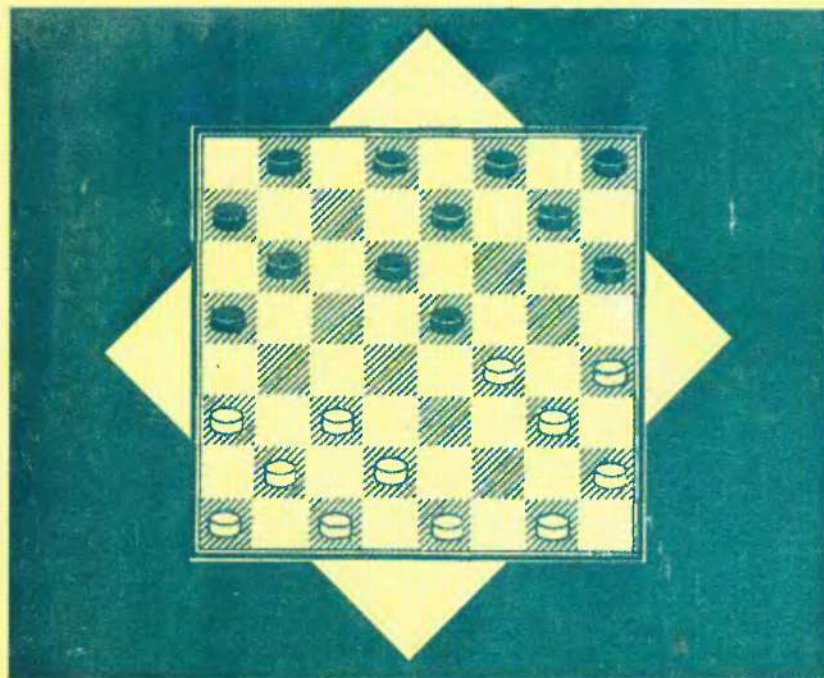


Ю.Н.КОЗЫРЕВ
ЛОВУШКИ
И
КОМБИНАЦИИ
В НАЧАЛЕ ПАРТИИ
В РУССКИХ ШАШКАХ



Ю.Н.КОЗЫРЕВ

**мастер спорта, семнадцатикратный
чемпион Чувашской Республики по
русским шашкам, заслуженный работник
физической культуры и спорта ЧР**

**Твори,
выдумывай,
пробуй!
(В.Маяковский).**

**Методическое пособие
для юных
шашистов
и всех, кто
по-настоящему
увлекается
этой игрой**

**Повушки и
комбинации в
начале партии
в русских
шашках**



**пос. Кугеси
2003 год**

УДК 794
ББК 75.582
К - 59

Учебно-методическое пособие для младшего и среднего школьного возраста

Книга может быть использована тренерами-преподавателями в школах, дворцах детского и юношеского творчества руководителями шашечных кружков как пособие для начинающих шашкистов с целью развития комбинаторного зрения.

Автор книги - мастер спорта с 1972 года, семнадцатикратный чемпион Чувашской Республики по русским шашкам, заслуженный работник физической культуры и спорта Чувашской Республики, подготовивший пять мастеров спорта и десятки кандидатов в мастера спорта.

Книга представляет уникальную работу, шашечные книги такого содержания в России до сих пор не издавались. В ней собраны и обобщены по дебютам 234 партии.

В приложении читатели могут познакомиться с краткой историей шашечного спорта в республике. В книге использованы фотографии из семейного архива автора.

Рецензенты:

В.А.Алексеев - член-корреспондент Международной академии информатизации при ООН, кандидат в мастера спорта, чемпион Чувашской Республики 1972 года;

А.И.Пайгусов - проректор по научно-методической работе Чувашского республиканского института образования, кандидат педагогических наук.

А.А.Иванов - педагог дополнительного образования Чебоксарского Дворца детского и юношеского творчества.

© Козырев Ю.Н.

СОДЕРЖАНИЕ:

	Стр.
1. От автора	4
2. Об основных правилах игры в русские шашки	5
3. Шашечница и шашечная нотация	6
4. Что такое дебют и как его разыгрывать?	7
5. Что такое комбинация?	8
6. Как пользоваться книжкой	10
7. Простейшие дебютные комбинации	11
8. Дебютные ловушки и комбинации	20
1. "Вилочка"	72
2. "Городская партия"	17,37
3. Другие дебюты	16,83,89
4. "Защита Сокова"	81
5. "Игра Бодянского"	18,87,90
6. "Игра Каулена"	15,65
7. "Игра Петрова"	11,23
8. "Игра Романычева"	58
9. "Игра Филиппова"	15,61
10. "Игра Шммуляна"	82
11. "Кол"	29,93
12. "Косьяк"	75,94
13. "Ленинградская защита"	79
14. "Новое начало"	74
15. "Обратная городская партия"	41,93
16. "Обратная игра Бодянского"	67,87,96
17. "Обратный кол"	83
18. "Обратный косьяк"	77
19. "Обратный перекресток"	52
20. "Обратный тычок"	35
21. "Отказанная игра Бодянского"	25,95
22. "Отказанная обратная игра Бодянского"	71,88
23. "Отказанный кол"	33
24. "Отказанный обратный перекресток"	53
25. "Перекресток"	49
26. "Отыгрыш"	12,47
27. "Старая партия"	13,46
28. "Тычок"	13,34
29. "Центральная партия"	54,92
9. Из архива мастера	86
10. В далеком шестидесятом	92
11. Заключение	97
12. Из истории развития шашек в Чувашской Республике	98
13. Приложения	104

ОТ АВТОРА

Юные друзья!

Для вас я написал эту книгу. Пусть она поведет вас по загадочной шашечной стране.

Шашки - игра очень древняя. Об истории ее возникновения известно немного. Мы только догадываемся о правилах, которых придерживались игроки в древние времена. Но некоторые сведения и факты сохранились. Мы даже знаем имя чемпиона Древней Греции и можем установить, когда шашки перешли на клеточную доску. (До этого играли только на линейной доске). Ученые разных стран более столетия старательно собирают исторические, археологические и литературные материалы о шашечной игре, чтобы приподнять завесу над тайной их происхождения. Этими вопросами в разное время занимались француз Бек де Фукьер, немцы Линде и Брукш, англичане Меррей и Кинг, русские Давид Иванович Саргин и Александр Дмитриевич Петров.

Исследованиями доказано, что возраст шашечной игры приближается, по меньшей мере, к пятидесяти векам.

Можно с уверенностью сказать, что шашки в нашей стране - распространенная игра. Трудно найти человека, не умеющего играть в шашки. Много людей самых разных профессий свое свободное время проводят за шашечной доской. Среди спортсменов-разрядников по шашкам можно встретить врача и военнослужащего, профессора и рабочего, журналиста и учителя, школьника и седого пенсионера. Какая причина столь широкой популярности шашек? Ответ, наверное, следует искать в доступности и правилах игры. Уж очень просты и понятны они каждому.

В начале игры оба участника находятся в одинаковых условиях и результат игры зависит от самих играющих - от **внимательности, знания теории шашек и умения применять эти знания в игре**. Простые на первый взгляд шашки содержат в себе неисчислимое богатство позиционных, комбинационных и этюдных идей и приемов борьбы.

Игра в шашки развивает такие необходимые качества, как **внимательность, находчивость, выдержку**, а также **фантазию и волю к победе**. Кроме того шашки способствуют развитию **памяти, логического и аналитического мышления**.

ОБ ОСНОВНЫХ ПРАВИЛАХ ИГРЫ В РУССКИЕ ШАШКИ

1. Игра ведется только на **черных** полях. Шашечная доска, состоящая из 64 клеток, располагается между партнерами таким образом, чтобы слева от играющего находилось **угловое черное** поле.

2. Игру начинают, делая первый ход, всегда **белые**.

3. Простая шашка ходит **только вперед** на соседнее свободное поле по диагонали.

4. Если в процессе игры шашка достигает одного из полей последнего, восьмого (считая от себя), горизонтального ряда, она превращается в **дамку**, получая новые права. На доске у каждой стороны одновременно может быть **по несколько** дамок.

5. Дамка, в отличие от простой, ходит на **любое** из свободных полей по диагонали в **любом** направлении (как вперед, так и назад), но становиться может, как и простая, лишь на **не занятые** другими шашками поля, причем через свои шашки она **перескакивать не может**.

6. Взятие (бой) шашки или дамки (шашек или дамок) **обязательно**.

7. При возможности взятия по двум или более направлениям выбор, вне зависимости от количества или качества снимаемых шашек (дамок, простых), предоставляется **берущему**.

8. При взятии нескольких шашек противника снимать их с доски можно лишь **при окончании** хода.

9. При взятии одним ходом **нельзя** более одного раза перескакивать бьющей шашкой или дамкой через **одну и ту же шашку** противника.

10. В случае появления дамки в результате боя, то она **обязана** тем же ходом продолжить бой, (если есть такая возможность), но уже на **правах** дамки.

11. Партия считается **выигранной** в случаях:

- если у одного из противников **все шашки** уничтожены или лишены ходов, то есть **заперты**.

- если один из противников, считая свою позицию проигранной, **сдается**.

12. **Ничья** фиксируется в таких случаях:

- если выигрыш оказывается **невозможным** для обеих сторон,
- если произошло **трехкратное повторение** позиций,
- если за **32** хода на доске **не произошло** изменение материального соотношения сил,

- участник, владея большой дорогой, имея в окончании партии три дамки против одной дамки противника, своим **15-м** ходом **не возьмет** дамку противника,

- участник, имея в окончании партии **три дамки** против **одной** дамки, находящейся на большой дороге, своим **5-м** ходом **не сможет** добиться выигрыша.

ШАШЕЧНИЦА И ШАШЕЧНАЯ НОТАЦИЯ

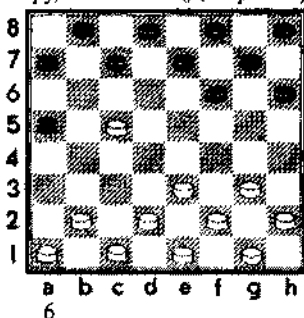
Чтобы свободно читать шашечную литературу и вести запись сыгранных партий, необходимо знать **шашечную нотацию**. Запомнить ее очень легко. Уже после двух-трех занятий любой начинающий шашкист может вести запись партий и знакомиться с партиями мастеров и гроссмейстеров, опубликованных в книгах, газетах и журналах.

Шашечницей называется доска, состоящая из 64 черных и белых клеток.

Каждая клетка (поле) обозначается **символом**. Горизонтальные ряды обозначаются восемью латинскими буквами - a, b, c, d, e, f, g, h (читаются: а, бэ, цэ, дэ, е, эф, жэ, аш). Вертикальные ряды обозначаются цифрами от 1 до 8. Так как каждая клетка доски находится в точке пересечения вертикали и горизонтали, то она обозначается соответствующей буквой и цифрой.

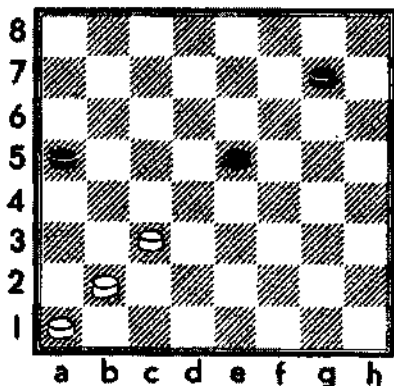
При записи партии сначала пишется **номер хода**, после этого **обозначение** той клетки, с которой шашка пошла, затем **тире** (при простом или тихом ходе) или **двоеточие** (при взятии шашки или дамки противника) и, наконец, **обозначение** клетки, на которую шашка стала.

Ход белых и ответ черных записываются **под одним номером**, который ставится перед ходом белых. Например: 1.c3-b4 b6-a5 2.b4-c5 d6:b4 3.a3:c5 и т.д. Если же необходимо записать только ход черных, то после номера вместо хода белых ставят многоточие. К примеру, 2. ...d6:b4. (Диаграмма).



При помощи нотации записываются не только ходы шашек, но и **отдельные положения** (позиции), возникающие в игре или предложенные для решения.

Вот как будет записана позиция, изображенная на диаграмме: **белые простые :a1,b2,c3, черные простые: a5,e5,g7.**



Под записанной позицией обычно указывается, чья очередь хода. В позиции на диаграмме ход принадлежит белым, и они могут выиграть партию, провавшись в дамки. Решение записывается так: 1.c3-b4 a5:c3 2.b2:h8.

В шашечной литературе применяют условные знаки: ! - **хороший ход**, !! - **особенно тонкий или труднонаходимый ход**, ? - **слабый ход**, ?? - **грубый просмотр или проигрывающий ход**, - (тире)- **пошел на поле : (двоеточие) - побил на поле, X - выигрыш, = (знак равенства) - ничья или равная позиция, !? - подозрительный, сомнительный ход.**

ЧТО ТАКОЕ ДЕБЮТ И КАК ЕГО РАЗЫГРЫВАТЬ?

Шашечная партия состоит из трех основных стадий: дебюта (начала), миттельшпиля (середины) и эндшпиля (окончания).

Дебют составляет первые 6-10 ходов. Правильно разыгрывать дебют совсем непросто, особенно начинающему шашкисту.

Как начинать партию? Этот вопрос всегда волнует начинающего шашкиста. Для того, чтобы ответить на него, необходимо понять, чего следует добиваться в самом начале партии.

При разыгрывании начальной стадии партии можно дать несколько полезных, элементарных советов:

1. Так как правый фланг позиции всегда считается слабее, чем левый, то там обычно и осуществляется прорыв. Поэтому с первых ходов следует развивать свой левый фланг и атаковать правый фланг соперника.

2. Следует по возможности быстрее ввести в игру так называемые остальные шашки: у белых a1 и h2, у черных - a7 и h8.

3. Без особой необходимости с первых ходов не вводить в игру шашки последней горизонтали: c1,e1,g1 у белых и b8,d8,f8 - у черных.

4. Старайтесь с первых же ходов овладеть центральными полями доски. Многолетней практикой доказано, что шашки, занимающие центральные поля, значительно активнее. Это дает некоторое преимущество, чем игра на флангах.

5. Между центром и флангами должна быть тесная взаимосвязь.

6. Позиция считается хорошей, если в ней имеются возможности в любой момент произвести размен в зависимости от создавшейся игровой ситуации на доске.

Однако надо помнить, что игра основывается на конкретном анализе в каждом отдельном случае и готовых рецептов абсолютно на все моменты игры быть не может.

Известный исследователь шашечной игры Д.И.Саргин установил, что только после первых трех ходов с обеих сторон могут возникнуть свыше 7 тысяч разных позиций, - это без учета явно проигрышных позиций. Вполне понятно, что такое большое количество возникающих положений исследовать трудно. Но есть такие позиции, которые чаще всего встречаются в начале партий. Они хорошо изучены. Такие начала основаны на проведении правильного плана игры, которые чаще всего предусматривают быстрее развитие своих шашек. Проводя в жизнь свой план, шашкист обычно встречается с противодействием другой стороны, старающейся всеми силами помешать противнику достичь цели. Незаметная ошибка, допущенная в начале партии, может привести к печальному финишу.

За длительное время существования шашечной игры многие поколения шашкистов разработали наиболее целесообразный порядок совершения первоначальных ходов и дали им названия. Так сложи-

лась теория шашечных начал. Начинающему шашкисту очень важно изучить хотя бы несколько шашечных начал, а затем вместе с приобретением опыта участия в соревнованиях постепенно расширять свой дебютный репертуар. Однако следует помнить, что простое механическое заучивание начальных ходов без понимания их идей принесет новичку мало пользы. Каждое начало имеет свою **идею**. В одном случае - это быстрое развитие левого фланга и вывод вперед отсталых шашек, в другом - накопление сил в закрытых позициях для последующей атаки на определенном участке доски. Поэтому, изучая ту или иную позицию в на-

чале партии, прежде всего необходимо **понять основную идею**, заложенную в этом дебюте.

Начало партии (дебют) - это всего несколько ходов, подчиненных определенному плану игры. Однако эти ходы **очень ответственные**. Они дают дальнейшее направление **всей партии**. В этой небольшой книжке автор постарался обобщить все ранее известные и неопубликованные в шашечной литературе начала партий, в которых допущенные ошибки в дебюте приводят к немедленному поражению.

Обычно в начале партии одна из сторон, используя ошибку противника, добивается победы при помощи **комбинации**.

ЧТО ТАКОЕ КОМБИНАЦИЯ?

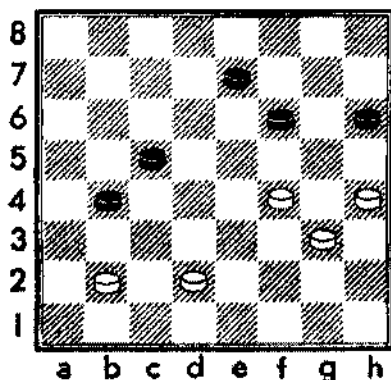
Комбинацию без преувеличения можно назвать "жемчужиной" шашечной игры. Ничто так не украшает шашечную партию, как **эффектная комбинация**. Красота шашечной комбинации вызывает восхищение как начинающего шашкиста, так и маститого гроссмейстера.

Шашечная комбинация - это серия согласованных между собой ходов, связанных с жертвами и форсированно приводящих к определенной цели. Например, прорыв в дамки, получение материального или позиционного преимущества. Часто комбинация служит для достижения ничьей в позиции, где владеет преимуществом соперник.

Мотивом для проведения комбинации одной из сторон могут быть такие моменты в позиции другой стороны, как непродуманное нападение на шашку, что дает сопернику

свободный ход (называется "роздых"), решетчатость в позиции и взаимосвязанные позиции с вскрытыми дамочными полями.

Проведение любой комбинации связано всегда с **жертвами нескольких шашек**.



