые шашки могут двигаться только на одно поле и только вперед. А как быть, если требуется временно отступить, срочно перебросить шашки на другой фланг или развить стремительную атаку? Здесь на помощь приходит размен. Благодаря ему можно активно влиять на позицию: разменивать сильные шашки противника, быстро изменять положение своих шашек, захватывать более выгодные поля.

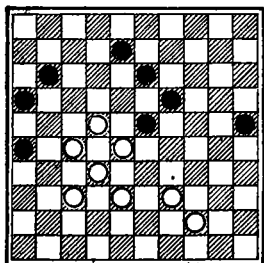
Велико значение размена в эндшпиле при игре на оппозицию.

В безразменных позициях меньше комбинационных возможностей. Обычно такие позиции возникают при висячих шашках, вскрытии дамочных полей, отсутствии упоров или выжидательных ходов.

На диагр. 32 после 1. 34—29 черные из-за отсутствия выжидательного хода не могут осуществить намечающегося размена и проигрывают. Такие положения называются цугцвангом.

Молодой украинский мастер сумел использовать висячее положение белых шашек в центре (отсутствие упоров, разменов и удовлетворительных выжидательных ходов) и добиться победы (диагр. 33).

Диаграмма 33
Бацалкин — Мищанский
1972



Ход черных

Диаграмма 34

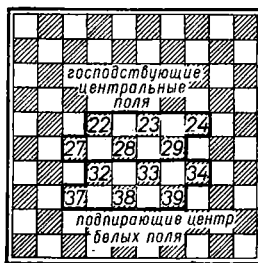
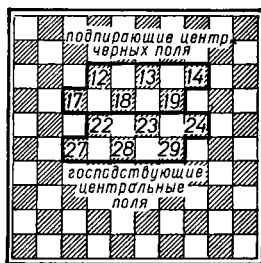


Диаграмма 35



1. ...25—30! 2. 38—33?

Еще быстрее проигрывает 2. 39—33 из-за 2. ...30—35 3. 44—39 35—40×. Однако проигрыша у белых еще не было. Реальные шансы на спасение давал 2. 44—40 19—24 (после 2. ...30—35 3. 40—34 у белых не хуже. Нельзя играть 2. ...23—29? ввиду 3. 28—23 19 : 17 4. 27—22 17 : 28 5. 32 : 25×). 3. 28 : 19 30—35. 4. 19 : 30 35 : 31 5. 27 : 36 и, несмотря на лишнюю шашку, выигрыша у черных не видно.

2. ...8—12 3. 44—40 30—35.

Теперь у белых нет выжидательного хода, чтобы разменяться назад. Если же продолжать 4. 40—34, то 4. ...12—18 5. 33—29 35—40×.

4. 39—34.

Видя безысходность своей позиции, белые пытаются прорваться в дамки при помощи жертвы, но их ждет сюрприз.

4. ...35 : 44 5. 33—29 44—50! 6. 29 : 9 12—18 7. 22 : 24 50 : 4, снимая 6 шашек. Белые сдались.

Для того, чтобы обеспечить свою позицию разменами необходимо создавать упорные колонны из 3 шашек посередине доски и разменные пары шашек у бортов.

Центр

Сначала определим понятие «центр». Поля посередине доски 22, 23, 24, 27, 28, 29 назовем господствующими для обеих сторон. Поля 32, 33, 34, 37, 38, 39 — подпирающими центр белых. Поля 12, 13, 14, 17, 18, 19 — подпирающими центр черных.

Считается, что сторона владеет центром, если она своими силами заняла часть господствующих полей и часть подпирающих

Диаграмма 36

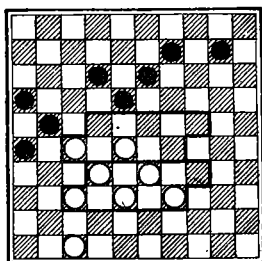


Диаграмма 37

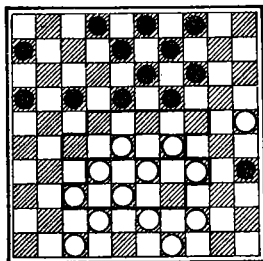
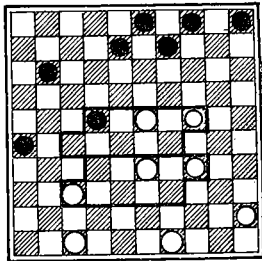


Диаграмма 38



свой центр полей. При этом у противника на господствующих полях может быть не более 2 шашек.

На диаграммах 34, 35 приводятся рисунки центральных полей белых и черных.

На диаграммах 36—40 приводятся различные центральные позиции белых. На практике их, естественно, больше.

Если одна шашка на борту или на фланге слабее центральной, то и группа шашек в центре сильнее группы фланговых шашек.

Объясняется это рядом причин. Во-первых, центральные шашки хорошо взаимодействуют и их легко перебросить на любой фланг. Во-вторых, центральные шашки по своему положению разъединяют силы противника на две группировки и образуют разрыв между ними. В-третьих, шашки, находящиеся на центральных полях, почти всегда несут полноценную нагрузку, чего нельзя сказать о бортовых или фланговых. Из этого ясно, что установка шашек на центральных полях является, как правило, выгодным и целесообразным методом развития в шашечной партии. Это известно многим. Поэтому центр редко

Диаграмма 39

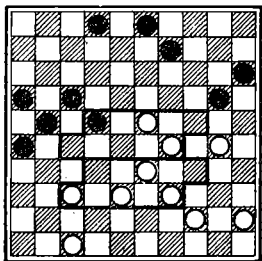


Диаграмма 40

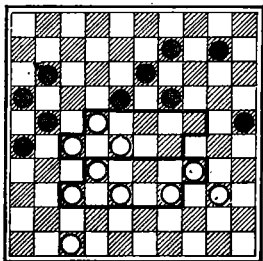
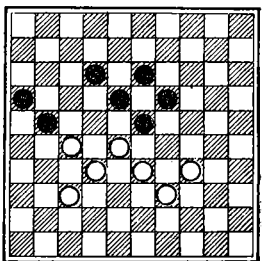


Диаграмма 41



удается занять без борьбы. Битва за центр часто ведется противниками с самого начала партии до ее завершения. Победитель этой битвы нередко выигрывает партию.

Обычно удается успешно решить исход сражения за центр при наличии у противной стороны существенных слабостей. Ими могут быть: плохое взаимодействие шашек, неравномерность в их распределении, наличие малоактивных шашек, связка, отставание в развитии, отсутствие удовлетворительных разменов и другие. Иногда центр можно захватить с помощью комбинационных угроз, которые вынуждают противника делать невыгодные ходы.

Важно создать сильный центр, состоящий из активных шашек, обладающих свободой маневрирования и возможностью наносить удары по силам противника.

При разборе диаграммы 33 мы видели пример слабого центра белых, не обеспеченного разменами, без опорных колонн и выжидательных ходов. Встречаются и другие варианты слабого центра.

У черных (диагр. 41) отсутствует шашка на важном поле 24. В результате их центр стал уязвимым. Это так называемый точечный центр. Он подвержен связке, окружению, другим опасностям и поэтому не только не является средством атаки, но сам нуждается в защите.

Здесь белым легко создать выигрывающую угрозу 1. 34—30! с неизбежным ударом по полю 24. Белым не следует играть 1. 33—29? из-за 1. ...19—24! 2. 28 : 26 24 : 44 с прорывом в дамки.

Распределение сил по флангам

Среди многочисленных компонентов соотношения сил, оценка которых помогает дать общую характеристику данной позиции, видное место занимают вопросы силы или слабости флангов и взаимодействия между силами флангов.

Длинному флангу белых противостоит короткий фланг черных, а короткому флангу белых — длинный фланг черных. Навивно было бы предполагать, что оценка сил противников на их флангах сводится лишь к арифметическому подсчету шашек на противостоящих флангах. Такой упрощенный подход к оценке позиции ничего не дает, так как при общем материальном равенстве недостающее число шашек на одном из флангов компенсируется превышением сил на другом.

Решающее значение имеет качество расположения сил, их активность на данном участке, равномерность расположения внутри самого фланга, возможность маневрирования и переброс-

Диаграмма 42

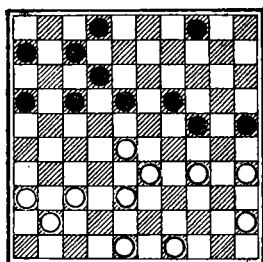


Диаграмма 43

Ципес — Сретенский

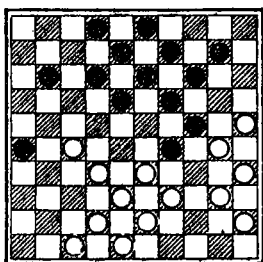
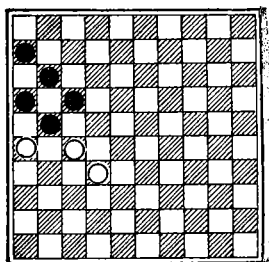


Диаграмма 44

Связка короткого фланга черных



ки в нужный момент на другой участок доски. Часто встречаются случаи, когда силы короткого фланга серьезно ослаблены или расположены настолько неудачно, что, несмотря на их количественную достаточность, а иногда и превосходство, этот фланг тем не менее уязвим. Такое же положение может возникнуть и на противоположном фланге или в центре. В последнем случае ослабляется или вовсе отсутствует взаимодействие между силами обоих флангов.

Рассмотрим две позиции.

Численное превосходство белых (диагр. 42) на их коротком фланге (или длинном фланге черных) — всего на одну шашку. Однако шашки черных расположены неудачно. Благодаря их особой бортовой белые могут разменять две шашки и сохранить объект своей атаки — шашку 24. Из-за этого вряд ли черные могут предотвратить прорыв.

1. 49—44 4—10.

Шашку 24 надо как-то защищать.

2. 44—40 10—15 3. 34—30 25 : 34 4. 40 : 20 15 : 24.

Первая часть плана белых осуществлена. Из 4, защищающих длинный фланг черных, две шашки исчезли. Теперь важно, препятствуя черным, утвердиться на поле 23, атаковать шашку 24.

5. 45—40 18—23 6. 48—43 23 : 32 7. 37 : 28 12—18.

Шашки 24, 19 беспомощны. Черные могли попытаться укрепить их, перебросив свою простую 2 на 13, и выстроить упорную колонну. Но это не спасает. Если 7. ...2—8, то 8. 40—34 8—13 9. 34—29 24—30 10. 35 : 24 19 : 30 11. 43—39 и не видно, как воспрепятствовать прорыву белых. При 11. ...30—35 следует 12. 39—34 13—19 13. 34—30×, на 11. ...17—21 решает 12. 28—23×.

8. 40—34 18—23

Кажется, что черным удастся спастись. После 9. 38—32 у белых положение не лучше, а если 9. 36—31 23 : 32 10. 38 27, то 10. ...19—23 и т. д. Белые, однако, завершают свой стратегический план при помощи жертвы.

9. 41—37! 23 : 41 10. 36 : 47.

Теперь шашку 24 невозможно защитить от гибели.

10. ...17—22.

А вдруг белые нападут 10. 34—29? Тогда 10. ...22—28 с ничьей.

11. 43—39 22—28 12. 33 : 22 2—8.

Если 12. ...19—23, то 13. 34—30×. После 12. ...7—12 13. 38—33 белые выигрывают.

13. 38—33.

К ничьей вел 13. 39—33? из-за 13. ...24—30!

13. ...8—13.

Черные выстроили свои шашки в разменную колонну. Необходимо ее разрушить. Это достигается при помощи новой жертвы.

14. 22—18! 13 : 22 15. 34—29. Черные сдались. Их ресурсы защиты иссякли. Прорыв неизбежен.

Большинство черных шашек на диагр. 43 расположено на их длинном фланге, и все же он слаб. Внутри фланга черные шашки расположены неудачно. Все дело в шашке 24. Она подвержена атакам, а защищать ее может только шашка 10.

1. 40—34! 29 : 40 2. 45 : 34.

Из оставшихся у черных на их длинном фланге 7 единиц его защищает только одна шашка. Предотвратить нападение противника на шашку 24 с поля 29 путем занятия пункта 23 черные не могут. После 2. ...18—23 возможен удар Филиппа 3. 33—29! 24 44 4. 43—39 44 : 33 5. 38 16×. Поэтому черные решили сначала закрыть поле 7 и уже затем занять пункт 23.

2. ...2—7 3. 34—29 10—15 4. 29 : 20 15 : 24 5. 39—34 18—23.

Грозит нападение 6. 34—29. Если попытаться помешать этому при помощи размена 5. ...18—22 6. 27 18 12 : 23, то 7. 32—28 23 : 32 8. 38 : 27 с неминуемым 9. 34—29.

6. 27—22!

Белые, очевидно, заблаговременно предвидели этот выпад. Без него у них не было бы никаких шансов на победу. Теперь возникают интересные варианты.

После 6. ...12—17 решает красивый удар с фланга 7. 25—20!! 12 : 32 (7. ...12 : 39 также проигрывает из-за 8. 20 : 18 13 : 22 9. 30—25×) 8. 20 : 18 13 : 22 9. 42 : 31 26 : 37 10. 38—32 37 : 39 11. 30—25 39 : 30 12. 35 : 4×.

Ходы 6. ...23—28 или 6. ...23—29 ведут к быстрому проигрышу. После 6. ...11—16 выигрывает 7 22—18.

6. ...12—18 7. 22—17 11 : 22 8. 33—28 22 : 33 9. 38 : 20 18—22 10. 34—29 23 : 34 11. 30 : 39 22—28 12. 32 : 23 19 : 28 13. 20—15.

Возникла позиция с активной бортовой у белых при отсутствии черной шашки на 4. Из-за этого позиция черных явно безнадёжна.

13. ...26—31 14. 43—38 7—12 15. 38—33 31—37 16. 33 : 22 12—18 17. 42 : 31 18 : 36 18. 39—33 13—18 19. 33—28 8—13 20. 35—30 13—19 21. 48—42 9—13 22. 42—38 18—23 23. 28—22 3—8 24. 38—32 8—12 25. 30—24 19 : 30 26. 25 : 34 13—19 27. 34—30. Черные сдались.

Связка

На диаграммах 44—50 показаны некоторые виды связок на флангах и в центре.

Если удастся меньшими силами сковать превосходящие силы противника, то связка становится позиционным преимуществом.

Связка теряет смысл, если для ее удержания прикованы большие силы связывающей стороны. В таком случае лучше выбрать удобный момент и изменить характер игры.

Позиция встретилась в международном турнире в 1963 году (диагр. 51). Белые сыграли 1. 27—21? и партия закончилась вничью. А между тем у них был красивый выигрыш при помощи связки.

1. 28—22! 12—17.

Грозил прорыв 2. 32—28 23 : 21 2. 26 : 8X.

2. 22—18! 23 : 12 3. 27—21.

Диаграмма 45

Связка короткого фланга черных

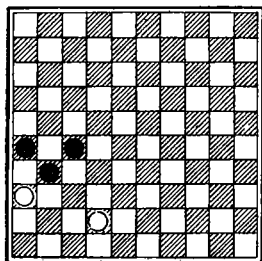


Диаграмма 46

Связка длинного фланга черных

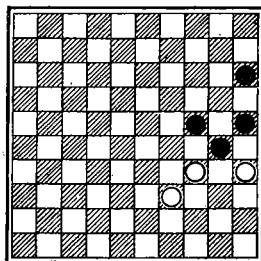


Диаграмма 47

Связка длинного фланга черных

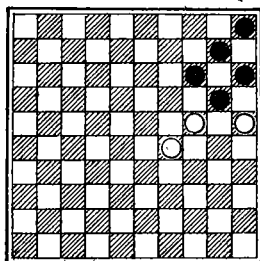


Диаграмма 48

Связка длинного фланга
черных

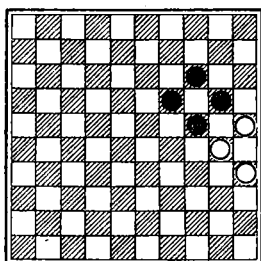


Диаграмма 49

Связка длинного фланга
черных

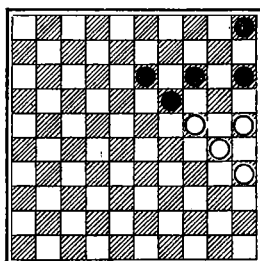
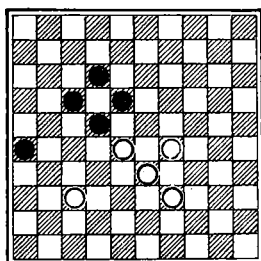


Диаграмма 50

Связка в центре



Ради создания связки стоит иногда даже пожертвовать шашку. Пять черных шашек на их коротком фланге надолго скованы тремя шашками противника.

3. ...24—30 4. 32—28 20—24 5. 43—38 19—23.

Все ходы белых логичны, а черных вынуждены и в комментариях не нуждаются.

6. 28 : 19 24 : 13 7. 33—28 13—19 8. 38—33 19—24 9. 34—29 1—6 10. 29 : 20 25 : 14 11. 33—29 14—20 12. 28—23 17—22.

Теперь уже черным приходится выходить этой шашкой.

13. 21—17 12 : 21 14. 16 : 18 с выигрышем.

На диагр. 52 характерный пример связки белых шашек в центре. Один из талантливейших советских мастеров харьковчанин Рудольф Суплин осуществил черными цельный стратегический план и добился победы.

Диаграмма 51

Гольцвогд — Агафонов 1963

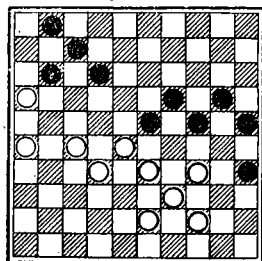


Диаграмма 52

Огородников — Суплин

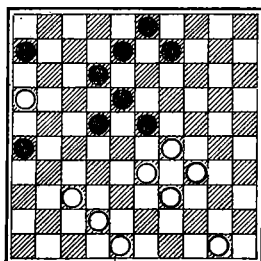
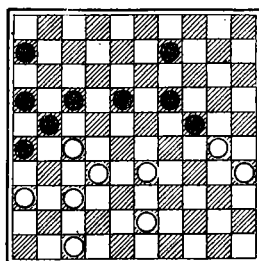


Диаграмма 53

Андрейко — Гуляев 1971



Ход черных

1. ...9—14! 2. 50—44 8—13 3. 44—40 14—20 4. 40—35.

Четыре белые шашки надолго выключены из игры. Это, главным образом, повлияло на исход партии.

4. ...3—9! 5. 35—30 20—25 6. 30—24 6—11! 7. 16 : 7 12 : 1 8. 42—38.

Белые сильно ограничены в выборе хороших продолжений. Из-за этого им приходится делать бесполезные ходы.

8. ...1—6 9. 48—43 6—11 10. 24—20.

Приходится расстаться с шашкой. После 10. 37—32 11—17 11. 32—27 22 31 12. 33—28 23 32 13. 38 : 36 26—31 14. 36 : 27 18—23 15. 29 : 18 13 31 черные выигрывают.

10. ...25 : 14 11. 29—24 14—19, белые сдались.

На диагр. 53 приведен пример, когда связка выгодна связанной стороне. Поэтому она сама ее создает.

1. 36—31! 9—13?

Положение черных хуже. Им следовало играть 1. ...9—14 и спасение еще, вероятно, было бы. Теперь их положение проигрышное. Нельзя было также играть 1. ...17—22? После 2. 43—39 9—14 3. 39—34 6—11 4. 34—29 14—20 5. 30—25 черные вряд ли могут спастись. К быстрому проигрышу ведет и 1. ...18—23? из-за 2. 33—29! 23 : 25 3. 27—22 с проходом в дамки.

2. 47—41!

Вероятно, этот ход не предусмотрели черные в своих расчетах.

2. ...18—23.

После 2. ...17—22 пять связанных белых шашек приковывают к себе шесть шашек противника. Это равносильно выигрышу. Примерный вариант следующий: 3. 41—36 6—11 4. 43—39 11—17 5. 39—34X.

3. 33—29! 23 : 25 4. 27—22 17 : 28 5. 32 : 14 13—19 6. 14 : 23 6—11 7. 23—18 24—29 8. 18—13 29—34 9. 13—9 25—30 10. 35 : 24 34—40 11. 9—4 40—45 12. 43—39 11—17 13. 31—27 21 : 32 14. 37 : 28 17—22 15. 4 : 36 45—50 16. 39—33 50—45 17. 41—37, черные сдались.

Зажим длинного фланга

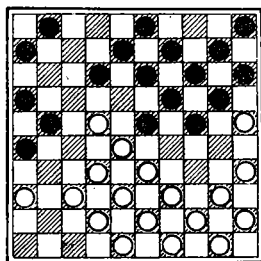
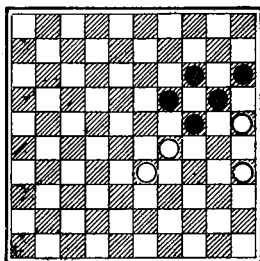
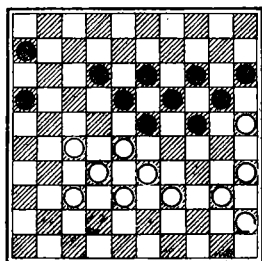
На диагр. 54 показана типичная позиция с зажимом длинного фланга. Если белым в подобного рода позициях удастся утвердиться на поле 29, то возникает очень выгодная для них позиция.

На диагр. 55 белые небольшим количеством шашек прочно сдерживают превосходящие силы противника.

Диаграмма 54

Диаграмма 55

Диаграмма 56
Сейбрандс — Граанс



Ход черных

Если достичь этого не удастся, то игра при зажиме длинного фланга носит обычно равноправный характер. Перегрузка длинного фланга компенсируется возможностями зажатой стороны захватить центр.

Конечно, зажимающая сторона должна этому препятствовать, но у нее нередко иссякают выжидательные ходы. В таких случаях приходится дать противнику возможность разгрузить силы его длинного фланга путем размена или вторжения на 29(22).

Приведем несколько примеров, когда одной из сторон все же удастся овладеть ключевым пунктом 29(22) и окончательно зажать противника.

Эта позиция (диагр. 56) в свое время была исследована чемпионом мира Пьером Гестэмом (Франция). Он пришел к выводу, что зажим черных шашек на их длинном фланге ухудшает их шансы в дальнейшей борьбе.

1. ...12—18?

Плохой ход, позволивший белым пожертвовать шашку и захватить поле 29. Лучше было играть 1. ...24—29 2. 33 : 24 20 29 и если 3. 40—34 29 40 4. 45 : 34, то 4. ...12—17 5. 22 : 11 6 : 17 с шансами на уравнивание.

2. 39—34! 18 : 27 3. 34—29! 23 : 34 4. 40 : 29.

В результате парализовано 9 шашек черных на их длинном фланге.

4. ...8—12 5. 44—39 12—18 6. 29—23.

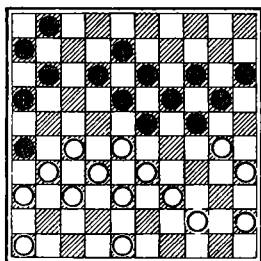
Если сразу отыгрывать шашку путем 6. 28—22, то 6. ...27—31 7. 36 : 27 6—11 и думать о ничьей уже должны белые.

6. ...18 : 29 7. 37—31 26 : 37 8. 42 : 22 29—34.

Черные стремятся хоть как-то разгрузить силы своего длинного фланга. Возможно, что больше шансов на спасение у них сохранялось при 8. ...21—26.

Диаграмма 57

Де Рейтер — Агафонов



Проигрывает также 9. 32—27 ввиду 9. ...29—34 10. 44—40 16—21!×.

9. ...29—34 10. 28—23.

После 10. 44—39 34 : 43 11. 38 : 49 16—21 теряется шашка.

10. ...18 : 29 11. 32—27 1—7 и черные выиграли.

Зажим короткого фланга

Обычно зажим на этом участке сочетается со связкой. В литературе он известен под названием «Игра Боннара».

Если бы на диагр. 58 не было белой шашки на 31, то это был бы чистый зажим, но в таком виде он редко встречается и поэтому не имеет практического значения.

Дальше игра продолжалась так:

1. 41—37 13—18.

Обе стороны стремятся овладеть важнейшим в данной позиции полем 23.

2. 50—45 10—15.

В ответ на 2. ...8—13 белые заготовили сложную комбинацию 3. 35—30 24 : 35 4. 34—30 35 : 24 5. 28—23 18 29 (если бить 5. ...19 : 28 6. 32 23 18 : 29 7. 33—28 22 33 8. 31 : 22 17 28 9. 26 30×) 6. 33—28 22 33 7. 31 : 22 17 : 28 8. 26 8! 3 12 9. 37 3 с разгромом.

3. 44—40 9—13 4. 34—29.

Нельзя вторгаться 4. 28—23 19 : 28 5. 32 23 18 : 29 6. 34 : 23 из-за 6. ...13—18 7. 39—34 18 : 29 8. 34 23 22—28×.

4. ...3—9 5. 29 : 20 15 : 24 6. 39—34.

После 6. 40—34 черные занимают поле 23.

6. ...5—10 7. 49—44!

Белые сохраняют размен 34—29, лишая этим противника возможности занять поле 23. Теперь после 7. ...18—23 8. 34—29 23 : 34 9. 40 : 20 у черных бесперспективная позиция.

7. ...10—15 8. 43—39!

Шашку с поля 43 надо увести, чтобы черные не угрожали проникновением в дамки на 49.

8. ...9—14.

Белые снова создали комбинационные угрозы. На 8. ...2—7 (или 8. ...4—10) следовала комбинация 9. 35—30! 24 : 35 10. 33—29 22 24 11. 31 : 22 18 27 12. 38—33 27 : 29 13. 34 : 3 и черным лучше всего уничтожить дамку путем 13. ...12—18 14. 3 : 20 15 : 24, однако, после 32. 37—32 у них трудная позиция.

9. 34—29! 4—9.

После хода 9. ...14—20 решает жертва 10. 29—23! 18 29 11. 39—34×.

10. 29 : 20 15 : 24?

Ведет к форсированному проигрышу. Продолжать борьбу можно было после 10. ...14 : 25.

11. 39—34! 2—7.

К гибели вел 11. ...14—20. В ответ была заготовлена комбинация 12. 35—30 24 : 35 13. 33—29 22 24 14. 31 22 18 27 15. 38—33×. Быстро ведет к проигрышу и 11. ...11—16. В этом случае решает 12. 34—29 6—11 (ничего лучшего у черных нет. После 12. ...2—7 13. 29 : 20 14 : 25 14. 33—29! белые проникают в дамки. Если 12. ...14—20, то 13. 35—30 24 35 14. 29—23 18 : 29 15. 33 : 15 22 : 33 16. 31 11×). 13. 29 : 20 14 : 25 14. 35—30×.

12. 34—29 18—23.

При 12. ...14—20 у белых есть комбинация, ведущая к выигрышу: 13. 29—23! 18 : 29 14. 35—30 24 : 35 15. 33 : 15 22 : 33 16. 31 : 22 17 28 17. 32 : 3×.

13. 29 : 20 14 : 25 14. 40—34 12—18.

После 14. ...9—14 15. 44—40 12—18 16. 33—29! 22 : 24 17. 31 22 17 : 28 (17. ...18 27 18. 34—30 25 : 34 19. 40 : 29×) 18. 26 17 11 : 22 19. 34—29 белые выигрывают шашку. Нельзя играть 14. ...13—18 из-за 15. 33—29×. После 14. ...11—16 выигрывает 15. 34—30 25 34 16. 33—29.

15. 44—40 8—12.

На любой другой ход решает удар 16. 33—29!

16. 47—41 25—30.

Приходится отдавать шашку. Если 16. ...9—14, то 17. 33—29! 22 : 24 18. 31 : 22 с разгромом.

17. 35 : 24 19 : 39 18. 28 : 8 12 : 3 19. 33 : 44 и в дальнейшем с лишней шашкой белые легко выиграли.

Разбор показал, что, несмотря на очень острую своеобразную борьбу, которая возникает в игре Боннара, она чаще всего складывается в пользу зажимающей стороны.

Клещи

Клещами называется связка в середине доски. На диаграммах 59—61 изображены некоторые характерные группировки шашек при клещах.

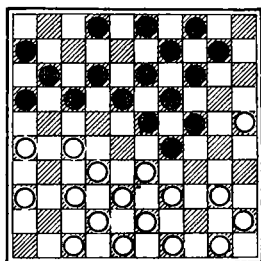
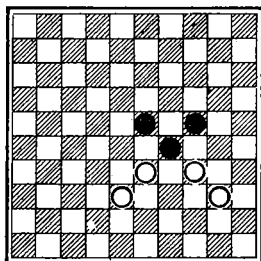
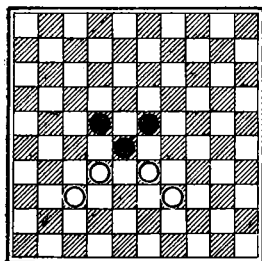
На первой из них в клещи зажата черная шашка 22, на следующей — шашка 28, а на третьей — шашка 29. Клещи могут возникнуть и на других полях. Клещи — большой недостаток в позиции. Ведь подвижность теряет не только зажата шашка, но

Диаграмма 60

Диаграмма 61

Диаграмма 62

Куперман — Цирик 1960



и большая группа шашек вокруг нее. Это отрицательно сказывается на подвижности всего фланга или центральной группы. Передовая шашка, зажатая в клещи, часто находится под угрозой проигрыша. Стороне, зажатой в клещи, нелегко от них избавиться. При отсутствии достаточного количества выжидательных ходов ей не избежать материальных потерь. Сторона, зажимающая в клещи, при невыгодном ходе событий легко может их ликвидировать и изменить характер игры.

Белые имеют несколько планов игры (диагр. 62). Однако они решили применить клещи, как наиболее эффективный прием борьбы с центральными силами противника.

1. 39—34!

Нецелесообразен ход 1. 33—28 из-за 1. ...18—22 2. 27 : 7 17—21 3. 26 17 11 : 35 4. 7—1 13—18 5. 32—28 23 : 41 6. 1 : 46 19—23 7. 46 : 30 35 : 24 с упрощением.

1. ...2—7.

Черные решили разменяться на 22 и в дальнейшем вторгнуться в лагерь белых.

2. 43—39.

Ничего хорошего не дает 2. 37—31? из-за 2. ...23—28 и вряд ли белые могут спастись.

2. ...18—22.

Ошибочный план, ведущий к проигрышу. Лучше было играть 2. ...10—15 или 2. ...17—22.

3. 27 : 18 13 : 22 4. 32—27 22 : 31 5. 36 : 27.

На коротком фланге у черных вот-вот возникнет ударный кулак. Создается впечатление, что положение белых значительно хуже. Однако скованность центра черных сказывается — их позиция безнадежна. Белые создали ряд комбинационных угроз, парализующих все шашки противника.

5. ...10—15.

Ход 5. ...3—8 нельзя делать из-за 6. 34—30. Продолжение 5. ...9—13 после 6. 34—30 24 : 44 7. 33 : 24! 19 : 30 8. 25 34 44 : 33 9. 38 : 20 ведет к материальным потерям. Нельзя также 5. ...12—18 ввиду 6. 27—21 16 : 27 7. 37—31 27 : 36 8. 33—28 с разгромом. 6. 49—43.

Это позволяет белым сохранить комбинационные угрозы.

6. ...14—20.

Ходы 6. ...4—10 и 6. ...15—20 легко опровергаются.

Первый из-за 7. 27—21 16 : 27 8. 37—31 27 : 36 9. 25—20 14 : 25 10. 33—28X, а второй после 7. 50—44 с неизбежным 8. 34—30.

7. 25 : 14 19 : 10.

Если 7. ...9 : 20, то 8. 37—32 20—25 9. 50—44 и у черных нет защиты от угрозы 10. 34—30 или 10. 32—28.

8. 37—32.

Силу этого хода черные недооценили, считая, что они смогут развязаться разменом 8. ...23—28. Но не тут-то было. Оказывается, что после 9. 33 : 22 17 : 37 10. 42 : 31 черные теряют шашку.

8. ...3—8.

Теперь белые не могут играть 9. 33—28 ввиду 9. ...24—30! 10. 34 25 (опасно 10. 28 : 19, так как после 10. ...30—35 11. 34 : 23 35 : 33 12. 38 : 29 9—13 у белых вряд ли есть спасение) 10. ...12—18! 11. 28 : 19 18—23 12. 19 : 28 17—21 13. 26 : 17 11 35, и хотя положение черных хуже, проигрыша у них нет. 9. 50—44!

Как играть черным? Если 9. ...17—21 10. 26 : 17 11 : 31, то 11. 33—28 и позиция черных рушится. Не спасает размен 9. ...17—22 10. 27 18 16—21 11. 26 : 17 11 13 из-за 12. 33—28 13—19 13. 32—27 23 21 14. 34 : 5 с выигрышем.

Поэтому черным пришлось расстаться с шашкой, зажатой в клещи.

9. ...23—28 10. 33 : 22 17 : 37 11. 42 : 31 9—13 12. 34 : 23 13—18 13. 39—34 18 : 29 14. 34 : 23 4—9 15. 43—39 10—14 16. 38—32 11—17 17. 39—33 8—13.

На 17. ...9—13 следует 18. 33—29 24 : 33 19. 32—28 33 : 22 20. 27 20 15 24 и позиция белых выиграна.

18. 33—28 13—18 19. 48—42 18 : 29 20. 42—37 9—13 21. 40—34! 29 : 49 22. 28—22 17 : 28 23. 32 : 23 49 : 21 24. 26 : 30 и через несколько ходов черные сдались.

Угроза

Создавать угрозы во время игры бывает полезно. Они заставляют противника делать вынужденные ходы даже в ущерб позиции.

Цели угроз бывают разные. Например, заставить противника создать отсталые или висячие шашки, связать его силы, выиграть шашку, вынудить комбинацию.

Бывает, что угрозы следуют одна за другой. В таких случаях противнику становится особенно трудно защищаться от них. Угрозы важно вовремя разгадать. Тогда их можно отразить. Бывают и неотразимые угрозы.

Иногда появляется возможность поставить сопернику одним ходом сразу две абсолютно разные угрозы. Это так называемая двойная угроза. Ясно, что от нее трудно, а часто и невозможно защититься.

На диаграммах 63, 64 приведено несколько видов угроз. Рассмотрим их.

На доске осталось всего по 6 шашек.

Особо слабых мест ни у одной из сторон нет. Кажется, что партия должна скоро прийти к мирному завершению. Белым, однако, удалось при помощи ряда угроз вынудить противника создать у себя висячую шашку и, благодаря этому, затруднить игру белых.

1. 41—36!

Выясняется, что, хотя позиция и открытая, у черных ограниченный выбор ответов. Нельзя играть 1. ...11—17 или 1. ...8—13 из-за угрозы 2. 34—29 с выигрышем. Ход 1. ...12—18 нельзя делать ввиду угрозы 2. 27—21 16:27 3. 31:2. Попытка черных играть 1. ...14—20 парируется посредством 2. 44—40! 20—25

Диаграмма 63

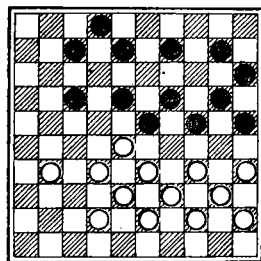
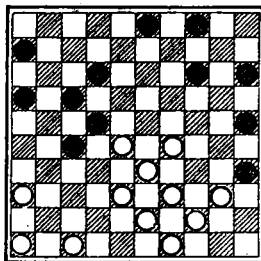
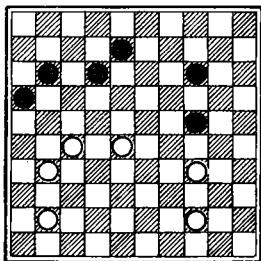
Куперман — Шарапов 1956

Диаграмма 64

Делом — NN

Диаграмма 65

Л. Кац — Федорук



3. 40—35 25—30 4. 34 : 25 8—13 5. 28—23! 13—18 6. 23—19 24 : 13 25—20 с прорывом. Все эти угрозы вынуждают черных идти на заведомо плохую для себя позицию.

1. ...12—17?

Этот ход с образованием висячей шашки неизбежно придется делать. Но все же была возможность с этим немного повременить и сделать ничью. Необходимо было играть 1. ...14—19 2. 44—40 12—17 3. 31—26 8—13 4. 27—22 13—18! 5. 22 : 18 19 : 8 6. 36—31 16—21!! и в возникающем после 7. 28—22 17 : 28 8. 26 6 окончании белые выиграть не могут.

2. 31—26 8—13 3. 27—22 14—20.

Вначале черные рассчитывали спастись при помощи жертвы 3. ...24—29 4. 34 : 23 13—18 5. 23 : 21 16 : 18, но затем заметили, что этот план опровергается белыми путем 6. 44—39! 14—19 7. 39—34! 11—17 8. 34—29! 18—22 9. 26—21! 22 : 24 10. 21 12 с выигранным окончанием.

Попытка сделать ничью ходом 3. ...14—19 также не может увенчаться успехом из-за 4. 36—31! 13—18 5. 22 : 13 19 : 8 6. 31—27X.

4. 44—40 20—25 5. 40—35 25—30.

Вынужденная жертва. Нельзя играть 5. ...16—21 из-за 6. 34—29X. Если 5. ...13—19, то 6. 22—18X.

6. 34 : 25 24—29 7. 35—30 29—33 8. 28 : 39 17 : 28 9. 36—31 11—17 10. 25—20 28—32 11. 39—33, черные сдались.

Диаграмма 64 — пример создания двойной угрозы.

1. 40—34!

Черные не в силах защититься сразу от двух угроз: 1. 34—30 25 32 2. 36—31 27 : 36 3. 38 : 7 и 1. 38—32 27 : 38 2. 33 : 42 22 24 3. 34—30 25 : 34 4. 39 : 10; они сдались.

Диаграмма 65.

1. 42—37!

Белые создали несколько неотразимых угроз и спастись от них черные не в силах.

1. ...17—21.

Грозило 2. 28—22 18 : 36 3. 37—31 с проходом в-дамки. Если занять пункт 12 ходом 1. ...8—12, как было в партии, или 1. ...7—12, то все равно 28—22, затем 34—30 и 37—31X.

2. 34—29! 23 : 34 3. 40 : 29.

Опять появились неприятные угрозы 28—23 или 29—23 и 35—30.

3. ...19—23 4. 28 : 30 25 : 23 5. 31—27.

Теперь уже защитные ресурсы черных исчерпаны. Белые напали на шашку 21. При ее уходе на 26 грозит проход в дамки 6. 37—31, поэтому черные сдались.

За шашку белые получили достаточную позиционную компенсацию. Центр в их руках и все шашки черных парализованы.

4. ...16—21.

Попытка вернуть шашку посредством 4. ...26—31 также не спасает. После взятия 5. 27:36 12—17 (5. ...16—21 6. 36—31 12—17 7. 31—27 21—26 8. 28—22×) 6. 32—27! 17—21 7. 37—32 21—26 8. 36—31 26:37 9. 32:41×. Нельзя играть 4. ...12—17 из-за 5. 28—22×.

5. 27:16 12—17 6. 32—27, черные сдались.

Любки

Любки — распространенный прием, нередко ведущий к желанной цели. Он заключается в том, что одна из сторон заходит в ворота, построенные из двух шашек противника.

На диагр. 68 белые могли красиво выиграть, построив любки при помощи жертвы трех шашек.

1. 37—32! 26:28 2. 19—14 10:19 3. 29—23!

Возникла оригинальная позиция. У черных 3 лишние шашки, их ход, но спасения нет.

Белые зашли в ворота между шашками 19 и 28 и напали одновременно с двух сторон на 8 шашек противника. Часть из них можно защитить или увести из-под боя, но не все. Поэтому черные проигрывают.

В партии, однако, все было по-иному. Белые не увидели этого красивого приема, сыграли 1. 43—39 и даже проиграли.

Особенно опасно, когда в любки заходит дамка. Она обладает дальнбойной силой и может «достать» далеко отстоящие вражеские шашки.

Диаграмма 69

Бергсма — Ван Дейк

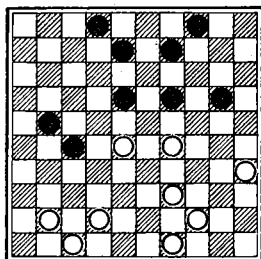


Диаграмма 70

Рама — NN

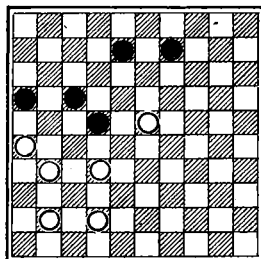
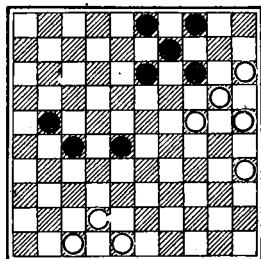


Диаграмма 71

Коврижкин — Андрейко



Положение белых на диагр. 69 немного хуже. Они решили уравнивать игру при помощи жертвы и захода в любки.

1. 29—24? 20 : 29 2. 28—22.

Черным, однако, удалось опровергнуть этот замысел.

2. ...18—23! 3. 22 : 31 21—26! Белые сдались.

На 4. 31—27 или 4. 41—37 следует 4. ...29—33 с выигрышем.

Мы рассмотрели примеры захода в любки при помощи жертв. Чаще всего он возможен в более спокойной обстановке. Если противник сам предлагает вам зайти в любки, то прежде чем принять это предложение, следует проявить особую бдительность. Ведь это значит, что противник предлагает выиграть у него одну или несколько шашек, а без умысла это никогда не делается.

Черные могут зайти в любки (диагр. 70). Им следовало бы насторожиться и проверить все возможности другой стороны. Вместо этого они начали атаковать шашки противника.

1. ...22—28?

Лучше было играть 1. ...8—12!

2. 26—21!!

Красивый ответ. Черные, вероятно, считали, что последует 2. 32—27 28 19 3. 41—36, тогда 3. ...16—21 и т. д.

Теперь под ударом все 6 белых шашек. Брать надо большинство.

2. 16 : 27 : 47 : 27 23 : 14, и на доске не осталось ни одной черной шашки.

Заключение

Позиция на диагр. 71 встретила в чемпионате СССР. Силы белых разобщены. Большинство их шашек находится на бортах или исходных позициях. Ничья была бы здесь для белых лучшим исходом. Стремясь ее достичь, они решили осуществить прорыв.

1. 24—19? 14 : 23! 2. 20—14 9 : 20 3. 25 : 14.

Недорогой ценой (всего лишь за одну шашку) белые приблизились к дамочному полю 5. Впечатление, что им обеспечена минимум ничья. Черные оказались дальновиднее.

3. ...13—19! 4. 14—10 3—9 5. 10—5.

Ходить 5. 35—30 нельзя из-за угрозы 5. ...19—24X.

5. ...9—14 6. 48—43.

Лишь теперь белые поняли трагизм своего положения, но уже поздно. Они рассчитывали на 6. 35—30, однако этот ход приводит к заключению дамки и двух шашек. После 6. ...19—24!

7. 30 10 23—29 черные легко выигрывают. Предотвратить размен своей дамки белые не могут.

6. ...23—29.

Белые сдались, так как после размена 7. ...19—23 они остаются без шашки при худшей позиции.

4. ТЕМПЫ И ТЕМПОВОЕ ЧИСЛО

В позиционной игре важно быстро развить свои силы, то есть перевести шашки первого, второго, третьего рядов в четвертый, пятый, шестой, а возможно и дальше. Значение имеет, главным образом, одно обстоятельство: опередили вы противника в таком развитии шашек или, наоборот, отстали от него.

Не всегда, однако, нужно стремиться опередить противника в развитии. Нередко целесообразно немного отстать от него. Все зависит от характера позиции, которая возникла на доске.

Для того, чтобы правильно ориентироваться, рассмотрим важнейшие положения о темпах и темповом числе ¹.

Значение темпов

Под словом «темп» понимают тихий ход простой шашки. Вся партия (при игре без дамк) складывается из целой серии таких тихих ходов, то есть из серии темпов (если, естественно, не брать во внимание размены).

Каждая шашка по мере продвижения вперед теряет свои темпы. Это значит, что в ее распоряжении остается меньше темпов. Возьмем для примера белую шашку 49. Пусть мы знаем, что этой шашке не удастся пройти через оборонительные линии противника. А самое далекое поле, на которое она рассчитывает попасть (считая от поля 49),— это поле 15. Тогда о такой шашке можно сказать, что в начальной позиции она имеет семь темпов, и с каждым ее ходом этот запас будет уменьшаться на единицу. Когда эта шашка станет на поле 20, у нее останется лишь один темп.

Если каждая шашка имеет ограниченное количество темпов, то это значит, что и группа шашек, то есть силы белых или черных, тоже имеет ограниченное количество темпов. И если во время партии не удастся прорвать оборону противника и пройти в дамки, то той стороне, которая первая истратила свой запас темпов, будет плохо: она вынуждена будет жертвовать шашки.

¹ Теория темпов на столеточной доске впервые опубликована у нас в стране в 1960 г. Ю. Барским и И. Куперманом.

Диаграмма 72

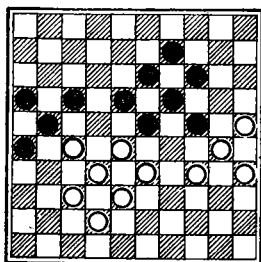


Диаграмма 73

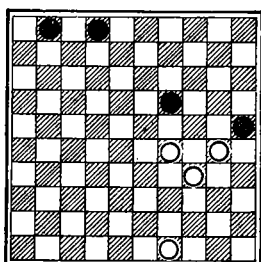
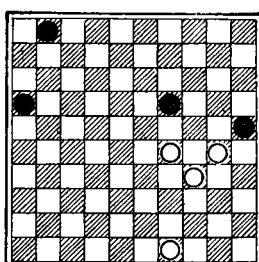


Диаграмма 74



В позиции на диагр. 72 ход белых. Расположение шашек симметричное. Белые проигрывают лишь потому, что сейчас их очередь ходить, а они уже истратили все разумные (то есть такие, которые делают, не жертвуя шашек) темпы. После размена 1. 34—29 23 34 2. 30 : 39 черным уже нет смысла придерживаться симметрии. Они могут выиграть посредством 2. ...24—29! 3. 33 : 24 19 30 4. 35 : 24 18—22 5. 27 18 13 : 44X.

Подобные позиции со взаимной связкой в центре доски и характерным для них сочетанием черных шашек на полях 19, 23, 24 и белых на полях 27, 28 и 32 называются классическими, а игра, которая происходит при таких позициях,— классической.

Если судьба партии не зависит от комбинации, то она решается позиционным путем. Позиционный путь имеет два основных способа ведения борьбы: а) организация прорыва на фланге или в центре; б) последовательное скопление сил соперника с тем, чтобы лишить его удовлетворительных ходов (что вынуждает его искать спасения при помощи жертв). Из этого ясно, что в первом случае лучше быть поближе к дамочным полям, то есть опередить противника в развитии, а во втором случае выгодно иметь в запасе больше темпов, чем их имеет соперник, то есть целесообразно немного отстать в развитии.

Рассмотрим несколько позиций.

На диагр. 73 белые опередили противника в развитии, поэтому их прорыв эффективен.

После 1. 29—24 19—23 2. 24—19! 23 : 14 3. 30—24 положение белых выигрышное.

Позиция на диагр. 74 во многом идентична предыдущей. Единственное отличие заключается в том, что одна из черных шашек расположена не на поле 2, а на 16, то есть черные меньше отстали в развитии. Это позволяет им при том же методе прорыва белых организовать ответный спасающий их прорыв.

После 1. 29—24 19—23 2. 24—19 23 : 14 3. 30—24 16—21 4. 24—20 21—27 5. 20 : 9 27—32 с ничейным результатом.

На диаграмме 72 случай, иллюстрирующий первый способ ведения борьбы.

Необходимо отметить, что часто именно при классической игре резерв темпов решает исход партии. Причины этого кроются в том, что в классических позициях прорывы оборонных линий противника и комбинации встречаются не так часто, как в позициях при другом виде игры.

Отсюда ясно, если один из противников имеет в классической позиции больший запас темпов, то это является позиционным преимуществом. Если при этом у него и не будет выигрыша во всех вариантах, то игра все-таки будет протекать с преимуществом для него, а это уже имеет немалое значение.

Таким образом, играя классическую позицию, необходимо стремиться иметь больший резерв темпов.

Напрашивается и другой вывод. Если имеется отставание в развитии, то есть истрачено меньше темпов, чем у противника, следует стремиться перевести игру в русло классической позиции. И, наоборот, если противник опережен в развитии, необходимо избегать классических позиций и сохранять открытую центровую игру, оттесняя противника на фланги.

Может возникнуть вопрос — как добиться большего или меньшего запаса темпов?

Ведь в начале партии обе стороны имеют одинаковые резервы темпов. И далее, раз обе стороны делают ходы по очереди, то и темпы у них тратятся, казалось бы, поровну. Здесь уместно вспомнить о разменах. Именно путем разменов можно нарушить равновесие в темпах. Только с их помощью можно уменьшить запас темпов противника и увеличить свой резерв или наоборот.

Кто лучше умеет распоряжаться темпами, тот и будет иметь безусловный перевес во время ведения позиционной игры.

Как же подсчитать количество своих резервных темпов в тот или иной момент партии? Как определить, полезен ли тот или другой размен?

Попытаемся ответить на эти вопросы.

Темповое число и его подсчет

Следует отметить, что подсчет только своих резервных темпов недостаточен для ориентации в позиции.

Действительно, допустим мы подсчитали свои резервные темпы. Их оказалось 16, но ведь нам необходимо знать у кого

темпов больше — у противника или у нас? Поэтому важно знать разность между запасами темпов у обеих сторон. Для подсчета этой разности существует определенная система.

Все шашки, которые находятся на доске, оцениваются числом от 1 до 9 в зависимости от ряда, на котором они расположены. Ряды белых шашек считаются со стороны белых, черных шашек — со стороны черных. Шашки, которые стоят в первом ряду, оцениваются числом 1, во втором ряду — числом 2, в третьем ряду — 3 и так далее. Счет рядов начинается от краев доски.

Например, черная шашка стоит на поле 18. Это четвертый ряд со стороны черных. Значит, шашка оценивается числом 4. Белая шашка 47 может быть оценена числом 1, а шашка 25, тоже белая, находится в шестом ряду со стороны белых. Поэтому она оценивается числом 6.

На первый взгляд кажется, что оценочное число соответствует количеству затраченных темпов. Но это не совсем так. Количество затраченных шашкой темпов всегда на единицу меньше оценочного числа. Это понять легко.

Пусть ваша шашка в начале игры стояла в первом ряду. На определенном этапе она достигла шестого ряда, двигаясь, притом, все время тихими ходами. Сколько она за весь путь истратила темпов? Только пять. Существенное значение имеет разность между истраченными темпами белых и черных. А при вычитании лишние единицы пропадут. Попробуем подсчитать разницу потраченных темпов в такой позиции (диагр. 75).

Очередь хода за белыми. Сначала определим сумму оценочных чисел для белых шашек. Такую сумму обозначим $S_б$.

Одна шашка во втором ряду дает	$1 \times 2 = 2$
Две шашки в третьем ряду дают	$2 \times 3 = 6$
Три шашки в четвертом ряду дают	$3 \times 4 = 12$
Три шашки в пятом ряду дают	$3 \times 5 = 15$
Одна шашка в шестом ряду дает	$1 \times 6 = 6$
	Всего 41

Определим сумму оценочных чисел для черных шашек. Обозначим ее $S_ч$.

Две шашки во втором ряду дают	$2 \times 2 = 4$
Две шашки в третьем ряду дают	$2 \times 3 = 6$
Три шашки в четвертом ряду дают	$3 \times 4 = 12$
Две шашки в пятом ряду дают	$2 \times 5 = 10$
Одна шашка в шестом ряду дает	$1 \times 6 = 6$
	Всего 38

Таким образом, общее оценочное число белых будет 41 ($S_б = 41$), черных — 38 ($S_ч = 38$).

Определим разность потраченных темпов для белых: $S_б - S_ч = 41 - 38 = 3$. Белые потратили на три темпа больше, то

есть их запас на 3 темпа меньше, чем у черных. Посчитаем разность потраченных темпов для черных: $Sч - Сб = 38 - 41 = -3$, то есть черные потратили на 3 темпа меньше. Следовательно, их запас на три темпа больше, чем у белых. Разность между потраченными с обеих сторон темпами назовем темповым числом и обозначим буквой Т.

Если у какой-нибудь из сторон Т является положительной величиной, то это означает, что она истратила темпов больше, чем другая сторона и, таким образом, имеет меньший запас.

Отрицательная величина Т свидетельствует о том, что сторона сэкономила свои темпы и имеет больший запас.

Ясно, что в открытых центровых позициях выгодно иметь положительное темповое число, а в классических позициях — отрицательное.

Чтобы избежать путаницы, необходимо высчитывать Т, когда очередь хода белых. Если же необходимо посчитать его для позиции, где ход черных, то делается это так: к Сч добавляется единица или мысленно делается ход за черных какой-нибудь шашкой.

Так, черные хотят определить для себя Т перед очередным ходом. Необходимо подсчитать Сб. Пусть оно равно 36. Затем подсчитывается Сч. Сумма темпов черных, предположим, равна 31. Теперь, поскольку должны ходить черные, необходимо добавить к Сч единицу. Получается: $Sч + 1 = 32$. Следовательно, Т для черных в этой позиции составит $32 - 36 = -4$. Если это была классическая позиция, то, следует полагать, она для них выгодна.

Условно Т для белых обозначается Тб, а для черных — Тч. Ясно, что в одной и той же позиции Тб равно Тч.

Обычно нетрудно даже во время игры подсчитать мысленно Сб и Сч, а потом определить темповое число той или другой стороны. Однако можно определить Т скорее и проще. Посмотрите на диаграмму 75. В этой позиции есть ряд белых и черных шашек, которые расположены симметрично или на одинаковых рядах. Такие шашки сразу привлекают к себе внимание. Их оценочные числа можно совсем не определять и не складывать — ведь при вычислении разности, то есть темпового числа, они взаимно уничтожаются. Таким образом, всю группу шашек, имеющих себе в противовес шашки противника в таком же ряду: черные 9, 13, 14, 17, 19, 20, 21, 22, 26, белые 42, 38, 39, 32, 33, 34, 29, 30, 25 — можно не считать. Остались только шашки 8 и 28. Они дают $Sч = 2$ и $Sб = 5$. Тб будет $5 - 2 = 3$, и, следовательно, Тч = -3. То есть получен тот же результат, что и раньше; но более простым и быстрым путем.

Изменение темпового числа при размене

До начала партии Тб и Тч равны нулю, так как обе стороны имеют одинаковые запасы темпов. Сделаем такие ходы: 1. 32—28 17—22 2. 28 : 17 11 : 22. Состоялся размен, после которого возникла позиция (диагр. 76).

Изменилось ли темповое число? Давайте подсчитаем. Шашки с одинаковыми оценочными числами у сторон можно не учитывать. Поэтому из всех шашек необходимо взять оценочные числа у белых — для шашки 40, находящейся в третьем ряду, и у черных — для шашки 22, находящейся в пятом ряду. Отсюда легко определить $T_b = 3 - 5 = -2$. Запас темпов стал у белых на 2 больше, чем у черных. Теперь ясно, что при размене Т меняется.

Рассмотрим этот вопрос детальнее.

Возьмем сначала одиночные размены, то есть размены, когда с каждой стороны одновременно снимается по одной шашке. Предположим, что одну и ту же шашку противника мы можем взять ударом вперед и ударом назад. Как скажется это различие на темповом числе (диагр. 77)? После размена взятием вперед 1. 31—27 22 : 31 2. 36 : 27 и условного хода черных 2. ...2—8, $T_b = 10 - 5 = 5$.

После размена назад 1. 31—27 22 : 31 2. 26 : 37 и мысленного 2. ...2—8 $T_b = 6 - 5 = 1$.

Темповое число, полученное при ударе вперед, на четыре единицы больше, чем при взятии назад.

На других примерах можно убедиться, что в любом месте доски подобная разность составит четыре темпа. Это понятно. При ударе вперед одна из шашек вырывается на два ряда дальше, отчего запас темпов уменьшается на две единицы. При ударе назад одна из шашек отступает на два ряда, поэтому запас

Диаграмма 75

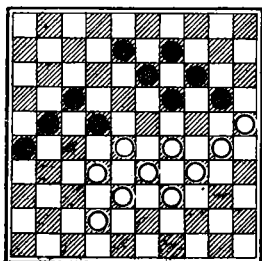


Диаграмма 76

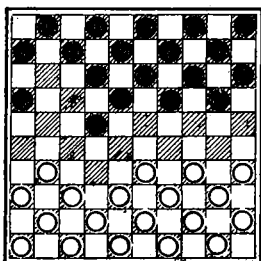


Диаграмма 77

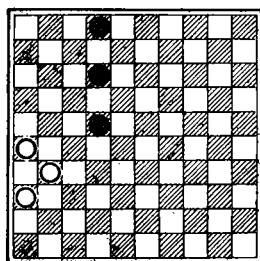
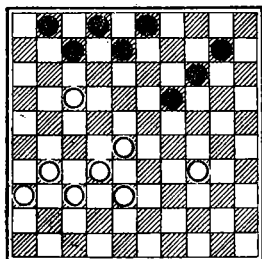


Диаграмма 78



Ход черных

Диаграмма 79

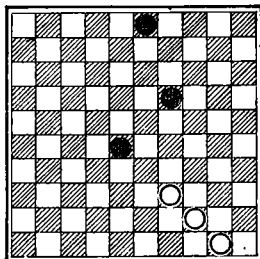
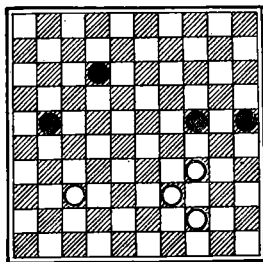


Диаграмма 80



темпов увеличивается на две единицы. Разность между этими двумя взятиями составит четыре единицы. Таким образом, при размене Т изменяется.

Теперь выясним зависит ли величина изменения темпового числа от того, в каком ряду доски происходит размен?

Рядом размена будем считать тот ряд доски, на каком находится первая шашка, которую снимают во время этого размена. Поясним это примером (диагр. 78).

Надо считать, что размен после 1. ...19—23 2. 28 : 19 14 : 23 был осуществлен в пятом ряду. Первой снимается шашка 23. Она черная и считать нужно от края черных. После 1. ...7—12 2. 31—27 12 : 21 3. 27 16 был осуществлен размен в седьмом ряду. Первой была снята белая шашка 17, она находится со стороны белых в седьмом ряду.

Теперь рассмотрим примеры разменов в разных рядах.

В позиции на диагр. 79 $T_6 = 6 - 11 = -5$. Разменяемся 1. 39—33 28 39 2. 44 : 33 теперь (после мысленного хода 2. ...19—23) получается $T_6 = 5 - 6 = -1$. При размене в четвертом ряду T_6 увеличилось на 4 темпа.

На диагр. 80 до размена $T_6 = 12 - 18 = -6$.

После размена (в пятом ряду) 1. 34—29 24 : 33 2. 39 : 28 (и после хода 2. ...12—18 мысленно) $T_6 = 10 - 14 = -4$.

Следовательно, при размене в пятом ряду Т увеличивается на два темпа.

Что будет при размене в шестом ряду?

До размена $T_6 = 18 - 12 = 6$ (диагр. 81).

После размена в шестом ряду 1. 30—24 19 : 30 2. 35 : 24 (и мысленного хода 2. ...9—14) $T_6 = 15 - 9 = 6$. Таким образом, при размене вперед в шестом ряду Т не изменяется.

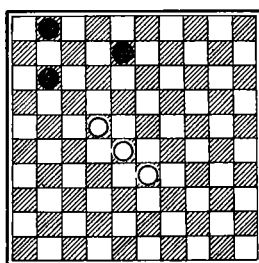
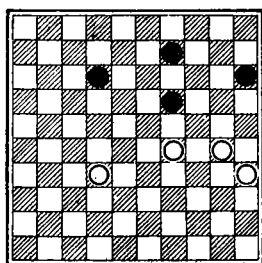
Рассмотрим случай, когда размен проводится в седьмом ряду (диагр. 82).

Диаграмма 81

Диаграмма 82

Диаграмма 83

Поправки Т при одиночных разменах



До размена $T_6 = 15 - 6 = 9$. После размена 1. 22—17 11 : 22 2. 28 17 (и мысленного хода 2. ...1—7) $T_6 = 11 - 4 = 7$. Следовательно, при размене в седьмом ряду Т уменьшается на 2 темпа.

Изменение темпового числа при размене ударом вперед

При размене в третьем ряду Т увеличивается на 6 темпов; в четвертом ряду Т увеличивается на 4 темпа; в пятом ряду Т увеличивается на 2 темпа. При размене в шестом ряду Т не меняется. При размене в седьмом ряду Т уменьшается на 2 темпа; в восьмом ряду Т уменьшается на 4 темпа.

Таким образом, во время размена величина Т зависит от ряда, в котором он осуществляется.

Мы уже говорили, что при размене ударом назад Т будет на 4 темпа меньше, чем при размене в том же ряду ударом вперед.

Изменение темпового числа при размене ударом назад

При размене в третьем ряду Т увеличивается на 2 темпа. При размене в четвертом ряду Т не изменяется. При размене в пятом ряду Т уменьшается на 2 темпа; в шестом ряду Т уменьшается на 4 темпа; в седьмом ряду Т уменьшается на 6 темпов; в восьмом ряду Т уменьшается на 8 темпов.

Для удобства можно составить диаграмму (диагр. 83). Она показывает, какую поправку получит Т после того или иного одиночного размена.

Пользоваться диаграммой очень удобно. Слева дается поправка при взятии вперед, справа — при взятии назад. Пример: в какой-то момент партии вы подсчитали свое T . Выяснилось, что оно равно 5. После этого обе стороны сделали несколько тихих ходов. От этого T не изменилось.

Теперь вы хотите разменяться вперед в четвертом ряду и узнать, чему равно T после такого размена. Согласно диаграмме (смотрим с левой стороны), поправка при размене вперед в четвертом ряду будет $+4$. Следовательно, после такого размена новое $T = -5 + 4 = -1$.

Если же вы задумали разменяться в том же ряду назад, то (смотрим справа) поправка в этом случае равна нулю. T при таком размене не изменится.

Полезно знать, например, что если при размене (который часто встречается) $37-31$ $26:37$ взять посредством 42 31 , то T увеличится на четыре темпа, а если взять $32:41$, оно совсем не изменится.

Стоит также помнить, что для уменьшения T следует стремиться провести размен в самом отдаленном ряду.

Следует обратить внимание на то, что путем одиночных разменов невозможно изменить четность темпового числа. Если T было четным до размена, то таким оно останется и после него. И, наоборот, если темповое число было нечетным, то никакая поправка не переведет его в четное. Это и понятно: ведь поправки на какой-нибудь одиночный размен (смотрите диаграмму) только четные.

Теперь посмотрим, как изменяется темповое число от двойного размена, когда у каждого из соперников снимается по две шашки.

Сейчас $T_6 = 27 - 35 = -8$ (диагр. 84).

Диаграмма 84

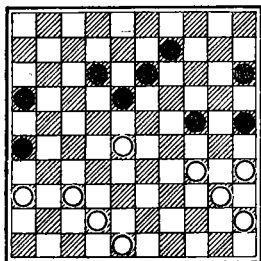


Диаграмма 85

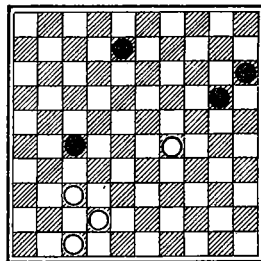
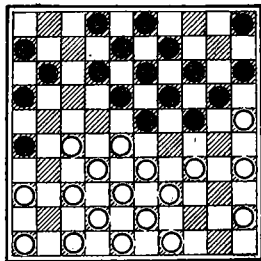


Диаграмма 86



Ход черных

Сделаем двойной размен путем 1. 28—22 18:27 2. 37—31 26 37 3. 42:22. (Так как теперь ход черных, сыграем мысленно 3. ...13—19). Теперь $T_6 = 23 - 26 = -3$. Оно увеличилось на 5 темпов.

Попробуем сделать двойной размен в этой же позиции, но другим путем.

1 34—30 25:34 2. 40 20 15 24. Теперь $T_6 = 20 - 27 = -7$. Оно увеличилось на один темп.

Возьмем другую позицию (диагр. 85).

Здесь $T_6 = 11 - 15 = -4$. Сделаем двойной размен 1. 29—24 20:29 2. 37—32 27 38 3. 42 24 (и мысленно сыграем 3. ...8—13). $T_6 = 7 - 6 = +1$. От размена T_6 увеличилось на 5 темпов.

Большое количество примеров с двойными разменами убеждают, что в этих случаях T может уменьшаться или увеличиваться, но всегда на нечетное число темпов.

Так как тройные размены в партиях встречаются редко, то мы их не будем рассматривать. Скажем только, что при тройных разменах T изменяется на четное количество темпов.

Если известно T и делается двойной или тройной размен, как проще подсчитать новое T , полученное после такого размена? Ведь диаграмма поправок, которую мы привели, годится лишь для одиночных разменов. Надо ли снова после размена подсчитывать S_6 и S_4 и вычитать одну из другой? Нет. Это делать не обязательно. Можно сразу найти поправку, вызванную таким разменом. Ее высчитывают по снятым во время размена шашкам. Ведь с шашками мы как бы снимаем с доски и те темпы, которые они потратили.

Вернемся к диаграмме 84. После размена, осуществленного первым способом (1. 28—22 18 27 2. 37—31 26 37 3. 42 22 и хода 3. ...13—19), у белых снимаются с доски шашки 28 и 37, то есть как бы пропадает $5 + 3 = 8$ оценочных единиц. Зато шашка 42 перешла на поле 22. Следовательно, добавилось 4 оценочных единицы (шапка продвинулась на 4 ряда вперед или потеряла 4 темпа). Потеря оценочных единиц у белых будет $8 - 4 = 4$. У черных опустеют поля 26 и 18 или пропадает 10 оценочных единиц. Так как после размена ход черных, то у них пропадает на одну оценочную единицу меньше или $10 - 1 = 9$ единиц.

Для T_6 получается поправка $4 - 9 = -5$. Чтобы получить новое T_6 , эту поправку необходимо вычесть от предыдущего T_6 : $-8 - (-5) = -3$. Это и есть T_6 после размена. Вернемся к диаграмме 85. Сделаем опять размен 1. 29—24 20:29 2. 37—32 27:38 3. 42:24 и ход черных 3. ...8—13. T_6 до размена рав-

нялось — 4. После размена с доски исчезли белые шашки 37 и 29 и пропало 8 оценочных единиц. Зато шашка 42 перескочила на 24 (на 4 ряда) и белые выиграли 4 оценочных единицы. В итоге у них пропало $8 - 4 = 4$ оценочных единицы. У черных исчезли шашки 20 и 27, а с ними пропало $4 + 6 = 10$ оценочных единиц. Так как шашка 8 передвинулась на поле 13, то пропало на одну оценочную единицу меньше $10 - 1 = 9$.

Для нового Тб эту поправку необходимо вычесть из предыдущего Тб. Оно равнялось — 4 — $(-9) = +5$, то есть тот же результат, какой получен раньше. После небольшой тренировки все подсчеты в уме упрощаются, затраты времени на них сводятся к минимуму.

Применение темпового числа в игре

Теорией темпов пользуются исключительно при ведении позиционной игры. Она никак не может помочь избежать комбинаций со стороны противника.

Как применить теорию темпов во время игры? Лучше вести подсчет своего темпового числа с самого начала партии, когда оно равно нулю. От тихих ходов темповое число не изменяется. Поэтому поправку темпового числа необходимо делать только после размена. При закрытых классических партиях Т должно быть отрицательным. Темповое число меняется при разменах. Значит, в этом случае необходимо навязывать противнику такие размены, которые уменьшают Т.

Допустим, что вы сначала не следили за темповым числом, а подсчитав его в какой-то момент, убедились, что оно положительное. Это значит, что в классических позициях позиционный перевес (относительно темпов) будет у противника. Если на доске получилась именно такая позиция, то необходимо перейти на другой вид игры или бороться за такие размены, которые уменьшат Т.

Вот некоторые из типовых разменов, применяемых с целью уменьшения Т.

Предположим, играя черными, вы с самого начала партии решили придерживаться классической позиции. В этом случае необходимо следить за тем, чтобы Т было отрицательным. Вот как это происходит в дебюте.

1. 32—28 20—24 2. 37—32 14—20 3. 41—37 18—23.

Делается попытка создать связанную игру в центре (классическую позицию).

4. 34—29 23 : 34 5. 40 : 29.

Противник воспрепятствовал этому замыслу, но вынужден был сделать размен вперед.

Из-за этого он потерял 2 резервных темпа (размен в 5 ряду), то есть Т6 увеличилось на 2 темпа.

5. ...20—25 6. 29 : 20 25 : 14.

Этим разменом назад в пятом ряду удалось выгадать еще 2 резервных темпа. Тч уменьшилось на 4 темпа. Кроме того, сохраняется возможность через несколько ходов попытаться навязать противнику классическую игру.

Еще пример (диагр. 86).

У черных перегрузка шашек на их длинном фланге. Зажим. Лучше его ликвидировать. Это можно сделать при помощи одного из разменов: 24—30 или 24—29. В первом случае после 1. ...24—30 2. 35 : 24 20 : 40 3. 45 : 34 черные выгадывают три резервных темпа, но им нелегко сохранить классический вид игры. Так, если теперь 3. ...5—10, то 4. 34—30, затем 5. 30—24, переходя к открытой позиции. После 3. ...15—20 следует 4. 34—29 23 34 5. 39 : 30 20—24 (иначе 5. 30—24) 6. 28—23 19 39 7. 30 : 10 5 : 14, и классический рисунок позиции нарушился. У черных есть, конечно, возможность сохранить этот вид игры. 3. ...14—20 4. 25 : 14 9 : 20 5. 49—44 20—24, ради чего пришлось бы создать на 15 отсталую шашку. Ликвидировать ее в будущем можно переводом на бортовое поле 25, что также не является хорошим выходом. Все эти соображения привели черных к выводу о целесообразности иного размена.

1. ...24—29 2. 33 : 24 20 : 40.

Наступила очередь белых выбирать. Как им бить? Взятие путем 3. 45 : 34 увеличит Т6 на три единицы. А взятие посредством 3. 35 44 уменьшит Т6 на единицу. Если белые остановились на классической игре, то им следует выбрать 3. 35 44 и т. д. Так рассуждали до недавнего времени. Однако, современные воззрения выдвинули несколько иные тенденции.

Ведущие шашисты пришли к выводу, что необходимо с первых же ходов любой ценой захватить центр и удерживать его до конца. На этом строится вся стратегия. Раз так, то они все время стремятся создать препятствия противнику, навязать классический вид игры и маневрируют разменами так, чтобы неуклонно увеличивалось Т. Такая стратегия приносит им частые победы в партиях и успехи в турнирах.

Приводим одну из современных партий.

Гантварг — Шеголев 1971 год.

1. 32—28 20—25 2. 38—32 14—20 3. 43—38 10—14 4. 31—27 5—10 5. 37—31 20—24 6. 49—43 14—20 7. 41—37 10—14.

Противники разыграли угловое начало, разработанное в свое

время голландским гроссмейстером Беном Шпрингером. Обычно в этом варианте белым удается получить более активную игру в центре. Пока разменов не было и темповые числа сторон равны нулю (диагр. 87).

8. 27—22 18 : 27 9. 31 : 22.

Белые решили, что наступил подходящий момент для захвата центра и перешли в наступление.

Размен произошел в шестом ряду, поэтому темповое число не изменилось.

9. ...16—21.

Этим предпринимается попытка изолировать вторгшуюся на поле 22 шашку, с тем, чтобы ее в дальнейшем атаковать.

10. 34—30 25 : 34 11. 39 : 30.

Теперь у белых $T_6 = 2$.

11. ...20—25 12. 44—39 25 : 34 13. 40 : 20 14 : 25.

В результате двойного размена с доски исчезли белые шашки 30 и 40 (—8 оценочных чисел), а у черных 24 и 25 (—10 оценочных чисел). Кроме того, шашка 14 оказалась на 25 (+2 оценочных числа). Изменение T_6 составит $-10 - (-8 - 2) = 0$. Однако теперь очередь хода белых. Это составит +1 оценочное число. Следовательно, T_6 равно $2 + 1 = 3$.

14. 45—40 9—14 15. 50—45 14—20 16. 35—30 25 : 34 17. 40 : 29.

Белые неуклонно увеличивают свое темповое число. Теперь $T_6 = 5$.

17. ...20—25 18. 36—31.