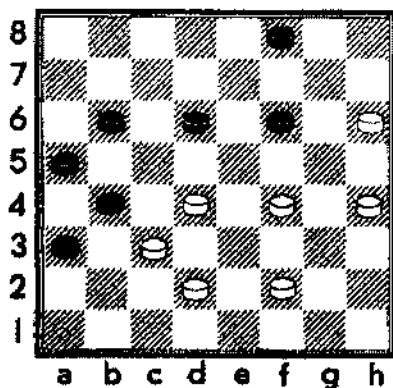
Позиция на диаграмме возникла

в партии П.Максимов - Ю.Козырев в чемпионате Чувашской АССР 1985 года после единственного хода белых 1.c1-d2, на что последовала про-стая, но изящная комбинация: 1. ...f6-e5! 2.f4:f8 h6-g5! 3.h4:f6 b4-a3 4.f8:b4 a3:a3 с выигрышем. Черные осуществили комбинационный удар, предварительно жертвуя четыре шашки. Следует отметить, что толь-ко комбинация приносит успех чер-ным в этой позиции.

Но как найти комбинацию? Для этого необходимо выяснить, из ка-ких составных частей складывается комбинация. Прежде всего для про-ведения комбинации, как сказано выше, надо найти **мотив**. Его надо стараться найти в **любой** позиции. Мотивом может быть **решетчатое расположение шашек** (за каждой шашкой - свободное поле), откры-тые дамочные поля или возмож-ность их вскрытия.

Когда установлен мотив для про-ведения комбинации, следует найти **идею** - общий замысел комбинации.

Если есть оба момента - **мотив и идея**, то остается их органически соединить с третьим моментом **механизмом** проведения комбина-ции. Разработав технический прием, легко определить финальный удар или заключительное взятие. Соеди-нение мотива, идеи и механизма и будет называться комбинацией.



К этой позиции пришла партия П.Мазурок (Пенза) - Ю.Козырев. (Турнир кандидатов в мастера Рос-сии, 1966 г.). Повод для проведения комбинации черными здесь есть. Сразу бросается в глаза, что дамоч-ные поля белых c1 и e1 открыты. Теперь постараемся найти **идею** комбинации. Если бы мы могли уве-сти шашку белых c3, а на поле b4 привести белую шашку, то мы бы обеспечили себе проход в дамки при помощи ударного хода a5:c3:e1:g3:e5:a1. Этот проход в дамки и является **главной мыслью комбинации**. Таким образом, два фактора найдены. Остается разрабо-тать технический прием проведения данной комбинации. Он хорошо за-маскирован и найти его нелегко: 1. ...a3-b2 2.c3:a1 b4-c3 3.d4:b2 d6-e5 4.f4:d6 f6-g5 5.h4:f6 b6-c5 6.d6:b4 h4:d8 с выигрышем.

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ КНИЖКОЙ

Запись партий в книжке **прерывается** после допущенной ошибки одной из сторон и проведения комбинации. На диаграммах изображены позиции, в которых одна из сторон имеет возможность проведения комбинации.

Разыграйте каждую позицию на доске по записи до диаграммы и, **не пользуясь** дальше книжкой, попробуйте **самостоятельно** найти

комбинацию, не передвигая шашек по доске. Если вам это удалось - **проверьте** ваше решение **на доске**, проведя комбинацию до **конца**. Потом расставьте снова шашки на доске и попробуйте **повторить** весь вариант. Так, решая комбинации не передвигая шашек на доске, вы вырабатываете **“комбинационное зрение”**.

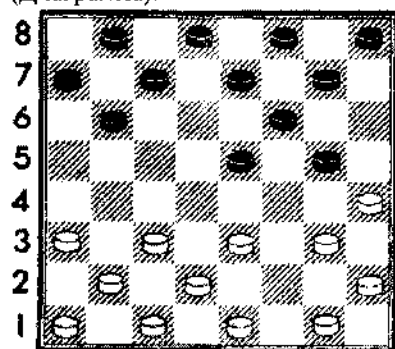
ПРОСТЕЙШИЕ ДЕБЮТНЫЕ КОМБИНАЦИИ

Простейшие, двух-трехходовые комбинации часто встречаются в начале партий начинающих шахистов. Они как правило, вследствие поспешности в выборе ходов, допускают элементарные ошибки и проигрывают. В рассматриваемых позициях попробуем показать, какие характерные ошибки допускаются в начале партии и как использовать эти промахи в практической игре.

Партия 1.

"Игра Петрова"

1.g3-h4 d6-e5 2.f2-g3 h6-g5??
(Диаграмма).

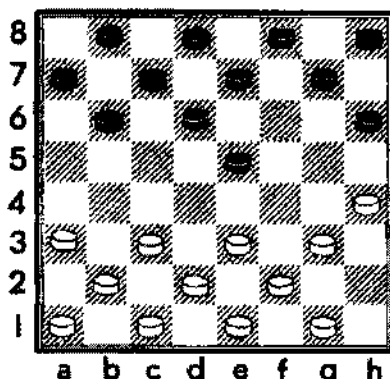


(Характерная ошибка начинающих шахистов: черные не замечают ударную группировку белых пешек h2, g3 и h4) 3.g3-f4! e5:g3 4.h2:h6. Черные остались без шахи и белые должны выиграть.

Партия 2.

"Игра Петрова"

1.g3-h4 f6-e5 2.h2-g3?? (Диаграмма).

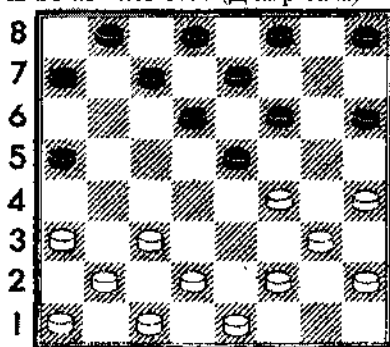


2. ...e5-d4!. При любом бое черные остаются с лишней пешкой. Обычно здесь играют: 2.c3-b4 или 2.c3-d4 с равными возможностями.

Партия 3.

"Игра Петрова"

1.g3-h4 f6-e5 2.f2-g3 g7-f6 3.g1-f2 b6-a5 4.e3-f4?? (Диаграмма).



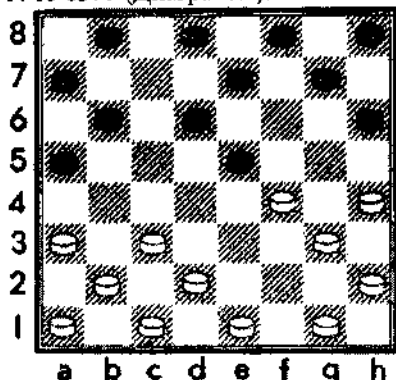
Проигрывает. Необходимо было играть 4.c3-d4, 4. ...f6-g5! 5.h4:d4 d6-e5!

6.d4:f6 e7:g1 с выигрышем.

Партия 4.

"Игра Петрова"

1.g3-h4 b6-a5 2.f2-g3 c7-b6 3.e3-f4 f6-e5?? (Диаграмма).

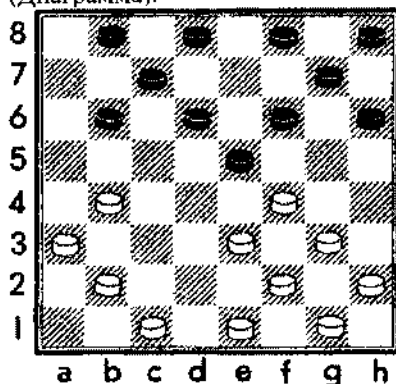


4.f4-g5! h6:f4 5.e3-d4! e5:c3 6.d2:b4 a5:c3 7.g3:a5X. Следовало играть 3. ...d6-c5 с равной игрой.

Партия 5.

"Отыгрыш".

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c7 5.a1-b2 d6-e5 6.e3-f4 e7-d6 7.d2-e3 a7-b6?? (Диаграмма).



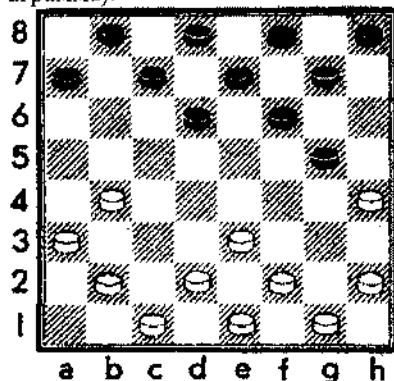
Черные последним ходом создали "решето" в своей позиции. 8.b4-c5! Белые при любом бое черных выигрывают. Необходимо было играть 7. ...f6-g5 с равной позицией.

Партия 6.

"Отыгрыш"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c7 5.a1-b2 h6-g5!.

Черные поставили ловушку. Этот ход с позиционной точки зрения также вполне хороший. 6.g3-h4?? (Диаграмма).

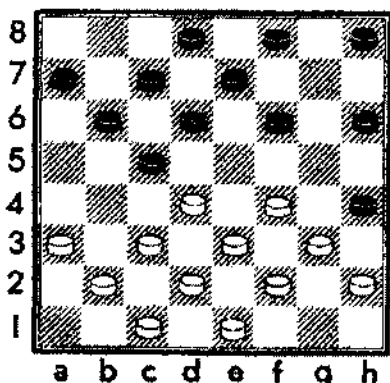


На это и как раз рассчитывали черные. Теперь следует комбинация: 6. ...f6-e5! 7.h4:d4 d6-c5 8.b4:d6 c7:a1 с выигрышем. Надо было играть: 6. ...b4-c5, b2-c3 или 6.g3-f4 с равной игрой.

Партия 7.

"Отыгрыш"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.a1-b2 b8-c7 4.g3-f4 f6-g5 5.f2-g3 g5-h4 6.g1-f2 g7-f6?? (Диаграмма).

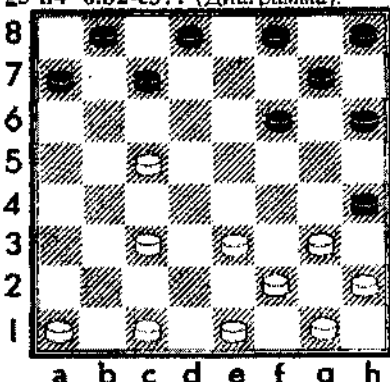


Теперь белые проводят комбинацию. 7.f4-e5 d6:f4 8.g3:g7 h8:f6 9.a3-b4 c5:a3 10.d4-c5 b6:d4 11.c3:g7 с выигрышем. Лучше было играть 6. ...b6-a5 7.d4:b6 a7:c5 с равной позицией.

Партия 8.

"Тычок"

1.c3-d4 f6-g5 2.d4-c5 b6:d4 3.e3:c5 d6:b4 4.a3:c5 e7-f6 d2-e3 g5-h4 6.b2-c3?? (Диаграмма).



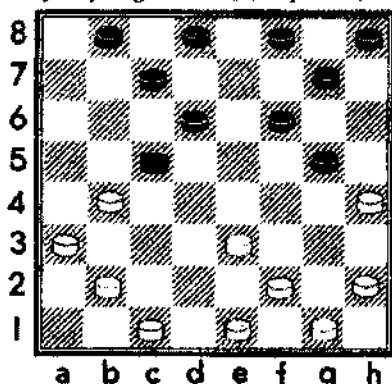
Ход, ведущий к потере пешки. 6. ...c7-d6! 7.c5:g5 h6:b4. Здесь белые играют 6.b2-a3.

Партия 9.

"Старая партия"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 e7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c3 5.d2:b4

a7:c5 6.a1-b2 h6-g5. Черные сделали хороший ход, попутно поставив ловушку. 7.g3-h4?? (Диаграмма).

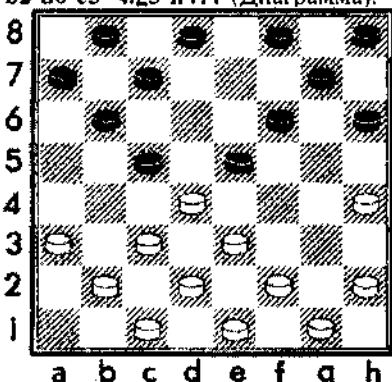


Вот и попались. Теперь следует несложная комбинация с проходом в дамки. 7. ...f6-e5! 8.h4:b6 c7:a1 с выигрышем. Необходимо было играть 7.g3-f4 или 7.b2-c3 с равными возможностями.

Партия 10.

"Старая партия"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 e7-d6 3.a1-b2 d6-e5 4.g3-h4?? (Диаграмма).

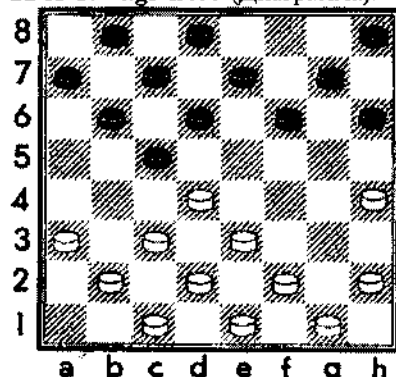


Этот ход проигрывает: 4. ...c5-b4! 5.a3:c5 e5-f4 6.e3:e7 f8:b4 7.c3:a5 h6-g5 8.h4:f6 g7:a1 с выигрышем. Необходимо было 4.g3-f4.

Партия 11.

"Старая партия"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 e7-d6 3.a1-f8 e7 4.g3-h4?? (Диаграмма).

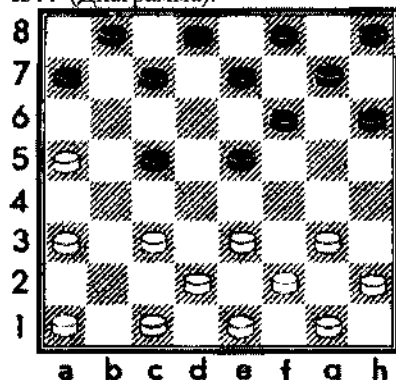


4. ...c5-b4! 5.a3:c5 d6:b4 6.e3:a5 f6-g5 7.h4:f6 g7:a1 с выигрышем. Конечно, надо было сделать единственно правильный ход 4.g3-f4 с равными возможностями

Партия 12.

"Безымянная"

1.c3-b4 d6-e5 2.b4-a5 b6-c5 3.b2-c3?? (Диаграмма).



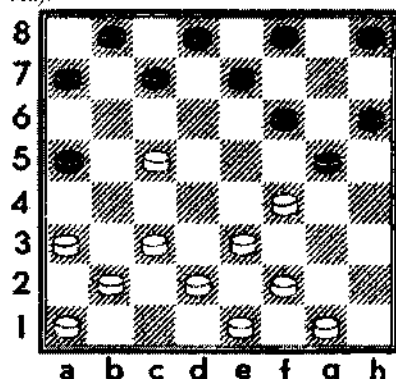
Этот ход уже проигрывает. Необ-

ходимо было 3.e3-f4, переводя игру к "Обратной городской" или 3.e3-d4. 3. ...c5-d4! 4.e3:c5 c7-b6 5.a5:c7 d8:b2 6.a1:c3 e5-f4 7.g3:e5 f6:b2. Черные получили выигранную позицию.

Партия 13

"Игра Блиндера"

1.c3-b4 f6-g5 2.d2-c3 b6-a5 3.c1-d2 d6-e5 4.g3-f4 e5:g3 5.h2:f4? (Здесь лучше было 6.f2:f6 и после 6. ...g7:e5 играть 7.g1-f2 с равными возможностями). 5. ...g7-f6 6.b4-c5?? (Диаграмма).

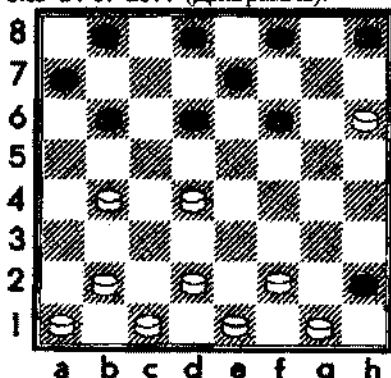


Этот ход проигрывает партию из-за комбинации: 6. ...a5-b4! 7.c3:a5 c7-b6 8.a5:c7 d8:d4 9.e3:c5 g5:c1X.

Партия 14.

"Игра Каулена"

1.g3-f4 f6-e5 2.h2-g3 e5-d4 3.c3:e5
h6-g5 4.f4:h6 d6:h2 5.a3-b4 g7-f6
6.e3-d4 c7-d6?? (Диаграмма).

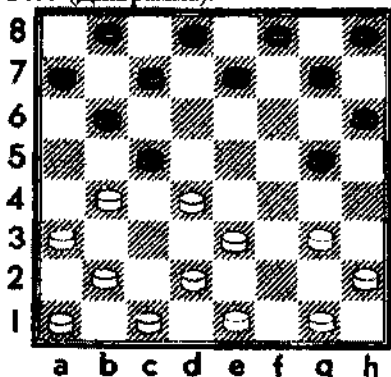


В этом положении проигрывает также 6. ...e7-d6?? из-за 7.f2-g3! 8.d4-c5, 9.d2-e3X. (Плохо также 6. ...h8-g7?? из-за 7.b4-c5! Или 6. ...b6-a5 из-за того же хода 7.b4-c5!X.) 7.f2-g3 h2:f4 8.d4-e5 f6:d4 9.d2-e3 d4:f2 10.g1:a5 с выигрышем шашки.

Партия 15.

"Игра Филиппова"

1.e3-d4 d6-c5 2.f2-e3 f6-g5 3.c3-b4?? (Диаграмма).