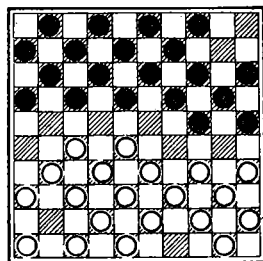
Кроме цели увеличения своего темпового числа, необходимо еще следить за тем, чтобы не попасть под удар или не создать в своей позиции существенных слабостей. Если играть 18. 39—34?, то 18. ...3—9 (с угрозой 19. ...19—23) 19. 29—23 (после 19. 43—39 возможно 19. ...19—24 20. 29 20 15 : 24 с неприятной для белых атакой шашки 22 в последующем) 19. ...19—24 20. 34—29 (грозит 20. ...13—18. Нельзя меняться 20. 33—29? 24 : 33 21. 38 : 29 из-за 21. ...12—18 22. 23 : 14 4—9 23. 14 : 3 2—8 24. 3 12 7 : 49×) 20. ...15—20 и положение черных лучше. Шашки белых как-то беспомощно повисли в центре.

18. ...19—24 19. 29 : 20 15 : 24.

T_6 уменьшилось на два темпа и составляет теперь три единицы.

20. 39—34 21—27 21. 32 : 21 17 : 26.

Диаграмма 87
Гантварг — Шеголев



Произошел размен вперед в шестом ряду. Это темпового числа не изменило.

22. 46—41 3—9 23. 33—29! 24 : 33 24. 38 : 29.

Незаметно белые заняли ряд важных пунктов в центре. Но на подступах к центру у них мало шашек. Чтобы подкрепить свои передовые силы, белые решили выиграть еще несколько темпов в развитии. Благодаря этому к передовым позициям будет подтянута еще группа шашек. Последним разменом темповое число белых доведено до 5.

24. ...11—16.

Вряд ли этот ход можно считать хорошим. Лучше было разменяться 24. ...11—17 25. 22 11 6 17, уменьшая Тб на 4 единицы.

25. 31—27 6—11.

На 25. ...12—18 возможно 26. 28—23 8—12 27. 43—38 и нельзя 27. ...9—14 ввиду 28. 23—19 13 33 29. 22 13 с рождном у белых.

26. 43—38 13—19 27. 37—32 8—13 28. 41—37 19—24 29. 29 : 20 25 : 14.

Размен назад в пятом ряду привел к разрыву в развитии еще на 2 темпа. Теперь Тб = 7.

30. 38—33 12—18 31. 42—38 7—12 32. 45—40 4—10.

Плохо сыграно. Лучше было продолжать 32. ...14—19 33. 40—35 18—23 34. 34—30 (нельзя 34. 33—29 из-за 24. ...12—17 35. 29 18 19—23×) 34. ...12—17! и т. д.

33. 47—42 2—8 34. 28—23! 18 : 29 35. 34 : 23.

Хотя размен вперед в шестом ряду не изменил темпового числа, но он целесообразен потому, что белые захватили еще одно господствующее поле в центре.

35. ...10—15 36. 32—28, расставляя попутно ловушку. Теперь нельзя играть 26. ...13—19 из-за 37. 27—21.

36. ...1—6 37. 40—35 15—20.

Положение белых стратегически выиграно. Опережение белых в развитии на 7 темпов, обладание важнейшими центральными полями доски и отсутствие упоров у черных — основные причины для такой оценки.

38. 48—43 11—17 39. 22 : 11 6 : 17.

Темповое число белых уменьшилось в результате этого размена на 4 и составляет теперь +3, но решающего влияния на исход партии это уже не оказывает. Позиция черных подорвана, разменов у них нет, центр прочно в руках у белых.

40. 43—39 20—24 41. 37—32 14—20.

Нельзя нападать 41. ...13—18 из-за 42. 42—37! 18 : 29 43. 28—23 29 18 44. 37—31×.

42. 39—34.

Белые грозят теперь зайти 43. 23—19 и выиграть шашку. Попытка черных изменить ситуацию посредством 42. ...13—18 спасения не приносит. После 43. 34—30 18 : 29 44. 30 : 19 29—34 45. 19—14 у белых выигрыш.

43. ...16—21 44. 27 : 16 26—31.

А вдруг удастся прорваться в дамки?

45. 32—27 31 : 22 46. 23—19 20—25 47. 19 : 30 и вскоре черные сдались.

Разбор этой партии показал, что положительное темповое число, безусловно, приносит позиционный перевес в открытых позициях. Оно дает возможность раньше противника захватить центр, продолжать наступление, угрожать прорывом.

Увлекаясь подсчетами темпов, не забывайте о комбинациях, жертвах с обеих сторон и других элементах позиционной игры.

5. ОЦЕНКА ПОЗИЦИИ

Оценить позицию — это значит учесть и соотнести друг к другу все особенности положения белых и черных.

Центр, взаимодействие и расположение сил по флангам, та или иная слабая шашка, отставание или опережение в развитии и т. д. — это и есть те составляющие позиции, наличие и взаимосвязь которых определяют преимущество той или другой стороны.

Во время игры приходится каждый раз оценивать все новые и новые позиции. Необходимо научиться оценивать позицию правильно и быстро. Это зависит не только от знаний, интуиции, таланта, но и от работоспособности и навыков. Важно выработать автоматизм в оценке калейдоскопа позиций, которые сменяют друг друга во время игры. Как этого достичь? Точных рецептов, конечно, не существует. Как и во всем, нужен индивидуальный подход. Но благоприятные предпосылки создать можно. Для этого необходимо:

1. Играть часто в серьезных соревнованиях с обязательной записью своих партий.

2. Разбирать все сыгранные в турнирах партии с учетом позиционных элементов и попытаться вскрыть свои ошибки и ошибки противника. Выяснить, почему произошли эти ошибки, какие слабости они породили. Разбирать партии желательно с сильным шашкистом. Ведь полезно иметь оппонента для живой дискуссии и корректировки своих творческих воззрений. Кро-

ме того, свою игру трудно оценивать объективно, а это необходимо.

3. Подкреплять оценку того или иного хода в своих партиях анализом. Это, кстати, выработает привычку анализировать и работать дома.

4. Знакомиться с партиями мастеров, гроссмейстеров и чемпионов мира. Смотреть их не механически, а творчески, с интересом.

Попытаться понять смысл каждого хода и его связь с возникающей позицией. Проанализировать, почему сделан именно этот, а не другой ход, какую цель он преследует, от каких недостатков избавляет или какие недостатки в позиции противника использует. Уделять пристальное внимание позициям, к которым стремятся знатоки позиционной игры, а также позициям, которых они избегают. Попробовать вскрыть, какие причины привели одного из противников к победе, а другого к поражению.

Если вся эта работа (а она доставляет большое творческое удовлетворение) будет систематически осуществляться, то через короткое время (1—1,5 года) выработается умение правильно оценивать позицию, а это главное на пути к позиционному мастерству.

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ИГРЫ

Оценка позиции не является самоцелью. На ее основе намечается и осуществляется план игры.

Составить план игры — значит наметить направление борьбы, вытекающее из требований позиции, предусмотреть желательный исход. При проведении плана в партии необходимо его подкреплять конкретным расчетом вариантов. При этом надо учесть ходы противника, которые препятствуют выполнению намеченного плана, а также тактические приемы — комбинационные удары, ловушки, жертвы.

Схема планирования: общая оценка позиции, разработка плана игры, конкретный расчет вариантов, который подкрепляет реальность плана, и выбор ходов для последовательного его осуществления.

Об оценке позиции мы уже говорили. Расчет вариантов определяется индивидуальностью играющего и его тренированностью. Стратегический план зависит от характера позиции.

Практика показала, что в аналогичных по внешнему рисунку или построению позициях возможно проведение тождественных стратегических планов.

В этой главе делается попытка обобщить эти данные.

Позиции из многих партий разбиты на группы. Здесь учитывается особое положение одной или нескольких шашек и характерные построения. Внутри каждой группы классификация детализирована.

Рассмотрение конкретных позиций подкрепляется анализами и комментариями, помогающими раскрыть замыслы играющих, особенно в переломные моменты.

Не следует стремиться запоминать варианты, анализы. Это нецелесообразно и невозможно. Важно уловить связь позиции с проводимым планом. Это поможет впоследствии самому осуществлять подобные замыслы в партиях. Более того, знание

различных характерных планов создает благоприятные предпосылки для открытия новых оригинальных стратегических направлений в шашках.

1. ОТКРЫТЫЕ ЦЕНТРОВЫЕ ПОЗИЦИИ

В последние годы, когда техника разыгрывания центральных позиций усовершенствована, центру стали придавать еще большее значение. Успехам в турнирах чемпион мира Тон Сейбрандс в значительной степени обязан своей виртуозной технике по захвату центра и дальнейшему использованию этого преимущества. Судьбу чемпионата Европы 1972 года, например, решила партия Сейбрандс — Щеголев, в которой голландцу удалось серией тонких маневров захватить центр и, благодаря этому, впоследствии взять штурмом позицию противника.

Таким же путем Сейбрандсу удалось выиграть ряд партий (например, у Делорье) в Олимпийском турнире 1972 года и стать чемпионом мира. Достижения Сейбрандса заставили и других гроссмейстеров пересмотреть свои творческие позиции. Надо ожидать, что в ближайшие годы в турнирах на высшем уровне борьба за центр еще более ожесточится.

Из этого не следует, однако, что во всех случаях захват центра должен стать целью. Многие шашкисты любят строить свою игру на фланговой стратегии, стремясь окружить центр противника.

Нередки случаи, когда обладание центром невыгодно, когда в расположении центральных шашек имеются существенные изъяны. Это так называемые «слабые центральные позиции». Их тоже полезно изучить.

Планирование игры при сильном центре

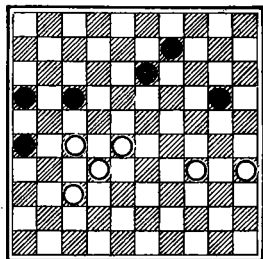
Сильная центральная позиция характеризуется следующими признаками:

- а) занята часть господствующих и часть подпирющих центр полей;
- б) шашки противника оттеснены на бортовые и фланговые поля;
- в) темповое число положительное;
- г) ряд шашек центра выстроен по 3 единицы в упорные колонны;
- д) есть возможность осуществлять перестройку позиции при помощи разменов.

Шашек на доске осталось всего по 6, однако качественная их ценность разная (диагр. 88). Белые имеют положительное темповое число и опередили противника в развитии. Их шашки занимают господствующее положение в центре. Они владеют полями 27, 28 и могут занять пункт 29. Важную роль в борьбе будет играть их упорная колонна 37, 32, 28. Шашки белых хорошо взаимодействуют. Этого нельзя сказать о позиции черных. Их силы разобщены и расположены на малоактивных полях. Часть черных шашек находится на бортах или близко к ним. У черных нет колонн и перспектив размена. Все это делает их положение бесперспективным. Как белым использовать свой позиционный перевес? Им следует занять важные поля 29 и 24. Затем, не давая черным шашкам воссоединиться, попытаться прорвать слабую оборону противника. А теперь конкретные ходы.

Диаграмма 88

Изар — Мерово 1961



1. 34—29! 9—14.

Нельзя играть 1. ...13—19 или 1. ...13—18 из-за 2. 28—22. После 1. ...20—25 выигрывает 2. 35—30×. Не спасает и 1. ...17—21. В этом случае возможен прорыв 2. 28—23 9—14 (2. ...20—25 3. 27—22 9—14 3. 29—24 25—30 4. 24—20×) 3. 27—22 13—19 4. 23—18 19—23 5. 18—12! 23 : 34 6. 35—30! 34 : 25 7. 12—7×.

2. 35—30 13—19.

Если теперь 2. ...17—21, то 3. 30—24 20—25 4. 29—23×.

3. 28—23! 19 : 28 4. 32 : 23 20—25 5. 30—24.

Дальнейшая игра форсирована и пояснений не требует.

5. ...14—20 6. 24 : 15 25—30 7. 15—10 30—35.

После 7. ...17—21 8. 10—5 21 : 41 9. 29—24 у белых выигрыш.

8. 10—4 35—40 9. 27—21 16 : 27 10. 4 : 36 40—44 11. 23—19 и этот эндшпиль белые выиграли.

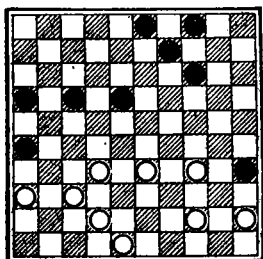
Нельзя судить об опережении в развитии только на основании темпового числа. Иногда важно выявить, за счет каких далеко продвинутых шашек достигнуто положительное темповое число.

В этой позиции (диагр. 89), например, темповое число черных положительное и вместе с тем белые имеют возможность добиться подавляющего преимущества в центре.

В чем же причина? Разберемся, почему черные имеют положительное темповое число. Ведь их основная группа шашек (3, 4, 9, 14, 18) находится на исходных или почти исходных

Диаграмма 89

Андрейко — Семенов



позициях. Оказывается, сумма оценочных чисел белых велика за счет шашек 35, 26 и 16. Все эти шашки — бортовые и активного участия в борьбе не принимают. Возьмем для примера черную шашку на 35. Она оторвана от основных сил, и это явилось одной из причин образования пустоты в центре. Важным является и то обстоятельство, что взаимодействие между шашками у черных слабое. У белых оно налажено, особенно на их длинном фланге, где действует колонна на 48, 37, 31. Это весьма ощутимо влияет на весь ход дальнейшей игры. Как же

белым играть дальше? У черных сейчас наиболее активные шашки 18 и 17. Они своим положением могут послужить звеньями для воссоединения сил черных. Необходимо эти шашки отеснить на фланг или разменять. Это дает возможность белым овладеть важными полями 22, 28, 29.

1. 32—27!

Возникла угроза 2. 27—21 и 3. 37—31. Черным необходимо на это реагировать движением шашки 17.

1. ...17—21?

Льет воду на мельницу противника. При 1. ...17—22 2. 37—32 22 : 31 3. 36 : 27 преимущество белых весьма ощутимое, но сопротивляться черные все же могут.

После хода в партии белые еще больше увеличили свой позиционный перевес.

2. 27—22 18 : 27 3. 37—31 26 : 37 4. 42 : 22 3—8 5. 45—40 8—13?

Стремясь поскорее как-то избавиться от неприятной шашки 22, черные делают еще одну ошибку.

6. 33—28 14—19.

Оказывается, нельзя ни меняться 6. ...13—18 7. 22 : 13 9 18 из-за 8. 28—23X, ни уходить 6. ...21—26 из-за 7. 22—17 13—18 8. 28—23 с выигрышем.

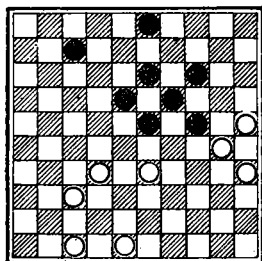
7. 34—29 9—14 8. 48—42! 14—20 9. 29—23 19—24.

Господствующие поля в руках у белых. Теперь необходимо подкрепить эти шашки, придать им ударную силу и еще больше отеснить силы противника на фланги.

10. 42—38 20—25 11. 38—33 21—26 12. 44—39! 35 : 44 13. 39 : 50.

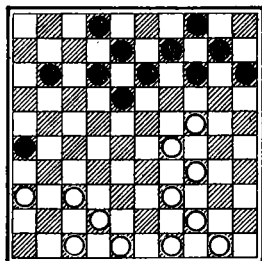
В дальнейшем белые, точно проведя окончание, добились победы.

Диаграмма 90
Солныков — Куперман



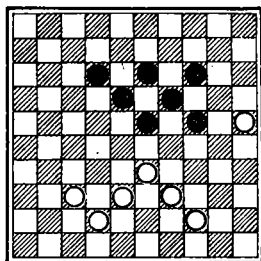
Ход черных

Диаграмма 91
Андрейко — Сейбрандс
1968



Ход черных

Диаграмма 92
Андрейко — Сейбрандс
1968



Темповые числа сторон одинаковые, но у черных — центр, упорные колонны и возможность выбора разменов. Это дает им неплохие перспективы в дальнейшей борьбе (диагр. 90).

1. ...7—12 2. 32—27.

Черные грозили ходом 23—28. Если 2. 33—28, то 2. ...12—17 и затем 3. ...18—22×. Сдвигать с места «золотую» шашку (2. 48—42) белые не хотели.

2. ...12—17 3. 37—31.

Попытка проскользнуть в дамки на коротком фланге черных и спастись.

3. ...3—8.

Наступило время сдвинуть «золотую» шашку и направить ее поближе к короткому флангу, где активно разворачиваются события.

4. 31—26 17—22! 5. 48—42.

Оказывается прорыв не получается. После 5. 26—21 22 : 31 6. 21—16 следует 6. ...8—12×.

5. ...22 : 31 6. 26 : 37 8—12 7. 37—32 24—29.

Черные решили перестроить свои силы. Нельзя играть 7. ...18—22 из-за 8. 32—27 22 : 31 9. 25—20 14 : 34 10. 33—29 24 : 33 11. 42—37 31 : 42 12. 47 : 7 с ничьей.

8. 33 : 24 23—28 9. 32 : 23 18 : 20.

Преимущество черных очевидно. Почти все белые шашки находятся на бортовых полях. Тройка 25, 30, 35 в борьбе почти не участвует, остальные две шашки белых далеки от центра. Обе группировки белых пространственно оторваны и не взаимодействуют. На доске осталось всего по 5 шашек. Поэтому выигрыша у черных все же нет.

10. 42—38.

Только в сближении шашек с обоих флангов — спасение для белых.

10. ...12—18!! 11. 47—42 19—23 12. 38—32?

Следовало поторопиться с ходом 12. 38—33, угрожая спастись разменом 13. 33—29. Если же черные разменяются 13. ...23—28 14. 33 : 22 18 : 27, то 15. 42—38 27—31 (15. ...13—19 16. 38—33 19—23 17. 33—29 23 : 34 18. 30 : 39 27—32 19. 39—33 32—37 20. 33—28 37—41 21. 28—23 и выигрыша у черных нет). 16. 38—33 31—37 17. 33—29 37—41 18. 30—24 41—46 19. 24 15 46—32 20. 29—23 32 : 19 21. 35—30 19 : 35 22. 25—20 14 25 23. 15—10 и ничья.

Проигрывал 12. 42—37 из-за 12. ...23—28! 13. 38—32 28—33 14. 32—27 33—39 15. 27—21 30—44X.

12. ...18—22 13. 42—37 13—19 14. 37—31 23—28 15. 32 : 23 19 : 28, белые сдались.

Результат в какой-то степени закономерный.

Защита пассивной позиции потребовала от черных большой затраты сил, нервной энергии и времени. В конце партии это решающим образом сказалось на исходе борьбы.

Рассмотрим позицию со стратегическим планом захвата центра (диагр. 91).

Белые несколько отстали в развитии. Взаимодействие между силами обоих флангов у них ослаблено. Шашки 24, 29, 34 расположены неудачно. Пользуясь этим, черные сумели захватить центр.

1.2—7! 2. 34—30.

Возможно, лучше было 2. 42—38 14—20 3. 44—40 18—23 4. 29 : 18 12 : 23 5. 39—33 20 : 29 6. 33 : 24 10—14 7. 50—45 и т. д.

2. ...18—23 3. 29 : 18 12 : 23 4. 30—25.

Как и в предыдущем примере белые поторопились с уводом этой шашки. Лучше было играть 4. 42—38.

4. ...8—12.

Черные готовят размен шашки 24. Им нужно, во-первых, выгадать при этом несколько темпов в развитии и, во-вторых, связать себе руки на длинном фланге.

5. 36—31.

Маневры белых не влияют на намеченный план противника.

5. ...11—17 6. 31—27 13—19! 7. 24 : 13 9 : 18 8. 49—43 17—22 9. 37—31 26 : 37 10. 42 : 31.

Преимущество черных неуклонно возрастает. Через несколько ходов позиции сторон станут неузнаваемыми.

10. ...14—19 11. 43—38 10—14 12. 47—41 4—9 13. 41—36 9—13

14. 39—33 15—20 15. 44—39 20—24 16. 50—44 12—17 17. 31—26
22 : 31 18. 36 : 27?

Беспечный ход. Белые, вероятно, считали, что преимущество черных постепенно рассосется. Они недооценили мощи центральных шашек противника. Шансы на ничью сохранялись после взятия назад.

18. ...17—22! 19. 48—42.

Если 19. 38—32 22 : 31 20. 26 : 37, то 20. ...23—29! 21. 33—28
18—23 22. 44—40 24—30! 23. 25 : 34 29—33×.

19. ...22 : 31 20. 26 : 37 7—12.

Положение черных соответствует всем условиям сильной центральной позиции (диагр. 92). Все их шашки расположены по середине доски и выстроены в ударные колонны, которые могут «стрелять» в любом направлении. Темповое число черных равно четырем. При необходимости перестроиться черные обеспечены выбором разменов.

21. 44—40.

Единственный возможный ход. Нельзя занимать поле 32 из-за угрозы 24—29 с выигрышем. Невозможен и ход 21. 37—31 ввиду угрозы 21. ...23—28×.

21. ...12—17 22. 38—32.

После 21. 37—32 следовало 21. ...17—21 22. 42—37 18—22 23. 37—31 21—27 24. 32 : 21 22—28 25. 33 : 22 24—30 26. 25 : 34 23—29 27. 34 23 19 : 37×. При 22. 37—31 решает 22. ...17—21! 23. 38—32 (грозит 23—28, если, 23. 31—26, то 23. ...18—22×) 23. ...24—30! 24. 25 : 34 23—29 25. 34 12 13—18 26. 12 : 23 19 : 48×.

22. ...17—21 23. 33—28.

Другие ходы тоже безнадежны, поэтому белые предпринимают попытку, пусть даже с материальными потерями, прорваться в дамки.

23. ...21—27 24. 32 : 21 23 : 41 25. 42—37.

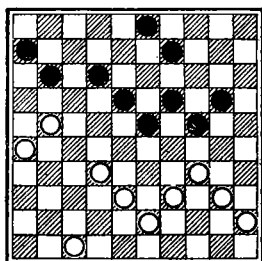
После 25. 21—16 41—47 26. 42—37 47—29 у белых нет никаких шансов на ничью.

25. ...41 : 32 26. 21—16 32—37 27. 16—11 37—41 28. 11—7 41—47.

Белые вскоре сдались, так как дамочный эндшпиль без двух шашек для них явно безнадежен.

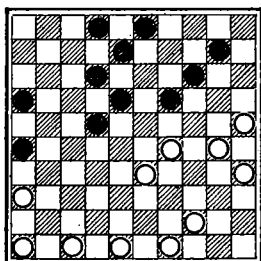
Партия (диагр. 93) игралась в матче на звание чемпиона мира 1965 года. Кажется, что преимущество черных невелико. У белых, правда, имеется отсталая шашка на 45. Но ведь и у черных отсталая на соответствующем поле 6. Несколько пассивно расположена двойка шашек 21, 26. Но и этот недостаток кажется не очень большим.

Диаграмма 93
Щеголев — Куперман 1965



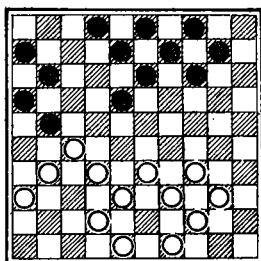
Ход черных

Диаграмма 94
Коган — Куперман 1955



Ход черных

Диаграмма 95
Сейбрандс — Смят



Все же черным удалось буквально за несколько ходов доказать, что их преимущество очень велико.

Основная слабость в позиции белых — незаполненное поле 33. Благодаря этому у черных есть возможность выстроить несколько упорных колонн и стать полновластным хозяином центральных полей.

1. ...9—14.

В дополнение к колонне 12, 18, 23 создана еще одна — 14, 19, 23. Мощь этого сочетания громадна. Сразу возникла угроза хода 23—29. Как от нее спастись? Уход шашкой 2. 32—27 приводит к неприятной связке 2. ...11—16 и нельзя меняться 3. 27—22 из-за 3. ...18 : 27 4. 21 : 32 23—29X. К тем же последствиям приводит размен 2. 32—28 23 : 32 3. 38 : 27. После 3. ...11—16 у белых плохая позиция, им теперь нельзя играть 4. 39—33 ввиду 4. ...12—17X.

Поэтому белые решили увести шашку 21.

2. 21—16 11—17! 2. 32—27.

После 2. 32—28 23 : 32 3. 38 : 27 3—8! 4. 27—21 17—22 положение черных, вероятно, выиграно.

2. ...3—8!

Начала действовать третья ударная колонна 8, 12, 17.

3. 27—21.

Грозило 3. ...17—21 4. 26 : 17 12 : 32 5. 38 : 27 18—22 6. 27 : 29 24 35X.

3. ...17—22! 4. 40—35.

Шансы на ничью у белых еще были после прорыва 4. 16—11 6 : 17 5. 21—16. Черные предполагали в ответ сыграть 5. ...22—27 6. 26—21 17 : 26 7. 16—11 26—31 8. 11—6 31—37

9. 40—35 37—42 и т. д. Не исключена возможность, что при анализе этой позиции можно найти ничью.

4. ...8—13!

Еще одна колонна.

5. 34—30.

Других ходов не видно. Нельзя сдвигать шашку 47 из-за угрозы 22—27 и 23—29, а жертва 16—11 уже к прорыву не приводит.

5. ...20—25 6. 47—42 25 : 34 7. 39 : 30 24—29.

Черные не дают противнику передышки. Угрозы следуют за угрозами. Благодаря им противник оттесняется на фланги.

8. 30—25.

Грозило 29—33. Если 8. 43—39, то 8. ...22—28 9. 39—34 29 : 40 10. 45 : 34 23—29! 11. 34 : 32 12—17 12. 21 : 23 19 : 48 с разгромом.

8. ...6—11! 9. 16 : 7 12 : 1.

Лучшее продолжение, сохраняющее ударную мощь центра и укрепляющее короткий фланг черных. Неплохо и 8. ...29—34. После 19. 21—17! 22 : 11 10. 16 : 7 12 : 1 11. 35—30 18—22 13. 30 : 39 22—27 получается очень сильная позиция у черных, но до конца неясно, выигрышна ли она.

9. 16 : 7 12 : 1 10. 21—16.

Нельзя 10. 43—39 из-за 10. ...29—33 11. 39 : 17 18—22 12. 17 : 28 23 : 43X.

10. ...22—28! 11. 26—21 18—22 12. 42—37.

Грозило 22—27.

12. ...22—27! 13. 21 : 32 28—33 14. 25—20 33 : 31 15. 20 : 18 23 : 12 16. 32—27 31 : 22 17. 43—39 22—28 18. 39—34 29 : 40 19. 45 : 34 28—32 20. 16—11 12—18 21. 34—29 32—37 22. 35—30 37—42 23. 29—24 1—6, белые сдались.

В этой партии показано, как упорные колонны сыграли решающую роль в борьбе.

В пылу ожесточенного сражения за господство в центре наступает критический момент, после которого преимущество одной из сторон либо начинает неумолимо нарастать, приближая ее к победе, либо наоборот, медленно рассасывается. Каждой из сторон очень важно уловить этот момент, чтобы вовремя принять нужные меры.

Черные немного опередили противника в развитии (Тч=3); их силы более активны (диагр. 94). Теперь многое зависит от дальнейшего плана игры. Важно не допустить, чтобы небольшое позиционное преимущество черных испарилось. Поэтому черные стремятся отбросить противника на исходные позиции и увеличить свое темповое число.

1. ...19—23! 2. 49—43?

Белые упускают момент для упрощения игры.

После этого они уже не смогут влиять на судьбу партии. Преимущество черных будет нарастать. Необходимо было играть 2. 33—28! 22 : 24 3. 30 : 28, и вряд ли у черных нашлись бы пути для увеличения преимущества. Скорее наоборот — оно пошло бы на спад. Белые, вероятно, опасались делать этот размен из-за того, что центральная шашка на поле 28 оказалась бы в одиночестве. Однако это был лучший метод противостоять натиску противника. Путей же использования изоляции шашки 28 у черных не видно.

2. ...23 : 34 3. 30 : 39 18—23!

Необходимо занять центральное поле 23 и, кроме того, воспрепятствовать возможному размену белых в центре.

4. 39—34.

Белые поставили перед собой цель — прорваться на длинном фланге противника. Как показал дальнейший ход событий, этот план неосуществим. Уж лучше было играть на противоположном фланге.

4. ...16—21!

Теперь шашки 46 и 48 прикованы из-за угрозы 22—28 и 21—27.

5. 44—39 8—13 6. 34—29 23 : 34 7. 39 : 30.

Белым удалось ликвидировать центральную вражескую шашку и быстро сконцентрировать силы для нажима на длинный фланг противника. Но черные беспрепятственно вновь заполняют пустоту в центре. Что же касается атаки на их длинный фланг, то защита черных здесь весьма надежна.

7. ...21—27 8. 43—39 12—18 9. 33—29 22—28!

Занятие черными поля 28 рассекает силы белых на две лишенные взаимодействия группировки.

10. 29—24.

Выход 10. 30—24 после ответа 10. ...10—15 приводит к тому, что все шашки короткого фланга белых становятся беспомощными. Ведь их нельзя выстроить в ударные или разменные колонны.

10. ...2—8 11. 24—20 8—12 12. 20 : 9 13 : 4!

В пылу сражения черные делают шаг назад. Это целесообразная необходимость. Теперь, после заполнения поля 4, становится ясно, что весь план успешной атаки и прорыва на длинном фланге черных потерпел фиаско.

13. 46—41.

После неудачи на одном фланге белые пытаются активизироваться на противоположном.

13. ...12—17 14. 41—37 10—14 15. 30—24 18—22.

Основные силы накоплены и все подготовлено. Теперь начнется решающий штурм длинного фланга белых.

16. 39—34.

Потеря времени, но ведь грозил удар 16. ...28—32.

16. ...27—32 17. 47—42.

Не спасало и 17. 47—41 из-за 17. ...32—38, затем 18. ...38—43 и 19. ...28—32 с выигрышем.

17. ...32 : 41 18. 36 : 47 28—32!

Теперь, если 19. 47—41, то 19. ...17—21! и прорыв в дамки обеспечен ввиду угрозы 32—38, 22—28, 21—27. Ответы же 20. 41—36, 20. 42—37 или 20. 48—43 спасения не дают. На размен 19. 42—37 32 : 41 20. 47 : 36 следует 20. 22—28 с неминуемым прорывом в дамки. Бесперспективность всех этих вариантов навела белых на мысль все же вернуться к первоначальной идее и попытаться прорваться на длинном фланге противника.

Однако белые опаздывают на один ход. Черные успевают аналогичное сделать раньше.

19. 34—29 32—37! 20. 42 : 31 26 : 37 21. 29—23 22—27 22. 24—19 27—31 23. 19 : 10 4 : 15 24. 23—19 31—36 25. 19—14 37—41 26. 25—20 15 : 24 27. 14—10 17—22 28. 10—4 22—27 29. 4 : 31 36 : 27 30. 47 : 36 24—29. Белые сдались, так как оппозиция оказалась не в их пользу.

Белые на диагр. 95 опережают противника в развитии на 6 темпов. Это, а также пассивное расположение сил короткого фланга противника определяют некоторое преимущество белых и, главное, неплохие перспективы для его увеличения.

1. 34—29! 14—19 2. 40—34 10—14 3. 44—40.

Белые стремятся приблизить свою позицию к эталону сильного центра. Поэтому они строят упорные колонны на своем переднем крае.

3. ...19—24 4. 29 : 20 14 : 25.

Стремясь как-то ослабить наращивание сил противника на подступах к центру и уменьшить его темповое число, черные осуществили размен вперед. Но это привело к образованию у них шашки на малоактивном бортовом поле 25.

5. 34—29! 13—19 6. 40—34 9—13 7. 49—44 21—26 8. 42—37 3—9 9. 44—40.

Вырисовывается огромное преимущество белых. У них грозная позиция, состоящая из колонн, которые вот-вот будут приведены в действие.

9. ...18—22 10. 27 : 18 13 : 22.

Опять размен вперед. С его помощью черные хотят свести темповое число противника до минимума и затормозить движение сил его длинного фланга. Однако у черных при этом образо-

валась слабая шашка на поле 22 и возник разрыв между силами обоих флангов. Теперь решающую роль будет играть обладание важнейшим стратегическим полем 27.

11. 48—42.

Готовя размен 31—27.

11. ...8—13.

Препятствуя замыслу белых, но ненадолго.

12. 32—27!

Сильный ход, вскрывающий несостоятельность защитных построений противника. Белые сначала ослабляют его коммуникации и уже затем овладевают полем 27.

12. ...11—17.

Закрывать 12. ...13—18? нельзя из-за жертвы 13. 29—23! 19 : 28 14. 38—32 с выигрышем. Ходом в партии черные еще лежат надежду воспрепятствовать белым занять пункт 27.

13. 27 : 18 13 : 22 14. 38—32!

Торопиться с разменом 14. 31—27 22 : 31 15. 36 : 27 не следует. В ответ может последовать временная жертва 15. ...19—23! 16. 29 : 18 и заход 16. ...17—22, после чего упрощения 17. 37—32 22 : 31 18. 42—37 31 : 42 19. 38 : 47 неизбежны.

14. ...6—11 15. 31—27! 22 : 31 16. 36 : 27.

Теперь уже жертва 16. ...19—23 17. 29 : 18 17—22 не опасна из-за 18. 18—12 22 : 31 19. 12—7 и нельзя 19. ...11—17 20. 7—1 2—7 из-за взятия 21. 1 : 31X.

16. ...17—21 17. 29—24! 19 : 30 18. 40—35 9—13 19. 35 : 24.

Темповое число белых невелико — 2. Однако черным за это пришлось расплатиться довольно дорого — уступить противнику ряд важнейших стратегических пунктов. Теперь их позиция безнадежна.

19. ...13—18 20. 42—38 11—17 21. 33—28 2—8 22. 34—29 8—13 23. 38—33 25—30.

Другие ходы также не спасали. Белые грозят ходами 24. 24—19 и 25. 28—22. Если 23. ...17—22 24. 28 : 17 12 : 21, то 25. 33—28 *4—9 26. 39—34X.

24. 24 : 35 4—9 25. 35—30 и с лишней шашкой белые вскоре выиграли.

Опережение черных в развитии на диагр. 96 невелико — всего на 3 темпа. Но их шашки расположены намного активнее. Это дает им возможность беспрепятственно овладеть важнейшими полями и увеличить свой позиционный перевес.

1. ...2—8 2. 43—38.

У белых на длинном фланге мало сил, поэтому они стремятся укрепить его.

2. ...8—12 3. 36—31 6—11 4. 48—42 12—17 5. 38—32 19—23.

Диаграмма 96

В. Роозенбург — Куперман
1958

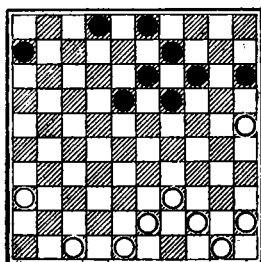


Диаграмма 97

Прусаков — Гантварг 1968

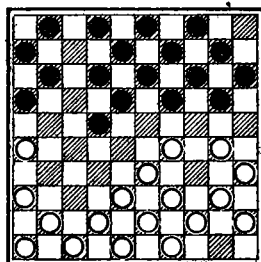
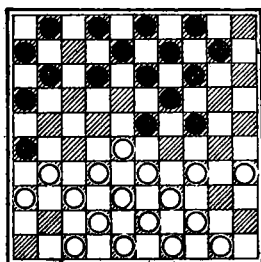


Диаграмма 98

Сейбрандс — Щеголев 1971



Ход черных

Ход сделан с целью построить две упорные колонны на подступах к центру.

6. 31—26 18—22 7. 45—40 13—19.

Цель достигнута. Теперь неприятельские силы будут отбрасываться на исходные позиции и перевес черных возрастет.

8. 32—27 22 : 31 9. 26 : 37 17—22 10. 39—33 11—17 11. 44—39 9—13 12. 50—44 22—27 13. 40—34 13—18 14. 34—30 15—20 15. 42—38 17—21 16. 30—24.

Снова вынужденный размен назад в связи с угрозой хода 20—24. Играть 16. 44—40 нельзя из-за 16. ...27—31! 17. 37 : 17 18—22 18. 17 : 28 23 : 45X.

16. ...19 : 30 17. 25 : 34 14—19 18. 44—40 20—25.

После 18. ...20—24 белые получают возможность форсировать ничейное окончание путем 19. 37—31 27 : 36 20. 47—41 36 : 47 21. 38—32 47 : 29 22. 32—28 23 : 32 23. 34 : 14.

19. 40—35?

Положение белых нелегкое (нельзя двигать шашку 47 из-за угрозы 19. ...25—30 20. ...27—31, 22. ...18—22 с попаданием на поле 45), но после 19. 37—32! 19—24 20. 33—28! 24—30 21. 28 19 18—23 22. 19 : 28 30—35 23. 28—23! 35 : 42 24. 47 : 38 черные едва ли вправе рассчитывать на победу.

19. ...19—24 20. 47—41 21—26 21. 34—30.

Ничего лучшего не видно. На 21. 37—32 следует 21. ...3—8! 22. 32 : 21 26 : 17 23. 41—37 8—12! с выигрышной позицией. Аналогичный вариант возникает и при 21. 41—36.

21. ...25 : 32 22. 37 : 30 18—23!

В партии был сделан небрежный ход 22. ...26—31. после чего белым удалось спастись.

23. 41—36 26—31 24. 30—25 31—37 25. 25—20 37—42 26. 20—15 42—47 27. 33—28 23 : 32 28. 35—30 3—9 с выигрышем у черных.

Преимущество обладания центром теперь общеизвестно. Поэтому без борьбы его не отдают. Интересно проследить, как в партиях гроссмейстеров осуществляется захват центральных полей с последующим использованием этого преимущества.

Позиции сторон примерно равны (диагр. 97). Все зависит от того, какие планы дальнейшей игры наметят и будут осуществлять противники. Так как очередь хода за белыми, то они первыми и начали боевые действия.

1. 29—24 20 : 29 2. 33 : 24.

Для чего сделан этот размен? Может быть для того, чтобы связать шашки длинного фланга противника? Однако связка здесь не получается. А если так, то это только ухудшает перспективы белых. Во-первых, они увели на фланг шашку. Во-вторых, им, в конце концов, придется разменяться 30—25 и потерять еще несколько ходов. Черные за это время сумеют опередить противника в развитии.

2. ...11—17 3. 41—37 6—11 4. 37—31 1—6.

Белые, по-видимому, считали, что наличие заторможенных черных шашек 14, 19, 18 сыграет важную роль в дальнейшей борьбе. Оказывается, это особого значения не имеет. Черные спокойно развивают шашки своего короткого фланга, выжидая при этом действий противника.

5. 46—41 2—7 6. 41—37 16—21 7. 30—25.

Первыми не выдерживают белые. На 32 становиться нельзя из-за потери шашки. Другие ходы приводят к ухудшению игры.

7. ...19 : 30 8. 35 : 24 14—19.

Черных не пугают размены или излишние упрощения. Они делают самые целесообразные с позиционной точки зрения ходы.

9. 40—35 19 : 30 10. 25 : 34.

Теперь уже черные опережают противника на 2 темпа. Этот разрыв будет постепенно расти.

10. ...10—14 11. 35—30.

Оригинальные на вид маневры белых на фланге в действительности бесполезны и наносят ущерб их позиции. Черные за это время спокойно занимают центр и целеустремленно продолжают осуществлять свой стратегический план.

11. ...14—19 12. 44—40 18—23 13. 40—35 12—18 14. 30—24 19 : 30 15. 34 : 25.

Опять ненужный размен, уведший белую шашку на борт.

15. ...7—12 16. 45—40 15—20! 17. 25 : 14 9 : 20.

Выгадывается еще 4 темпа в развитии.

18. 40—34 3—9 19. 34—30 9—14 20. 39—34.

Черные плывут по течению. Куда-то ведь ходить надо, вот они и уводят свои шашки на «безопасные» бортовые поля.

20. ...14—19.

Темповое число черных уже равно 7. Большинство их передовых шашек расположено в центре. Они выстроены в боевые колонны.

21. 38—32.

Попытка создать контригру на длинном фланге.

21. ...11—16?

Черные тоже не на высоте. Они слишком понадеялись на бодушую колонну 14, 19, 23 и поэтому допускают связку своего короткого фланга.

22. 43—38 4—9 23. 30—25?

Белые не имеют четкого плана игры. Необходимо было меняться 23. 31—27 22 : 31 24. 36 : 37 9—14 25. 38—33 20—24 26. 37—31! и неясно у кого положение лучше.

23. ...20—24 24. 34—30.

Приходится загонять свою шашку на фланг. Грозил ход 24—30. Если 24. 49—43?, то 24. ...24—30 25. 35 : 24 19 : 39 26. 43 : 34 23—28 27. 32 : 23 18 : 40X.

24. ...9—14 25. 48—43 6—11 26. 43—39 21—27 27. 32 : 21 16 : 27.

Преимущество черных стало подавляющим.

28. 37—32 11—16 29. 32 : 21 16 : 27 30. 39—34.

Нельзя играть 30. 42—37 из-за 30. ...27—32! 31. 38 : 27 17—21 32. 26 : 28 23 : 41X.

30. ...23—28 31. 38—33.

Размен 31. 34—29 23 : 34 32. 38 : 29 19—23 33. 42—38 23 : 34 34. 30 : 39 давал больше шансов на спасение.

31. ...28 : 39 32. 34 : 43 18—23 33. 42—38 13—18 34. 47—41 23—28 35. 41—37 18—23 36. 38—32 27 : 38 37. 43 : 32.

Позиция белых уже, вероятно, проиграна. Почти все их шашки на бортах или вблизи этих полей. Связь, а тем более взаимодействие, между флангами отсутствует.

37. ...17—21 38. 26 : 17 22 : 11! 39. 31—26 28—33 40. 37—31 12—17! 41. 49—44 8—12 42. 44—40 33—39 43. 40—34 39—43 44. 34—29.

Белые пытаются прорваться в дамки, но неудачно.

44. ...24 : 33 45. 30—24 19 : 30 46. 35 : 24 43—48 47. 32—27.

Нельзя играть 47. 24—20 из-за 47. ...11—16 48. 20 : 9 17—21 49. 26 : 8 48 14X.

47. ...23—29, белые сдались.



Тон Сейбрандс (Нидерланды) — чемпион мира 1972, 1973 гг.

Рассмотренный пример иллюстрирует современную стратегию при борьбе за выигрыш в развитии и дальнейшую реализацию этого преимущества. Если такая стратегия вам нравится, то необходимо обратиться особенно серьезное внимание на теорию темпов. Постарайтесь запомнить диаграмму поправок темпового числа при одиночных разменах вперед и назад. Изучите, как влияют двойные размены на темповое число и с этой точки зрения внимательно просмотрите партии наиболее ревностных приверженцев такого метода игры — гроссмейстеров Т. Сейбрандса и А. Гантварга.

Приводим еще примеры.

Позиция на диагр. 98 почти равна, но у белых есть ясная стратегическая цель. Напрашивается атака на шашку 24 с целью перевода шашки 14 на малоактивное поле 25.

1. 44—40 12—18 2. 50—45 10—15 3. 34—29 23 : 34 4. 40 : 20 15 : 24.

Сработала колонна 45, 40, 34 Белые добились некоторого ослабления длинного фланга противника, но этого мало. Поэтому они вновь создают такую же колонну.

5. 49—44 18—23 6. 44—40 4—10 7. 39—34 10—15.

При размене 7. ...24—29 черные еще быстрее теряли центр. 8. 34—29! 23 : 34 9. 40 : 20 14 : 25.

На 9. ...15 : 24 следовало 10. 43—39! Опять-таки с преимуществом у белых.

Взяв на 25, черные, по-видимому, считали, что у них положение не хуже. Ведь короткий фланг белых ослаблен. Но черные забыли, что центральные шашки легко перебросить в случае нужды на фланги.

10. 33—29! 19—24 11. 29 : 20 15 : 24?

Черные переоценивают свою позицию и пытаются играть даже на выигрыш. Это наступление на короткий фланг противника не вытекает из реального соотношения сил на доске. Лучше было скромно взять назад 11. ...25 : 14.

12. 43—39! 9—14 13. 38—33 1—7 14. 39—34! 14—19 15. 34—29! Белые делают самые простые и вместе с тем сильные ходы. Преимущество их в центре растет на глазах.

15. ...24—30 16. 35 : 24 19 : 30.

Черные надеются прорваться на коротком фланге противника. Прорыв, в конце концов, будет, но какой ценой!

17. 48—43 3—9 18. 43—39 30—35 19. 42—38 9—14 20. 31—27 7—12.

Позиция белых ошетибилась боевыми колоннами. У черных шашки разбросаны по бортам на обоих флангах. Белым теперь надо своевременно укрепить свой короткий фланг и ввести в активную игру отсталую 37. Все это несложно осуществить.

21. 36—31! 13—19 22. 27—22 8—13 23. 31—27 11—17.

Возможно, что черные рассчитывали на ход 23. ...14—20, но теперь заметили неприятный ответ 24. 27—21! 16 : 18 25. 29—23 18 : 29 26. 33 : 15 с прорывом в дамки.

24. 22 : 11 16 : 7 25. 45—40! 35 : 44 26. 39 : 50.

Иногда полезно и отступить, чтобы иметь возможность перестроиться.

26. ...25—30 27. 50—44 30—35 28. 44—39!

Отличный ход! Теперь нельзя 28. ...14—20? из-за 29. 27—21! 26 : 17 30. 28—22×. По аналогичной причине проигрывает и 28. ...2—8? из-за 29. 27—21 и 30. 28—23×.

28. ...35—40.

Растерянность. Лучше 28. ...7—11 29. 47—42 (если 29. 39—34, то 29. ...14—20 и нельзя 30. 34—30 35 : 24 31. 29—23 из-за 31. ...26—31) 29. ...3—8 30. 39—34 14—20 31. 34—30 35 : 24 32. 29—23 20—25 33. 23 14 13—19 и в возникшем эндшпиле у черных реальные шансы на ничью.

29. 29—24 19 : 30 30. 39—34 30 : 39 31. 33 : 35 14—20.

Черные, вероятно, и эту свою позицию переоценили, считая ее не худшей. Но они не учли, что у белых мощный центр и позиция «работает» на них, то есть все время находятся хорошие ходы, которые позволяют продолжить давление. Несколько точных ходов они сейчас сделают.

32. 35—30! 2—8.

Черные надеются, что атака противника выдохнется. Но этого не произошло.

33. 27—22! 13—19 34. 30—25! 20—24 35. 47—42.

Черные играют стандартно, а белые неожиданно и оригинально. Теперь черным нельзя играть ни 35. ...8—13 из-за 36. 22—18, ни 35. ...6—11 или 35. ...7—11 ввиду 36. 22—17. Поэтому приходится идти на плохой дамочный эндшпиль.

35. ...24—29 36. 25—20 29—34 37. 20—15 34—40 38. 15—10 40—44 39. 10—5 44—50 40. 5 : 23.

Одну шашку белые выиграли. Теперь очередь за другой.

40. ...8—13 41. 38—33 50—45 42. 23—18! 12 : 23 43. 28 : 8 7—12?

Черные все еще продолжают переоценивать свои возможности. Они отдают третью шашку, считая, что наличие дамки на двойнике обеспечивает им ничью. Очередная иллюзия. Следовало играть 43. ...7—11 и реальных путей к выигрышу у белых не видно.

44. 8 : 17 45—34 45. 42—38 34—7 46. 32—27! 7—34 47. 38—32!

Теперь ясно, что позиция черных безнадежна. Белые выстроили петлю. Черной дамке приходится покинуть двойник.

47. ...34—25.

Грозил 48. 33—29. Если 47. ...34—7, то 48. 17—12×.

48. 33—29.

Хотя шашки белых расположены не на бортах, они неприступны (их столько, что они образовали искусственный борт) и охотятся за черной дамкой.

48. ...25—9 49. 29—24 9—13 50. 24—20 13—9 51. 20—15 9—4 52. 32—28 4—13 53. 28—23 13—30 54. 15—10 30—43 55. 27—21 43 : 16 56. 10—5 16—2 57. 22—18 2—8 58. 18—12 8—3.

На поле 2 дамке становиться нельзя из-за угрозы 12—7.

59. 23—19 3—25 60. 12—8 25—48 61. 8—2 48 : 31 62. 5—14.

И вскоре черные сдались.

На диагр. 99 у сторон еще по полному комплекту шашек. Сделано всего 4 хода, а белые уже начинают выгадывать темпы. Сейчас они предпримут два размена, чтобы сделать свое Т положительным.

Диаграмма 99

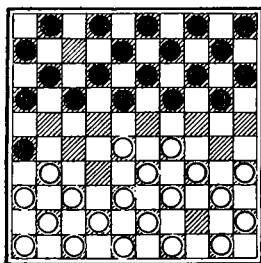
Сейбрандс — Ван дер
Слуис 1971

Диаграмма 100

Меринс — Куперман 1971

Диаграмма 101

Меринс — Куперман 1971



1. 37—32 26 : 37 2. 42 : 31 17—21 3. 50—44 21—26 4. 47—42 26 : 37 5. 42 : 31.

Несколько лет назад, когда классическая игра была очень популярной, эти размены сочли бы неудачными. Сейчас в партиях гроссмейстеров направленность иная — открытые центровые позиции при положительном темповом числе. Тб уже равно восьми.

5. ...11—17 6. 41—37 6—11 7. 46—41 1—6 8. 48—42.

Т. Сейбрандс считает, что если для скорейшей мобилизации всех сил нужно сдвинуть «золотую» шашку, то нечего ее держать взаперти.

8. ...20—24 9. 29 : 20 15 : 24.

При переразвитии белых и отсутствии их шашки на 48 неплохо перевести игру в русло классических позиций. Черные предпринимают такую попытку, но встречают категорическое возражение со стороны противника.

10. 31—27 17—21 11. 36—31 21—26 12. 41—36 10—15.

Чтобы возникла классическая позиция, черным необходимо занять поле 23. Если это сделать сейчас, то последует размен 34—29, и шашка 14 будет переведена на борт. Поэтому черные создали упор на поле 15.

13. 34—29!

Белые не стоят «сложь руки». Они активно противодействуют замыслам противника.

13. ...5—10 14. 29 : 20 15 : 24 15. 40—34 10—15.

Черные не отступили от своего плана. Они создали новый упор на 15.

16. 44—40 18—23.

Наконец-то, поле 23 занято, но классическую позицию белые все же нарушат. Комбинационный удар 16. ...24—29 приносит выигрыш только в одном варианте. При взятии же 12. 33 : 24 черные теряют шашку.

17. 49—44!

Черные должны теперь как-то определиться. Грозит размен 33—29 с сильной для белых открытой позицией. Нельзя играть 17. ...11—17? из-за 18. 34—29 23 : 34 19. 40 : 20 15 : 24 20. 27—21 16 : 27 21. 31 : 11 6 : 17 22. 28—23X.

17. ...12—18 18. 27—22.

Силы белых мобилизованы для наступления. С этой целью они даже сдвинули шашки дамочного ряда. Теперь можно начать атаку.

18. ...18 : 27 19. 31 : 22 11—17 20. 22 : 11 16 : 7.

Завязка в центре препятствует продвижению белых шашек. Поэтому ее надо разрушить.

21. 34—29 23 : 34 22. 40 : 20 15 : 24 23. 39—34.

Подведем итоги первого этапа наступления белых. Они добились того, что позиция стала открытой. Темповое число белых равно 6. В дальнейшем оно еще возрастет. В позиции черных есть слабости (пусть еще пока небольшие) — это бортовая шашка на 26 и шашка 24, которая может служить объектом для атак.

23. ...7—12 24, 43—39 2—7 25. 34—29 14—20 26. 45—40 20—25 27. 29 : 20 25 : 14.

Ход за ходом белые, пользуясь робкой игрой противника, комплектуют из своих шашек мощный центр с грозными упорными колоннами. Контригра черных сводится к подготовке разменов. Ни к чему хорошему такая стратегия привести не может.

28. 40—34 7—11.

Опять подготовлен размен.

29. 33—29 12—18 30. 38—33 11—16.

Белые допускают только те размены, которые им выгодны. После большого размена 30. ...18—23 теряется шашка, а после малого размена 30. ...18—22 31. 28 : 17 11 : 22 32. 32—28 позиция черных ухудшается.

31. 36—31 6—11 32. 31—27.

Теперь ясно, что колонна 9, 13, 18 не могла затормозить занятие белыми господствующего поля 27. Нельзя 32. ...18—23 33. 29 : 18 13 : 31 из-за 34. 32—27X.

32. ...19—24 33. 29 : 20 14 : 25 34. 34—29 11—17 35. 28—22 17 : 28 36. 32 : 12 8 : 17 37. 33—28 9—14 38. 37—32.

К быстрой ничьей вел 38. 42—38 из-за 38. ...25—30! 39. 35 : 24 14—20 40. 24 : 15 4—10 41. 15 : 4 16—21 42. 4 : 11 21 : 41.

38. ...14—20 39. 42—37 4—10 40. 39—34 10—15.

После этого трудно указать путь черных к спасению. Сопровождение возможно было после 40. ...20—24.

41. 35—30 3—8.

Если 41. ...13—19, то 42. 28—22! 17 : 28 43. 32 : 14 20 : 9 44. 30—24 с выигранной позицией.

42. 30—24 8—12 43. 28—22 17 : 28 44. 32 : 23 13—18 45. 44—39 16—21 46. 27 : 16 18—22 47. 39—33 22—27 48. 37—32, черные сдались.

Стороны еще не вышли из стадии дебюта, но черные уже успели опередить противника в развитии на 5 темпов (диагр. 100). Еще несколько ходов и они начнут энергичные действия с целью овладения господствующими полями.

1. 34—30 10—14 2. 30—25.

В борьбе за центр значение имеет не только опережение в развитии, но и активность шашек. Белые сами почему-то уво-

дят свои шашки на борт. Если они там останутся, то превратятся в малоактивные. Возможны и другие последствия. Черные используют бортовые шашки для своих разменов вперед, чтобы выиграть еще несколько темпов в развитии.

2. ...21—27 3. 32 : 21 16 : 27 4. 45—40 19—23 5. 40—34 14—19 6. 25 : 14 9 : 20! 7. 34—29 23 : 34 8. 39 : 30.

Белые стремятся упростить игру. Шашек при этом становится меньше, но их позиция ухудшается.

8. ...5—10 9. 33—28.

Готовится новый размен.

9. ...10—14 10. 28—23?

Это очередное упрощение обойдется белым довольно дорого. Черные потом беспрепятственно овладеют рядом важных полей доски.

10. ...19 : 28 11. 30—24 20 : 29 12. 38—32 27 : 38 13. 43 : 34 13—19 14. 42—38 8—13 15. 37—32 17—22 16. 44—39 11—17 17. 41—37 6—11 18. 46—41 11—16 19. 49—43 17—21 20. 39—33 22—28! 21. 33 : 22 18 : 27.

Преимущество черных уже явное.

22. 43—39 12—18 23. 39—33 2—8.

Можно было и 23. ...18—23 с хорошей игрой, но торопиться не следует. Лучше тщательно подготовить занятие центра.

24. 34—30 8—12 25. 50—44 3—9 26. 44—40 18—23 27. 30—25 12—18 28. 49—43.

Нельзя играть 28. 40—34 из-за 28. 23—29! 29. 34 : 12 13—18 30. 12 : 23 19 : 39 с прорывом в дамки. Возможно, лучше было 18. 35—30 15—20 29. 40—35, но и в этом случае у белых трудная позиция.

28. ...15—20 29. 40—34 20—24 30. 34—30.

Можно подвести некоторые итоги. Черные довели свое темповое число до семи, они оккупировали ряд важных полей в центре, оттеснили шашки короткого фланга противника к борту и ограничили его свободу действий на противоположном участке доски.

Этого было бы достаточно для победы, если бы не недостатки в позиции черных. Их силы расположены неравномерно, а шашка 9 — неработающая.

Дальнейшей игрой они стремятся ликвидировать эти недостатки, избегая при этом упрощений. Шашек на доске осталось не так уж много.

30. ...23—29! 31. 41—36.

Остальные ходы не лучше. Нельзя 31. 33—28? из-за 31. ...29—33×. К потере шашки ведет 31. 43—39 ввиду 31. ...29—34×. После 31. 47—42 может получиться позиция из партии.

31. ...21—26 32. 32 : 21 26 : 17 33. 37—32 18—22 34. 47—41.

Диагр. 101. Если 34. 32—28, то 34. ...13—18! (но не 34. ...22—27? ввиду 35. 43—39 с ничьей. Теперь на 35. ...17—21 может быть 36. 36—31 27 : 36 37. 38—32 29 : 27 38. 28—23 с прорывом; на 35. ...29—34 возможно 36. 28—23! 34 : 32 37. 36—31 19 : 39 38. 31 : 11 16 : 7 39. 30 : 10 с ничьей) 35. 43—39 18—23! 36. 39—34 23 : 43 38. 34 : 23 19 : 39 38. 30 : 10 9—14 39. 10 : 19 43—49 с выигранным эндшпилем. При разменах 34. 32—27 22 : 31 35. 36 : 27 17—22 36. 27 : 18 13 : 22 возникает безнадежная для белых позиция. Действительно, после 37. 47—42 9—13 38. 42—37 13—18 39. 43—39 18—23 надо сдаваться. Другие ходы белых приводили к позициям, случившимся в партии.

34. ...13—18 35. 41—37 16—21!

Только так! Если 35. ...17—21, то 36. 37—31!, и белым лучше всего форсировать ничью комбинацией 36. ...14—20, 37. ...21—26. На 35. ...18—23 или 35. ...9—13 также следовало 36. 37—31. 36. 36—31?

Окончательно проигрывает. Все-таки следовало играть 35. 37—31! и на 35. ...21—26 пожертвовать две шашки 37. 32—27! 26 : 37 38. 36—31! 37 : 26 и затем 39. 27—21. Складывающиеся после этого эндшпили — неясные. Шансы белых на ничью довольно основательные.

37. ...18—23 38. 31—26 9—13!

Лучше всего. Черные посчитали здесь выигрыш при всех ответах противника.

39. 37—31 13—18 40. 43—39.

После 40. 31—27 22 : 31 41. 26 : 37 возможно 42. ...18—22×.

40. ...29—34 41. 31—27.

Красиво выигрывали черные после 40. 33—29, тогда 41. ...24 : 44 (при взятии 41. ...24 : 42 42. 30—24 игра затягивалась) 42. 30 50 22—28! 43. 50—44 28 : 37 44. 31 : 42 17—22 45. 26 : 28 23 43 46. 44—39 43 34 47. 35—30 34—40 48. 30—24 19 : 30 49. 25 : 45 18—22 и оппозиция в пользу черных.

41. ...22 : 31 42. 26 : 37 34 : 43 43. 38 : 49 23—29 44. 33—28 18—22 45. 49—44.

Если 45. 37—31 22 : 33 46. 31—27, то 46. ...33—38×.

45. ...22 : 33 46. 44—40 21—26 47. 32—27 33—38 48. 40—34.

Приходится отдавать еще шашку. На 48. 27—21 черные припасли 48. ...38—43 49. 21 12 14—20 50. 25 : 34 43—48 с выигрышем.

48. ...29 : 40 49. 35 : 44 24 : 35 50. 27—21 17—22 51. 21—16 38—43 52. 44—39.

Эта шашка все равно теряется. Ведь после 52. 16—11 43—49 нельзя отходить 53. 44—39 из-за 53. ...14—20 54. 25 : 23 22—28×.

Диаграмма 102

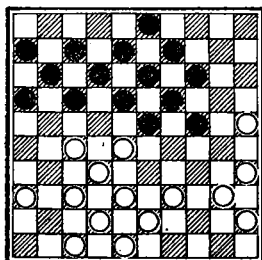
Белорус — Федорук 1968

Диаграмма 103

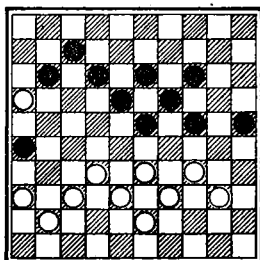
Черкасский — Андрейко

Диаграмма 104

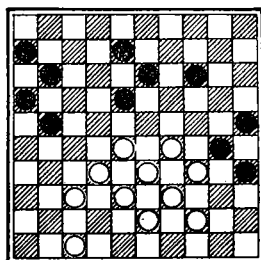
Ван дер Слуис —
Андрейко 1971



Ход черных



Ход черных



52. ...43 : 34 53. 16—11 34—40 54. 11—7 22—27 белые сдались.

На диагр. 102 черные опередили противника в развитии на 3 темпа. Им имеет смысл нарушить классический характер игры и перейти к открытым позициям. Так они и сделали.

1. ...24—29! 2. 40—34.

Черные угрожали ходом 18—22. При 2. 39—33 следует 2. ...29—34 3. 40 : 29 23 : 34 и позиция черных предпочтительнее. Если, например, 4. 43—39 34 : 43 5. 48 : 39, то 5. ...18—22 6. 27 : 18 12 : 23 и т. д. На 4. 35—30 у черных есть возможность прорваться в дамки 4. ...34—40 5. 45 : 34 17—22! (нельзя сразу 5. ...14—20? 6. 25 : 23 18 : 40 из-за 7. 28—22 17 : 39 8. 43 : 45 с лишней шашкой у белых) 6. 28 : 17 11 : 31 7. 36 : 27 14—20 8. 25 : 23 18 : 40 и т. д.

2. ...29 : 40 3. 35 : 44 17—22!

Начинается уже знакомая атака на шашку 27 с целью, во-первых, овладеть центром и, во-вторых, перевести шашку белых на бортовое поле 26.

4. 28 : 17 11 : 31 5. 36 : 27 12—17 6. 47—41 8—12 7. 41—36 17—22! 8. 39—33 22 : 31 9. 36 : 27 7—11.

Нельзя сразу 9. ...12—17? ввиду 10. 33—29 и 11. 27—22×.

10. 43—39 12—17 11. 45—40.

Нельзя 11. 39—34? из-за 11. ...23—29! 12. 34 : 21 11—17 13. 21 12 13—18 14. 12 : 23 19 : 50×.

11. ...17—22 12. 40—34.

Напрасно белые без борьбы уступают желаниям противника. После 12. 37—31! у них неплохая контригра.

12. ...22 : 31 13. 37 : 26 11—17 14. 34—30?

Опять слабый ход. Белые играют очень робко и жмутся к бортам. Этим они методично ухудшают свою позицию.

14. ...14—20! 15. 25 : 14 9 : 20 16. 32—27.

После 16. 33—28 возможно 16. ...16—21! с неплохими возможностями у черных.

16. ...20—24 17. 30—25 17—22 18. 38—32 22 : 31 19. 26 : 37.

Прояснилось преимущество черных в центре.

19. ...16—21.

Черные не хотят допустить хода 33—28 и одновременно расставляют ловушку.

20. 42—38?

Белые попадают в расставленные сети. Теперь у них проигрыш. Им следовало играть 20. 37—31! не боясь размена 20. ...21—27 21. 32 : 21 23—28 22. 33 : 22 18 : 36 23. 42—37 и т. д.

20. ...18—22 21. 37—31.

Другие ходы не лучше. Если двигать шашку 48 или 44, то 21. ...22—27 и через несколько ходов материальные потери станут для белых неизбежными.

21. ...24—29! 22. 33 : 24 19 : 30 23. 25 : 34 22—28!

Этого нападения белые не ожидали. Они предполагали, по видимому, ход 23. ...21—26.

24. 31—26 28 : 37 25. 26 : 17 37—41 26. 17—12 6—11 27. 48—42 41—47.

Белые сдались.

Центральное расположение шашек, положительное темповое число и мощные упорные колонны делают положение черных выигрышным (диагр. 103).

Путь к победе они избрали краткий и оригинальный. Важными составляющими их позиционного плана явились тактические моменты.

1. ...24—29! 2. 33 : 24 19 : 30.

Андрейко решил обрушиться на короткий фланг противника. Момент выбран удачно. Теперь нельзя 3. 40—35 из-за 3. ...11—17 4. 35 : 24 23—28×, на 3. 36—31 решает 3. ...30—35×. Поэтому белым пришлось пойти на размен в центре.

3. 32—28 23 : 32 4. 37 : 28 30—35 5. 38—33 35 : 44 6. 39 : 50 25—30! 7. 34 : 25 14—20 8. 25 : 14 13—19 9. 14 : 23 18 : 49 белые сдались.

Планирование контригры при слабом центре

Уступать противнику центр опасно. Для этого надо обладать острым комбинационным зрением, безукоризненной техникой игры и выдержкой. На протяжении многих ходов приходится хладнокровно отражать натиск грозных центральных сил противника. Малейшая неточность чревата непоправимыми последствиями. Центральная группировка шашек может превратиться в неуправляемую лавину и разрушить все на своем пути. Стратегия охвата центра требует больших затрат времени и нередко приводит к цейтноту.

Неудивительно поэтому, что добровольно центр уступают теперь редко. На это решаются немногие опытные шашкисты, когда турнирное положение обязывает их играть во что бы то ни стало на выигрыш.

Так, в турнире претендентов 1967 года А. Андрейко для выигрыша первого места необходимо было победить Т. Сейбрандса. Советский гроссмейстер проявил себя в этой партии исключительно смелым турнирным бойцом. Он уступил своему грозному сопернику центр, создал даже в своем лагере висячую шашку, но переиграл голландца в осложнениях и вынудил его капитулировать. Это поражение отбросило Сейбрандса от борьбы за мировое первенство на три года.

Однако такая стратегия чаще приводит к обратному результату. Нами уже рассмотрена партия В. Щеголев — А. Гантварг из международного турнира в Амстердаме. Исход этой встречи сыграл решающую роль в распределении призовых мест. Москвич потерял центр, не смог организовать действенной контригры и проиграл.

Контригра против центральных сил имеет шансы на успех, если в расположении этих шашек есть существенные слабости. Например, нет разменов, нет упорных колонн, образовался так называемый точечный центр, темповое число у них положительное, а передовые шашки блокированы и не могут продвигаться вперед (переразвитие), шашки стороны, владеющей центром, расположены неравномерно, центральные силы можно связать.

Рассмотрим ряд характерных позиций.

Центр белых на диагр. 104 производит внушительное впечатление. Однако им следует соблюдать осторожность. Несмотря на наличие колонн, у них нет возможностей разменов. Частично — это результат оголения дамочного ряда.

1. 47—41?

Неудачный ход, после которого шансы белых на ничью проблематичны. Следовало играть 1. 37—31 21—27 [1. ...21—26

2. 31—27 14—20 (хуже 2. ...8—12 из-за удара 3. 44—40! 35 : 44 4. 39 : 50 30 : 48 5. 47—42×) 3. 28—23! 8—12 4. 23—19! 13 : 24 5. 47—42 и т. д.] 2. 31 : 22 18 : 27 3. 32 : 21 16 : 27 4. 29—24 30 19 5. 28—23 19 : 28 6. 33 : 31 и у белых лучше.

1. ...8—12! 2. 37—31.

Ведет к плохому эндшпилю из-за комбинации. Продлить сопротивление можно после 2. 41—36. Далее возможно 2. ...14—20 3. 36—31 21—27 4. 31 : 22 18 : 27 5. 32 : 21 16 : 27 6. 29—23 20—24 7. 34—29 35—40! 8. 44 : 35 27—32 9. 29 : 20 32 : 41 10. 35 : 24 25 . 14×.

При 2. 28—23 21—27! (не следует торопиться выигрывать шашку 2....14—20 из-за 3. 23—19 13 : 24 4. 37—31 и неясно у кого положение лучше). 3. 32 : 21 16 : 27 и позиция белых становится безнадёжной. Продолжений у них мало и черные все время грозят ходом 14—20.

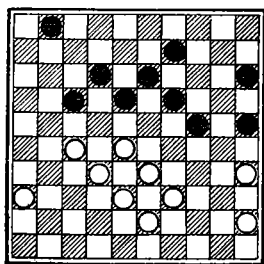
2. ...35—40! 3. 44 : 24 13—19 4. 24 : 22 21—27 5. 32 : 21 16 : 47 6. 29—24 14—19! 7. 24 : 13 47—41 8. 33—29 41 : 8 и вскоре белые, неточно защищаясь, проиграли.

На диагр. 105 семь из десяти белых шашек находятся посредине доски. Шесть из них образуют вытянутый четырехугольник, у которого нет ударной силы и разменов. Шашки 32, 38, 43 можно считать неработающими. Они не могут быть введены в активную игру и являются балластом. Поэтому белым приходится вести борьбу с превосходящими силами противника. Как использовать эти изъяны в позиции белых? Напрашивается 1. ...1—7 при котором создаются две ударные колонны 7, 12, 18 и 9, 13, 18 и неотразимая угроза 24—29.

Однако 1. ...1—7 делать нельзя из-за комбинационного опровержения 2. 28—23! 19 : 37 3. 38—32 37 : 28 4. 33 : 2. Если нельзя

Диаграмма 105

Молимар — Фабр 1922



Ход черных

Диаграмма 106

Куперман — Ван дер Слуйс

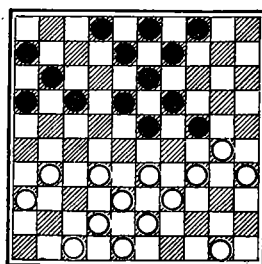
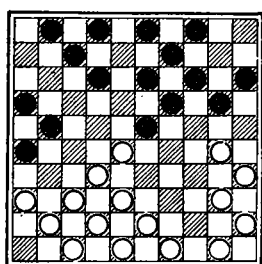


Диаграмма 107

Щеголев — Андрейко



Ход черных

сразу построить колонны, как же все-таки играть, не лишая себя возможности создать их в дальнейшем?

Единственное продолжение, удовлетворяющее этому условию, 1. ...15—20. Но ведь у черных образуется «висячий» длинный фланг, который часто приводит к гибели. Точный учет всех последствий, подкрепленный анализом, показывает целесообразность этого хода.

1. ...15—20!

В партии М. Фабр не решился сделать этот ход, сыграл 1. ...9—14 и выпустил выигрыш.

2. 45—40.

Другие ответы не меняют результата. Если 2. 39—34 или 2. 36—31, то 2. ...1—7! затем 3. ...18—22 4. 27 18 12 : 23 со смертельной связкой центра у белых.

2. 1—7!!

Теперь появилась возможность сделать этот важный ход. Обе колонны черных построены и готовы к боевым действиям. Угроза 3. 28—23 19 : 37 4. 38—32 37 : 28 5. 33 : 2 не опасна, так как после ответа 5. ...12—17 6. 2 : 30 25 : 45 черные проникают в дамки и выигрывают.

3. 40—34 18—22! 4. 27 : 18 12 : 23! 5. 36—31.

Почти все силы белых скованы. Только шашка 31 еще может передвигаться. Скоро и она будет разменяна.

5. ...7—11 6. 31—27 11—16 7. 27—22 9—14! 8. 22 : 11 16 : 7 и у черных выигрыш.

Чтобы наметить план игры для белых, надо найти уязвимые места в позиции противника. У черных (диагр. 106) особых слабостей нет. Немного неудачна четверка их шашек на коротком фланге. Это, быть может, скажется потом. Пока за это «зацепиться» нельзя. Внимание привлекают еще четыре шашки (13, 18, 19, 23) посредине доски. Они пока безупорные, так как близлежащие поля 12 и 14 пустуют. Не попробовать ли воспользоваться этим обстоятельством?

Для начала неплохо было бы разменять шашку 24 и захватить пункт 29. Это создаст хорошие предпосылки для взятия центра противника в клещи. Цель есть. Проверяем ее достижимость расчетами. Затем рождаются конкретные ходы.

1. 50—44 9—14 2. 33—29! 24 : 33 3. 38 : 29 17—21 4. 42—38 3—9.

После 4. ...21—26? 2. 38—33 26 : 28 6. 33 : 22 18 : 27 7. 29 : 20 у белых шашкой больше.

5. 32—27! 21 : 32 6. 38 : 27.

Первая часть плана осуществлена. Теперь белым неплохо было бы занять поля 32 и 33.

6. ...11—17.

Черные стремятся нарушить колонну 36, 31, 27 и при случае разменом ликвидировать напряжение в центре.

7. 48—42 17—21 8. 42—38 21 : 32 9. 38 : 27 6—11 10. 47—42.

У белых был еще план, связанный с жертвой. 10. 39—33 11—17 11. 44—39 17—21 12. 27—22 18 : 27 13. 29 : 18 13 : 22 14. 31—26, но он приводил к упрощениям 14. ...4—10 15. 26 : 28 19—24 16. 30 : 19 14 : 32 и т. д.

10. ...11—17 11. 39—33 17—21.

Прямоугольник из шашек 9, 13, 14, 18, 19, 23 белым очень выгоден. Поэтому нельзя допускать, чтобы он нарушился. Черные не могут теперь играть 11. ...14—20 из-за 12. 30—25 9—14 13. 35—30! и вряд ли у них здесь может быть ничья.

12. 42—38 21 : 32 13. 38 : 27 2—7.

Атака шашки 27 успехом не увенчалась. Колонна белых сохранилась. Нападения только истощили ресурсы черных на их коротком фланге. Выбор ходов у них резко уменьшился. Опять нельзя 13. ...14—20 ввиду вторжения 14. 27—22 18 : 27 15. 31 : 22! и шашка 23 гибнет. К потере шашки ведет и 13. ...8—12 ввиду 14. 27—22×. Ход 13. ...4—10 ни к чему хорошему привести не может.

14. 44—39 7—11.