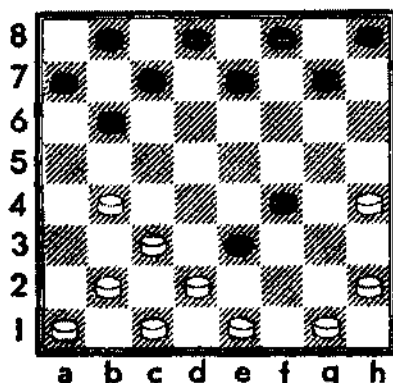
Проигрывает. 3. ...g5-h4! 4.b4:d6

h4:f2 5.e1:g3 c7:h4 с полным разгромом. Необходимо было 3.g3-f4 или 3.g1-f2 с равными возможностями.

Партия 16.

"Игра Филиппова"

1.e3-d4 d6-c5 2.f2-e3 f6-g5 3.g3-h4 g5-f4 4.e3:g5 h6:f4 5.a3-b4! Лучший ход в данной позиции. 5. ...c5:e3?? (Диаграмма).

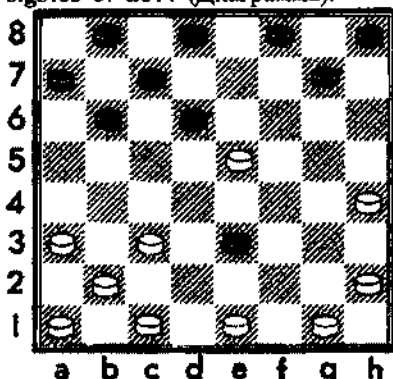


Такое взятие проигрывает шашку: 6.b4-c5 b6:d4 7.c3:g3 с последующими уничтожением шашки e3. Необходимо было 5. ...c5:a3 6.d4-c5 с равной игрой.

Партия 17.

"Игра Филиппова"

1.e3-d4 d6-c5 2.d2-e3 f6-g5 3.g3-h4 g5-f4 4.e3:g5 h6:f4 5.f2-g3 c5:e3 6.g3:e5 e7-d6?? (Диаграмма).

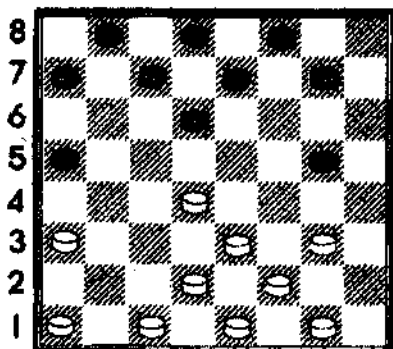


Теперь выигрыш шашки достигается таким образом: 7. a3-b4! d6:f4 8.b4-c5 b6:d4 9.c3:g3. Далеко продвинутая шашка e3 легко окружается и белые с лишней шашкой должны выиграть. Необходимо было играть: 6. ...b6-c5 7.e5-d6 c7:e5 8.c3-d4 e5:c3 9.b2:f2 с равной игрой.

Партия 18.

"Атака шашки g5"

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.h4:f6 g7:c3 4.b2:d4 h6-g5 5.h2-g3 h8-g7?? Неосторожное вскрытие дамочного поля немедленно приводит к поражению. (Диаграмма).

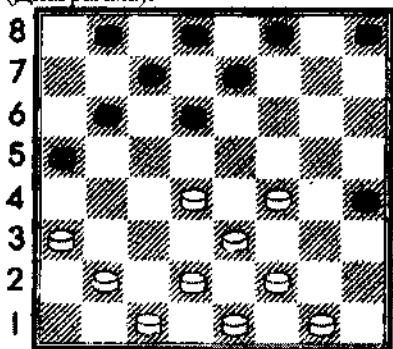


а b c d e f g h
6.a3-b4! a5:e5 7.g3-f4 e5:g3 8.f2:h8X. Необходимо было играть 5. ...g5-h4! С равными возможностями.

Партия 19.

"Атака шашки g5"

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.h4:f6 g7:c3 4.b2:d4 h6-g5 5.h2-g3 g5-h4 6.g3-f4 a7-b6 7.a1-b2?? (Диаграмма).



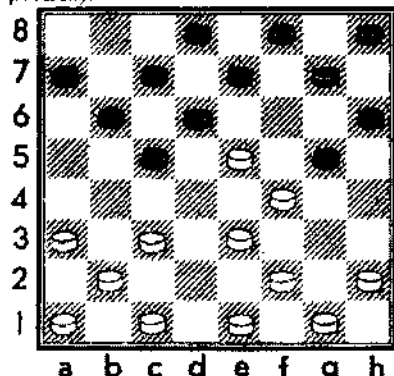
а b c d e f g h
Проигрывает. Выигрыш черными достигается так: 7. ...d6-e5! 8.d4:f6 e7:g5 9.f4:h6 f8-g7 10.h6:f8 b6-c5 11.f8:b4 a5:a1 с выигрышем. Эта же позиция возникает после ходов: 1.c3-d4 h6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.g3-f4 f6-e5 4.d4:f6 g7:g3 5.h2:f4 b6-a5 6.c3-

d4 a7-b6 7.a1-b2??.

Партия 20

"Городская партия"

1.c3-d4 d6-c5 2.d2-c3 f6-g5 3.g3-f4 c7-d6? (Здесь лучше играть 3...g7-f6 =). 4.d4-e5! b8-c7?? (Диаграмма).

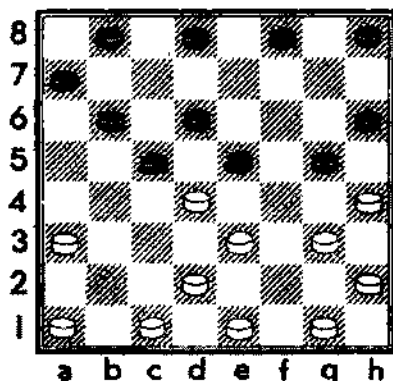


(Проигрывает также 4. ...d8-c7?? из-за простого 5.e5-f6!X.). 5.e3-d4! c5:e3 6.f2:d4 g5:c5 7.c3-b4 d6:f4 8.b4:b8X. Можно также пройти в дамки и после 5.a3-b4, 6.e3-d4, 7.c3-b4, 8.b4:b8, но после 8. ...b6-c5 9.b8:g3 g7-f6 10.g3-b8 e7-d6 11.b8:g7 h8:f6 дамка белых ловится. Но в возникшей позиции у белых большое позиционное преимущество, достаточное, видимо, для достижения выигрыша. Надо было черным 4. ...b6-a5, согласившись после размена с худшей позицией.

Партия 21.

"Городская партия"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g7-f6 4.b4:d6 e7:c5 5.g3-h4 c7-d6 6.f2-g3 f6-e5?? (Диаграмма).

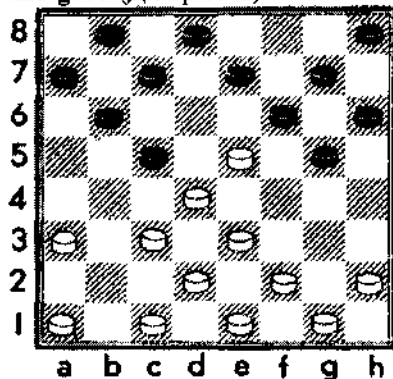


Черные решили освободиться от связки и попадают в ловушку: 7.d4:f6! g5:e7 8.h4-g5! h6:f4 9.g3:a5X. Надо было 6. b6-a5 7.d4:b6 a5:c7 с несколько худшей, но защитимой позицией.

Партия 22.

"Городская партия"

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.g3-f4 g7-f6 4.f4-e5?? Плохой ход, рассчитанный на ошибку черных. 4. ...f8-g7?? (Диаграмма).

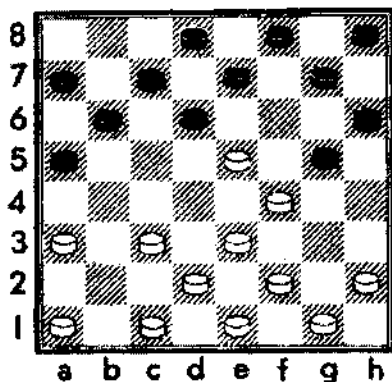


Проигрывает. Необходимо было 4. ...h8-g7! с преимуществом. 5.a3-b4! c5:a3 6.c3-b4 a3:c5 7.e5-d6! c7:c3 8.d2:f8 с выигрышем.

Партия 23.

"Отказанный кол"

1.с3-d4 б6-а5 2.б2-с3 с7-б6 3.г3-
f4 f6-g5 4.d4-e5 б8-с7?? (Диаграм-
ма).

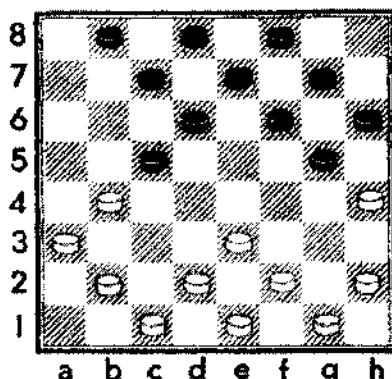


Ошибка, приводящая к проигры-
шу из-за комбинации с проходом в
дамки: 5.е3-d4! г5:с5 6.f2-e3 d6:f4
7.е3:г5 h6:f4 8.с3-б4 а5:с3
9.d2:б8X. Черным надо было играть
4. ...d6-c5 с хорошей позицией.

Партия 24.

"Отказанный кол"

1.с3-d4 f6-g5 2.б2-с3 г7-f6 3.с3-
б4 h8-g7 4.г3-h4? (Лучшим про-
должением здесь является 4.б4-с5
d6:б4 5.а3:с5 с равной игрой). 4.
...б6-с5 5.d4:б6 а7:с5 6.а1-б2??
(Диаграмма).

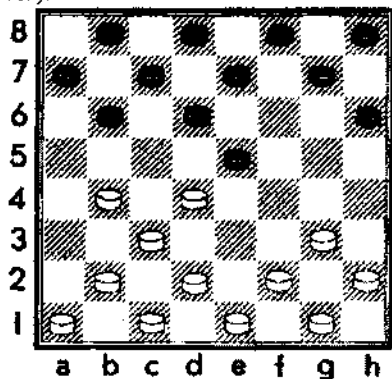


Проигрывает из-за комбинации: 6.
...f6-e5 7.h4:h8 б8-а7 8.h8:b6
с7:а1X. Необходимо было 6.е3-f4
г5:е3 7.d2:f4 с примерно равной
игрой.

Партия 25.

"Игра Бодянского"

1.а3-б4 f6-e5 2.е3-d4?? (Диаграм-
ма).

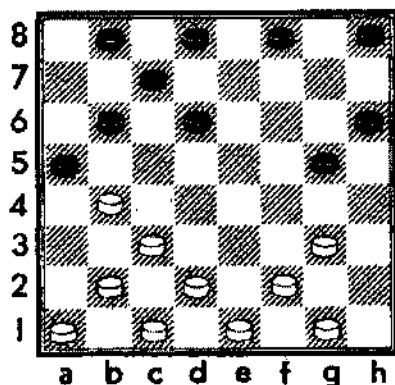


Белые уже на втором ходу проиг-
рывают шашку. 2. ...б6-с5! 3.d4:f6.
(Если 3.d6:b6 а7:а3X.) 3. ...с5:а3! С
последующим выигрышем шашки
f6. Хорошим ходом здесь считается
2.б4-с5.

Партия 26.

"Игра Бодянского"

1. a3-b4 b6-a5 2. e3-d4 f6-g5 3. g3-h4?? (Плохой ход. Теория рекомендует здесь 3. d4-e5 с равными возможностями). 3. ... a7-b6! 4. h4:f6 g7:e5 5. d4:f6 e7:g5 6. h2-g3?? (Диаграмма).

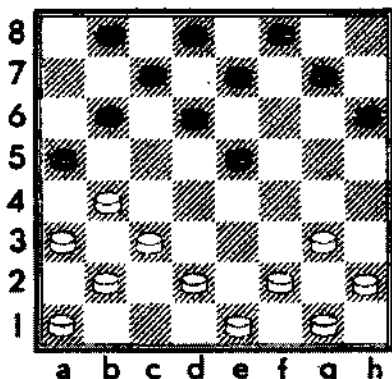


(Ход, проигрывающий шашку). 6. ... b6-c5! 7. b2-a3 c5-d4 8. c3:e5 d6:h2X. Надо было играть 6. d2-e3, хотя и в этом случае у черных значительное позиционное преимущество.

Партия 27.

"Игра Бодянского"

1. a3-b4 b6-a5 2. b2-a3 a7-b6 3. e3-d4 f6-e5 4. d4:f6 g7:e5 5. c1-b2 h8-g7?? (Диаграмма).

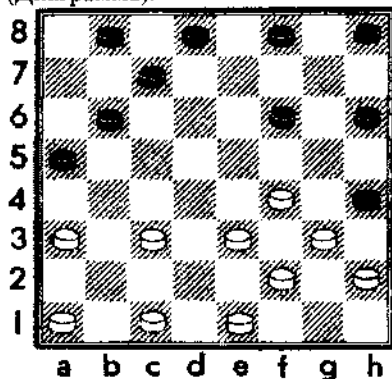


Черные неосмотрительно открыли дамочное поле h8. Теперь белые проводят комбинацию: 6. d4-c5! b6:d4 7. f2-e3 d4:h4 8. c3-b4 a5:c3 9. b2:h8 с выигрышем. Необходимо было играть 5. ... b6-c5.

Партия 28.

"Игра Бодянского"

1. a3-b4 b6-a5 2. b2-a3 a7-b6 3. e3-d4 d6-c5 4. b4:d6 e7:e3 5. d2:f4 f6-g5 6. f2-e3 g5-h4 7. g1-f2 g7-f6?? (Диаграмма).

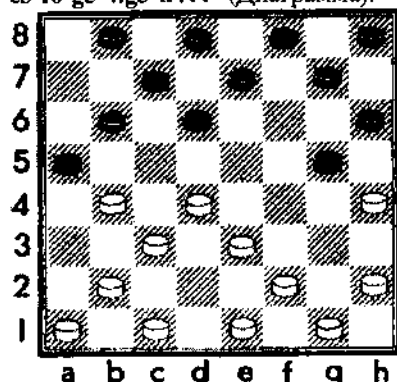


Этот ход проигрывает шашку: 8. c3-b4! a5:c3 9. f4-e5! f6:d4 10. e3:a7 с последующим выигрышем шашки c3. Белым лучше играть 7. b6-c5=.

Партия 29.

"Игра Бодянского"

1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 a7-b6 3.d2-e3 f6-g5 4.g3-h4?? (Диаграмма).

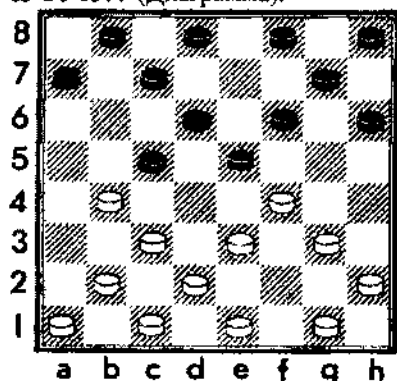


Ход, приводящий к потере шашки. 4. ...b6-c5! 5.d4:b6 b8-a7 6.h4:f6 a7:a3 с лишней шашкой. Надо было 4.c1-d2 с равной игрой.

Партия 30.

"Игра Бодянского"

1.a3-b4 f6-e5 2.e3-f4 e7-f6 3.f2-e3 b6-c5?? (Диаграмма).



Эта же позиция возникает после ходов: 1.g3-f4 f6-e5 2.f2-g3 e7-f6 3.a3-b4 b6-c5?? 4.g3-h4! e5:g3.

(Если 4. ...c5:a3, то 5.f4-g5X). 5.h2:f4 a5:c3 6.f4-g5 h6:f4 7.e3:c5 с выигрышем шашки. Необходимо было играть 3. ...f6-g5=.

ДЕБЮТНЫЕ ЛОВУШКИ И КОМБИНАЦИИ

Прежде чем начать рассматривать партии с ловушками, необходимо выяснить, что такое ловушка?

Шашки являются прежде всего спортивной игрой, состязанием дальновидности, расчета возникающих вариантов, смекалки, выдержки и воли. И совершенно ясно, что иногда игра на ловушку может принести успех, в особенности, если они хорошо замаскированы и поставлены в сочетании с какими-нибудь угрозами, которые отвлекают внимание противника. Ловушка создает впечатление, что противник получил возможность немедленно выиграть или получить большое позиционное преимущество. В действительности, если противник не разгадает ваш замысел и попытается использовать предоставившуюся ему «возможность», то он попадает в западню и сам потерпит поражение. Вот так объясняет гроссмейстер В.Б.Городецкий в своей «Книге о шашках» понятие ловушки: «Ловушка - западня, в которую пытаются завлечь соперника, соблазняя его мнимыми выгодами». Отсюда можно делать заключение, что ловушка является важным тактическим приемом. Но, подготавливая ловушку, часто приходится наносить серьезный урон своей собственной позиции, и, если противник разгадает наш замысел, мы можем сами остаться «у разбитого корыта».

Поэтому не следует играть на ловушки, если последние могут

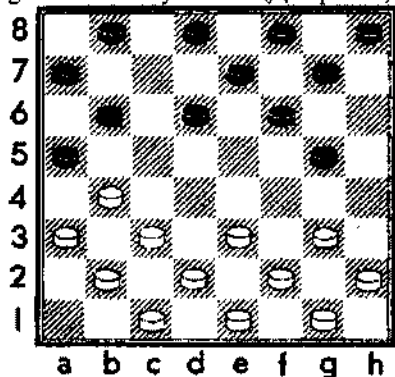
нанести ущерб своей позиции. Шашки, строящий свою игру на ловушках, никогда не добьется серьезных успехов. При встрече с более сильными соперниками он всегда будет терпеть поражения. Но бывают такие положения, в которых применение ловушки не ухудшает позицию или является единственным шансом уйти от верного проигрыша. Такие ловушки являются вполне оправданным приемом.