Не проходит за черных прямолинейный план 14. ...8—12 15. 43—38 12—17 16. 38—32 17—22 17. 31—26 22 : 31 18. 36 : 27 с выигранной позицией у белых; нельзя 18. ...18—22 из-за взятия 19. 29 : 18 22 : 31 20. 26 : 37 13 : 22 21. 32—28×. После 18. ...4—10 решает 19. 29—24 10—15 20. 33—29×.

15. 43—38 11—17 16. 38—32 4—10!

Другие ходы хуже. После 16. ...17—22 17. 31—26 22 : 31 18. 36 : 27! у белых выигрыш. Если 16. ...8—12, то 17. 30—24 19 : 30 18. 35 : 24 17—22 19. 31—26 22 : 31 20. 26 : 37×.

17. 29—24.

Заслуживает внимания и 17. 30—25. Однако во время партии и еще в обоюдном цейтноте трудно было определить какой ход белых лучше.

17. ...10—15.

Опять единственный ход.

18. 31—26 17—22?

Наконец-то черные совершили решающую ошибку. Нельзя было и 18. ...14—20 из-за 19. 26—21! с выигрышем шашки. После 18. ...8—12 у белых положение значительно лучше, но вряд ли у них есть выигрыш.

19. 33—29 22 : 31 20. 36 : 27 и вскоре черные сдались. Пример интересен тем, что иллюстрирует, как беспомощные цен-

тральные шашки черных явились причиной их длительной нелегкой защиты и, в конце концов, поражения. Самым трудным здесь было найти правильный стратегический план использования этой малозаметной слабости.

Международный гроссмейстер А. Андрейко — автор многих стратегических планов, которые легли в основу современной позиционной игры. Вот один пример из творчества трехкратного чемпиона мира (диагр. 107).

Позиция почти равная. Черные сумели наметить план создания малозаметных слабостей в позиции противника и затем технично их использовать.

1. ...21—27! 2. 32 : 21 23 : 32 3. 37 : 28.

Бой в другую сторону явился бы капитуляцией в борьбе за господство в центре.

3. ...26 : 17 4. 30—25.

Белые еще не чувствуют опасности своего положения и поэтому не противодействуют плану противника.

Этот преждевременный увод шашки на борт приводит к потере важного темпа.

4. ...13—18.

Начинается вывод сил черных из глубин короткого фланга к центру. Их шашки при этом сразу же выстраиваются в колонны.

5. 50—44 9—13 6. 41—37 4—9 7. 44—39 2—8 8. 38—32 17—22! 9. 28 : 17 12 : 21.

У белых теперь выбор: занять поле 28 и создать уязвимый центр или примириться с потерей важных стратегических пунктов. Они выбрали первое.

10. 32—28 8—12.

Черные решили перевести эту шашку на 17, чтобы воспрепятствовать противнику занять важное поле 27.

11. 36—31 12—17! 12. 43—38 7—12 13. 49—44 20—24!

Намеченный ранее план черные осуществляют целеустремленно и без спешки. Сначала они расставляют свои шашки на ключевых местах доски и уже затем начинают брать в подкову слабый центр противника.

14. 38—32 21—26 15. 31—27 1—7 16. 48—43 18—22!

Обладание пунктом 27 может укрепить положение белых в центре. Этого нельзя допустить.

17. 27 : 18 13 : 33 18. 39 : 28 17—21! 19. 42—38 12—18 20. 37—31 26 : 37 21. 32 : 41.

Черные с большим опозданием осознали, что у них положение значительно хуже и пытаются упростить игру.

21. ...7—12 22. 41—37 9—13 23. 47—41 12—17 24. 38—32 21—26 25. 43—38 18—23.

Поле 22 пусто. Занять его белые уже не в силах (первым это сделает противник).

26. 44—39 13—18 27. 41—36 18—22 28. 25—20.

Белым приходится отдавать шашку. После 28. 39—33 следует 28. ...3—9! 29. 40—34 23—29! 30. 34 : 23 17—21 31. 28 : 17 19 : 39 с выигрышем.

28. ...22 : 31 29. 20 : 18 17—22 30. 36 : 27 22 : 13 и черные остались с лишней шашкой. Дальнейшая игра интереса не представляет. Черные играли небрежно и позволили противнику спастись.

Преимущество черных (диагр. 108) кажется подавляющим. Это не совсем так. У белых есть контригра. Она возможна потому, что у черных связкой сковано более половины шашек.

1. 49—44.

Этот ход голландец, по-видимому, недооценил. Белые при помощи тактических угроз сузили возможность противника в выборе хороших ходов. Нельзя, например, выходить 1. ...24—29? из-за 2. 26—21 17 : 26 3. 27—21 26 : 17 4. 31—27 22 : 33 5. 39 : 8 12 : 3 6. 34 : 1 с разгромом.

После 1. ...20—25 и такой же комбинации белые попадают на поле 10 с неясным эндшпилем.

1. ...14—19.

Черным лучше было продолжать 1. ...13—19, угрожая вторжением на 29, и тогда противнику нелегко было бы бороться за уравнение.

2. 40—35 24—29?

Диаграмма 108

Андрейко — Сейбрандс
1967

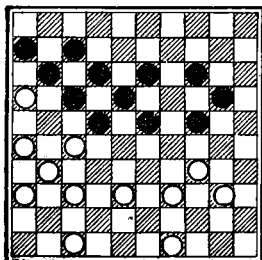


Диаграмма 109

Щеголев — Куперман

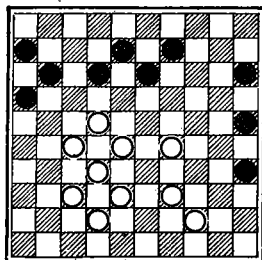
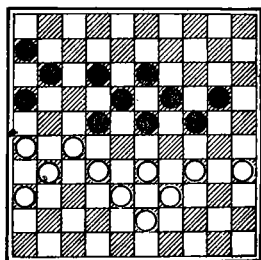


Диаграмма 110

Андрейко — Куперман
1968



Ход черных

Как указал А. Андрейко, редкая позиция возникала после 2. ...20—25! 3. 44—40 24—30 4. 35 : 24 19 : 30 5. 26—21! 17 26 6. 40—35 и вряд ли здесь у черных мог быть выигрыш. Далее возможен следующий вариант 6. ...11—17 7. 35 : 24 6—11 8. 38—33 23—28 9. 33—29 17—21 10. 47—41 21 : 32 11. 24—20 25 : 14 12. 39—33 28 : 30 13. 37 10 26 : 46 14. 10—4 с ничьей. Из этого разбора видно, каким опасностям подвергается сторона, уступившая центр. Даже после ряда неточностей противника приходится буквально балансировать, чтобы не потерпеть поражение. Андрейко является большим мастером такой игры. Его изобретательность при защите подобных позиций беспредельна.

3. 44—40 20—25 4. 39—33!

Парадоксальное положение. У белых висят шашки на коротком фланге. На противоположном — большинство сил на бортовых или фланговых полях. Несмотря на все это, у них — выигрыш.

У черных нет разменов и выжидательных ходов. Они могут ходить только в желательном для противника направлении. Ближайшая цель белых — разменять передовые шашки черных и сохранить связку их сил на коротком фланге.

4. ...19—24.

Нельзя играть 4. ...22—28 из-за 5. 33 : 24! 19 : 39 6. 27—22X.

5. 38—32.

«Простой» размен, которого черные, по-видимому, не учли в своих расчетах.

5. ...29 : 38 6. 32 : 43 23—28.

Анализ (а' он довольно громоздкий) показал, что и другие ходы (6. ...13—19 или 6. ...24—29) не спасают.

7. 47—42 13—19 8. 27—21 18—23 9. 42—38 24—29 10. 37—32 28 : 37 11. 31 : 42 22—28 12. 36—31 28—33 13. 42—37 33 : 42 14. 37 : 48.

Картина боя прояснилась. 5 черных шашек на их коротком фланге «намертво» связаны. Белым для победы необходимо стабилизировать положение на противоположном фланге.

14. ...29—33 15. 48—42! 19—24 16. 43—38 24—29 17. 42—37 33 : 42 18. 37 : 48. Черные сдались. Если 18. ...29—33, то 19. 48—43 23—28 20. 43—39X.

Партия игралась в матче на первенство мира 1965 года (диагр. 109). У белых положительное темповое число. Их шашки доминируют в центре, и, вместе с тем, у черных положение лучше. Их силы расположены более равномерно. Это, а также некоторая рыхлость в расположении центральных сил противника, позволило черным осуществить оригинальный стратегический план.

1. ...12—18!!!

Отлично сыграно. Это и с позиционной точки зрения лучший ход, и в тактическом отношении сильный выпад. Черные не только обходят подводный риф (им нельзя было играть 1. ...9—14? из-за красивого ответа 2. 22—17!! 11:24 3. 44—40 35:33 4. 38:7 и т. д.), но и сами расставляют серию ловушек.

2. 39—33?

Белые решили занять поле 33 и сделать свой центр монолитным. Но они не учли, что защита их короткого фланга ослабляется уводом оттуда важной шашки 39. Поэтому лучше было играть 2. 39—34. Нельзя было делать другие ходы из-за различных комбинаций. Так, если 2. 28—23?, то 2. 9—14! 3. 23:3 35—40! 4. 3:20 15:33, и куда бы белые не били, они проигрывают. После 2. 29—24 черные прорываются в дамки при помощи удара Филиппа 2. ...16—21! 3. 27:7 18:27 4. 32:21 35—40! 5. 44:35 8—12 6. 7 18 13:44 с шансами на выигрыш. Нельзя 2. 37—31 ввиду 2. ...35—40 3. 44:35 18—23 4. 29:18 11—17 5. 22:11 13:44, и опять-таки шансы у черных. После 2. 38—33? следует 2. ...16—21.

2. ...9—14 3. 37—31 8—12.

Теперь уже черным пришлось обходить ловушку. После 3. ...14—19 следовало 4. 29—24! 19:30 5. 28—23 18:29 6. 33:24 30:19 7. 22—17 11:22 8. 27:9 с прорывом в дамки.

4. 28—23.

Белые вынуждены здесь так играть. Черные грозили ходом 14—19 максимально ограничить возможности противника.

4. ...11—17! 5. 22:11 16:7!

Важная и неожиданная для белых перестройка. Черным не следует торопиться. Сначала они решили обезопасить свой короткий фланг и уже затем осуществить прорыв.

6. 33—28 14—20 7. 29—24.

Черные грозили ходом 7. ...20—24 выиграть шашку.

7. ...18:29 8. 24:33.

В результате этого размена белые вынуждены были увести еще одну шашку со своего короткого фланга. Теперь угрозу прорыва противника на этом участке трудно предотвратить.

8. ...25—30 9. 44—39 20—24!

Конечно, не 9. ...30—34? 10. 39:30 35:24 из-за 11. 33—29X.

10. 27—22 13—19 11. 39—34 30:39 12. 33:44 24—30 13. 31—26.

Белые надеются осуществить ответный прорыв, но этим надеждам не суждено сбыться.

13. ...30—34 14. 22—17 12:21 15. 26:17 34—40 16. 44—39 40—45 17. 32—27 15—20 18. 38—32 7—11!

Напрашивается нападение 18. ...45—50?, но тогда возможен неожиданный ответ 19. 28—22! 50 : 48 22. 17—12 7 18 23. 22 : 15 с ничьей.

19. 27—22 19—23!!

Эту эффектную жертву черные заготовили шесть ходов назад.

20. 28 : 19 45—50 21. 19—13.

Если играть 21. 39—34, то 21. ...50—45X.

21. ...50 : 48 22. 13—8 35—40! 23. 8—2 48—26 24. 2 : 16 26 : 12 25. 16—38 20—25 26. 38—42 40—44 27. 42—26 12—7. Белые сдались.

Позиция встретилась в матче на первенство мира 1967 года (диагр. 110). Белые сыграли 1. 32—28? 23 21 2. 26 : 28, и партия закончилась вничью. У белых здесь был очень оригинальный план использования слабости центральных шашек противника.

1. 34—29! 23 : 34 2. 39 : 30.

Неожиданный размен, ведущий к выигрышу белых.

2. ...20—25.

Быстро проигрывал 2. ...11—17 из-за 3. 30—25X.

3. 32—28! 25 : 34 4. 28 : 8 13 : 2.

За 4 хода центр черных исчез. У них возникла бессвязная позиция. Несмотря на это, выиграть белым здесь непросто.

5. 26—21!

Максимально ограничивая противника.

5. ...2—7.

Единственно возможный ход. Нельзя играть 5. ...2—8 или

5. ...19—23 из-за 6. 43—39!X. После 5. ...18—23 выигрывает 6. 21—17X.

6. 33—28! 7—12.

Нельзя ходить 6. ...24—29 ввиду 7. 28—23! 19 : 28 8. 43—39X. После 6. ...18—23 7. 28—22 24—29 (после 7. ...23—28 8. 22 33 7—12 9. 33—28 11—17 10. 28—23! 17 : 37 11. 23 : 14 у белых выигранный эндшпиль) 8. 21—17 19—24 9. 17—12 7 18 10. 22 : 13 11—17 11. 13—9 23—28 12. 9—4 16—21 13. 27 16 28—33 14. 4—18 33 : 42 15. 43—39 белые выигрывают.

7. 28—22!! 11—17 8. 22 : 13 13 : 37 9. 13—9, и окончание выиграно для белых.

2. ЦЕНТРОВЫЕ ПОЗИЦИИ С ВТОРЖЕНИЕМ БЕЛЫХ НА ПОЛЕ 22 ИЛИ ЧЕРНЫХ НА ПОЛЕ 29

Мы уже имели возможность убедиться в значении для белых господствующего поля 22 или для черных поля 29.

Обычно на эти поля вторгались с длинного фланга. Первые попытки вторжения в лагерь противника были, однако, неудач-

ными. Проникшую туда шашку окружали или отсекали от основных сил. Поэтому позиции с такой шашкой называли «гибельными».

Длительное время поля 22(29) опасались занимать. Перелом произошел в 1945 году. П. Гестэму удалось тогда выиграть матч на первенство мира у М. Райхенбаха благодаря применению новой для того времени стратегии вторжения на 22(29) с центра из классических позиций. В 1947 году П. Гестэм обосновал целесообразность подобной стратегии серией отличных анализов. Это произвело большое впечатление на ведущих шашкистов мира и теоретиков.

Началось переосмысливание всех видов вторжения на господствующие поля доски. Это привело к открытию целого ряда новых интересных планов игры. Рассмотрим последовательно:

- а) вторжение с длинного фланга на 22(29);
- б) вторжение (по Гестэму) с центра на 22(29) из классической позиции;
- в) вторжение с центра на 22(29) из открытой позиции.

Вторжение с длинного фланга на поле 22 [29]

Неудачное расположение черных сил на их длинном фланге и пассивная тройка шашек на коротком явились причиной поражения черных (диагр. 111). Выигрыш белых достигается благодаря вторжению на 22.

1. 27—22!

Теперь черные сильно ограничены в ходах. Так как нельзя играть 1. ...8—12 из-за 2. 35—30!X, то все 4 шашки короткого фланга черных лишены движения. На противоположном участ-

Диаграмма 111

Андрейко — Андреев

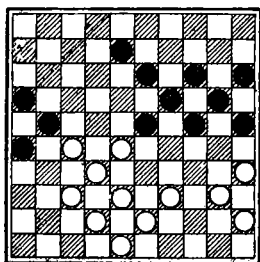


Диаграмма 112

Куперман — Андрейко

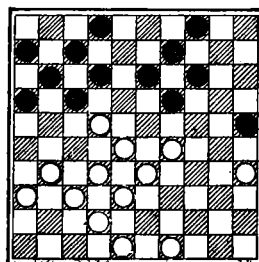
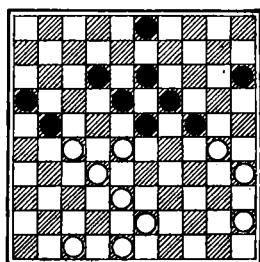


Диаграмма 113

Куликаускас — Файнберг



Ход черных

ке черные могут только занимать гибельные для них поля 29 и 30.

1. ...23—29.

Попытка занять этот пункт другой шашкой не меняет дела. После 1. ...24—29 к выигрышу ведет 2. 39—33 20—24 (шашка 8 все еще прикована к своему месту. Попытка двинуться ею 2. ...8—12 3. 33 : 24 20 : 29 опровергается посредством 4. 22—18! 13 : 33 5. 40—34 29 : 40 6. 38 : 7 40—44 7. 43—39 44 : 33 8. 7—1×) 3. 40—34 29 : 40 4. 45 : 34, и черные проигрывают во всех вариантах. Рассмотрим два из них. I. 4. ...21—27 5. 22 : 31 14—20 6. 33—29! 24 : 22 7. 32—28 23 : 41 8. 42—37 41 : 32 9. 38 : 9 26 : 37 10. 48—42! 37 : 30 11. 35 : 2 16—21 12. 9—4 с разгромом. Красивая комбинация. II. 4. ...24—29 5. 33 : 24 19 : 39 6. 28 : 10 15 : 4 7. 43 : 34 8—12 8. 32—28 12—18 9. 28—23! 18 : 40 10. 35 : 44, и позиция белых, благодаря чрезвычайно сильному положению шашки 22, вероятно, выиграна.

2. 39—33 25—30.

У черных был еще ход 2. ...8—12, на что белые, по-видимому, намеревались ответить 3. 22—17!, и вряд ли у черных найдется удовлетворительный ответ. Если 3. ...12—18, то 4. 17—11! 16 : 7 5. 28—23 19 : 39 6. 43 : 1 с выигрышем. После 3. ...21—27 4. 32 : 21 16 : 27 5. 17 : 8 13 : 2 6. 37—32 позиция черных безнадёжная. Примерно к такой же позиции ведет и размен 3. ...13—18 4. 17 : 8 18—22 5. 28 : 17 21 : 3.

3. 43—39 20—25 4. 32—27!

Очень красивое завершение стратегического замысла белых. 4. ...21 : 34. 5. 37—32! 29 : 18 6. 40 : 9 18 : 4 7. 35 : 2 черные сдались.

Белые сосредоточили в центре и на длинном фланге крупные ударные силы (диагр. 112). Слабостью в позиции черных (кроме потери важнейших центральных полей и отставания в развитии на 8 темпов) является открытое дамочное поле 1. Именно на этот пункт направляют свой удар белые.

1. 31—27! 25—30.

Позиция черных, по-видимому, безнадёжна, но доказать это аналитически трудно, так как позиция не сомкнутая. Сразу проигрывали 1. ...17—21 из-за 2. 22—17 или 1. ...12—18 ввиду 2. 28—23×.

2. 35 : 24 19 : 30 3. 36—31!

Теперь прорыв на поле 1 неминуем.

3. ...30—35.

Если 3. ...12—18, то 4. 27—21×. После размена 3. ...13—18 теряется шашка. При других ходах возможен такой же прорыв, какой белые осуществили в партии.

4. 22—18! 12 : 34 5. 27—21 16 : 36 6. 33—29! 34 : 23 7. 28 : 10 4 : 15 8. 37—31 36 : 27 9. 32 : 1 и вскоре черные сдались.

Теперь рассмотрим случай, когда вторжение черных на 29 создавало угрозу центральной шашке белых на поле 28.

Классическая позиция (диагр. 113) с переразвитием у черных и отсталой шашкой у них на поле 15. Поэтому они решили изменить характер игры и вторгнуться на 29.

1. ...24—29! 2. 45—40.

Белые недооценивают силу вторжения противника. Их шашка 28 стала уязвимой. Следовало играть 2. 30—25 12—17 3. 43—39 и т. д.

2. ...12—17 3. 40—34.

Назревал ход 3. ...3—9.

3. ...29 : 40 4. 35 : 44 23—29!

Размен не помог. Черные снова вторглись и грозят шашке 28.

5. 43—39 29—34 6. 30—25 34 : 43 7. 48 : 39.

Две вторгшиеся на 29 черные шашки разменяны, но белым ради этого пришлось серьезно ослабить свою позицию.

7. ...3—9! 8. 47—42 19—24! 9. 38—33?

Следовало играть. 9. 39—33! и после 9. ...24—29 10. 33 : 24 18—22 11. 27 : 18 13 : 33 12. 38 : 29 15 : 20 13. 25 : 3 21—26 14. 3 : 21 16 : 47 ничья. К потере шашки вело 9. 39—34? из-за 9. ...24—30.

9. ...18—22! 10. 27 : 18 13 : 22 11. 33—29.

Белые пытаются осуществить прорыв на длинном фланге противника, но не успевают.

На 11. 28—23 или 11. 39—34 решает 11. ...15—20! 12. 25 3 21—26X.

11. ...24 : 33 12. 25—20 15 : 24 13. 32—27 21 : 23 14. 39 : 30 22—28 15. 44—39 16—21 16. 30—25 28—32 17. 25—20 21—26. 18. 39—34 32—37. 19. 42 : 31 26 : 37. Белые сдались.

Положение у белых нелегкое (диагр. 114). Шашки их длинного фланга зажаты. Если сохранится классическая игра, то черные захватят важное бортовое поле 25 на противоположном фланге и получат шансы на выигрыш. Так, на 1. 34—30, следует 1. ...14—20 2. 30—25 7—11 3. 25 : 14 9 : 20 4. 44—40 20—25 и у черных шансы на победу. Безотрадны и другие продолжения. Канадский гроссмейстер глубоко вник в позицию и нашел оригинальный план спасения, связанный с вторжением на 22 с длинного фланга.

1. 27—22! 18 : 27 2. 31 : 22 12—18 3. 37—31 26 : 37 4. 42 : 31 18 : 27 5. 31 : 22 7—12.

Создается впечатление, что белым не удастся спастись от неминуемого поражения. Ведь шашка 22 незащитима. На 5. 36—

Диаграмма 114

Делорье — Куперман 1958

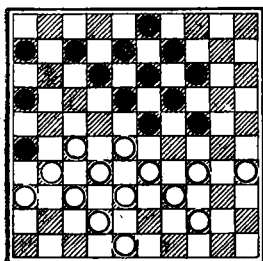


Диаграмма 115

Баба Си — Бискон 1959

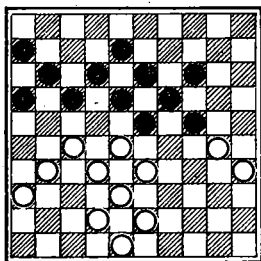
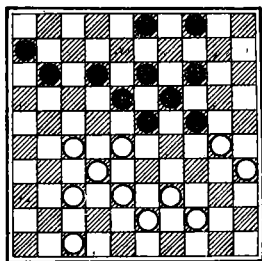


Диаграмма 116

Дукель — Г. Ферпост 1960



Ход черных

31 следует 5. ...12—18 и, если 6. 31—27, то 6. ...16—21 7. 27 16 18 : 27 8. 32 : 21 23 : 43 с лишней шашкой. В случае же 6. 22—17 решает 6. ...18—22. Но это впечатление обманчиво.

6. 48—43!

Именно это движение далекой от театра действий «золотой» шашки тактическим путем создает косвенную защиту шашке 22.

6. ...14—20.

Ничего не дает естественный ход 6. ...12—18. После контр-удара 7. 34—29! 18 : 27 (в случае боя 7. ...23 : 34 8. 39 : 30 18 : 27 9. 32 : 21 16 : 27 10. 44—39 13—18 11. 28—22 белые отыгрывают шашку с уравнением шансов) 8. 29 : 18 13 : 22 9. 32 : 21 16 : 27 10. 28 : 17. Положение белых не хуже, так как на 10. ...19—23 следует комбинация с ничейным исходом 11. 33—29 и т. д.

Ходом в партии черные отказываются от прямой атаки центральных шашек противника. Они стремятся осуществить связку этих сил.

7. 34—29.

Остальные ответы являются неудовлетворительными. При 7. 34—30 решает 7. ...12—18×. Если 7. 36—31, то 7. ...12—18 8. 31—27 (8. 22—17 18—22 9. 34—29 23 : 34 10. 39 : 30 22 : 11 11. 30—25 11—17! 12. 25 : 23 13—18 13. 23 : 21 16 : 36 с прорывом в дамки, ведущим к выигрышу) 8. ...8—12 9. 34—29 (после 9. 34—30 20—25 10. 39—34 3—8! 11. 34—29 23 : 34 12. 30 : 39 6—11 у белых нет ни одного удовлетворительного хода). 9. ...23 : 34 10. 39 : 30 20—25 11. 44—39 25 : 34 12. 39 : 30 18—23 с выигрышем.

7. ...23 : 34 8. 39 : 30 6—11.

Позиция изобилует интересными комбинационными возможностями с обеих сторон. Кажется, что черные могут быстро и эффектно выиграть шашку при помощи комбинационной угро-

зы 8. 20—25 9. 44—39 25 34 10. 39 : 30 16—21, и белые не могут защитить шашку 22 ходом 11. 36—31 из-за 11. ...19—23 12. 30 : 19 (бой 12. 28 : 19 не меняет дела) 12. ...13 : 24 13. 28 30 21—27! 14. 32 : 21 12—17 и, независимо от боя, поражение белых неминуемо. Однако этот вариант наталкивается на тонкое опровержение 11. 43—39, и попытка выигрыша шашки посредством 11. ...12—18? дает уже белым возможность разгромить позицию противника комбинационным путем: 12. 22—17! 21 : 12 13. 28—23!! 19 : 37 14. 30 : 19 13 : 24 15. 38—32 37 : 28 16. 33 : 2X.

9. 44—39.

Разумеется, нельзя атаковать шашку 20 путем 9. 30—25 из-за решающего контрудара в центре 9. ...19—23! 10. 28 : 30 12—17.

9. ...20—25 10. 36—31 25 : 34 11. 39 : 30 12—17.

Кажется, что черные создали неотразимую угрозу выигрыша путем смертельного удара в центре 19—23. Однако, и это обстоятельство М. Делорье учел в своих расчетах.

12. 32—27! 19—23 13. 28 : 19!! 17 : 48 14. 31—26! 48 : 25 15. 19 : 30 25 : 21 16. 26 : 6.

Красивая комбинация завершена. Правда, еще не все трудности белых позади. Им удалось осуществить прорыв в дамки, но дорогой ценой — за три шашки. Для спасения предстоит найти еще ряд единственных ходов.

16. ...8—12 17. 6—1 13—18.

Если 17. ...12—17, то 18. 1—6 17—21 19. 6—22, и черным не избежать материальных потерь.

18. 35—30.

Черные ограничили свободу действий неприятельской дамке, поэтому белые начинают активные действия своей единственной простой.

18. ...16—21 19. 30—24 9—14 20. 1—6 21—26 21. 6—11.

Нельзя 21. 6—28? из-за 21. ...18—22! 22. 28 : 8 3 : 12 с выигрышем.

21. ...26—31 22. 11—16 ничья.

В позиции черных на диагр. 115 три малозаметные слабости: отсталая шашка на поле 6, неработающая на поле 8 и ослабленный длинный фланг. Кажется, что особых трудностей для их ликвидации не предвидится. Африканский гроссмейстер, однако, этой возможности противнику не дал.

1. 27—22! 18 : 27 2. 31 : 22.

Это вторжение на 22 сразу поставило все на свои места. Стало ясно, что черным предстоит очень трудная игра. Приходится делать единственные ходы, но и они не спасают.

2. ...23—29.

Нельзя 2. ...16—21 из-за 3. 22—18 13 : 22 4. 32—27X.

3. 30—25! 16—21.

После 3. ...29—34 4. 33—29! у белых выигрыш.

4. 22—18 12 : 23.

Взятие в другую сторону не лучше. Если 4. ...13 : 22, то 5. 35—30×.

5. 35—30! 24 : 35 6. 33 : 24 19 : 30 7. 28 : 10 30—34 8. 43—39 34 : 43 9. 38 : 49 35—40 10. 49—44! 40 : 49 11. 10—4 49 : 27 12. 4 : 31 черные сдались.

У белых решетчатая позиция (диагр. 116). Вторжением на 29 черные вскрыли этот недостаток и добились решающего преимущества.

1. ...24—29! 2. 30—25.

Черные грозили выиграть шашку посредством 2. ...29—33. Нельзя 2. 39—33 из-за 2. ...12—17 3. 33 : 24 17—22×. После 2. 28—22 12—17 белые остаются без шашки.

2. ...19—24! 3. 28 : 17 11 : 33 4. 39 : 28 29—34.

В итоге у белых проигранное положение. Черные неизбежно прорываются на их коротком фланге.

5. 32—27.

Если 5. 44—39, то 5. ...24—30 6. 35 : 24 34—40×. Не помогает и 5. 28—23 18 : 29 6. 44—39 из-за 6. ...24—30 7. 35 : 33 34—40×.

5. ...34—40 6. 28—23 40 : 38 7. 23 : 12 38—43 8. 12—7 6—11 9. 7 : 16 43—48, белые сдались.

У обеих сторон (диагр. 117) перегрузка на длинном фланге, следовательно, вторжения на 22 и 29 неминуемы. Белые делают это первыми.

1. 27—22! 18 : 27 2. 31 : 22.

Это начало длительной атаки на силы правого фланга черных.

Диаграмма 117

Гестем — Рейхенбах 1945

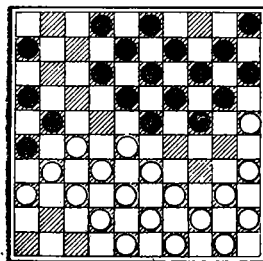


Диаграмма 118

Фабр — Дартелен

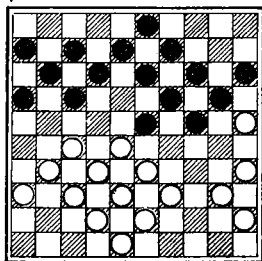
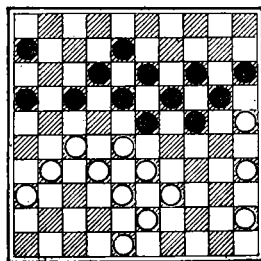


Диаграмма 119

Куперман — Злобинский
1965



2. ...24—29.

Черные пытаются осуществить ответную атаку, но она успеха не приносит из-за неудачного расположения сил длинного фланга. Ничего хорошего не дает нападение 2. ...12—18 из-за 3. 39—34! 18:27 4. 34—29 23:34 6. 40:29 8—12 6. 29—23! и следующим ходом 7. 37—31 белые отыгрывают шашку с большими шансами на выигрыш или 6. 44—39 (см. диагр. 56).

Лучше было выждать 2. ...2—7!, как это было в партии Молимар — Гестэм (диаграмма № 123).

3. 33:24 20:29 4. 40—34! 29:40 5. 45:34.

Шашка 29 использована белыми как трамплин для быстрого ввода сил короткого фланга в игру и организации комбинированной атаки по всему фронту.

5. ...12—18.

Слабый ход. Лучше было последовать примеру противника и разменять вторгшуюся шашку путем 5. ...12—17 6. 22:11 6:17 и т. д. Теперь белые получают возможность еще больше усилить свою игру. Нельзя 5. ...15—20 из-за комбинации 6. 22—18 13:33 7. 38:7 2:11 8. 37:31 26:28 9. 39—33 28:30 10. 35:2X.

6. 39—33! 18:27 7. 37—31 26:37 8. 42:22 21—26.

При другом ходе белые грозили 9. 34—29 23:34 10. 22—18 13:22 11. 28:26 с выигрышем изолированной шашки 34.

9. 48—42!

Очень хорошо сыграно. Белые выстроили несколько грозных ударных колонн. Попутно они препятствуют противнику сыграть 9. ...15—20 из-за 10. 36—31 26:30 11. 35:4X.

9. ...2—7.

Лучшего хода у черных не видно. После 9. ...16—21 10. 42—37 неизбежно теряется шашка 21 из-за угрозы 11. 37—31. Нельзя ходить 9. ...6—11 ввиду 10. 34—29 23:34 11. 22—18X. Размен 9. ...14—20 10. 25:14 9:20 приводит после нападения 11. 33—29 к потере шашки. Если 9. ...8—12, то 10. 22—18! с огромным позиционным преимуществом.

10. 33—29! 8—12.

Опять неточность. Большие шансы на уравнение были бы у черных после 10. ...7—11 11. 29:18 11—17 12. 22:11 13:33 13. 38:29 16:7! и т. д.

11. 29:18 12:23 12. 38—33!

Белые прекрасно ведут атаку рассредоточенных сил противника, вынуждая его играть чрезвычайно осторожно.

12. ...7—12.

Другие ходы не лучше. При 12. ...7—11 хорошо отвечать 13. 33—29, и черным приходится плохо. По этой же причине нель-

зя 12. ...14—20 13. 25:14 9:20 14. 33—29. Если 12. ...16—21, то тоже 13. 33—29! 21—27 14. 22:31! 16:30 15. 29:18 13:33 16. 35:4 с выигрышем. После 12. ...3—8 13. 33—29! 8—12 14. 29:18 12:23 15. 43—38 у белых большое преимущество. 13. 22—18.

Значительные шансы на выигрыш были у белых после комбинационного удара 13. 36—31! 26:30 14. 35:24 19:30 15. 28:17 30—35 16. 22—18 и т. д.

13. ...13:22 14. 28:8 3:12 15. 33—29.

Соблазнившись форсированной комбинацией, белые сыграли не лучшим образом. Шансы на победу были у них после сильного хода 15. 43—38.

15. ...23—28.

Нельзя 15. ...12—18 из-за 16. 36—31! 26:30 17. 35:4X.

16. 32:23 19:28 17. 29—23 28:19 18. 36—31 26:30 19. 35:4.

Возникло ничейное окончание. Белым удалось его выиграть из-за неточной игры противника.

Черные ограничены в ходах на своем длинном фланге (диагр. 118). Хорошо бы белым добиться этого и на коротком. М. Фабр с этой целью вторгся на поле 22.

1. 27—22! 24—29.

Особого выбора у черных нет. Если 1. ...16—21, то 2. 31—27 21—26 3. 27—21 24—29 4. 33:24 20:29 5. 21—16 14—20 (после 5. ...15—20 6. 39—34 20—24 7. 34—30 у черных нет ни одного хода) 6. 25:14 9:20 7. 39—34 20—25 8. 37—31 26:37 9. 32 41 23 32 10. 34:14 17:28 11. 38:27X.

2. 33:24 20:29 3. 39—33 14—20 4. 25:14 9:20?

Этот естественный бой ведет к форсированному проигрышу.

Спасение еще было возможно при помощи жертвы двух шашек 4. ...19:10! 5. 33:24 16—21! 6. 28:19 17:28 7. 32:23 13—18 8. 35—30 18:20 9. 30—25 10—14 и т. д.

5. 33:24 20:29 6. 43—39 15—20 7. 32—27! 23:34 8. 48—43 17:28 9. 27—21 16:27 10. 31:15X.

Это были случаи, когда вторжения на 22(29) были целесообразны. Теперь рассмотрим примеры, когда занятие этих полей ухудшает игру или приводит к поражению.

У черных на диагр. 119 зажим длинного фланга. Обычно, в таких случаях вторжение или размен на 29 неизбежны. Белые соответствующим образом к этому подготовились.

1. 48—42 17—21.

Единственный ход. Если сразу вторгаться 1. ...24—29 2. 33:24 20 29, то 3. 27—22! 18:27 4. 31 11, затем 5. 39—33, и шашка 29 гибнет.

2. 31—26 12—17.

Опять единственный ход. После 2. ...23—29 возникает безнадёжная для черных позиция.

3. 42—37 17—22.

И здесь плохо меняться на 29. При 3. ...24—29 4. 33 24 20 : 29 5. 28—22! 17 : 28 6. 26 17 у черных бесперспективная позиция.

4. 28 : 17 21 : 12 5. 37—31 24—29.

Теперь уже вторжение обязательно.

6. 33 : 24 20 : 29 7. 45—40.

Ничего не давало нападение 7. 39—33 из-за ответа 7. ...14—20.

У белых был еще план 7. 35—30 29—34 (нельзя 7. ...15—20? из-за 8. 32—28! 23 : 21 9. 26 : 17 12 : 21 10. 30—24×. После 7. ...29—33? 8. 39 : 28 черные не могут отыгрывать шашку 8. ...14—20 9. 25 : 14 19 : 10 10. 28 : 19 13 : 35 из-за 11. 27—21×. Плохо также 7. ...14—20 8. 25 : 14 19 : 10 ввиду 9. 30—25 10—14 10. 45—40 14—19 11. 39—34 и т. д.) 8. 39—33, но тогда черные играют 8. ...34—40 9. 45 : 34 23—28 10. 33 : 22 14—20 11. 25 : 23 18 : 40 и т. д. Поэтому белые и сделали ход в партии.

7. ...15—20.

Если 7. ...14—20 8. 25 : 14 19 : 10 или 7. ...19—24, то 39—34 с неотразимой угрозой 32—28.

8. 39—33.

Напрашивается 8. 39—34 с тем, чтобы на 8. ...20—24 или 8. ...6—11 выиграть посредством 9. 32—28, а на 8. ...29—33 9. 38 : 29 19—24 ответить 10. 27—22! 18 : 49 11. 29 : 7. Несмотря на то, что у черных имеется дамка, неясно, есть ли у них шансы на ничью. Белые от этого варианта отказались. Все-таки в цейтноте неприятно иметь против своих 7 шашек дамку и 6 шашек противника.

8. ...29—34.

После 8. ...20—24 (8. ...19—24 9. 40—34 29 : 40 10. 35 : 44 14—19 11. 25 : 14 19 : 10 12. 33—28 23—29 13. 28—23 29—34 14. 23—19×) 9. 33—28 6—11 10. 26—21! (наиболее быстрый путь к победе, хотя и при 10. 43—39 11—17 11. 39—34! 16—21 12. 27 16 18—22 13. 25—20 у белых, вероятно, окончание с выигрышем) 10. ...11—17 11. 31—26 17—22 12. 28 : 17 23—28 13. 32 : 34 24—30 14. 35 : 24 19 : 48 15. 40—34 48 : 30 16. 25 : 34 18—23 17. 38—33×.

9. 40 : 29 23 : 34 10. 35—30 34—39.

Попытка прорваться при помощи жертвы 10. ...20—24 11. 30 : 39 18—23 12. 33—28 23—29 13. 39—33 вряд ли спасает. Проигрывает сразу 10. ...34—40 из-за 11. 30—24×.

Диаграмма 120

Андрейко — Агафонов 1971

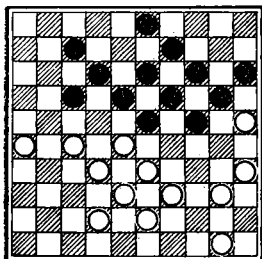
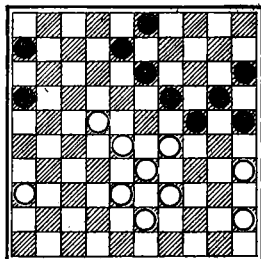


Диаграмма 121

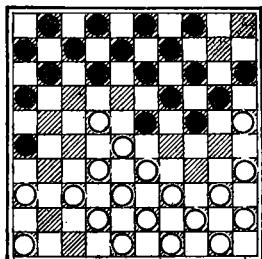
Маншин — Корхов



Ход черных

Диаграмма 122

NN — Дукель



Ход черных

11. 43 : 34 20—24 12. 32—28 24 : 35 13. 33—29 и вскоре черные сдались.

Здесь, как и в примере на диаграмме 119, черные вынуждены с целью разгрузки своего длинного фланга вторгнуться на 29. А. Андрейко на этот случай предусмотрел интересный стратегический замысел (диагр. 120).

1. 50—45! 24—29.

Возможно лучше было сначала выждать 1. ...7—11.

2. 33 : 24 20 : 29 3. 27—21!

Тонкий выжидательный ход.

3. ...15—20.

Проигрывает 3. ...18—22 из-за 4. 39—33!, и у черных нет ни одного удовлетворительного ответа.

Нельзя меняться 3. ...14—20 4. 25 : 14 9 : 20 ввиду 5. 39—34!×. Возможно, что черным и здесь лучше было сыграть 3. ...7—11.

4. 39—33! 20—24?

Ошибка, имеющая решающее значение. Черные недооценили возможности противника в возникающем эндшпиле. Необходимо было вторгаться дальше 4. ...29—34 5. 40 : 29 23 : 34 6. 35—30 34—40! (6. ...34—39? 7. 43 : 34 20—24 8. 28—23! 19 : 48 9. 30 : 10 48 : 30 10. 25 : 34×) 7. 45 : 34 20—24 с худшей, но защитимой позицией.

Белым, например, здесь ничего не дает 8. 28—23 19 : 28 9. 30 : 10 из-за 9. ...9—14 10. 10 : 8 17—22 11. 8 : 17 22 : 11 и т. д. 5. 35—30!! 24 : 44 6. 33 : 24 19 : 30 7. 28 : 10.

Интересная позиция. У черных свободный темп, они могут сделать дамку раньше противника и, вместе с тем, у них плохое положение. После партии это положение подверглось разбору и

уравнение за черных так и не было найдено. Сейчас у черных повисла шашка 30. Если ее увести, то последует 8. 43—39X.

7. ...44—50 8. 25 : 34 9—14.

Так как эндшпиль без шашки оказался черным малопривлекательным, они решили разменять за 4 свои шашки шашку белых на поле 10. Цена слишком дорогая.

9. 10 : 8 17—22 10. 8 : 28 50 : 6.

В итоге у белых 5 шашек за дамку. Этого вполне достаточно для выигрыша.

11. 42—37 18—22 12. 38—33 7—11 13. 21—17 22—27 14. 32 : 21 11 : 22 15. 21—16 3—8 16. 43—38 8—12 17. 34—29 и вскоре белые выиграли.

Несмотря на центральное расположение сил (диагр. 121), положительное темповое число и более равномерное расположение шашек, у белых плохие перспективы. Причиной этого является шашка на поле 22.

1. ...8—12 2. 36—31.

У белых возникли первые трудности. Нельзя нападать 2. 29—23 из-за контрудара 2. ...13—18! и, как бы белые не били, теряется шашка. Все же белым лучше было играть 2. 38—32. Анализ, правда, показывает, что и в этом случае у них нелегкое положение. Действительно, после 2. ...12—18! 3. 32—27 25—30! 4. 27—21! (нельзя 4. 22—17 ввиду 4. ...19—23X. После 4. 45—40 решает 4. ...30—34 5. 39 : 30 20—25 6. 29 : 20 25 : 45X. При 4. 43—38 16—21! 5. 27 16 18 : 27 возникает выигранная для черных позиция. Нападать 6. 29—23 нельзя из-за 6. ...30—34X, а ход 6. 45—40 опять-таки плох из-за 6. ...30—34X) 4. ...18 : 27 (возможно и взятие 4... 16 : 27) 5. 21 : 32 30—34! 6. 39 30 (конечно, не 6. 29 : 40 из-за 6. ...24—30X) 6. ...20—25 7. 29 20 15 : 24 с шансами на выигрыш у черных. Их шашка на 34 очень сильна.

2. ...12—18 3. 22—17.

После 3. 31—27 следует прорыв 3. ...16—21X.

3. ...3—8!

Белые еще надеялись на 3. ...3—9? Тогда возможна была жертва 4. 29—23! 18 : 29 5. 17—12 и неясно, как черные могут спастись. Шашка 12 рвется в дамки через поле 7. Если ее задерживать 5. ...6—11, то 6. 12—8! 13 : 2 7. 35—30 с прорывом.

4. 31—27 25—30!

У белых центр, нет видимых слабостей. Нет видимых слабостей и все же некуда ходить. Нельзя играть 5. 28—22 из-за 5. ...19—23X. Нельзя и 5. 45—40 ввиду 5. ...30—34X.

5. 38—32.

Как будто естественный ход.

5. ...18—23!

Позиционный замысел черных завершается комбинацией.

6. 29 : 9 19—23 7. 28 : 19 24 : 4 8. 35 : 24 20 : 49 белые сдались.

Одессит в этой партии продемонстрировал гроссмейстерский класс игры.

На диагр. 122 положение вторгшейся шашки неудачное. Черным удалось ее в конце концов изолировать и выиграть.

1. ...12—18! 2. 37—31 26 : 37 3. 42 : 31.

Если 3. 32 : 41, то 3. ...18 : 27 (неплохо и 3. ...23 : 32 4. 38 : 27 18—23, угрожая шашке 27) 4. 42—37 23 : 32 5. 37 : 28 24—29! 6. 33 : 24 20 : 29, и вряд ли белые могут отыграть шашку. Если 7. 39—34, то 7. ...7—12 8. 34 : 23 12—17 с последующим 9. 17—22.

3. ...18 : 27 4. 31 : 22 7—12 5. 46—41.

Попытка быстрее подбросить шашке 22 подкрепление путем 5. 36—31 приводила после 5. ...12—17 к безнадежной для белых позиции. Если теперь 6. 31—27, то 6. ...1—7, и у белых нет ни одного удовлетворительного хода. На 7. 46—41 или 7. 48—42 следует 7. ...24—29 8. 33 : 24 19 : 30×. При 7. 40—34 решает 7. ...24—29 8. 33 : 24 20 : 40 9. 45 : 34 14—20 10. 25 14 19 : 10 11. 28 : 19 17 : 37×.

5. ...12—18 6. 22—17.

Небольшие шансы на ничью еще имелись при 6. 48—42.

6. ...11 : 22 7. 28 : 17 2—7 8. 36—31.

Белые организовали защиту шашки 17 и уверены в ее безопасности. Действительно, прямая атака 8. ...7—11 отражается путем 9. 48—43 11 : 22 10. 33—29. Но черные разрушают этот заслон.

8. ...24—29! 9. 33 : 24 20 : 29 10. 41—36.

Белые изобретательно защищаются. Теперь черные вынуждены нападать на шашку 17. Возникла угроза разменной комбинации 11. 17—11 6 : 17 12. 38—33 29 : 27 13. 31 : 2 1—7 14. 2 : 11 16 : 7, но черные и это учли в своих расчетах.

10. ...7—11 11. 39—33 11 : 22 12. 33 : 24 19 : 30 13. 25 : 34 22—28! 14. 32—27 28—32! 15. 31—26.

После размена 15. 27—22 18 : 27 16. 31 : 22 32—37 у черных выигранное положение благодаря сильной изолированной шашке.

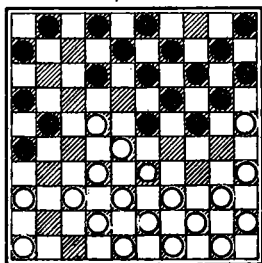
15. ...32 : 21 16. 26 : 17 23—28 17. 44—39 18—22 18. 38—33 22 : 11 19. 33 : 22.

У белых снова слабая изолированная шашка. Ее защитить невозможно, после 19. ...8—12 20. 39—33 12—18 белые сдались.

Позиция (диагр. 123) очень близка к положению, изображенному на диаграмме 117 после 2-го хода белых и к позиции на диаграмме 56.

Диаграмма 123

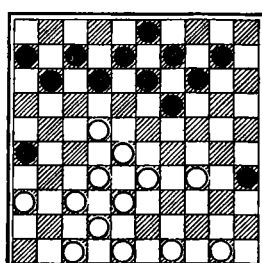
Молимар — Гестэм 1962



Ход черных

Диаграмма 124

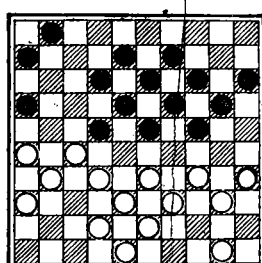
Симонян — Куперман 1962



Ход черных

Диаграмма 125

Гестэм — Молимар 1946



Белые считали, что шашка на поле 22 в безопасности, так как сразу нападать 1. ...12—18 плохо из-за 2. 39—34! 18 27 3. 34—29 23 : 34 4. 40 : 29 с выгодным зажимом. Черные, однако, решили выждать.

1. ...1—7 2. 33—29.

Соблазнительное, но неудачное продолжение. Лучше было играть 2. 40—34. Попытка вторгнуться дальше шашкой 22. 2. 22—18 13 : 22 3. 28 : 17 приводит после 3. ...9—13! 4. 17—11 6 : 17 5. 37—31 26 : 28 6. 33 : 11 21—26! к выгодной для черных позиции.

2. ...23 : 34 3. 39 : 30 12—18.

Началась решительная атака шашки 22.

4. 44—39 18 : 27 5. 37—31.

После 5. 40—34 возможно продолжение 5. ...7—12 6. 45—40 (6. 39—33 12—18 7. 28—22 24—29×) 6. ...12—18 7. 28—22 24—29×.

5. ...26 : 37 6. 42 : 22 7—12 7. 46—41 12—18 8. 41—37 18 : 27 9. 37—31 8—12 10. 31 : 22 12—18 11. 48—42 18 : 27 12. 42—37 2—8 13. 40—34.

Теперь уже отыгрывать шашку нападением 13. 37—31 нельзя из-за выхода 13. ...24—29! 14. 31 : 22 29—34 15. 40 : 29 19—24 16. 30 : 19 13 42×. Поэтому белым остается надеяться на связку сил длинного фланга противника, но эта компенсация явно недостаточна.

13. ...21—26 14. 32 : 21 26 : 17 15. 39—33 13—18.

Неточный ход. Лучше было сразу играть 15. ...24—29! и белым надо сдаваться. Если взять 16. 34 : 23, то 16. ...17—22×, а на 16. 33 : 24 20 : 40 17. 45 : 34 следует 17. ...19—24×.

16. 38—32 19—23! 17. 30 : 19 23—29 18. 34 : 21 16 : 29 и с лишней шашкой черные добились в дальнейшем победы.

При вторжении на 22 важным фактором безопасности является обладание соседним полем 28. Черным (диагр. 124) удалось разменять эту шашку и сделать положение вторгшейся шашки 22 весьма зыбким.

1. ...19—23! 2. 28 : 19 14 : 23.

Как теперь защищать шашку 22? Если 3. 33—28, то 3. ...12—18! 4. 28 : 19 18 : 27 5. 32 : 21 26 : 17 6. 34—30 13 : 24 7. 30 : 19 9—14X. На движение любой шашки дамочного ряда возможно 3. ...12—18 4. 32—27 и заход в любки 4. ...23—28X.

3. 33—29?

Единственная возможность продолжать борьбу была связана с 3. 36—31; теперь, если 3. ...12—18, то 4. 31—27 7—12 5. 50—45 и не дает выигрыша 5. ...12—17, ввиду 6. 33—28 9—14 7. 28 : 19 14 : 23 8. 49—44 17 : 28 9. 27—21! 26 : 17 10. 34—29 23 : 34 11. 32 : 21 и шашек у противников остается поровну. Возможно, что шансы на выигрыш сохранялись у черных после 5. ...9—14!

3. ...12—18 4. 32—27 7—12 5. 48—43.

Попытка спастись при помощи 5. 29—24 12—17 6. 38—32 (жертва 6. 24—20 17 : 28 7. 20—15 10—14 ничего не дает. Длинный фланг черных в безопасности) 6. ...17 : 28 7. 27—21 26 : 17 8. 34—29 23 : 34 9. 32 : 21 11—17 10. 21 12 8 : 17, не достигает цели, так как шашка 24 неминуемо гибнет.

5. ...12—17.

Шашка 22 с одной стороны плохо защищена. Теперь началась атака на нее с поля 17.

6. 43—39 17 : 28 7. 38—33 8—12 8. 33 : 22 12—17 9. 42—38 17 : 28 10. 29—24.

Если 10. 38—33, то 10. ...26—31! 11. 37 : 26 (еще хуже 11. 33 : 22 31 : 42 12. 47 : 38 35—40X) 11. ...28—32 12. 27 : 38 35—40 13. 34 : 45 23 : 32X.

10. ...10—15 11. 49—43.

Теперь на 11. 38—33 следует 11. ...9—14 12. 33 : 22 14—20X

11. ...9—14 12. 36—31 3—8.

Не давая противнику никаких шансов на спасение. После 12. ...14—20 могло быть 13. 34—29! 23 34 14. 39 : 30 20 : 29 15. 27—21 26 17 16. 38—32 35 : 24 17. 32 21 и борьба возобновлялась.

13. 38—32 8—12 14. 47—42 14—20 15. 34—29 23 : 34 16. 39 : 30 20 : 29 17. 32 : 34 35 : 24 и вскоре черные выиграли.

Часто бывает важно заранее оценить целесообразность вторжения. Гестэм правильно решил, что в возникшей позиции (диагр. 125) занятие черными поля 29 нецелесообразно. Вторгшаяся шашка может быть оттеснена от основных сил и превратиться в слабую.

1. 50—44!

Провоцирует противника вторгнуться на 29.

1. ...24—29?

Черные соблазнились представившейся возможностью «зажать» короткий фланг противника и предприняли вторжение на 29. Это на руку белым. Плохо играть и 1. ...23—29 2. 34 : 23 13 : 37 из-за ответа 3. 27—21! 16 : 27 4. 33—29 24 : 33 5. 39 : 17 12 : 21 6. 31 : 22 18 : 27 7. 42 : 22 и шашка 21 гибнет. По той же причине нехорошо меняться 1. ...23—28 2. 32 : 23 19 : 28 из-за 3. 38—32 28 : 37 4. 27—21 16 : 27 5. 33—29 24 : 33 6. 39 : 17 12 : 21 7. 31 : 22 18 : 27 8. 42 : 22×. При 1. ...22—28 2. 33 : 22 23—29 3. 34 : 23 19 : 37 следует 4. 27—21!, сводя к рассмотренным вариантам.

Вместе с тем черным необходимо предпринять что-то против угрозы 33—29. Лучшим противоядием является размен 1. ...22—28 2. 33 : 22 23—29 3. 34 : 23 19 : 17 с равной игрой.

2. 33 : 24 20 : 29 3. 35—30.

Перед тем, как подорвать центр противника, белые решили занять поле 25.

3. ...1—7 4. 30—25 7—11 5. 32—28! 23 : 21 6. 26 : 28 15—20.

После 6. ...18—23 следовало 7. 34—30 23 : 32 8. 38 : 27 с неизбежным последующим маневром 9. 42—38 10. 39—33×.

7. 34 : 23 18 : 29 8. 39—33 20—24 9. 44—39.

В результате белым удалось частично изолировать шашку 29. Ее нелегко защищать из-за сочетания комбинационных угроз с угрозами атаки ее с поля 34.

9. ...12—17.

Это приводит к быстрому проигрышу шашки. Нельзя было также 9. ...12—18 из-за 10. 40—34! 29 : 40 11. 39—34 40 29 12. 28—23 19 : 39 13. 43 : 3×.

Если 9. ...11—17, то 10. 39—34 13—18 11. 34 : 23 18 : 29 12. 25—20! 14 : 25 13. 28—22 17 : 39 14. 43 : 3×. Сопротивляться можно было после 9. ...16—21.

10. 39—34 17—22.

У черных нет выжидательного хода, чтобы дать противнику возможность совершить взятие 34 : 23 и затем сыграть 24—30 и 17—22. Это и является причиной их проигрыша. Если 10. ...8—12 11. 34 : 23 13—18, то 12. 31—27 18 : 29 13. 25—20 14 25 14. 28—22×.

11. 34 : 23! 16—21 12. 28 : 26 19 : 39 13. 43 : 34 24—30 14. 34—29 30—34 15. 40—35 34 : 23 16. 38—33 и с лишней шашкой белые выиграли.

На длинном фланге у белых лишние шашки (диагр. 126). Стремясь их активизировать, они вторглись на 22.

1. 27—22 18 : 27 2. 31 : 22.

Диаграмма 126

Мищанский — Могиланский
1968

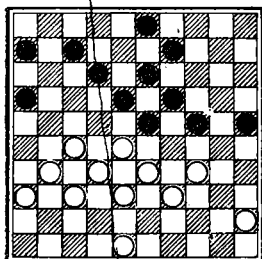


Диаграмма 127

Агафонов — Куперман 1968

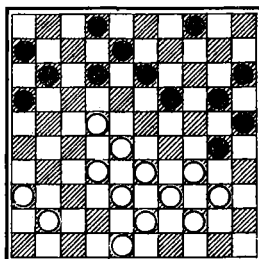
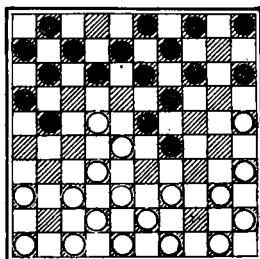


Диаграмма 128

Сейбрандс — Ван Дейк
1967



Ход черных

Нельзя было ходить 1. 31—26 из-за королевского удара 1. ...25—30 2. 34:25 24—29 3. 33:24 19:30 4. 28:17 7—11 5. 25:34 11:44X.

2. ...12—18! 3. 37—31.

После 3. 22—17 3—8 шашка 17 погибала.

3. ...18:27 4. 31:22 3—8! 5. 36—31.

Выбор у белых большой, но это не облегчает их положения. Если 5. 48—42, то 5. ...16—21 6. 45—40 (нельзя 6. 36—31 из-за 6. ...25—30, 7. ...21—27X. После 6. 42—37 24—30! 7. 33—29 21—27 9. 29:18 8—12 черные выигрывают при любом взятии) 6. ...6—11 7. 42—37 (7. 36—31 25—30! 8. 34:25 21—27X) 7. ...11—16 6. 40—35 7—11 и у белых нет ни одного удовлетворительного хода.

5. ...7—12 6. 31—27.

Теперь у белых образовался висячий четырехугольник из шашек 22, 27, 28, 32, который и явился причиной их поражения. Ходы 6. 48—42 или 6. 45—40 вели к проигрышу быстрее из-за 6. ...12—18 7. 31—27 25—30 8. 34:25 16—21X.

6. ...6—11 7. 48—42.

На другие ходы белых могли быть 7. ...12—17 и 8. ...24—29 с выигрышем.

7. ...12—17 8. 42—37 24—30!

Теперь нельзя ни 9. 37—31 ввиду 9. ...19—24X, ни 9. 33—29 из-за 9. ...17—21 10. 29:18 11—17 11. 22:11 18:44 12. 11—7 30:39 и окончание выиграно для черных.

9. 45—40 30—35 10. 37—31 35:44 11. 39:50 19—24 12. 28:30 17:26 13. 30—24 9—14 14. 50—45 11—17 15. 45—40 16—21 16. 27:16 14—19 17. 33—28 19:39 18. 28—22 17:28 19. 16—11 28—33 20. 38:29 39—43 21. 11—7 43—49. Белые сдались.

Здесь борьба завершилась в конце гибельными для белых клещами (диагр. 127).

1. ...19—24!

Черные уводят с поля 19 свою шашку, чтобы в случае атаки шашки 22 с поля 18 у белых не было упрощающих разменов. Кроме того, при этом ходе возникает угроза связать силы короткого фланга белых.

2. 41—37.

Белым опасно двигать свои шашки на коротком фланге. Нельзя 2. 40—35? из-за 2. ...24—29! с выигрышем шашки. После 2. 34—29? возможен ответ 2. ...12—18! и вряд ли белые могут спастись. Если 3. 32—27?, то 3. ...13—19 4. 22 : 13 30—34X.

2. ...13—19 3. 48—42.

Черные грозили связать шашки короткого фланга белых ходами 30—35, 24—30. Поэтому белые подготовили размен шашки 24.

3. ...30—35 4. 33—29 24 : 33 5. 38 ; 29 8—13 6. 43—38 4—9 7. 29—23.

Возможно этот выпад следовало сделать на ход раньше.

7. ...9—14 8. 32—27.

Положение белых уже стало критическим. Нельзя 8. 38—33? из-за 8. ...13—18X. После 8. 39—33, 8. 37—31 или 8. 36—31. Хорош размен 8. ...11—17.

8. ...20—24! 9. 34—29 24 : 33 10. 38 : 29 11—17.

Защищая шашку 22, белые создали в своей позиции ряд слабостей. Теперь уже можно разменять эту шашку и попытаться использовать изъяны в расположении белых шашек.

11. 22 : 11 6 : 17 12. 42—38.

Плохо размениваться 12. 28—22 17 : 28 13. 23 : 32 из-за 13. ...13—18 После 12. 27—22 15—20! 13. 22 : 11 16 : 7 за белых трудно найти план защиты. Другие ходы тоже не вселяют особых надежд на уравнивание.

12. ...15—20 13. 38—33.

Положение белых решетчатое — следовательно, уязвимо в комбинационном отношении. Все время грозит неприятный ход 25—30. Поэтому белые стремятся закрыть зияющие пустоты поля. Но это уже не спасает. У них в центре образовалась гибельная четверка шашек.

13. 25—30! 27—22.

Попытка спастись новым вторжением на 22. После 13. 40—34 17—21 14. 34 : 25 21 : 41 15. 36 : 47 возникает безнадёжная для белых центральная позиция.

14. ...30—34! 15. 39 : 30 35 : 24 16. 22 : 11 16 : 7.

Еще один ход и замкнутся гибельные для белых клещи.

17. 44—39 13—18 18. 37—32 2—8 белые сдались. После 19. 32—27 19. ...8—13 20. 27—21 20—25 21. 29 : 9 18 : 38 22. 9 18 12 : 32 положение белых безнадежно.

В заключение рассмотрим пример взаимного вторжения сторон на 22 и 29. Игра в подобных позициях носит особенно напряженный и острый характер.

Позиция белых на диагр. 128, по-видимому, лучше. Они первыми начинают атаку вторгшейся шашки. Кроме того, у черных открыто дамочное поле 2, что в данном положении является недостатком.

1. 39—33! 14—20 2. 25 : 14 9 : 20 3. 33 : 24 20 : 29.

Белым удалось ослабить длинный фланг противника и, следовательно, защиту шашки 29.

4. 50—44 4—9.

Не давая белым становиться на 39 для продолжения атаки шашки 29. Если 5. 44—39, то 5. ...21—27 6. 22 : 31 29—33. После 5. 43—39 следует 5. ...12—17 с неприятной угрозой 6. ...21—27. 5. 47—41!

Тонкий выжидательный ход. Теперь, если 5. ...5—10 или 5. ...15—20, то 6. 44—39! и если 6. ...21—27?, то 7. 32 : 21! 16 : 18 8. 39—34 с выигрышем. А на 5. ...12—18 белые рассчитывали ответить 6. 44—39! 18 : 29 7. 39—33 (вот, где сказывается отсутствие шашек на дамочных полях 4 и 21) 7. ...5—10 8. 33 : 24 19 : 30 9. 35 : 24 9—14 10. 28 : 19 14 : 23 11. 37—31 7—12 12. 31 : 22 и если 12. ...12—17, то 13. 24—19 17 37 14. 19 : 28×.

5. ...5—10 6. 44—39 10—14 7. 39—33! 14—20 8. 33 : 24 20 : 29.

К потере шашки ведет бой в другую сторону 8. ...19 : 30? 9. 35 : 24 20 : 29 10. 28 : 19 13 : 24 11. 22—18 12 : 23 12. 32—27 21 : 32 13. 37 : 30×.

9. 49—44! 12—17.

Плохо атаковать шашку 22 9. ...12—18? из-за 10. 44—39! 18 : 27 11. 39—33.

10. 44—39 9—14 11. 35—30.

Обеспечивая себе захват важного стратегического поля 25. 11. ...7—12.

Естественно, нельзя 11. ...14—20? из-за 12. 30—24×. Как указал Т. Сейбрандс, после 11. ...21—27 12. 32 : 12 7 : 27 13. 39—34 23 : 32 14. 34 : 23 19 : 28 15. 37—31 13—19 16. 31 : 33 11—17 17. 38 : 27 17—22 18. 27 : 18 8—13 19. 18 : 20 15 : 44 20. 41—37! затем 21. 43—39 белые уничтожают дамку противника и остаются с лишней шашкой.

12. 30—25 1—7 13. 40—35.

Черные, по-видимому, больше всего опасались 13. 39—33 и заготовили на это ответ 13. ...14—20! Далее возможны следующие

шие варианты 14. 25 : 14 (после 14. 33 : 24 20 : 29 15. 43—39 12—18 16. 39—33 18 : 27 17. 33 : 24 19 : 30 18. 25 : 34 7—12 19. 28 : 19 13 : 24 позиция черных не хуже) 14. ...19 : 10 15. 33 : 24 (после 15. 28 : 19 возможно 15. ...17 : 39 16. 43 : 23 13 : 24 и т. д.) 15. ...3—9 16. 28 : 19 17 : 28 17. 32 : 23 13—18 18. 19—14 10 : 28 и т. д.

13. ...15—20 14. 39—33!

Т. Сейбрандс считает этот ход сильнейшим. После 14. 45—40 он указывает на возможность следующих вариантов: 14. ...20—24 15. 39—33 12—18 16. 37—31 18 : 27 17. 31 : 22 7—12 (красиво выигрывают белые после 17. ...8—12? 18. 22—18! 13 22 19. 35—30 24 : 44 20. 33 : 13 22 : 33 21. 38 : 18 12 : 23 22. 43—39 44 : 33 23. 32—27 21 : 32 24. 42—38 32 : 43 25. 48 : 10×) 18. 22—18 [хуже играть 18. 41—37 из-за 18. ...12—18 19. 37—31 18 : 27 20. 31 : 22 21—27! 21. 32 : 12 23 : 32! (После 21. ...8 : 17 может последовать удар с фланга 22. 25—20! 14 : 25 23. 42—37! 23 : 41 24. 46 : 37 17 : 39 25. 43 : 14×) 22. 38 : 27 8 : 39 23. 43 : 23 19 : 28 с позиционным преимуществом у черных]. 18. ...13 : 22 19. 35—30 24 : 44 20. 33 : 2 22 : 33 21. 38 : 7 14—20 22. 25 : 14 3—9 23. 14 : 3 21—26 24. 3 : 21 16 : 47 25. 7 : 16 6—11 26. 16 : 7 26—31 27. 36 : 27 47 : 1 с ничьей.

14. ...29—34 15. 33—29?

Ошибочный ход. Сильнее 15. 35—30!, не оставляя противнику никаких шансов на спасение.

15. ...12—18 16. 29 : 40 18 : 27 17. 37—31 7—12 18. 31 : 22 12—18 19. 41—37 20. 18 : 27 20. 37—31 20—24?

Черные не воспользовались промахом противника. После 21. 21—26! 32 : 12 22. 23 : 32 38 : 27 23. 8 : 17 черные имеют ощутимую позиционную компенсацию за шашку и реальные шансы на ничью. Попытка отыграть шашку приводит после 20. ...8—12 21. 31 : 22 12—18 22. 46—41! 18 : 27 23. 41—37 3—8 (23. ...13—18 24. 36—31! 27 : 36 25. 37—31 36 : 27 26. 28—22 17 : 37 27. 42 : 15×) 24. 37—31 8—12 25. 31 : 22 12—18 26. 42—37 18 : 27 27. 37—31 21—26 (27. ...20—24 28. 31 : 22 21—26 29. 43—39×) 28. 32 : 12 26 : 37 29. 40—34 23 : 32 30. 38 : 27 к выигранной для белых позиции.

21. 31 : 22 21—27 22. 32 : 12 23 : 32 23. 38 : 27 8 28 24. 43—39 3—8 25. 42—37 8—12 26. 46—41.

Усложняет выигрыш. Гораздо сильнее 25. 48—43.

26. ...19—23 27. 48—43 13—19 28. 43—38 11—17?

Черные почти не сопротивляются. После 28. ...24—29! не так просто выиграть. Сейбрандс предложил такой вариант: 29. 40—34 29 : 40 30. 45 : 34 28—32 31. 37 : 28 23 : 21 32. 34—29! 11—17

33. 29—24 19 : 30 34. 35 24 17—22 35. 41—37, затем шашка 24 проходит в дамки через поле 15.

29. 28—22. Черные сдались. Теряется вторая шашка.

Выводы и рекомендации

Вторжение на 22(29) с длинного фланга дает следующие преимущества:

1. Увеличивает пространственное влияние в тех случаях, когда силы уже подтянуты к центру и необходимо начать наступление.

2. Позволяет надежнее закрепиться в центре.

3. Заставляет противника разменять вторгшуюся шашку и, если позиция классическая, потерять 4 драгоценных темпа или ослабить разменом свой короткий фланг.

4. Сковывает значительные силы противника, если у него открыты некоторые поля дамочного ряда.

5. Осуществляет прорыв на коротком фланге противника, если у него там мало шашек.

6. Создает угрозу шашке противника на поле 23(28) или лишает его возможности занять это поле.

7. Создает опасные комбинационные угрозы.

Занятие поля 22(29) чревато некоторыми опасностями и недостатками. Они сводятся к следующему.

1. Вторгшаяся сторона длительное время обязана придерживаться определенного характера игры. У противника же есть возможность разменять шашку 22 (29) и изменить рисунок позиции.

2. Имеется угроза возникновения клешей.

3. Путем неоднократных атак на шашку 22(29) противник может ослабить длинный фланг.

4. У противника иногда появляется возможность связать эту и расположенные рядом шашки и лишить подвижности остальные силы длинного фланга и в центре.

5. Возникает угроза потери вторгшейся шашки посредством нападения на нее с полей 17(34), 18(33) или захода в лубки с полей 27(24), 28(23).

6. Вторгшаяся шашка может быть использована противником для создания комбинационных угроз

Планирование игры при вторжении с центра на поле 22 [29] из классической позиции [по Гестэму]

Открытие и теоретическое обоснование этой стратегии принадлежит чемпиону мира 1945—1948 гг. Пьеру Гестэму. С партии, в которой этот план был применен впервые, мы и начнем рассмотрение вопроса.

У белых на их левом фланге мало шашек (диагр. 129). Это благоприятствует удачному вторжению на 22.

1. 28—22 25 : 34 2. 40 : 20 15 : 24 3. 33—28!

При подобного рода вторжениях в центре возникает незаполненное поле 28(23), что нежелательно допускать даже на короткое время. Поэтому сразу вслед за шашкой 28 вперед устремляется, обычно, и шашка 33.

3. ...10—14.

Несмотря на то, что у черных еще есть выбор ходов, их положение значительно хуже. 5 белых шашек противостоят 7 шашкам противника в центре и на его коротком фланге. Вторгаться на 29 одной из своих шашек черным опасно.

4. 39—34.

На участке, где произошло вторжение, игра обычно приостанавливается. В такой ситуации возрастает роль бортового поля 25(26). Заняв его, можно ограничить действия противника и на другом фланге.

4. ...14—20 5. 49—44 2—8 6. 44—40.

На 6. 34—30 со стороны черных возможно интересное продолжение с ловушкой 6. ...23—29! и на 7. 30—25? следует красивый удар с фланга 7. ...26—31!! 8. 25 : 34 (бой 8. 25 : 12 ведет к проигрышу еще быстрее) 8. ...31 33 9. 28 : 39 24—29! 10. 34 : 12 8 : 37X.

6. ...24—29.

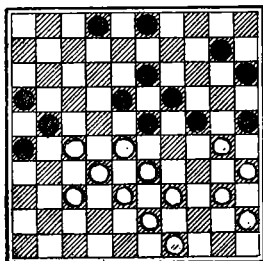
Если 6. ...3—9, то последует 7. 38—33 9—14 8. 43—38 8—12 9. 34—29 23 : 34 10. 40 : 29X.

7. 35—30!

Отличный ход! Другие продолжения могли привести к потере преимущества или даже проигрышу. Если 7. 43—39?, то 7. ...19—24! 8. 28 : 30 20—25 9. 34 : 12 8 : 28 10. 32 : 23 25 : 41X. После 7. 34—30 возможен удар 7. ...29—33! 8. 28 : 39 23—28! 9. 32 : 25 21 : 41 с прорывом в дамки.

Диаграмма 129

Гестэм — Рейхенбах 1945



7. ...20—24 8. 40—35 29 : 40 9. 45 : 34
3—9 10. 43—39 9—14.

У белых, вероятно, выигрыш во всех вариантах. Рассмотрим некоторые из них. После 10. ...24—29 11. 39—33 29 : 40 12. 35 : 44 удар 13. 30—24 не-отразим.

Сложнее доказывается победа белых после хода 10. ...8—12. В этом случае решает 11. 30—25 9—14 12. 34—30 23—29 13. 28—23 19 : 17 14. 30 : 10 17—22 15. 39—33 22 : 42 16. 38 : 47! 29 : 27 17. 10—5 с выигрышным для белых окончанием.

11. 39—33 8—12 12. 22—17! 23—29
13. 17 : 8! 29 : 40 14. 35 : 44 13 : 2 15. 28—22 24 : 35 16. 22 : 24, черные сдались.

И здесь Гестэму удалось доказать возможность выигрыша белых при помощи вторжения (диагр. 130).

1. 28—22! 23—29.

У черных есть еще ходы 23—28, 14—20 и 6—11. Рассмотрим их. Если 1. ...23—28, 2. 32 : 12 21 : 25 3. 12—7 24—30 (после 3. ...19—23 решает 4. 7—1X) 4. 35 : 24 19 : 30, то 5. 22—17! с выигрышным окончанием. На 1. ...14—20 к выигрышу ведет 2. 30—25 6—11 3. 25 : 14 19 : 10 4. 33—28X. После 1. ...6—11 следует 2. 33—28 24—29 (2. ...23—29 3. 28—23X) 3. 39—33 29—34 4. 30 : 39 14—20 5. 39—34 20—24 6. 36—31!, и эндшпиль для черных безнадежен.

2. 33—28 18—23.

Вынужденный ход. Грозило 28—23X.