"ИГРА БОДЯНСКОГО"

1.a3-d4 d6-a5 Белые сознательно дают возможность связать все силы своего левого фланга. Обычно удерживать связку черным не удается. Создается очень сложная борьба. В середине партии белым часто удается не только уравнять игру, но даже перехватить инициативу. 2.b2-a3 c7-b6 (или a7-b6). Можно также 2.e3-d4, на что черные могут ответить 2. ...d6-c5, 2. ...a7-b6, 2. ...f6-g5 или 2. ...h6-g5 с равными возможностями.

Партия 31

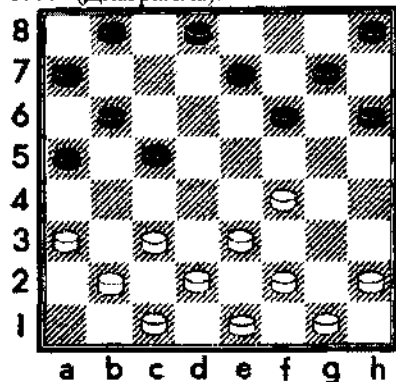
1.a3-b4 b6-a5 2.b2-a3 c7-b6 3.a1-b2 h6-g5. Не сильнейшее продолжение. Чаше играют 3. ...b6-c5. Ход 3. ...h6-g5 является ловушкой. (Диаграмма).



4.g3-f4?? "Капкан" сработал. Теперь следует поучительный прием выигрыша, связанный с жертвами шашек: 4. ...b6-c5! 5.f4:h6 c5-d4! 6.e3:c5 f6-e5! И теперь на 7.h2-g3 или 7.f2-g3 следует 7. ...e5-f4! Если 7.f2-e3 или 7.d2-e3, то 7. ...e5-d4 с выигрышем. В позиции на диаграмме проигрывает также 4.g3-h4?? из-за 4. ...g5-f4! 5.e3:g5 b6-c5 6.d2-e3 (иначе 6. ...c5-d4X). 6. ...g7-h6 7.e3-d4 h6:f4 8.d4:b6 a7:c5 (черные опять грозятся ходом c5-d4). 9.f2-e3 f4:d2 10.c1:e3 f6-e5 от подрыва поля c3 у белых нет защиты.

Партия 32

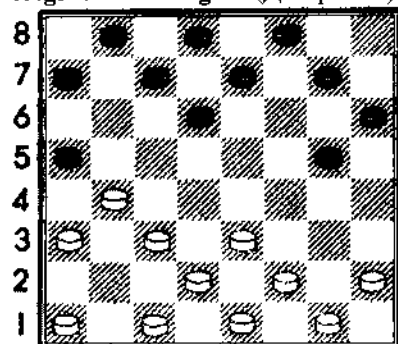
1.a3-b4 b6-a5 2.b2-a3 c7-b6 3.a1-b2 d6-c5 4.b4:d6 e7:c5 5.g3-f4 f8-e7?? (Диаграмма).



Черные попадают на замаскированную ловушку. 6.c3-b4! a5:a1 7.f4-e5 f6:d4 8.c1-b2 a1:c3 9.d2:f8 с выигрышем. Черным надо было играть 5. ...f6-g5, развивая свой левый фланг. Аналогичная комбинация возможна и после хода черных 5. ...b8-c7??

Партия 33

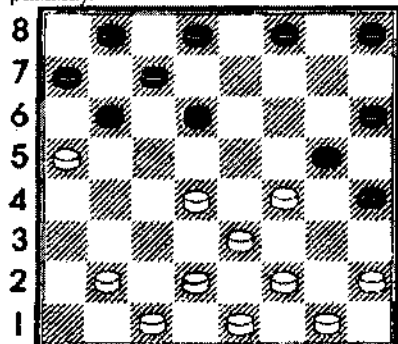
1.a3-b4 b6-a5 2.b2-a3 f6-g5 3. g3-f4 g7-f6 4.f2-g3 f6-e5 5.g3-h4 e5:g3 6.h4:f2 h8-g7?? (Диаграмма).



а b c d e f g h
7.c3-d4 a5:e5 8.e3-f4 g5:e3 9.f2:h8, у белых выигрыш. Черные могли играть 6. ...c7-b6 с несколько лучшей позицией.

Партия 34

1.a3-b4 h6-g5 2.b4-c5 d6:b4 3.c3:a5 g5-h4 4.g3-f4 g7-h6 5.b2-c3 f6-g5 6.a1-b2 e7-d6 7.c3-d4?? (Диаграмма).

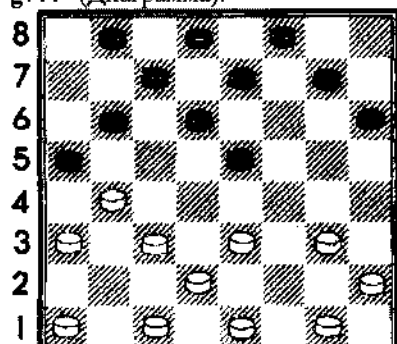


а b c d e f g h
7. ...h4-g3! 8.f2:f6 d6-e5 9.f4:d6 c7:a1X. Белым необходимо было иг-

рать 7.b2-a3=.

Партия 35

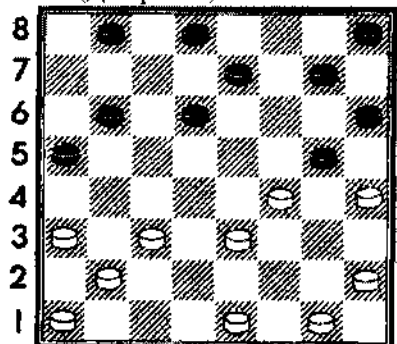
1.a3-b4 b6-a5 2.b2-a3 a7-b6 3.e3-d4 f6-e5 4.d4:f6 g7:e5 5.f2-e3 h8-g7?? (Диаграмма).



а b c d e f g h
6.c3-d4! e5:c3 7.e3-d4 c3:e5 8.c1-b2 a5:c3 9.b2:h8X. Подобная комбинация встречается и в других дебютах. Черным нужно было играть 5.b6-c5=.

Партия 36

1.a3-b4 b6-a5 2.b2-a3 a7-b6 3.e3-d4 d6-c5 4.b4:d6 e7:e3 5.d2:f4 c7-d6 6.f2-e3 f8-e7 7.c1-b2 f6-g5 8.g3-h4?? (Диаграмма).

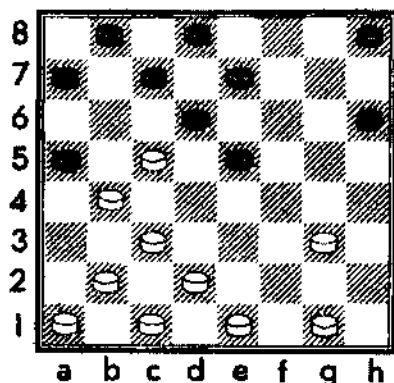


а b c d e f g h

Необдуманный ход, дающий черным свободный темп. 8. ...b6-c5! 9.h4:f6 g7:g3 10.h2:f4 h6-g5 11.f4:h6 c5-b4 12.a3:c5 d6:f4. У черных на шашку больше, что гарантирует победу. Белые могли играть 8.c3-b4.

Партия 37

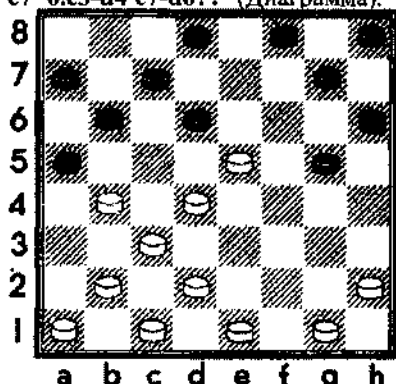
1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 f6-e5 3.d4:f6 e7:g5 4.g3-f4 g5:e3 5.f2:d4 g7-f6 6.h2-g3 f8-e7 7.d4-c5 f6-e5?? (Диаграмма).



Черные сделали ход с целью атаковать шашку белых c5. Но... 8.g3-f4 e5:g3 9.c3-d4 a5:e5 10.g1-h2 d6:b4 11.h2:f8X. Белые провели комбинацию с использованием свободного темпа, называемого "роздыхом" Черные могли играть 7. ...f6-g5 или 7. ...h6-g5 с интересной игрой.

Партия 38

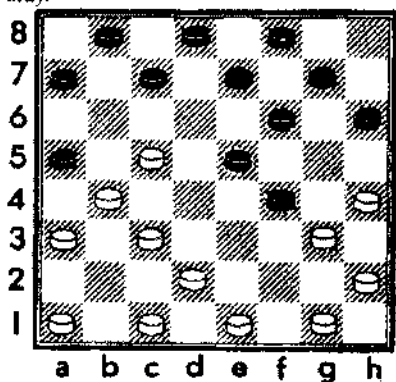
1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 f6-g5 3.f2-e3 c7-b6 4.d4-e5 d6:f4 5.g3:e5 b8-c7 6.e3-d4 e7-d6?? (Диаграмма).



Теперь белые проводят замечательную комбинацию. 7.e1-f2! d6:f4 8.d4-c5! b6:d4 9.c3:g3 a5:e1 10.g3-h4! e1:g3 11.h4:f6 g7:e5 12.h2:b8. Выигрыш белых не вызывает сомнений. Черным надо было играть 6. ...g5-h4 с равной игрой.

Партия 39

1.a3-b4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.b2-a3 g7-h6 4.e3-d4 g5-f4 5.d4-c5?! h8-g7 6.f2-g3 d6-e5?? (Диаграмма).



7.c5-d6! e7:c5 8.b4:d6. Белые при помощи размена вторглись на территорию соперника, что не рекомендуется в начале партии. Но в данном случае такой ход необходим. У черных четыре продолжения, но все они проигрывают.

а) 8. ...a7-b6 9.h4-g5! f6:f2 10.g1:g5 h6:f4 11.c3-d4 e5:c3 12.d2:b4 a5:c3 13.c1-b2 c7:e5 14.b2:h8X.

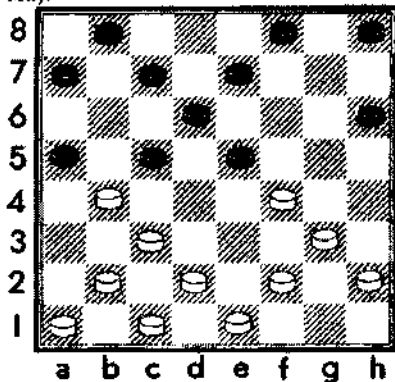
б) 8. ...c7-b6 9.d6-c7! h8:d6 10.c3-d4 e5:c3 11.d2:b4 a5:c3 12.g3:a5, забывая потом шашку c3.

в) 8. ...h6-g5 9.c3-d4! e5:c3 10.g3:e5 f6-d4 11.h4:h8 c7:e5 12.d2:b4 a5:c3 13.c1-d2 f8-g7 4.d2:b4 b8-c7 15.h8:f6 e5:g7. У белых на шашку больше и они должны одержать победу.

г) 8. ...d8-e7 9.c1-b2! e7:c5 10.c3-b4 a5:c3 11.b2:e3X. Черные могли продолжать: 6. ...f6-e5 или 6. ...h6-g5.

Партия 40

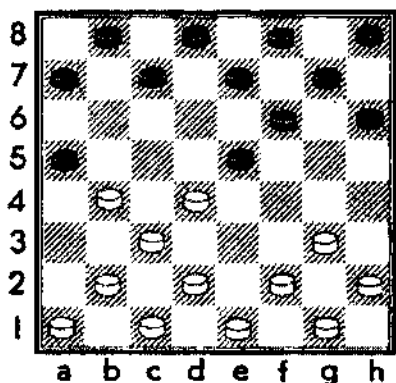
1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 f6-e5 3.d4:f6 g7:e5 4.f2-e3 c7-b6 5.g1-f2 d8-c7 6.e3-f4 b6-c5?? Кажется, что "на ловца и зверь бежит". Своим последним ходом черные дают возможность провести сложнейшую девятиходовую комбинацию. (Диаграмма).



7.d2-e3! e5:a3 8.c1-d2! a3:c1 9.c3-d4! e5:c3 10.d2:b4 a5:c3 11.e1-d2! c3:e1 12.e3-d4 c1:g5 13.d4-c5! d6:b4 14.g3-h4 e1:g3 15.h4:h4X. Надо было играть 6. ...e7-f6.

Партия 41

1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 d6-e5?? (Диаграмма).



Второй ход черных уже ведет к поражению. 3.f2-e3! Только этот ход выигрывает. 3. ...c7-d6 4.b2-a3 b8-c7 5.e3-f4 c7-b6 6.b4-c5 d6:b4 7.a3:c5 с выигрышем. К этой же безрадостной позиции приводят и другие ходы: 3. ...e7-d6 и 3. ...a7-b6. Проигрывает также: 3. ...e5-f4 4.g3:e5 h6-g5 из-за 5.g1-f2 e7-d6 6.f2-g3 d6:f4 7.g3:e5 d8-e7 8.e1-f2 e7-d6 9.f2-g3 d6:f4 10.g3:e5 f8-e7 11.b2-a3 e7-d6 12.b4-c5 d6:b4 13.a3:c5 с выигрышем. Необходимо было черным играть: 2. ...a7-b6, 2. ...f6-e5, 2. ...f6-g5, 2. ...h6-g5.

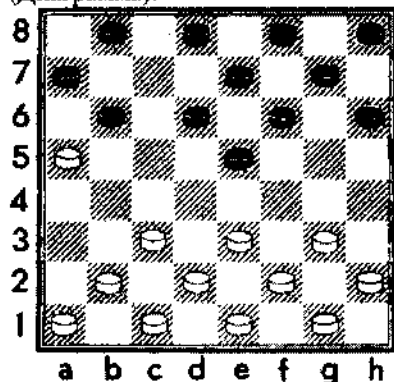
"Отказанная игра Бодянского"

Черные отказываются от 1. ...b6-a5
и поэтому этот дебют назвали так.

Партия 42

1.a3-b4 d6-e5 2.b4-a5 c7-d6??

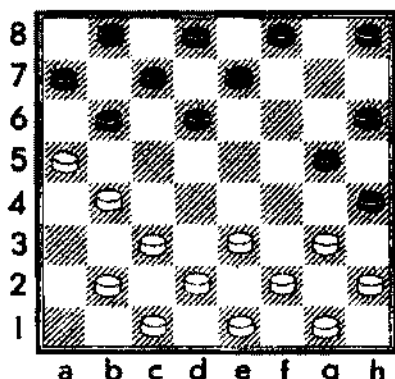
(Диаграмма).



И опять уже второй ход проигрывает партию. Но выигрыш белых здесь довольно-таки сложен. 3.a5:c7 d8:b6 4.e3-f4! b6-c5 5.b2-a3 b8-c7 6.c1-b2 c5-d4 7.g3-h4 e5:g3 8.h2:f4 a7-b6. (Проигрывает также 8. ...f6-e5 из-за 9.h4-g5 e5:g3 10.f2:h4 h6:f4 11.c3:g3X.). 9.c3:e5 f6:d4 10.f4-g5 h6:f4 11.f2-e3 d4:f2 12.e1:e5 d6:f4 13.d2-e3 f4:d2 14.b2-c3 d2:b4 15.a3:a7 c7-b6 16.a7:c5 e7-d6 17.c5:e7 f8:d6 18.h4-g5! выигрыш белых не вызывает сомнений. Надо было черным: 2. ...b6-c5 или 2. ...e7-d6.

Партия 43

1.a3-b4 h6-g5 2.b4-a5 g5-h4 3.c3-b4 f6-g5 4.b2-c3? Этот на вид нормальный ход ведет к проигрышу. 4. ...g7-h6 5.a1-b2. (Диаграмма).



5. ...b6-c5 6.b2-a3 c7-b6! 7.a5:e5 g5-f4 8.b4:d6 e7:c5 9.e3:g5 h4:b2. У черных выигранная позиция. Белым правильно было бы играть: 4.b4-c5 или 2.b2-a3.

"Игра Петрова"

В начале XIX века, когда еще не было теории шашечной игры, существовало мнение, что в дебютной стадии партии следует занимать бортовые поля, так как на этих полях шашки будто бы меньше всего подвергаются опасности. Поэтому в те времена как белые, так и черные стремились овладеть бортовыми полями.

Современной теорией шашек доказано, что главное в игре - это стеснять действия противника. Такая стратегия - "игра по углам" считается **неправильной**. Однако этот дебют представляет не только исторический, но и практический интерес, тем более что у начинающих любителей он встречается весьма часто и знать его, безусловно, полезно.

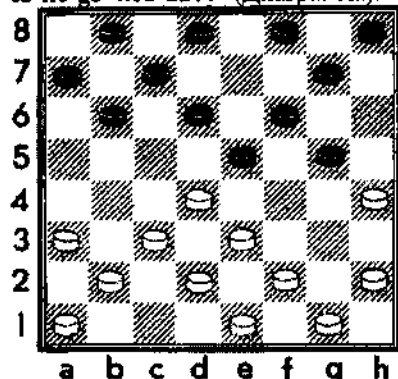
Начало названо в честь первого его исследователя, замечательного русского шахматиста и шашкиста.

Дебют характеризуется следующими ходами: 1.g3-h4 b6-a5 2.f2-g3

c7-b6 3.e3-f4 d6-c5. Однако в последнее время очень часто отвечают: 1. ...b6-c5, 1. ...f6-e5, 1. ...f6-g5, занимая центр.

Партия 44

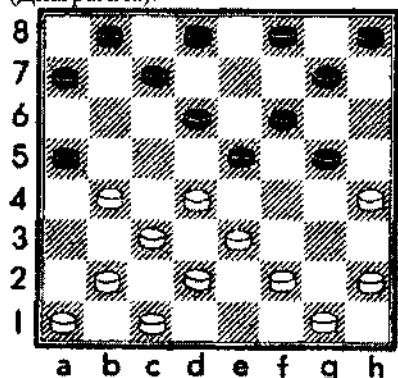
1.g3-h4 f6-e5 2.e3-d4 e7-f6 3.d2-e3 h6-g5 4.c1-d2?? (Диаграмма).



4. ...d6-c5!. Теперь на 5.f2-g3 или 5.h2-g3 следует 5. ...g5-f4 с неизбежным проходом в дамки. Белым следовало играть 4.e1-d2.

Партия 45

1.g3-h4 f6-e5 2.e3-d4 e7-f6 3.d2-e3 h6-g5 4.e1-d2 b6-a5 5.a3-b4?? (Диаграмма).

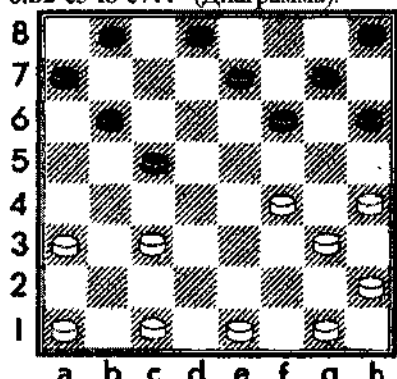


Прогрывает быстро из-за комбинации: 5. ...g5-f4! 6.e3:c5 c7-b6

7.d4:f6 b6:d4 8.c3:e5 a5:c7. У белых проигрыш. Им необходимо было играть 5.f2-g3 с острой игрой.

Партия 46

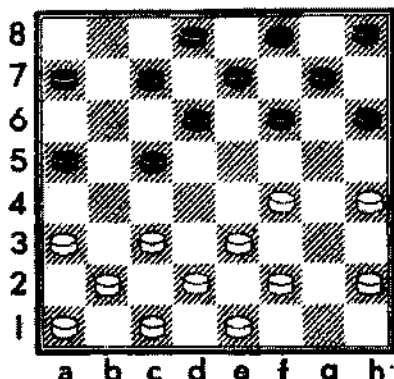
1.g3-h4 b6-a5 2.f2-g3 c7-b6 3.e3-f4 d6-c5 4.c3-b4 a5:c3 5.d2:d6 e7:c5 6.b2-c3 f8-e7?? (Диаграмма).



7.c3-b4! c5-d4 8.f4-g5 h6: f4 9.g3:c3. Черные остались без шашки. Еще хуже было бы 7. ...e7-d6. После того же 8.f4-g5 они оставались без двух шашек. Черным необходимо было 6 ...b6-a5=.

Партия 47

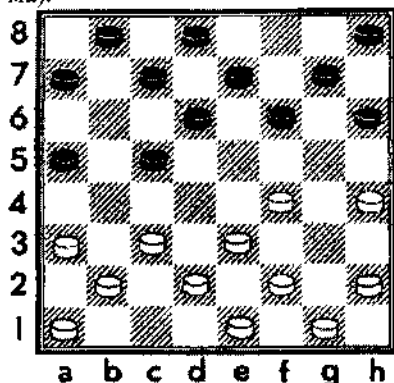
1.g3-h4 b6-a5 2.h2-g3 a7-b6 3.g1-h2 b8-a7 4.g3-f4 b6-c5?? (Диаграмма).



5.h4-g5! f6:h4 6.f4-e5 d6:f4
7.e3:g5 h4:f6. "Решето" в позиции
черных образовано. 8.c3-b4! a5:c3
9.d2:h8X. Черным надо было 4.
...f6-g5.

Партия 48

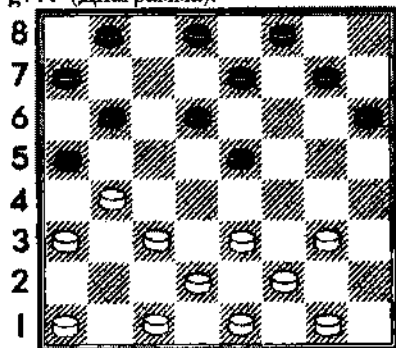
1.g3-h4 b6-a5 2.e3-f4 d6-c5 3. d2-
e3 e7-d6 4.c1-d2 f8-e7?? (Диаграм-
ма).



Комбинация аналогична с преды-
дущей: 5.h4-g5! f6:h4 6.f4-e5 d6:f4
7.e3:g5 h4:f6 8.c3-b4 a5:c3 9.d2:f8X.
Черным необходимо было играть 4.
...f6-e5=.

Партия 49

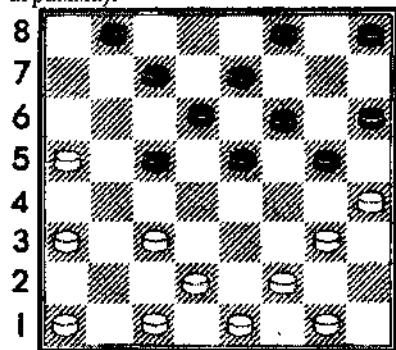
1.g3-h4 f6-g5 2.h4:g5 g7:e5 3.a3-
b4 b6-a5 4.b2-a3 c7-b6 5.h2-g3 h8-
g7?? (Диаграмма).



6.c3-d4! e5:c3 7.e3-d4! c3:e5 8.c1-
b2 a5:c3 9.b2:h8. Черные могли
играть 4. ...e7-f6=.

Партия 50

1.g3-h4 b6-g5 2.e3-d4 d6-e5 3.a3-
b4 e7-d6 4.b2-a3 b6-c5 5.d4:b6 a7:c5
6.b4-a5 g7-h6 7.h2-g3 d8-e7?? (Диа-
грамма).

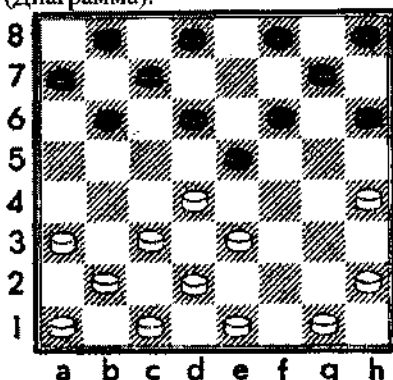


8.a3-b4! c5:a3 9.c3-d4! "Мешаю-
щая" шашка e5 уходит и одновре-
менно шашка черных a3 возвраща-
ется на свое место. 9. ...e5:c3
10.d2:b4 a3:c5 11.g3-f4 g5:e3

12.f2:d8X. Черным надо было играть 7. ...g5-f4.

Партия 51

1.g3-h4 f6-e5 2.e3-d4 e7-f6! 3.f2-e3?? Ход, проигрывающий партию. (Диаграмма).

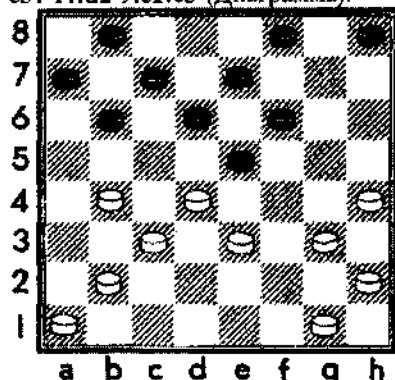


3. ...d6-c5 4.h2-g3 c7-d6 5.g3-f4 (К проигрышу ведет и 5.g1-h2 из-за 5. ...d8-c7! 6.g3-f4 e5:g3 7.h4:f2 f6-g5 8.f2-g3 g5-f4 9.g3:e5 d6:f4 10.e3:g5 h6:f4, и если дальше 11.a3-b4, то 11. ...c5:e3 12.b4-c5 b6:d4 13.c3:g3 e3-f2X).

5. ...e5:g3 6.h4:f2 d6-e5 7.f2-g3 d8-e7 8.g1-h2. (8. g3-h4 e7-d6 9.g1-h2 h6-g5 10.h2-g3 g7-h6X). 8. ...e7-d6 9.g3-f4 e5:g3 10.h2:f4 b6-a5 11.d4:b6 a5:c7 12.e1-f2 (единственный ход). 12. ...d6-c5! 13.f2-g3 (13.c3-d4 c5:b4! 14 a3:c5 f6-e5!X). 13... f6-g5 14. c3-d4 (14.g3-h4 c5-b4!X) ! 14. ...c7-d6 15.d4:b6 a7:c5 16.d2-c3 g5-h4 17.c3-d4 h4:f2 18.d4:b6 f2:d4 19.b6-c7 h6-g5! 20.f4:h6 d4-e3 21.c7:e5 g7-f6 22.e5:g7 h8:f6 с легким выигрышем. Надо было 3.d2-e3 со сложной игрой.

Партия 52

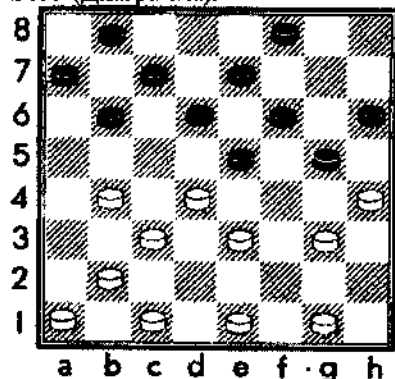
1.g3-h4 f6-e5 2.e3-d4 e7-f6 3.f2-g3? h6-g5! 4.e1-f2 g7-h6 5.f2-e3 d8-e7! 6.a3-b4? g5-f4 7.e3:g5 h6:f4 8.d2-e3? f4:d2 9.c1:e3 (Диаграмма).



Вынужденный бой. 9. ...f6-g5! 10.d4:d8 g5-f4 11.e3:g5 b6-a5! 12.d8:b6 a7:h6 с выигрышем. Белые могли оказать упорное сопротивление при 6.g3-f4.

Партия 53

1.g3-h4 f6-g5 2.h4:f6 g7:e5 3.e3-d4 e7-f6 4.h2-g3 h6-g5! 5.g3-h4 h8-g7 6.d2-e3 g7-h6 7.f2-g3 d8-e7 8.a3-b4?? (Диаграмма).

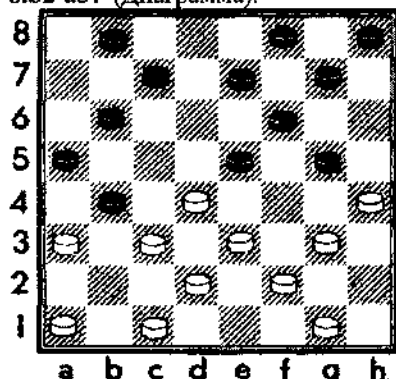


8. ...e5-f4! (Можно было играть и 8. ...g5-f4! 9.e3:g5 h6:h2, и если

10.h4-g5 f6:h4 11.d4:d8 b6-a5 12.d8:b6 a7:a3 с лишней шашкой и прекрасной позицией). 9.g3:g7 e7-f6 10.g7:e5 d6:d2 11.c1:e3 f8-e7 12.h4:d8 b6-a5 13.d8:b6 a7:f4X. Белым необходимо было играть 8.g3-f4.

Партия 54

1.g3-h4 b6-a5 2.e3-d4 d6-e5 3.f2-e3 h6-g5 4.h2-g3 e7-d6 5.a3-b4 d8-e7 6.e1-f2 a7-b6 7.b4-c5?? d6:b4 8.b2-a3? (Диаграмма).



8...b8-a7 9.a3:c5 e5-f4! 10.g3:e5 e7-d6 11.c5:e7 f6:d8 12.h4:f6 a5-b4 13.c3:a5 c7-d6 14.a5:c7 (Проигрывает и 14...e5:c7) 14...d6:f4 15.e3:g5 g7:b8 с полным разгромом. Надо было играть 7.b2-a3.

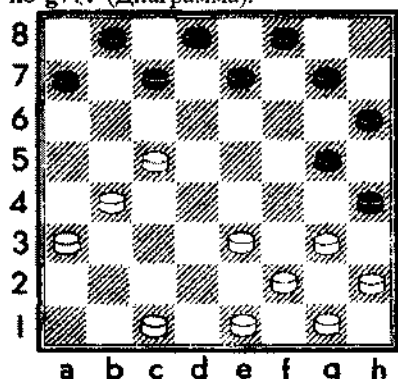
Кол

Название этого старинного дебюта связано с постановкой на втором ходу коловой шашки на поле c5. Черные добровольно уступают центр, а затем стараются его окружить. Задача белых - укрепить коловую шашку. Если черные попытаются ликвидировать эту шашку, напад на нее, то они окончательно ослабят свой правый фланг. Черным следует попытаться охватить позицию

белых с двух сторон, развивая шашки своего левого фланга. Только такая игра может привести к успеху. 1.c3-d4 (c3-b4) b6-a5 2.d4-c5 (b4-c5) d6:b4 3.a3:c5 f6-g5. У белых несколько равноценных ходов: 4.g3-f4 4.b2-c3, 4.e3-d4.

Партия 55.

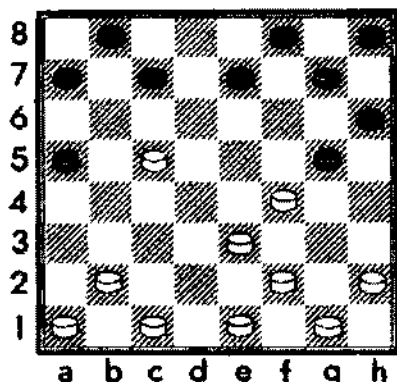
c3-b4 b6-a5 2.b4-c5 d6:b4 3.a3:c5 f6-g5 4.b2-c3 g5-h4 5.a1-b2 g7-f6 6.b2-a3 f6-g5 7.c3-b4 a5:c3 8.d2:b4 h8-g7?? (Диаграмма).



Хотя комбинация начинается на девятом ходу, мы посчитали познать с ней, так как эта позиция очень часто возникает в партиях начинающих шахматистов. Следует отметить еще, что она может получиться с перестановкой ходов из других дебютов - "Тычка" и "Отыгрыша" 9.c5-d6! e7:c5 10.b4:d6 c7:e5 11.e3-f4 g5:e3 12.f2:h8X. Черным необходимо было играть 8...e7-f6 или 8...c7-b6=.

Партия 56

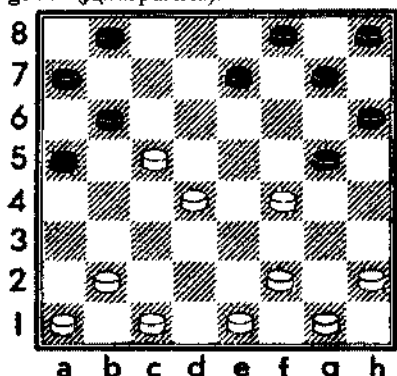
1.c3-b4 b6-a5 2.b4-c5 d6:b4 3.a3:c5 c7-b6 4.g3-f4 b6:d4 5.e3:c5 f6-g5 6.d2-e3 d8-c7?? (Диаграмма).



7.e3-d4! g5:e3 8.c5-b6 e3:c5 (8...a7:c5 9.d4:d2X.) 9.d6:h4X. Черным необходимо было играть 6...g5-h4.

Партия 57

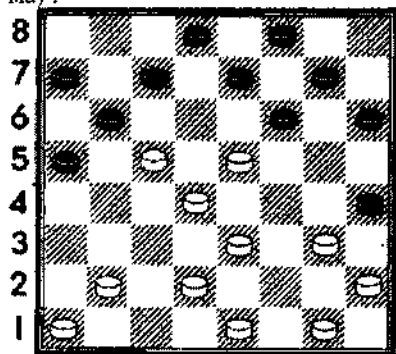
1.c3-d4 b6-a5 2.d4-c5 d6:b4 3.a3:c5 c7-b6 4.g3-f4 b6:d4 5.e3:c5 d8-c7? 6.d2-e3 c7-b6? 7.e3-d4 f6-g5?? (Диаграмма).



8.b2-c3! g5:e3 9.c3-b4! a5: e5 10.f2:a5X. Часто встречающаяся комбинация, возникающая в этом дебюте. Необходимо было играть 5...f6-g5.

Партия 58

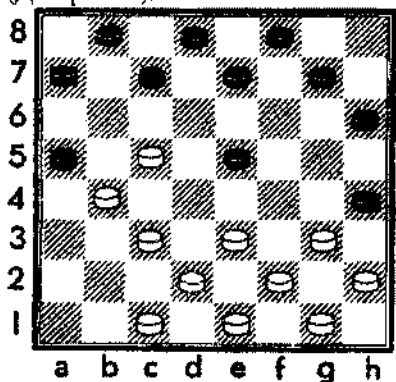
1.c3-d4 b6-a5 2.d4-c5 d6:b4 3.a3:c5 f6-g5 4.g3-f4 g7-f6 5.b2-c3 c7-b6 6.c3-d4? b8-c7 7.c1-b2 h8-g7 8.f2-g3? 8.g5-h4! f4-e5? (Диаграмма).



а b c d e f g h (Другие ходы еще хуже). 9...h4:f2 10.e1:g3 a5-b4! 11.c5:a3 b6-c5 12.d4:b6 f6:h4 с выигрышем. Белым надо было 6.a1-b2 с хорошей позицией.

Партия 59

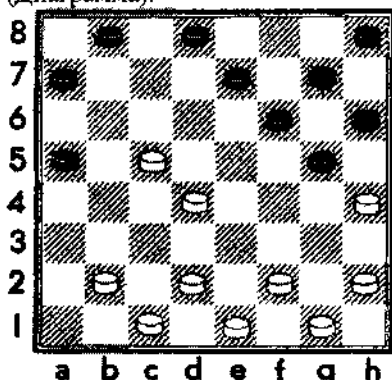
1.c3-d4 b6-a5 2.d4-c5 d6:b4 3.a3:c5 f6-g5 4.b2-c3 g5-h4 5.a1-b2 g7-f6 6.b2-a3 h8-g7 7.a3-b4 f6-e5?? (Диаграмма).