3. 39—33 6—11 4. 36—31 29—34 5. 30 : 39 14—20 6. 39—34 20—25 7. 34—29 23 : 34 8. 22—18 и белые выигрывают.

Черные на диагр. 131 сыграли 1. ...13—18?, и партия закончилась вничью. Гестэм доказал, что здесь может быть выигрыш черных.

1. ...7—12!

Готовится вторжение на 29.

2. 39—34.

Белые стремятся воспрепятствовать вторжению. После 2. 48—42 возможно 2. ...23—29 3. 42—37 (если 3. 28—22, то 3. ...12—18 4. 33—28 18—23 5. 42—37 3—8 6. 39—33 4—9X) 3. ...4—10 4. 37—31 (после 4. 27—22 3—8 у белых нет ходов. Если здесь 4. 28—22, то 4. ...12—18 5. 37—31 21—26 и у черных

Диаграмма 130
Позиция Гестэма 1945

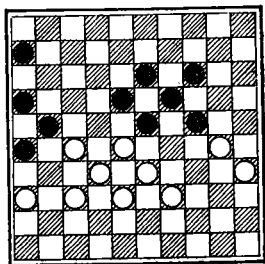
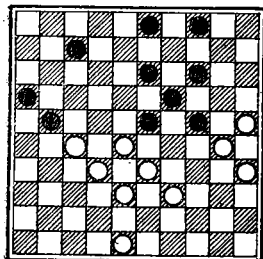


Диаграмма 131

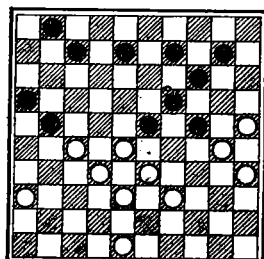
Рейхенбах — Гестэм 1946



Ход черных

Диаграмма 132

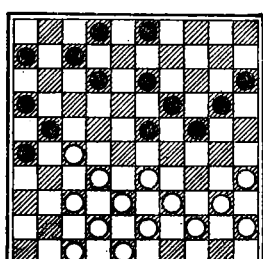
Каплан — Щеголев 1970



Ход черных

Диаграмма 133

Андрейко — Кьюкен 1969



выигрыш во всех вариантах) 4. ...21—26 5. 28—23 19 : 37 6. 30 : 17 37—41 7. 33 : 24 26 : 37×.

2. ...13—18 3. 34—29.

Нельзя 3. 28—22 из-за 3. ...23—28×. После 3. 48—42 у черных есть отличный ответный ход 3. ...3—9!, ведущий к выигрышу. Теперь если 4. 42—37, то 4. ...9—13 5. 34—29 23 : 34 6. 30 : 39 18—23 7. 39—34 13—18×. На 4. 34—29 23 : 34 5. 30 : 39 выигрывает 5. ...18—23 6. 39—34 12—17! 7. 42—37 4—10 8. 27—22 21—26 9. 22 : 11 16 : 7×.

3. ...23 : 34 4. 30 : 39 18—23 5. 39—34 12—17 6. 34—30 3—8 7. 48—43.

Не спасает движение этой же шашкой и в другом направлении. После 7. 48—42 4—10 8. 42—37 10—15 9. 27—22 21—26 10. 22 : 11 16 : 7 черные выигрывают.

7. ...4—10! 8. 43—39 23—29!

Это вторжение решает исход борьбы.

9. 27—22 21—26 10. 22 : 11 16 : 7 11. 39—34 29 : 40 12. 35 : 44 24 : 35 13. 32—27 19—23 и черные должны выиграть.

Позиция классическая (диагр. 132). У черных отрицательное темповое число (—7). Это здесь главное. Теперь важно не дать противнику перестроиться путем размена: 39—34, 34—29. Лучшим средством против этого является вторжение по Гестэму.

1. ...23—29.

Позиция несколько необычная. Дело в том, что в тылу шашки 29 пустуют поля 23 и 18. Несмотря на это, положение черных хорошее — почти выигрышное.

2. 36—31.

Возможно, что больше шансов на спасение давал ход 2. 48—42.

2. ...21—26 3. 48—43 26 : 37 4. 32 : 41.

Из 10 шашек у белых 7 лишены ходов.

4. ...8—12 5. 41—36.

После 5. 28—22 или 5. 27—22 следует 5. ...9—13 и в движении остается только одна шашка 36.

5. ...7—11 6. 36—31 9—13 7. 31—26 1—6 8. 26—21.

Белые, вероятно, возлагали большие надежды на этот маневр. Теперь грозит 27—22 и 28—23. Однако, черные приготовили им сюрприз.

8. ...29—34!

Выясняется, что нельзя теперь играть 9. 28—23. После 9. ...19 : 28 10. 30 : 17 11 : 31 11. 33 : 22 16 : 18 12. 39 : 30 31—36 у белых выигрыш.

9. 38—32 19—23! Белые сдались. Независимо от их боя, черные проходят в дамки.

Позиция, близкая к классической (диагр. 133). У черных значительно худшее положение из-за зияющей пустоты в тылу шашек длинного фланга.

Белые решили этим воспользоваться.

1. 33—29! 23 : 34 2. 39 : 30 20—25.

Черным приходится идти на размен еще двух шашек своего длинного фланга! Другие ходы могли привести к безнадежной позиции.

Нельзя 2. ...12—18 или 2. ...3—9 из-за прохода в дамки 3. 37—31! 26 : 28 4. 30—25X. Плохо и 2. ...13—18 ввиду жертвы 3. 27—22 18 : 27 4. 30—25, и сильная изолированная шашка должна обеспечить белым победу.

3. 38—33 25 : 34 4. 40 : 20 15 : 24 5. 45—40.

Позиция черных еще вполне защитима. Хотя у них на длинном фланге осталось мало сил, прорваться там невозможно. Черные успевают занять поле 23 и перевести игру к классической позиции.

5. ...12—18 6. 40—34 18—23 7. 43—39.

Выбор плана игры зависит от белых. Сейчас они наметили размен шашки 24 и вторжение на 22.

7. ...3—9 8. 33—29! 24 : 33 9. 39 : 28 9—14 10. 42—38 14—20 11. 38—33 20—24 12. 44—39 7—12 13. 28—22! 12—18.

Попытка разменять вторгшуюся шашку 13. ...12—17 14. 22 : 11 6 : 17 ни к чему хорошему привести не может. После 15. 48—43 2—8 (у черных имеется еще два хода. Оба они быстро ведут к проигрышу. Если 15. ...2—7, то 16. 37—31X. После 15. ...13—18 16. 37—31 26 : 28 18. 38 : 18 19 : 8 18. 34—30 21 32 19. 30 : 37 черные остаются без шашки) 16. 43—38 8—12 18. 33—28 12—18 (17. ...24—29 18. 34—30X) 18. 39—33 17—22

(18. ...24—29 19. 33:24 19 39 20. 28:8 17—22 [20. ...39—44 21. 37—31 26 28 22. 8—3×] 21. 47—42 22 31 22. 38—33 39:28 23. 32:12 с выигранным для белых окончанием) 19. 28:17 21 12 20. 33—28 12—17 21. 47—41! и белые выигрывают.

14. 48—43 2—7 15. 43—38 7—11 16. 47—41!

Слабее 16. 33—28 из-за 16. ...24—29! (но не 16. ...11—17 17. 22 11 6:17 из-за 18. 38—33 17—22 19. 28 17 21 12 20. 33—28 12—17 21. 47—41×) 17. 39—33 29:40 18. 35 44 23—29! 19. 33:24 19:30 и выигрыша у белых не видно.

16. ...11—17 17. 22:11 6:17 18. 33—28 24—29?

Черные запутались в тонкостях возникшей позиции. Именно здесь нужно было меняться 18. ...17—22! 19. 28:17 21:12. Теперь, если белые попытаются перевести шашку 38 на 28, чтобы получить выигранную позицию, то у черных находится спасающая жертва: 20. 38—33 23—28! 21. 32:14 13—19 22. 14 23. 18:38 и, как показывает анализ, белые выиграть уже не могут.

После хода в партии у белых появляется возможность захватить (на этот раз шашкой 39) поле 28 и вновь сковать силы противника.

19. 39—33 29:40 20. 35:44 17—22.

Черные не могут освободиться от связки при помощи размена 20. ...23—29 21. 33 24 19:30 из-за 22. 28—23 18:29 23. 27—22×, а при сохранении связки у них возникает безнадёжная позиция из-за переразвития.

21. 28:17 21:12 22. 33—28 12—17 23. 44—40 16—21.

Ничего лучшего у черных нет. После 23. ...17—21 24. 40—34 нет ни одного хода.

24. 27:16 18—22 25. 38—33 23—29 26. 33:24 19:30.

Бой в другую сторону 26. ...22:33 ведёт после 27. 24—20 33—39 28. 40—34 39:30 29. 20—15 к безнадёжному эндшпилю.

27. 28—23 26—31.

Заход 27. ...22—28 также не облегчает положения. Окончание, возникающее после 28. 23—18 13:22 29. 32:23 22—27 30. 41—36 26—31 31. 37:26 27—32 32. 23—18 32—38 33. 18—13, не сулит черным никаких шансов на спасение.

28. 37:26 22—28 29. 32—27 28:19 30. 40—35 30—34 31. 27—21 34—39 32. 21:12 39—44 33. 12—7 44—50 34. 7—2, и черные вскоре сдались.

Позиция классическая (диагр. 134). У белых три резервных темпа. Кроме того, у них в любую минуту есть возможность построить олимпик. Но шансы, связанные с использованием этих

Диаграмма 134

Каплан — Ципес

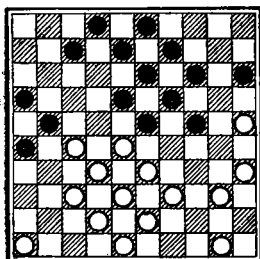
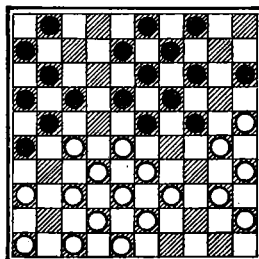


Диаграмма 135

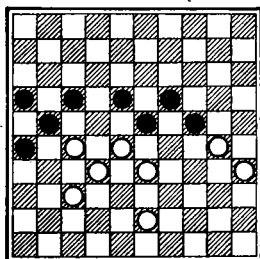
Ван-Дейк — Куперман



Ход черных

Диаграмма 136

Андрейко — Гантварг 1970



Ход черных

преимуществ, не прельщают их. Они решили вторгнуться на 22 и обострить игру.

1. 28—22! 14—20.

В конце концов придется разменяться. Пункт 26 в подобных позициях ключевой.

2. 25 : 14 9 : 20 3. 33—28 3—9.

У черных не видно перспективных шансов продолжения борьбы. Если 3. ...20—25, то 4. 40—34 24—29 5. 34—30 или 5. 50—45 с позициями в пользу белых.

4. 40—34 9—14.

Если 4. ...20—25, то 5. 34—30, овладевая полем 26. Нельзя 4. ...24—29 из-за прохода в дамки 5. 35—30 29 : 40 6. 39—34! 40 : 29 7. 30—24 19 : 30 8. 28 : 19 13 : 24 9. 22 : 4X.

5. 34—30! 7—11.

Возможно, лучше было напасть 5. ...20—25. Нельзя было вторгаться 5. ...23—29? из-за 6. 22—17, 7. 28—23X.

6. 30—25 24—29.

Вероятно, этот ход ведет к проигрышу. Плохо вторгаться на это поле и с другой стороны 6. ...23—29. После 7. 39—33! 29—34 8. 37—31 26 : 37 9. 42 : 31! 21—26 10. 28—23! белые прорываются в дамки. Продолжать борьбу можно было бы после 6. ...8—12. После сделанного в партии хода черные вскоре проигрывают из-за недостатка ходов.

7. 50—45!

Белым лучше всего ждать. Теперь и позднее нельзя играть 7. ...20—24 из-за 8. 39—33X. Попытка прорваться в дамки при помощи комбинации 7. ...29—33 8. 38 : 29 23 : 34 9. 39 : 30 26—31 10. 37 : 6 16—21 ведет к большим материальным потерям и проигрышу.

7. ...8—12 8. 46—41 2—8 9. 41—36 29—34.

У черных был еще ход 9. ...12—17, но и он после 10. 39—33 8—12 11. 33:24 20:29 12. 35—30 ведет к быстрому проигрышу.

10. 39:30 20—24 и с лишней шашкой белые выиграли.

Черные сразу вклиниться на 29 не могут. Для осуществления этого выгодного плана они сначала разменялись (диагр. 135).

1. ...17—22! 2. 28:17 11:31 3. 36:27 23—29!

При помощи этого хода удастся сдерживать превосходящие силы противника. Если белые разменяют шашку 29 ходом 4. 40—34 29:40 5. 45:34, то у них будет ослаблен короткий фланг. Кроме того, белые потеряют несколько резервных темпов.

4. 33—28 18—23. 5. 39—33 8—12 6. 46—41 13—18 7. 41—36 9—13.

Черные срочно перебрасывают силы поближе к своему короткому флангу. Именно здесь назревают решающие события.

8. 43—39.

Белые поступают наоборот. Уводят с будущего театра военных действий важную шашку. Это ошибка. Лучше было меняться 8. 37—31 26:37 9. 42:31 или, при желании, вызвать большие осложнения, предпринять ответное вторжение 8. 28—22.

8. ...4—9 9. 37—31 26:37 10. 42:31 12—17!

Черные приступили к созданию боеспособных колонн на своем коротком фланге. Это должно решить судьбу партии. Попутно они не прочь занять поле 22. Так, например, после 11. 31—26 следует 11. ...18—22 12. 27 18 13:22 с угрозой нанести удар по пункту 32.

11. 47—42.

Размен 11. 27—22 18:27 12. 31 11 выгоден черным, так как способствует осуществлению их плана: ликвидации сил длинного фланга белых.

11. ...6—11! 12. 40—34 29:40 13. 45:34.

Белым во что бы то ни стало надо расширить свободу действий своих сил. Они решили, что размен вторгшейся шашки облегчит решение этой проблемы.

13. ...1—6!

Оказывается, выбор белых не увеличился. Нельзя 14. 31—26 из-за комбинационного удара 14. ...24—29! 15. 33:24 23—29! 16. 34:12 17:8 17. 26:17 11:44×. К быстрому разгрому приводит размен 14. 27—22 18:27 15. 31:22 ввиду 15. ...24—29 16. 33:24 14—20 17. 25:14 9:40 18. 35:44 21—27 19. 32:12 23:25 и у черных выигрыш. После 14. 48—43 24—29 15. 33:24 14—20 16. 25:14 9:40 17. 35 44 21—26 18. 42—37 17—22 19. 28:17 11:22 положение белых безнадежно.

14. 42—37 21—26 15. 28—22.

Такие ходы, безусловно, ведут к гибели. Но у белых никаких других возможностей не оставалось. После 15. *48—42 или 15. 48—43 со стороны черных следует сначала размен на длинном фланге, а затем зажим противника на противоположном. Удар «бомба» 15. 27—21 невыгоден для белых, так как ведет к материальным потерям.

15. ...17:28 16. 33:22 24—29! 17. 39—33 29:40 18. 35:44 15—20.

Теперь перед черными стоит задача — ликвидировать сопротивление белых на противоположном коротком фланге.

19. 33—29.

После 19. 30—24 решает 19. ...19:30 20. 25:34 14—19 21. 33—28 20—24 22. 44—40 9—14 23. 40—35 14—20 24. 48—43 20—25 25. 43—39 3—8 и позиция белых безнадежна. Попытка защитить шашку 30 путем 19. 44—40 ведет после 19. ...20—24 20. 40—35 3—8 21. 48—43 8—12 22. 43—39 11—17 23. 22:11 16 7 к бесперспективной позиции. Вряд ли белые могут избежать поражения.

19. ...23:34 20. 30:39 19—23.

Белым нельзя давать возможности развернуть силы своего длинного фланга.

21. 39—33 20—24 22. 48—42.

После 22. 33—28 позиция белых автоматически зажималась. 22. ...14—19 23. 48—43 9—14 24. 43—39 3—8 25. 44—40 8—12 26. 40—35 12—17 27. 39—34 17—21 28. 38—33 11—17 29. 22:11 6:17 30. 34—30 17—22 31. 28:17 21:12 32. 33—28 12—17X.

22. ...11—17!

Необходимо предотвратить размен 23. 22—17 и 24. 33—28. Если же 22. ...23—29, то 23. 22—17 и 24. 32—28 и т. д.

23. 22:11 16:7 24. 33—28.

Если вклиниться с разменом 24. 27—22 18:27 25. 31:22, то после 25. ...14—20 26. 25:14 9:20 черные неминуемо прорываются на слабо защищенном коротком фланге противника.

24. ...13—19!

Закрываться следует именно так, чтобы сохранить возможность большими силами обрушиться на уязвимый короткий фланг белых.

25. 27—22.

Другие ходы не спасают. Если 25. 28—22, то 25. ...9—13 26. 22—17 7—11 27. 27—22 18:27 28. 31:22 13—18 29. 22 13 19:8 и лишняя шашка дает черным победу. При 25. 38—33 следует 25. ...9—13 26. 42—38 7—12 27. 27—22 18:27 28. 31:22

3—8 29. 36—31 12—18 30. 31—27 6—11 и все шашки белых ско-
ваны.

25. ...18 : 27 26. 31 : 22 24—29!

Эта шашка начала неудержимое шествие на прорыв.

27. 36—31 7—11!

Поспешность со стороны черных могла бы все испортить. После напрашивающегося размена 27. ...14—20 28. 25 : 14 9 20 последовало бы 29. 31—27 7—11 30. 27—21 26 : 17 31. 22—18 23 : 12 32. 28—22 17 : 28 33. 32 : 25 и шансы белых не хуже.

28. 31—27 9—13 29. 44—39 3—9!

Белые сами должны теперь гнать черную шашку 29 в дамки.

30. 39—33 29—34 31. 33—29 34—40 32. 29 : 18 40—44 33. 18—12 44—49 34. 38—33.

Проникновение в дамки при помощи комбинации 34. 12—7 11 : 2 35. 27—21 26 : 17 36. 22 : 11 6 : 17 37. 25—20 14 25 38. 28—22 17 : 28 39. 32 : 3 49 : 41 приводило к безнадежному для белых эндшпилю.

34. ...49—40 35. 22—18 13 : 31 36. 12—8.

У белых еще теплится надежда на спасение. Ведь они почти пробрались в дамки, но увы... дамки все же не будет, так как ее некуда ставить.

36. ...11—17! 37. 42—38 31 : 42 38. 38 : 47 40—12. Белые сда-
лись.

Если 39. 8—2, то 39. ...12—45 40. 2 : 24 9—13 41. 24 : 21 26 : 17X.

На диагр. 136 черные удачно вторглись на 29.

1. ...23—29 2. 43—38 18—23 3. 30—25?

Ошибка. Белым уже пора было думать о ничьей, возможной при 3. 27—22! 21—27 4. 32 : 12 и т. д.

3. 29—34 4. 27—22.

Другие ходы также не спасают. Если 4. 35—30 24 : 35 5. 25—20, то 5. ...35—40 6. 20—15 40—44 7. 15—10 44—50X.

4. ...34—40! 5. 35 : 44.

Если брать сначала 5. 22 : 11 16 : 7 и затем 6. 35 : 44, то 6. ...21—27 7. 32 : 21 23 : 41X.

5. ...24—30! 6. 25 : 34.

Шашка 17 уже два хода под боем и белые ее не могут взять.

6. ...19—24!

Шашка 17 не только не гибнет, но даже превращается в дамку.

7 28 : 30 17 : 50 с выигранным для белых окончанием.

Теперь рассмотрим несколько примеров, когда вторжение на 22(29) нецелесообразно. Обычно, оно приводит к неудаче,

Диаграмма 137

Щеголев — Бом 1960

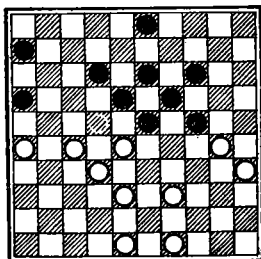


Диаграмма 138

Андрейко — Дрост 1970

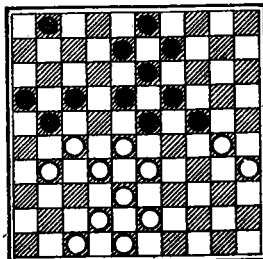
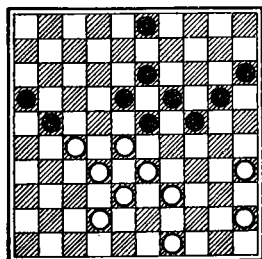


Диаграмма 139



Ход черных

если у противной стороны на фланге не три шашки: 16, 21, 26 (25, 30, 35), а только две.

Черные предприняли здесь ошибочное вторжение на поле 29 и были наказаны (диагр. 137).

1. ...23—29? 2. 39—33 18—23 3. 48—43! 6—11.

Проигрывает сразу. Но и при других ходах черные не в силах были бы воспрепятствовать маневру противника 49—44, 44—39, 30—25 и 35—30 с выигрышем. Сказывается отсутствие белой шашки на 25.

4. 43—39! 29—34.

На другой ход черных могло последовать 5. 30—25 и 6. 35—30 с выигрышем.

5. 27—22!

Решающий удар, форсирующий победу белых.

5. ...34 : 43.

После боя 5. ...34 : 25 6. 22—18 13 : 22 7. 28 : 6 белые выигрывают.

6. 22—18 13 : 22 7. 28 : 8! 3 : 12 8. 32—27 43 : 21 9. 26 : 6. Черные сдались.

На диагр. 138 примерно равная позиция. После 1. ...21—26 возможен следующий вариант: 2. 30—25 26 : 37 3. 42 : 31 8—12 4. 31—26 3—8 5. 43—39 9—14 6. 47—42 17—21 7. 26 : 17 12 : 21 с равным темповым числом у сторон в классической позиции.

Однако, черных это почему-то не устраивало. Они решили перейти в наступление и заняли поле 29.

1. ...23—29.

Это сразу передало инициативу в руки противника.

2. 31—26.

Важнейший пункт 26 надолго попал под контроль белых.

2. ...17—22.

Опасно меняться 2. ...18—22 3. 27 : 18 13 : 22 из-за 4. 42—37 9—13 5. 47—42 и у черных не видно удовлетворительных планов защиты от угроз 28—23 или 37—31, 31—27, затем 28—23 или 28—22.

3. 28 : 17 21 : 12 4. 42—37 1—6.

Черные не дают противнику сыграть 5. 33—28 из-за 5. ...18—22 6. 27 : 7 8—12 7. 7 18 13 : 31 8. 26 : 37 29—33 с преимуществом. Но этот замысел не глубокий и серьезного влияния на стратегию белых не оказывает.

5. 32—28! 18—23.

Ход 5. ...6—11 черные опасаются делать из-за комбинации 6. 38—32 29 : 49 7. 28—23 18 : 29 8. 32—28 с проходом в дамки. Или 6. 28—23 и т. д. Возникающий эндшпиль далеко неясен. Возможно белые на него не пошли бы, а сыграли по-иному.

6. 37—32 12—17?

Явное пренебрежение основными принципами позиционного ведения игры. Черные сами создают в своем лагере отсталую шашку на поле 6. Лучше было играть 6. ...9—14 или 6. ...6—11.

В последнем случае возможно 7. 28—22! 11—17 8. 22 11 16 : 7 9. 27—21 с позиционным преимуществом у белых.

7. 47—42 13—18 8. 42—37 9—13 9. 43—39! 29—34.

В случае 9. ...8—12 белые грозили уйти 10. 30—25 с выигранной позицией.

10. 30—25 34 : 43 11. 48 : 39 6—11?

Непонятно, зачем черным понадобилось превращать свою отсталую шашку в висячую? Лучше было ходить 11. ...8—12.

12. 25—20.

Когда у противника имеется висячая шашка, можно позволить себе роскошь жертвы.

12. ...24 : 15 13. 39—34 8—12.

Грозило 14. 34—29, 15. 27—21 X.

14. 33—29.

Возникли клещи. Белые грозят ходом 27—22.

14. ...16—21 15. 27 : 7 12 : 1 16. 35—30 15—20?

Нельзя играть 16. ...1—7 из-за 17. 28—22 17 : 28 18. 30—24 19 39 19. 38—33 23 : 34 20. 32 : 1 39 28 21. 1 : 40 X. После 16. ...3—9 17. 38—33 неизбежен ход 18. 30—24 X. Проигрывает 16. ...3—8 ввиду 17. 38—33! 1—7 18. 37—31 7—11 19. 31—27 X. Анализ показывает, что после 16. ...1—6 у белых два ответа 17. 38—33? и 17. 30—25! Первый из них ведет к ничьей, а второй, вероятно, к выигрышу.

1. 17. 38—33? 6—11 18. 29—24 11—16 19. 33—29 16—21 20. 37—31 17—22 21. 28 17 21 12 22. 31—27 (22. 26—21 3—9

23. 31—26 9—14 с ничьей) 22. ...12—17 23. 27—21 23—28!
24. 21 14 28 : 32 и выиграть белые не могут.

11. 17. 30—25! 6—11 18. 38—33! (18. 28—22 17 : 28 19. 34—30 23 : 34 20. 32 : 12 19—23! и т. д.) 18. ...11—16, 19. 37—31 с шансами на выигрыш у белых.

17. 38—33 20—25 18. 37—31 3—9.

Другие ходы проигрывали быстрее или приводили к положению, случившемуся в партии.

19. 29—24 1—7 20. 31—27 7—11 21. 33—29!

После 21. 27—21? возможно 21. ...18—22 22. 21 : 12 11—17 23. 12 : 21 22—27 (заслуживает внимания и 23. ...9—14 24. 28 : 17 23—29) 24. 33—29 27 : 38 25. 29 : 18 13 : 33 26. 24 : 4 38—43 с ничьей.

21. ...11—16 22. 24—20!

Эту жертву белые предусмотрели давно.

22. ...25 : 14 23. 29—24 14—20 24. 24 : 15 9—14.

Возникла позиция с активной бортовой 15 при пустующем дамочном поле 4. Она явно **безнадежна** для черных.

25. 30—25 17—22 26. 28 : 17 19—24, черные сдались.

Положение белых несколько хуже (диагр. 139). Черным обеспечен контроль над важным в данной ситуации бортовым полем 25. Стремясь изменить рисунок позиции, белые решили вторгнуться на 22.

1. 28—22 3—9! 2. 33—28?

Это ведет к форсированому проигрышу. Следовало ходить 2. 49—43!

2. ...21—26! 3. 42—37.

Грозил удар с фланга 3. ...26—31. Уход 3. 22—17 приводил после 3. ...18—22 4. 27 : 29 24 : 11 к потере шашки.

3. ...24—29!

Отличный ход! Конечно, нет смысла играть 3. ...16—21 4. 27 16 18 : 27 5. 32 : 21 23 : 34 6. 21—17. Ведь две белые шашки беспрепятственно проходят в дамки.

4. 39—34.

Нельзя 4. 49—43 из-за 4. ...29—33! 5. 38 : 29 23 34 6. 39 30 16—21X. После 4. 39—33 16—21 возникает выигранный для черных эндшпиль.

4. ...29 : 40 5. 45 : 34 16—21 6. 27 : 16 18 : 27 7. 32 21 23 41 8. 21—17 41—47 9. 38—32 47—41 10. 32—27 41—36 11. 27—21 36—18. Белые сдались.

Выводы и рекомендации

Вторжение по Гестэму чаще всего выгодно. Оно позволяет

1. Расширить свое пространственное влияние.
2. Прочнее утвердиться в центре.
3. Начать наступление на позицию противника.
4. Сделать темповое число отрицательным при переходе на классическую позицию.

После вторжения следует стремиться:

1. Поскорее занять соседнее с вторгшейся шашкой поле 28(23).

2. Сковать превосходящие силы противника на его коротком фланге и в центре. На своем длинном фланге желательно иметь минимум необходимых сил. Свободные на этом участке шашки целесообразно поскорее перебросить на противоположный фланг.

3. Измотать силы длинного фланга противника путем разменов. Если это невозможно, попытаться эти силы связать или блокировать.

4. Лишить противника контроля над полями 24 (27) и 25(26).

5. Держать иногда до определенного времени колонну 34, 40, 45 (6, 11, 17), чтобы в случае захвата противником поля 23(28) сохранить возможность размена.

6. Иметь колонну 40, 34, 29 (11, 17, 22) для продолжения наступления и занятия соседнего господствующего поля 23(28).

Планирование игры при вторжении с центра на поле 22 (29) из открытой позиции

Т черных (диагр. 140) равно нулю. Однако их шашки расположены в центре. Это и определяет преимущество черных. Его не так просто реализовать. Своеобразное положение 4 черных шашек на их коротком фланге вынуждает черных играть смело. При неудачном плане они обусловят слабость позиции.

1. ...23—29!

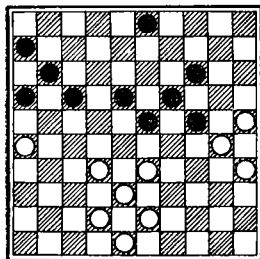
Наиболее логичное продолжение. Теперь 7 шашек противника сковано.

2. 42—37 18—23 3. 37—31 3—8 4. 48—42?

Белые испугались комбинации, возникающей после 4. 43—39 14—20 5. 25 : 14 19 : 10 6. 30 : 28 8—13 (6. ...10—14 7. 33 24 17—21 8. 26 : 17 11 : 44 9. 24—19! 14 : 23 10. 32—28) 7. 33 24 17—21 8. 26 : 17 11 : 44. Но возникающий в результате эндшпиль далеко неясен. У белых есть неплохие шансы на спасение. Если же после 4. 43—39 черные изберут 4. ...8—13, то 5. 48—43 29—34 (5. ...13—18? 6. 26—21X) 6. 31—27 и выигрыша у них нет.

Диаграмма 140

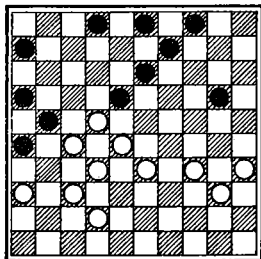
Дукель — П. Розенбург
1965



Ход черных

Диаграмма 141

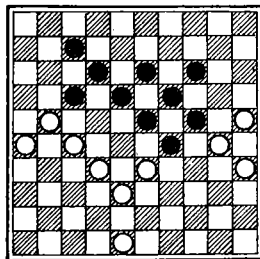
Сейбрандс — Маншин



Ход черны

Диаграмма 142

Огородников — Давыдов
1970



Ход черных

4. ...8—13 5. 42—37.

Если 5. 32—27, то 5. ...13—18 6. 43—39 (6. 42—37 приводит к положению, имевшему место в партии) 6. ...14—20! (6. ...29—34 7. 33—29!) 7. 25 14 19 : 10 8. 30 : 28 10—14 9. 33 24 17—21 10. 26 : 17 11 : 44 11. 35—30 44—50 с выигранным окончанием.

5. ...13—18 6. 32—27.

После 6. 43—39 23—29 у белых нет ни одного удовлетворительного хода.

6. ...17—22 7. 26—21.

Нельзя играть 7. 43—39 11—17 8. 38—32 29 : 38 9. 32 : 43 ввиду 9. ...17—21!

7. ...23—28!

Белые сдались. После 8. 43—39 возможно 8. ...18—23 9. 27 18 16 : 36 10. 33 : 22 23 : 12X.

Белые (диагр. 141) уже вторглись с центра на поле 22 и у них огромное преимущество. Как играть черным?

Т. Сейбрандс считает, что больше всего забот белым мог доставить ход 1. ...20—24, но и в этом случае шансы их на выигрыш значительны. В доказательство приводится следующий вариант: 2. 42—38 (2. 34—29 дает возможность черным форсировать ничью при помощи 2. ...3—8! 3. 29 : 20 9—14 4. 20 : 9 26—31 5. 37 : 17 6—11 6. 17 : 6 16—21 7. 27 : 16 18 : 47 8. 9 : 18 47 1!) 2. ...9—14 3. 28—23! (После 3. 34—29 14—20 4. 40—34 4—10 5. 34—30 3—8 6. 30 : 19 13 : 24 7. 22 : 13 8 : 19 у черных больше шансов спастись) 3. ...18 : 29 4. 34 : 23 4—9 (ход сделан с целью воспрепятствовать 5. 33—28 из-за 5. ...24—30 6. 35 : 24 14—19 7. 23 14 9 29. Если играть 4. ...3—9, то 5. 33—28! 13—19 6. 22—18! 2—7 7. 27—22 6—11 8. 37—31! 26 : 37 9. 32 : 41 с большими

шансами на выигрыш) 5. 36—31 13—19 6. 33—28 9—13 7. 38—33 24—30 8. 35 : 24 19 : 30 9. 22—17! 21 : 12 10. 23—18 13 : 22 11. 27 7 2 : 11 12. 40—35 3—8 13. 35 : 24 8—13 14. 31—27! 11—17 15. 28—23 16—21 16. 27 : 16 17—22 17. 23—18! 22—28 18. 18 : 20 28 : 39 19. 20—15 39—44 20. 15—10 44—50 21. 10—4 50—45 22. 4—22 с выигранным окончанием. Этот анализ весьма поучителен для трактовки подобных позиций.

Попытка сделать ничью при помощи комбинации 1. ...26—31 2. 37 17 6—11 3. 17 6 16—21 4. 27 : 16 18 : 47 приводит к плохому эндшпилю. После 5. 6—1! 47 : 24 6. 1—6 24—47 (6. ...24—19 7. 35—30!×) 7. 34—29 47 : 24 8. 35—30 24 17 9. 6 15 у белых выигрыш.

В партии, однако, черные увели свою шашку на борт.

1. ...20—25.

Это облегчило противнику задачу реализации преимущества.

2. 42—38 9—14 3. 33—29 4—10 4. 29—23 18 : 29 5. 34 : 23 10—15 6. 38—33 14—20.

После 6. ...13—19 белые намеревались сыграть 7. 33—29! 15—20 8. 29—24 20 18 9. 22 : 24×.

7. 40—34 2—7.

После 7. ...2—8 возможно 8. 36—31 и вряд ли черные могут спастись.

8. 36—31! 13—19 9. 23 : 14 20 : 9 10. 35—30 3—8 11. 30—24 9—14 12. 33—29 черные сдались. После 12. ...7—11 13. 28—23 11—17 14. 22 11 6 : 17 15. 23—19! 14 23 16. 29 18 все шашки черных блокированы.

Положительное темповое число и обладание центром дает черным преимущество (диагр. 142). Им все же надо играть осмотрительно. Центр черных без упоров и поэтому выбор разменов невелик.

1. ...17—22.

Не только лучший, но и единственный ход. После 1. ...7—11? 2. 33—28 11—16 3. 48—43 у черных нет ни одного хода. Надо жертвовать шашки.

2. 48—42?

Белые недооценили мощи центральных сил противника. Это затрудняет достижение ничьей. Лучше было играть 2. 21—16.

2. ...22 : 31 3. 26 : 37 18—22 4. 32—27.

После 4. 37—31 решает комбинация 4. ...22—28 5. 33 : 22 23—28 6. 32 34 24—29 7. 34 : 23 19 : 48×. Уход в угол 4. 21—16 приводил к положению, имевшему место в партии.

4. ...22 : 31 5. 37 : 26 12—18!

Желательно, чтобы противник пошел шашкой 21.

6. 21—16?

Упущена последняя возможность спастись. Обладание полем 28 здесь решает судьбу партии. Надо было играть 6. 42—37! 23—28 (6. ...18—22 7. 37—31 13—18 8. 31—27 22 : 31 9. 26 37 18—22 10. 37—31 с ничьей) 7. 33 22 18 : 16 8. 37—32 13—18 9. 32—28 с ничьей.

6. ...18—22 7. 26—21 13—18 8. 42—37 7—12!

Теперь нельзя 9. 37—31 или 9. 37—32 из-за 9. ...12—17X. Поэтому приходится отдавать шашку.

9. 38—32 29 : 27 10. 21 : 32.

У белых еще осталась надежда на прорыв.

10. ...12—17 11. 37—31 17—21! 12. 16 : 27 22—28.

Серией точных ходов черные доводят свое преимущество до победы.

13. 31—26 28 : 37 14. 27—21 37—42 15. 21—16 42—48.

Теперь белые теряют и вторую шашку.

16. 16—11 14—20 17. 25 : 14 48 : 3 18. 11—7 3—17 и вскоре черные выиграли.

У черных солидное опережение в развитии (Тб=6), что в сочетании с центром и упорной колонной 6, 11, 17 дает им перспективную игру (диагр. 143).

1. 30—25 9—13 2. 43—38 4—9 3. 39—34.

Антипозиционный ход, облегчающий задачи черных. Увод этой шашки на фланг обрекает белых на пассивную защиту.

3. ...13—18 4. 44—39.

Комбинация 4. 26—21 17 : 26 5. 35—30 24 35 6. 44—39 35 33 7. 32—28 23 : 43 8. 48 6 29 : 40 9. 45 34 опровергалась при помощи 9. ...7—11.

4. ...8—13 5. 32—27.

Опять неудачный ход. Лучше было играть 5. 42—37.

5. ...22 : 31 6. 26 : 37 18—22!

Диаграмма 143

Делорье — Сейбрандс 1963

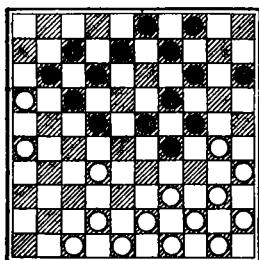


Диаграмма 144

Куперман — Яворский 1961

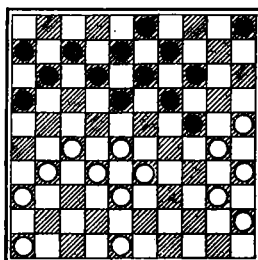
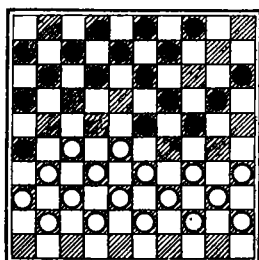


Диаграмма 145

В. Роозенбург — Ферлейн



Колонна черных на их коротком фланге должна пока сохраниться.

7. 39—33 22—28! 8. 33 : 22 17 : 28 9. 49—44.

В ущерб своей позиции белые расставляют ловушку. Хотя заготовленная ими комбинация очень красивая, такая игра себя не оправдывает.

9. ...11—17.

Канадский гроссмейстер рассчитывал на 19. ...13—18? Тогда могли последовать 20. 35—30! 24 : 35 21. 44—39 35 : 33 22. 48—43! 29 40 23. 38 : 29 23 : 34 24. 50—44 40 : 38 25. 42 : 4 с прорывом в дамки. Черные разгадали намерения противника и не дали сбыться его надеждам.

20. 37—31 3—8 21. 31—26.

Белые пренебрегают законами позиционной игры. Постепенно они уступили противнику все важнейшие пункты в центре. Вряд ли у них теперь есть шансы на спасение.

21. ...28—32! 22. 38 : 27 17—21 23. 26 : 17 12 : 32.

Черные в открытой центральной позиции опередили противника в развитии на 11 темпов!

24. 44—39.

Нельзя играть 24. 48—43 из-за 24. ...24—30 25. ...23—29×.

24. ...8—12 25. 48—43.

Черные грозили вторгнуться на 38.

25. ...32—38!

Начало небольшой разменной комбинации, фиксирующей решающее преимущество черных.

26. 43 : 32 7—11 27. 16 : 18 23 : 12 28. 34 : 23 19 : 48 29. 50—44 48 : 30 30. 25 : 34.

Позиция говорит сама за себя. Из 6 белых шашек 5 расположены на их коротком фланге. Все они на бортах или исходных позициях.

30. ...14—19 31. 44—39 9—14 32. 34—30 13—18 33. 47—42 18—22 34. 39—33 12—18 35. 42—37 22—27 36. 33—28.

Белые пытаются прорваться в дамки. Не спасало и 36. 40—34 из-за 36. ...18—23 37. 45—40 15—20 38. 30—25 23—29×.

36. ...18—23 37. 37—32 27 : 38 38. 28—22 37—42 39. 22—17 42—48 40. 17—12 48 : 25 41. 12—8 23—29 и черные выиграли.

Трудно поверить, что у черных здесь уже плохое положение (диагр. 144). Причина та же — открытые дамочные поля. Положение усугубляется еще и уязвимым положением черной простой на 24.

1. 46—41 5—10.

Надо полагать, что этот ход окончательно ведет к проигрышу. Плохо также 1. ...18—23 ввиду прорыва на поле 15. 2. 25—

20 14 : 34 3. 40 : 20 и т. д. Шансы на ничейный исход были связаны с разменом 1. ...18—22.

2. 28—22! 10—15.

Нельзя 2. ...12—17 из-за 37. 41—37 17 : 38 4. 38—33X.

3. 41—37!

Черные грозили проникнуть в дамки при помощи комбинации 3. ...16—21 и т. д.

3. ...16—21.

Приходится отдавать шашку. После 3. ...15—20 4. 48—42 надо сдаваться.

4. 27 : 16 18 : 27 5. 31 : 22 и белые вскоре выиграли.

Очень интересная позиция (диагр. 145). У белых открытые все дамочные поля, а у черных всего два. И вместе с тем позиция предпочтительнее для белых. Они опережают противника в развитии на 4 темпа, у них шашки выстроены в упорные колонны и поэтому есть возможность первыми начать атаку вторжением с центра на поле 22.

1. 28—22! 12—18?

После вторжения со стороны белых появилась целая серия угроз и черные сразу растерялись. Им лучше было предпринять ответное вторжение 1. ...24—29 2. 33 : 24 20 : 29 3. 35—30 12—17! 4. 27—21 16 18 5. 32—28 23 32 6. 34 21! (После 6. 34 1? следует 6. ...19—23! с лучшими шансами у черных) 6. ...26 17 7. 38 27 7—12 и т. д. Вариант указал Н. Черней. Нельзя нападать 1. ...12—17? из-за 2. 22—18X. Если 1. ...11—17 2. 22 11 6 17, то 3. 27—21 16 27 4. 31 11 7 16 5. 33—29 с выигрышем шашки.

2. 34—29! 23 : 34 3. 40 : 29.

Неожиданный размен, в результате которого появились новые угрозы со стороны белых.

3. ...19—23.

Более длительное сопротивление возможно было после 3. ...18—23 4. 29 18 24—30 5. 35 : 24 19 : 30. Другие ходы быстро приводят к проигрышу из-за 4. 27—21.

4. 35—30! 23 : 25 5. 27—21 26 : 28 6. 32 : 1 черные сдались.

Белые осуществили здесь тонкий план зажима длинного фланга черных с последующим вторжением на 22. (диагр. 146).

1. 39—34! 7—11.

Нельзя играть 1. ...24—30 ввиду прорыва в дамки 2. 28—22! 30 17 3. 27—21 16 27 4. 31 : 2X. Вторжение 1. ...23—29 2. 34 23 18 : 29 бесперспективно. После 3. 43—39 у черных не хватит выжидательных ходов. Придется отдать шашку. Плохо и 1. ...1—6 из-за 2. 47—42 и не видно удовлетворительных продолжений игры.

Диаграмма 146

Куперман — Гуляев 1968

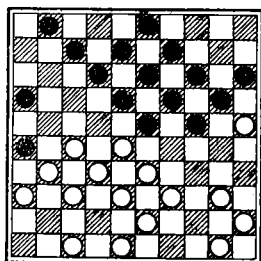


Диаграмма 147

Гюсман — Ван Дейк 1953

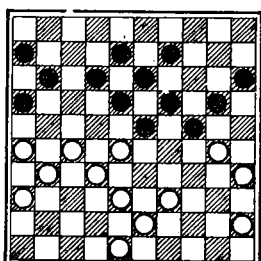
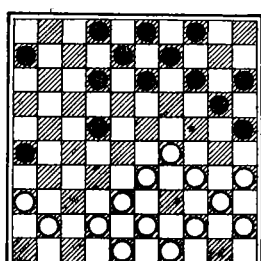


Диаграмма 148

Гюсман — Ван Герде



Ход черных

2. 34—29 23 : 34 3. 40 : 29 1—7.

Черные считали, что им удастся вырваться из тисков противника при помощи размена на 23, но их ждет еще один сюрприз.

4. 28—22! 19—23 5. 33—28 24 : 42 6. 28 : 10 15 : 4 7. 25 : 14 9 : 20 8. 47 : 38.

В результате удачного стратегического плана белым удалось с помощью 7 шашек сковать 8 единиц противника. Их позиция выиграна. Осталось реализовать достигнутое преимущество.

8. ...3—9 9. 43—39 9—14 10. 48—43 20—24 11. 39—33 4—10 12. 43—39 10—15 13. 45—40 15—20 14. 39—34 20—25 15. 34—29 14—20 16. 50—45. В партии белые небрежно сыграли 16. 40—35, и черные спаслись ходом 16. ...16—21.

16. ...25—30 17. 40—35 12—17 18. 45—40 17 : 39 19. 38 : 33 39 : 28 20. 32 : 3 24 : 33 21. 3 6 с выигрышем.

У черных силы расположены намного активнее (диагр. 147). Если они будут играть стандартно, их преимущество может растаять.

1. ...23—29!

Положение белых сразу стало критическим. Черные грозят выиграть шашку. Поэтому нельзя 2. 39—33 из-за 2. ...20—25× или 2. 48—42 ввиду 2. ...29—33×. Уход 2. 28—22 ведет к проигрышу из-за неожиданной комбинации 2. ...19—23! 3. 30 : 28 29—33! 4. 38 : 29 16—21 5. 27 : 7 18 49 6. 7 : 18 13 44×.

Попытка разменять шашку 29 путем 2. 39—34 29 40 3. 45 : 34 приводит после 3. ...20—25 к трудной для белых позиции из-за невыгодной связи сил их короткого фланга. Возможно, что в этом варианте ничья все же была для них достижима.

2. 30—25 18—22! 3. 25 : 34 22 : 44 4. 43—39 44 : 42 5. 48 : 37 15—20!

Последние ходы носили форсированный характер. В результате у белых все шашки стали малоактивными. К тому же у них полный разрыв сил по флангам.

6. 34—30.

Вынужденный ход. Черные грозили занять поле 25 и своими двумя шашками удерживать три шашки короткого фланга белых.

6. ...20—25 7. 30 : 19 13 : 24 8. 32—28 25—30!

Черные в партии сыграли 8. ...8—13 9. 45—40 9—14? и выпустили выигрыш.

9. 45—40 9—14! 10. 28—23 8—13 11. 37—32 11—17 12. 32—28 13—18 с выигрышем.

Выводы и рекомендации

Вторжение с центра на поле 22(29) из открытой позиции дает те же преимущества, что и вторжение по Гестэму. После вторжения необходимо, чтобы центр состоял из колонн 33, 28, 22 (18, 23, 29) или 31, 27, 22 (20, 24, 29).

Ради создания последней колонны иногда целесообразно даже допустить связку своего длинного фланга.

Полезно иметь также колонны 40, 34, 29 (11, 17, 22) или 38, 33, 29 (13, 18, 22) с тем, чтобы впоследствии использовать их для овладения еще одним господствующим полем 23 или 24 (28 или 27).

Сочетание шашек атакующей стороны на двух господствующих центральных полях бывает очень грозным.

При обнажении дамочных полей противника вторжение с центра на 22(29) может парализовать целую группу его шашек. Вторжение на 22(29) очень часто создает угрозу слабой центральной шашке противника на 23(28) или является хорошей предпосылкой для атаки его ослабленного короткого фланга.

3. ЦЕНТРОВЫЕ ПОЗИЦИИ С ВТОРЖЕНИЕМ БЕЛЫХ НА ПОЛЕ 23 ИЛИ ЧЕРНЫХ НА ПОЛЕ 28

Вторжение подобного рода преследует цели:

а) увеличить пространственное влияние для занятия центра или сохранения там своего господства;

б) продолжить наступление, когда шашки с тылов уже подтянуты к центру;

в) ослабить связь и взаимодействие между силами обоих флангов противной стороны;

г) сковать в движении группу шашек противника.

Рассмотрим примеры планирования игры при сильной и контригры при слабой шашке на 23(28).

Планирование игры при сильной шашке на поле 23 [28]

По развитию черные опередили противника на 4 темпа (диагр. 148). Однако некоторые их шашки находятся на бортах или близко к ним. Пользуясь этим и правом первого хода, белые занимают важное господствующее поле 23. Вслед за этим им удастся перехватить инициативу. Затем, пользуясь пассивной игрой противника, белые увеличивают свое преимущество и выигрывают.

1. 29—23! 13—18.

У черных положение пока еще не хуже. Поэтому у них, кроме этого, были и другие неплохие ходы. Например, после размена 1. ...12—18 2. 23 : 12 8 : 17 игра была равной или 1. ...13—19 2. 33—29 19 : 28 3. 29—24 20 : 29 4. 34 : 32 22—27 5. 32 : 21 26 : 17 и т. д.

2. 44—39 18 : 29 3. 33 : 24 20 : 29 4. 34 : 23 25—30.

При помощи временной жертвы черные стремятся изолировать шашку 23, избавиться от особой бортовой и ликвидировать угрозу своей шашке 22. Замысел этот не очень удачен. Белые успевают перестроиться, обеспечить безопасность своей вторгшейся шашке и получают хорошие перспективы для расширения влияния в центре.

5. 35 : 24 14—20 6. 24—19 9—13 7. 49—44 13 : 24 8. 38—33 24—30.

Черные постепенно оттесняются на бортовые поля. Связь между силами обоих флангов у них ослаблена. Черным необходимо было примириться с худшей позицией и поскорее разменять шашку 28 7. ...12—18 9. 23 : 12 8 : 17, заполняя постепенно пустоту посредине доски. Вместо этого они решили заняться окружением сил противника с флангов.

План в данном случае пассивный, ведущий к дальнейшему ухудшению позиции.

9. 43—38 30—35 10. 40—34 4—10.

Активнее 10. ...4—9. Здесь следует обратить внимание на стандартные в подобных позициях удары, возникающие после 10. ...6—11? или 10. ...8—13? Тогда 11. 34—30 35 : 24 12. 33—29X.

11. 41—37 20—25.

Черным кажется, что они проводят план окружения. В дей-

ствительности из этого ничего не получится. Они просто без борьбы уступают противнику центральные поля доски.

12. 33—29!, создавая ударную колонну. Шашка на поле 29, кроме того, важный резерв для занятия поля 23.

12. 15—20 13. 39—33 6—11 14. 45—40 11—16.

Лучше было играть 14. ...10—15 и, если 15. 44—39 35:44 15. 39:50, то 16. ...12—18 17. 23:12 8:17 и т. д.

15. 44—39 35:44 16. 39:50 16—21 17. 50—44 20—24 17. 29:20 25:14 19. 33—29 12—18 20. 23:12 8:17.

Попытка избавиться от шашки на поле 23. Но белые это предвидели. У них уже готов резерв на соседнем поле.

21. 29—23! 3—8 22. 38—33 8—12.

Черные во что бы то ни стало решили освободить поле 23 от шашки противника, поэтому они готовят новый размен.

23. 33—29.

Белые готовятся вновь захватить поле 23.

23. ...12—18 24. 23:12 17:8 25. 29—23!

Обладание полем 23 решает исход поединка.

25. ...21—27 26. 34—29 14—20 27. 23—19.

Для увеличения своего пространственного влияния белые углубились на территорию противника и ради этого покинули (ненадолго) поле 23.

27. ...8—13.

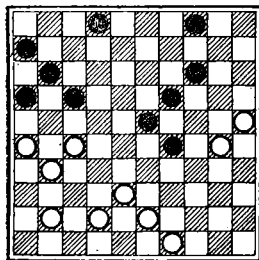
При других ходах следовало 28. 29—23 и вряд ли у черных есть спасение.

28. 19:8 2:13 29. 29—23!, занимая в пятый раз поле 23. Теперь резервы противника иссякли, и он не в силах задержать дальнейшее продвижение этой шашки.

29. ...10—14.

Диаграмма 149

Гюсман — П Роозенбург



Ход черных

Диаграмма 150

Сейбрандс — Рамшаран 1970

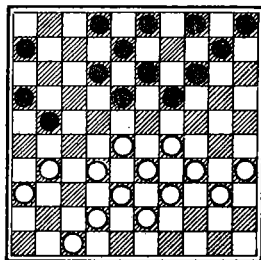
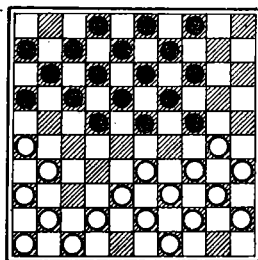


Диаграмма 151

Щеголев — Баба Си 1970



Ход черных

Более упорное сопротивление возможно было после отдачи 29. ...22—28.

30. 23—18 20—25 31. 18 : 20 25 : 14, вскоре черные сдались.

Позиция на диагр. 149 кажется почти равной. Создается впечатление, что через 2—3 хода она упростится и неизбежной станет ничья. Черные, однако, заняв поле 28, создали возможности для продолжения атаки.

1. ...23—28 2. 41—36.

Если 2. 27—22?, то 2. ...29—33! 3. 38 : 29 16—21 4. 22 : 33 21—27 5. 31 : 22 17 : 46X.

2. ...17—22! 3. 27 : 18 16—21 4. 26 : 17 11 : 13.

Хотя позиция несколько упростилась, преобладание черных в центре стало подавляющим.

5. 31—26 19—23 6. 36—31.

Здесь еще был план дальнейшего упрощения 6. 42—37 7. 37—32 8. 38—33, но он не облегчал положения черных.

6. ...13—18 7. 42—37 28—33! 8. 49—44 33 : 42 9. 37 : 48 6—11 10. 43—38 11—16 11. 44—39 23—28!

Контроль над полем 28 терять нельзя.

12. 38—32 28 : 37 13. 31 : 42 18—22 14. 42—37 22—28.

Как и в предыдущей партии, разменные возможности обороняющейся стороны иссякли. Теперь ее позиция беззащитна.

15. 48—42.

Несложный анализ показывает, что и ход 15. 37—31 также не спасал. В этом случае возможно 15. ...2—8 16. 31—27 4—9! 17. 26—21 8—12X.

15. ...29—34, белые сдались.

Темповое число белых равно 7. У них мощные ударные колонны. Центральные поля 28 и 29 в руках у белых. Все это хорошие предпосылки для атаки (диагр. 150).

1. 29—23! 18 : 29 2. 34 : 23! 21—26.

После этого пространственное влияние белых будет возрастать, центр укрепляться, а черные шашки вынуждены будут растекаться по бортам. Посоветовать черным какой-нибудь другой план успешной контригры трудно. Попытка связать шашку 23 при помощи 2. ...13—18? опровергается 3. 31—26 с выигрышем шашки. Размен 2. ...12—18 приводит к стратегически бесперспективной позиции.

3. 42—37 10—15.

И здесь плохо играть 3. ...13—18. После разменов у черных возникает очень пассивная позиция.

4. 39—34 15—20 5. 43—39.

После пересечения границы тыловые силы белых немного

отстали. Теперь пора их подтянуть. Для этого требуется некоторое время.

5. ...20—25 6. 31—27 4—10 7. 36—31! 6—11.

Весь план, связанный с продвижением этой шашки, неудачен. Лучше было предпринять что-нибудь на противоположном фланге, например, 7. ...14—20 8. 23 : 14 20 : 9 со значительно худшей, но все же защитимой позицией.

8. 34—29!

Обычно при шашке 23 занимать соседние с нею поля следует осмотрительно. Возможна связка центральных сил типа клещей. Здесь эта связка не опасна. Если 8. ...13—18, то 9. 47—41 11—17 10. 41—36 (или 10. 28—22) и вряд ли у черных есть шансы на уравнивание.

8. ...11—17 9. 27—22 17—21.

Лучше было меняться назад 9. ...14—20.

10. 31—27 14—20.

Черные потратили несколько драгоценных темпов. Противник за это время успел максимально усилить свою позицию в центре. Теперь черные спохватились и пытаются ослабить его давление. По-видимому, уже поздно. Партию спасти трудно.

11. 23 : 14 20 : 9 12. 39—34 9—14 13. 29—23!

Это открывает белым шашкам дальнейший простор для наступления.

13. ...14—19 14. 23 : 14 10 : 19.

Шашка 23 мешает черным. Они стремятся ее разменять. Это приводит к ослаблению их длинного фланга.

15. 33—29! 19—24 16. 29 : 20 25 : 14 17. 38—33.

Белые ведут наступление рационально. Все, что возможно, подтягивается к переднему краю. Шашка 47 оставляется на месте как заслон в случае попыток противника прорваться.

17. ...5—10 18. 33—29 10—15; 19. 35—30.

Основной удар готовится по ослабленному длинному флангу противника.

19. ...14—20 20. 30—25! 20—24 21. 29 : 20 15 : 24 22. 34—29! 24 : 33 23. 28 : 39.

Атака белых близится к завершению. Длинный фланг противника оголен. Заботы о его защите поглощают все внимание черных. Белые в это время займут все ключевые пункты.

23. ...12—18 24. 25—20 3—9 25. 39—34! 9—14 26. 20 : 9 13 : 4 27. 22 : 13 8 : 19 28. 34—29 2—7 29. 27—22 4—9 30. 40—35 7—12 31. 32—28 12—17 32. 22 : 11 16 : 7 33. 28—22 9—14 34. 29—24 19 : 30 35. 35 : 24 7—12 36. 22—17, и вскоре белые выиграли.

Партия игралась в олимпийском турнире. Черные удачно расставили свои шашки (диагр. 151). Теперь наступило время

решительных действий. Если с этим помедлить, то белые размеляют одну из авангардных шашек противника путем 31—27 и постепенно уравнивают игру.

1. ...22—28! 2. 33 : 22 18 : 27 3. 31 : 22 17 : 28.

Удачное вторжение. Во-первых, завоеваны новые рубежи. Во-вторых, у тыловых шашек появилось свободное пространство для развития.

4. 41—37 11—17 5. 46—41.

Белые делают бесцельные ходы на своем длинном фланге. Это еще более ухудшает их игру. Черные за это время успевают накопить силы и подготовить решающую атаку.

5. ...7—11 6. 30—25 17—21 7. 26 : 17 12 : 21 8. 34—30 21—26 9. 39—34.

Ничего не давало нападение 9. 38—33. После 9. ...8—12 10. 33 22 12—18 преимущество черных сохранялось.

9. ...24—29!

Отлично сыграно. Черные вызывают интересные осложнения, которые складываются в их же пользу.

10. 44—39 16—21 11. 38—32?

Белые строят свою игру не на глубоком стратегическом базисе, а на несложных ловушках. Это к добру, обычно, не приводит. Лучше было меняться 11. 38—33 24 : 33 12. 42 : 22 23—29 13. 34 23 19 17 14. 37—32 с худшей, но, отнюдь, не безнадёжной позицией.

11. ...11—16!

Этого белые не ожидали. Они ведь угрожали здесь комбинацией 12. 25—20 14 : 25 13. 30—24 29 : 20 14. 34—30 25 : 34 15. 40 : 18 13 : 22 16. 37 : 25 с лишней шашкой. Но Баба Си этот замысел разгадал. На 13 ходу он взял бы вперед 13. 19 : 30!! 14. 35 : 22 и сам провел бы комбинацию с прорывом в дамки 14. ...23—29 15. 34 : 23 26—31! 16. 37 : 17 16—21 17. 17 : 26 12—18 18. 23 : 12 8 : 46X.

12. 36—31.

Вынужденный ход. Черные грозили ударом с фланга 12. ...26—31X.

12. ...29—33!

Новая неожиданность. Черные создали сеть комбинационных угроз, не забывая, однако о главном — наращивании своего позиционного превосходства в центре.

13. 49—44.

Если 13. 41—36 или 13. 43—38, то 13. ...33 : 44 14. 34—29 23 : 34 15. 30 : 50 6—11 16. 32 : 23 19 : 28 и удар 28—32 невозможно предотвратить. При 13. 42—38 черных отвечают 13. ...33 : 42 (можно и 13. ...33 : 44) 14. 47 : 38 14—20 15. 25 : 14

Диаграмма 152

Сейбрандс — Баккер 1969

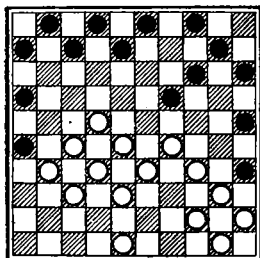


Диаграмма 153

Куперман — Андрейко 1962

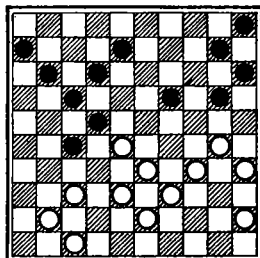
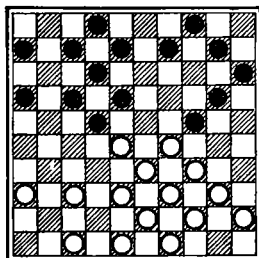


Диаграмма 154

Шавель — Гологуев 1970



9 : 20 и у белых плохое положение. Им нельзя ходить 16. 31—27 из-за 16. ...26—31 и 16. 30—25 из-за 16. ...28—33!×.

13. ...21—27! 14. 32 : 21.

Приходится идти на безнадежную позицию. Брать 14. 31 : 22 28 17 15. 39 : 28 нельзя из-за прохода в дамки 15. ...26—31 16. 37 : 26 17—22 17. 28 17 23—29 18. 34 : 23 19 : 50×.

14. ...16 : 36 15. 43—38 13—18!

В партии было 15. ...6—11?

16. 38 : 29 8—13 17. 30—24 19 : 30 18. 35 : 24 4—10 19. 42—38 10—15, и белым надо сдаваться, так как на 20. 40—35 следует 20. ...18—22 и 21. ...14—20×, а после 20. 38—33 решает исход 20. ...2—8 21. 33 : 22 18 : 27 и прорыв в дамки неминуем.

На диагр. 152 у белых центр и положительное темповое число ($T_6=10$). В дополнение к шашке на господствующем поле 22 белые вторгаются и на поле 23. Мы уже убедились, что сочетание этих шашек — грозная наступательная сила.

1. 29—23! 3—9.

Черные не знают, куда будет направлена атака противника, поэтому выжидают.

2. 22—18.

Направление наступления белых начинает определяться.

2. ...6—11 3. 34—29 8—12.

Черные стремятся использовать переразвитие в позиции противника. В первую очередь они хотят остановить продвижение передовых шашек. Это может задержать сзади стоящие силы и привести к провисанию центра. Белые, конечно, будут этому препятствовать.

4. 40—34 11—17 5. 44—40! 35 : 44 6. 50 : 39.

Этот размен — важное звено в плане дальнейшей атаки. Шашка 35 была препятствием в стремлении белых обрушиться

на силы длинного фланга противника. Теперь ее нет и белые свободны в своих действиях.

6. ...15—20 7. 45—40 10—15 8. 40—35 17—21 9. 48—43 9—13.

Вынужденный ход. Грозило 10. 34—30 25 : 34 11. 39 : 30 с неотразимой атакой длинного фланга черных.

10. 18 : 9 14 : 3 11. 23 : 14 20 : 9.

Подведем некоторые итоги. Черным удалось связать силы длинного фланга противника. В их позиции нет существенных слабостей. Однако, они отстали в развитии на 12 темпов! Кроме того, белые безраздельно владеют центром. Из 12 шашек у них всего одна на борту. У черных 8 бортовых шашек, а остальные расположены на примыкающих к ним полях. Все это позволяет сделать вывод об огромном позиционном преимуществе белых.

12. 29—24 2—8 13. 34—30 25 : 34 14. 39 : 30 12—18 15. 43—39 9—14 16. 28—22!

У белых большой выбор планов. Вероятно, избранный ими — лучший. Он вынуждает черных вновь (в который раз!) отступить, терять темпы и с этим шансы на спасение.

16. ...8—13 17. 33—28.

Теперь грозит 17. 24—19.

17. ...13—19 18. 24 : 13 18 : 9 19. 38—33 14—19 20. 33—29 1—6

21. 39—33 7—11?

Сразу проигрывает. Затянуть борьбу можно было после 21. ...7—12. Однако реальных шансов на ничью и в этом случае не было.

22. 29—24 19—23.

Если 22. ...9—13, то 23. 22—18X.

23. 28 : 19, черные сдались.

В позиции белых на диагр. 153 меньше слабых мест (наприм. отсталых шашек). Их силы расположены активнее. Связь между шашками обоих флангов у черных ослаблена. Последнее обстоятельство послужило поводом для осуществления белыми стратегического плана.

1. 45—40.

Здесь была возможность провести эффектную комбинацию с проходом в дамки 1. 33—29 22 : 31 2. 29 : 23 19 : 28 3. 39—33 28 : 48 4. 30—25 48 : 30 5. 25 : 14 10 : 19 6. 35 : 2, но дамка достается белым слишком дорогой ценой. Поэтому эта комбинация невыгодна.

1. ...20—24 2. 30—25 8—13.

Позиция, возникающая после размена 2. ...15—20 3. 25 : 23 24—29 4. 33—24 22 : 31, безнадежна для черных.

3. 47—42!

Важный ход, подготавливающий атаку на длинный фланг противника.

3. ...11—16.

Трудную ничью давал 3. ...12—18 4. 41—36 (если 4. 25—20?, то возможно 4. ...17—21! 5. 28:26 27—31 6. 20:29 31—36 с проходом в дамки) 4. ...11—16 5. 37—31 16—21 6. 31—26 6—11 7. 25—20 (заслуживает анализа 7. 34—30) 7. ...24—30 8. 35:24 19:30 9. 34:25 15:24 10. 39—34 13—19 11. 34—29 10—15 12. 29:20 15 24 13. 40—34 5—10 14. 34—29 10—15 15. 29:20 15:24 16. 33—29 24:33 17. 28:39 19—24 18. 39—33 18—23 19. 33—28 23:32 20. 36—31 27:36 21. 38 7 36—41 22. 42—37 41 32 23. 7—1 24—29 24. 1:34 32—37 25. 34—23 37—42 26. 23—37 42:31 28. 26:37, и выиграть белые не могут. После хода в партии белые получают возможность овладеть полем 23 и хоть на время расцезь позицию черных.

4. 25—20 24—30.

Если 4. ...24—29 5. 34:14 15:24 (5. ...10:19 6. 28—23! 19 28 7. 20—14×) 6. 14—9! 13 4 7. 28—23! с выигрышной позицией.

5. 35:24 19:30 6. 34:25 15:24 7. 28—23!

Шашка 23 фиксирует изоляцию сил короткого фланга черных. Грозит 23—19 с выигрышем шашки.

Если 7. ...10—14, то 8. 39—34! 24—30 9. 25—20! 30:19 10. 20 7×. После 7. ...13—18 8. 39—34 18:29 9. 34:23 шашка 24 неминуемо гибнет.

7. ...13—19?

Ошибка, имеющая решающее значение. После 7. ...24—30! 8. 25:34 10—14 9. 23—18 12 23 10. 37—32 16—21 11. 42—37 23—28! 12. 32 23 13—19 еще возможно было уравнение. Вместо этого черные пытаются путем размена шашки 23 восстановить контакт между силами обоих флангов. Но они при этом вынуждены увести с поля 10 свою шашку, а это обрекает на гибель шашку 24.

8. 23:14 10:19 9. 40—35!

Теперь становится понятным маневр белых на третьем ходу. Выясняется, что они тогда позаботились о том, чтобы черные теперь не смогли играть 9. ...19—23 из-за 10. 33—28 22:44 11. 43—39 44:33 12. 38:7×. А без этого хода позиция черных быстро рушится.

9. ...12—18 10. 39—34 5—10 11. 34—29 19—23 12. 29:20 23—28 13. 43—39 18—23 14. 39—34 28:30 15. 35:24, и вскоре черные сдались.

На диагр. 154 почти равная позиция. По развитию черные даже несколько опережают противника. У них, правда, неудач-

но расположена шашка на поле 22, но это в какой-то степени компенсируется связкой центра белых при помощи полурогатки. Дальнейшее соотношение позиций противников зависит от того, кто первым сумеет навязать свой план игры.

1. 29—23!

Освобождаясь от связки и занимая важный стратегический пункт. Силы черных при этом рассекаются, а полурогатка остается в стороне от основного места сражения.

1. ...18 : 29 2. 34 : 23 7—11?

Слабый ход, после которого черным нелегко защищаться. Активнее было бы сыграть 2. ...16—21 или 2. ...9—13.

3. 37—31.

Теперь 2. ...16—21 невозможен, а 2. ...9—13 плох из-за 3. 38—32.

3. ...8—13 4. 47—42 13—18.

Это бесцельное нападение ничего черным не дает, но и другие ходы не лучше.

5. 39—34 18 : 29 6. 34 : 23 20—25 7. 42—37 15—20.

После 7. ...16—21 8. 37—32! 21—27 9. 32 : 21 17 : 37 10. 28 : 8 2 : 13 11. 33—28 положение черных безнадежно.

8. 37—32 2—7.

Полный разрыв сил черных по флангам. Белым надо лишь умело использовать этот крупный недостаток. В партии они с этой задачей справились.

9. 48—42.

Соблазнительно играть 9. 32—27, однако, после 9. ...24—29! 10. 33 : 15 22 : 42 11. 48 37 17—21 12. 27—22 12—17! у черных реальные шансы на уравнивание.

9. ...10—15 10. 42—37 16—21.

На 10. ...9—14 возможно 11. 31—26 16—21 12. 37—31 11—16 13. 31—27 22 : 31 14. 36 : 27 14—19 15. 23 : 14 20 : 9 16. 27—22 7—11 17. 22—18X. Другие ходы черных также, по-видимому, не дают спасения.

11. 31—26.

Из-за шашки 23, являющейся острием ударной колонны в центре, вся позиция черных рассечена надвое и частично парализована. Это и явилось основной причиной их проигрыша.

11. ...11—16 12. 37—31 21—27 13. 32 : 21 16 : 27.

Ведет к безнадежному эндшпилю. Спасения для черных уже не видно. В зависимости от их хода грозит 32—27 с выигрышем шашки или 31—27 с выигранной позицией.

14. 33—29 24 : 42 15. 40—34 22 : 33 16. 31 : 2 6—11.

Черным некуда ставить шашку 42. Если 16. ...42—47, то 17. 34—30 25 : 34 18. 44—39 33 : 44 19. 49 : 29X. При 16. ...42—48

Диаграмма 155

Сейбрандс — Смит 1968

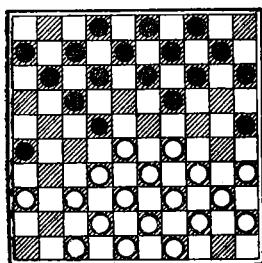


Диаграмма 156

Сейбрандс — Андрейко

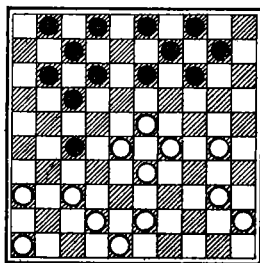
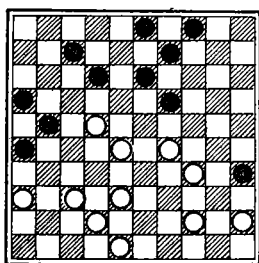


Диаграмма 157

Куперман — Мерин



решает 17. 44—39×. Если же играть 16. ...12—17, то 17. 34—30 и 18. 43—39×.

17. 2 : 16 33—39 18. 44 : 33 42—48 19. 43—39 20—24 20. 49—43, белые выиграли.

Белые осуществили далекий стратегический план. Они заняли поле 23 и затем начали наступление на длинный фланг противника (диагр. 155).

1. 28—23! 19 : 28 2. 32 : 23.

Ситуация для вторжения весьма благоприятная. Разменять шашку 23 нельзя из-за отсутствия шашек на полях 1 и 5. Атаковать эту шашку 2. ...13—19 черным невыгодно. После 3. 29—24! 19 : 30 (3. ...19 : 28 опасно из-за 4. 24—19 и 5. 34—30) 4. 35 : 24 у белых отличная игра.

2. ...13—18 3. 34—30! 25 : 34 4. 39 : 30.

Черная шашка 25 ограничивала свободу действия белых на этом фланге. Кроме того, белым важно самим поскорее занять этот пункт, чтобы затормозить ввод в игру висячей черной шашки 10.

4. ...14—20.

Черные не могут допустить, чтобы их шашка застряла на 10. После 4. ...9—13 5. 44—39 3—9 6. 30—25 у них плохая позиция.

5. 30—25.

Двумя разменами белые ослабили длинный фланг противника и усилили свои силы на этом участке. 10 шашкам белых здесь противостоит всего 6 шашек черных. Последним ходом белые пытаются еще более ослабить длинный фланг противника.

5. ...20—24?

Соблазняясь временным выигрышем шашки, черные идут навстречу пожеланиям противника. Лучше было избрать спокойное 5. ...10—14. Затем 6. ...9—13 и 7. ...14—19, постепенно выравнивая игру.

6. 29 : 20 15 : 24 7. 44—39! 18 : 29 8. 39—34.

Если белым удастся таким путем восстановить материальное равенство, то положение черной шашки 24 и всего их длинного фланга станет уязвимым. Ближайшие несколько ходов покажут, удастся ли им осуществить этот замысел.

8. ...8—13 9. 34 : 23 13—18 10. 43—39 18 : 29 11. 39—34 9—13 12. 34 : 23 13—18.

Складывается впечатление, что белым для сохранения шашки 23 придется все-таки разменять шашку 24 и лишить себя объекта для атаки.

13. 48—43!

Оказывается — нет! Т. Сейбрандс для осуществления своего плана прибегнул к помощи тактики.

13. ...18 : 29 14. 43—39 2—8.

Выясняется, что 14. ...12—18 ведет к проигрышу из-за комбинации 15. 37—31! 26 : 48 16. 39—34 48 : 30 17. 25 : 1X. Если же 14. ...22—28 15. 33 : 22 17 : 28, то 16. 49—44 и затем в зависимости от хода черных 17. 39—34 или 17. 38—32. Играть 16. ...12—18 черные и здесь не могут из-за возможности той же комбинации.

15. 39—34 8—13 16. 34 : 23 13—18 17. 49—43 18 : 29 18. 43—39 22—27?

Черные не выдержали напряжения борьбы. Необходимо было играть 18. ...22—28! 19. 33 : 22 17 : 28 20. 39—34 29—33 21. 34 : 23 33—39 и т. д. Теперь у них вряд ли есть спасение. Плохо продолжать 18. ...26—31 19. 36 : 18 12 : 23 из-за 20. 39—34!X с выигрышем. Не приносит успеха попытка еще раз атаковать шашку 23 посредством 18. ...3—8 19. 39—34 8—13 20. 34 : 23 13—18. После 21. 33—29 24 : 33 22. 38 : 29 10—14 23. 35—30, черные вряд ли могут отразить атаку на свой длинный фланг.

19. 39—34 17—21 20. 34 : 23 11—16.

Попытка отвлечь внимание белых, на противоположном фланге.

21. 36—31!

Отлично сыграно. Чтобы иметь возможность продолжать атаку, нужно сначала стабилизировать положение на своем длинном фланге. Эта жертва лучше всего решает проблему.

21. ...27 : 36 22. 40—34 6—11.

Черные вынуждены наблюдать как гибнет шашка 24 — важнейший защитный заслон. После 22. ...10—14 23. 34—30 36—41 24. 30 : 10 41 : 43 25. 10—5 4—10 26. 5 : 14 43—49 возникает, вероятно, выигранное для белых окончание.

23. 34—30 11—17 24. 30 : 19 17—22 25. 35—30 7—11 26. 30—24 22—27.

Если 26. ...11—17, то 27. 24—20!X. Черным нельзя занимать поле 9 из-за угрозы 27. 19—13X.

27. 37—32 11—17 28. 33—28! 27—31.

Нельзя меняться 28. ...12—18 29. 23 12 17 : 8 из-за 30. 38—33 27 20 31 25 : 5X.

29. 19—13! 21—27.

Если 29. ...3—9, то 30. 23—19 9 : 18 31. 28—23X.

30. 32 : 21 16 : 27 31. 13—8! 17—21 32. 8 : 17 21 : 12 33. 28—22 27 : 20 34. 25 : 5, черные сдались.

Во всех предыдущих позициях хотя бы одно из примыкающих к вторгшейся шашке полей пустовало. На диагр. 156 они заняты белыми. Это вынуждает их играть осмотрительно, чтобы не допустить связок типа клешей.

А каково соотношение других элементов позиции у сторон?

В пользу белых говорит их темповое число, равное 8, и то, что центр в их руках. У черных же шашка 27 расположена неудачно и явится предметом их постоянных забот.

1. 40—34.

На 1. 37—31 А. Андрейко заготовил комбинацию 1. ...17—22 2. 28 19 14—20 3. 31 22 20—24 4. 29 : 20 9—14 5. 20 : 9 4 44 с шансами на выигрыш у черных.

1. ...17—21.

Возможно, лучше было вынудить размен шашки 27 ходом 1. ...27—32.

2. 45—40 11—16 3. 30—25 10—15 4. 40—35 12—18 5. 23 : 12 7 : 18.

Черные разменяли вторгшуюся шашку и, кажется, что дело близится к уравниванию игры. Это не совсем так. Белые снова занимают поле 23 и сохраняют преимущество.

6. 28—22! 27—32 7. 37 : 28 18 : 27 8. 28—23! 2—7 9. 46—41 13—18 10. 23 : 12 7 : 18.

Черные снова разменяли шашку 23. Но и это не дает им уравнивания позиций.

11. 41—37 9—13.

Возникшая позиция кажется почти равной для соперников. Но это только кажется. Как черным продолжать равноправную борьбу? Если 11. ...1—7, то 12. 33—28! с большим преимуществом. Плохо 11. ...14—19 из-за 12. 34—30! Ход в партии также привел к плохой для черных игре. Причиной всех затруднений черных, по-видимому, является неудачная тройка шашек 16, 21, 27.

12. 34—30! 4—9 13. 30—24 18—23.

Белые грозят прорывом 24—20. Предотвратить его трудно. Путь, избранный черными, был опровергнут в партии. После 13.

...14—20 14. 25 : 14 9 : 20 15. 33—28 возникает позиция, которая вряд ли может для черных закончиться ничьей. Плохо играть и 13. ...14—19 из-за 14. 33—28 19 : 30 15. 35 : 24, затем 16. 28—23 с выигранной позицией.

14. 29 : 18 13 : 22 15. 43—38 14—20.

Не лучше и 15. ...1—7. Как указал Т. Сейбрандс, после 16. 24—20! 15 : 24 17. 33—28 22 : 33 18. 38 : 20 7—12 19. 20—15 12—17 20. 25—20! 14 : 25 21. 15—10 17—22 (попытка спастись возвратом шашки 21. ...9—14 22. 10 : 19 3—9 безуспешна. После 23. 42—38 21—26 24. 48—42! 17—21 25. 37—32 26—31 26. 32—28 21—26 27. 38—33 16—21 28. 28—22! 27 : 18 29. 36 : 16 18—22 30. 16—11 22—27 31. 11—7 27—31 32. 7—1 9—13 33. 19 : 8 31—37 34. 42 : 31 26 : 37 35. 1—45! 37—42 36. 45—34 42—47 37. 34—30! 47 : 2 38. 30—24 2 : 30 39. 35 : 24 белые выигрывают) 22. 37—31! 9—14 23. 10 : 19 3—9 24. 42—37 21—26 25. 48—43, у черных проигрыш.

16. 25 : 14 9 : 29 17. 33 : 24 3—9 18. 24—19!

Важно не дать сейчас черным занять поле 13 или 14 и затем 18 и воссоединить свои силы. А без этого основная группа шашек, расположенная на их коротком фланге, продолжает оставаться беспомощной.

18. ...21—26.

Этот ход вынужденный. Если 18. ...1—7, то 19. 37—31! 21—26 20. 42—37! 7—12 21. 35—30 9—14 22. 19 : 10 15 : 4 23. 30—24 12—18 24. 24—19!, и у черных не видно ничьей.

19. 38—33 16—21.

Немало затруднений доставил бы белым 19. ...1—7. В этом случае от них требовался очень точный порядок ходов. Как указал Т. Сейбрандс, необходимо играть: 20. 33—29 16—21 (не допуская занятия поля 23) 21. 35—30 (но не 21. 42—38 из-за 21. ...22—28 и если 22. 29—23, то 22. ...28—33 23. 38 : 29 7—11 с ничьей) 21. ...7—11 22. 30—25 9—14 23. 19 : 10 15 : 4 24. 29—24 11—17 25. 42—38 22—28 26. 24—19 и вряд ли у черных есть ничья.

20. 35—30 1—7 21. 30—25 9—14 22. 19 : 10 15 : 4 23. 25—20 7—12 24. 20—15!

Конечно, не 24. 20—14? из-за 24. ...12—18 и белым приходится форсировать ничью посредством 25. 33—28 26. 37—31. В случае же 25. 42—38 или 25. 48—43 черные займут поле 23. Играть 25. 33—29 нельзя из-за 25. ...4—10 и 26. ...22—28.

24. ...12—18 25. 33—29! 18—23 26. 29 : 18 22 : 13 27. 37—31 26 : 37 28. 42 : 22 13—19 29. 22—18 19—24 30. 18—12, черные сдались

Одна из тех редких партий, в которых результат определил-

ся не вследствие конкретных ошибочных ходов, а как результат неверно избранного стратегического плана в целом.

Преимущество белых невелико (диагр. 157). Черные угрожают серией разменов свести его на нет и сделать ничью. Белые все же решили использовать последний шанс.

1. 29—23! 9—14?

Сразу удача. Черные думали, что разменять передовые центральные шашки белых они успеют, и решили пока прикрыться. Это приводит к проигрышу. Необходимо было играть 1. ...7—11 2. 23 : 14 9 : 20 3. 38—33 12—18 4. 34—29 18 27 5. 37—31 26 : 37 6. 42 : 22 11—17 7. 22 : 11 16 : 7 и преимущество белых было бы минимальное.

2. 34—29!

Тонкий позиционный ход, парализующий большинство шашек противника.

2. ...7—11?

Черные считают, что все в порядке и продолжают осуществлять намеченный ранее план упрощения. А между тем это сразу ведет к проигрышу. Затянуть игру, но не спастись, можно было после 2. ...4—10.

3. 22—17!!

Красивый комбинационный удар.

3. ...11 : 24 4. 45—40 19 : 28 5. 44—39 35 : 33 6. 38 : 7 28—33 7. 7—1 33—39 8. 1—6, и белые выиграли.

Вторжение белых на 23 сковывает целую группу шашек противника (диагр. 158).

1. 29—23! 18 : 29 2. 34 : 23.

Ситуация на доске сразу изменилась. Черные очень стеснены в выборе ходов. Вторжение оказалось особенно действенным из-за открытого дамочного поля 4.

2. ...19—24.

Диаграмма 158

Куперман — Гершт 1967

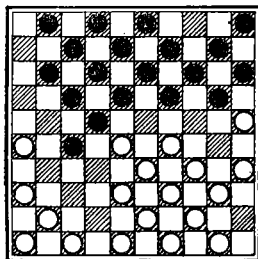


Диаграмма 159

Сейбрандс — Дуклер

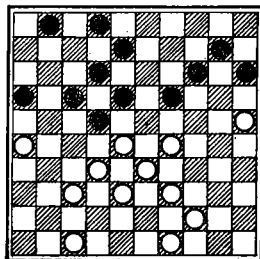
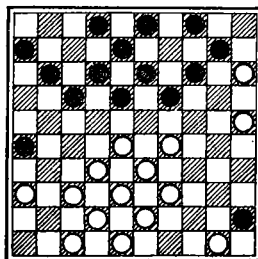


Диаграмма 160

Колодиев — Прусаков 1971



Пока эта шашка была на поле 19, нельзя было атаковать шашку 23 с поля 18. Вместе с тем, вторгшаяся шашка сильно стесняет позицию черных. Поэтому черные решили создать возможность для нападения на эту шашку.

3. 41—37 11—16.

Оказывается и теперь нельзя играть 3. ...13—18. Белые в ответ заготовили проход в дамки 4. 37—31 18 29 5. 28—23 29 18 6. 33—28 22 : 42 7 31 4 с выигрышем.

После 3. ...13—19 возможно 4. 40—34 и 5. 34—29 или 4. 37—32 11—16 5. 32 21 16 27 6. 40—34 и 7. 34—29 с зажимом длинного фланга черных.

4. 46—41.

Белые имеют возможность пока не определять направление движения своих шашек 37 (на 32 или 31) и 40 (на 29 или 30).

4. ...1—6.

Черные тоже не хотят высказаться первыми. Но им это сделать придется.

5. 48—42 7—11 6. 50—45 13—19.

Ничего не поделаешь. Приходится так играть. Нападать 6. ...13—18 нельзя. После 6. ...16—21 возможно 7. 36—31 и 8. 23—19 с выигрышем. Ход 6. ...2—7 не лучше из-за 7. 37—31 и все равно придется ходить 7. ...13—19.

7. 40—34 9—13.

Черные перегруппировали свои шашки и, наконец-то, получили возможность играть 13—18, но какой ценой! У них на длинном фланге бесполезно собралось 7 шашек. Белые к этому подготовились и сейчас зажмут всю эту группировку.

8. 34—29! 13—18 9. 37—31.

Наступило время определить положение и второй шашки белых. Конечно, не 9. 37—32? из-за 9. ...17—21!, и выигрывают уже черные.

9. ...8—13 10. 42—37!

Несмотря на решающее преимущество белых, им следует для его реализации играть довольно точно. Неудачен был бы напрашивающийся ход 10. 41—37 из-за 10. ...2—8 11. 47—41 (нельзя 11. 37—32? из-за 11. ...17—21 с выигрышем. После 11. 38—32 27 38 12. 43 32 22—27 13. 32 : 21 16 : 27 14. 31 : 22 18 27 возникает неясная позиция) 11. ...27—32 12. 38 : 27 24—30 и независимо от боя черные прорываются в дамки на 47 за 3 шашки. Вряд ли белым после этого можно рассчитывать на выигрыш.

10. ...2—7.

Теперь ход 10. ...2—8 не опасен; угрозы проникновения на 41 уже нет и можно играть 11. 45—40! (С учетом возникающей через несколько ходов сомкнутой позиции, кажется, что хорошо

продолжать 11. 44—40 с тем, чтобы выгадать лишний темп. Действительно, при 11. ...16—21 12. 37—32 11—16 13. 41—37 3—9 14. 47—42 6—11 15. 49—44. Ход черных и им приходится сдаваться. Однако после хода 11. 44—40 открывается поле 40 и становится возможным 11. ...27—32! 12. 38:27 17—21 13. 26 17 12:32 14. 28:17 19:28 15. 33:22 24:44 16. 37 28 18:27 17. 31:22 с выигранной позицией у черных). 11. ...16—21 (теперь уже маневр 11. ...27—32 12. 38:27 17—21 не опасен. После 13. 26:17 12:32 14. 28:17 19:28 15. 33:22 18:27 16. 31:22 24:33 17. 37:28 и лишняя шашка уже у белых) 12. 37—32 11—16 13. 41—37 3—9 14. 47—42X.

11. 45—40 16—21.

Приводит к быстрому проигрышу. Но и после 11. ...3—8 12. 37—32! 17—21 13. 26:17 12:21 14. 23:3 21—26 15. 28:17 26 46 16. 28 17 11:22 17. 47—42 16:27 18. 29—23 19:28 19. 42—37 46:32 20. 36—31 27:36 21. 38:9 возникает безнадежный для черных дамочный эндшпиль.

12. 37—32 11—16 13. 40—34 24—30.

Если бы черные сыграли по-иному, то могло быть 14. 34—30 и их 18 шашек оказались бы в заключении. Редкий случай из практики!

14. 35:24 19:30 15. 29—24 18:40.

Не имеет уже значения как черные пойдут.

16. 25:45 20:29 17. 33:24 22:42 18. 31:2, черные сдались.

Черные подготовили колонну 10, 14, 19, чтобы разменяться в центре и уравнять игру. Белые, однако, вторжением на 23 опережают противника (диагр. 159).

1. 28—23! 19:28 2. 32:23.

Здесь шашка 23 не расчленяет силы противника. Ее задача — затормозить развитие шашек 10, 14, 15, сохраняя у противника висячую шашку. Это и явится в конечном итоге причиной проигрыша черных.

2. ...8—13 3. 39—34!

Черные грозили ходом 3. ...17—21.

3. ...13—19.

Нельзя ходить 3. ...15—20 из-за 4. 23—19 13:24 5. 34—30 24 35 6. 29—23X.

4. 44—39 19:28 5. 38—32 2—8.

Как указал Т. Сейбрандс, после 5. ...15—20 6. 32:23 20—24 17. 29:9 18:40 18. 39—34! 40:38 9. 9—4 у белых выигрыш.

6. 32:23 8—13 7. 34—30 1—7.

У черных очень плохая позиция. Вряд ли они смогут закончить партию ничьей. Сопротивляться лучше посредством 7. ...13—19. В ответ на это у белых возникает два хороших плана игры

8. 37—31 19 : 28 9. 31—27 или 8. 30—24, но в обоих случаях не просто указать путь для четкого выигрыша у белых. Игра принимает затяжной характер. Нельзя, конечно, ходить 7. ...15—20 из-за 8. 23—19!X. Форсированный выигрыш рассчитал Т. Сейбрандс и при 7. ...17—21 8. 26 19 15—20 9. 23 : 12 14 43 10. 25 5 43—48, тогда 11. 37—32 48 : 25 12. 32—27 22 31 13. 49—43 25 : 48 14. 47—42 48 : 37 15. 5 46X.

8. 30—24 13—19.

Белые грозили выиграть при помощи 8. ...24—19 или 8. ...24—20.

9. 24 : 13 18 : 9 10. 29—24.

Висячая шашка 10 теперь уже прочно зафиксирована. Это равносильно проигрышу черных.

10. ...7—11 11. 39—34 9—13 12. 34—29 22—28 13. 23 : 32 13—19 14. 24 : 13 12—18 15. 13 : 22 17 : 39 16. 29—24, черные сдались.

В позиции на диаграмме 160 у белых аналогичная задача: вторгнуться на поле 23 и сохранить у противника висячую шашку на поле 10.

1. 28—23! 19 : 28 2. 32 : 23 17—22.

Так как дамочные поля 2 и 3 не открыты, то черные могли бы атаковать шашку 23 ходом 2. ...13—19. Однако и в этом случае белые сохраняли преимущество при помощи вторичного вторжения: 3. 38—32 19 28 4. 33 : 13 8 19 5. 29—23! 19 : 28 6. 32 : 23 и, опять-таки, шашку 10 вывести нельзя. После 2. ...18—22 у белых есть хороший план: 3. 39—34 и нападение 3. ...13—19 приводит после 4. 43—39 19 : 28 5. 38—32 8—13 6. 32 : 23 13—19 7. 42—38 19 : 28 8. 38—32 к безнадежной для черных позиции.

3. 39—34 3—9 4. 43—39 11—16 5. 38—32.

У белых выбор планов игры. Неплохо продолжать 5. 34—30 16—21 6. 37—31 26 : 37 7. 42 : 31 с отличными перспективами.

5. ...22—28.

Плохо и 5. ...12—17 6. 23 : 3 13—18 7. 3 21 16 38 8. 34—30! 6—11 9. 37—31 26 37 10. 42 : 31X. После размена 5. ...22—27 6. 32 : 21 26 17 следовало 7. 33—28!, и за черных не видно четкого плана уравнивания игры.

6. 33 : 22 18 : 38 7. 42 : 33 12—17 8. 33—28 16—21 9. 39—33 17—22 10. 28 : 17 21 : 12.

Черные не сумели решить главную задачу — ликвидировать отсталую шашку 10. Если к этому добавить, что белые основательно закрепились в центре и их темповое число равно 9, то станет понятным, почему черные без видимых ошибок оказались в безнадежном положении.

11. 36—31! 6—11 12. 31—27 11—17 13. 47—41 13—18 14. 37—32 2—7 15. 32—28 7—11.

Имело смысл сделать попытку как-то активизировать сопротивление посредством 15. ..18—22 16. 27 : 18 8—13.

16. 48—42 11—16 17. 42—37 8—13 18. 37—32 17—21 19. 41—37 12—17 20. 23 : 12 17 : 8 21. 29—23! 8—12 22. 34—29 12—17 23. 27—22, черные сдались.

Приведенные примеры убедительно иллюстрируют преимущества, которые дает вторжение на поле 23(28), когда оно хорошо подготовлено и является составной частью стратегического плана.

На практике нередко встречаются позиции, когда вторжение на вражескую территорию опасно. В таких случаях неподкрепленная с тыла шашка может либо превратиться в слабую изолированную, либо служить объектом для атак, ведущих к ослаблению одного из флангов или возникновению неприятных связей центра.

Рассмотрим примеры.

Планирование контригры при слабой шашке на поле 23 (28)

Из 8 черных шашек 4 расположены в центре или на подступах к нему (диагр. 161). Вместе с тем, положение черных плохое. Во-первых, их центральные шашки неудачно сочетаются. Так, наличие шашек 28 и 17 дает белым возможность надеяться (после занятия шашкой 36 поля 27) на заход в лубки на 22. Во-вторых, тыловые шашки черных 2, 3, 4 очень далеки от центра и не могут его вовремя подкрепить, вследствие чего шашка 24 становится беззащитной. Все это дает основания искать выигрыш у белых. В партии они сыграли прямолинейно 1. 38—

Диаграмма 161
Шкиткин — Звирбулис

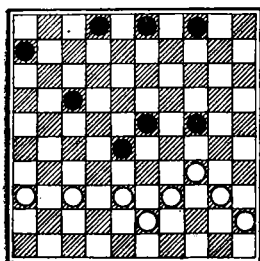


Диаграмма 162
Сейбрандс — Виссер 1971

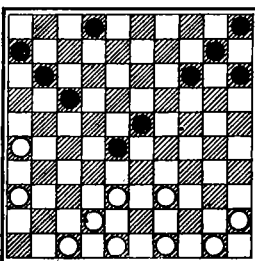
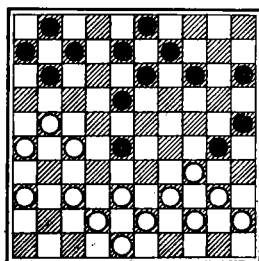


Диаграмма 163
Гантварг — Голосуев 1970



33, и это после размена 1. ...6—11 привело к ничьей. Вместе с тем можно было найти лучший план игры.

1. 36—31! 17—22.

Если 1. ...17—21, то 2. 38—33 и теряется шашка 23 или 24. При других ходах, например, 1. ...6—11, решает выход 2. 31—27, затем 3. 27—22X.

2. 38—33 и шашка 24 неминуемо гибнет.

По рисунку и количеству шашек позиция отличается от предыдущей. Однако сочетание шашек 28 и 17, а также отрыв центральных сил от тыловых, дает возможность осуществить аналогичный план (диагр. 162).

1. 36—31 14—19.

Черные, по-видимому, считали, что шашка 28 достаточно подкреплена. С одной стороны, колонна 19, 23, 28, с другой — шашки 6, 11, 17. Но белые сумели нащупать слабое место в расположении защитных линий противника и найти пути его использования.

2. 42—37 17—22.

Грозило 38—32, 31—27, 27—22. Если меняться 2. ...17—21 3. 26 : 17 11 : 22, то 4. 38—32 19—24 5. 49—43! 2—8 6. 32—27! 24—29 7. 27 18 23 : 12 8. 43—38 12—18 9. 48—42 8—13 10. 31—27 с выигрышем. После 2. ...19—24 3. 31—27 шашка 28 неминуемо гибнет.

3. 38—32 19—24 4. 48—42 10—14 5. 42—38 15—20.

Теперь шашка 28 гибнет. Однако и другие ходы не спасали положения. Если 5. ...14—19, то 6. 49—44X. При других ходах решает исход два нападения 32—27 и 38—32.

6. 32—27 24—29 7. 27 : 18 23 : 12 8. 38—32, и, выиграв шашку, белые добились в дальнейшем победы.

Шашка на 28 недостаточно защищена, поэтому она превращается в слабую изолированную и быстро уничтожается (диагр. 163). Следует только аккуратно ее отсечь от основных сил.

1. 38—33 18—22 2. 27 : 18 13 : 22 3. 37—31 14—20.

Теперь грозит ход 31—27. Для защиты шашки 28 остался последний ресурс — построить колонну 3, 8, 12. Черным нельзя было нападать 3. ...11—16 из-за 4. 31—27 22 : 31 5. 26 37 16 : 27 6. 33—31X.

4. 43—38 9—13.

Все подготовлено. Можно начать операцию по уничтожению шашки 28.

5. 31—27 22 : 31 6. 33 : 22 7—12 7. 36 : 27 12—17 8. 21 : 12 8 : 28 9. 38—33. За выигрышем шашки последовала и победа в партии.

Диаграмма 164

Ципес — Шеголев 1971

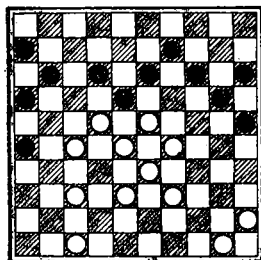


Диаграмма 165

Федорук — Куперман 1967

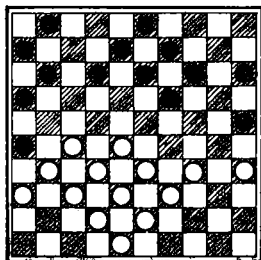
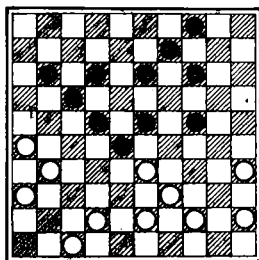


Диаграмма 166

Андрейко — Изар 1969



Со стороны короткого фланга шашка 23 недостаточно защищена (диагр. 164). Это дало возможность противнику выиграть ее.

1. ...11—17 2. 22 : 11 6 : 17.

Теперь на 3. 45—40 грозит 3. ...20—24 4. 29 : 20 15 : 24 и спасти шашку 23 невозможно. После 5.39—34 18 : 29 6. 34 : 23 13—18 шашка гибнет.

3. 37—32.

Угроза размена черных на 24 предотвращена. Но у черных есть другой тактический прием.

3. ...20—24 3. 29 : 20 18 : 29! 4. 33 : 24 14—19 5. 45—40 19 : 30.

Теперь на 6. 40—35 или 6. 40—34 решает взятие 6. ...15 24 6. 20—14 9 : 20, и черные остались с лишней шашкой.

На диагр. 165 позиция белых, возможно, даже активнее, чем у черных. Однако белые избрали неверный план.

1. 28—23 19 : 28 2. 32 : 23.

Теперь положение шашек длинного фланга белых стало не очень удачным.

2. ...14—20!

Важно дать белым возможность раскрыться первыми.

3. 34—29.

Нельзя играть 3. 33—28 из-за 3. ...13—18X, на 3. 33—29 черные собирались отвечать 3. ...12—17! Ход 3. 35—30 плох из-за 3. ...12—18 4. 23 : 12 8 : 17 и шашка 35 под угрозой гибели.

3. ...20—24 4. 29 : 20 25 : 14 5. 35—30 14—20.

Черные стремятся использовать ослабление короткого фланга белых и ограниченные возможности ходов из-за неудачного расположения шашек противника на противоположном участке доски.

6. 39—34 9—14 7. 33—28?

Еще более ослабляет короткий фланг белых. Лучше было продолжать 7. 34—29.

После 7. 33—29 черные намеревались сыграть 7. ...12—18!
8. 23 12 8 : 17 с отличными шансами.

7. ...13—19! 8. 30—25?

Окончательно проигрывает. Следовало направить на этот фланг шашку 38.

8. ...19—24! 9. 28—22.

Грозит заход на 29. Если 9. 43—39, то 9. ...8—13X.

9. ...12—17! 10. 22—18 8—12! 11. 18 : 7 1 : 12.

Теперь угроза захода на 29 стала реальной.

12. 34—29 24 : 33 13. 38 : 29.

Угроза ликвидирована, но на поле 38 отсутствует теперь шашка. Это дает возможность использовать неудачное положение белых шашек на их длинном фланге.

13. ...17—21 14. 27—22 21—27 15. 22—17.

Приходится отдавать эту шашку. После 15. 22—18 12—17 16. 31 : 22 17 : 19 выигрыш белых затруднений не представляет.

15. ...11 : 22 16. 43—39 12—17! 17. 42—38 3—8. 18. 39—34 8—13 19. 23—18 13—19 20. 38—33 22 : 13 21. 31 : 11 6 : 17.

За шашку у белых некоторая позиционная компенсация. Но она недостаточна для спасения.

22. 48—42.

Быстро проигрывает. Сопrotивление продлевало 22. 34—30.

22. ...19—24! 23. 37—32.

Грозил ход 23. ...24—30.

23. ...14—19 24. 25 : 23 13—18 25. 23 : 21 16 : 47, белые сдались.

Шашку 28 здесь выиграть не удастся. Она хорошо защищена (диагр. 166).

Однако для защиты этой шашки черные вынуждены снимать силы со своего короткого фланга. Это привело к его ослаблению, что и использовали белые для прорыва.

1. 31—27! 22 : 31 2. 36 : 27 14—19.

Если 2. ...12—18 3. 33 22 17 28, то 4. 43—38 11—17 5. 38—33! 17—22 6. 35—30! (нельзя 6. 27—21! из-за 6. ...24—29! 7. 33 : 24 22—27 8. 21 : 32 28 48 и выигрывают уже черные) 7. 24 35 27—21 с прорывом.

3. 33 : 22 17 : 28 4. 43—38 12—17.

Белые грозили посредством 5. 35—30 и 6. 44—40 добиться победы. Если 4. ...13—18, то 5. 38—33 9—13 6. 33 : 22 24—29 7. 44—40! 12—17 8. 42—38 17 : 28 9. 40—34 29 40 10. 45 34 11—17 11. 38—33! 17—22 12. 27—21, и прорыв должен дать

белым выигрыш. Нельзя 4. ...24—30 5. 35 24 19:30 из-за 6. 38—32! 28:48 7. 44—40 48:34 8. 40:26X. Эта комбинация очень характерна в позициях, где противник владеет полем 23(28).

5. 27—22!

А. Андрейко проводит намеченный стратегический план с большим искусством, не давая противнику никаких шансов на спасение. Последним ходом он отвлекает еще одну шашку со слабого короткого фланга черных. Затем начнется прорыв.

5. ...28—32 6. 38:27 17:28 7. 27—21!

Конечно, не 7. 26—21 из-за 7. ...11—16!

7. ...24—29 8. 21—16 11—17 9. 26—21 17:26 10. 16—11 28—33 11. 39:28 23:32.

Черные тоже пытаются прорваться в дамки, но шансов на спасение это не дает.

12. 11—7 13—18.

Теперь нельзя ставить дамку из-за угроз противника при помощи ударов прорваться в дамки. Но белые могут и выждать.

13. 44—39 19—23 14. 7—1 32—37 15. 42:31 26:37 16. 39—34 29:40 17. 45:34 18—22 18. 1:29 22—27 19. 29—38 27—31.

После 19. ...37—42 20. 38:16 42—48 21. 35—30 — дамка черных гибнет.

20. 38—33 31—36 21. 33—28 36—41 22. 47:36 37—42 23. 28—37 42:31 24. 36:27, черные сдались.

Выводы и рекомендации

Занятие поля 23(28) целесообразно, если вторгшаяся шашка подкреплена с тыла и хорошо сочетается с силами позади нее.

Благоприятствующим фактором являются открытые дамочные поля у противной стороны.

После вторжения необходимо:

1. Стремиться, чтобы центр состоял из колонн.

2. Избегать возникновения в своем лагере решетчатости, отсталых шашек и других слабых мест.

3. Распределять силы так, чтобы атака шашки 23(28) с поля 18(33) или 19(32) не привела к ослаблению одного из флангов и прорыву.

4. Иметь достаточное количество прямых или косвенных защит для предотвращения атак на вторгшуюся шашку.

5. Следует считаться с возможностью построения колонны 15, 20, 24 с целью выигрыша шашки 23 посредством 24—30. В этом случае белым опасно занимать поле 35.

6. Осмотрительно занимать соседние с пунктом 23(28) поля 28(23) и 29(22), чтобы не дать противнику возможности связать центр и образовать клещи.

7. При необходимости занять в тылу шашки 23(28) поля 32(19) и 34(17); не допускать противника зайти в любки на поле 28(23) или 29(22).

8. Следить, чтобы вторгшаяся шашка не оторвалась от основных сил и не превратилась в слабую изолированную.

4. ЦЕНТРОВЫЕ ПОЗИЦИИ С ВТОРЖЕНИЕМ БЕЛЫХ НА ПОЛЕ 24 ИЛИ ЧЕРНЫХ НА 27 (КОЛЫ, ТЫЧКИ)

Шашка, занявшая пункт 24(27), называется колом, если на поле 25(26) есть шашка противника, и тычком, если особое бортовое поле свободно.

Рассмотрим примеры в следующем порядке:

1. Планирование игры при сильном коле.
2. Планирование контригры при слабом коле.
3. Тычки.
4. Планирование игры в позициях с двойным колом.

Планирование игры при сильном коле

В позициях, где кол нельзя связать, выиграть или разменять, он нередко дает преимущество. Поэтому за обладание полем 24(27) ведется борьба. Известно немало приемов овладения этим ключевым пунктом. Приводим некоторые из них.

Позиция на диагр. 167 возникла в матче на первенство мира 1936 года. Положение черных несколько лучше из-за более активного расположения их шашек в центре.

Белые, однако, намереваются разменом 31—27 уравнять шансы. Есть ли у черных пути воспрепятствовать этому размену и сохранить инициативу? На помощь приходит временная жертва.

1. ...23—28! 2. 32 : 23 16—21.

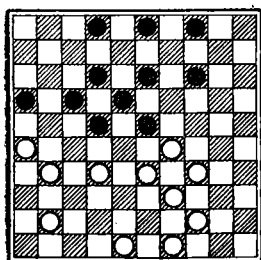
Возникла интересная позиция — у белых лишняя шашка и право первого хода. Как им с выгодой этим распорядиться? Рассмотрим три варианта.

I. 3. 33—28 22 24 4. 34—29 24 : 33 5. 39 : 28 18 : 29 6. 28—22 17 : 28 7. 26 10 4 15. Однако, возникающая в результате позиция явно в пользу черных. Их шашки 28 и 29 доминируют в центре.

II. 3. 48—42 13—19 [плохо играть 3. ...21—27 из-за 4. 41—36 13—19 5. 33—28 22 : 24 6. 31 11 18 : 40 7. 44 : 35X. У черных

Диаграмма 167

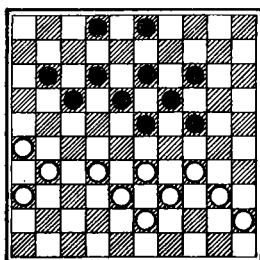
Рейхенбах — Восс 1936



Ход черных

Диаграмма 168

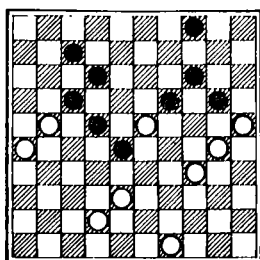
Барамидзе — Андрейко
1966



Ход черных

Диаграмма 169

Ципес — Куперман



Ход черны

есть комбинация 3. ...14—19 4. 23 : 14 22—28 5. 33 : 11 12—17 6. 11 : 22 18 : 38 7. 26 : 17 38—42 (нельзя продолжать 7. ...2—7 ввиду 8. 49—43×)]. 8. 17—11 42—47 и эндшпиль, вероятно, ничейный). Теперь у белых есть контржертва двух шашек 4. 31—27 21 : 32 5. 49—43 19 : 28 6. 42—38, но она опровергается жертвой со стороны противника 6. ...32—37 7. 41 : 23 и прорывом 4. ...22—27, 5. ...2—8, 6. ...17—21 и т. д.

III. 41—37 13—19! 4. 48—43 19 : 28 5. 37—32 28 : 37 6. 31 42 14—19! с преимуществом у черных.

Надо полагать, что Морис Рейхенбах, большой мастер позиционной игры, обладавший способностью далеко и точно рассчитывать, видел все эти возможности во время партии. Поэтому он не случайно под давлением возникающих вариантов вынужден был уступить противнику важный господствующий пункт 27 и примириться с худшей игрой.

3. 41—36 13—19 4. 34—30 19 : 28 5. 48—43 3—9.

Черным важно поскорее заполнить пустующее поле 13. Торопиться с ходами 5. ...14—19 или 5. ...21—27 не следует из-за ответа 6. 29—23.

6. 44—40 9—13 7. 30—25 21—27!

С большим преимуществом у черных.

На диагр. 168 у черных положение лучше. И здесь белые грозят при помощи размена (34—29) уравнять шансы. И здесь черные успевают опередить противника и овладеть полем 27.

1. ...23—29! 2. 34 : 23 19 : 37 3. 31 : 42 17—22!

Теперь захват поля 27 черным обеспечен.

4. 42—37 22—28! 5. 33 : 22 18 : 27 с большим преимуществом у черных. Они эту партию выиграли.

Еще один (на сей раз тактический) прием захвата поля 27 (диагр. 169).

1. ...7—11! 2. 23 : 32 12—18 3. 21 : 23 19 : 48 4. 49—43 48 : 39 5. 34 : 43 5. ...22—27!

В результате шашек на доске осталось мало, но ничьей у белых не видно.

6. 43—39.

Не пропускать же шашку 27 в дамки. После 6. 38—33 27—32 7. 26—21 32—37 у белых вряд ли может быть ничья.

6. ...11—17 7. 39—33 17—22 8. 26—21.

Отчаянная попытка спастись при помощи жертвы и прорыва.

Варианты, возникающие при 8. 33—29 22—28, явно безнадежны для белых. Если они даже и пройдут в дамки, то дорогой ценой.

8. ...27 : 16 9. 38—32 16—21! 10. 32—28 22—27 11. 33—29.

Вынужденная потеря темпа. Сразу проигрывает 11. 23—28 из-за размена 11. ...14—19!X.

11. ...27—31 12. 28—22 31—37 13. 22—18 37—41 14. 18—12 41—47 15. 29—24.

Приходится отдавать еще шашку. Нельзя нападать 15. 30—24 из-за неожиданного ответа 15. ...47—36! 16. 24 : 15 4—10! 17. 15 : 4 21—27 18. 4 : 31 36 7X. Если 15. 29—23, то 15. ...47—41 16. 23—19 14 : 23 17. 25 : 14 21—26! 18. 14—10 (не дает ничьей и 18. 14—9 4 : 13 19. 12—7 из-за 19. ...41—46X). 18. ...4 : 15 19. 12—8 23—29X.

15. ...20 : 29 16. 12—7.

После 16. 12—8 21—26 надо расстаться еще с одной шашкой.

16. ...29—33 17. 7—2 21—26 18. 30—24 33—39 19. 2—11 47 : 15 20. 11 : 44 26—31 21. 44—28 4—10 22. 28—41 15—47 23. 41—23 31—36 24. 23—28 47—29 25. 28—17 36—41, и вскоре белые сдались.

Рассмотрим ряд позиций в которых одна из сторон уже овладела полем 24(27).

В позиции на диагр. 170 у белых много недостатков. У них открыты дамочные поля 47 и 49, перегружен длинный фланг, из-за чего шашка 46 безнадежно отстала. Белые отстали в развитии и не могут в удобный момент разменять коловую шашку. Все это делает центральную позицию черных угрожающей.

1. ...14—19!

Этим простым ходом чемпион мира сразу вскрыл основные недостатки в позиции противника. Сразу появился ряд неприятных комбинационных угроз, влияющих на оценку всей позиции.

Диаграмма 170
Вирсма — Сейбрандс

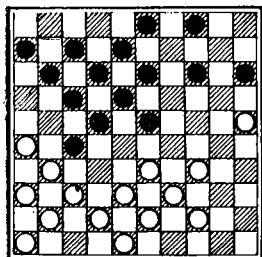


Диаграмма 171
Куперман — Розин 1968

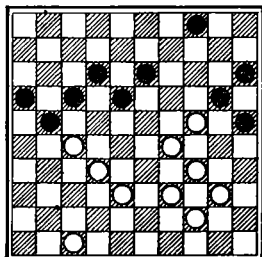
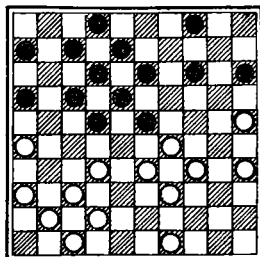


Диаграмма 172
Гершт — Корхов



Ход черных

2. 25—20.

Стремясь ликвидировать угрозу проникновения черных в дамки, белые решили увести свою шашку на активное бортовое поле 15.

Красиво выигрывали черные после 2. 34—30, тогда возможно было 2. ...19—24! 3. 30 : 28 27—32 4. 38 : 27 15—20 5. 25 14 13—19 6. 14 : 23 18 40 7. 27 : 18 12 : 32 8. 37 28 17—21 9. 26 17 11 44 с разгромом. Если 2. 37—32, то тоже следует комбинация 2. ...23—28! 3. 32 : 14 27—32 4. 38 : 27 13—19X. При размене 2. 34—29 23 : 34 3. 39 : 30 черные прорываются в дамки так: 3. ...17—21! 4. 26 : 28 27—32 5. 38 : 27 15—20 6. 25 : 23 18 : 40X. После 2. 44—40 также возможен удар «мостик» 2. ...27—32! и теперь, если брать 3. 37 : 28 23 : 32 4. 38 : 27, то 4. ...15—20X, а на бой 3. 38 : 27 выигрывает 3. ...23—29! 4. 34 : 14 13—19X. Не облегчают положения белых и ходы шашкой 33.

2. ...15 : 24 3. 33—28 22 : 33 4. 38 : 20 4—10!

Отлично сыграно. Белым так и не удастся занять пункт 15.

5. 31 : 22 18 : 27 6. 43—38.

Белые вынуждены идти на явно бесперспективную позицию. Черные угрожали выиграть шашку 20. Увести ее на поле 15 белые не могут. После 6. 20—15 следует 6. ...19—24! 7. 15 : 4 24—29 8. 4 : 16 29 : 47 и лишняя шашка в дамочном окончании дает черным шансы на выигрыш.

Аналогичный эндшпиль возникает и при 6. 20—14 19—24! 7. 14 : 5 24—29 8. 5 : 16 29 : 47.

6. ...10—15 7. 39—33 15 : 24 8. 33—29 24 : 33 9. 38 : 9 3 : 14.

Одного взгляда на позицию достаточно, чтобы безошибочно оценить шансы сторон.

Черные в открытой позиции опередили противника в развитии на 7 темпов, их шашка занимает господствующее поле 27. Разменять ее невозможно из-за отсутствия белых шашек на полях 47 и 49. Важным критерием для оценки позиции является также неудачное расположение сил белых на их длинном фланге. Суммируя все это, можно подвести горестный для белых итог. Их позиция стратегически безнадежна. Ход дальнейшей игры подтверждает эту оценку.

10. 42—38 17—22 11. 37—32.

Попытка при помощи разменов как-то активизировать силы своего длинного фланга.

11. ...11—16 12. 32 : 21 16 : 27 13. 41—37 6—11 14. 46—41 12—18 15. 37—31 18—23 16. 41—37 23—29! 17. 34 : 23 19 : 28 18. 44—39.

Теперь, если противник сыграет 18. ...8—13?, то 19. 39—33! 28 : 39 20. 48—43 39 : 48 21. 26—21 27 16 22. 31—26 48 31 23. 36 20 и выигрывают уже белые.

18. ...7—12 19. 48—43 12—18! 20. 39—34 8—13 21. 43—39 18—23 22. 34—30 13—19 23. 37—32 28 : 37 24. 31 : 42 14—20 25. 30—25 20—24 26. 39—34 22—28 27. 34—30 24 : 35 28. 25—20.

Белым все же удалось организовать прорыв в дамки, но возникающий эндшпиль не сулит им никаких надежд на спасение.

28. ...35—40 29. 20—15 40—44 30. 15—10 11—17 31. 10—4 44—49 32. 4 : 31 49 : 16 33. 31—9 28—33 34. 9—25 23—29 35. 25—9.

Черные грозили ходами 35. ...33—39 и 36. ...29—34 уничтожить дамку противника.

35. ...33—39. Белые сдались.

У белых перегружен короткий фланг и, естественно, ослаблен противоположный (диагр. 171). Черные грозят атаковать шашку 27 и еще более ослабить длинный фланг противника. Кажется, что этому намерению невозможно воспрепятствовать. На помощь приходит тактика.

1. 39—33!!

Картина боя резко изменилась. Белые грозят занять важнейшее поле 28 и ничего этому плану черные противопоставить не в силах. Выясняется, что нельзя нападать 1. ...17—22 из-за 2. 40—35! 22 : 31 3. 34—30! 25 : 23 4. 33—28 20 : 29 5. 28 : 37 с лишней шашкой, а раз так, то черные обречены на быструю гибель.

1. ...4—9 2. 33—28 9—14.

Другие ходы не могут повлиять на результат, поэтому пояснений не требуют.

3. 40—35 14—19.

После 3. ...21—26 4. 34—30! 25 : 23 5. 28 : 8 12 : 3 6. 44—39 20 : 29 7. 27—21 16 : 27 8. 32 : 34 у белых лишняя шашка.

4. 44—39 19 : 30 5. 35 : 24 21—26 6. 47—41 17—21 7. 41—37 12—17 8. 39—33 17—22 9. 28 : 17 21 : 12 10. 33—28, черные сдались.

Белые приготовились вступить в борьбу за центр посредством размена на поле 28. Однако черные опережают их (диагр. 172).

1. ...22—27 2. 32 : 21 16 : 27.

Инициатива захвачена. Теперь начнет постепенно нарастать преимущество.

3. 33—28 23 : 32 4. 37 : 28.

Пункт 28 белые все же заняли. Неподкрепленная шашка белых ненадолго останется на этом поле.

Белым лучше было придерживаться выжидательной стратегии 3. 42—38.

4. ...14—19 5. 29—24 19 : 30 6. 35 : 24.

Белые как будто играют активно. В действительности это не в духе позиции. Их шашки рассредоточены. Упорных колонн нет. Из-за этого не видно и хороших разменов. А раз так, то наступать опасно.

6. ...7—11 7. 39—33.

Возможно, стоило бы попытаться сыграть 7. 49—44 17—22. 8. 28 : 17 11 : 22 9. 34—29 или 9. 41—37 и т. д. После хода в партии черные быстро получают стратегически выигранную позицию.

7. ...17—22.

Начинается выигрыш темпов в развитии и закрепление черных в центре!

8. 28 : 17 11 : 22 9. 34—29 13—19 10. 24 : 13 8 : 19 11. 29—24.

Вынужденный размен назад. Белые сами грозили разменяться на 24 с безусловно выигранной позицией.

11. ...19 : 30 12. 25 : 34 18—23.

Одного взгляда на возникшее положение достаточно, чтобы определить сколь много белые потеряли за истекшие 12 ходов. Белые уже не опережают, а отстают на 4 темпа в развитии. Силы их расположены неравномерно. Большинство белых шашек находится на бортах и исходных положениях. Они не взаимодействуют; ударных колонн нет. Черные же шашки 27, 22, 23 господствуют в центре.

13. 41—37 12—18 14. 49—43 23—28 15. 33—29 15—20 16. 34—30.

Затянуть борьбу можно было после 16. 37—31! Теперь же появляется возможность разменять защищающую короткий фланг белых шашку 29 и оголить его.

16. ...18—23 17. 29 : 18 22 : 13 18. 37—31.

После 18. 43—38 следует жертва 18. ...27—32 19. 38 : 27 и прорыв, ведущий к выигрышу 19. ...28—32X. Другие ходы также не спасают.

18. ...27—32 19. 47—41 13—19 20. 30—25.

Небольшой зевок в безнадежной позиции.

20. ...19—23 21. 25 : 14 32—37 22. 41 : 32 28 : 39, белые сдались.

На этом примере можно проследить, как даже небольшая инициатива при обладании полем 24(27) и при естественной, но пассивной игре противника, незаметно приводит к консолидации центральных шашек, мощному рывку в развитии и стратегически выигранной позиции.

Таких случаев на практике много. Важно научиться технично использовать незначительные, малозаметные промахи противника. Выработать умение правильно «надвигать» шашки, захватывая важные поля, перестраиваясь на ходу и перебрасывая свои шашки на наиболее важные участки доски.

Рассмотрим пример (диагр. 173).

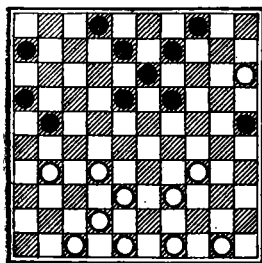
Преимущество у черных. Они немного активнее, так как их шашки выстроены в упорные колонны. Стремясь использовать это обстоятельство, они решили овладеть полем 27.

1. ...18—22 2. 31—26 21—27 3. 32 : 21 16 : 27.

Пункт 27 занят. Но эта шашка слабо защищена. Белые могут мобилизовать, при случае, три шашки для нападения на нее, а у черных всего две шашки для защиты. Но это еще не все. С тактической точки зрения для черных неприятно наличие

Диаграмма 173

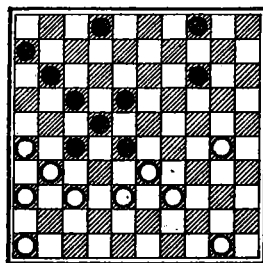
Вернер — Андрейко 1970



Ход черных

Диаграмма 174

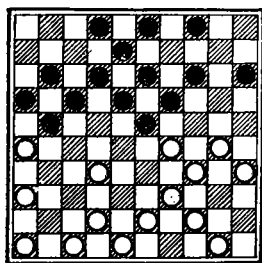
Вирсма — Андрейко



Ход черны

Диаграмма 175

Огородников — Каплан



Ход черных

бортовых шашек на 15 и 25. Белые могут использовать вторую из них для создания комбинационной угрозы с попаданием шашки 37 на поле 6. Первая бортовая ограничивает черных при необходимости нападать на 2 шашки противника. Пользуясь правилом боя большинства, шашка 15 может мгновенно проскочить в дамки. В связи с этим черным приходится весьма осмелительно осуществлять свой основной стратегический план.

4. 42—37 6—11 5. 47—41.

Начинаются неприятности. Теперь грозит 6. 34—30. Увести шашку 27 на фланг посредством 5. ...27—31? нельзя из-за 6. 50—44X.

5. ...11—16.

Черные вынуждены сами создавать слабости в своей позиции (отсталую шашку в тылу кола на поле 16). Другого выхода нет. Надо же как-то защищать коловую шашку.

6. 41—36.

Теперь белые угрожают заходом на 21 выиграть шашку 27.

6. ...13—18 7. 37—31 18—23.

Черные организовали косвенную защиту кола. Пока нельзя заходить 8. 26—21 из-за 8. ...9—14 9. 21 : 32 23—29X.

8. 48—43 23—28 9. 50—44.

После этого позиция черных начнет методично усиливаться. Лучше было разменяться 9. 38—32. Очень острая игра возникала после 9. 34—29 28—32 и т. д.

9. ...19—23 10. 34—30 25 : 34 11. 39 : 30 8—12.

У черных теперь ясный план нажать на слабый длинный фланг противника. Для этого они готовят размен бортовой шашки 26.

12. 44—39 2—8 13. 39—34.

Лучше было играть 13. 38—32 или 13. 38—33, противодействуя замыслу черных.

13. ...16—21! 14. 26 : 17 12 : 21 15. 31—26 8—13 16. 26 : 17 22 : 11.

В результате черные грозят прорывом на длинном фланге противника. Эту угрозу трудно отразить.

17. 43—39 11—17 18. 30—25.

После размена 18. 39—33 28 39 19. 34 : 43 очень опасен план 20. ...19—23, 21. ...17—21 и т. д.

18. ...9—14 19. 38—33 17—22.

Возможно, лучше было играть 19. ...28—32, и неясно, как белые сделают ничью. Например, если 20. 33—28, то 20. ...23—29! 21. 34 : 23 32—38 с прорывом. После 20. 49—43 32—37 у белых тоже плохое положение.

20. 49—44.

Окончательно проигрывает. Белым трудно предотвратить прорыв противника, однако после 20. 34—30 у них были шансы на спасение.

20. ...27—32! 21. 36—31 22—27! 22. 31 : 22.

После размена 22. 33 : 22 27 : 36 возникает бесперспективный для белых эндшпиль.

22. ...28 : 17 23. 33—28 23—29! 24. 34 : 23 32—37, и вскоре, черные сдались.

Еще один пример из творчества А. Андрейко (диагр. 174). Хотя в позиции черных и есть определенные недостатки (отстающая шашка на поле 6, сильно перегруженный короткий фланг), они перекрываются опережением в развитии, наличием шашки на 27 и соседними с нею активными шашками в центре. Отсюда вывод, что преимущество черных значительно. Ближайшими ходами черные вынуждают противника дважды отступить и благодаря этому увеличивают преимущество в развитии.

1. ...18—23 2. 39—34.

Единственный ответ, грозит 2. ...23—29 и 3. ...28—32. Нельзя меняться 2. 37—32 28 : 37 3. 31 : 42 ввиду 3. ...14—19, затем 4. ...17—21 с выигрышем. Плохо отвечать и 2. 30—24 из-за прорыва в дамки 2. ...14—20 3. 24 : 15 23—29 4. 33 : 24 28—32 5. 37 : 28 22 : 42 6. 31 : 22 17 : 28×.

2. ...28 : 39 3. 34 : 43 23—28 4. 37—32 28 : 37 5. 31 : 42 22—28!

Начинается активизация шашек короткого фланга черных.

6. 50—44 2—8 7. 30—24.

Белые заняли поле 24, но эта шашка не дает им никаких выгод, так как блокируется одной вражеской шашкой 14. Кроме того, черные легко могут разменять шашку 24, если это им будет необходимо.

7. ...17—21 8. 26 : 17 11 : 22.

Опережение черных в развитии составляет уже 6 темпов.

9. 46—41 8—13 10. 44—40 6—11 11. 41—37 11—17.

Создана важная ударная колонна. Она ограничивает белых в выборе продолжений.

12. 37—31 28—32 13. 31—26.

Нельзя было играть 13. 40—34 (с намерением разменяться 14. 43—39) из-за 13. ...14—19! и затем 14. ...32—37×.

13. ...22—28 14. 40—34 14—19! 15. 24—20 13—18 16. 42—37 32 : 41 17. 36 : 47 17—22 18. 43—39 28—32.

Черные непрерывно наступают, не давая противнику передышки, и все время отбрасывая его назад.

19. 47—42 32 : 43 20. 39 : 48 22—28 21. 48—43 28—32.

До сих пор черные, наряду с полем 27, все время занимали и соседнее господствующее поле 28. Сочетание этих шашек обыч-

но даёт хорошие плоды. Теперь наступило время углубиться шашкой 28 на территорию противника на поле 32 или 33.

22. 43—39.

Во избежание прорыва белые все время стремятся разменять вторгшуюся шашку.

22. ...18—22 23. 42—38 32 : 43 24. 39 : 48 22—28 25. 48—42 После 25. 34—29 28—32 26. 48—42 4—9 27. 20—15 9—14 у белых нет ходов. Если 25. 34—30, то 25. ...28—33 26. 48—43 27—32 с выигрышным окончанием. Далее черные выиграли так: 25. ...28—33 26. 20—15 27—32 27. 26—21 32—38 28. 21—17 38 : 47 29. 17—12 33—38 30. 12—8 38—43 31. 8—2 19—23 32. 34—30 47—36 33. 30—24 36—9 34. 2—7 23—28 35. 7—34 43—48 36. 34—25 9—27 37. 24—19 27—43 38. 25—3 28—32 39. 19—14 32—37 40. 14—10 43—21 X.

Черные заняли центр и опередили противника в развитии на 4 темпа (диагр. 175). Их силы расположены более компактно. Дамочное поле 49 у белых открыто. Все это создало черным благоприятные возможности для атаки. Началом ее надо считать занятие поля 27.

1. ...21—27 2. 32 : 21 16 : 27 3. 42—38.

Стандартный ход ничего, однако, не преследующий.

Лучше играть 3. 44—40, ограничивая как-то свободу действий противника в центре. Теперь черные беспрепятственно занимают второе господствующее поле и усиливают свою позицию.

3. ...23—28 4. 30—24 19 : 30 5. 34 : 25.

Белые готовят размен вторгшейся шашки. Но за это время черные построят две колонны и снова займут пункт 28.

5. ...2—7 6. 35—30 4—9 7. 39—33 28 : 39 8. 44 : 33 17—22 9. 46—41 18—23! 10. 29 : 18 12 : 23 11. 33—29 23 : 34 12. 30 : 39. Пока белые тратят драгоценное время на бесцельные размены, противник в плановом порядке подтягивает резервы и еще прочнее закрепляется в центре.

12. ...13—18 13. 39—34 14—19 14. 43—39 19—23 15. 48—42 9—14 16. 41—37 8—13.

Позиция черных усиливается с каждым ходом. Белые ничего сделать не могут. Если разменять кол, то будет поставлен новый. Атака на него только усилит игру черных.

17. 50—44 7—12 18. 34—30 14—19.

Черные дают возможность противнику производить дальнейшие размены назад, выигрывая при этом в развитии.

19. 30—24 19 : 30 20. 25 : 34 3—9.

Опережение черных в развитии составляет уже 6 темпов.

21. 44—40 9—14 22. 40—35 22—28!

Наступил критический момент. Как планировать игру даль-

ше? Естественный ход 22. ...15—20 дает белым после 23. 39—33 шансы на уравнение. Если продолжать 22. ...14—19 или 22. ...13—19, то 23. 34—30, затем 24. 30—24 и черным трудно усилить свою игру. Ход в партии позволяет черным ввести в битву заторможенные ранее резервные шашки короткого фланга.

23. 34—30 12—17 24. 39—33.

Очередной размен, снимающий с двух господствующих центральных полей черные шашки, упрощающий игру, но отнюдь не облегчающий положения белых.

24. ...28 : 39 25. 38—32 27 : 38 26. 42 : 44 23—29.

Живописная позиция. Разрыв сил белых по флангам, отставание в развитии и малоактивное расположение их шашек пояснений не требует.

27. 30—25 29—33 28. 47—42 15—20 29. 36—31.

Кажется, что белые вот-вот разменяют вторгшуюся шашку и облегчат свою защиту.

29. ...11—16 30. 31—27.

Выясняется, что после размена 30. 42—38 33 : 42 31. 37 48 16—21 повисает шашка 31. Спасти эту позицию, вероятно, невозможно. Приводим примерный вариант 32. 44—39 18—22 33. 39—33 13—18! 34. 48—43 (34. 48—42 18—23! 35. 35—30 21—27×) 34. ...21—27 (хуже 34. ...18—23 из-за 35. 43—39!) 35. 33—28 27 : 36 36. 26—21 17 : 26 37. 28 : 17 18—22! 38. 17 : 28 36—41 39. 28—23 20—24 40. 23—18 41—47! 41. 25—20 14 : 25×.

30. ...20—24 31. 44—40 13—19 32. 37—32 18—23 33. 42—37 14—20 34. 25 : 14 19 : 10.

Хотя шашек на доске в результате серии разменов осталось мало, положение не вызывает сомнений. Оно проиграно для белых.

35. 40—34 24—29 36. 27—22.

Попытка прорваться в дамки на коротком фланге черных.

36. ...17 : 28 37. 32—27 29 : 40 38. 35 : 44 23—29.

Прорыв может получиться, но без больших жертв белые не успеют добраться до дамок. Они слишком отстали в развитии (на 10 темпов).

39. 26—21 29—34 40. 21—17 34—39 41. 44—40 39—43 42. 17—12 43—48.

Белые сдались.

1. 30—24 19 : 30 2. 35 : 24 21—26. Диаграмма 176.

Нельзя нападать 2. ...14—19? из-за 3. 33—28 19 : 30 4. 29—24 30 : 19 5. 28—22×. Возможно, активнее было бы 2. ...17—22, препятствуя выходу на поле 23.

3. 29—23! 14—20.

Белые грозили выиграть посредством 3. 23—19 и 4. 34—30.

Диаграмма 176

Куперман — Лещев 1968

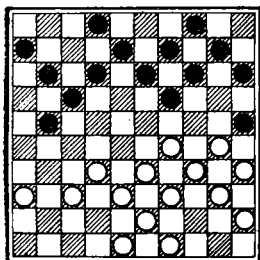


Диаграмма 177

Шакиров — Куперман 1961

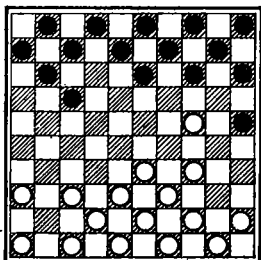
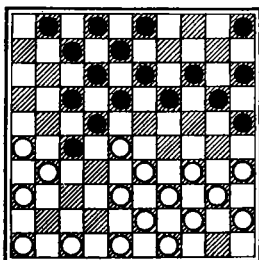


Диаграмма 178

Цирик — Звирбулис 1960



Нельзя ходить 3. ...13—18? ввиду 4. 24—19! 18:29 5. 33:24 14:23 6. 34—30 25:34 7. 40:16X. Размен 3. ...13—19 4. 24:13 9:29 5. 34:23 приводит к пассивной позиции.

4. 34—29 17—21.

Опасно играть 4. ...10—14 ввиду 5. 24—19 13:24 6. 23—18 12 34 7. 39:10.

5. 40—34 12—17 6. 36—31 11—16.

Напрашивается выход 6. ...17—22, после чего белые предполагали зайти 7. 23—18. Далее возможно 7. ...22—27 8. 31:22 11—17 9. 22 11 13:22 10. 32—28 6:17 11. 38—32, перестраиваясь потом на длинном фланге. При отдаче в другую сторону 7. ...22—28 следует 8. 33:22 21—27 9. 32:21 26:28 10. 38—32 13:22 11. 32:23 с сильной позицией.

7. 33—28 8—13 8. 38—33 12—18 9. 23:12 17:8 10. 28—23!

Пункт 23 надо все время занимать, иначе преимущество белых может исчезнуть.

10. ...6—11 11. 33—28 11—17 12. 39—33 8—12 13. 31—27 12—18 14. 23:12 17:8 15. 28—23 8—12.

Беспрерывные размены черными шашки 23 результатов не дают. Они лишь ослабляют их короткий фланг. Но черные все же продолжают осуществлять этот неудачный план, надеясь, что белые допустят ошибку, «выдохнутся».

16. 33—28 13—18 17. 43—38.

Ошибочно было бы играть 17. 23—19? из-за ответа 17. ...9—14! с выигрышем шашки.

17. ...12—17 18. 23:12 17:8 19. 28—23 10—14 20. 38—33 9—13 21. 33—28 14—19.

Черные сами «выдохлись». Они вынуждены отступить или нарушить свою колонну 2, 8, 13. Размен 21. ...13—19 приводит к разрыву сил черных и ослаблению их короткого фланга.

22. 23 : 14 20 : 9 23. 29—23! 9—14 24. 45—40.

У белых опережение в развитии, свобода маневрирования в центре и все важнейшие пункты доски. Трудно указать черным пути спасения.

24. ...13—19.

Этот размен приводит к безнадёжной позиции. Но и другие ходы обуславливают плохую игру.

25. 24 : 13 8 : 19 26. 23—18! 4—9 27. 18—12 19—24 28. 48—43 24—30 29. 43—39 30—35 30. 39—33 35 : 44 31. 49 : 40 9—13 32. 40—35 13—19 33. 33—29! 14—20 34. 29—23! 19—24 35. 23—19! 24 : 13 36. 12—8, черные сдались.

Анализ рассмотренных позиций позволяет установить ряд закономерностей, придерживаясь которых можно вести успешную игру в коловых позициях.

Рекомендации по этому вопросу приводятся в конце раздела.

Планирование контригры при слабом коле

При наличии кола важно обеспечить его прямую или косвенную защиту. Об этом нельзя забывать ни на одно мгновение. Ведь коловая шашка находится на территории противника.

Положение коловой шашки на диагр. 177 очень опасное. В тылу у нее всего 4 защиты, а у противника 6 нападения. Не обязательно, чтобы всегда количество шашек, защищающих кол, было не меньше атакующих. Бывают случаи косвенных защит когда атаковать кол нельзя из-за комбинационных угроз или размен, ликвидирующих его без потерь.

Здесь все эти факторы отсутствуют. У белых есть, правда, колонна 43, 39, 34. Часто наличие такой тройки шашек обеспечивает безопасность колу. В данном случае и это обстоятельство белым не помогает.

1. ...14—19!

Атаковать надо сразу, пока белые не успели укрепить положение коловой шашки ходом 44—40 или не сыграли 46—41.

2. 44—40.

Обычно в таких случаях спасительным является размен 2. 34—30 25 : 34 3. 39 : 30. Здесь это не помогает. После 3. ...19—23, затем 4. ...23—29 черные выиграли бы шашку 24.

2. ...19 : 30 3. 40—35 10—14 4. 35 : 24 14—19 5. 45—40.

Опять-таки 5. 34—30 не может предотвратить потерю шашки.

5. ...19 : 30 6. 40—35 9—14! 7. 35 : 24 14—19 8. 34—30 25 : 34 9. 39 : 30.

Теперь этот размен вынужденный.

9. ...19—23 10. 30—25 23—29 11. 24—19 13 : 24, и с лишней шашкой черные выиграли.

На диаграмме 178 так называемый кол Роозенбурга. Впервые изучение подобных позиций началось после знаменитой партии Роозенбург — Шпрингер, сыгранной в матче 1947 года.

У белых три возможных варианта нападения на кол. У черных три защиты. Но арифметическое равенство — это еще не все. Шашка 2 фактически не защищает кола. Она не может быть сдвинута из-за комбинационных угроз, связанных с попаданием белых в дамки на это поле. Поэтому кол черных очень уязвим.

1. 47—41 1—6.

Надо что-то предпринимать для защиты шашки 27. Ход 1. ...7—11? приводит после 2. 26—21! 17 : 37 3. 28 : 6 к материальным потерям. Атака шашки 28 путем 1. ...18—23 неудовлетворительна из-за 2. 48—42 23 : 32 3. 33—28! 32 : 23 4. 34—30 25 : 34 5. 40 : 9 20—25 6. 9 : 20 25 : 14 7. 42—37, и коловая шашка неминуемо гибнет, или 2. 26—21! 17 37 3. 41 : 21 23 : 32 4. 38 : 9X. После 1. ...5—10 2. 41—37 нельзя играть 2. ...19—23 3. 28 19 14 : 23 из-за 4. 37—32 7—11 5. 32 21 22—28 6. 33 : 22 18 16 7. 34—30X.

2. 41—37 7—11 3. 37—32 11—16 4. 32 : 21 16 : 27 5. 46—41 6—11.

Опять-таки нельзя нападать 5. ...18—23 из-за материальных потерь.

6. 41—37 5—10 7. 37—32 11—16?

Черные считали свои защитные ресурсы полноценными. Они ошиблись. Лучше было сыграть 7. ...19—24 8. 32 : 21 24—29, и хотя у них положение хуже, проигрыша все же нет. После хода в партии над черными нависает неприятная угроза прорыва на их коротком фланге.

8. 32 : 21 16 : 27 9. 34—29!

Вероятно, черные не ожидали этого хода. Нельзя играть 9. ...2—7 или 9. ...3—9 из-за 10. 29—23X.

9. ...19—23 10. 28 : 19 14 : 34 11. 40 : 29 20—24.

Не спасают и другие ходы. После 11. ...13—19 решает 12. 48—42! с неизбежным 13. 33—28.

12. 29 : 20 25 : 14 13. 39—34 14—19.

Хорошо было бы перебросить шашку 2 на поле 11, но это невозможно из-за 33—28.

14. 48—42 19—23.

Перед черными возникла неприятная дилемма — допустить прорыв или материальные потери. Они выбрали последнее.

Диаграмма 179
Суплин — Келлер 1960

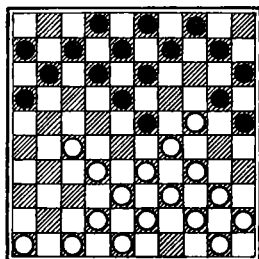


Диаграмма 180
Гермелинк — Гантварг

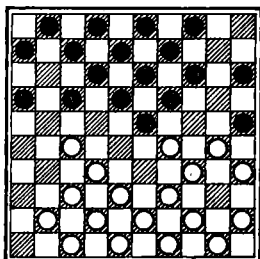
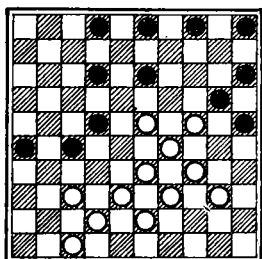


Диаграмма 181
Степанов — Коган 1953



Ход черных

15. 34—29 23 : 34 16. 33—28 22 : 33 17. 31 : 11 2—7 18. 38 : 40 7 : 16.

Белые выиграли шашку. В дальнейшем они разыграли эндшпиль неточно и упустили победу.

Позиция, вероятно, выигрышная для черных (диагр. 179). Их кол беззащитен, так как они открыли пункт 49.

После первого же нападения с поля 19 шашка 24 может погибнуть. Ведь нельзя будет ходить 40—35, так как черные немедленно выбьют шашку 29 и проникнут в дамки на 49.

Партия игралась так:

1. 33—28.

Нельзя играть 1. 40—35 из-за 1. ...18—22×. Если 1. 46—41, то 1. ...13—19 2. 24 : 22 12—17 3. 29 : 18 17 : 46×. После 1. 47—41 11—17 (нельзя 1. ...10—14? из-за удара 2. 24—19! 13 : 24 3. 27—22 18 : 27 4. 29 : 18 12 : 23 5. 32 : 21 16 : 27 6. 33—29 24 33 7. 39 : 10 и т. д.) у белых также тяжелая позиция. Все же белым лучше было избрать этот вариант, так как случившийся в партии ведет к форсированному проигрышу.

1. ...11—17 2. 28 : 19 18—22 3. 27 : 18 12 : 14.

Белым удалось ликвидировать напряжение в центре, но угроза шашке 24 осталась. Черные перебросили на свой длинный фланг еще одну шашку и теперь у них пять нападений на кол против четырех защит. В таких случаях стороне, владеющей колом, шансы на спасение может дать занятие соседнего с колом центрального поля 23(28). Этим они могут воспрепятствовать атакам на коловую шашку. Поэтому белые пытаются занять это поле.

4. 32—28 14—19 5. 40—35 19 : 30 6. 35 : 24 17—22!!

Стратегия и тактика у черных гармонируют. Эта жертва —

единственный путь к реализации стратегического замысла. В момент, когда белым казалось, что они близки к цели (занятие поля 23) и все опасности позади, их надежда — центральная шашка 28 — отбрасывается от театра военных действий, где будет решаться судьба сражения.

7. 28 : 17 10—14.

Теперь коловую шашку невозможно защитить от атак превосходящих сил противника: шашка 17 также неминуемо погибнет.

8. 45—40 14—19 9. 40—35 19 : 30 10. 35 : 24 9—14 11. 44—40 14—19 12. 40—35 19 : 30 13. 35 : 24 13—18!

В партии тринадцатый ход оказался для черных роковым. Они сыграли 13. ...4—9? и выпустили выигрыш. Далее было 14. 38—32! 9—14 15. 39—33 7—12 (драгоценное время потеряно. Атаковать коловую шашку 15. ...14—19 нельзя из-за удара 16. 17—12. Нападение 15. ... 7—11 также не дает выигрыша) 16. 33—28 12 : 21 17. 34—30! 25 : 23 18. 28 10 15 : 4 19. 24 : 15, и партия закончилась вничью.

14. 50—45.

Нельзя выходить 14. 24—19 ввиду 14. ...8—12X. Возврат шашки 17 также не облегчает положения.

14. ...18—23! 15. 29 : 18 20 : 40 16. 45 : 34 7—11 17. 17—12 8 : 17, и шашка 18 неизбежно теряется.

Позиция во многом сходна с предыдущей. Однако план игры здесь иной. Белые неосторожно поставили кол (диагр. 180).

1. 30—24? 19 : 30 2. 35 : 24.

Они полагали, что равное количество защит и нападений на кол гарантирует его безопасность. Дальнейшая игра в партии показала, что белым здесь лучше было воздержаться пока от занятия пункта 24.

2. ...14—19 3. 45—40 19 : 30 4. 40—35 9—14 5. 35 : 24 14—19 6. 44—40 19 : 30 7. 40—35 4—9 8. 35 : 24 9—14 9. 50—44 14—20.

Дальнейшая атака ничего не дает. Белые снова отыграли бы шашку с неплохой позицией.

10. 38—33 6—11 11. 43—38 17—21 12. 33—28.

После этого хода шансы на спасение у белых исчезают. Возможно, лучше было сопротивляться посредством 12. 41—36 или 12. 48—43.

12. ...3—9 13. 28 : 19 18—22 14. 27 : 18 12 : 14.

Казалось бы, ничего особенного не произошло. Количество защит и нападений на кол равно, но белые не учли, что после одного размена их короткий фланг будет безнадежно ослаблен.

15. 44—40 14—19 16. 40—35 19 : 30 17. 35 : 24 13—18 18. 32—28.

Ничего другого не осталось.

18. ...11—17 19. 48—43.

Грозит 19. ...17—22 и 20. ...18—23 с прорывом. Предотвратить это невозможно. После 19. 28—23 8—13 20. 23 : 12 7 18 ход 21. ...18—23 неотвратим. Нельзя 19. ...24—19 ввиду 20. 18—23 29 : 18 21. 8—13X.

19. ...17—22 20. 28 : 26 18—23 21. 29 : 18 20 : 40 22. 39—34 40 : 29 23. 26—21 16 : 27 24. 38—32 27 : 38 25. 42 : 24 8—13, и с лишней шашкой черные добились победы.

Позиция белых кажется грозной (диагр. 181). Сочетание шашек 23 и 24 производит впечатление. Однако в тылу у них имеются существенные слабости. Почти все поля дамочного ряда открыты. Нет удовлетворительных разменов. У коловой шашки всего одна защита. Киевлянин при помощи жертвы блестяще сумел вскрыть эти недостатки.