8.c3-d4! e5:c3 9.e3-d4 c3:e5 10.d2-e3 a5:c3 c5-d6 e7:c5 12.e3-d4 c5:e3 13.f2:h8 h4:f2 14.h8:a1 X. В позиции на диаграмме проигрывало также 7. ...f6-g5?? из-за 8.c3-d4 a5:e5 9.e3-f4 g5:e3 10.f2:h8. Черным необходимо было играть 7. ...c7-b6 или 7. ...c7-d6.

Партия 60

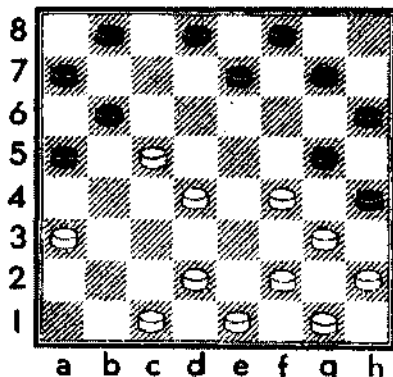
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 b6-a5 3.d4-c5 d6:b4 4.a3:c5 c7-b6 5.a1-b2 b6:d4 6.e3:c5 g7-f6 7.g3-h4 f8-g7 8.c3-d4?? (Диаграмма).



У белых в позиции образовалось "решето". Напрашивается ударный ход с поля g7 на a1, но мешает своя шашка g5. Оказывается, от нее можно освободиться: 8. ...e7-d6! 9.c5:e7 g5-f4! 10.e7:e3 h6-g5 11.h4:f6 g7:a1 X. Белым можно было 8.b2-a3.

Партия 61

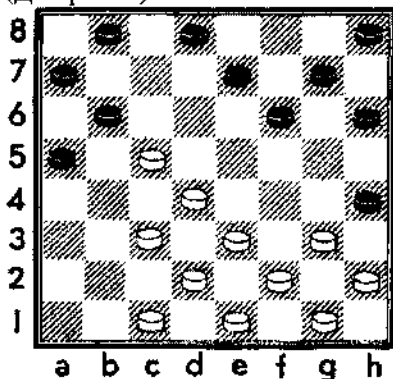
1.c3-d4 b6-a5 2.d4-c5 d6:b4 3.a3:c5 f6-g5 4.b2-c3 g7-f6 5.a1-b2 g5-h4 6.b2-a3 h8-g7 7.c3-d4 c7-b6 8.e3-f4 f6-g5?? (Диаграмма).



9.d2-c3! g5:e3 10.c3-b4! a5:e5 11.f2:h8 X. С аналогичной комбинацией мы уже познакомились в партии 57. Проигрывает также 8. ...b8-c7 из-за 9.a3-b4! Не годится и 8. ...a5-b4, так как после 9.c1-b2! b4:d6 11.f4-g5 h6:f4 12.g3:a5 белые получают выигранную позицию. У черных был единственный в этой позиции ход 8. ...d8-c7.

Партия 62

1.c3-d4 b6-a5 2.d4-c5 d6:b4 3.a3:c5 f6-g5 4.b2-c3 g5-h4 5.a1-b2 g7-f6 6.c3-d4 f8-g7 7.b2-c3 c7-b6?? (Диаграмма).



8.c3-b4! a5:e5 9.e3-f4 b6:d4 10.f4:f8 X. Плохо также 7. ...c7-d6?? из-за такого же маневра белых. Проигрывает и 7. ...f6-g5 из-за 8.c3-b4! a5:e5 9.e3-f4 g5:e3 10. d2:f8. Такая же комбинация проходит и при 7. ...h6-g5? У черных оставался единственный ход 7. ...f6-e5 с разменом на g5.

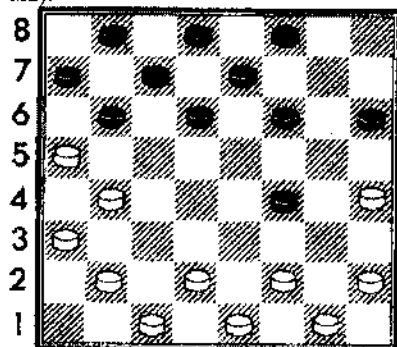
"Обратный кол"

В отличие от предыдущего дебюта, здесь белые и черные меняются ролями. Черные проводят атаку на правом фланге белых. Белые стремятся охватить позицию черных с флангов.

1.c3-b4 f6-e5 2.g3-h4 e5-f4 3.e3:g5 h6:f4. Здесь белые обычно продолжают 4.b4-a5 или 4.b2-c3.

Партия 63

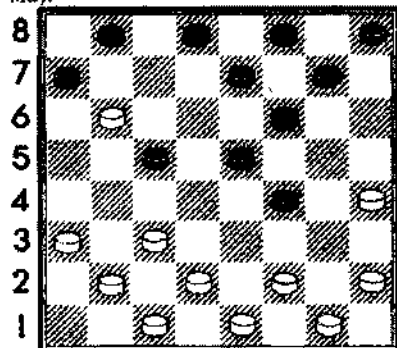
1.c3-b4 f6-e5 2.g3-h4 e5-f4 3.e3:g5 h6:f4 4.b4-a5 g7-f6 5.b2-c3 h8-g7 6.a1-b2 g7-h6 7.c3-b4?? (Диаграмма).



a b c d e f g h
7. ...f4-e3! 8.d2:f4 f6-g5 9.h4:f6 e7:e3 10.f2:d4 d6-c5 11.b4:d6 c7:a1 X. Аналогичную комбинационную идею мы уже встречали в партии 55. Белым необходимо было играть 7.a3-b4 или 7.f2-g3=.

Партия 64

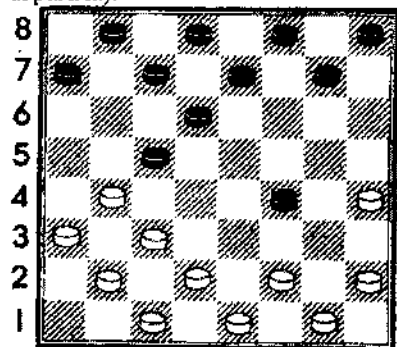
1.g3-h4 d6-e5 2.c3-b4 e5-f4 3.e3:g5 h6:f4 4.b4-a5 b6-c5 5.b2-c3 c7-d6 6.a1-b2 d6-e5 7.a5-b6?? (Диаграмма).



a b c d e f g h
7. ... e5-d4! 8.c3:g3 e7-d6 9.b6:d4 f6-g5 10.h4:f6 g7:a1 X. Надо было 7.c3-b4=.

Партия 65

1.c3-b4 f6-e5 2.g3-h4 e5-f4 3.e3:g5 f6:f4 4.b2-c3 b6-c5 5.a1-b2?? (Диаграмма).



a b c d e f g h
Проигрывает. Но выигрыш черных поучителен и сложен: 5. ...a7-b6! 6.b4-a5 (Если 6.f2-g3 d6-e5 7.b4:d6 e7:c5 8.c3-b4 g7-f6 9.b4:d6 f6-g5 10.h4:d4 c7:a1 X.) 6. ...d6-e5 7.f2-

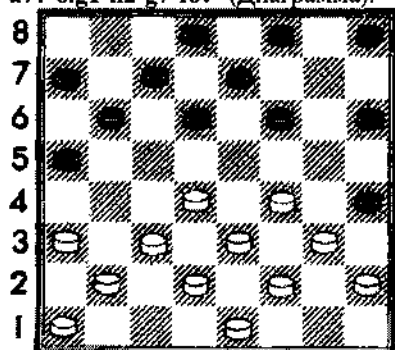
g3 c7-d6 8.a5:c7 d8:b6 9.c3-b4 b6-a5 10.b2-c3 g7-f6 11.d2-e3 f4:d2 12.c1:e3 e5-d4 13.c3:c7 или c3:g7 b8:d6 или h8:g6 с выигрышем. Необходимо было 5.b4-a5=.

"Отказанный кол"

1.c3-d4 b6-a5 2.b2-c3. Белые отказываются от занятия поля c5. Черные могут избрать: 2. ...a7-b6, 2. ...c7-b6, 2. ...f6-g5. Недостаточно исследованный с богатыми игровыми возможностями дебют.

Партия 66

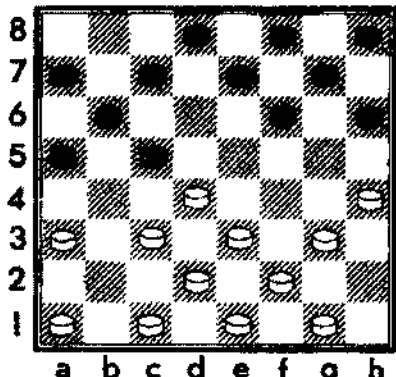
1.c3-d4 b6-a5 2.b2-c3 a7-b6 3.g3-f4 f6-g5 4.h2-g3 g5-h4 5.c1-b2 b8-a7? 6.g1-h2 g7-f6? (Диаграмма).



7.f4-e5! d6:f4 8.g3:g7 h8:f6 9.d4-c5 b6:d4 10.c3:g7X. Проигрывают также ходы 6. ...d6-c5? , 6. ...e7-f6 из-за несложных комбинаций. Черным вместо проигрывающего 5. ...b8-a7 надо было играть 5. ...d6-c5.

Партия 67

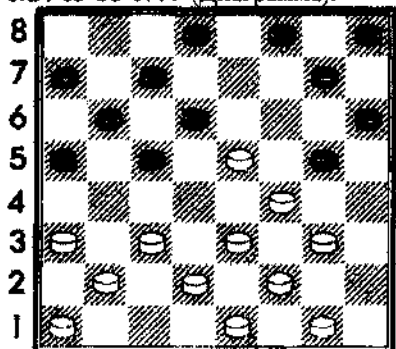
1.c3-d4 b6-a5 2.b2-c3 c7-b6 3.g3-h4 d6-c5 4.h2-g3 b8-c7?? (Диаграмма).



5.c3-b4! (Проигрывает 5.a1-b2?? Из-за 5. ...a5-b4 6.c3:a5 f6-g5 7.h4:f6 g7:a1 X.) 5. ...a5:e5 6.e3-d4 c5:e3 7.d2:b8 X. Черным надо было 4. ...f6-g5.

Партия 68

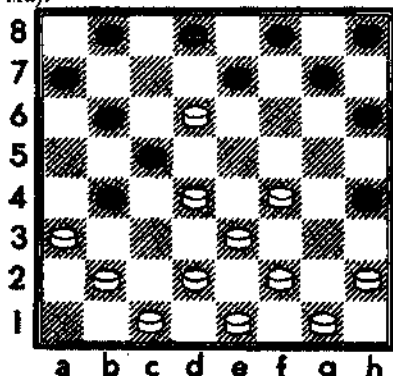
1.c3-d4 b6-a5 2.b2-c3 c7-b6 3.g3-f4 d6-c5 4.c1-b2 f6-g5 5.h2-g3 e7-d6 6.d4-c5 b8-c7?? (Диаграмма).



7. ...e5-f6! g5:e7 (Плохо и 7. ...g7:e5 из-за 8.c3-b4 a5:c3 9.b2:h4 и у белых на шашку больше). 8.f4-e5 d6:h2 9.c3-b4 a5:c3 10.d2:b8 X. Черным необходимо было 6. ...g5-h4 или 6. ...g7-f6.

Партия 69

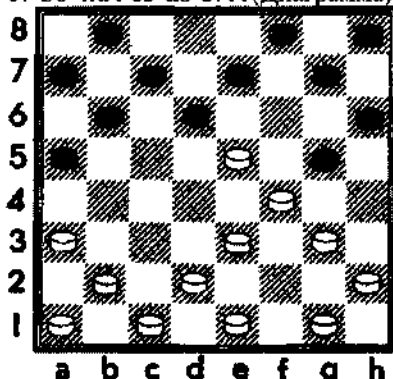
1.c3-d4 b6-a5 2.b2-c3 c7-b6 3.g3-f4 f6-g5 4.d4-e5 d6-c5 5.c3-d4 g5-h4 6.a1-b2 a5-b4 7.e5-d6?? (Диаграмма).



7. ...b4-c3! 8.d2:b4 b6-a5 9.d4:b6 a5:a1 X. Белые могли играть 7.b2-c3 со сложной игрой.

Партия 70

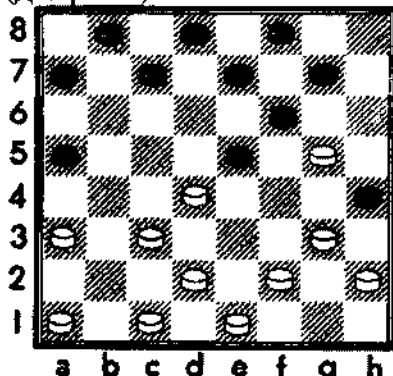
1.c3-d4 b6-a5 2.e3-f4 f6-g5 3.f2-e3 c7-b6 4.d4-e5 d8-c7??(Диаграмма).



5.e5-f6! g7:e5 6.g3-h4 (Выигрывает также 6.a3-b4! a5:c3 7.b2:d8) 6. ...e5:g3 7.h4:d8 X. (Плохо было 4. ...g5-h4? из-за 5.e5:c7 h4:d4 6.d2-c3 b8:d6 7.c3:c7 X. Черным необходимо было играть 4. ...b6-c5=.

Партия 71

1.c3-d4 b6-a5 2.b2-c3 f6-g5 3.g3-f4 g7-f6 4.h2-g3 g5-h4 5.g1-h2 h8-g7 6.f4-g5 h6:f4 7.e3:g5 d6-e5?? (Диаграмма).



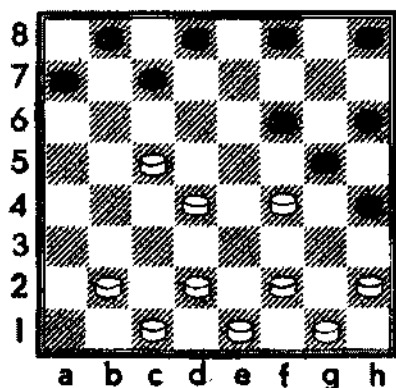
8.f2-e3! h4:f2 9.e3:g1 f6:h4 10.d4:h8 с выигрышем.

"Тычок"

1.c3-d4 (c3-b4) f6-g5 2.d4-c5 (b4-c5) b6:d4 3.e3:c5 d6:b4 4.a3:c5 g5-h4. Белые в самом начале предпринимают активные действия на правом фланге черных. Название дебюта связано с постановкой белыми тычка на поле c5. По дебюту белые получают некоторую инициативу, но при точной игре черным удастся полностью уравнять шансы. Вместо 4. ...g5-h4 черные могут выбрать 4. ...g7-f6 или 4. ...e7-f6. Черные могут еще 4. ...g5-f4 и после 5. g3:e5 c7-b6 могут игру перевести на рельсы дебюта "Жертва Кукуева".

Партия 72

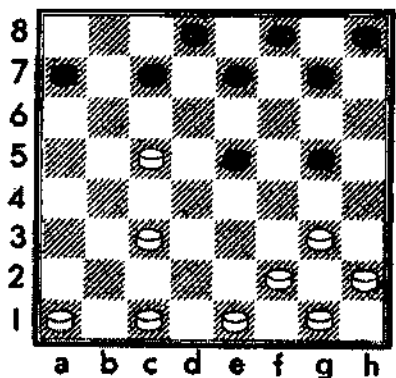
1.c3-d4 f6-g5 2.d4-c5 d6:b4 3.a3:c5 b6:d4 4.e3:c5 g5-h4 5.b2-c3 g7-f6 6.a1-b2 f6-g5 7.c3-d4 e7-f6 8.g3-f4?? (Диаграмма).



Совсем необдуманый размен, не учитывающий решета в позиции белых шашек. 8. ...g5:e3 9.d2:f4 h6-g5! 10.f4:h6 f8-g7 11.h6:f8 d8-e7 12.f8:d6 c7:a1 X. Комбинационный прием, который встречается очень часто. Белым необходимо было 8.d2-e3 или 8.f2-e3.

Партия 73

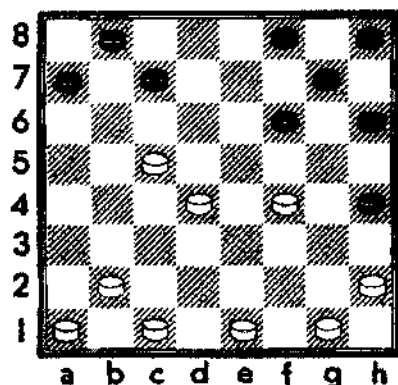
1.c3-b4 f6-e5 2.b4-c5 d6:b4 3.a3:c5 b6:d4 4.e3:c5 c7-b6 5.d2-e3 b6:d4 6.e3:c5 h6-g5 7.b2-c3 b8-c7?? (Диаграмма).



8. c5-d6! e7:c5 9.c3-d4! e5:c3 (Если 9. ...c5:e3, то после 10.f2:h4 у черных на шашку меньше). 10.e1-d2 c3:e1 11.g3-h4 e1:g3 12.h4:f6 g7:e5 13.h2:h8 с выигрышем. Черным необходимо было играть 7. ...g5-f4=.

Партия 74

1.c3-d4 f6-g5 2.d4-c5 b6:d4 3.e3:c5 d6:b4 4.a3:c5 c7-b6 5.d2-e3 b6:d4 6.e3:c5 e7-f6 7.f2-e3 d8-c7 8.g3-f4 g5-h4 9.e3-d4?? (Диаграмма).