1. ...12—18!! 2. 23 : 12 5—10.

Белую шашку удалось убрать с господствующего поля 23. Теперь возникла любопытная позиция. У белых лишняя шашка, центр, кол, очередь хода и тем не менее они проиграли.

Что же им теперь делать? Возврат шашки не изменит ситуации. Белые решили выждать, но и выжидательных-то ходов немного — всего три.

3. 40—35 10—14 4. 47—41.

Ввиду отсутствия хороших ходов, приходится открывать последнее поле дамочного ряда и еще больше компрометировать свою позицию. Нельзя все время играть 37—32 из-за 22—28 с проходом в дамки.

4. ...4—9.

Черные решили пока воздержаться от нападения на кол и сначала подтянуть к нему еще одну шашку.

5. 41—36 14—19.

Больше выжидательных ходов у черных нет. Да они и не нужны. Кол белых недостаточно защищен и на него начата атака.

6. 37—32.

Лучшего хода нет. После 6. 35—30 исход решает 6. ...19—23X.

6. ...19 : 30 7. 35 : 24.

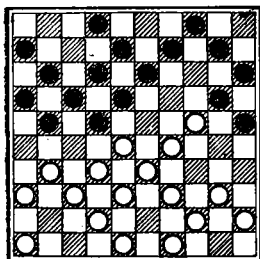
Белые предпочли мгновенную гибель медленной смерти. Если 7. 32 : 21 26 : 8 8. 35 : 24, то 8. ...8—12, затем 9. ...12—18, и вряд ли у них есть спасение.

7. ...22—28 8. 33 : 31 26 : 48, белые сдались.

Очень интересная позиция (диагр. 182). В свое время стратегический план, проведенный черными, был откровением. Сейчас он широко известен и часто осуществляется на практике. Сначала — оценка позиции.

Диаграмма 182

Гордейн — Куперман 1960



Ход черных

Диаграмма 183

Звирбулис — Аксанов

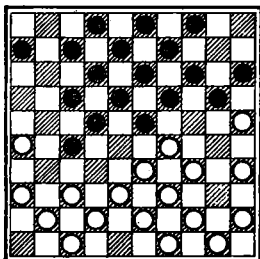
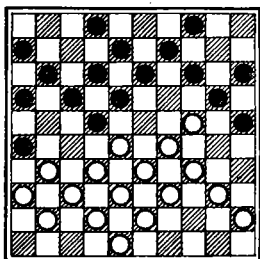


Диаграмма 184

Гротеман — Сейбрандс



Ход черных

Черные расположили свои силы в духе современного стиля. Шашки 2 и 4 на своих местах. Колонны 2, 8, 13 и 4, 9, 13 выстроены. Черные заняли поле 20 и стабилизировали положение. Кол и прилегающая к нему колонна стеснены в движении. В центре белые особой свободой маневрирования не обладают. На длинном фланге у них еще имеются ходы 31—27 или 31—26. Черные решили занять важное поле 26 и окончательно стеснить противника.

1. ...21—26.

Теперь уже ходы 2. 31—26 или 2. 31—27 невозможны.

2. 49—43 10—14 3. 39—34 4—10.

Черные продолжают осуществлять задуманный ранее план игры. Шансы на победу давал и размен 3. ...17—21 4. 28:17 11:22.

Рассмотрим некоторые варианты: на 5. 43—39 следует 5. ...21—27! 6. 32:21 16:27 7. 33—28 (если 7. 40—35, то 7. ...13—19 8. 24:13 8:19 с выигрышным положением) 7. ...22:33 8. 31:22 18:27 9. 39:28 14—19 10. 44—39 19:30 11. 40—35 20—24 12. 29:20 15:24 13. 37—31 26:37 14. 42:22 12—18 15. 38—33 18 27 16. 34—29 6—11 17. 29:20 25 14 18. 35:24 14—19, и белые теряют шашку.

Не лучшим был бы ответ 5. 44—39 из-за 5. ...21—27 6. 32:21 16 27X.

4. 43—39 2—7.

Кажутся странными действия черных, которые вопреки всем рассуждениям, последними двумя ходами «сожгли карабели» — нарушили колонны, лишили себя возможности в нужный момент разменять кол. Важно до конца выждать, чтобы белые сдвинули свои последние шашки дамочного ряда и затем

перейти в успешное наступление на длинный фланг противника.

5. 46—41.

И теперь нельзя 5. 40—35? из-за угрозы 5. ...18—23 с проходом в дамки. На 5. 48—43 выигрывает 5. ...17—21 6. 28 17 11 : 22 7. 32—28 7—11 8. 28 : 17 11 : 22 9. 46—41 21—27, и положение белых безнадежно.

5. ...17—21! 6. 28 : 17 11 : 22 7. 31—27.

Нельзя 7. 32—28 ввиду 7. ...18—23! 8. 29 : 27 21 : 43. После 7. 48—43 21—27 8. 32 : 21 16 : 27 положение белых безнадежно.

7. ...22 : 31 8. 36 : 27 7—11.

Выигрыш шашки 7. ...18—23 9. 29 : 18 13 : 31 ничего не дает из-за 10. 41—36 20 : 29 11. 36 : 27 и т. д.

На 8. ...12—17 следует 9. 33—28 18—23 10. 29 : 18 13 : 31 11. 41—36 20 : 29 12. 36 : 27 с неплохой для белых позицией.

9. 41—36.

Ход 10. 48—43 мог привести к варианту, случившемуся в партии.

9. ...12—17.

У черных был еще ход 9. ...11—17! и теперь, если 10. 24—19 14 : 23 11. 27—22 18 : 27 12. 29 : 7, то 12. ...27—31 13. 36 : 27 8—12 14. 7 18 13 : 31 с решающим прорывом в дамки. На 10. 33—28 следует 10. ...14—19 11. 40—35 19 : 30 12. 35 : 24 18—23 с выигрышным окончанием. Но они от него отказались из-за ответа 10. 36—31! 6—11 (если 10. ...14—19, то 11. 48—43 19 : 30 12. 29—23 18 : 29 13. 33 : 35 с неясной позицией) 11. 33—28 14—19 12. 40—35 19 : 30 13. 35 : 24 18—23 14. 29 : 7 20 : 49 15. 7—2 и, несмотря на лишнюю шашку, вряд ли у черных есть выигрыш.

10. 48—43?

После этого спасения уже нет. Необходимо было провести комбинацию 10. 37—31! 26 : 28 11. 33 : 22 21 : 43 12. 24—19 13 : 33 13. 22 : 2 и, несмотря на две лишние шашки, черные могут не выиграть.

10. ...17—22 11. 33—28.

После 12. 36—31 11—17 у белых нет ни одного удовлетворительного хода.

11. ...22 : 31 12. 36 : 27 18—23 13. 29 : 18 13 : 31.

С лишней шашкой черные добились победы.

В этой партии, сыгранной через 11 лет, белые осуществили аналогичный план (диагр. 183). Сущность его сводится к следующему.

1. У белых на 1 выжидательный ход больше.

2. Белые владеют ключом к разменам, и они поэтому определяют возможность изменения характера игры.

3. Белым удастся на определенных рубежах приостановить или блокировать передовые шашки противника. У черных не хватает выжидательных ходов, и они вынуждены допустить невыгодную связку своего короткого фланга (зажим по Боннару).

В данном случае передовыми силами у черных являются шашки 17, 27, 22, 23, 19, 20. Все они, за исключением шашки 23, двигаться не могут.

1. 44—40!

Теперь и шашка 23 прикована к месту.

1. ...7—11 2. 37—31 11—16.

После 2. ...2—7 3. 50—44 4—10 4. 42—37 теряется шашка, так как нет хода 4. ...11—16 из-за 5. 33—28X.

3. 42—37 6—11 4. 37—32! 16—21.

Запасы ходов подошли к концу. Теперь черным приходится компрометировать свою позицию и идти на гибельную связку. Если играть по-иному, например, 4. ...2—7 5. 32 : 21 16 : 27, то 6. 50—44 4—10 7. 47—42 20—24 8. 29 : 20 15 : 24 9. 34—29 23 : 34 10. 40 : 20 10—15 11. 39—34 15 24 12. 33—28X.

5. 41—37 2—7 6. 50—44 4—10 7. 47—42 20—24 8. 29 : 20 15 : 24 9. 34—29 23 : 34-10. 40 : 20 10—15.

Все ходы черных были вынужденными. В результате их короткий фланг прочно связан, а противоположный слабо защищен. Единственная надежда — занять центр или ворваться на поле 28. Но этому не суждено осуществиться.

11. 39—34 15 : 24 12. 34—30.

Возможно здесь у белых был и другой путь к выигрышу. Нападать 12. 34—29? нельзя ввиду 12. ...22—28!

12. ...18—23 13. 43—39 12—18.

Других ходов не видно. Нельзя двигаться шашками 11, 13 и 23 из-за угрозы 33—28. После размена 13. ...14—20 14. 25 : 14 9 20 следует 15. 30—25 и у черных нет ни одного удовлетворительного ответа.

14. 39—34 8—12.

Этот ход ведет к проигрышу. Продлить сопротивление, но не вырваться из тисков безнадежной позиции, можно было при 14. ...14—20 15. 25 14 9 : 20 16. 30—25 7—12 17. 25 : 14 19 : 10 и т. д.

15. 44—40 24—29.

Грозит 16. 34—29X.

16. 33 : 24 23—28 17. 32 : 23 18 : 20 18. 37—32 12—18.

Шашек у черных много, но все они прикованы к своим местам. Угрожает 19. 32—28, если 18. ...19—23, то 19. 34—29

23 : 34 20. 40 : 29 и от новых угроз 32—28 или 30—24 нет спасения.

19. 34—29 18—23.

Отчаянная попытка прорваться в дамки при помощи комбинации, но она не спасает положения.

20. 29 : 18 19—24 21. 30 : 10 9—14 22. 10 : 8 22 : 2 23. 25 : 14 2—8 24. 31 : 22 17 : 48 25. 26 : 6. В результате у черных образовалась дамка против 5 шашек, причем 2 из них через 1—2 хода грозят превратиться в дамки. Через несколько ходов черные сдались.

Эта позиция немногим отличается от двух предыдущих. План игры черных аналогичен (диагр. 184). Передовые шашки им удалось остановить. Теперь необходимо выждать 1—2 хода, пока белые вынуждены будут раскрыться и пойти на гибельную для них связку.

1. ...4—10 2. 40—35 14—19 3. 35—30.

Если 3. 45—40 19 : 30 4. 35 : 24, то 4. ...10—14 5. 40—35 14—19 6. 35—30 2—7X.

3. ...10—14 4. 45—40 2—7 5. 31—27.

После 5. 40—35 решает ход 5. ...17—21 6. 28 : 17 11 : 22 7. 32—28 18—23X.

5. ...22 : 31 6. 36 : 27 17—22 7. 28 : 17 11 : 31 8. 41—36 12—17 9. 36 : 27 17—21.

Здесь, как и в предыдущем случае, нельзя нападать 9. ...17—22? из-за 10. 29—23!

10. 33—28 18—23 11. 29 : 18 13 : 35 12. 24 : 11 6 : 17, белые сдались.

Позиция на диагр. 185 отличается от трех предыдущих. Здесь задача белых облегчается тем, что черные антипозиционной игрой в ранней стадии неудачно расположили свои силы на длинном фланге и лишили себя возможностей разменов.

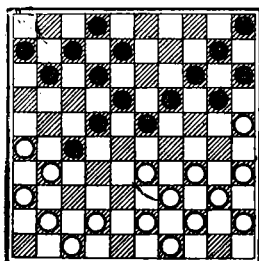
1. 42—38 8—13.

Белые грозили выиграть шашку посредством 2. 33—28. Предотвратить это можно заполнением поля 13 (это случилось в партии), уводом шашки 23 или 19. После 1. ...23—28 белые выигрывают при помощи 2. 26—21 27 : 16 3. 31—27 22 : 31 4. 33 : 24 20 : 29 5. 36 : 27X. Во втором случае при 1. ...19—24 возможно 2. 34—29! 23 : 34 3. 39 : 19 14 : 23 4. 25 : 14 10 : 19 9. 33—28 22 42 10. 31 : 24 42—48 11. 44—39 с выигрышем.

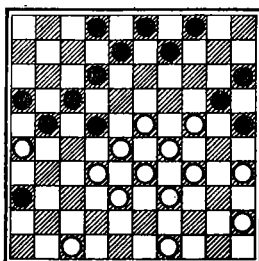
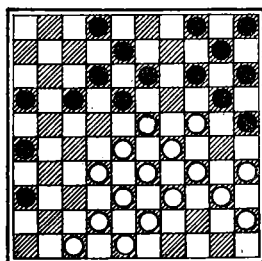
2. 33—29.

Весь массив черных шашек на их длинном фланге скован. Через несколько ходов, когда то же случится и на противоположном, им придется расстаться с шашкой.

Шеголев — Файнберг



Гершт — Андрейко 1970

Лапорта — Куперман
1965

Ход черных

2. ...2—8 3. 35—30.

Черные намеревались, при случае, пойти 19—24. Теперь надежды и на эту возможность рассеялись.

3. ...11—17.

Играть 3. ...12—17 нельзя из-за 4. 29—24 20 : 29 5. 38—33×. После 3. ...11—16 возможны следующие варианты 4. 26—21 (ничего не дает 4. 38—33 из-за выхода 4. ...23—28) 4. ...6—11 5. 21 32 22—28 6. 41—37 29—33 (при 6. ...19—24 7. 30 : 19 13 : 42 8. 47 : 38 у черных безнадежная позиция) 7. 39 28 19—24 8. 30 : 19 13 22 9. 34—29 23 34 10. 40 29 положение белых выигрышное ввиду связи шашек длинного фланга черных и разрыва их сил.

4. 38—33!

Белым важно перестроиться на своем коротком фланге и в то же время не дать противнику возможности двинуться шашкой 23. Теперь нельзя играть 4. ...23—28 из-за 5. 29—23! 18 38 6. 43:23 19:28 7. 30—24 20:29 8. 34 21 с лишней шашкой у белых.

5. ...7—11.

У черных могут двигаться теперь только две шашки — 6 и 7. Если 5. ...6—11, то 6. 43—38 и нельзя 6. ...11—16 из-за 7. 33--28X.

6. 43—38 11—16 7. 49—43 27—32.

Через 3 хода будут приостановлены все черные шашки. После 7. ...6—11 8. 47—42 16—21 9. 41—37 11—16 10. 37—32 нужно сдаваться. Черные решили отдать шашку и попытаться ее отыграть.

8. 38:27 23—28 9. 47—42 19—24 10. 30:19 14:23 11. 25:14
10:19 12. 29—24 19:30 13. 34:25 13—19 14. 33—29 23:34

15. 39:30 5—10 16. 40—35 17—21 17. 26:17 12:32 18. 42—38 10—14 19. 38:27 шашку отыграть не удалось. Вскоре черные проиграли.

Позицию на диагр. 186 оценить нелегко. У белых две отстающие шашки — 35 и 45. Их силы распределены неравномерно. Это компенсировалось бы опережением в развитии на 5 темпов и центральным расположением их шашек, если бы белым удалось обеспечить: 1) дальнейшее продвижение своих передовых шашек; 2) достаточное количество резервных ходов; 3) возможности размена. Ход дальнейшей игры и анализ показал, что белые с этим не могут справиться. А раз так, то их центр провисает.

1. ...2—7 2. 45—40.

Мало шансов на спасение давал и 2. 49—43. В этом случае борьба пошла бы по следующему руслу 2. ...21—27 3. 32:21 16 27 4. 34—30 25:34 5. 39 30 20—25 6. 24—19 25:34 7. 29:40 9—13 8. 40—34 13 24 9. 34—30 4—9 (неплохо и 9. ...24—29 10. 28:34 27—32 11. 38:18 12:32) 10. 30:19 9—13 11. 19—14 13—19 12. 14—10 15:4 13. 23:14 27—32 14. 38:18 12:32 15. 33—28 32:23X.

2. ...7—11.

Черные не торопятся с разменом на 27. Они выжидают действий противника. Прорыв в дамки 3. 23—18 и 4. 28—22 ничего не дает, так как возникающий эндшпиль плох для белых.

3. 49—44.

Другие продолжения, вероятно, безнадежны. Если 3. 23—19, то 3. ...9—13 и у белых не хватает выжидательных ходов. 3. 35—30 приводит к связке короткого фланга белых.

После 3. 24—19 21—27 4. 32:21 16:27 шашка 19 гибнет.

3. ...21—27 4. 32:21 16:27 5. 38—32 27:38 6. 33:42 22:31 7. 39:28.

Белым удалось отступить, немного перестроиться и получить несколько резервных ходов, но основные недостатки их позиции сохранились. Это перегрузка на коротком фланге, а также наличие отсталых и неработающих шашек.

7. ...9—13 8. 44—39 11—16 9. 42—37 13—18 10. 39—33 4—9 11. 37—32 9—13 12. 23—19.

Все эти ходы вынужденные. После 12. 35—30 17—21 13. 26:17 12:21 14. 23 12 8 17 у белых нет шансов на ничью.

12. ...17—21 13. 26:17 12:21 14. 28—23 18—22 15. 32—28 36—41.

Теперь свою роль начала играть активная бортовая шашка.

15. 28 : 26 41—46 16. 33—28 13—18 17. 23 : 12 46 : 1, белые сдались.

Центр занят белыми и, вместе с тем, у них безнадежная позиция (диагр. 187). Они не могут вырваться из тисков окружения и дать пространственный простор своим шашкам.

1. ...14—19!!

На первый взгляд непонятно, зачем черным помогать противнику вводить в игру его отсталые шашки. Однако этот размен — начало интересного стратегического плана, ведущего черных к победе.

2. 23 : 14 10 : 30 3. 35 : 24 4—10!

Черным важно воспрепятствовать противнику занять поле 23 и создать дополнительный резерв темпов.

4. 40—35.

Нельзя играть 4. 28—23 ввиду 4. ...25—30×. В дамки проникают черные после 4. 32—27 17—22 5. 28 : 17 12 : 32 6. 38 : 27 18 : 23×. При 4. 42—37 18—22 получается позиция, сходная с имевшей место в партии.

4. ...18—22 5. 45—40 2—7! 6. 42—37 7—11 7. 35—30.

Рано или поздно на эту связку придется пойти. После 7. 48—42 16—21 все равно следует делать ход 8. 35—30.

7. ...10—14 8. 40—35 14—19 9. 28—23 19 : 28 10. 32 : 23.

У белых, наконец, появился резерв темпов, но им пришлось за это расплатиться связкой своего короткого фланга. Это в свою очередь приведет к новому дефициту в ходах.

10. ...13—18 11. 38—32 17—21 12. 43—38 21—27.

На 12. ...5—10 или 12. ...11—17 возможен ответ 13. 37—31 с проходом в дамки.

13. 32 : 21 26 : 17.

Если брать 13. ...16 : 27, то 14. 37—31 26 : 37 15. 38—32 37 19 16. 24 : 2.

14. 38—32 16—21 15. 48—42 11—16 16. 42—38 5—10 17. 32—28 21—26 18. 38—32 16—21 19. 47—42.

Опять у белых исчерпан резерв удовлетворительных продолжений. Приходится сдвигать с места важную шашку и ослабить защиту их длинного фланга.

19. ...22—27 20. 42—38 18—22, и вскоре белые проиграли. Их позиция явно безнадежна.

По рисунку позиция на диагр. 188 напоминает предыдущую. И здесь белым удалось затормозить продвижение основных сил противника.

1. 33—29! 3—9 2. 47—42 11—16 3. 37—32 7—11 4. 32 : 21 16 : 27 5. 42—37 11—16 6. 37—32 6—11 7. 32 : 21 16 : 27 8. 41—37 2—7 9. 48—42 14—20.

Диаграмма 188

Сейбрандс — Кьюкен 1972

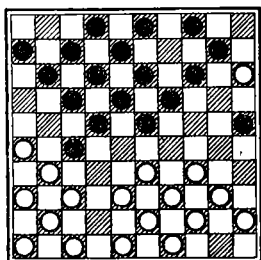


Диаграмма 189

Андрейко — Бэрнман

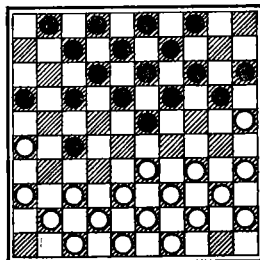
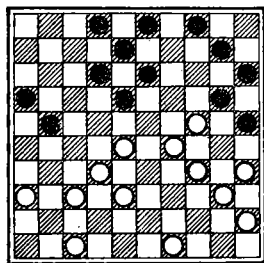


Диаграмма 190

Шаус — Куперман 1970



Ход черных

Черные никак не могут развязать игру и получить свободу действий. Поэтому они решили пожертвовать временною шашку, чтобы как-то оживить силы своего длинного фланга.

10. 15 : 24 19 : 30 11. 40—35 10—14 12. 35 : 24 14—19.

Черные, идя на жертву, считали, что шашка будет отыграна, но их ждет неожиданность.

13. 34—30!

Черные рассчитывали на 13. 45—40 19 : 30 14. 40—35 9—14 15. 35 : 24 14—19 и теперь нельзя 16. 44—40 19 : 30 17. 40—35 ввиду 17. ...27—32!

После продолжения, избранного белыми, лишняя шашка у них сохраняется.

13. ...23 : 24.

При 10. ...25 : 34 11. 29 : 40 19 : 30 12. 40—35 у белых сохраняется материальный перевес.

11. 37—32 4—10.

Выясняется, что нельзя 11. ...11—16 12. 32 : 21 16 : 27 из-за 13. 24—20 25 : 14 14. 39—33 34 : 25 15. 33—28 с выигрышем.

12. 32 : 21 22—28.

Черные надеются, что более удачное расположение их сил дает им определенную компенсацию за шашку. Их иллюзии быстро рассеялись. Противник великолепно использовал свое материальное преимущество.

13. 42—37 19—23 14. 31—27 10—15 15. 21—16 9—14 16. 37—31 17—22 17. 27—21 11—17 18. 31—27! 22 : 31 19. 36 : 27 14—20.

Теперь следует небольшая завершающая комбинация.

20. 44—40! 20 : 29 21. 27—22 18 : 27 22. 21 : 32 28 : 37 23. 38—33 29 : 38 24. 40 : 9 25 : 34 25. 43 : 41 34 : 43 26. 49 : 38, черные сдались.

Игра только началась (диагр. 189). Еще не завершен дебют. Белые уже сочли возможным начать осуществление глубокого стратегического плана.

1. 37—31 17—21.

Положение черных пока не хуже, чем у белых. Черные могли бы, например, разменяться 1. ...7—11 и бить в любую сторону, что лучше плана, избранного в партии.

2. 26 : 17 12 : 21 3. 31 : 22 18 : 27.

Кол превратился в слабого тычка. Положение на этом фланге пока стабилизировалось. Теперь белые начинают активные действия с целью ослабить защиту противоположного фланга противника.

4. 34—30 7—12.

После выхода 4. ...20—24? возможна комбинация 5. 25—20! 14 : 34 6. 40 : 18 13 : 22 7. 33—29 24 : 33 8. 39 : 26X.

5. 33—29! 23 : 34 6. 40 : 29 20—24 7. 29 : 20 15 : 24.

Опасаясь связки сил своего длинного фланга, черные неразумно разменялись. Теперь возникло неудачное сочетание шашек 24, 27, которое доставит им немало забот. Лучше было играть 6. ...12—18.

8. 41—37 13—18.

Опять не сильнейший ход. Еще не поздно было играть 8. ...12—18 и, хотя у черных положение хуже, им все же легче было бы защищаться, чем в позиции, которая имеет место в партии.

9. 44—40 8—13.

С выбором ходов начались трудности. Нельзя продолжать 9. ...18—23 из-за 10. 37—31X. Если 9. ...1—7, то 10. 38—33!

10. 39—33 1—7 11. 43—39.

Внимание обеих сторон приковано к шашке 24. Удастся ли белым, атакуя ее, прорваться на ослабленном длинном фланге противника? Шансы у них есть. Ведь в резерве у белых все время отвлекающий маневр — нападением с поля 31 на шашку 27 вынуждать противника снимать силы ослабленного фланга.

11. ...4—10 12. 39—34 10—15 13. 34—29!

Силы белых подведены к фронту и выстроены в колонны. Теперь начался непосредственный штурм.

13. ...2—8.

После 13. ...18—23 14. 29 : 20 15 : 24 15. 25—20 14 : 34 16. 40 : 20 белым обеспечен выигрывающий прорыв в дамки.

14. 29 : 20 15 : 24 15. 49—43.

Хотя позиция открытая, выбор ходов у черных невелик. Нельзя 15. ...18—23 из-за прорыва 16. 25—20. Плохо играть и

15. ...21—26 ввиду 16. 37—31 или 16. 43—39 с выигрышной позицией.

15. ...12—17 16. 43—39.

Теперь грозит ход 17. 39—34, ведущий к выигрышу.

16. ...18—23 17. 37—31!

В партии белые поторопились сыграть 17. 39—34?, после чего черным удалось спастись при помощи 17. ...14—20 18. 25 : 14 19 10 19. 30 : 28 27—32 20. 38 : 27 21 : 41 и серии единственных ходов в дальнейшем. Обидно. Такие случаи бывают нередко у самых сильных шашкистов. Осуществление сложного стратегического плана отняло у белых много сил. Они лишь на одно мгновение расслабились и этого оказалось достаточно, чтобы все их усилия были сведены на нет.

17. ...27—32.

У черных был еще ход 17. ...17—22, но и он после 18. 31—26 24—29 19. 26 : 28 23 : 34 20. 33 24 34—39 21. 24—20 приводил к проигрышной позиции. Шашка 39 неминуемо гибнет. Следующим ходом белые пойдут 22. 20—15 или 22. 40—34.

18. 38 : 27 21 : 32 19. 42—38 32 : 34 20. 40 : 20 и прорыв должен обеспечить белым выигрыш.

Если бы не отсталые и неработающие шашки на коротком фланге, то можно было бы считать позицию белых на диагр. 190 с преимуществом. Сейчас же у них, несмотря на захват центра, положение хуже, чем у черных.

1. ...21—26 2. 32—27 4—9 3. 38—32 2—7 4. 49—43.

В подобных позициях опасны выходы на 23. В данном случае это нецелесообразно. После 4. 28—23 черные ответят 4. ...18—22 5. 27 18 13 : 22 и оставят в стороне весь массив из 7 белых шашек.

4. ...10—14 5. 47—42.

К проигрышу ведет ход 5. 28—23 из-за 5. ...14—19 6. 23 : 14 18—23X. Плохо также ходить шашкой 43 из-за 18—22.

5. ...14—19! 6. 43—39 19 : 30 7. 35 : 24 18—22!

Опасение, что белые овладеют пунктом 23, стало реальным. Поэтому шашку 28 лучше разменять.

8. 28 : 17 12 : 21 9. 42—38.

У белых ослаблена связь между силами обоих флангов. Они торопятся ее усилить.

9. ...7—12 10. 38—33.

Все другие ходы ведут к проигрышу. Так, если 10. 39—33, то 10. ...12—18 11. 33—28 (11. 36—31 18—22 12. 27 18 13 : 22 13. 32—28 21—27X) 11. ...26—31 12. 37 17 18—22X.

10. ...12—17!

Теперь уже ходить 10. ...12—18 черные не могут из-за

эффектной комбинации 11. 24—19! 13:24 12. 37—31 26:28 13. 33:2 24:35 14. 2—7! 21:32 15. 45—40! 35:44 16. 34—30 25:34 17. 7:4 и т. д.

11. 27—22.

У белых положение плохое, но еще не проигрышное. Вероятно, им лучше было сыграть 11. 33—28.

11. ...17:28 12. 33:22 8—12 13. 32—28 9—14.

Нападать 13. ...12—18 нельзя ввиду 14. 24—19.

14. 28—23.

Вынужденный выход на 23. Черные грозили нападением 14. ...12—18. Нельзя играть 14. 22—17 (в надежде после 14. ...12—18 прорваться в дамки 15. 17—11, 16. 28—22, 17. 29—23, 18. 37—32 и 19. 39—33) из-за 14. ...14—19 15. 17:8 19:30 16. 8:19 20—24X.

14. ...13—18! 15. 22:13 14—19 16. 23:14 20:18 17. 24—19.

Чтобы отвлечь противника от атаки на их длинный фланг, белые решили пригрозить ему контратакой на противоположной стороне. Но это не достигает цели. Шансы на ничью сохранились после 17. 39—33.

17. ...18—22! 18. 39—33.

После 18. 19—14 15—20 черные выигрывали шашку.

18. ...15—20 19. 40—35.

Если 19. 37—32, то 19. ...12—18 20. 40—35 (20. 32—28 18—23X) 20. ...21—27 21. 32:21 16:27X.

19. ...12—18 20. 45—40 3—8 21. 29—24 20:38 22. 19—14 22—27 23. 37—32 38—43 24. 32—28 27—31 25. 36:27 21:23, белые сдались.

Позиция белых безнадежна (диагр. 191). Почти все их шашки расположены на коротком фланге.

1. ...12—17.

Сразу возникла угроза прохода в дамки: 25—30 и 13—19.

2. 44—40.

Уж лучше было сразу ходить 2. 35—30 и затем 3. 38—32, правда, и в этом случае положение белых проигрышное.

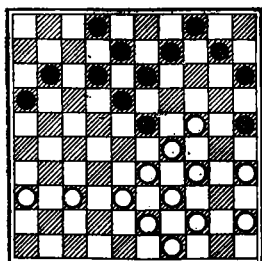
2. ...16—21 3. 35—30.

После 3. 38—32 возможно 3. ...17—22 4. 37—31 21—26 5. 31—27 22:31 6. 36:27 11—17 с выигрышем.

3. ...21—26 4. 40—35 17—22 5. 38—32 11—16 6. 43—38 8—12 7. 49—43 2—7 8. 24—19 23:14, и с лишней шашкой черные выиграли.

На диагр. 192 у стороны, поставившей кол, тот же недостаток, что и в предыдущей позиции. 10 шашек из 14 находятся на коротком фланге. Но у черных есть все же реальные перспективы уравновесить силы по флангам.

Диаграмма 191
Егоров — Щеголев 1969



Ход черных

Диаграмма 192
Сейбрандс — Кьюкен

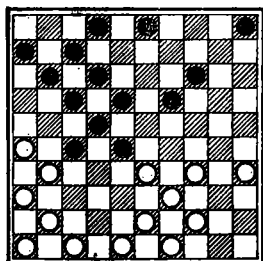
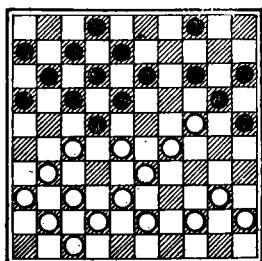


Диаграмма 193
Тандер — Вирсма



Ход черных

1. 34—30 5—10.

Напрасно черные медлят. Необходимо было, не откладывая, сыграть 1. ...2—8.

2. 44—40 18—23.

Теперь уже нельзя 2. ...2—8 ввиду 3. 39—34 28 : 39 4. 30—25×.

3. 40—34 3—8.

Зачем черные уводят со своего слабого фланга эту важную шашку? Лучше было ходить 3. ...2—8. Нельзя играть 3. ...12—18 или 3. ...14—20 из-за прохода в дамки 4. 34—29 5. 26—21×.

4. 47—42 10—15 5. 30—24 19 : 30 6. 34 : 25 8—13 7. 42—38 13—19 8. 33—29.

Белые целеустремленно ослабляют силы длинного фланга противника, готовя там одновременно прорыв.

8. ...23 : 34 9. 39 : 30 2—8.

Плохо играть 9. ...15—20? из-за 10. 30—24 20 : 29 11. 25—20 14 : 25 12. 38—33×. После 9. ...19—23 возможно 10. 30—24 2—8 (10. ...12—18? 11. 25—20 14 25 12. 24—19 23 : 14 13. 38—32×) 11. 38—33 28 : 39 12. 43 : 34 8—13 13. 34—30 14—19 14. 25—20! 23—29 (14. ...13—18 15. 24 : 13 18 : 9 16. 26—21!×) 15. 24 33 15 24 16. 33—29 24 : 33 17. 30—24 19 : 30 18. 35 : 24 с прорывом и шансами на выигрыш у белых.

10. 30—24 19 : 30 11. 35 : 24 8—13 12. 26—21.

Перебрасывается еще одна шашка на участок боя.

12. ...17 : 37 13. 41 : 23 11—17?

Растерянность. Соппротивление возможно было еще после 13. ...13—18 14. 25—20 14 : 25 15. 24—19 18 : 29 16. 38—33 29 : 38 17. 43 : 21 11—17 18. 19—14 17 : 26 19. 14—9 22—27 и неясно, как белые могут здесь выиграть. После хода в партии черные вряд ли смогут уравнять позицию.

14. 38—33 13—18 15. 33—29 6—11 16. 43—38 27—31 17. 36 : 27
22 : 31 18. 25—20!

Черные грозили разменом 18. ...14—19.

18. ...14 : 25 19. 23—19 17—21.

В тяжелой позиции черные просматривают несложный комбинационный удар. Вряд ли могут спасти другие ходы. Прорыв белых в дамки трудно предотвратить.

20. 19—13! 18 : 9 21. 24—20! 15 : 42 22. 48 : 6. Вскоре черные сдались.

Черным удалось (диагр. 193) найти интересный план игры и доказать, что решетчатость в позиции противника — основная причина его гибели. Хотя партия завершилась комбинацией, этот пример можно отнести к области стратегии.

1. ...4—9!!

Этот ход — результат глубокого стратегического проникновения в позицию и всесторонних расчетов. Разберём теперь возможные ответы белых. Если 2. 38—32 или 2. 40—34, то 2. ...17—21 и 3. ...18—23X. Плохо играть и 2. 43—38 ввиду 2. ...17—21 3. 28 : 26 18—22 с выигрышем шашки. Нельзя также продолжать 2. 40—35 из-за захода 2. 25—30. Теряется шашка и при 2. 44—39. В этом случае возможно 2. ...14—19 3. 40—35 19 30 4. 35 : 24 18—23! 5. 28 : 19 17—21 6. 27 18 12 : 14 7. 38—32 7—12 (нельзя 7. ...14—19? ввиду 8. 29—23!) 8. 45—40 14—19X.

2. 37—32.

Оказывается и этот ход эффектно опровергается.

2. ...18—23!! 3. 28 : 10 15 : 4 4. 24 : 15.

После взятия 4. 28 : 17 12 : 34 5. 40 : 29 13—18! 6. 24 15 4—10 7. 15 : 22 17 : 50 белые тоже проигрывали.

4. ...22—28 5. 32 : 23 4—10 6. 15 : 4 13—18 7. 4 : 22 17 : 46 с разгромом.

Диаграмма 194

Куперман — Агафонов

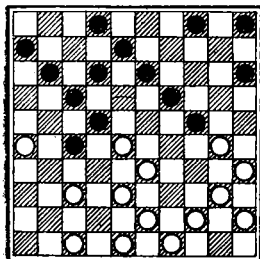


Диаграмма 195

Мерин — Каплан

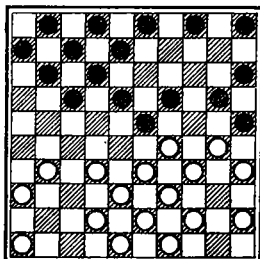
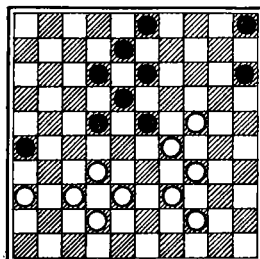
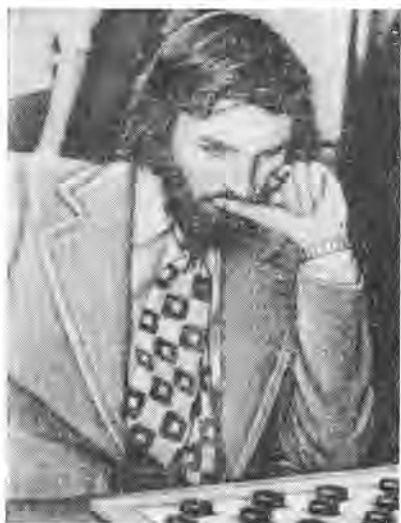


Диаграмма 196

Куперман — Дунаевский





Харм Вирсма (Нидерланды) — самый молодой гроссмейстер.

В позиции черных на диагр. 194 ряд существенных недостатков, вынуждающих их вести нелегкую защиту. Это неудачное сочетание шашек 24 и 27, отсталая шашка на поле 15 и неравномерность в распределении сил по флангам.

1. 48—42.

Нельзя нападать 1. 37—32? ввиду 1. ...27—31! 2. 26:37 24—29 3. 33:24 22:31 с лишней шашкой.

1. ...13—18 2. 30—25 5—10.

Проигрывает 2. ...18—23? или 2. ...8—13? ввиду ответа 3. 37—31×. К позиции с шансами на выигрыш у белых может привести ход 2. ...4—9. В этом случае возможно 3. 37—32 11—16 4. 32:21 16:27 5. 25—20 2—7 6. 20:29

18—23 7. 29:18 12:32 8. 47—41. К этой же позиции может привести и 2. ...2—7. Плохо меняться 2. ...27—32 3. 38:27 22:31 из-за 4. 25—20×.

3. 40—34.

Ничего реального не давал белым план 3. 37—32 11—16 4. 32:21 16:27 5. 25—20 из-за 5. ...24—29 6. 33 13 18:9 и у черных положение не хуже.

3. ...8—13.

У черных уже плохая позиция. Не видно плана уравнивания игры. Так, если 3. ...10—14, то 4. 44—40 2—7 [нельзя 4. ...11—16 ввиду прохода в дамки 5. 26—21 17:26 6. 28:17 12 21 7. 38—32 27:29 8. 34:3×. Ходы шашкой 27 также ведут к плохой игре. Так, после 4. ...27—32 5. 38:27 22:31 белые играют 6. 34—29 и черным приходится закрываться 6. ...15—20 и идти на заведомо безнадежную позицию. Размен 6. ...4—9 7. 29:20 15:24 ведет к проигрышу шашки 8. 40—34 18—23 9. 34—29 23:41 10. 26:46×. Если черные уведут шашку 27 на 31 без размена 4. ...27—31, то все равно 5. 34—29 и опять-таки придется делать ход 5. ...15—20 с проигранной позицией. После 4. ...4—9 у белых есть проход в дамки 5. 25—20 14:25 6. 38—32×. Красиво выигрывают белые после 4. ...8—13, тогда 5. 38—

32! 27 29 6. 34 : 23 22 : 33 7. 43—38 19 28 (еще хуже брать 7. ...18 : 29 после 8. 40—34 гибнет 7 черных шашек) 8. 38 : 9 и вряд ли черные здесь могут спастись] 5. ...34—29! 4—9 (не облегчает положения черных и ход 5. ...18—23. После 6. 29 : 9 23 : 41 7. 47 36 4 : 13 решает прорыв 8. 25—20 15 24 9. 33—28×) 6. 29 20 15 : 24 7. 37—32! 11—16 8. 32 21 16 27 9. 40—34 18—23 10. 47—41! 23 32 11. 34—29 с шансами на выигрыш у белых.
4. 34—30 10—14.

Белые грозили заходом 5. ...25—20 выиграть шашку. После 4. ...2—7 5. 37—32 11—16 6. 32 : 21 16 27 7. 25—20 4—9 8. 20 29 18—23 9. 29 18 12 32 10. 47—41 возникает плохая для черных позиция. Все же лучше черным было идти на нее, чем на дамочный эндшпиль, возникший в партии.

5. 37—31! 27 : 36 6. 26—21 17 : 26 7. 28 : 8 4—9.

Черные не замечают эффектной жертвы двух шашек, которую им заготовил противник. Больше тактических шансов на спасение было после 7. ...18—23! с большими осложнениями. Белые не могут, например, делать естественный размен 8. 33—28 23 32 9. 38 27 из-за 9. ...13—18! 10. 8—3 18—22! 11. 3 17 11 : 31 с прорывом. Им лучше всего было бы сыграть 8. 44—40 и т. д.

8. 25—20!! 14 : 34 9. 8—3 19—23.

Черные имели еще ход 9. ...34—39, что после 10. 3 20 16 39 : 37 11. 16—27 вело к дамочному окончанию с лишней шашкой и шансами на выигрыш у белых.

10. 3 : 40 23—28 11. 40 : 16 28 : 37.

В итоге количественно силы уравнились, но у белых имеется дамка. Партию они выиграли так.

11. 38—32! 37 : 28 12. 16—43 13—18 13. 43—25 18—22 14. 35—30 22—27 15. 30—24 6—11 16. 25—34 11—16 17. 49—43 27—32 18. 34—25 16—21 19. 25—14 2—7 20. 24—20! 15 : 24 21. 43—38 32 : 43 22. 14 : 48 с разгромом.

Постановка кола часто знаменует собой начало наступательного стратегического плана. Поэтому надо тщательно взвешивать последствия этого шага.

В позиции на диаграмме 195 черные своим последним ходом 13—19 дали возможность противнику поставить сильный кол. Это должно было насторожить рижского мастера. Вместо этого он ринулся в атаку.

1. 30—24? 19 : 30 2. 35 : 24.

Белые теперь грозят выиграть шашку 23. Создается впечатление, что черным лучше всего ликвидировать кол посредством 2. ...23—28 и примириться с худшей игрой. Черные, однако, сыграли по-иному.

2. ...8—13!

Неприятный для белых сюрприз. Картина боя резко изменилась. Грозит проход в дамки 3. ...25—30 4. 34 14 23 34 5. 39 30 13—19 6. 24 : 22 17 50X или выигрыш шашки 3. ...13—19.

3. 33—28 13—19 4. 24 : 22 2—8 5. 28 : 19 17 : 26 и шашка на поле 19 должна погибнуть. Черные играли неточно и сделали ничью.

Тычки

Так называется шашка на поле 24(27), если у противника отсутствует шашка на 25(26). Тычок, обычно, менее опасен, чем кол. Если противнику даже удастся разменять кол, то у него все же остается особая бортовая шашка, которая может обусловить слабость позиции. При ликвидации тычка позиция часто выравнивается, если нет большого опережения в развитии.

Стратегические построения в тычковых позициях мало отличаются от уже рассмотренных.

Позиция на диагр. 196 с большим преимуществом у белых. У них сильный тычок на поле 24. Избавиться от него путем размена черные не могут из-за открытого поля 2. Удачное сочетание двух пар шашек 24, 29 и 44, 39 позволяет им создавать угрозы ходов 24—20 и 24—19. Эти угрозы оказывают длительное влияние на борьбу сторон и оценку всей позиции.

1. 32—27! 22 : 31 2. 36 : 27 12—17.

Вынужденный ход. Грозило 3. 27—22.

3. 38—32! 5—10.

Рассмотрим другие ходы черных. Проигрывают 3. ...8—12 или 3. ...17—22 из-за 4. 24—20X. После 3. ...3—9 возможно 4. 27—21! и если 4. ...17—22, то 5. 24—19! 18 : 38 6. 39 : 17, а на 4. ...8—12 к выигрышу ведет 5. 24—20 15 : 33 6. 39 : 8X. Попытка временной жертвы 3. ...15—20 4. 24 15 и затем нападения 4. ...17—22 опровергается комбинационным ударом 5. 29—24! 22 : 31 6. 15—10 5. : 14 7. 42—38 31 : 33 8. 39 : 10X.

4. 27—21!

Тонкий ход, опять оставляющий противнику единственный ответ. У черных нет темпа, чтобы выждать и осуществить облегчающий игру размен. Ведь двигать шашку 10 сейчас и позднее нельзя из-за угрозы 24—20.

4. ...17—22.

Теперь ходы шашкой 24 черным не опасны. После 5. 24—20 15 24 6. 39 : 17 игру уравнивает временная жертва 6. ...18—22! 7. 17 19 26 : 17. Еще хуже играть белым 5. 24—19? 13 : 33

6. 39 : 17 из-за ответа 6. ...8—12 7. 17 8 3 12, и черные даже выигрывают. После 8. 21—16 следует 8. ...23—28X.

5. 21—16 22—27.

Серия единственных ходов со стороны черных продолжается. Плох вариант 5. ...22—28 из-за 6. 32—27 10—14 (с угрозой 7. ...14—19) 7. 27—22! 18 : 27 (после 7. ...28 17 8. 24—20 15 : 33 9. 39 : 10 17—21 10. 16 : 27 18—22 11. 27 9 3 5 черные остаются без шашки) 8. 29 20 27—32 9. 39—33! 28 19 10. 37 28 15 24 11. 16—11 с выигрышным окончанием.

6. 32 : 21 26 : 17 7. 37—32 3—9.

У черных выбора нет.

8. 42—37 9—14.

Нельзя 8. ...8—12? из-за 9. 16—11! 17 : 6 10. 24—20 15 : 33 11. 39 : 17X.

9. 39—33.

Наступило время нарушить группу белых шашек на их коротком фланге.

9. ...14—19?

Черные ошиблись. Ничего удивительного в этом нет. Не просто столь долго выдерживать такое напряжение и находить единственные ходы. Здесь спасение черных далеко не очевидно. Белые грозят ходом 10. 24—19. Попытка спастись при помощи жертвы 9. ...17—21 10. 16 : 27 14—19 опровергалась посредством 11. 24—20! 15 : 24 12. 29 20 10—15 13. 33—28! 15 : 24 14. 44—40 с выигрышной позицией.

Единственный комбинационный путь к ничьей был связан с 9. ...14—20! 10. 33—28! 17—21!! (черные, вероятно, видели другой вариант 10. ...18—22 11. 29 : 9 20 : 49 12. 9—3 22 33 13 3 21 49 : 27 14. 21 : 24X и поэтому отказались от хода 9. ...14—20) 11. 16 27 (приходится) 11. ...18—22 12. 27 : 9 8—12! 13. 29 7 20 49, отыгрывая 2 шашки и достигая ничьей.

10. 34—30! 23 : 25 11. 44—40 19 : 30 12. 40—34 30 : 28 13. 32 : 3.

Только эта комбинация ведет к выигрышу. Если бы белые прорывались в дамки по-иному: 10. 44—40 19 28 11. 40—35 23 : 34 12. 32 3, то черные успели бы тоже пройти в дамки шашкой 34.

13. ...25—30.

Попытка сохранить шашку 17 ничего не давала. После 13. ...17—22 к выигрышу ведет как 14. 3—17, так и 14. 3—12.

14. 3 : 21 30—34 15. 21—12! 34—39 16. 12—17 39—43 17. 17—21, черные сдались.

В ряде центровых позиций постановка тычка является лучшим или даже единственным путем реализации достигнутого преимущества.

Диаграмма 197

Куперман — Изар 1969

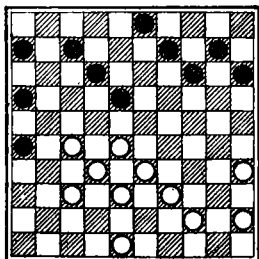


Диаграмма 198

Келлер — Шеголев

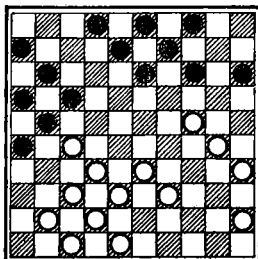
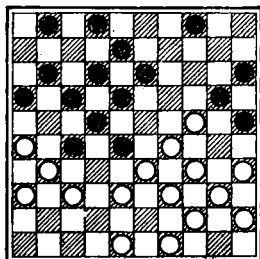


Диаграмма 199

Могиланский — Пальмер



У белых на диагр. 197 мощный центр, состоящий из ударных колонн, и опережение в развитии. Это дает им реальные шансы на выигрыш. Вот как они реализовали свой позиционный перевес.

1. 45—40 9—13 2. 35—30!

Черные надеялись на ход 2. 33—29?, тогда 2. ...18—22!! с выигрышем шашки.

2. ...14—19 3. 40—35.

Белые методично подготавливают захват поля 24. Это должно решить исход поединка в их пользу.

3. ...10—14 4. 44—40.

В тылу тычка должна быть шашка для его защиты.

4. ...3—9 5. 30—24.

Все подготовлено, можно ставить тычок.

5. ...19:30 6. 35:24 14—19 7. 40—35 19:30 8. 35:24 9—14 9. 39—34 7—11 10. 34—30 11—17.

После 10. ...14—20 выигрыш может дать только ход 11. 48—42 (но не 11. 33—29 или 11. 30—25 из-за ...18—23) 11. ...20:29 12. 33:24X.

11. 33—29 17—21 12. 38—33 14—19 13. 48—43 12—17.

Игра особых пояснений не требует.

14. 43—38 17—22 15. 28:17 21:12 16. 32—28 6—11 17. 30—25 19:30 18. 25:34 11—17.

После 18. ...15—20 или 18. ...13—19 решает исход 19. 34—30X.

19. 29—24 17—21 20. 38—32 12—17 21. 34—29 17—22 22. 28:17 21:12 23. 33—28, черные сдались.

Рассмотрим случаи контригры при слабом тычке.

По аналогии с оценкой коловой позиции (например, на диаграмме 189) на диагр. 198 немалое преимущество у черных. Ты-

чок белых подкрепен не с центра, а с фланга. Это дает возможность противнику, атакуя тычок с поля 20, отвлекать шашки белых от защиты их длинного фланга. Из-за этого возникает парадоксальное положение. Из 14 белых шашек 8 находятся на их длинном фланге и он слаб.

1. ...13—18.

К ранее подготовленной группировке своих шашек на коротком фланге черные подбрасывают еще подкрепления, чтобы создать максимальные угрозы противостоящим здесь силам противника.

2. 45—40.

У белых большой выбор продолжений, но не видно ни одного хорошего варианта. Напрашивается ход 2. 41—36, после чего у черных возникает несколько хороших планов. Например, прямолинейная атака шашки 24 ходом 2. ...14—20 ставит противника перед нелегкими проблемами. Продолжать 3. 45—40 3. 47—41 или 3. 48—42 нельзя из-за комбинаций, связанных с 3. ...15—20, жертвовать шашку 3. 33—28 20:29 и затем ее отыгрывать 4. 39—33 опасно ввиду 4. ...9—14 5. 33:24 17—22 6. 28:17 11:31 7. 36:27 14—20 8. 24—19 20—25 9. 30—24 (проигрывает 9. 19—14 25:34 10. 14—10 из-за 10. ...18—22 11. 27:18 8—13×) 9. ...25—30 и затем 10. ...8—13 с выигрышем шашки. Плохо также меняться 3. 30—25 20:29 4. 33:24 из-за 4. ...18—23, вряд ли у белых здесь есть спасение. После 2. 41—36 хорошо играть черными 2. ...8—13.

К быстрому проигрышу приводила и попытка белых временно пожертвовать шашку на противоположном фланге. После 2. 33—28 17—22 3. 28:17 11:31 шашку нельзя отыгрывать. На 4. 41—36 следует 4. ...18—23 5. 36:27 23—28 6. 32:23 21:25×.

2. ...8—13 3. 39—34.

Белые сделали вычурный ход. Рассмотрим, был ли у них лучший вариант? На 3. 30—25 решает 3. ...14—20! 4. 25:14 9:29 5. 33:24 13—19 6. 24:22 17:28 7. 32:23 21:45×. После 3. 40—34 следует 3. ...2—8! и вряд ли белые найдут спасение против грозной атаки на их длинный фланг. Например, 4. 41—36 17—22 5. 47—41 22:31 6. 36:27 11—17 7. 41—36 6—11! 8. 48—43 17—22 с выигрышем.

Примерно к тем же последствиям может привести и ход 3. 41—36.

3. ...14—19.

Немедленная атака шашки 27 ничего не давала, так как после 3. ...17—22 4. 41—36 22:31 5. 36:27 11—17 возможен ответ 6. 33—28.

4. 41—36.

Попытка белых занять пункт 28 не спасала положения. Если 4. 33—28, то 4. ...17—22 5. 28 17 11 31 6. 41—36 6—11! 7. 36 : 27 11—17 8. 47—41 17—22 9. 41—36 22 : 31 10. 36 : 27 18—23 11. 27—22 9—14 12. 48—43 14—20 13. 43—39 20 : 29 14. 39—33 4—9 15. 33 : 24 9—14 с выигрышем.

4. ...9—14 5. 34—29.

Другие ходы также бесперспективны. Длинный фланг белых уже невозможно защитить.

5. ...19—23 6. 40—34 23—28.

Решающий удар с центра по длинному флангу белых.

7. 32 : 12 21 : 41 8. 12 : 21 16 : 27. Вскоре белые сдались.

Планирование игры в позициях с двойным колом

Если белые занимают поле 24, а черные симметричное поле 27, то возникает так называемый двойной кол.

Обоюдоколовые позиции имеют много общего с обычными коловыми. Поэтому для них характерны многие общие закономерности. Это, конечно, не исключает наличия ряда специфических приемов позиционного планирования, характерных именно для этого вида игры. Позиции с двойным колом обычно острее. Они буквально насыщены комбинациями и различными неожиданными ударами.

1. 48—42? Диагр. 199.

Расчет строился на естественный ответ 1. ...1—6, тогда могло быть 2. 24—19! 13 : 24 3. 29—23! 28 : 19 (после 3. ...18 : 29 4. 34 : 21 16 : 27 5. 33—28! 22 : 33 6. 39 : 28 17—22 7. 28 : 17 11 : 22 8. 37—32 черные теряют шашку) 4. 33—29 24 33 5. 39 : 28 22 : 33 6. 31 : 24 20 : 29 7. 34 : 23, и шашка 33 обречена на гибель. Однако, белых здесь ждал неприятный сюрприз.

1. ...27—32! 2. 38 : 27 1—6.

Эта временная жертва вскрыла основные недостатки в позиции противника. Теперь их силы разъединены на две неравномерные группировки. Начинает серьезно сказываться открытое дамочное поле на 47, а в коловых позициях это очень опасно. Как защищаться белым? Если 3. 49—43, то 3. ...17—21 4. 26 : 17 12 : 41 5. 36 : 47 18—23X. После 3. 35—30 17—21 4. 26 : 17 12 : 41 5. 36 : 47 положение белых безнадежно из-за связки шашек их короткого фланга. Плохо и 3. 42—38 ввиду 3. ...25—30! 4. 34 : 14 4—9! 5. 14 : 3 17—21 6. 26 : 17 12 : 23 и, независимо от боя белых, 7. ...28—50X. Слабые шансы на ничью сохранялись после 3. 27—21 16 : 27 4. 42—38 11—16 5. 38—32 (нельзя 5. 37—32 28 : 37 6. 31 : 42 из-за прорыва на 47 6. ...27—32! 7. 38 : 27

22 31 8. 26 : 37 18—23 9. 29 : 9 20 : 47 10. 9—3 17—21X) 5. 27 : 38 33 42 и т. д. Но белые решили вернуть шашку по-иному.

3. 26—21 17 : 26 4. 42—38.

Теперь черным нельзя играть 4. ...28—32? 5. 37 : 17 12 : 43 6. 49 : 38 26 37 из-за 7. 24—19! 13 : 24 8. 35—30 24 : 35 9. 29—24 20 : 29 10. 34 : 3X.

4. ...25—30!

Белые, по-видимому, и на этот ход рассчитывали, но их ждал второй сюрприз.

5. 34 : 14 4—9!!

Этого белые, по-видимому, не учли в своих расчетах. Они, возможно, полагали, что здесь черные сразу сыграют 5. ...28—32? 6. 37 : 17 12 : 23, тогда 7. 14—9! (но не 7. 14—10? 26 : 37 8. 10—5 из-за 8. ...13—19!! 9. 24 : 22 и удара на большинство 9. ...11—17! 10. 5 : 41 17 : 50 с шансами на выигрыш у черных) 7. ...26 : 37 8. 33—28! 23 : 32 9. 9—3 и т. д.

6. 14 : 3 28—32 7. 37 : 17 12 : 23 8. 3 : 21.

Все остальные ходы ведут к проигрышу еще быстрее.

8. ...16 : 27 9. 31 : 22 18 : 27.

Хотя шашек осталось поровну у обеих сторон, положение белых безнадежное. Шашка 26 беспрепятственно проходит в дамки.

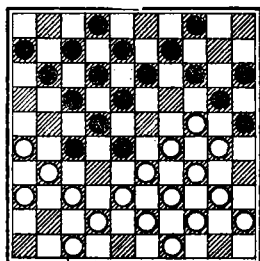
10. 40—34 26—31 11. 44—40 31—37 12. 24—20 15 : 24 13. 34—29 23 : 34 14. 40 : 20 27—31! 15. 36 : 27 37—41 с выигрышной позицией. Черные, однако, играли эндшпиль неточно и позволили противнику сделать ничью. Жертва шашки, примененная черными, встречается нередко в обоюдодоловых позициях. Она сразу переводит игру на другие рельсы; тактика в таких случаях существенным образом влияет на оценку всей позиции.

Последним своим ходом 35—30 харьковчанин создал ряд угроз (диагр. 200). Ходы шашками 13, 14 и 17 сразу ведут к проигрышу. Размен 1. ...18—23 — опасен. К невыгодной для черных позиции ведет и 1. ...4—10. После этого возможно 2. 24—19 (стандартный в подобных ситуациях прием) 2. ...13 : 35 3. 29—23! 18 : 29 (если 3. ...28 : 19, то 4. 33—28X) 4. 34 : 21 с позиционным преимуществом у белых.

Соблазнительен ход 1. ...11—16. Теперь, если брать шашку 2. 38—32 27 38 3. 43 : 23, то 3. ...7—11! (с угрозой 4. ...22—27), и плохо играть 4. 31—27 22 : 31 5. 36 : 27 ввиду 5. ...17—21! 6. 26 : 17 12 : 41 7. 23 : 3 13—18 8. 47 : 36 18—23 9. 29 : 18 20 : 47 10. 30—24 47 : 20, и лишняя шашка должна принести черным выигрыш. Но белым не обязательно идти на этот вариант. После 1. ...11—16 они могут сыграть 2. 24—19! 13 : 35 3. 29—24

Диаграмма 200

Ципес — Гантварг



Ход черных

Диаграмма 201

Вирсма — Сейбрандс

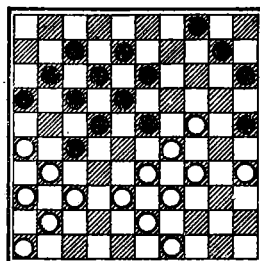
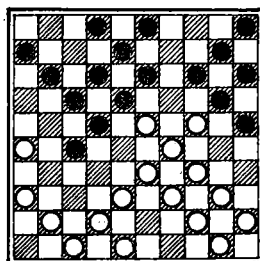


Диаграмма 202

Рамм — Каплан



Ход черных

20 : 29 4. 34 : 21 16 : 27 5. 33—28 и снять напряжение. Поэтому черные решили временно пожертвовать шашку.

1. ...27—32 2. 38 : 27 11—16.

Жертва, как будто, правильная. Грозит 3. ...17—21. Защищаться 3. 47—41 нельзя из-за 3. ...18—23X. После возврата шашки 3. 27—21 16 : 27 4. 42—38 возможно 4. ...18—23 5. 29 : 18 12 : 23 6. 33—29 13—18 7. 24—19 20—24 8. 19 : 10 24 : 42 9. 47 : 38 7—12 10. 30—24 9—14 11. 10 : 19 23 : 14 и у черных позиция не хуже. Белые, однако, нашли очень красивое опровержение.

3. 42—38!! 17—21.

Приходится так ходить. Белые грозят разменяться 4. 37—32 и остаться с лишней шашкой.

4. 26 : 17 12 : 41 5. 38—32!!

Изящный ход. Именно он, а не 5. 24—19 ведет к выигрышу.

5. ...28 : 26 6. 33—28 22 : 33 7. 29 : 38 20 : 29 8. 34 : 1 25 : 34 9. 40 : 29.

Шашка черных близка к дамочному полю, но это их не спасает. Сейчас белые грозят ходом 10. 36—31.

9. ...41—46 10. 38—32 46 : 34 11. 39 : 30 и вскоре черные сдались.

Самая ценная для теории и цельная по содержанию партия финала XVII чемпионата страны. Она делает честь талантливому представителю Украины.

Позиция на диагр. 201 возникла в олимпийском турнире 1972 года. Белые здесь сыграли 1. 37—32 и партия закончилась вничью.

Вместе с тем, как доказал киевский мастер М. Макрович, у белых был очень красивый путь к победе.

1. 34—30! 23 : 34.

К немедленному проигрышу приводит взятие 1. ...25:34 из-за 2. 39:30! 23:25 3. 35—30! 25:34 4. 24—19 13:24 5. 33—28 22:42 6. 31:2 42:31 7. 2:39 с разгромом.

2. 26—21!!

Очень красивая жертва второй шашки с целью создания большей решетчатости в позиции черных.

2. ...17:26 3. 24—19! 13:24 4. 30:19.

Эффектный заключительный аккорд. У черных две лишние шашки, их очередь хода и спасения, вероятно, нет.

4. ...27—32.

Лучше этой отдачи трех шашек, вероятно, ничего нет. Рассмотрим варианты.

Белые грозят после размена прорваться в дамки на поле 2. Как от этого защититься? Попытка вернуть шашку 4. ...34—40 5. 35 44 не решает проблемы. Быть может, следует отдать 4. ...25—30 5. 35:24 и затем пойти 5. ...34—40, но и в этом случае возможен прорыв 6. 39—34 40:20 7. 33—28X. Попытка после жертвы 5. ...25—30 5. 35:24 вернуть и вторую шашку 5. ...4—9 6. 39:30 с тем, чтобы прикрыть поле 13 ходом 6. ...9—13 также опровергается при помощи комбинации 7. 24—20! 15:35 8. 49—44 13:24 9. 44—40 35:44 10. 33—28 22 42 11. 31:2 42:31 12. 2:49X.

5. 37:6 26:37 6. 39:30 25:34 7. 41:32 7—11 8. 6:17 12:21.

В результате у белых лишняя шашка и реальные шансы на победу.

9. 32—27! 21:32 10. 38:27 15—20.

Ничего лучшего нет. После 10. ...8—12 или 10. ...4—9 следует 11. 33—28 с решающим перевесом.

11. 33—28 10—14 12. 19:10 4:15 13. 28—22.

И вряд ли у черных есть спасение.

Опираясь на опыт, приобретенный при разборе предыдущих позиций, легче оценить положение на диаграмме 202. Белые, наряду с колом, вторглись на пункт 23. У них открыто важное дамочное поле 49. В противовес этому, у черных две боевые колонны и угрозы ударов 13—19 или 14—19. Все это свидетельствует о тяжелом положении белых. Ход партии и ее анализ подтверждает эту оценку.

1. ...11—16 2. 41—37.

Нельзя 2. 40—35 из-за 2. ...14—19 3. 23:14 10:30 4. 35:24 18—23X.

2. ...27—31! 3. 36:27 22:31.

Черные решили максимально стеснить силы противника. С этой целью они овладевают полем 36.

4. 37—32.

Лучших ходов в этом положении не видно. Продолжение 4. 38—32 или 4. 33—28 приводит после 4. ...14—19 к потере шашки. Опять нельзя 4. 40—35, так как белые проникнут в дамки на поле 49. Весьма подозрителен и ход 4. 48—43.

4. ...31—36 5. 42—37 16—21! 6. 48—42.

Если 6. 32—28, то 6. ...21—27!, и, как показывает анализ, нападение 7. 37—32 или 7. 37—31 приводит белых к труднозащитным позициям. Другие ходы ведут к быстрому проигрышу.

6. ...6—11 7. 33—28.

Потеря шашки. Но другая игра не дает лучших результатов. Если 7. 32—28, то 7. ...11—16 8. 37—32 21—27 9. 32 : 21 16 : 27 и у белых нет ни одного удовлетворительного продолжения.

7. ...14—19 8. 23 : 14 10 : 30, и черные остаются с лишней шашкой.

Анализ приведенных примеров показал, что вторжение одной из сторон на поле 23(28) опасно. Однако иногда такое вторжение даже необходимо.

Основной недостаток позиции черных на диагр. 203 — неработающая шашка 9. То, что она находится рядом с открытыми дамочными полями 4 и 3, еще более усугубляет положение. Белые могут использовать эту шашку, как трамплин для попадания в дамки. В партии так и случилось.

Как белым лучше всего использовать недостатки в позиции противника?

Положение шашки 9 подсказывает, что белым выгодно заставить противника занять поле 27. После этого, если белым удастся задержать на своем месте шашку 9 на несколько ходов, угроза попадания шашкой 31 на поле 4 решит судьбу партии. Но как все это сделать? Кажется, что невозможно предотвратить ходы 14—19 и 9—14; на помощь приходит тактика.

1. 42—37!! 21—27.

1. ...14—19 опровергается скрытым и очень эффективным комбинационным ударом «мостик» 2. 31—27 22 : 42 3. 28—23 14 : 37 4. 24—19! 13 : 24 5. 38—33 37 : 28 (оттеснив группу шашек на своем пути, белые расчистили путь в дамки на поле 4) 5. 33 : 4 24 : 33 6. 47 : 29×. Может быть, черные могут занять поле 27 другой шашкой 1. ...22—27 2. 31 : 22 18 : 27 ...Оказывается — нет. После 3. 42—37 опять нельзя 3. ...14—19 из-за 4. 29—23! 20 : 18 5. 28—22 17 : 28 (теперь опять-таки с помощью шашки 9 белые попадают в дамки на поле 3) 6. 32 : 3×.

2. 32 : 21 16 : 27 3. 28—23!

Единственный путь к победе. Важно задержать шашку 14. Это можно сделать только вторжением на 23. Шашке 23

Диаграмма 203

Бенименс — Вевер

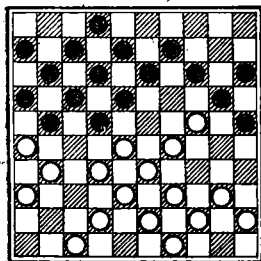


Диаграмма 204

Шавердян — Свизинский

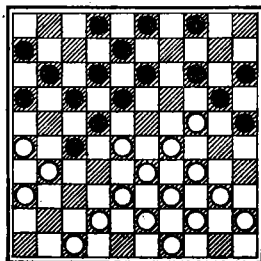
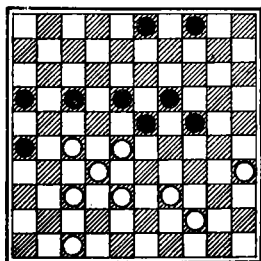


Диаграмма 205

Гестэм — Дальпорт 1947



Ход черных

ничего не угрожает. Колонна 2, 8, 13 перестала быть ударной из-за соседства с шашкой 9.

3. ...11—16.

Сразу со стороны белых появились угрозы убрать шашки 13, 22 и прорваться шашкой 31 в дамки на поле 4. Попытка нарушить это невыгодное для черных построение посредством временной жертвы 3. ...25—30 4. 24 : 35 20—24 5. 29 : 20 15 : 24 ничего не дает. Можно, например, ответить 6. 47—42 18 : 27 7. 33—28 22 : 33 8. 31 : 22 17 : 28 9. 38—32!X.

4. 40—34!

С проходом в дамки торопиться не следует. Эта возможность у белых сохраняется и впоследствии. Если сразу 4. 24—19? 13 : 24 5. 33—28 24 : 42 6. 47 38 22 : 42 7. 31 : 4 42 : 31 8. 26 37, то 8. ...8—13 9. 4 : 11 6 : 17 и у черных положение становится не хуже.

4. ...7—11 5. 45—40! 2—7.

При 5. ...16—21 черные проводят ту же комбинацию, что и в партии.

6. 24—19!

Все подготовлено и можно спокойно проходить в дамки.

6. ...13 : 24 7. 33—28 24 : 42 8. 47 : 38 22 : 42 9. 31 : 2. Черные сдались.

Положение белых, безусловно, сильнее (диагр. 204). У них имеется активная шашка на поле 28. У черных — отсталая шашка на поле 16.

1. ...14—19.

Возможно, лучше было выждать 1. ...3—9.

2. 40—35 19 : 30 3. 35 : 24 3—9.

После этого шансы черных на уравнивание положения уменьшаются. Размен 3. ...13—19 4. 24 : 13 18 : 9 был бы более целесообразным.

4. 45—40! 9—14 5. 28—23!

И здесь вторжение на 23 — сильнейшее продолжение игры.

5. ...14—19?

Плохо сыграно. После 5. ...4—10 6. 42—37¹ (6. 47—41? 27—32! 7. 38 : 27 22—28! с проходом в дамки или выигрышем шашки) 6. ...13—19 7. 24 : 13 8 : 28 8. 47—42 27—32 9. 38 : 27 14—19 неясно, есть ли у белых выигрыш.

6. 23 : 14 20 : 9 7. 42—37 13—19.

Ведет к быстрой развязке. Продлить сопротивление можно было после 7. ...16—21.

8. 24 : 13 8 : 19 9. 26—21! 17 : 26 10. 37—32 26 : 28 11. 29—23 18 : 29 12. 34 : 3 2—8 13. 36—31 27 : 36 14. 3—14, черные сдались.

Советы и рекомендации

Для удобства будем условно считать, что сторона, поставившая кол, играет белыми.

1. Необходимо все время следить, чтобы кол был достаточно защищен. Количество шашек, защищающих кол, должно быть не меньше атакующих шашек. Исключения из этого правила допустимы в случаях, когда имеются косвенные защиты или есть возможность при опасности вынудить размен коловой шашки.

2. При наличии черной шашки на поле 20 и трех белых шашек на полях 24, 29 и 34 шашку 49 часто нельзя трогать с места из-за комбинационных угроз. В таких случаях эта шашка не может считаться защитой кола.

3. Для защиты кола при угрозах нападения на него с поля 19 часто бывает необходимо держать шашку на поле 40. Сдвигать эту шашку без необходимости на пункт 35 нежелательно. На этом поле шашка превращается в отсталую. Положение коловой шашки не только не усиливается, но даже ослабляется. Черные могут создать угрозу ее выигрыша заходом с тыла 25—30.

4. Нецелесообразно иметь излишнее количество шашек в резерве для защиты кола. Ведь они должны ждать, пока появится возможность вступить в активную борьбу. Противник может этим воспользоваться и создать превосходство в силах на другом участке доски.

5. Даже при достаточном количестве защит необходимо следить, чтобы в результате серии атак на кол не ослабел корот-

кий фланг белых. Силы короткого фланга всегда должны быть готовыми к предотвращению попытки прорыва со стороны противника.

6. Колу часто сопутствует опережение в развитии. В таких случаях надо следить, чтобы оно не превратилось в переразвитие. Следует избегать связей, при которых у белых могут раньше иссякнуть удовлетворительные продолжения. Необходимо следить, чтобы не исчезли хорошие размены с перестройкой, в случае необходимости, позиции. Белым лучше стремиться к открытым позициям.

7. Белым следует с большой осмотрительностью занимать соседнее с коловым поле 29. Его желательно занимать после того, как черные сдвинут с места шашки 2 и 4. Если пункт 29 будет занят раньше времени, то черные могут в удобный момент разменять кол ходом 13—19 и играть затем на использование слабой шашки 29. У черных появляется также возможность, заняв поле 20, создать выгодную связку сил короткого фланга.

8. Белым часто нецелесообразно занимать симметричное коловому поле 27 (особенно при наличии их шашки на поле 29). У черных может появиться возможность связки сил противника с обоих флангов, создания колонны 7, 12, 18 или 9, 13, 18 и неприятных угроз 18—23, 18—22.

После осуществления связки черные могут также попытаться организовать опасную атаку сил короткого фланга противника.

9. Не имеет смысла сдвигать белые шашки с полей 47 и особенно 49. Это создает возможность комбинационных угроз со стороны противника с проходом в дамки на эти поля.

10. Черным не следует беспечно атаковать коловую шашку. Это может только ослабить их длинный фланг. Атака кола имеет смысл, если его можно выиграть или хотя бы сильно ослабить короткий фланг белых. Черным следует всегда иметь наготове колонну 2, 8, 13 или, в худшем случае, колонну 4, 9, 13. Это дает возможность в нужный момент разменять кол ходом 13—19.

Поэтому, если поле 8 пусто, его следует занимать шашкой 3. Для этого шашку 4 и особенно 2 сдвигать с места нежелательно.

11. Часто черным имеет смысл занимать соседнее с коловым центральное поле 23. Это может привести к изоляции кола. Если шашка 23 станет вершиной колонны 12, 18, 23, то опасность для него еще более возрастает.

12. При занятии поля 18 черным следует учитывать, что защита коловой шашки для противника упрощается. Ведь при атаке с поля 19 у белых появляется возможность, в случае

опасности для кола, осуществить его ликвидацию разменами. Кроме того, наличие шашки на поле 18 часто лишает черных возможности разменять кол ходом 13—19.

Эти рекомендации применимы и при наличии тычка и двойного кола. В последнем случае важно еще обратить внимание на вопрос занятия поля 23.

Белым опасно его занимать при наличии у противника ударных колонн 2, 8, 13 или 5, 10, 14. При отсутствии этих колонн занятие белыми поля 23 не только не опасно, а часто даже целесообразно.

5. КЛАССИЧЕСКИЕ ПОЗИЦИИ

Позиции со взаимным переплетением шашек в центре, при котором белые занимают поля 27, 28, 32, а черные — поля 19, 23, 24, называются классическими.

Рассмотрим последовательно различные планы игры, которые осуществляются в классических позициях, в частности, планирование игры при переразвитии,

при отсталых, неработающих или висячих шашках, при потере белыми контроля над полем 27 или черными над полем 24, при олимпиаке и шашке на особом бортовом поле.

Рассмотрим также планирование игры с учетом жертв и комбинационных угроз, а также игры в позициях, близких к классическим.

Планирование игры при переразвитии

Изучение классических позиций началось в конце прошлого столетия. Первые работы были неглубокими, носили разрозненный характер, отсутствовал цельный анализ. После войны чемпион мира 1945—1948 годов Пьер Гестэм занялся тщательным изучением классических по-



Пьер Гестэм (Франция) — чемпион мира 1945—1948 гг.

зий. Он обладал удивительной шашечной интуицией, пониманием позиции, работоспособностью. Это позволило ему сделать немалый вклад в теорию классических позиций. Анализы ряда позиций, проведенные Гестэмом, сохранили свою актуальность и в наши дни.

Темповое число черных равно четырем (диагр. 205). Гестэму удалось доказать, что такое переразвитие для них губительно.

1. 38—33! 17—21.

Вынужденный ход. Белые грозили выиграть путем 2, 35—30 и 3. 28—22×.

2. 39—34 4—9.

Здесь у черных есть и другие ходы, но и они ведут к проигрышу. Например, 2. ...3—8 3. 44—39 8—13 (после 3. ...8—12 следует 4. 47—41 4—9 5. 28—22! 9—14 6. 22 : 13 19 : 8 7. 27—22 у белых выигрыш) 4. 47—41! 4—10 5. 34—30! 23—29 6. 28—23×.

3. 44—39 9—13.

При 3. ...3—8 4. 34—30 8—12 (не спасает 4. ...9—14 ввиду 5. 28—22 8—13 6. 39—34× или 4. ...9—13 из-за 5. 39—34 8—12 6. 28—22!×) 5. 28—22 9—13 6. 39—34 12—17 7. 22 : 11 16 : 7 8. 27 : 16 18—22 9. 33—29! 24 : 33 10. 32—27 22 : 42 11. 47 : 9×. 4. 47—41! 3—8.

Другой ход шашкой 3 также не спасает. Если 4. ...3—9, то 5. 34—30 9—14 6. 39—34×.

5. 28—22 8—12 6. 22—17! Черные сдались.

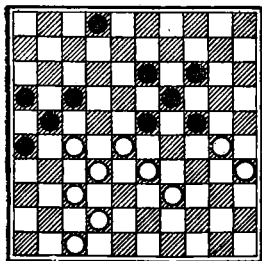
Позиция на диагр. 206 встретила в первенстве Европы 1967 года. Черные опередили противника в развитии на 5 темпов, из-за этого у них трудная, но отнюдь не безнадежная игра.

Белые опасались хода 1. ...23—29, после которого классический рисунок нарушался, и выигрыша у них как будто не предвидится. Но это не так. Проанализируем возникающую позицию.

2. 30—25. (После 2. 42—38 29—34 3. 30—25 34 : 43 4. 38 : 49 13—18 шансы сторон уравниваются) 2. ...29 38 3. 42 : 33 13—18 4. 35—30 [при 4. 39—34 могут возникнуть следующие варианты: 4. ...18—23 5. 47—41 (не выигрывает и 5. 47—42 2—8! 6. 35—30 24 : 35 7. 33—29 35—40 8. 29 : 18 40 : 29 9. 18—12 29—33! Замечательный ход, указанный Сейбрандсом. 10. 28 : 39 19—23 11. 12 : 3 14—20 12. 25 : 14 23—28 13. 32 : 23 21 : 41 14. 3 : 21 16 : 27 с ничьей) 5. ...2—7 (проигрывает 5. ...2—8? из-за 6. 35—30! 24 : 35 7. 33—29! 35—40 8. 29 : 18 40 : 29 9. 18—12! 8—13 10. 12—7 29—34 11. 7—2 с выигрышем ввиду угрозы 12. 28—23) 6. 27—22 (после 6. 41—36 7—12 7. 27—22 21—27 8. 22 : 31 23—29 9. 34 : 23 12—18 10. 23 21 16 29 выигрыша у белых нет) 6. ...7—12 7. 22 : 11 16 : 7 8. 41—36 (комбинация 8. 32—27 21 32 9. 33—29 24 : 22 10. 37 8 дает черным после 10. ...7—12

Диаграмма 206

Куперман — Андрейко 1987



Ход черных

Диаграмма 207

Сейбрандс — Бур

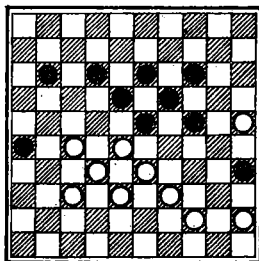
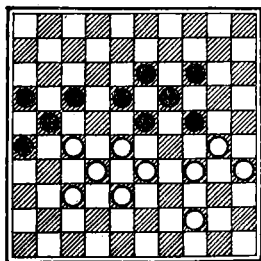


Диаграмма 208

Баба Си — Гордейн 1980



11. 8 : 17 26—31 ничью) 8. ...7—11! (но не 8. ...12—18. В этом случае у белых находится 9. 32—27! 21 41 10. 36 : 47 23 32 11. 34—29! 18—22 12. 29 : 9 22—28 13. 33 : 22 32—38 14. 9—4 с выигрышем) 9. 36—31 12—18 с ничьей. Не дает выигрыша и 4. 25—20 14 : 25 5. 28—22 17 : 28 6. 32 : 14 21 41 7. 47 : 36 18—23 8. 14—9 16—21! 9. 39—34 (нельзя 9. ...9—3 из-за отдачи 10. ...26—31! 11. 3 : 30 25 : 43) 9. ...23—28 10. 33 22 21—27 11. 22 : 31 26 37 12. 36—31 37 : 26 13. 9—4 25—30 14. 34 : 25 24—29 с ничьей]. 4. ...24 : 35 5. 28—22 17 : 28 6. 33 24 35—40 7. 24—20 14—19! 8. 39—34 40 : 29 9. 20—15 29—34 10. 15—10 34—39 11. 10—5 39—43 12. 5 : 28 43—48. И эту позицию Т. Сейбрандс оценил как ничейную, но чемпион мира не заметил тонкий выигрыш за белых: 13. 28—14! 48 20 14. 25 : 14 21—27 15. 32 : 21 16 : 27 16. 14—10 27—32 (на любой другой ход черных следует 17. 10—5X) 17. 10—4!X (вариант указал Н. Черней).

В партии, однако, черные сыграли по-иному: 1. ...2—8? Форсированно ведет к проигранной позиции. 2. 42—38 8—12. Теперь уже 2. ...23—29 не спасает положения. После 3. 30—25 черные неизбежно теряют шашку. 3. 47—41! Тонкий ход. Естественное продолжение 3. 47—42 здесь не годится. На это может последовать 3. ...12—18 и, казалось бы, выигрывает 4. 39—34, т. к. черные не могут меняться 4. ...17—22 5. 28 : 17 21 12 из-за удара 6. 27—22 18 : 27 7. 32 : 21 16 : 27 8. 33—29X. Однако, у черных имеется жертва 4. ...24—29! 5. 33 : 24 17—22 6. 28 17 21 12 с выигранной позицией. Она подробно разбирается на диаграмме 225.

3. ...12—18 4. 41—36 17—22 5. 28 : 17 21 : 12 6. 33—28 12—17.

После 6. ...23—29 решал ход 7. 27—21! 16—27 8. 32—21 26 : 17 9. 28—23 19 : 28 10. 30 : 10X.

7. 38—33?

С переменной цветов получилась позиция из партии Рику — Боннар, игранной в первенстве мира ровно 40 лет назад. На основании этой партии считалось, что 7. 38—33 ведет к выигрышу. Белые поверили и чуть не поплатились за это. Сразу после этого хода стало ясно, что, во-первых, они могли форсированно выиграть посредством 7. 39—34! и теперь на 7. ...17—21 следует 8. 38—33X. При 7. ...16—21 8. 27 : 18 18—22 к выигрышу приводит 9. 34—29! Не спасает и 7. ...24—29 ввиду 8. 30—25 29 : 40 9. 35 : 44 16—21 10. 27 : 16 18—22 11. 25—20X. Во-вторых, 7. 38—33 не дает выигрыша. Но было уже поздно. Теперь все зависело от противника.

7. ...23—29!

Красиво выигрывали белые после 7. ...26—31? 8. 37 : 26 23—29 9. 28—23 19 : 37 10. 30 : 8 29 : 38 11. 27—21! 16 : 27 12. 39—33! 38 29 13. 8—3! 27—31 14. 3 6 18—23 15. 36 : 27 23—29 16. 6—1 29—33 17. 1—23! 37—42 18. 23—28 33 31 19. 26 48X. Так завершилась партия Рику — Боннар, которая ввела белых в заблуждение. Этот пример лишний раз доказывает, что не следует доверять даже известным анализам без тщательной проверки.

8. 28—23 29 : 38 9. 23 : 21 26 : 17 10. 32 : 43 24—29?

На вид энергичный ход, но в действительности черные упустили реальные шансы на ничью, которые возникали после 10. ...13—18! Рассмотрим ряд вариантов:

I. 11. 39—33 14—20 12. 43—39 20—25 18. 39—34 17—21 14. 37—32 21—26 15. 32—28 26—31 16. 28—22 31—37! 17. 22 13 19 : 8 18. 30 : 19 37—42 с ничьей.

II. 11. 39—33 14—20 12. 43—39 20—25 13. 39—34 17—21 14. 27—22 18 27 15. 33—28 19—23 16. 28 : 19 24 : 13 17. 30—24 21—26 18. 34—29 26—31 19. 37 : 26 27—32 20. 29—23 32—38 21. 23—19 13—18 22. 19—14 38—42 и белые выиграть не могут.

III. 11. 43—38 14—20 12. 39—34 (если 12. 37—31, то 12. ...18—23! 13. 38—33 23—29 и ничья) 12. ...17—21 13. 38—32 20—25 14. 36—31 18—23 15. 31—26 23—28 и выигрыша у белых нет.

IV. 11. 39—34 17—21 12. 37—32 18—22! 13. 27 18 24—29 14. 34 : 23 19 : 37 с ничьей.

V. 11. 37—31 14—20 12. 39—34 (не ведет к выигрышу и 12. 30—25 из-за 12. ...18—23 13. 25 : 14 19 : 10 и ничья) 12. ...18—23! 13. 30—25 24—29 14. 25 : 14 19 : 10 с ничьей.

VI. 11. 30—25 17—21 12. 37—32 21—26 13. 32—28 (если 13. 43—38, то 13. ...19—23 14. 39—33 14—19 15. 33—28 26—31 16. 38—33 31 : 22 17. 28 : 17 16—21 18. 17 : 26 23—29 19. 33—28 29—34 и ничья) 13. ...26—31 14. 39—33 (при 14. 28—22 ничью дает 14. ...18—23 15. 43—38 14—20 16. 25 : 14 19 : 10 и т. д.)

14. ...31 22 15. 28 : 17 19—23 16. 36—31 (не выигрывает и 16. 43—38 из-за 16. ...14—19 17. 38—32 16—21 18. 17 26 18—22 и т. д.) 16. ...23—29 17. 33—28 (17. 43—38 29—34, затем 24—30, 34—40 и ничья) 17. ...29—34 18. 31—27 24—29 и ничья.

После сделанного в партии хода у белых этюдный выигрыш.

11. 37—32 19—23 12. 36—31 14—19 13. 43—38! 29—34 14. 30—24! 19 : 30 15. 35 : 24 34 : 43 16. 38 : 49 17—21 17. 49—43 23—28.

Не спасает и 17. ...13—18 из-за отдачи 18. 24—19 23 : 14 и захода 19. 31—26X. Если бы черные сыграли 17. ...21—26, то быстро выигрывал 18. 24—19X.

18. 32 : 23 21 : 32 19. 23—19! 13—18 20. 31—27! 32 : 21 21. 19—14 21—27 22. 14—10 27—31 23. 10—5 16—21 24. 43—38 31—36 25. 5—37 21—27 26. 37—46 27—31.

После 26. 27—32 46 : 7 27. 36—41 7—23 черным некуда поставить дамку.

27. 24—19! Черные сдались.

Небезошибочная, но весьма ценная для теории классических позиций партия.

Темповое число черных равно 6 (диагр. 207). Здесь, как доказал Герман де Йонг, это равносильно проигрышу.

1. 44—40 35 : 44 2. 39 : 50.

Хотя в результате размена темповое число черных уменьшилось, размен был необходим. Шашка 35 стесняла свободу действий белых на их коротком фланге.

2. ...12—17.

При 2. ...11—16 выигрыш достигается следующим путем: 3. 45—40 23—29 4. 50—44 18—23 5. 44—39 12—17 6. 39—34! 13—18 (при 6. ...17—21 решает выход 7. 27—22X) 7. 34—30! 24 44 8. 33 : 11 16 7 9. 28 : 10, и три лишние шашки обеспечивают белым победу.

3. 45—40 11—16 4. 50—45!

Конечно, не 4. 50—44? из-за прохода в дамки 4. ...17—22 5. 28 17 23—28 6. 32 : 12 13—18 7. 12 : 23 19 : 50X.

4. ...24—29.

После 4. ...17—21 5. 40—34! 24—30 (попытка прорыва в дамки посредством 5. ...24—29 6. 33 : 24 19 : 39 7. 28 10 не облегчает положения черных. Как им теперь продолжать игру? После 7. ...18—23 выигрывает 8. 10—4, а если 7. ...39—44, то 8. 45—40 44 : 35 9. 10—4 с выигрышем) 6. 33—29 30 : 39 7. 29—24 19 : 30 8. 25 : 43! 14—19 (при 8. ...13—19 9. 38—33 14—20 10. 45—40 20—24 11. 40—34! черные лишены ходов. После жертвы 8. ...18—22 9. 27 : 20 21—27 10. 28 : 19 27—31 11. 19—14 31 : 33 12. 32—28 33 : 22 13. 14—10! у белых — выигрыш) 9. 45—40 23—29 10. 43—39 18—23 11. 39—33! белые выигрывают.

5. 33 : 24 19 : 30 6. 28 : 8 17—22 7. 25 : 34 22 : 33 8. 8—3 14—20
9. 3 : 25 26—31 10. 25—20 31—36 11. 20 : 47, и вскоре черные сда-
лись.

Позиция на диагр. 208 часто встречается в соревнованиях. Темповое число у белых отрицательное, следовательно, при спокойной позиционной игре позиция в их пользу. Ход партии подтвердил эту оценку.

1. 44—39 17—22?

Стремясь уменьшить сумму оценочных чисел своей позиции, черные идут на размен назад. Но это не меняет сути дела. Ведь темповое число у белых остается отрицательным, а рисунок позиции тот же — классический. Черным следовало изменить (пусть даже ценой временной жертвы) характер позиции 1. ...24—29! 2. 33 : 24 17—22 3. 28 : 17 21 12 и у белых не видно пути к выигрышу.

2. 28 : 17 21 : 12 3. 33—28! 12—17.

Теперь уже ясно, что у черных скоро не хватит ходов, а характер игры менять поздно. После 3. ...23—29 4. 34 : 23 18 29 5. 30—25 черные неминуемо теряют шашку. Если же 3. ...24—29, то 4. 39—33 29 : 40 5. 35 : 44 с неотразимым ударом по пункту 24.

4. 38—33 17—21 5. 30—25 24—29.

Других продолжений у черных нет. Они пытаются прорваться в дамки путем несложных комбинаций. Но этот прорыв не спасает. Белые заранее учли все возможные последствия.

6. 33 : 24 19 : 30 7. 28 : 10 18—23 8. 35 : 24 23—28 9. 32 : 23 21 : 41 10. 10—5 41—47.

Приводит к быстрому проигрышу. Но и после 10. ...13—19 положение черных не облегчается. Вариант выигрыша белых следующий: 11. 24 : 13 26—31 12. 13—9 31—37 13. 9—4 41—47 (после 13. ...37—42 14. 23—18 41—46 15. 34—29! 42—48 решает 16. 29—23×) 14. 4—15! 37—42 15. 23—19 16—21 16. 19—14 21—27 17. 14—9, и черным нужно сдаваться.

11. 23—19! 47 : 15 12. 19 : 8 15—4 13. 8—2 26—31 14. 2—35, черные сдались.

Темповое число белых отрицательное. Это дает им шансы на выигрыш (диагр. 209).

1. 39—34! 17—21.

Попытка спастись при помощи жертвы 1. ...16—21 2. 27 : 16 18—22 опровергается ударом 3. 34—29!! 24 : 31 4. 36 : 20×. Выигрывают белые и после 1. ...24—29 2. 30—25 29 : 40 3. 35 : 44 17—21 4. 38—33 12—17 5. 44—40! 17—22 6. 28 : 17 21 : 12 7. 33—28×.

2. 28—22! 24—29?

Диаграмма 209

П. Роозенбург — Келлер

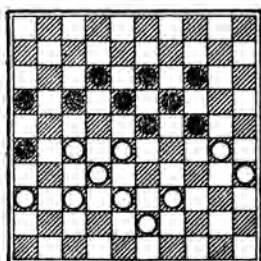


Диаграмма 210

Позиция Вальдуби 1911

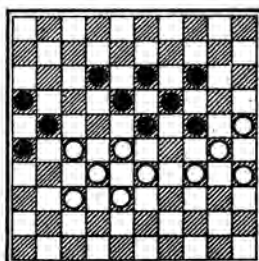
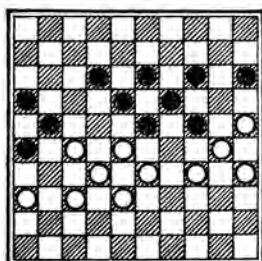


Диаграмма 211

Позиция Вальдуби
с шашками 38 и 15



После этого шансы на спасение у черных исчезают. Здесь еще была ничья при помощи тактического маневра 2. ...14—20! 3. 38—33 (другие ходы также не приносят победы) 3. ...23—29! 4. 34 : 25 12—17! 5. 30 : 8 17 : 48 и выигрыша у белых не видно.

К проигрышу вел 2. ...23—29 3. 34 : 23 19 : 17 4. 30 : 10 17—22 из-за 5. 10—5 22 : 33 6. 43—38 33 : 42 7. 32—27 21 : 32 8. 5 : 48X. 3. 43—39 29 : 40 4. 35 : 44 14—20.

После 4. ...12—17 5. 22 : 11 16 : 7 6. 27 : 16 18—22 выигрывает 7. 30—24! 19 : 30 8. 32—27 22 : 33 9. 39 : 10X.

5. 38—33! 20—24 6. 33—28! 24 : 35 7. 39—34.

При помощи жертвы белым удалось сковать все шашки противника. Черные вынуждены вернуть шашку, но это не спасает.

7. ...12—17 8. 22 : 11 16 : 7 9. 27 : 16 7—12 10. 36—31 12—17 11. 31—27, и вскоре черные сдались.

Ключевая классическая позиция (диагр. 210). Ее изучение длилось 53 года. Ясность в ее оценку внес киевлянин И. Косминский. Ему удалось доказать, что такая позиция — ничейная. Рассмотрим варианты.



Пит Роозенбург (Нидерланды) — чемпион мира 1948—1955 гг.

1. 34—29.

Попытка играть иначе ведет к проигрышу. Если 1. 25—20 14 : 25 2. 28—22, то 2. ...12—17 3. 22 : 11 16 7 4. 27 16 18—22 5. 34—29 23 34 6. 30 : 39 19—23 7. 39—34 7—12! 8. 34—29 23 : 34 9. 32—28 12—17 10. 28—23 22—27 11. 37—32 24—29! 12. 32 : 12 29 7 с выигрышем.

1. ...23 : 34 2. 30 : 39 18—23 3. 27—22!

Иначе играть нельзя, т. к. остальные варианты — хуже. При 3. 28—22 следует 3. ...24—30!, затем 23—28 с выигрышем. После 3. 39—34 13—18 белым приходится плохо.

3. ...12—17.

При нападении 3. ...12—18 белые спасаются следующим способом: 4. 39—34 18 : 27 5. 34—30! 13—18 (5. ...27—31 6. 33—29 и ничья) 6. 28—22 23—28 7. 32 : 12 27 : 7 8. 33—28 24—29 9. 38—33! 29 : 38 10. 37—32! 38 27 11. 30—24 19 : 30 12. 35 : 24, и выигрыша у черных нет.

4. 22 : 11 16 : 7 5. 28—22! 7—12.

Самый сильный ход. Нельзя брать шашку 5. ...23—28? 6. 32 : 23 19 17 из-за 7. 37—31 26 : 37 8. 38—32 37 : 28 9. 33 : 2X.

6. 22—17! 12—18 7. 32—28!!

Возможность защиты найдена И. Косминским. Попытка сделать ничью при помощи 7. 37—31 26 28 8. 17 : 26 успеха не приносит из-за 8. ...23—29 9. 33 : 22 18 : 27 10. 39—34 29 : 40 11. 35 : 44 19—23 12. 38—32 27 38 13. 26—21 38—42 19. 21—17 42—47 15. 17—11 47—29 16. 11—7 24—30 17. 25 : 34 29 : 49 18. 7—2 14—19X.

7. ...23 : 34 8. 17—11 и, несмотря на три лишние шашки, черные выиграть не могут. Рассмотрим пять возможных вариантов в зависимости от ответов черных.

1. 8. ...24—30 9. 35 : 24 19 : 30 10. 11—7 21—27.

Если 10. ...30—35, то 11. 7—2 14—19 12. 2—16 с ничьей.

11. 7—2 14—19 12. 25—20 и ничья белым обеспечена.

11. 8. ...18—22 9. 11—7 21—27.

После 9. ...19—23 10. 7—2 14—19 11. 2—16 или 11. 33—29 24 33 12. 25—20 черные выиграть не могут.

10. 7—2 27—31 11. 33—29 24 : 33.

Не дает выигрыша и бой 11. ...31 42, так как после 12. 29 27 42—48 13. 2 39 48 : 34 14. 25—20 белые неизбежно проходят в дамки.

12. 35—30 31 : 42 13. 30 : 17 42—47 14. 17—11 47—29 15. 11—6 29—1 16. 2—16 19—23 17. 16—38 23—28 18. 38—20 14—19 19. 20—47 26—31 20. 47—41 19—23 21. 41—36 с ничьей.

III. 8. ...19—23 9. 11—7 14—19.

При размене 9. ...23—28 10. 33 : 22 18 : 27 следует 11. 7—2 14—19 12. 2—16 с ничьей.

10. 7—1.

Можно также 10. 7—2 21—27 11. 33—29! 24 33 12. 25—20 с ничьей.

10. ...21—27 11. 33—28 23 : 41 12. 2 : 46 34—39 13. 46 : 10 39—44 10—15, и у черных выигрыша нет.

IV. 8. ...21—27 9. 11—7 27—31.

Позиция, возникающая после 9. ...18—23, рассматривается в следующем варианте. После 9. ...19—23 10. 7—2 14—19 11. 33—29 24 : 33 12. 25—20 ничья белым обеспечена.

10. 37—32 31—36 11. 7—1 18—22.

После 11. ...34—39 12. 1 : 9! 39 : 37 13. 9 : 48 ничья.

12. 1 : 45, и черные выиграть не могут.

Если они пойдут 12. ...36—41 или 12. ...26—31, то 13. 33—29 24 : 33 14. 25—20 14 : 25 15. 35—30 и т. д.

V. 8. ...18—23.

Этот ход, вероятно, самый сильный, но и он не приносит черным выигрыша.

9. 11—7 21—27.

У черных есть комбинация с проходом в дамки. 9. ...34—40 10. 35 : 44 24—30 11. 25 : 34 23—29 12. 34 : 23 19 : 50. В этом случае следует серия маневров 13. 7—2 13—19 14. 2 30 50—11 15. 30—48 21—27 16. 48—25 14—19 17. 25—9 и ничья. Если вместо комбинации черные сыграют по-иному, например, 9. ...23—29, то может последовать еще жертва 10. 7—2! 29 : 38, затем 11. 2—16 с ничьей. Попытка черных добиться выигрыша посредством жертвы 9. ...23—28 10. 33 : 22 13—18 11. 22 : 13 19 : 8 также не приносит успеха из-за контржертвы 12. 35—30! 24 : 35 13. 7—2 8—12 14. 2—16 и т. д.

10. 7—2 27—32 11. 37 : 28 23 : 32 12. 2—11 с неизбежной ничьей.

Так было указано в анализе И. Косминского. Международный мастер М. Шавель (Минск) провел в январе 1964 года контрольный анализ и уточнил, что для достижения ничьей от белых требуется дальнейшая точная игра. Она может протекать следующим образом:

12. ...32—37! 13. 11—28!

Нельзя ходить 13. 11—22? ввиду 13. ...24—29 14. 22 : 20 29 38 15. 20 : 31 26 : 37 16. 25—20 19—24! 17. 20 : 40 37—41×.

13. ...37—42 14. 28—22 24—29!

Лучший ход. Ничейный эндшпиль получается после 14. ...14—20 15. 25 : 23 42—47 16. 24 : 4 47 : 7 (не меняет результата и

16. ...47 : 1 17. 4—27 1—7 18. 27—38 с ничьей) 17. 4—27! 7—16 18. 27—18 34—39 19. 18—22 39—43 20. 22—33, и выигрыша у черных нет.

15. 22 : 20 29 : 38 16. 20—3, и вряд ли возможен выигрыш черных.

Как и в предыдущей позиции, белые опережают противника в развитии на один темп (диагр. 211). Это вынуждает их добиваться ничьей. Есть 2 пути к спасению и оба связаны с изменением характера игры. Необходимо нарушить классический рисунок позиции.

1. 36—31.

Белые могут также играть 1. 34—29 23 : 34 2. 30 : 39 18—23, вклиниться 3. 28—22! и черные выиграть не могут.

Другие же ходы плохи. Рассмотрим их. Если 3. 39—34, то 3. ...13—18 4. 25—20 (при 4. 34—30 12—17 5. 36—31 15—20 нет ни одного хода. Если 4. 34—29 23 : 34 5. 28—22, то 5. ...19—23 6. 22 13 12—18 7. 13 : 22 23—28 8. 32 23 21 43 и, прорываясь в дамки, черные выигрывают. К потере шашки приводит 4. 28—22 из-за 4. ...23—28X) 4. ...14 25 5. 28—22 23—28! 6. 32 : 14 21 : 43 7. 22 : 13 24—30! 8. 35 24 12—18! 9. 13 : 22 43—48X. У белых есть возможность на первом ходу применить временную жертву шашки 1. 27—22 18 : 27 2. 34—29 23 34 3. 30 : 39, но это приводит к безнадежной позиции 3. ...12—18 4. 28—22 19—23 5. 22 31 18—22 6. 39—34 13—19 7. 34—29 23 34 8. 32—28 15—20 9. 28 17 21 12 10. 38—32 19—23!X.

1. ...15—20.

Если 1. ...23—29 2. 34 : 23 18 29, то 3. 28—23 19 : 39 4. 30 : 17 21 12 5. 38—33 и ничьей должны добиваться черные. После 1. ...12—17 2. 34—29 23 : 34 3. 30 : 39 возникает позиция с равными шансами.

2. 34—29 23 : 34 3. 30 : 39 18—23 4. 28—22!, и ни один из возможных ходов не дает черным выигрыша. В этом нетрудно убедиться.

Партия игралась в международном турнире «Бринта» 1971 года (диагр. 212).

1. ...17—22.

Все другие ходы, вероятно, ведут к проигрышу. Не проходит жертва 1. ...16—21 2. 27 16 18—22 из-за ответа 3. 32—27!! Теперь из четырех возможных взятий три отпадают. Приходится бить 3. ...23 : 25 4. 27 : 29X.

По-иному белым следует играть при жертве двух шашек 1. ...16—21 2. 27 16 24—29 3. 33 : 24 18—22 4. 16—11 22 : 31 5. 11 : 22, и положение черных становится безнадежным.

Диаграмма 212

Куперман — Рамшаран

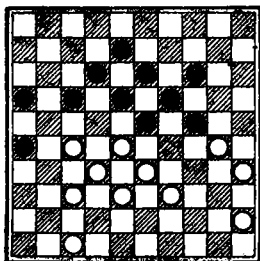


Диаграмма 213

Келлер — Шпрингер

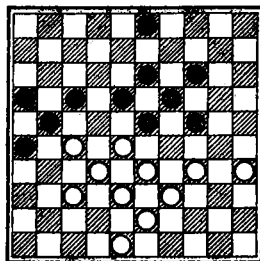
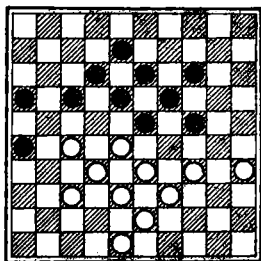


Диаграмма 214

Разновидность позиции
Келлера и Шпрингера



Ход черных

После 1. ...17—21 2. 45—40 12—17 3. 47—42 17—22 4. 28:17 21:12 5. 39—34! 16—21 (если играть 5. ...24—29 6. 33:24 23—28 7. 32:23 18:20, то 8. 34—29 20—25 9. 30—24 19:30 10. 35:24 14—19 11. 40—35 19:30 12. 35:24 12—18 13. 37—32 8—12 14. 42—37 13—19 15. 24:22 25—30 16. 29—23 12—17 17. 22:11 16:7 18. 23—18 30—34 19. 18—13 34—40 20. 13—9 40—44 21. 9—4 7—12 22. 38—33 44—50 23. 32—28 12—17 24. 27—21×). 6. 27:16 26—31 7. 37:26 23—29 8. 34:23 19:48 9. 30:10 с выигрышным окончанием.

2. 28:17 12:21 3. 33—28 14—20?

Ведет к проигрышу. Здесь у черных было два других хода. 3. ...8—12 4. 28—22! 24—29 [после 4. ...23—29 5. 39—33 14—20 6. 30—25 19—23 (6. ...18—23 7. 25:14 19:10 8. 33—28×) 7. 25:14 24—30 8. 35:24 29:9 9. 22—17! 26—31 10. 17:28 31:42 11. 47—41!×] 5. 47—41! 29—34 6. 30—24 19:30 7. 35:24 34:43 8. 38:49 12—17 9. 22:11 16:7 10. 27:16 14—19 с шансами на ничью у черных. В связи с этим черным лучше всего играть 3. ...23—29! 4. 45—40 (после 4. 39—33 может последовать 4. ...14—20! 5. 30—25 18—22! 6. 25:34 22:42 и ничья черным обеспечена) 4. ...14—20! 5. 28—23 19:28 6. 32:3 21 45 7. 30:8 20—25 с ничейным окончанием. Эта позиция проанализирована А. Виндерманом и И. Куперманом.

4. 38—33 20—25.

Других возможностей у черных нет. Комбинация 4. ...18—22 5. 27:9 8—13 6. 9:29 20—25 7. 29:20 25:43 ведет к безнадежному эндшпилю. Нельзя играть 4. ...8—12 из-за нападения 5. 30—25 с выигрышем. Если черные сами нападут 4. ...23—29, то последует 5. 30—25×.

5. 39—34 8—12 6. 28—22! 12—17 7. 22 : 11 16 : 7 8. 27 : 16 7—12.

Сразу проигрывает 8. ...18—22 из-за 9. 33—29 24 : 33 10. 32—27 22 : 42 11. 47 : 9X.

9. 32—27 12—17 10. 27—21 17—22 11. 21—17 22 : 11 12. 16 : 7 — черные сдались.

Положительное темповое число делает позицию черных (диагр. 213) труднозащитимой. Приводим анализ Гестэма с существенными поправками.

1. 34—30.

Пункт 25 здесь очень важен, вследствие чего он должен быть взят под контроль.

1. ...17—22.

После этого хода трудно указать путь черных к спасению. Возможно, лучше продолжать 1. ...3—8 2. 48—42 17—22! (проигрывает 2. ...8—12? из-за 3. 30—25X) 3. 28 : 17 21 12 4. 30—25 23—28! с реальными шансами на ничью.

Эта позиция, вероятно, явится предметом специального исследования.

Попытки черных играть по-иному могли привести к плачевным результатам. После 1. ...3—9 решает 2. 48—42 17—22 (2. ...14—20 3. 30—25 9—14 4. 39—34 17—22 5. 28 : 17 21 12 6. 27—22 18 : 27 7. 32 : 21 16 : 27 8. 33—29X) 3. 28 17 21 : 12 4. 33—28! 14—20 (4. ...12—17 5. 39—34! 17—21 6. 43—39X) 5. 30—25 9—14 6. 38—33! 23—29 7. 42—38 18—23 8. 35—30 24 : 35 9. 33 : 15 35—40 10. 39—34 40 : 29 11. 25—20 14 : 25 12. 15—10X.

2. 28 : 17 21 : 12 3. 33—28 12—17.

Нельзя 3. ...23—29 из-за 4. 27—21 16 : 27 5. 32 21 26 : 17 6. 28—23X. После 3. ...3—9 или 3. ...3—8 следует 4. 30—25, и черные неизбежно лишаются удовлетворительных ходов.

4. 39—33 17—21 5. 30—25.

Неплох и другой путь, ведущий к выигрышу 5. 43—39 3—8 6. 28—22! и теперь комбинация 6. ...24—29 7. 33 : 24 23—28 8. 32 : 3 21 : 25 9. 3 : 20 19 : 30 10. 35 : 24 25 : 14 приводит после 10. 22—17! к безнадежному для черных эндшпилю.

5. ...3—8 6. 28—22! 14—20.

Нельзя играть 6. ...23—29 из-за 7. 37—31! 26 : 17 8. 27—22! 17 : 39 9. 43 : 3 с разгромом. После 6. ...8—12 к выигрышу ведет 7. 33—28 23—29 8. 43—39 18—23 9. 48—43 12—18 10. 39—34 29 : 40 11. 35 : 44 23—29 12. 44—40 18—23 13. 43—39X.

7. 25 : 14 19 : 10 8. 33—28 23—29 9. 28—23 8—12 10. 23 : 34 18—23 11. 34—30! 24—29 12. 48—42! 12—18.

Ни к чему уже не ведут попытки прорыва 12. ...13—18 и 13. ...23—28, так как белые подготовили размен прорвавшейся шашки. Если 12. ...10—14, то 13. 22—17 12—18 14. 43—39! 21 12 15. 39—33X.

13. 43—39 29—34 14. 39—33! 34 : 25 15. 33—28 23—29 16. 28—23 29—34 17. 23 : 12 34—39 18. 12—7 13—18.

Нельзя 18. ...39—44 из-за комбинации 19. 35—30! 25 : 34 20. 37—31! 26 : 17 21. 7—1 21 : 43 22. 1 : 5X.

19. 22 : 13X.

В возникшей позиции выигрывают белые.

Положение белых (диагр. 214) такое же, как и на предыдущей диаграмме. Позиция черных немного отличается. И здесь у черных плохое положение из-за переразвития.

1. 34—30 17—21.

Рассмотрим варианты, возникающие при 1. ...17—22 2. 28 17 12 : 21 3. 33—28 8—12 4. 39—33 12—17 5. 43—39 17—22 6. 28 : 17 21 : 12 7. 33—28 12—17 8. 38—33 26—31 (если 8. ...17—21, то 9. 39—34 14—20 10. 48—43! 20—25 11. 43—38X. Возможно, что шансы на ничью следовало искать при помощи другой жертвы 8. ...23—29 9. 28—23 29 : 38 10. 23 : 21 26 : 17 11. 32 : 43 по аналогии со сходной позицией из партии Куперман — Андрейко, представленной на диаграмме 208) 9. 37 : 26 (только так! Бой 9. 27 : 36 приводит после 9. ...18—22! 10. 39—34 24—29 11. 33 : 24 22 : 33 к ничейной позиции) 9. ...23—29 10. 28—23 19 : 37 11. 30 : 10 29 : 38 12. 39—33 38 : 29 13. 10—5X.

2. 39—34 12—17.

К быстрому проигрышу ведет 2. ...23—29 3. 34 : 23 18 : 29 из-за 4. 28—23 19 : 39 5. 30 : 10 39—44 6. 37—31 26 : 28 7. 10—4 21 32 8. 4 : 50X.

3. 43—39 17—22.

После жертвы 3. ...24—29 4. 33 : 24 17—22 5. 28 : 17 21 12 следует возврат шашки 6. 24—20 14 : 25 7. 39—33, и у черных нет ни одного хода.

4. 28 : 17 21 : 12 5. 33—28 23—29.

После 5. ...24—29 решает 6. 39—33 29 : 40 7. 35 : 44 14—20 8. 30—25 20—24 9. 44—39X.

6. 34 : 23 18 : 29 7. 30—25 13—18 8. 28—23 19 : 28 9. 32 : 34 12—17 10. 39—33 17—22 11. 27—21 16 : 27 12. 34—29, и белые выигрывают.

Несмотря на положительное темповое число, черные все же могут спастись (диагр. 215).

1. 49—43 8—12 2. 43—39 12—17 3. 50—45 17—22 4. 28 : 17 21 : 12 5. 33—28 12—17 6. 39—33 17—21 7. 45—40!

Не выигрывает 7. 30—25 из-за 7. ...3—8 8. 28—22 14—20

9. 25 : 14 19 : 10 10. 33—28 23—29 11. 28—23 8—12 12. 23 : 34 18—23, и черные достигают ничьей.

7. ...3—8 8. 48—43!

После 8. 28—22 8—12 9. 33—28 24—29 10. 48—42! 29—33 11. 28 : 39 14—20 12. 30—25 20—24 13. 40—34 23—28 14. 32 : 14 21 41 15. 14—10 18 : 27 16. 42—37 41 : 43 18. 39 : 48 12—18 выигрыша у белых нет.

8. ...8—12.

Возможно, ничью дает и 8. ...23—29 9. 43—39 18—23 и теперь на 10. 27—22 у черных есть возражение в виде 10. ...13—18 11. 22 : 2 21—27 и т. д.

9. 43—39 12—17 10. 40—34.

Попытка выиграть при помощи хода 10. 30—25 не приносит успеха. После 10. ...17—22 11. 28 : 17 21 : 12 12. 33—28 12—17 ничья. Действительно, если теперь 13. 38—33, то 13. ...24—29! 14. 33 : 24 19 : 30, затем 15. ...17—22 с прорывом в дамки. На 13. 40—34 возможна жертва 13. ...16—21 14. 27 : 16 18—22 и ничья черным обеспечена. Ничего не дает и ход 13. 39—33 из-за 13. ...17—21 14. 40—34 24—30 и т. д.

10. ...24—29!

Только эта жертва спасает. После 10. 17—22? 11. 28 : 17 21 : 12 12. 33—28 получается позиция из партии Баба Си — Гордейн, которая была рассмотрена на диаграмме 208.

11. 33 : 24 17—22 12. 28 : 17 21 : 12 и, несмотря на лишнюю шашку, белые выиграть не могут. Если 13. 24—20 14 : 25 14. 39—33 12—17 15. 33—28, то 15. ...16—21 16. 27 16 18—22 17. 38—33 22—27 18. 32 : 12 23 : 41 с ничьей.

Темповое число белых равно трем (диагр. 216). Значит преимущество на стороне противника. В отличие от уже рассмотрен-

Диаграмма 215

Позиция Гестема

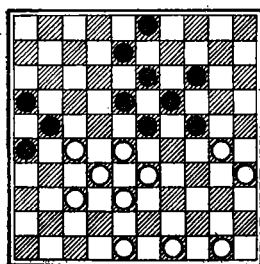


Диаграмма 216

Жермен — Куперман 1967

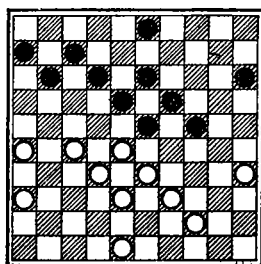
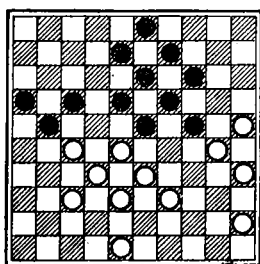


Диаграмма 217

Андрейко — Куперман 1967



Ход черных

Ход черных

ных позиций, здесь шашки еще не вошли в тесное соприкосновение. Поэтому и выбор планов игры большой.

Черные решили вначале занять шашкой 15 поле 25. Это позволит им ввести в игру отсталую шашку и ограничить свободу действий противника на его коротком фланге.

1. ...15—20! 2. 39—34 20—25 3. 44—39 11—17 4. 48—43.

После 4. 48—42 у белых — трудная игра. Это утверждение базируется на анализе следующих вариантов: 4. ...7—11! 5. 42—37 3—8! 6. 37—31 (6. 28—22? 17:28 7. 33:22 24—30! 8. 35:24 19:30 и положение белых безнадежно) 6. ...11—16 7. 27—22! [единственный ход. Интересно протекает борьба при размене 7. 27—21? 16:27 8. 31:11 6:17 9. 36—31 18—22 10. 31—27 (жертва 10. 34—29 23:43 11. 38:49 не спасает из-за 11. ...12—18! 12. 32—27 8—12×) 10. ...22:31 11. 26:37 13—18 12. 37—31 18—22 13. 31—26 25—30 14. 34 25 22—27 15. 32:21 23:34 с реальными шансами на выигрыш] 7. ...18:27 8. 31 11 6:17 (взятие 8. ...16:7 хуже. После 9. 35—30 24 35 10. 33—29 13—18 11. 29—24 19:30 12. 28:19 у белых появляются шансы на выигрыш) 9. 35—30 24:35 10. 33—29 13—18 (10. ...12—18 11. 26—21! 17:26 12. 28—22) 11. 29—24 19:30 12. 28 19 8—13 13. 19:8 12:3 и, несмотря на лишнюю шашку, вряд ли черные могут выиграть. К проигрышу ведет 4. 27—21! из-за 4. ...18—22! и угроза 5. ...24—29 неотразима.

4. ...7—11 5. 34—30.

Белым, вероятно, лучше было играть 5. 27—22 18:27 6. 32:21 23 32 7. 38:27 11—16 8. 34—30 (плохо 8. 33—28 из-за 8. ...13—18! 9. 27—22 18:27 10. 21:32 24—29! 11. 34:14 3—9 12. 14:3 12—18 13. 3:21 16:49×) 8. ...25:34 9. 39:30 13—18 10. 43—39 18—23 11. 39—34 3—9 12. 33—28! 23 32 13. 27:38 16:27 14. 38—33, и выигрыша у черных не видно. После хода, сделанного в партии, у белых не видно ничьей.

5. ...25:34 6. 39:30 23—29!

Своевременное вторжение, не оставляющее противнику никаких шансов на спасение. Другие ходы могли привести к равной игре.

7. 30—25.

Если 7. 27—21, то 7. ...11—16 8. 43—39 16:27 9. 32:21 29—34×.

7. ...29—34 8. 43—39 34:43 9. 38:49 18—23 10. 49—43 11—16 11. 43—39.

После 11. 43—38 6—11 неминуема капитуляция.

11. ...12—18 12. 35—30.

Нельзя 12. 39—34 из-за 12. ...17—22 13. 28:17 24—30×.

Не приносит облегчения и жертва 12. 25—20 24 15 13. 39—34 из-за 13. ...3—9, и не видно, как белые могут спастись.

12. ...24 : 35 13. 25—20 17—22 14. 28 : 17 19—24 15. 20 : 29 23 : 43. Белые сдались.

Позиция на диагр. 217 возникла в последней партии матча на первенство мира 1967 года. У черных два резервных темпа и, следовательно, лучшие перспективы.

1. ...8—12 2. 45—40.

Учитывая переразвитие, белым лучше было поторопиться с отходом от классической позиции: 2. 28—22 17 : 28 3. 33 : 22 21—26 4. 39—33 и т. д. Плохо играть 2. 39—34 из-за ответа 2. ...3—8! и нельзя меняться 3. 34—29 23 : 34 4. 30 : 39 из-за удара 4. ...24—29 5. 33 : 24 19 : 30 6. 35 : 24 18—22 7. 27 : 7 8—12 8. 7 18 13 : 31. Если же белые будут играть не 3. 34—29, а по-иному, то им не избежать материальных потерь.

2. ...21—26 3. 40—34.

Белые наметили план прорыва в дамки и придерживаются его. У черных заготовлено комбинационное возражение. Теперь меняться 3. 28—22 17 : 28 4. 33 : 22 хуже из-за 4. ...14—20! 5. 25 : 14 9 : 20, но все же после спокойного 6. 30—25 еще возможно было уравнение положения.

3. ...17—21 4. 48—43 3—8! 5. 34—29?

Это могло привести к проигрышу. Спасение еще было после 5. 37—31 26 : 37 6. 32 : 41.

5. ...23 : 34 6. 27—22 18 : 27 7. 28—23 19 : 28 8. 30 : 10.

При ином взятии 8. 33 : 31 14—19 белые остаются без шашки. 8. ...27—31!

Неожиданный маневр.

9. 32 : 23.

Остальные бои быстрее вели к проигрышу. Если 9. 33 : 22, то 9. ...31 : 44X. После 9. 39 : 30 28 : 48 у белых повисают еще две шашки.

9. ...31 : 42 10. 38 : 47 13—18! 11. 39 : 30 18 : 49.

В результате возник безнадежный для белых эндшпиль.

12. 25—20.

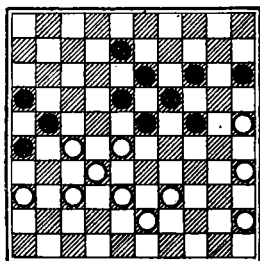
Если 12. 10—5, то 12. ...49—38X.

12. ...49—38 13. 10—4.

Конечно, не 13. 20—15 из-за 13. ...9—14 14. 10 : 19 38—32X. После 13. 20—24 9—14 14. 10 : 19 38—32 у черных выигранное положение.

13. ...38 : 15 14. 4 : 7 8—13 15. 7—23 21—27 16. 30—25 15—33 17. 35—30 33—38 18. 23—46 38—15 19. 46—37 13—18 20. 37—41 26—31 21. 41—28 31—36 22. 28—37 18—22 23. 37—46 27—31 24. 46—23 22—27.

Диаграмма 218
Андрейко — Солныков



Ход черных

Диаграмма 219
Позиция Фабра — Гааза

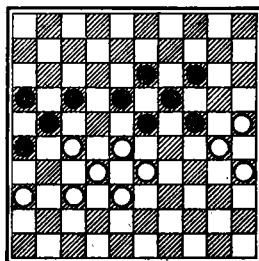
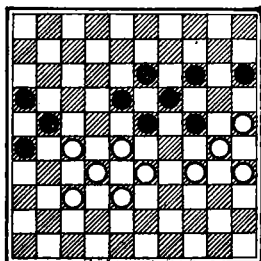


Диаграмма 220
Позиция Бартелинга



Ход чёрных

Черные построили нужную для выигрыша позицию. Теперь, если 25. 23—28, то 25. ...31—37 и на 26. 28 : 41 решает 26. ...15—42; на 26. 23—46 следует 26. ...31—37×, но на исход матча результат партии не влиял, поэтому черные предложили ничью.

Черные опередили противника в развитии на 6 темпов (диагр. 218). Чтобы избежать гибели, им необходимо срочно нарушить рисунок классической позиции. Единственным шансом на спасение был ход 1. ...24—29! Теперь, если 2. 39—33, то 2. ...29—34 и ни в одном из вариантов у белых нет шансов выиграть. Однако в партии имело место иное продолжение игры. 1. ...8—12? 2. 39—33 12—17.

Теперь уже невозможно вырваться из тисков классической позиции. После 2. ...23—29 3. 43—39 у черных нет ни одного удовлетворительного ответа.

3. 43—39 17—22 4. 28 : 17 21 : 12 5. 33—28 12—17.

Выход 5. ...24—29 не эффективен. После 6. 39—33 29—34 7. 35—30 черные теряют шашку. Если 5. ...15—20, то 6. 39—33 12—17 7. 45—40 17—21 8. 40—34×.

6. 45—40 17—21.

При 6. ...24—29 белые получают выигрышный эндшпиль — после 7. 39—33 17—22 8. 28 : 17 29—34 9. 40 : 29 23 : 34 10. 27—22 (10. 35—30? 18—22!) 10. ...18 : 27 11. 32 : 21 16 : 27 12. 17—11 19—24 13. 11—7 24—30 14. 35 : 24 34—40 15. 7—1×. Жертва 6. ...16—21 7. 27 : 16 и заход 7. ...18—22 не спасает из-за ответа 8. 25—20 22 : 31 9. 20 : 20 15 : 24 10. 36 : 27×.

7. 40—34 24—29 8. 35—30 29 : 40 9. 30—24 19 : 30 10. 28 : 10 15 : 4 11. 25 : 45. Черные сдались.

Планирование игры при отсталых, неработающих или всяких шашках

Если у одной из сторон имеются отсталые, неработающие или всячие шашки и нет достаточной компенсации за эти недостатки (например, в виде отрицательного темпового числа), то это ведет к нелегкой борьбе.

Положение на диагр. 219 встречается часто в партиях. Поэтому практически важными являются результаты его изучения. Исследования длятся уже более 50 лет. Голландские теоретики считают, что проигрыш у белых обусловлен отсталой шашкой на 36 и положительным темповым числом. Доказательства этого утверждения простираются до ряда дамочных эндшпилей. Некоторые из этих окончаний вызывают сомнения. Нашим теоретикам необходимо провести контрольный анализ.

Возможно, что у белых будут тогда обнаружены достаточные для спасения защитные ресурсы.

Рассмотрим варианты, предложенные исследователями прошлого.

1. ...17—22 2. 28 : 17 21 : 12 3. 33—28 24—29 4. 28—22 12—17.

У черных имеется выбор ходов, но сделанный ими, вероятно, является сильнейшим. Если, например, 4. ...14—20 5. 25 : 14 19 : 10, то 6. 38—33 29 38 7. 32 : 43 23—29 8. 37—31 26 : 37 9. 27—21 18 : 27 10. 21 : 41 10—14 11. 36—31 16—21 12. 41—37 13—18 13. 43—38 18—22 14. 31—26 12—17 15. 37—32 22—27 16. 30—25 с ничейным завершением.

5. 22 : 11 16 : 7 6. 38—33 29 : 38 7. 32 : 43 23—29 8. 43—39 19—23 9. 37—32 7—12!

Плохо играть 9. ...26—31? из-за 10. 27—21 29—34 11. 36 27 34 43 12. 32—28 23 : 32 13. 27 : 49 с лишней шашкой у белых.

10. 39—34 29 : 40 11. 35 : 44 23—29 12. 44—40.

После 12. 32—28 следует 12. ...26—31 13. 28—23 31 : 22 14. 23 : 34 14—20! 15. 25 : 14 13—19 16. 14 : 23 18 : 49, и черные выигрывают.

12. ...29—33 13. 40—34.

Попытка жертвы 13. 32—28 33 : 31 14. 36 : 27 парируется следующим образом: 14. ...18—23 15. 30—24 23—28 16. 40—34 12—18 17. 34—29 28—32! 18. 27 : 38 26—31 19. 38—32 31—36 20. 32—28 36—41, и черные должны выиграть.

13. ...26—31!

Сильнейший ход. При других продолжениях защита белых облегчается. Например, если 13. ...13—19, то 14. 32—28! (Теперь

жертва приносит спасение.) 14. ...33 31 15. 36 : 27 18—23 16. 27—22! 23—28 17. 22 : 33 26—31 18. 33—29 31—37 19. 29—23! 19 : 28 20. 30—24 37—41 21. 24—20, и выигрыша у черных нет.

14. 27—21 31—37 15. 32 : 41 33—38 16. 30—24.

Выигрышный для черных эндшпиль возникает после 16. 21—16 12—17 17. 36—31 38—42 18. 31—26 42—47 19. 26—21 17 26 20. 16—11 47 : 36X.

16. ...38—43 17. 36—31 43—49! 18. 31—27 49—38!

Попытка атаковать шашку 24 ходом 18. ...49—35 приводит к ничьей вследствие 19. 27—22! 35 : 46 20. 25—20 18 : 16 21 : 20 7 с прорывом в дамки.

19. 34—29 14—19! 20. 25—20.

После размена 20. 29—23 18 : 20 21. 25 : 23 черные выигрывают так: 21. ...13—19 22. 23 : 14 12—17X.

20. ...19 : 30 21. 20—15.

Отдача 21. 29—24 30 : 19 22. 20—15 приводит после 22. ...38—33 23. 15—10 33—6 24. 41—36 19—23 25. 21—16 12—17! 26. 36—31 23—29 к выигрышной для черных позиции.

21. ...38 : 24 22. 15—10 24—33 23. 10—5 33—6.

Эндшпиль считается выигрышным для черных.

С переменой цветов — точная копия предыдущей позиции. Изменение очереди первого хода облегчает реализацию преимущества (диагр. 220). Черные здесь проигрывают так:

1. ...15—20.

Прорыв в дамки при помощи комбинации «полумесяц» 1. ...24—29 2. 33—24 15—20 3. 24 15 18—22 4. 27 20 21—27 5. 32 : 21 23 41 обходится слишком дорого. Возникающее окончание безнадежно для черных.

2. 34—29 23 : 34 3. 30 : 39 18—23 4. 39—34 13—18 5. 34—30 23—29 6. 28—22 18—23 7. 33—28 с выигрышем у белых.

У черных переразвитие, но это с лихвой компенсируется двумя отсталыми шашками белых (36 и 45) и разрывом сил у них по флангам. Черным удалось эту партию выиграть (диагр. 221).

1. 30—25.

После 1. 38—33 у черных есть удачная жертва 1. ...24—29 2. 33 : 24 17—22 3. 28 17 21 : 12 4. 24—20 (лучшего хода нет. Если 4. 45—40, то 4. ...12—17 5. 36—31 17—22X) 4. ...14 : 25 5. 34—29 25 : 34 6. 29 : 40 19—24 7. 40—34 12—17 8. 34—30 13—19 9. 45—40 (9. 30—25 17—21 10. 45—40 23—29X) 9. ...17—21 10. 40—34 24—29 11. 30—25 29 : 40 12. 35 : 44 19—24 13. 44—40 23—29 14. 40—35 29—33 15. 35—30 24 35 16. 25—20 33—39 17. 20—14 39—43 18. 14—9 43—48 с выигрышем.

1. ...17—22 2. 28 : 17 21 : 12 3. 34—30 24—29 4. 38—33 29 : 38 5. 32 : 43 23—29!

Диаграмма 221

Варкевиссер — Сейбрандс

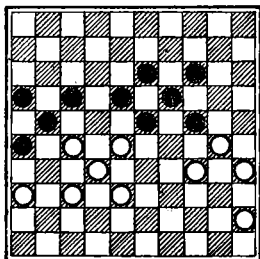


Диаграмма 222

Андрейко — Куперман 1969

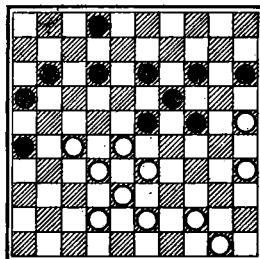
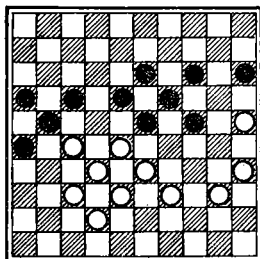


Диаграмма 223

Щеголев — Каплан



После 5. ...12—17 6. 30—24 19:30 7. 35:24 у белых появляются реальные шансы на спасение.

6. 45—40 12—17 7. 43—38.

Теряется шашка после 7. 40—34 29:40 8. 35:44 17—21 9. 37—32 26—31×. Попытка выждать посредством 7. 43—39 также не спасает из-за 7. ...19—23! 8. 40—34 29:40 9. 35:44 17—21 10. 37—32 13—19! (10. ...26—31? 11. 32—28!×) 11. 39—33 26—31.

Все же интересно было бы проанализировать детальнее последствия хода 7. 43—39. Возможно, он давал больше шансов на спасение. После сделанного в партии хода черным удастся еще больше разобщить силы противника.

7. ...17—21! 8. 38—32.

Другого выхода нет. После 8. 40—34 21 41 9. 34:12 41—47 10. 38—32 13—18 у черных выигрыш.

8. ...19—23.

После 8. ...29—33 9. 40—34 18—23 10. 27—22 у белых появляются шансы на ничью.

9. 40—34 29:40 10. 35:44 23—29 11. 44—40 29—33.

К ничьей ведет 11. ...13—19 из-за 12. 40—34 29:40 13. 30—24 19:30 14. 25:45.

12. 30—24 33—39 13. 27—22 18:38 14. 24—20 38—43 15. 20:18 43—49 16. 18—12 49:35 17. 12—7 35—19 18. 25—20 19:46 19. 36—31 26:37 20. 20—14 37—42 21. 14—9 42—47 22. 9—4 47—36 23. 4—15 46—10 24. 15:4 21—27 25. 4:31 36:1×.

Положительное темповое число и отсталая шашка на 15 вынуждают черных думать о спасении (диагр. 222).

1. ...13—18!

Тонкий ход, связанный с использованием комбинационных нюансов позиции. Теперь выбор ответов у белых резко сузился.

После 2. 43—39 или 2. 42—37 следует 2. ...24—30, 3. ...14—20 и 4. ...12—17 с прорывом в дамки.

2. 44—40!

Точно сыграно. Попытка черных прорваться посредством 2. ...24—30 3. 35:22 14—20 4. 25:14 12—17 5. 28:19 17:28 приводит после 6. 14—9 к проигрышу. Не спасает и отдача 2. ...24—29.

2. ...2—7! 3. 50—45 15—20?

Допущена ошибка в цейтноте, имеющая решающее значение. Как указал гроссмейстер Келлер, после 3. ...16—21! 4. 27 16 12—17! выигрыша у белых нет. Они вынуждены вернуть шашку либо допустить одну из комбинаций, ведущих к ничьей или даже к выигрышу черных.

4. 40—34.

После 4. 42—37? или 4. 43—39 уже проходит комбинация 4. ...24—30, 5. ...12—17 и т. д.

4. ...11—17 5. 42—37 7—11 6. 43—39 24—29.

Не спасает и 6. ...16—21 7. 27:7 12:1 из-за 8. 35—30! 24:35 9. 28—22X.

7. 33:22 26—31 8. 28:10 31:44 9. 25:14 17:37. Дальнейшее течение партии интереса не представляет. В цейтнотной горячке белые дважды упускали победу, а черные просрочили время.

Несмотря на переразвитие и отсталую шашку на 15, положение черных пока еще не катастрофично (диагр. 223). Дело в том, что у белых тоже имеется недостаток в виде неработающей шашки на поле 42.

1. ...17—22 2. 28:17 21:12 3. 33—28.

Лучший и, кстати, единственный ход. Нельзя играть 3. 40—34? из-за 3. ...24—29! 4. 33:24 19:30 5. 35:24 23—28X.

3. ...12—17.

Непонятная ошибка, ведущая к проигрышу. Вероятно, черные в это время были в цейтноте. Необходимость воспрепятствовать введению в активную игру неработающей шашки противника и отход от классической позиции (в связи с переразвитием) диктовали здесь продолжение 3. ...24—29! Вряд ли белые после этого смогли бы выиграть. Если 4. 40—34 29:40 5. 35:44, то 5. ...23—29! (можно и 5. ...15—20), и белые вынуждены ходом 6. 44—40 допустить ничейную комбинацию или меняться 6. 25—20 14:25 7. 28—23. Брать шашку 6. 28—23 19:28 7. 32:34 нельзя из-за 7. ...14—20 8. 25:14 13—19X. Ходить 6. 39—33 также плохо. После 6. ...29—34 7. 44—39 34:43 8. 38:49 следует 8. ...14—20 с выигрышем.

4. 38—33.

Белые теперь получили возможность активизировать свою шашку на поле 42 и более прочно зафиксировать отсталую шашку противника.

4. ...23—29.

После 4. ...17—21 5. 40—34 15—20 6. 42—38 у черных нет ходов.

5. 42—38 18—23.

К быстрому проигрышу вел ход 5. ...17—21 из-за 6. 39—34 18—23 7. 27—22 24—30 8. 33 : 24 30 : 39 9. 38—33 19 : 30 10. 28 : 8 39 : 17 11. 35 : 24X.

6. 40—34 29 : 40 7. 35 : 44 13—18 8. 44—40 14—20.

Попытка прорваться при помощи жертвы. Если 8. ...17—21, то 9. 40—35 15—20 10. 39—34X.

9. 25 : 14 19 : 10 10. 28 : 30 17—22 11. 27—21 26 : 17 12. 40—34.

Прорыва у черных не получилось, а шашки у них недостает. Вскоре черные сдались.

Отсталые шашки черных на 6 и 15 компенсируются неравномерным расположением сил у белых и их положительным темповым числом (диагр. 224). Черные могли сыграть 1. ...11—17 с примерно равной игрой. Если белые в ответ сыграют 2. 31—26, то 2. ...2—8 3. 36—31 17—21 4. 26 : 17 12 : 21 5. 31—26 15—20 6. 26 : 17 20—25 7. 46—41 25 : 34 8. 41—37, и получается симметричная позиция. Попытка белых играть после 1. ...11—17 по-иному, например, 2. 27—22 18 : 27 3. 31 : 11, опасна. После взятия 3. ...6 : 17! у черных реальные шансы на выигрыш, так как белые теряют контроль над полем 27. Если белые попытаются занять этот пункт 4. 36—31, то последует 4. ...12—18! и нельзя играть 5. 31—27 из-за 5. ...17—22 6. 28 : 17 23—28 7. 32 12 13—18X.

В партии, однако, черные сыграли слабее.

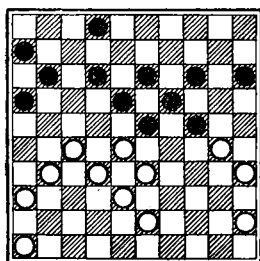
1. ...12—17 2. 30—25 17—21.



Вячеслав Щеголев — победитель олимпийских турниров 1960, 1964 г.

Диаграмма 224

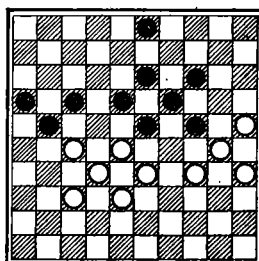
Куперман — Слободской



Ход черных

Диаграмма 225

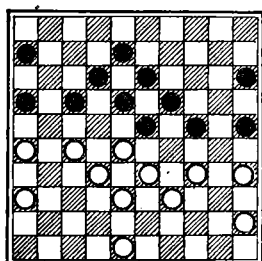
Рику — Гаруте



Ход черных

Диаграмма 226

Фабр — Сонье 1911



При размене 2. ...17—22 3. 28 : 17 11 : 22 возможно 4. 43—39 (черные грозят ходами 23—28 и 13—18) с неплохими перспективами.

3. 46—41!

Лучший ход. Нельзя заходить 3. 31—26? из-за 3. ...23—29 4. 26 : 17 11 : 31 5. 36 : 27 16—21 6. 27 16 18—22 7. 28 : 17 24—30 8. 25 : 23 19 : 48X.

3. ...2—8 4. 41—37 8—12?

По-видимому, допущена решающая ошибка. Позиция черных хуже. Однако после 4. ...21—26 5. 27—22 18 : 27 6. 31 : 22 проигрыша у них нет.

5. 31—26 12—17 6. 45—40!

Этот ход белые «припасли» давно. Черные, по-видимому, рассчитывали, что противник вынужден из-за комбинационных угроз играть 6. 37—31, тогда 6. ...17—22 с развязкой.

6. ...17—22.

После 6. ...23—29 7. 36—31 18—23 8. 43—39 белые выигрывают.

7. 26 : 17 22 : 42 8. 38 : 47 11 : 22 9. 28 : 17 14—20.

Выясняется, что комбинация 9. ...23—28 10. 32 : 12 13—18 11. 12 : 23 19 : 48 12. 40—34 48 : 30 13. 25 : 34 не дает черным спасения.

10. 25 : 14 19 : 10 11. 40—34.

Положение черных теперь безнадежное. Сильная изолированная шашка белых на поле 17 в данном случае — решающий фактор.

11. ...10—14 12. 43—39 13—19.

После 12. ...14—20 следует 13. 33—28 13—18 14. 39—33X.

13. 36—31 15—20 14. 31—27 20—25 15. 47—42, и вскоре черные сдались.

Рассмотрим пример, в котором решающую роль в оценке позиции сыграла неработающая шашка (диагр. 225).

Черные решили выиграть при помощи тактики и ради этого образовали у себя неработающую шашку.

1. ...3—9? 2. 27—22!!

Блестящая жертва, ведущая к выигрышу. Черные рассчитывали на естественный 2. 34—29 23 : 34 3. 30 : 39, тогда последовало бы 3. ...24—29! 4. 33 : 24 19 : 30 5. 35 : 24 18—22 6. 27 18 13 : 31X.

2. ...18 : 27 3. 34—29 23 : 34 4. 30 : 39.

Компенсация у белых более, чем достаточная. Все силы черных скованы. Если они даже вернут шашку, то ввести в игру неработающую шашку 9 им долго не удастся.

4. ...27—31 5. 37 : 26 17—22.

Нельзя играть 5. ...13—18 из-за 6. 28—23 и 7. 38—32X.

6. 26 : 17 22 : 11 7. 32—27!

Теперь опять нельзя играть 7. ...13—18 из-за 8. 35—30 и 9. 28—23X.

7. ...11—17 8. 27—22 17—21.

Возникла очень интересная позиция, окончательную оценку которой не могли дать в течение многих лет, пока ею не занялся известный советский мастер и теоретик В. С. Гиляров. В марте 1959 года ему удалось аналитически доказать возможность выигрыша у белых. Приводим ряд положений из анализа Гилярова.

9. 38—32!!

В партии Рiku — Гарутэ белые соблазнились выигрышем шашки 9. 22—18 13 : 22 10. 28 : 26. Это приводит к ничьей.

Рассмотрим варианты 10. ...19—23 (хуже играть 10. ...9—13 из-за 11. 33—28! 24—29 12. 28—22 19—24 13. 38—32 14—19 14. 22—17! 13—18 15. 39—34 29 : 40 16. 35 : 44 19—23 17. 44—39 23—29 18. 32—27 18—23 19. 17—12 24—30 20. 25 : 34 29 : 40 21. 39—34! 40 : 29 22. 12—7 29—33 23. 7—1 с выигрышем) 11. 39—34 9—13 12. 38—32 14—19! и теперь ни одна из жертв белых 13. 35—30, 13. 25—20, 13. 33—29 не приносит им выигрыша.

9. ...21—27.

Лучший ход. Быстро ведет к проигрышу 9. ...21—26, тогда возможно 10. 32—27 16—21 11. 27 : 16 26—31 12. 16—11 31—37 13. 11—7 37—42 14. 7—1 и положение черных безнадежно.

10. 22 : 31 13—18 11. 39—34 18—23 12. 31—26!

Это наиболее четкий путь к победе. К выигрышу ведет и 12. 31—27.

12. ...9—13 13. 34—30 13—18.

После 13. ...23—29 14. 32—27 29:38 15. 28—23 19:28 16. 30:10! 28—32 (не спасают и другие ответы черных. Например: 16. ...13—18 17. 10—5 28—33 18. 5—32 38—42 19. 32—38× или 16. ...28—33 17. 10—4 13—19 18. 4—10 19—24 19. 10—32 38—42 20. 32—38×) 17. 10—5 32:21 18. 26:17 13—18 19. 5—37! 38—43 20. 37—31! 18—23 21. 31—37 23—29 22. 37—42 29—34 23. 42—48 34—39 24. 25—20×.

14. 32—27!! 23:21 15. 26:17 18—22.

После 15. ...18—23 16. 17—12 23—29 17. 33—28 16—21 18. 12—7 21—26 19. 7—1 позицию черных защитить нельзя.

16. 17:28 16—21 17. 28—22 21—26 18. 22—18 26—31 19. 18—13 19:8 20. 30:10 31—37 21. 10—5 37—42 22. 5—10! с легко выигранным окончанием. Отличный анализ одной из важнейших для практики классической позиции.

Вред висячих шашек известен. И все же бывают случаи, когда они приносят пользу и даже необходимы для победы. На двух таких примерах мы остановимся.

Если белые сыграют 1. 48—43, то позиция станет симметричной (диагр. 226). Однако М. Фабр решил, что наступил подходящий момент использовать резерв в один темп.

1. 36—31!!

Вопреки всем канонам позиционной игры, белые решили добровольно создать в своем лагере висячую шашку. Цель этого хода — лишить противника возможности разменов.

1. ...24—30?

Смелость белых вознаграждена. То, на что решились они, испугало противника. Чтобы сохранить шансы на спасение, ему нужно было тоже образовать висячую шашку 1. ...6—11! 2. 48—43 24—30! 3. 35:24 19:30 4. 28:19 13:24 5. 26—21 17:28 6. 33:2 30—35 7. 2:30 35:24 белые вряд ли могут выиграть. Попытка сыграть 1. ...15—20 была бы менее удачной. После ответа 2. 48—43 у белых выигрышное положение.

2. 35:24 19:30 3. 28:19 13:24 4. 26—21 17:28 5. 33:2 30—35 6. 2:30 35:24 7. 45—40!

Белые создали сразу две угрозы: выиграть шашку 24 или использовать отсталую шашку 15.

7. ...12—18 8. 40—35 6—11 9. 39—33!

Если 9. 48—43?, то 9. ...11—17 10. 34—30 25:34 11. 39 19 17—22 с ничьей.

9. ...18—23.

После 9. ...11—17 решает 10. 33—28×.

Диаграмма 227

Баба Си — Бош 1960

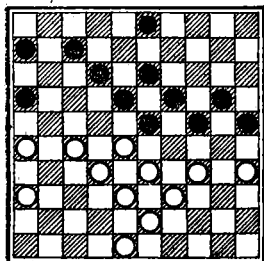


Диаграмма 228

П. Роозенбург

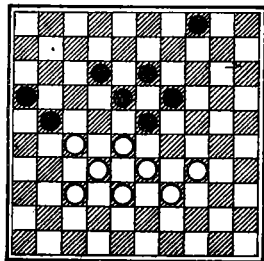
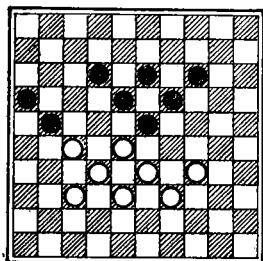


Диаграмма 229

П. Роозенбург



Ход черных

10. 48—42! 25—30 11. 34 : 25 11—17 12. 38—32 17—21 13. 25—20 24—30 14. 35 : 24 23—29 15. 27—22!! 29 : 18 16. 20—14. Белые выиграли.

У обеих сторон имеются особые бортовые шашки (диагр. 227). У черных — висячий треугольник из шашек 20, 24, 25. При невозможности заполнить поле 15 они создают опасное сочетание, ведущее часто к поражению. В данном случае наличие висячей шашки оправдано тем, что черные сдерживают движение сил правого фланга белых.

1. ...7—11 2. 48—42.

Обычно в подобных позициях хорошо меняться 2. 27—21 16 : 27 3. 32 : 21 23 : 32 4. 38 : 27, но здесь черные ответят 4. ...11—16! (нельзя 4. ...25—30? 5. 34 : 23 18 : 49 ввиду 6. 21—16 49 : 21 7. 26 : 30X) со связкой шашек длинного фланга. Белые не могут сразу развязываться 5. 27—22 16 : 27 6. 22 : 31 из-за угрозы 6. ...25—30X.

2. ...3—9.

Большого выбора у черных нет. Нельзя 2. ...12—17 из-за 3. 34—29 23 : 34 4. 39 : 30 25 : 34 5. 27—21X. К проигрышу ведет 2. ...3—8 ввиду 3. 42—37 11—17 4. 37—31 6—11 5. 27—22! 18 27 6. 31 : 22, и теперь нельзя 6. ...16—21 из-за 7. 22—18 13 22 8. 32—27X. Если 6. ...25—30 7. 34 14 19 : 10 8. 28 : 30 17 : 37, то 9. 30—24 и вряд ли у черных без шашки есть ничья.

3. 34—30!

Бортовая 25 сильно ограничивает игру белых, поэтому они решили, что наступил удачный момент для захвата этого важного поля.

3. ...25 : 34 4. 39 : 30 9—14.

Плохо играть 4. ...20—25? из-за 5. 28—22! 25 : 34 6. 32—28 23 : 21 7. 26 : 8 с прорывом.

5. 30—25 12—17! 6. 36—31!

Редкая позиция. Теперь висячий треугольник создали белые.
6. ...17—21.

В связи с тем, что другие ходы опасны, черные решили форсировать ничью при помощи комбинации. После размена 6. ...17—22 7. 28 : 17 11 : 22 белым хорошо играть как 8. 32—28, так и 8. 43—39 и т. д.

7. 26 : 17 11 : 22 8. 28 : 17 23—28 9. 32 : 12 13—18 10. 12 : 23 19 : 26 11. 17—12 16—21 12. 27 : 16 26—31, и вскоре противники согласились на ничью.

Планирование игры при потере белыми контроля над полем 27 или черными над полем 24

При планировании игры в подобных случаях у противника появляются возможности:

1. Занять поле 27 (24) и организовать клейси.