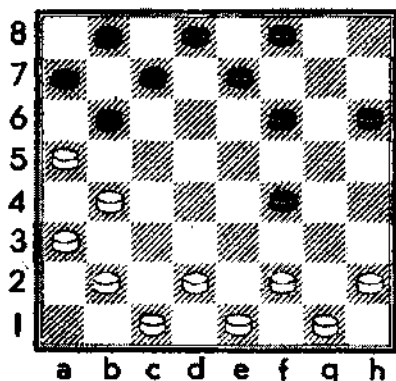
9. ...h4-g3! 10.f4-e5 a7-b6 11.h2:f4 f6-g5 12.c5:a7 g5:c5. У черных позиционный выигрыш. Белым необходимо было играть 9.e1-f2.

"Обратный тычок"

Этот дебют по внешнему рисунку расположения шашек напоминает "Тычок", только с переменной цвета.

Партия 75

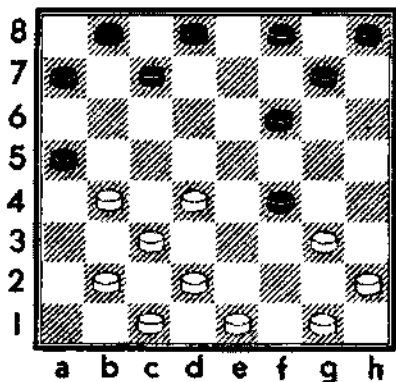
1.c3-b4 f6-g5 2.b2-c3 g5-f4 3.e3:g5 h6:f4 4.g3:e5 d6:f4 5.b4-a5 g7-f6 6.c3-b4 h8-g7 7.a1-b2 g7-h6?? (Диаграмма).



8.b4-c5! b6:d4 9.d2-e3 f4:d2 10.e1:g7 X. Черные могут, конечно, 10. ...e7-f6 11.g7:e5 c7-b6 12.a5:c7 b8:f4. Однако после 13.e1-d2 и 14.f2-g3 они лишаются еще одной шашки. Черным необходимо было играть 6. ...b6-c5 7.b4:d6 e7:c5.

Партия 76

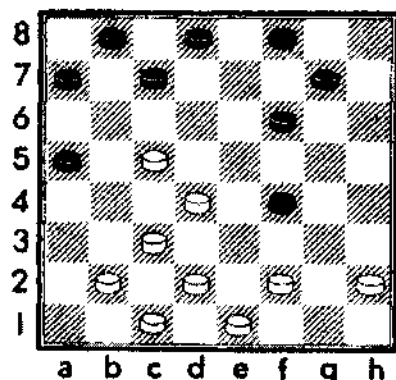
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g5-f4 3.g3:e5 d6:f4 4.e3:g5 h6:f4 5.a1-b2 b6-a5? (Плохой ход, рассчитанный на ловушку). 6.a3-b4 e7-f6 7.f2-g3?? (Диаграмма).



Белые попались в расставленные сети. 7. ...a7-b6! 8.g3:e5 b6-c5! 9.b4:d6 (Если 9.d4:b6, то 9. ...f6:d4 10.c3:e5 a5:a1 X.) 9. ...a5-b4 10.c3:a5 g7-h6 11.e5:g7 c7:a1 X. Белым можно было играть 7.b2-a3.

Партия 77

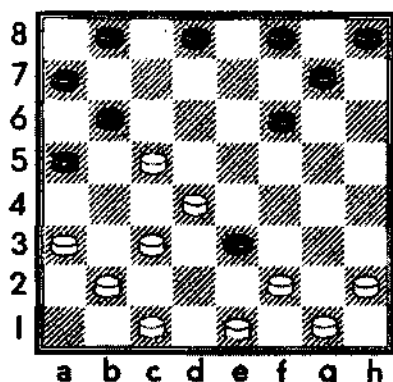
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g5-f4 3.e3:g5 h6:f4 4.g3:e5 d6:f4 5.a1-b2 b6-a5? 6.f2-g3! e7-d6 7.g3:e5 d6:f4 8.a3-b4 g7-f6 9.g1-f2 h8-g7 10.b4-c5! (Диаграмма).



(Проигрывает 10.f2-g3?? Из-за 10. ...a7-b6! 11.g3:e5 b6-c5! 12.b4:d6 a5-b4 13.c3:a5 g7-h6 14.e5:g7 c7:a1 15.g7-h8 f8-g7 X). 10. ...f8-e7 11.f2-g3 X.

Партия 78

1.c3-b4 f6-e5 2.b2-c3 e5-f4 3.g3:e5 d6:f4 4.e3:g5 h6:f4 5.a1-b2?? b6-a5! 6.b4-c5 c7-b6 7. c3-d4 e7-f6 8.d2-c3 f4-e3! (Диаграмма).

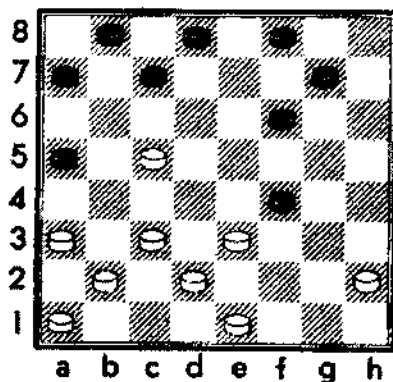


Теперь проигрывают:

- а) 9.f2-g3?? e3-f2 10.g1:e3 f6-e5 X.
 б) 9.h2-g3?? f6-e5 10.d4:f6 b6:d4
 11.e3:e5 d8-c7! 12.f2:d4 c7-d6
 13.e5:c7 g7:a1 14.c7-d8 b8-c7 X.
 в) 9.e1-d2?? d8 - c7 10.d2:f4 a5-
 b4 11.c3:a5 f6-e5 X.

Партия 79

1.c3-b4 f6-e5 2.b2-c3 e5-f4 3.e3:g5
 h6:f4 4.g3:e5 d6:f4 5.f2-g3 e7-d6
 (Здесь лучше 5. ...e7-f6=.) 6.g3:e5
 d6:f4 7.c1-b2 b6-a5 8.g1-f2 g7-f6
 9.b4-c5 h8-g7 10.f2-e3 (Диаграмма).



10. ...c7-b6 (Все остальные ходы проигрывают). 11.e3:e7 b6:d4
 12.c3:e5 f8:f4 с равной позицией.

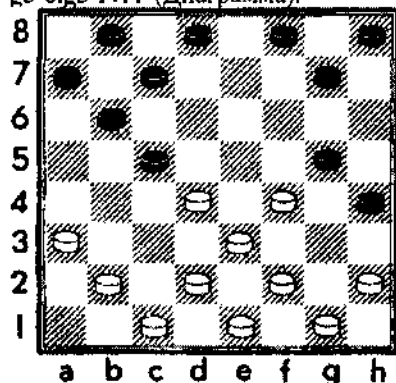
"Городская партия"

Этот дебют определен ходами: 1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5
 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5.

Его часто применяли московские мастера, собиравшиеся у длинных рядов, расположившихся в центре Москвы, у стен Китай-города. Отсюда и название дебюта - "Городская партия" У белых несколько ответов: 5.d2-c3. 5.a1-b2, 5.g3-f4. Основная идея белых - удерживать центр, оказывая давление на фланги, а черных - гармонично развивать фланги и, сдерживая центральные шашки противника, своевременно перехватить инициативу и овладеть стратегически важными полями.

Партия 80

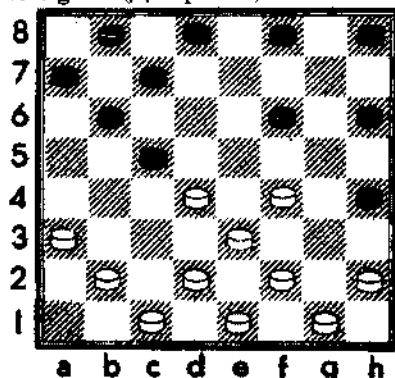
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4
 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.a1-b2 h6-
 g5 6.g3-f4?? (Диаграмма).



6. ...c5-b4! 7.a3:c5 b6-a5! 8.f4:h6 f8-e7 9.h6:d6 c7:a1 X. У белых был хороший ход 6.b2-c3 с равной игрой.

Партия 81

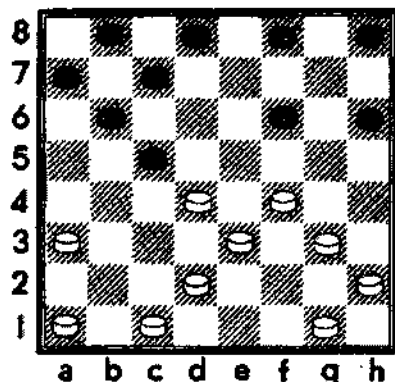
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.a1-b2 g7-f6 6.g3-f4 (Диаграмма).



6. ...c5-b4?? Теперь эта комбинация проигрывает 7.a3:c5 h6-g5? 8.f4:h6 f8-g7 9.h4:f8 d8-e7 10.f8:d6 c7:a1. Кажется, что цель достигнута. Но...11.e3-f4! b6:d4 12 c1-b2 a1:c3 13.d2:b4 .Белым обеспечен несложный выигрыш, хотя позиция и механизм комбинации были похожи с партией 80. Этот случай еще раз напоминает, что в шашечной игре каждая позиция требует точного анализа.

Партия 82

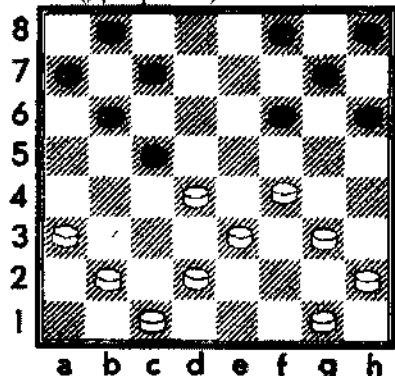
1.c3-d4 d6-c5 2. b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g7-f6 4.b4:d6 e7:c5 5.g3-f4 g5-h4 6.f2-g3?? h4:f2 7.e1:g3. Белые необоснованно вскрыли дамочное поле e1 и образовали "решето" в позиции. (Диаграмма):



Теперь черные проводят знакомую уже нам комбинацию. 7. ...c3-b4! 8.a3:c5 h6-g5 9.f4:h6 f8-g7 10.h6:f8 d8-e7 11.f8:d6 c7:h4 X. У белых был хороший ход 6.f4-g5 f6:f4 7.e3:e7 с преимуществом, а также ходы: 6.d2-c3 или 6.a1-b2.

Партия 83

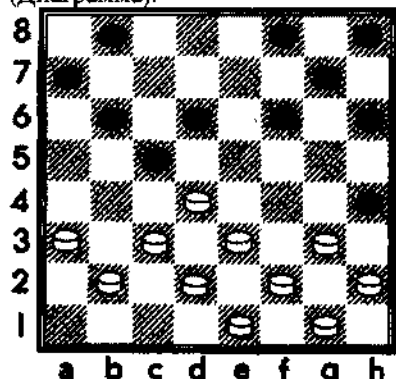
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 d6-c5 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.g3-f4 d8-e7 6.f2-g3 h4:f2 7.e1:g3 e7-f6 8.a1-b2?? (Диаграмма).



8. ...c5-b4 9.a3:c5 h6-g5 10.d4:h6 f8-e7 11.h6:d6 c7:h4 X. Белым нельзя было играть и 8.g3-h4?? из-за 8. ...f6-g5 с проходом в дамки. Лучшим ходом у белых был 8.d2-c3.

Партия 84

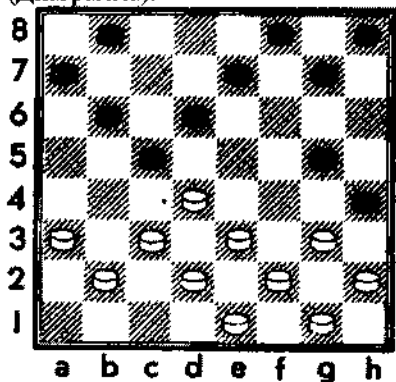
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.a1-b2 c7-d6 6.b2-c3 d8-e7 7.c1-b2 e7-f6?? (Диаграмма).



8.d4-e5! d6:f4. После 8. ...f6:d4 черные остаются без двух шашек. 9.e3:e7 f8:d6 10.f2-e3 h4:d4 11.c3:a5. У белых выигрыш. Черным надо было играть 7. ...b6-a5 или 7. ...g7-f6.

Партия 85

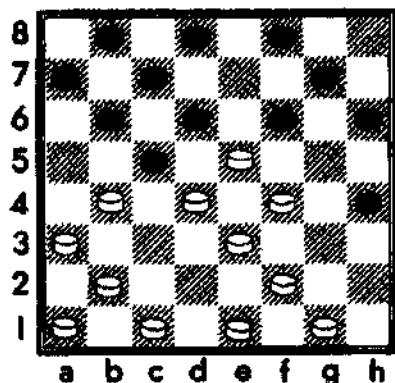
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.a1-b2 c7-d6 6.b2-c3 d8-e7 7.c1-b2 h6-g5?? (Диаграмма).



8.g3-f4! g7-h6 9.f4-e5! d6:f4 10.f2-g3 h4:f2 11.e1:e5 и следующим ходом 12.e5-d6 или 12.e5-f6 белые выигрывают шашку, а затем и партию. Черным надо было 7. ...g7-f6.

Партия 86

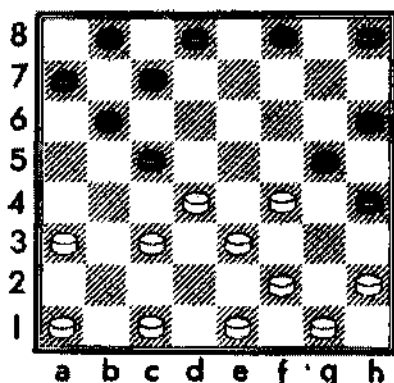
1.c3-d4 d6-c5 2.g3-f4 f6-g5 3.d2-c3 g7-f6 4.h2-g3? (Плохой ход. Обычно здесь играют 4.c3-b4). 4. ...g5-h4 5.f4-e5? h8-g7 6.g3-f4 e7-d6! 7.c3-b4?? (Диаграмма).



7. ...b6-a5! 8.d4:b6 f6:d4 9.e3:e7 a5:c3 10.b2:d4 a7:g5 с полным разгромом.

Партия 87

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.d2-c3 g7-f6 6.g3-f4 f6-g5?? (Диаграмма).



7.f4-e5!! На первый взгляд “авантюрный” ход, но он ставит черных в безвыходное положение. Проанализируем возможности черных:

а) 7. ...b6-a5 8.d4:b6 a7:c5 9.e3-f4! g5:e3 10.f2:b6 и черные должны смириться с потерей шашки, так как на 10. ...b8-a7 следует 11.c1-d2 a7:c5 12.c3-b4 с разгромом.

б) 7. ...f8-e7 8.c3-b4! e7-d6 9.e5-f6 g5:e7 10. d4-e5 d6:d2 11.b4:f8 X.

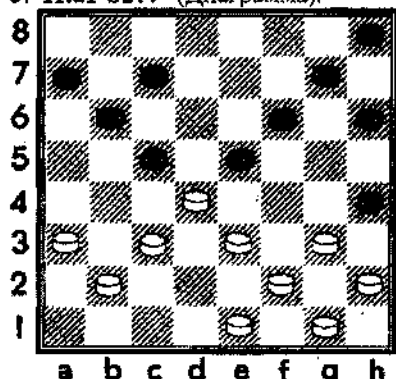
в) 7. ...f8-g7 8.c3-b4! g7-f6 9.b4:d6 b6-a5 10.e5:g7 h6:f8. (Если 10. ...h8:f6, то 11.d6-e7 X.) 11.h2-g3 c7:c3 12.g3-f4, потом забирают еще и шашку c3, получая выигранную позицию.

г) 7. ...d8-e7 8.e5-d6 c7:e5 9.d4:a5 X.

д) 7. ...h8-g7 8.a3-b4! c5:a3 9.e5-d6 c7:e5 10.d4:h8 X. У черных было несколько равносильных продолжений: 6. ...c7-d6, 6. ...h8-g7 и 6. ...f8-g7.

Партия 88

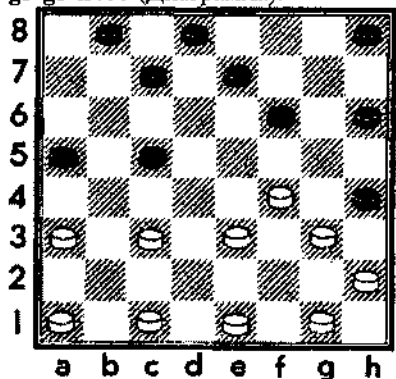
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-b4 g5-h4 4.b4:d6 e7:c5 5.d2-c3 g7-f6 6.c1-b2 f8-g7 7.c3-b4 c7-d6 8.b4-a5 d6-e5 9.a5:c7 d8:b6 10.b2-c3 b8-c7 11.a1-b2?? (Диаграмма).



11. ...c7-d6! 12.g3-f4 e5:g3 13.h2:f4 f6-e5! 14.d4:f6 g7:g3 15.g1-h2 b6-a5 16.h2:f4 h6-g5! 17.f4:h6 d6-e5 X. Белым следовало играть 11.g3-f4 с равной игрой.

Партия 89

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.g3-f4 g7-f6 4.c3-b4 b6-a5 5.b4:d6 e7:c5 6.d4:b6 a7:c5 7.d2-c3. (Нельзя 7.a1-b2 из-за 7. ...f6-e5 X.) 7. ...f8-e7 8.f2-g3 g5-h4?? (Диаграмма).