2. Создать сильный тычок.

3. Угрожать ударом по этому полю с прорывом.

Позиция черных на диагр. 228 из-за отсутствия шашки на 24 весьма уязвима. Белым легко создать здесь неотразимую угрозу.

1. 34—30! и следующий ход 2. 30—24 с прорывом неизбежен. Если бы у черных стояла шашка на 24, это было бы невозможно.

Интересно, что белым нельзя пытаться добиться выигрыша иным путем 1. 33—29? из-за ответа 1. ...19—24! с равной игрой.

В отличие от предыдущей позиции шашка черных переместилась с поля 4 на 14 (диагр. 229). Разница небольшая, но весьма существенная. Теперь уже нельзя ни 1. 33—29 из-за 1. ...19—24 с разменом, ни 1. 34—30 ввиду удара «полумесяц» 1. ...18—22! 2. 27 20 21—27 3. 32 : 21 23 : 14 с выигрышем. Однако слабость в позиции черных (поле 24 не занято) использовать можно.

1. 27—22!

К победе ведет так называемая жертва Дюссо.

1. ...18 : 27 2. 33—29 13—18 3. 29—24 19 : 30 4. 28 : 10, и черные должны выиграть.

В позиций черных тот же изъян (диагр. 230). Поэтому они проигрывают.

1. 34—30 3—8.

Вынужденный ход.

2. 30—24 19 : 30 3. 28 : 19 13 : 24 4. 37—31 26 : 28 5. 33 : 2 21 : 32 6. 39—34 с выигрышем.

Диаграмма 230

П. Роозенбург

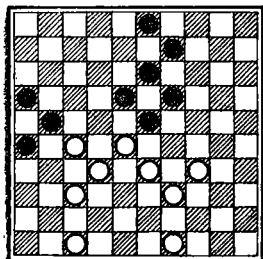


Диаграмма 231

Сейбрандс — Симона

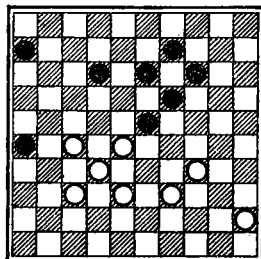
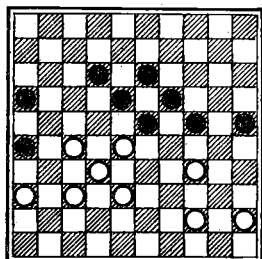


Диаграмма 232

Куперман — Изар 1958



Поле 24 свободно лишь на короткое время (диагр. 231). Черные надеются через два хода (1. ...14—20 и 2. ...20—24) его занять. Белые, однако, их опередили.

1. 39—33!

Только так. Прямолинейная игра здесь неэффективна. После 1. 34—30 следует 1. ...14—20 и теперь, если 1. 39—33, то 2. ...13—18! (но не 2. ...20—24? из-за 3. 27—22 24:35 4. 22—18×) 3. 30—24 19:30 4. 28:19 20—24! 5. 19—13 6—11! 6. 13:22 (после 6. 13:4 12—17 ничья) 6. ...30—34, и хотя у черных на шашку меньше, партия должна закончиться вничью ввиду наличия далеко продвинутой шашки 34.

1. ...14—20.

При других ответах у черных нет возможностей для ничьей. После 1. ...6—11, 1. ...12—18 или 1. ...12—17 следует 2. 34—30, затем 3. 30—24 с выигрышем. Если 1. ...13—18, то 2. 33—29! 12—17 (при 2. ...6—11 или 2. ...9—13 решает 3. 38—33) 3. 28—22 (не выигрывает 3. 27—21 из-за изящного ответа 3. ...19—24!!) 3. ...17:28 4. 34—30 23:25 5. 32:12, и прорыв в дамки сулит белым реальные шансы на выигрыш.

2. 27—21!

Красивая жертва — единственный путь к победе.

2. ...26:17 3. 33—29 13—18.

Не спасает и закрытие 3. ...12—18. После 4. 28—22 у черных нет шансов на спасение.

4. 28—22 17:28 5. 34—30 23:25 6. 32:3, черные сдались.

Бывает и так, что из-за переразвития, отсутствия удовлетворительных ходов на коротком фланге и скованности основных сил в центре, черным самим приходится покидать ключевое поле 24. Это приводит к трагической развязке. В позиции, приведенной на диаграмме 232, это и случилось.

1. 44—39 24—29.

Куда-то ведь ходить надо. К быстрому проигрышу ведет 1. ...12—17 из-за 2. 27—22 18 : 27 3. 32 : 12×. Увод шашки 24 на фланг 1. ...24—30 ведет к проигрышу из-за 2. 45—40 30—35 3. 38—33 35 : 44 4. 39 : 50×.

2. 39—33 29 : 40 3. 45 : 34 12—17 4. 34—29 23 : 34 5. 27—21 16 : 27 6. 32 : 14.

У белых материальный перевес, но выиграть еще нелегко: двум черным шашкам 34 и 25 открыт путь в дамки.

6. ...13—19!

Эта жертва с целью оттянуть назад белую шашку с поля 14 является сильнейшим продолжением.

7. 14 : 23 34—40 8. 23—18 40—44 9. 18—12 25—30 10. 12—7 30—34 11. 38—32 26—31!

Если 11. ...34—39, то 12. 7—2 44—50 (12. ...39—43 13. 2—30×) 13. 33 : 44 50 : 22, и белые должны победить. Для этого им необходимо перевести дамку на поле 46.

12. 37 : 26 34—39 13. 7—2! 39—43 14. 2—35 44—50?

Некоторые шансы на спасение сохранял 14. 44—49!

15. 32—27!

Черные сдались ввиду угрозы 16. 33—29!

В ряде позиций поле 27(24) настолько важно, что ради его освобождения от шашки противника имеет смысл пожертвовать свою шашку.

Пока шашка черных занимает поле 24, у белых нет шансов на успех (диагр. 233). Так, если 1. 45—40, то 1. ...25—30! 2. 34 : 25 23—29, и им следует поторопиться сделать ничью посредством 3. 28—23.

Для получения решающего преимущества белым необходимо убрать шашку 24. Это достигается при помощи жертвы.

Диаграмма 233

П. Роозенбург — NN

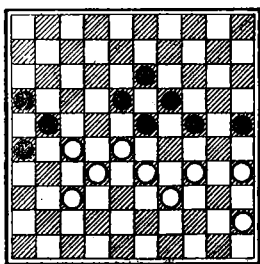


Диаграмма 234

Раман — NN 1952

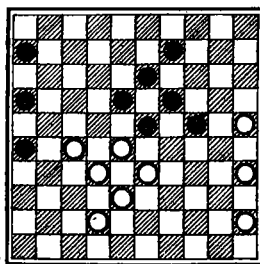
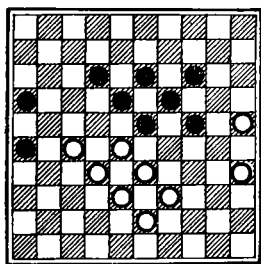


Диаграмма 235

Куперман — Коган



Ход черных

1. 35—30! 24 : 35 2. 45—40! 35 : 44 3. 39 : 50.

Без опорного пункта 24 центр черных стал очень слабым. Теперь их прочная на вид позиция разваливается.

3. ...25—30 4. 34 : 25 23—29 5. 33 : 24 19 : 30 6. 25 : 34.

Какая быстрая смена декораций: теперь уже у белых лишняя шашка.

6. ...13—19 7. 34—29 19—23 8. 28 : 19 18—22 9. 27 : 18 21—27 10. 32 : 21 16 : 27.

Эта попытка спастись успехом увенчаться не может.

11. 18—13 27—31 12. 37—32 31—36 13. 13—8 36—41 14. 8—2.

Теперь черные не могут ставить дамку, ибо на 14. ...41—46 будет сыграно 15. 29—23, а пойти 14. ...41—47 нельзя из-за заготовленной петли 15. 19—13X.

14. ...26—31 15. 19—13 31—36 16. 32—28 с выигрышем.

На диагр. 234 симметричная позиция. У каждой из сторон нарушен тыл. Важно, кто успеет раньше убрать передовое прикрытие противника и вскрыть слабость поля 24 или 27. В таких случаях право первого хода решает исход поединка.

1. 25—20! 24 : 15 2. 35—30.

Возникла угроза удара по пункту 24 и прорыва.

✓ 2. ...23—29.

Эта отдача обязательна. Другой защиты у черных нет.

3. 33 : 24 9—14 4. 38—33.

Теперь белые сковали основные силы противника.

4. ...6—11 5. 42—38 14—20 6. 45—40 20 : 29 7. 33 : 24.

Черным можно сдаваться — у них нет ни одного хода.

У белых неработающая шашка на поле 43 и серьезно ослаблен длинный фланг (диагр. 235). Пока поле 27 в их руках, использовать эти недостатки противнику не удастся. Черные решили убрать эту шашку при помощи жертвы 1. ...16—21 2. 27 : 16 12—17. Однако после длительной защиты белым удалось сделать ничью.

Как доказал гроссмейстер П. Роозенбург, шашку 27 следовало отбросить при помощи другой жертвы.

1. ...26—31!! 2. 27 : 36 12—17.

Теперь у черных выигрыш. Они грозят создать клещи с дальнейшим ударом шашкой 24 по пункту 29 или 30.

3. 35—30.

Если 3. 36—31, то 3. ...18—22 4. 39—34 (грозило 4. ...24—29X) 4. ...17—21 5. 28 : 26 23—29X, на 3. 39—34 — быстро выигрывает. 3. ...17—22 4. 28 : 17 24—29X.

3. ...24 : 35 4. 39—34 18—22! 5. 43—39.

После 5. 36—31 черные проникают в дамки посредством 5. ...23—29 6. 34 : 23 17—21X.

Диаграмма 236

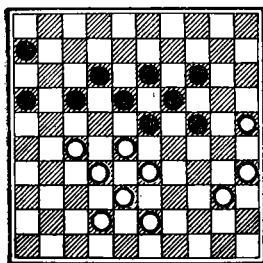


Диаграмма 237

Келлер — П. Роозенбург

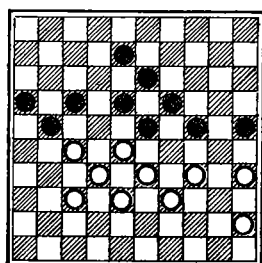
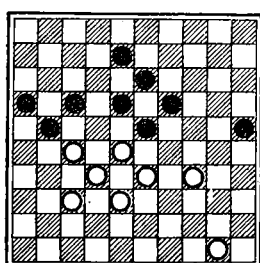


Диаграмма 238

Позиция из партии
Келлер — П. Роозенбург



Ход белых — ничья

Ход черных — ничья

5. ...35—40 6. 34 : 45 23—29 7. 33 : 24 22 : 42, и черные выигра-
вают.

Жертва, которую применили здесь черные, широко теперь
применяется и стала стандартной в аналогичных позициях
(диагр. 236).

1. ...16—21 2. 27 : 16.

Поле 27 открыто, но этого мало. Чтобы получить свободу
действия на коротком фланге, необходимо разменять шашку 16.

2. ...6—11 3. 16 : 7 12 : 1.

Без шашки на поле 27 центр белых превратился в беспо-
мощный.

Они на волоске от гибели.

4. 43—39?

Окончательно проигрывают. Белые опасались ходить 4. 42—
37 из-за образования клещей. Вместе с тем, это была един-
ственная возможность спастись. Рассмотрим варианты: 4. ...18—
22 (после комбинации 4. ...17—22 5. 28 : 17 23—28 6. 32 : 12
13—18 7. 12 : 23 19 : 48 у белых есть возможность сделать ничью
ходом 8. 35—30! 48 : 45 9. 30 : 10 и т. д.) 5. 37—31! 24—29 (вы-
жидательные ходы 5. ...13—18 или 5. ...1—6 также не дают
выигрыша) 6. 33 : 24 22 : 42 7. 43—38! 42 : 33 и прорыв дает
белым реальные шансы на ничью.

4. ...17—21.

Возникла неприятная угроза 5. ...21—27. Белым приходится не-
медленно возвращать шашку.

5. 28—22 18 : 27 6. 42—37 13—18 7. 39—34.

Плохо и 7. 35—30 24 : 44 8. 39 : 50 из-за 8. ...18—22X. После
7. 40—34 1—7 9. 34—30 7—11 9. 39—34 11—16 10. 34—29 23 : 34
11. 30 : 39 18—23 у белых проигрыш.

7. ...1—6.

Нельзя играть 7. ...1—7? ввиду 8. 32—28! 23 : 41 9. 38—32 27 29 10. 34 : 1 с прорывом в дамки.

8. 34—30.

Попытка спастись при помощи жертвы 8. 32—28 23 : 41 и нападения 9. 34—29 отражается посредством 9. ...41—47 10. 29 : 9 27—32 11. 38 : 16 47 : 3X.

8. ...6—11 9. 40—34 11—16 10. 37—31 27 : 36 11. 32—28 23 : 43 12. 34—29 36—41 13. 29 : 9 41—46! 14. 9—3. Вскоре белые проиграли.

Проигрывали они и при 14. 9—4, тогда 14. ...19—24! 15. 4 49 21—27 16. 30 : 19 46 : 5 17. 49 : 21 16 : 27 с выигрышным окончанием.

Рассмотрим ряд гамбитных позиций. Они имеют исключительное практическое значение. Приводимые ниже положения неоднократно возникали в партиях ведущих гроссмейстеров и мастеров. Любопытно, что большинство из них неправильно трактовали эти позиции не только во время игры, но даже в последующих анализах.

В 1947 г. в книге П. Гестэма «Как я стал чемпионом мира» приводится следующая позиция (диагр. 237):

У белых есть возможность пожертвовать шашку посредством 1. 35—30 24 : 35 2. 45—40 35 : 44 3. 39 : 50 или 1. 45—40 8—12 2. 35—30 24 : 35 3. 39 : 50.

П. Гестэм указал, что в первом случае у белых имеется выигрыш, а во втором ничья. Никакого анализа, подтверждающего эту оценку, он не приводит. Попробуем разобраться в возникающих ситуациях.

В первом случае (диагр. 238) возникает положение.

1. ...19—24! 2. 28 : 30 17—22 3. 30—24.

После 3. 37—31 21—26 4. 33—29 26 : 28 5. 29—23 18 : 40 6. 27 : 9 25 : 34 7. 9—3 28—32 8. 38 : 27 16—21 9. 3 : 26 34—39, ничья.

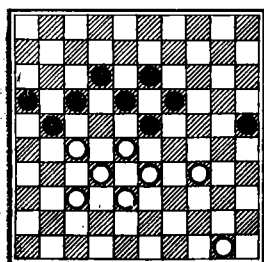
3. ...22 : 42 4. 38 : 47 18—23, и выигрыша у белых нет. Во втором случае (диагр. 239) возникает позиция с разницей в темп.

1. ...21—26.

После 1. ...19—24 2. 28 : 30 17—22 3. 37—31 21—26? у белых красивый выигрыш. 4. 33—29! 26 : 28 5. 29—23! 18 : 40 6. 27 : 7 25 34 7. 50—44! 40 : 49 8. 7—2 49 : 32 9. 2 : 27 28—33 10. 27—43X. Попытка прорыва посредством жертв двух шашек другим способом 1. ...25—30 2. 34 : 25 23—29 3. 33 : 24 19 : 30 4. 25 : 34 13—19 вряд ли приносит спасение. После 5. 37—31 21—26 (5. ...19—24 6. 34—30! 24 : 35 7. 31—26X или 5. ...19—23 6. 28 : 19

Диаграмма 239

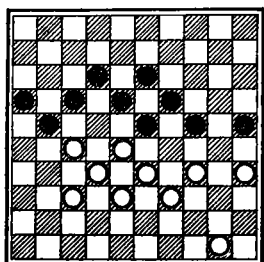
Возможная позиция
из партии
Келлер — П. Роозенбург



Ход белых — ничья

Диаграмма 240

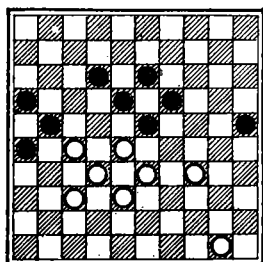
Цирик — Звирбулис



Ход белых — выигрыш

Диаграмма 241

Позиция из партии
Цирик — Звирбулис



Ход белых — ничья

21—26 7. 19—14 26 : 28 8. 14—9 28—32 9. 38—33 32 : 21 10. 9—4×). 6. 34—29 26 : 37 7. 32 41 положение черных становится безнадежным.

2. 50—44 17—21.

В случае 2. ...17—22 3. 28 8 13 : 2 4. 33—28 2—7 5. 44—40! 7—12 6. 40—35 12—17 7. 34—29 23 : 34 8. 27—21 16 : 27 9. 32 : 14 черные, вероятно, проигрывают.

3. 44—40 12—17.

Плохо играть 3. ...25—30 4. 34 25 23—29 5. 33 : 24 19 : 30 6. 25 : 34 13—19 (проигрывают и 6. ...12—17 из-за 7. 28—23×) из-за 7. 27—22! 18 : 27 8. 38—32 27 : 29 9. 34 : 14 21—27 10. 28—22! 27 18 11. 14—10 18—22 12. 10—4 12—18 13. 4—15 16—21 14. 15—33 22—27 15. 33—15 и выигрывают белые.

4. 40—35 17—22 5. 28 : 17 21 : 12 6. 33—28 12—17 7. 38—33.

Окончание, возникающее после 7. 34—29 и 8. 27—21, — ничейное. При 7. 35—30 возможно как 7. ...16—21 8. 27 16, 18—22, так и 7. ...23—29 8. 34 : 21 25 : 34 с ничьей.

7. ...17—22 8. 28 : 17 19—24 9. 33—28 13—19 10. 28—22 25—30! 11. 34 : 25 23—29 12. 22 : 13 19 : 8 13. 27—22 29—33 14. 22—18 33—39 15. 18—12 8—13 16. 12—7 39—44 17. 7—1 44—49 18. 32—28 49—21! 19. 17—11 16 : 7 20. 1 : 15.

Если брать 20. 1 : 4, то 20. ...21—32 21. 28—22 32 41 с ничьей.

20. ...21—32, и выигрыша у белых не видно.

Таким образом, оценка Гестэмом первой позиции оказалась неверной. Вторую позицию французский гроссмейстер оценил правильно.

У нас в стране аналогичная позиция впервые встретилась в партии Цирик — Звирбулис в финале первого чемпионата СССР.

У белых на диагр. 240 тоже есть две возможности пожертвовать шашку. Можно играть 1. 50—44 21—26 2. 35—30? 24 : 35 3. 44—40 35 : 44 4. 39 : 50 17—21 или 1. 50—44 21—26 2. 44—40! 17—21 3. 35—30 24 : 44 4. 39 : 50 12—17.

Рассмотрим оба варианта. В первом случае возникает следующее положение (диагр. 241).

Оно имело место в партии. Ход борьбы был таким:

1. 50—44.

Нельзя 1. 33—29 из-за 1. ...19—24!

1. ...12—17 2. 44—40 17—22 3. 28 : 17 21 : 12 4. 33—28 12—17 5. 38—33.

Если 5. 40—35, то 5. ...16—21 6. 27 : 18 18—22, и ничья.

5. 17—22! 6. 28 : 17 19—24 7. 33—28 13—19.

В партии Кисельгоф — Ефимов из полуфинала первенства СССР 1971 года было 7. ...25—30? 8. 28 : 8 30 : 39, после чего белые могли выиграть посредством 9. 17—11! 16 : 7 10. 8—2X.
8. 28—22 16—21 9. 22 : 13 19 : 8 10. 27 : 16 24—30 11. 16—11 30 : 39 12. 40—34 39 : 30 13. 11—6.

Не ведет к выигрышу и 13. 11—7. После 13. ...8—12 — ничья.

13. ...30—34 14. 6—1 26—31 — согласились на ничью.

Использование второй возможности — жертвы, приводило к позиции с разницей в темп.

Эту позицию (диагр. 242) оба противника подвергли анализу после партии. В результате они пришли к выводу, что у белых есть реальные шансы на выигрыш.

1. 50—44 17—22 2. 28 : 17 21 : 12 3. 33—28 16—21.

После 3. ...12—17 4. 34—29 23 : 34 5. 27—21 16 : 27 6. 32 : 14 возможна следующая игра: 6. ...13—19 7. 14 : 23 25—30 8. 23—18 30—35 9. 18—12 34—40 10. 44—39 40—45 11. 12—7 45—50 12. 38—33 35—40 13. 7—2 40—44 14. 22—28 44—49 15. 33—28 50 33 16. 28 : 39X.

4. 27 : 16 12—17 5. 28—22 17 : 28 6. 34—29 23 : 34 7. 32 : 12 25—30 8. 12—7 19—23 9. 16—11 30—35 10. 7—1 13—18.

Не дает ничьей 10. ...26—31. После 11. 1 : 45 31 : 33 12. 45—50 35—40 13. 44 : 35 33—38 14. 50—33! 38 : 29 15. 11—7 29—33 16. 7—2 13—18 17. 2—7 18—22 18. 7—16, белые выигрывают. Если 10. ... 23—29, то 11. 11—6 13—18 12. 1 : 23 29 : 18 13. 6—1 26—31 14. 1 : 45 31 : 33 15. 45—34 с выигрышем.

11. 11—7! 34—40 12. 44—39 40—45 13. 7—2.

Вряд ли черные могут сделать ничью в этой позиции. Нельзя ставить дамку 13. ...50—45 из-за 14. 2—13X. При 13. ...18—22

Диаграмма 245

Варкевиссер — Гантварг

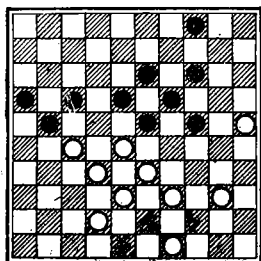


Диаграмма 246

Слободской — Шеголев

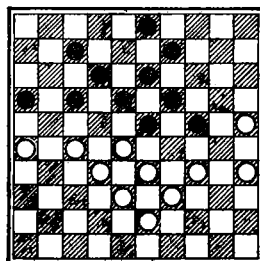
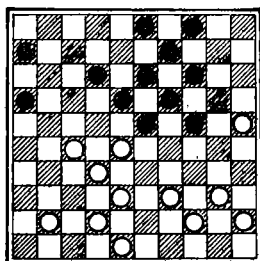


Диаграмма 247

Куперман — Святой



Ход черных

5. 27—21X. После 3. ...16—21 4. 27:16 12—17 5. 28—22 17:28 6. 34—29 у черных вряд ли есть спасение.

4. 34:25 12—17 5. 38—33 19—24 6. 28:8 17—22.

Не спасает положения и ход 6. ...24—30 7. 25:34 17—22. После 8. 27—21 16:40 9. 8—3 — эндшпиль для черных безнадёжен.

7. 37—31! 26:39 8. 8—2 22:31 9. 2:26, черные сдались.

У черных положительное темповое число, неравномерность в расположении сил и неудачное положение шашки 4. Все это определяет их позицию. Она плохая (диагр. 245).

1. 42—37 21—26 2. 49—44 4—9?

После хода в партии шашка 4 превратилась в неработающую и черные из-за этого проиграли. Если эту шашку развивать в другую сторону, то она превратится на поле 15 в отсталую. И все же лучше было играть 2. ...17—21; далее возможен следующий вариант. 3. 40—35 4—10 (3. ...23—29 4. 28—22 18—23 5. 33—28 29—34 6. 39 30 4—10 7. 44—39 10—15 8. 39—34! 24—29 9. 30—24 19:39 10. 28:8 39—44 11. 37—31! 26:17 12. 8—3 21:43 13. 3:5X) 4. 44—40 10—15 (у черных имеется возможность прорыва в дамки 4. ...24—29 5. 33:24 19 30 6. 28:8 18—23 7. 25 34 23—28 8. 32:23 21. 41 с неясным окончанием без двух шашек) 5. 40—34 15—20 6. 34—30 23—29 и в возникающем после 7. 28—23 эндшпиле у черных имеются шансы на ничью.

3. 40—35 17—21.

Попытка сделать ничью при помощи прорыва 3. ...24—29 4. 33:24 19:30 5. 28:10 17—22 6. 35:24 22:33 7. 39:28 26—31 парируется следующим образом: 8. 10—4! 31—36 9. 28—23! 18:20 10. 25:3X.

4. 35—30!

Неожиданная для черных жертва.

4. ...24 : 35 5. 39—34 18—22 6. 27 : 29 13—18 7. 44—39, и вскоре белые выиграли.

Положение на диагр. 246 возникло в финале первенства СССР 1971 года. Харьковчанин нашел здесь красивую и неожиданную для противника жертву.

1. 25—20! 24 : 15 2. 35—30! 3—8?

Оригинальная позиция. У черных лишняя шашка, их очередь хода и неясно, как им отражать угрозы противника. Нельзя играть 1. ...9—14 или 1. ...7—11 из-за 1. ...30—24 или 1. ...26—21 и 2. ...30—24X. После отдачи 1. ...16—21 2. 27 : 16 3—8 или 2. ...15—20 следует 3. 34—29 23 : 25 4. 28—23 19 : 37 5. 38—32 37 : 28 6. 33 : 2X. Ход 2. ...15—20 приводит к продолжению, случившемуся в партии. При 2. ...17—21 3. 26 : 8 13 : 2 4. 30—24 19 : 30 5. 34 : 25 белые выигрывают шашку. Чтобы продолжать борьбу, черным следовало немедленно вернуть шашку 2. ...17—22! 3. 28 : 8 13 : 2! и, как выясняется, казалось бы сильный ход 4. 33—28 приводит к проигрышу в результате комбинации 4. ...18—22! 5. 27 : 29 16—21 6. 26 : 17 19—23 7. 29 : 18 7—12X. Другие же ходы черных решающего преимущества им не дают.

3. 34—29.

В. Щеголев не видел этой простой комбинации.

3. ...23 : 25 4. 27—22! 18 : 27 5. 32 : 21 16 : 27 6. 28—23 19 : 28 7. 32 : 2. В результате — у белых дамка за три шашки. Их выигрыш сомнений не вызывает. Через 12 ходов в этом убедились и черные — они капитулировали.

Планирование игры при олимпиаке и шашке на особом бортовом поле

Олимпик и особая бортовая шашка часто взаимосвязаны. Слабость особой бортовой шашки можно часто доказать при помощи олимпика. Он позволяет создать угрозу захвата центра, королевского удара, выигрыша шашки 24 (или 27). При его помощи можно иногда зафиксировать на поле 20(31) висющую шашку противника.

При отсутствии олимпика у противника в классической позиции нередко выгодно иметь особую бортовую шашку. С ее помощью можно ограничить противника в ходах на его коротком фланге.

При попытке противной стороны ликвидировать особую бортовую приходится меняться вперед, что приводит к увеличению темпового числа.

Ничто в этой позиции на диагр. 247 не указывает на преимущество одной из сторон. Темповое число равно нулю. Видимых слабостей у сторон почти нет. Все зависит теперь от плана игры.

При выборе его черные должны были учесть наличие у белых и отсутствие у себя олимпиа. Это значит, что, если белые займут особое бортовое поле 26, то их шашка там станет сильной; если же черные займут аналогичное поле 25, то у них появится слабая шашка. Черные с этим не посчитались и были наказаны.

1. ...14—20 2. 25 : 14 9 : 20.

Четыре резервных темпа черные уже потеряли. Теперь белым важно первыми занять пункт 26.

3. 41—37 6—11 4. 37—31 11—17 5. 31—26.

Черные стеснены на коротком фланге. Чтобы придать на этом участке маневренность своим силам, им придется подготовить и осуществить размен вперед на поле 21. При этом они потеряют еще два темпа.

5. ...3—8 6. 38—33 20—25.

Черные все еще не чувствуют опасности своих действий. Им кажется, что, занимая симметричное бортовое поле, они сохраняют равенство. Скоро они смогут убедиться в своих заблуждениях.

7. 42—38 4—9.

Возможно лучше было играть 7. ...17—21 8. 26 : 17 12 : 21, но и в этом случае, после 9. 28—22, положение белых намного лучше.

8. 40—35! 17—21.

Над позицией черных нависли комбинационные угрозы, главным образом из-за олимпиа у противника. К немедленному разгрому приводил 8. ...9—14 из-за 9. 27—22! 18 : 27 10. 32 : 21 23 : 34 11. 44—40 16 27 12. 40 : 7 8—12 13. 7 : 18 27—32 14. 45—40, и эндшпиль, возникающий после 14. ...19—24, выигран для белых. Играть же 14. ...32—37 черным нельзя из-за комбинации 15. 18—12! 17 8 16. 48—42 37 : 48 17. 40—34 48 30 18. 35 : 2X.

После размена 8. ...24—30 9. 35 : 24 19 : 30 10. 28 : 19 13 : 24 следует удар 11. 27—22! 17 37 12. 38—32 37 : 28 13. 33 4X.

Попытки черных разрядить обстановку путем 8. ...23—29 9. 44—40 24—30 опровергаются посредством 10. 35 : 24! (но не 10. 33 24 из-за 10. ...18—22 11. 27 7 8—12 12. 7 18 13 : 44! 13. 24 : 4 44—49 14. 35 : 24 49 41 с ничейным эндшпилем) 10. ...29 : 20 11. 27—22! 18 : 27 12. 32 : 21 16 : 27 13. 28—23 19 : 28 14. 33 11 с выигрышем.

9. 26 : 17 12 : 21 10. 28—22! 9—14.

Ведет к проигрышу 10. ...24—30 11. 35 : 24 19 : 30 из-за 11. ...33—28×.

11. 44—40 23—29 12. 33—28 21—26.

Вынужденный ход! После 12. ...8—12 решает комбинация 13. 38—33! 29 : 38 14. 32 : 43 21 : 23 15. 39—34 18 : 27 16. 34—30 25 : 34 17. 40 : 17×.

13. 22—17 26—31.

В тяжелой позиции черные предпринимают попытку спастись при помощи временной жертвы шашки.

14. 27 : 36 18—22 15. 38—33!

Неожиданный королевский удар, решающий исход партии.

15. ...29 : 27 16. 39—34 22 : 33.

Если 16. ...22 : 11, то 17. 34—30 25 : 34 18. 40 : 18 19—24 19. 28—23 с неминуемым прорывом в дамки.

17. 34—30 25 : 34 18. 40 : 18 16—21 19. 17 : 26 33—39.

Если 19. ...19—24, то 20. 26—21! 27 16 21. 48—43 16—21 22. 36—31 24—29 23. 45—40×.

20. 18—13 8—12 21. 13 : 24 39—44 22. 24—19 44—49 23. 19—14!

Конечно, не 23. 19—13 ввиду 23. ...12—17 с угрозой 24. ...17—21 и 25. ...27—31.

23. ...12—17 24. 14—10. Черные сдались:

Как и в предыдущем примере, у противников примерно одинаковое развитие (белые опережают черных на два темпа). На диагр. 248 у одной из сторон имеется олимпик и сильная шашка на особом бортовом поле 25. У противника в ходе игры образуется на аналогичном поле 26 слабая бортовая шашка. И здесь черные, благодаря олимпику, сумели создать комбинационные угрозы, ограничивающие выбор ходов у противника.

1. 43—39 8—13 2. 48—43 7—11 3. 34—30 25 : 34 4. 39 : 30 23—29!

Диаграмма 248

Давыдов — Мищанский
1970

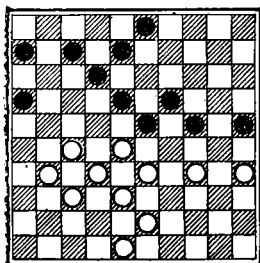


Диаграмма 249

Вейцман — Логунов

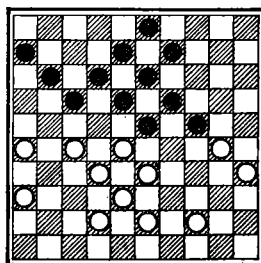
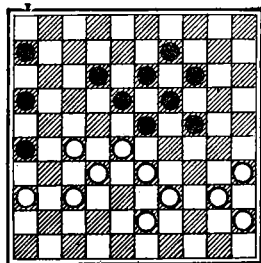


Диаграмма 250

Куперман — Степанов





Справа Николай Мищанский (Донецк) — первый чемпион мира среди юношей, слева Борис Шавердян (Тбилиси) — второй призер первенства мира среди юношей.

Очень сильное вторжение.

5. 28—22.

Занимать поле 26 нельзя из-за королевского удара 5. 31—26? 29—34! 6. 30:39 24—29 7. 33:24 19:30 8. 35:24 18—23 9. 28:17 11:44X.

5. ...3—9 6. 31—26.

После 6. 32—28? возможен красивый удар Филлиппа 6. ...29—34! 7. 30:39 24—29! 8. 33:24 19:30 9. 35:24 16—21 10. 27:7 18:36 11. 7:18 13:31X.

6. ...18—23 7. 43—39 9—14.

Не выигрывает 7. ...29—34 8. 30—25 34:43 9. 38:49 23—29 10. 25—20! 24:15 11. 33:24 19:30 12. 35:24 9—14 13. 49—44! 11—17 14. 22:11 16:7 15. 26—21, и выигрыша у черных нет. Вариант указан А. Виндерманом.

8. 33—28 29—34 9. 30—25 34:43 10. 38:49 23—29 11. 37—31.

Белые уже, вероятно, утратили надежды сделать ничью. Вместе с тем после 11. 49—43 29—34 12. 43—38 шансы на спасение сохранялись. Теперь, если 12. ...24—29, то 13. 35—30! и т. д. На 12. ...12—17 следует 13. 38—33 и возникающее окончание, во всяком случае предпочтительнее для белых, чем то, которое получилось в партии. После сделанного белыми хода игра особых комментариев не требует.

11. ...12—17 12. 49—43 29—34 13. 43—38 24—30 14. 35 : 24 19 : 30 15. 38—33 13—19 16. 33—29 34 : 23 17. 25 : 34 14—20. Белые сдались. Партия прекрасно проведена юным мастером из Донецка.

Несмотря на положительное темповое число, положение белых лучше (диагр. 249). Дело в том, что они заняли ключевое (несмотря даже на олимпик у противника) поле 26 и сильно ограничили противника в действиях.

1. 43—39 17—22.

После 1. ...11—16 белым имеет смысл образовать висячую шашку 2. 36—31!, чтобы не дать противнику возможности разменом на 21 овладеть в дальнейшем особым бортовым полем 26. Если он все же решится на размен 2. ...17—21 (плохо и 2. ...9—14 ввиду 3. 30—25 и через несколько ходов черным придется отдавать шашку) 3. 26 : 17 12 : 21, тогда 3. 31—26 23—29! 4. 26 : 17 29—34! 5. 42—37! 34 : 43! (если 5. ...34 : 25, то 6. 27—22! 18 : 27 7. 32 : 21 16 : 27 8. 17—11 6 : 17 9. 28—23 19 : 28 10. 33 : 11X) 6. 38 : 49 18—22 7. 27 : 18 13 : 11 8. 44—39 с большим преимуществом у белых.

2. 28 : 17 11 : 31 3. 36 : 27!

Именно бой вперед позволяет белым сохранить преимущество.

3. ...9—14 4. 33—28 12—17 5. 39—33 8—12 6. 44—39 6—11 7. 42—37 11—16 8. 39—34 3—8.

Незаметно черные получили очень трудную позицию. Лучше было играть 8. ...3—9 9. 37—31 23—29! (после 9. ...14—20 10. 30—25 9—14 11. 34—30 23—29 12. 28—23 19 : 39 13. 30 : 10 у белых больше шансов на выигрыш) 10. 34 : 23 18 : 29 11. 27—22 14—20 12. 22 : 11 16 : 7 13. 30—25 9—14, у черных сохраняются шансы на ничью. Другие продолжения хуже. При 8. ...16—21 9. 27 : 16 24—29 10. 33 : 24 18—22 у белых находится контрудар, ведущий к выигрышу 11. 24—20X.

9. 37—31 23—29 10. 34 : 23 18 : 29 11. 27—22! 12—18 12. 22 : 11 16 : 7 13. 26—21.

Вряд ли у черных здесь есть возможность закончить партию ничью. Белые грозят ударом 28—23 и атакой на короткий фланг противника. Отразить эти угрозы черные не в силах.

13. ...7—11.

Если 13. ...18—23, то 14. 31—27 13—18 (14. ...8—12 15. 21—17X) 15. 28—22 8—13 16. 21—17 14—20 17. 30—25 29—34 18. 25 : 14 19 : 10 19. 17—12 7—11 20. 33—28X.

14. 21—16 8—12.

После 14. ...11—17 также выигрывает 15. 28—23.

15. 16 : 7 12 : 1 16. 28—23! 19 : 26 17. 30 : 10.

И вскоре черные сдались. Эндшпиль для них безнадежен. Анализ этой позиции осуществили совместно А. Виндерман и И. Куперман.

В позиции белых на диагр. 250 много слабых мест, например, отсталые шашки 36 и 45. Однако наличие олимпика не только все компенсирует, но и дает белым преимущество.

1. 43—38 6—11.

Остальные ходы хуже. Если 1. ...12—17?, то 2. 27—22X.

После 1. ...14—20? 2. 39—34 6—11 3. 34—30 у черных образуется гибельная для них висячая шашка на поле 20.

2. 39—34!

Лучший и, пожалуй, единственный удовлетворительный ход, основанный на использовании ударной силы олимпика. Плохо играть 2. 40—34 из-за 2. ...14—20.

2. ...11—17?

Черные недооценивают мощи ударных колонн противника. Единственным продолжением было 2. ...23—29!

3. 34—29 23 : 34 4. 40 : 20 14 : 25 5. 33—29.

Черные могли считать, что последует комбинация 5. 28—22 17 : 39 6. 38—33 39 : 28 7. 32 : 3, на что они заготовили 7. ...12—17 8. 3 : 21 26 : 17 с преимуществом.

5. ...19—24.

Если 5. ...9—14, то 6. 45—40 17—21 (6. ...14—20 7. 29—24! 20 : 29 8. 28—22 17 : 28 9. 32 : 14X) 6. 29—24 19 : 30 7. 35 : 24 12—17 8. 38—33 17—22 9. 28 : 17 21 12 10. 33—28 с выигрышным окончанием. При 5. ...17—21 также следует 6. 29—24 19 : 30 7. 35 : 24 12—17 8. 38—33 18—22 9. 27 18 13 : 22 10. 36—31X.

6. 29 : 20 25 : 14 7. 38—33!

Шашки белых выстроены в мощный центр, атаку которого невозможно предотвратить.

7. ...13—19 8. 33—29 19—24 9. 29 : 20 14 : 25.

Попытка путем разменов ослабить наступление белых.

10. 45—40 9—14.

Только эта шашка теперь может двигаться.

11. 40—34 14—20.

Кажется, что вот-вот наступление белых выдохнется и черным удастся уравнять шансы.

12. 35—30! 17—21.

Эндшпиль, возникающий после 12. ...18—23 13. 28 : 19 20—24, выигран для белых.

13. 28—22! 18—23 14. 22—18 23—29 15. 34 : 23 25 : 34 16. 18 : 7 34—40 17. 37—31! 26 : 19 18. 7—2 21 : 32 19. 2 : 27, черные сдались.

Диаграмма 251

Роозенбург — Андрейко
1967

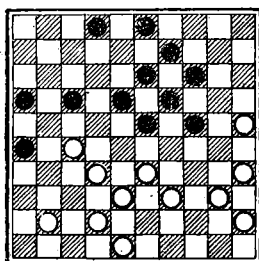


Диаграмма 252

Голосуев — Гехт 1971

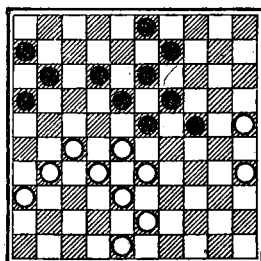
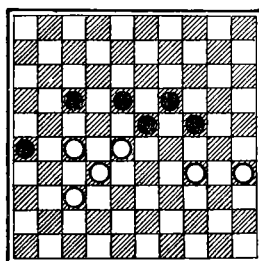


Диаграмма 253

Егоров — Каплан 1969



Ход черных

Ход черны

Отрицательное темповое число и олимпик дают белым, как доказал Т. Сейбрандс, шансы на выигрыш (диагр. 251).

1. 33—28!

В партии белые почему-то пошли на упрощение 1. 27—21?

1. ...17—21 2. 41—37 2—8 3. 38—33 8—12 4. 42—38 12—17
5. 39—34.

Этот ход связан с использованием ударной мощи олимпа. Попытка выиграть, основываясь только на использовании перераспределения черных, не принесла бы успеха. После 5. 40—34 (не дает выигрыша и 5. 48—43. После 5. ...14—20! 6. 25:14 9:20 7. 39—34 3—9 8. 34—30 следует 8. ...20—25 и у белых нет выигрательного хода) 5. ...17—22! (но не 5. ...14—20 6. 25:14 9:20 7. 34—30 20—25 8. 48—43 25:34 9. 39:30 3—9 10. 43—39 9—14 11. 45—40, и возникает безнадежная для черных стандартная позиция, встретившаяся, например, в партии Сейбрандс — Изар) 6. 28:17 21:12 7. 33—28 12—17 8. 38—33 (после 8. 34—30? выигрывают уже черные 8. ...16—21! 9. 27:16 18—22X) 8. ...14—20! 9. 25:14 9:20 10. 34—30 17—22! 11. 28:17 23—28 12. 32:25 26—31 13. 30:8 3:41 и ничью должны искать белые.

6. ...14—20.

После удара бомба 5. ...24—30 6. 35:24 19:39 7. 28:10 39:28 8. 32:12 21:41 9. 12:21 16:27 10. 10—5 41—46 11. 40—34 черные во избежание гибели дамки вынуждены отдать две шашки.

6. 25:14 9:20 7. 34—30 17—22.

К проигрышу ведет 7. ...3—9 ввиду 8. 30—25 9—14 9. 40—34 17—22 10. 28:17 21:12 11. 34—30 12—17 12. 33—28 17—21 13. 45—40 23—29 14. 48—42! 18—23 15. 27—22 21—27 16. 22:31 13—18 17. 31—27X.

8. 28 : 17 21 : 12 9. 40—34!

Не дает выигрыша ход 9. 33—28. В этом случае следует 9. ...23—29! и у черных положение не хуже.

9. ...12—17 10. 27—21 16 : 27 11. 32 : 12 18 : 7 12. 48—42 20—25.

Если играть 12. ...13—18, то 13. 30—25! 7—12 14. 25 : 14 19 : 10 15. 34—30 23—29 16. 30 : 19 29—34 17. 37—32! 12—17 18. 32—27! 17—22 19. 27—21 26 : 17 20. 33—28 22 : 33 21. 38 : 40 с выигрышным положением.

13. 33—29 24 : 33 14. 38 : 9 3 : 14 15. 42—38!

Возникает эндшпиль с шансами на выигрыш у белых.

После рассмотрения этих примеров может сложиться впечатление, что всегда выгодно строить олимпиаки. В каждом случае этот вопрос надо решать применительно к позиции остальных шашек. Не следует забывать, что построение олимпиаки связано с сохранением отсталой шашки 45(6) и, если роль олимпиаки в данной позиции пассивна, то эта шашка может превратиться в балласт.

Олимпик черных не может играть активной роли (диагр. 252). Во-первых, белые не дают им сделать важный ход 12—17, во-вторых, у черных не хватает выжидательных ходов.

1. ...23—29.

Нельзя 1. ...12—17 из-за 2. 27—22X. После 1. ...11—17 белые блокируют дальнейшее движение этой шашки посредством 2. 31—26! 3—8 3. 36—31! и теперь, если 3. ...17—21 4. 26 : 17 12 : 21, то 5. 31—26 23—29 6. 26 : 17 18—22 7. 27 18 13 : 11 8. 25—20X.

2. 43—39 11—17.

Приходится расстаться с надеждой, что когда-нибудь удастся ходом 12—17 придать олимпиаку ударную силу.

3. 31—26 3—8 4. 36—31! 18—23 5. 27—22!

Хочется сразу сыграть 5. 25—20 24 15 6. 33 : 24 19 : 30 7. 35 : 24, и шашка 23 гибнет. Но черные на это рассчитывали. Далее могло быть 7. ...12—18! 8. 28 : 19 18—23! 9. 19 : 28 16—21 10. 27 16 6—11 11. 16 : 7 8—12 12. 7 : 18 13 : 44 с прорывом в дамки.

5. ...12—18.

Если закрыться 5. ...6—11, то 6. 22—18! 13 : 22 7. 25—20 24 : 15 8. 33 : 4 22 : 44 9. 32—28! 23 : 43 10. 48 : 50X. После 5. ...9—14 6. 22 : 11 6 : 17 решает 7. 35—30X.

6. 22 : 11 6 : 17 7. 25—20! 24 : 15 8. 33 : 24 19 : 30 9. 35 : 24, и белые выиграли шашку, а с нею и партию.

Планирование игры с учетом жертв и комбинационных угроз

Играя в шашки, ни на одно мгновение нельзя забывать о тактике.

Позиционную игру необходимо все время корректировать с учетом жертв и комбинаций.

В классических позициях все время возникают возможности «жертвы Дюссо», которая сильно влияет на оценку положения.

Рассмотрим несколько примеров наиболее характерных жертв.

На диагр. 253 черные имеют положительное темповое число. Их положение значительно хуже. Неясно, как бы завершилась партия при естественной позиционной игре.

К счастью для черных, у них нашлось спасение при помощи тактики.

1. ...24—29 2. 27—21! 29 : 40 3. 35 : 44.

У черных нет выжидательного хода, чтобы разменяться назад, но выход все же нашелся.

3. ...19—24 4. 28 : 30 26—31 5. 21 : 23 31 : 42 6. 30—25 42—48.

Возникший эндшпиль выиграть черным невозможно.

Позиция на диагр. 254 возникла в матче на первенство мира 1945 года. Белые могли в этой симметричной позиции воспользоваться правом первого хода и при помощи жертвы двух шашек обеспечить себе выигрывающий прорыв в дамки.

1. 37—31! 26 : 37 2. 32 : 41 23 : 21 3. 34—29, и черным надо сдаваться.

В партии, однако, эта возможность прошла незамеченной.

На диагр. 255 позиционная борьба тесно переплеталась с тактикой.

Диаграмма 254

Рейхенбах — Гестэм

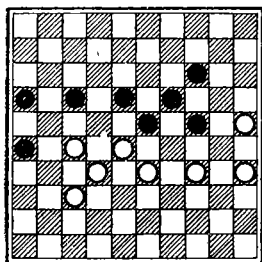


Диаграмма 255

Файнберг — Турий

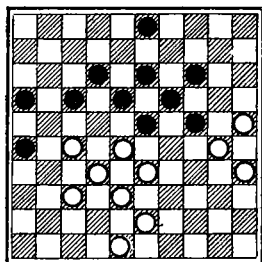
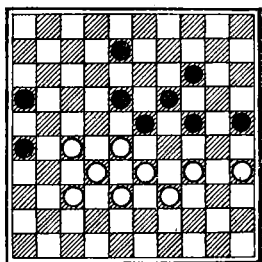


Диаграмма 256

Дельом — Смит



Ход черных

Стремясь осуществить жертву Дюссо, черные сыграли:

1. ...3—9?

Эта ловушка расставлена в ущерб собственной позиции. Ведь черные создали у себя неработающую шашку.

2. 48—42!!

Белые тоже образовали у себя аналогичную слабость. Для чего? Оказывается, в их распоряжении имеются более действенные тактические угрозы. Черные ожидали ход 1. 43—39?, тогда проходила намеченная ими жертва двух шашек 1. ...24—29! 2. 33 : 24 16—21! 3. 27 : 16 18—22 и т. д.

1. ...17—21.

Выясняется, что нельзя вторгаться 1. ...23—29 из-за 2. 28—23!! 19 : 48 3. 30 : 8! 12 : 3 4. 27—21 16 : 27 5. 32 : 34 48 : 30 6. 35 : 24X.

2. 43—39 12—17 3. 39—34.

Белые привели к симметричной позиции, в которой проигрывает тот, чья очередь хода.

3. ...17—22 4. 28 : 17 21 : 12 5. 27—22 18 : 27 6. 32 : 21 16 : 27 7. 33—29 24 : 33 8. 38 : 7, черные сдались.

Тоже интересный и ценный для игры пример (диагр. 256).

1. 28—22 16—21!

Любопытно, что это не единственный путь к победе. После 1. ...26—31! 2. 22 : 2 31 : 42 3. 38 : 47 23—29 4. 34 : 23 19 : 37 5. 2 : 30 25 : 43 у черных выигрыш.

2. 22 : 2 26—31! 3. 37 : 17 23—29 4. 34 : 23 19 : 37 5. 2 : 30 25 : 12. Белые сдались.

Позиция возникает во многих партиях, поэтому полезно знать прием выигрыша у белых (диагр. 257).

1. 28—22! 17 : 28 2. 38—33 26—31 3. 33 : 13 31 : 42 4. 32—28.

Важный нюанс.

Диаграмма 257

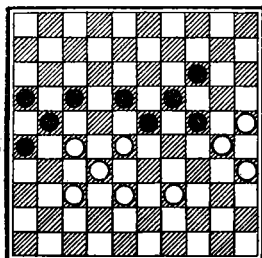


Диаграмма 258

Кинг — NN

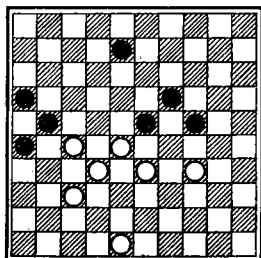
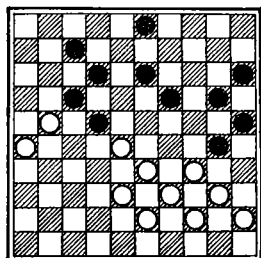


Диаграмма 259

Щеголев — Андрейко



4. ...19 : 8 5. 30 : 10 с выигрышем.

У белых на диагр. 258 этюдный выигрыш при помощи жертвы.

1. 48—43 8—12 2. 43—39 12—18 3. 34—30 24 : 35 4. 39—34.
Теперь наступила очередь черных отдавать шашки.

4. ...19—24 5. 28 : 30 35 : 24 6. 33—28 18—22 7. 28 : 17 21 : 12.
8. 32—28!

Этот ход и дальнейший путь к выигрышу указан французским мастером Марселем Боннаром.

В партии было 8. 27—22 12—17 9. 22 : 11 16 : 7 10. 32—27 7—11 11. 27—22 11—16 12. 22—18 16—21, и черные добились ничьей.

8. ...12—18.

Если 8. ...16—21 9. 27 : 16 12—17, то 16—11 17 : 6 11. 28—22 6—11 12. 22—18 11—17 13. 18—13 17—22 14. 13—9 22—28 15. 9—4 28—33 16. 4—27X. После 8. ...12—17 белые выигрывают так: 9. 27—22 16—21 10. 22 : 11 21—27 11. 28—22 27 : 18 12. 11—7 18—23 13. 7—1 23—28 14. 1—18X.

9. 37—32! 16—21 10. 27 : 16 26—31 11. 16—11 31—36 12. 11—7 36—41 13. 7—1 18—22 14. 28 : 17 41—47.

Не спасает 14. ...41—46 из-за 15. 32—28 46 : 45 16. 17—12X.

15. 1—6! 47—42 16. 34—29! 24 : 33 17. 32—28 33 : 11 18. 6 : 47 с выигрышем.

Планирование игры в позициях, близких к классическим

Не всегда передовые шашки позиции по своему расположению соответствуют требованиям, предъявляемым к классическим позициям.

Мы уже встречались с такими отклонениями. Так, описаны положения, когда у белых отсутствовала шашка на поле 27 или у черных на поле 24. Это сказывается на стратегической направленности игры.

Рассмотрим несколько «неполных» классических позиций, при планировании которых имеется своя специфика.

Стремясь вырваться из тисков связки и имея худшую позицию, белые сыграли (диагр. 259):

1. 34—29.

После этого черные нашли возможность перевести игру в русло выгодной позиции, близкой к классической.

1. ...22—27! 2. 21 : 32 30—34 3. 39 : 30 25 : 23.

Теперь основные силы белых в центре скованы.

4. 33—29?

Пытаясь нарушить наметившуюся связку в центре, белые делают плохой ход. Лучше было играть 4. 40—34 20—24 5. 34—29 23 : 34 6. 44—40 и т. д.

4. ...23 : 34 5. 40 : 29 13—18 6. 44—40 18—23! 7. 29 : 18 12 : 23 8. 43—39 20—24 9. 39—34.

Как указал А. Андрейко, не проходит план, связанный с 9. 38—33 23—29 10. 32—27 29 : 38 11. 28—23 19 : 28 12. 27—22 из-за удара 12. ...28—33! 13. 22 : 2 33 : 35 14. 2 : 30 35 : 24X.

9. ...24—29!

Только так! Белые собирались сыграть 10. 38—33 и 11. 34—29. Этому надо было воспрепятствовать.

10. 40—35.

После 10. 34—30 15—20 у белых не видно удовлетворительных шансов для спасения.

10. ...29 : 40 11. 45 : 34.

Возможно, что бой назад 11. 35 : 44 сохранял некоторые шансы на ничью.

11. ...15—20 12. 38—33 20—24 13. 34—29.

В тяжелой позиции белые предпринимают попытку спастись при помощи жертвы шашки. Однако Андрейко точной игрой парирует замысел противника. Не спасает и жертва 13. 32—27 23 : 21 14. 34—29. В этом случае возможен возврат двух шашек 14. ...21—27 15. 29 : 20 19—24! 16. 20 : 29 27—32 с выигрышем. Жертва 13. 35—30 24 : 35 14. 33—29 также опровергается 14. ...19—24!X.

13. ...23 : 34 14. 32—27 7—12! 15. 27—22.

После 15. 27—21 3—8 16. 21—16 8—13 17. 26—21 17 : 26 18. 16—11 12—17 19. 11 : 22 13—18 20. 22 : 13 19 : 8 белым нужно сдаваться.

15. ...17—21 16. 26 : 8 3 : 12.

Все силы белых блокированы. Приходится отдавать шашки.

17. 22—17 12 : 21 18. 28—22 19—23 19. 33—28 23 : 32 20. 22—18 34—39 21. 18—13 39—43 22. 13—8 43—48 23. 8—3 21—26. Белые сдались. Окончание для них явно безнадежное.

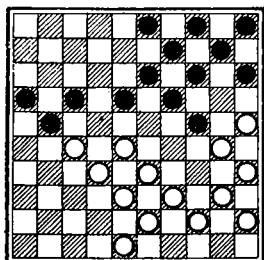
Характерной деталью подобных позиций (диагр. 260) является перегрузка длинного фланга черных и короткого фланга белых. Кроме того, у черных нет шашки на поле 23. Это дает им возможность разменять шашку белых на 27 и начать опасную атаку ослабленного длинного фланга противника.

1. ...18—22! 2. 27 : 18 13 : 22 3. 48—42.

Белые торопятся перебросить на ослабленный участок последний резерв — шашку 48.

Диаграмма 260

Каземир — Гантварг



Ход черных

Диаграмма 261

Гантварг — Слободской

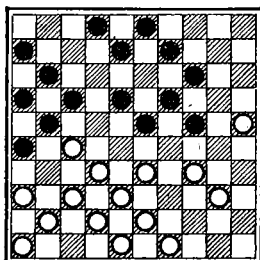
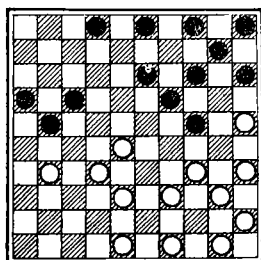


Диаграмма 262

Вирсма — Бом



Ход черных

3. ...21—26.

Нельзя 3. ...9—13? из-за 4. 32—27 21 : 23 5. 33—28X.

4. 40—34.

Особого выбора у белых нет. Нельзя было 4. 42—37 из-за 4. ...24—29X. Ничего не менял и ход 4. 39—34.

4. ...9—13 5. 34—29.

Только через это поле белые могут теперь осуществлять дальнейшую игру. Опять нельзя 5. 42—37 из-за 5. ...14—20 6. 25 : 23 24—29X.

5. ...4—9 6. 29 : 20 15 : 24 7. 39—34 26—31!

Черные вовремя сделали этот ход. Теперь нельзя перестроиться 8. 42—37 31 : 42 9. 38 : 47 из-за 9. ...14—20! 10. 25 : 23 13—18 11. 23 : 21 16 : 38 12. 28 : 17 9—13 14. 30 : 8 3 : 21X. После 8. 33—29 22 : 33 9. 29 : 20 10—15 черные выигрывают. Поэтому белые вынуждены сделать еще одно бесплодное нападение на шашку 24 и уже потом перестраиваться.

8. 34—29 10—15 9. 29 : 20 15 : 24 10. 42—37 31 : 42 11. 38 : 47 13—18.

Подведем некоторые итоги. Пока белые атаковали шашку 24, подтягивали шашку 48 на длинный фланг и перестраивались, чтобы хоть как-то его защитить, противник времени зря не терял. Черные вплотную подтягивали силы к центру и приготовились к решающей атаке ослабленного длинного фланга противника.

12. 33—29.

Новая попытка ослабить грядущую атаку черных шашек. Но она не приносит облегчения. Другие ходы тоже не лучше. После 12. 44—40 или 12. 45—40 решает 12. ...14—20X. Если

12. 42—38, то 12. ...9—13 и после 13. ...24—29 черные получают выигрышную позицию.

12. ...24 : 33 13. 28 : 39 18—23 14. 30—24 19 : 30 15. 25 : 34 22—28 16. 34—29 28 : 37 17. 29 : 18 3—8 18. 18—12 8—13 19. 12 : 21 16 : 27 20. 39—33 13—18 21. 44—39 18—22, и, беспрепятственно пройдя в дамки на поле 46, черные выиграли.

С переменной цветов позиция на диагр. 261 во многом сходна с предыдущей. Это позволило белым осуществить аналогичный стратегический замысел.

1. 33—29 24 : 33 2. 38 : 29 8—13 3. 40—35 2—8.

Еще не поздно разрядить напряжение разменом 3. ...18—22, получая вполне защитимую позицию.

4. 43—39 8—12.

И здесь лучше было меняться 4. ...18—22 5. 27 18 23 : 12 с шансами на ничью. Но черные о ничьей пока и не помышляют.

5. 35—30 3—8.

Некоторая контригра возможна была после 5. ...17—22.

6. 49—44 17—22 7. 39—33 22 : 31 8. 36 : 27 26—31 9. 37 : 17 11 : 31 10. 32—28.

Конечно, нельзя 10. 41—36? из-за 10. ...23—28X. К потере шашки приводит и размен 10. 42—37?

10. ...23 : 32 11. 42—37 31 : 42 12. 48 : 28.

Теперь основная слабость в позиции черных — обнаженное поле 4.

Это делает их длинный фланг беспомощным против прорыва противника.

12. ...6—11 13. 41—37.

Белые не торопятся с прорывом. Они решили сначала укрепить свой центр и длинный фланг.

13. ...16—21 14. 44—39 21—26 15. 46—41 11—16 16. 29—24 16—21.

Непонятный ход, ведущий к потере шашки. Продолжать борьбу можно было после 16. ...18—22.

17. 34—29 21—27 18. 28—23 19 : 28 19. 33 : 31, и вскоре черные капитулировали.

Белые надеялись свести игру к выгодной классической позиции с отсталыми шашками на длинном фланге противника. Но этим надеждам не суждено было сбыться (диагр. 262).

1. ...13—18 2. 31—27 2—8 3. 39—33 8—13.

Центральные шашки белых безупорные, поэтому они лишены возможности перестроиться при помощи разменов и вынуждены безропотно следовать замыслам противника.

4. 34—30.

Этой шашкой как-то надо ходить. Ведь черные грозили выиграть путем 4. ...17—22 и 5. ...24—30.

4. ...4—9 5. 50—44 18—22! 6. 27 : 18 13 : 22.

Форпост защиты длинного фланга белых — шашка 27, ликвидирована. Теперь центр белых взят в клещи, и их планы быстро рушатся.

7. 44—39.

Грозила комбинация 7. ...21—27 8. 32 : 12 9—13 9. 28 17 13—18 10. 12 : 23 19 : 50X.

7. ...3—8! 8. 48—42 8—12 9. 42—37.

Обе стороны торопятся поскорее перебросить шашки к месту решающего сражения. Возможности белых явно ограничены, поэтому им суждено уйти побежденными.

9. ...21—27! 10. 32 : 21 16 : 27 11. 49—43.

Вирсма заметил, что после 11. 37—32 27—31 12. 32—27 следует 12. ...19—23! 13. 27 : 20 15 : 24 14. 30 : 19 14 : 34 15. 40 : 29 31—37X. Однако белые уже ничего сделать не могут.

11. ...24—29!!

Черные отлично ведут партию. Они нашли красивую возможность привести позицию к выигрышному для них окончанию.

12. 33 : 4 22 : 31.

Дамка белых неизбежно гибнет. Грозит размен 13. ...31—36 с легким выигрышем. Поэтому белые стремятся тоже осуществить прорыв.

13. 4—18 12 : 23 14. 25—20 14 : 34 15. 40 : 18 10—14!

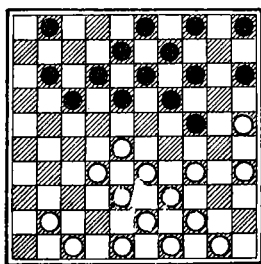
Теперь, если 16. 18—13, то 16. ...14—19! 17. 13 : 24 5—10X.

16. 35—30 31—36 17. 30—24 36—41 18. 18—13 41—47 19. 24—19 14 : 23 20. 13—8 23—28 21. 8—2 28—32 22. 39—34.

Нельзя атаковать шашку 32 ходом 22. 2—19 из-за 22. ...47—20 23. 19 : 41 20—14X.

22. ...32—37! 23. 2—8 17—22 24. 8—2 22—28 25. 2—11 28—32 26. 11—2 27—31. Белые сдались.

Диаграмма 263
Бергсма — Шотанус



Ход черных

Кажется, что преимущество черных минимальное и при правильной игре противника оно рассосется (диагр. 263). Это не совсем так. Все дальнейшее течение игры зависит уже не от белых, а от черных. Если они выберут правильный стратегический план, то их преимущество будет нарастать. Слабости в позиции белых более существенны, чем кажутся. Они сводятся к неравномерности в распределении сил (из 14 шашек у них на

длинном фланге всего 5 единиц) и отсутствию шашки на поле 27. Последнее обстоятельство позволяет противнику взять центр белых в своеобразные клещи.

1. ...17—21 2. 41—37 11—17! 3. 37—31 18—22!

Начал осуществляться уже знакомый нам план игры.

4. 31—26 12—18 5. 48—42.

У белых не видно пути к уравнению положения.

5. ...8—12 6. 47—41.

Нельзя было играть 6. 42—37 из-за 6. ...24—29X. Поэтому белым приходится сдвигать шашку с важного дамочного поля 47. Попытка предпринять активные действия на противоположном участке путем атак длинного фланга противника с поля 29 лишь к выгоде черных. После нескольких разменов они будут угрожать занятием поля 23 с губительными для белых клещами.

6. ...22—27.

Острое и лучшее продолжение. Так как поле 47 открыто, то теперь, если черным удастся занять поля 22 и 23, они получат, благодаря угрозе 24—29, реальные шансы на выигрыш.

7. 50—45 18—22 8. 44—40 12—18 9. 49—44 18—23! 10. 34—29.

Грозил ход 24—29 с выигрышем. Его предотвратить трудно. Например, если 10. 26—20 14 : 25 11. 34—30 25 : 34 12. 40 : 18, то 12. ...24—29 13. 33 : 24 22 : 33 14. 39 : 28 13 : 33 15. 38 : 29 27 36X.

10. ...23 : 34 11. 40 : 20 15 : 24 12. 41—36 5—10 13. 44—40.

После 13. 45—40 13—18! 14. 40—34 18—23 положение белых безнадежно.

13. ...10—15 14. 40—34 14—20 15. 25 : 23 24—29 16. 33 : 24 22 : 44 17. 45—40 17—22.

Это ускоряет развязку.

18. 26 : 28 44—50 19. 32 : 21 50 : 19 с выигрышем.

Выводы и рекомендации

В классических позициях очень хорошо иметь отрицательное темповое число. При переразвитии лучше избегать этих позиций.

Следует опасаться образования отсталой шашки у белых на поле 36 и у черных на поле 15 либо неработающей шашки на 42(9).

Поля 27 и 28 для белых и соответственно 23 и 24 для черных весьма важны. Увод шашек с этих полей чреват резким ухудшением игры.

Необходимо стремиться сохранять возможность образования олимпиа и ударной колонны на коротком фланге. Упором для этого у белых служит шашка 45, у черных — шашка на поле 6.

При отсутствии у противника олимпиа имеет смысл занимать особое бортовое поле 26(25). Это поле опасно занимать, если у противника построен олимпик или он имеет возможность это сделать.

Не следует допускать разрыв сил по флангам или ослабление одного из них. В этой связи следует учитывать, что шашка на поле 47(4) является важным защитным форпостом длинного фланга.

Часто целесообразно вторгнуться из классической позиции по Гестэму шашкой 28(29) на 22(29).

ПОСЛЕСЛОВИЕ

Итак, дорогой читатель, вы ознакомились с основными приемами и элементами стратегии позиционной борьбы на большой доске. Надеемся, они помогут вам не только сделать правильный ход, но и найти кратчайший путь к победе.

Теперь, когда материал книги вами проработан, вся шашечная терминология восстановилась в памяти, запас знаний по позиционной игре пополнился, понятия «центр», «фланги», «бортовые поля» и др. перестали быть абстрактными, вы должны лучше чувствовать позицию.

Вы познакомились с творчеством выдающихся шашкистов — чемпионов мира, гроссмейстров и мастеров.

Разбирая приведенные партии и примеры, вы видели, как они овладевают важнейшими полями доски, захватывают центр или окружают его с флангов, как распределяют свои силы, атакуют, защищаются, связывают группы шашек противника или прорываются в дамки.

Показан ряд приемов, угроз или жертв, с помощью которых можно заставить противника следовать за собой к нужной позиции и добиться победы.

Вы многое уже знаете о темпах, что на современном уровне чрезвычайно важно для теории и практики шашечной игры.

Диаграмма 83 поможет вам быстро определить изменение темпового числа. Все это облегчит изучение стратегического планирования игры в миттельшпиле.

Вы увидели, как и какие стратегические планы осуществляют лучшие шашкисты в наиболее важных и типичных позициях.

Автор не рекомендует вам запоминать все случаи и позиции. Да это и невозможно.

Целесообразно зафиксировать в памяти наиболее характерные планы и стратегические идеи, осмыслить и запомнить заключительные рекомендации и советы применительно к той или иной группе позиций.

Исключением являются некоторые классические позиции. Мы рекомендуем вам запомнить расположение шашек и анализы к позициям на диаграммах 205, 206, 208, 210, 217, 219, 225, 237, 239, 240, 241, 242, 243, 244.

Если вы основательно поработали над книгой, то возникает вопрос: «что же делать дальше для своего совершенствования?»

Думается, что для дальнейшего улучшения позиционной игры вам необходимо заново пересмотреть позиции партии, сыгранные вами, вашими друзьями и соперниками, и главное — ведущими шашистами.

Сначала (и это легче всего) следует разобраться в партиях, которые прокомментированы и подкреплены анализами, они нередко публикуются в журнале «Шашки» или в еженедельнике «64».

Когда при разборе партии ведущих шашистов мира вы научитесь предвидеть и «угадывать» предстоящие ходы, это будет признаком того, что ваше понятие позиции близко к истине, что вы на верном пути в своем творческом совершенствовании.

Однако для настоящих практических успехов только правильной позиционной трактовки миттельшпиля недостаточно. Необходимо развивать свое комбинационное зрение, освоить технику эндшпиля, уметь разыграть дебют.

С этой целью мы рекомендуем проработать комбинации, изложенные в наших книгах «Тактика в столеточных шашках» (Москва, 1967), «Дебютные комбинации на столеточной доске» (Москва, 1970), «Школа шашковых комбинаций» (Киев, 1973) и др.

Это даст вам возможность освоить большинство открытых комбинационных идей и применить их на практике.

Подход к детальному изучению комбинационного творчества должен быть таким же, как и при позиционной игре. Необходимо усваивать идею (как можно больше идей!); запоминать же конкретную расстановку шашек нецелесообразно и практически невозможно, так как на столеточной доске возможны тысячи комбинаций.

Знакомство с комбинациями наряду с большой пользой доставит вам огромное удовольствие. Они украшают нашу игру, приносят шашистам большое наслаждение и творческое удовлетворение.

Позвольте дать вам ряд советов по работе над комбинациями.

Сначала изучите несколько сот комбинаций, чтобы ознакомиться с рядом идей и механизмами их осуществления за доской.

Затем постарайтесь, расставив позицию, самому найти за доской их решение.

Когда у вас достаточно разовьется комбинационное зрение, постарайтесь, не расставляя позиций на доске и не заглядывая в решения, находить их в уме, рассматривая диаграммы в книге. Это еще больше пространственно расширит ваше комбинационное зрение и воображение, что очень важно для далеких расчетов.

Как известно, комбинацию намного легче найти, если вам говорят о том, что она есть в той или иной позиции. Поэтому следующим, еще более трудным, этапом совершенствования на этом пути является нахождение комбинации в различных позициях, где не известно, есть ли они.

Когда вы почувствуете, что знаете достаточно много комбинационных идей, легко находите и решаете комбинации, переходите к освоению другой области шашечного творчества — технике эндшпиля.

Для этой цели надо разбирать окончания, возникающие в партиях, знать этюды и практические этюдные идеи.

В этом плане можно рекомендовать для начинающих книгу Ю. П. Барского «Окончания в столеточных шашках» (Москва, 1970), для более зрелых шашкистов — переведенную с голландского языка книгу И. Мозера «Шашечные окончания» (Москва, 1963).

Для успеха чрезвычайно важно уметь быстро и правильно разыгрывать дебютную стадию.

В дебюте желательно без лишних потерь времени за первые 15—20 ходов ввести в соприкосновение с силами противника свои шашки и расставить их наиболее удачно. Важно при этом не потерять центр или господствующие пункты, не допустить слабостей в своей позиции и быть готовым к предстоящей борьбе в миттельшпиле.

Старайтесь присматриваться, запомнить и взять на вооружение наиболее полюбившиеся вам схемы и варианты. В дальнейшем полезно следить за их уточнениями, развитием и совершенствованием. Так вырабатывается дебютный репертуар.

К сожалению, в настоящее время не представляется возможным рекомендовать в помощь любителю-шашкисту что-либо из литературы по этому вопросу, так как у нас не издано ни одной книги по дебютам на большой доске. Поэтому издание соответствующей методической литературы по дебютам и комбинационной игре на столеточной доске является, с нашей точки зрения, первоочередной задачей.

В настоящее время автор работает над новой книгой «Ком-

бинационная игра на столеточной доске», которая должна явиться естественным и логическим продолжением этого труда.

Старайтесь делать так, чтобы работа над теорией шла параллельно с игрой в турнирах на разных уровнях и разборами партий.

Все это обязательно приведет к улучшению вашего мастерства, к победам в соревнованиях и доставит немалое творческое удовлетворение.

Желаем творческих успехов за столеточной доской!

ОГЛАВЛЕНИЕ

От автора	3
I. ВВЕДЕНИЕ В ПОЗИЦИОННУЮ ИГРУ	5
1. Элементы шашечной позиции. Отдельные шашки (поля). Центральные, бортовые, фланговые шашки (поля)	5
2. Сочетания шашек (полей)	25
3. Приемы и построения	30
4. Темпы и темповое число	51
5. Оценка позиции	65
II. СТРАТЕГИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ИГРЫ	67
1. Открытые центровые позиции	68
2. Центровые позиции с вторжением белых на поле 22 или черных на поле 29	99
3. Центровые позиции с вторжением белых на поле 23 или черных на поле 28	139
4. Центровые позиции с вторжением белых на поле 24 или черных на поле 27 (колы, тычки)	162
5. Классические позиции	206
Послесловие	259

Исер Иосифович Куперман

**ПОЗИЦИОННАЯ
ИГРА
НА
СТОКЛЕТОЧНОЙ
ДОСКЕ**

Редактор
Н. И. Черней

Редактор издательства
Ю. П. Шелуха

Оформление художника
А. В. Навроцкого

Художественный редактор
Н. А. Сердюкова

Технический редактор
В. М. Каминская

Корректоры
Т. С. Тульженко, Н. К. Солиженко

БФ 13592. Заказ 3—2941. Сдано в набор 30/X 1973 г. Подписано к печати 12/IV 1974 г.
Формат 60×84¹/₁₆. Тираж 10 000. Учетн.-изд. лист. 15,96. Физ. печ. лист. 16,5. Усл. печ.
лист. 15,35. Бум. типодр. № 3. Цена 62 коп.

Издательство «Здоров'я», г. Киев, ул. Кирова, 7.

Напечатано с матриц Головного предприятия республиканского производственного объединения «Поліграфкнига», Киев, ул. Довженко, 3 на Белоцерковской книжной фабрике, ул. К. Маркса, 4. Зак. 831.

62 коп.