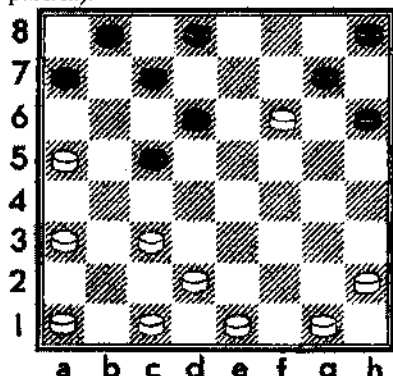
9.c3-b4! a5:c3 10.c1-d2 h4:d4 11.d2:f8 с выигрышем. Черным необходимо было 8. ...a5-b4 9.c3:a5 g5-h4 10.e1-f2 со сложной и интересной игрой.

“Обратная городская партия”

В этом дебюте белые преднамеренно уступают центр и проводят тактику фланговых охватов, т.е. ставят перед собой ту же задачу, что и черные в “Городской партии”: 1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 g7-f6 3.b4-a5 f6-g5 4.b2-c3 g5:e3 5.d2:f4. У черных выбор: 5. ...e7-f6, 5. ...b6-c5 или 5. ...h8-g7.

Партия 90

1.c3-b4 b6-c5 2.b2-c3 f6-e5 3.e3-f4 g7-f6 4.b4-a5 f6-g5 5.g3-h4 e5:g3 6.h4:f6 e7:g5 7.f2:f6 f8-g7?? (Диаграмма).



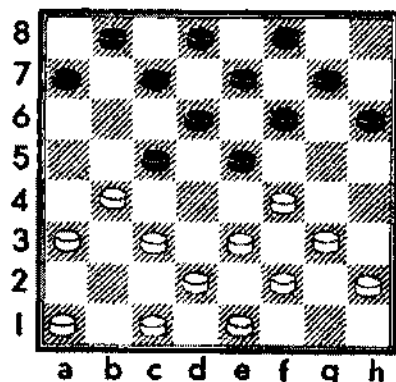
(Проигрывает также 7. ...f8-e7 из-

за 8.h2-g3 e7:g5 9.g3-h4 g5-f4 10.h4-g5 f4-g3 11.g5-f6 X.) 8.c1-b2! g7:e5 9.a5-b6 c7:a5 10.c3-b4 a5:c3

11.b2:f6. Шашка белых на поле f6 (так называемый “рожон”) должна принести им победу. Черным следовало 7. ...c5-d4 8.c3:e5 d6:f4 и затем, отыгрывая шашку f6 ходом f8-e7 получают худшую, но вполне защитимую позицию.

Партия 91

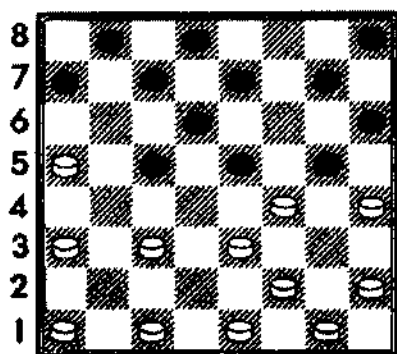
1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 b6-c5 3.b2-c3 g7-f6 4.f2-e3 h8-g7 5.g1-f2?? Проигрывает. (Диаграмма).



5. ...c5-d4! 6.e3:c5 f6-g5! 7.f2-e3 (На 7.d2-e3 следует 7. ...e5-d4! 8.c3:e5 e7-f6 9.c5:e7 f6:d4 и т.д. - X.) 7. ...e5-d4! 8.c3:e5 e7-f6 9.c5:e7 f6:h4, после взятия шашки e7 у черных материальное преимущество и они должны выиграть. Нужно было белым играть 5.g3-h4=.

Партия 92

1.c3-b4 b6-c5 2.b2-c3 f6-e5 3.e3-f4 e7-f6 4.d2-e3 f8-e7 5.b4-a5 f6-g5 6.g3-h4 ?? (Диаграмма).

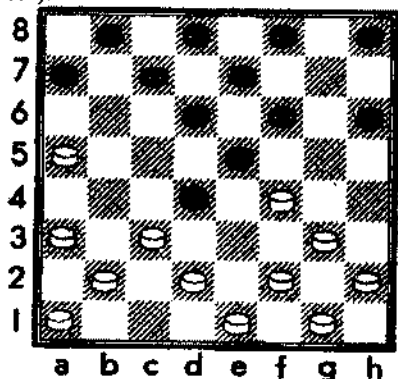


а б в д е ф г х
(Ход, проигрывающий партию).

6. ...e5:g3 7.h4:f6 g7:e5! 8.h2:f4 e5:g3 9.f2:h4. После серии разменов, вызванных ходом белых 6.g3-h4? у них появилось "решето" в позиции, чем немедленно воспользуются черные: 9. ...c5-b4! 10.a3:c5 d6:f4. Белым можно сдаваться. Лучшим продолжением у белых был ход 6.e3-d4.

Партия 93

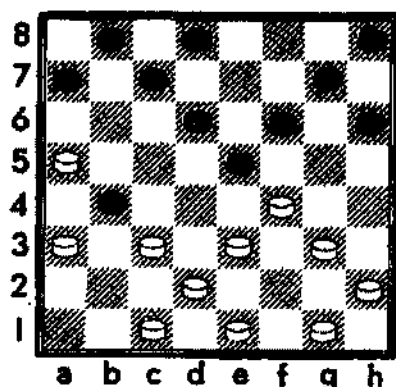
1.c3-b4 b6-c5 2.b2-c3 f6-e5 3.e3-f4 g7-f6 4.b4-a5 c5-d4? (Лучше был ход 4. ...f6-g5) 5.c1-b2?? (Диаграмма).



Ход, сразу проигрывающий партию. 5. ...h6-g5 ! 6.f4:h6 f6-g5 7.h6:f4 d4-e3 8.f2:f6 e7:c1 X. У белых здесь был хороший ход 5.a1-b2 с инициативной игрой.

Партия 94

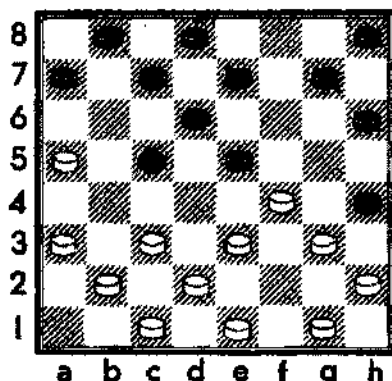
1.c3-b4 f6-e5 2.b2-c3 b6-c5 3.b4-a5 g7-f6 a1-b2 c5-b4 5.a3:c5 d6:b4 6.e3-f4 e7-d6 7.f2-e3 f8-g7 8.b2-a3?? (Диаграмма).



8. ...d6-c5! 9.f4:d6 c5:e7 10.a3:c5 c7-b6 11.a5:c7 d8:h4. У черных на две шашки больше. Белым необходимо было 8.g3-h4.

Партия 95

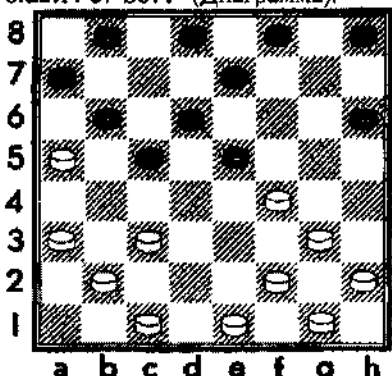
1.c3-b4 b6-c5 2.b2-c3 f6-e5 3.e3-f4 g7-f6 4.a1-b2 f8-g7?? 5.b4-a5 f6-g5 6.f2-e3 g5-h4? (Диаграмма).



7.c3-b4! h4:d4 8.d2-c3 e5:g3
9.c3:e5 d6:f4 10.b4:f8 X. Черным
еще раньше надо было играть 4.
...f6-g5, так как все неприятности
черных появились после их четвер-
того хода.

Партия 96

1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 b6-c5 3.b2-
c3 g7-f6 4.a1-b2 f6-g5 5.b4-a5 g5:e3
6.d2:f4 c7-b6?? (Диаграмма).

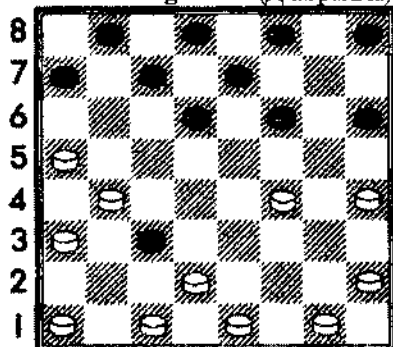


7.a5:c7 d8:b6 8.a3-b4 c5:a3 9.f4-
g5 h6:f4 10.c1-d2 a3:e3 11.f2:a5 X.
Типовая для "городских" позиций
комбинация.

Партия 97

c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 b6-c5 3.b2-c3

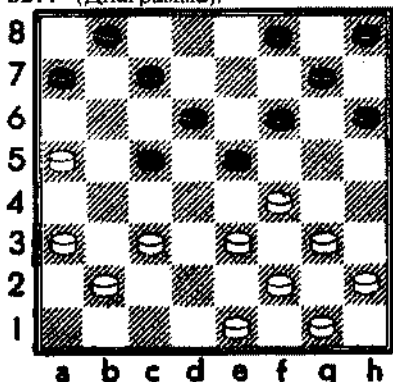
g7-f6 4.b4-a5 c5-d4? 5.c3-b4? (Ви-
димо, лучше 5.a1-b2) 5. ...d4-e3
6.f2:d4 e5:c3 7.g3-h4?? (Диаграмма).



7. ...c3-b2! 8.a1:c3 f6-g5 9.h4:f6
e7:e3 10.d2:f4 h6-g5! 11.f4:h6 f8-g7
12.h6:c5 c7-b6 13.a5:c7 d8:b2 и точ-
ной игрой черные должны выиграть.
Белые должны были играть 7.d2-e3
и после 7. ...h8-g7 8.b4:d2 c7-b6
9.a5:e5 f6:h4 могли получить пози-
цию с равными возможностями.

Партия 98

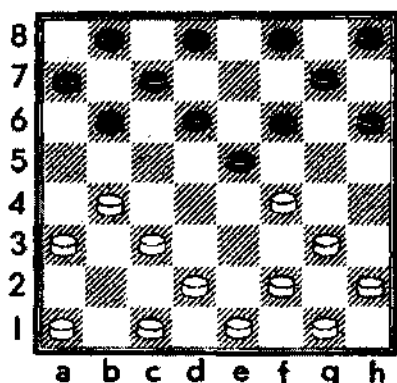
1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 e7-f6 3.b4-a5
f6-g5 4.b2-c3 g5:e3 5.d2:f4 d8-e7
6.c1-d2 e7-f6. 7.d2-e3 b6-c5 8.a1-
b2?? (Диаграмма).



8. ...h6-g5! 9.f4:h6 e5-d4 10.c3:e5 d6:d2 11.e1:c3 c5-b4 12.a3:e5 c7-b6 13.a5:c7 b8:d2. У белых проигрыш. Равную позицию белые могли получить при 8.g3-h4.

Партия 99

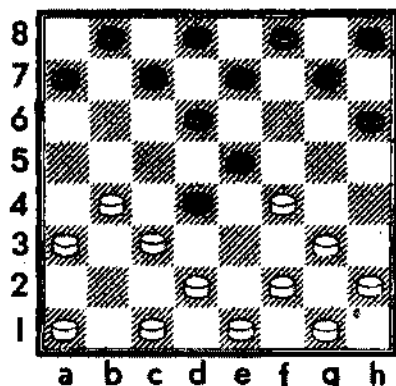
1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 e7-f6 3.b2-c3 (Диаграмма).



Редкая позиция! Уже на третьем ходу черные приступают к проведению сложной шестиходовой комбинации. 3. ...h6-g5! 4.f4:h6 e5-f4 5.g3:e5 f6:b2 6.a1:c3 f8-g7 7.h6:f8 e7-f6 8.f8:c5 b6:b2. После 9.d2-c3 b2:d4 количество шашек одинаково, но у черных некоторое позиционное преимущество.

Партия 100

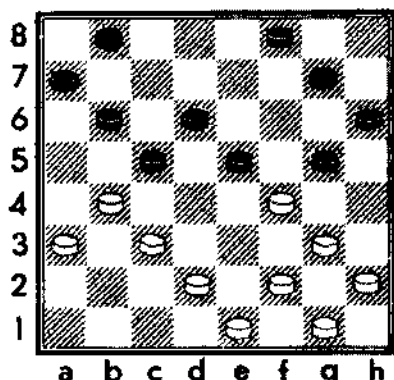
1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 b6-c5 3.b2-c3 c5-d4?? (Диаграмма).



4.a1-b2!! (сразу проигрывает 4.c1-b2?? из-за 4. ...d4-e3 X.) 4. ...g7-f6 5.d2-e3! (Нельзя сразу 5.g3-h4 e5:g3 6.c3:g7 h8:f6 7.h2:f4, так как после 7. ...d6-c5 8.b4:d6 c7:g3 черные отыгрывают шашку и получают примерно равную позицию. Нельзя дальше играть 9.g1-h2? из-за 9. ...a7-b6 10.h2:f4 f6-g5 X.). 5. ...c7-b6 6.e3:c5 b6:d4. Только теперь следует: 7.g3-h4 e5:g3 8.c3:c7 b8:d6. 9.h2:f4, оставаясь с лишней шашкой. Черным надо было играть 3. ...g7-f6=.

Партия 101

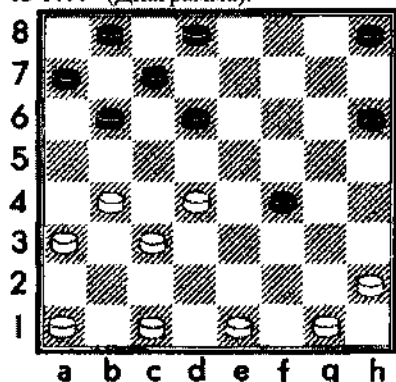
1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 g7-f6 3.b4-a5 f6-g5 4.b2-c3 g5:e3 5.d2:f4 b6-c5 6.c3-b4 e7-f6 7.a1-b2 h8-g7 8.c1-d2 c7-b6 9.a5:c7 d8:b6 10.b2-c3! f6-g5?? (Диаграмма).



11.g3-h4 g5:c1 12.h4-g5 h6:f4
13.e1-d2 c1:e3 14.f2:h8 X. Черным
необходимо было 10. ...e5-d4!
11.c3:a5 f6-g5 12.b4:d6 g5:c1 и окон-
чание примерно равное.

Партия 102

1. c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 g7-f6 3.d2-
e3 f6-g5 4.g3-h4 e5:g3 5.h4:f6 e7:g5
6.f2:f6 f8-g7 7. b2-c3 g7:e5 8.e3-d4
e5-f4?? (Диаграмма).

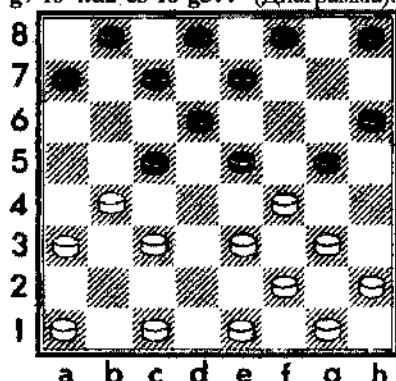


Только один неосторожный ход
ведет к поражению. 9.d4-e5! f4-e3
10.a1-b2 d6:f4 11.b4-c5 b6:d4
12.c3:g3 с последующим выигры-

шем шашки e3. Черным необходи-
мо было 8. ...b6-a5 9.d4:f6 d6:c5
10.b4:d6 c7:g7 с примерно равной
игрой.

Партия 103

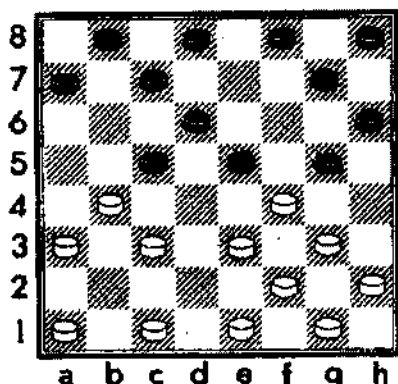
1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 b6-c5 3.b2-c3
g7-f6 4.d2-e3 f6-g5?? (Диаграмма).



5.g3-h4! e5:g3 6.h4:f6 e7:g5 7.f2:f6
f8-e7 (После 7. ...f8-g7, белые вы-
игрывают так: 8. c1-d2 g7:e5 9.e3-f4
e5:g3 10.h2:f4 h8-g7 11.d2-e3 g7-f6
12.b4-a5 f6-g5 13.a1-b2 g5-h4 14.c3-
d4 X.) 8. h2-g3 e7:g5 9.g3-f4 h8-g7
10.b4-a5 g7-f6 11.a1-b2! (Важный
выжидательный ход, преследующий
целью в нужный момент сыграть e3-
d4). 11. ...g5-h4 12.c3-d4 f6-g5
13.d4:b6 a7:c5 14.b2-c3 с выигры-
шем. Черным нужно было 4. ...a7-
b6! 5.b4-a5 b8-a7 6.c3-d4! e5:c3 7.c1-
d2 с равной игрой.

Партия 104

1.c3-b4 f6-e5 2.e3-f4 e7-f6 3.d2-
e3 b6-c5 4.b2-c3 f6-g5?? (Диаграм-
ма).



5.e3-d4! g5:e3 6.d4:f6 g7:e5 7.f2:f6 f8-g7 8.c1-d2 g7:e5 9.g3-f4 e5:g3 10.h2:f4 h8-g7 11.d2-e3 g7-f6 (Нельзя 11...d6-e5?? из-за 12.d4:d6 e5:g3 13.e3-d4 X.) 12.b4-a5 f6-g5 13.a1-b2 g5-h4 14.c3-d4 X. Черным лучше было играть 4. ...f8-e7 со сложной игрой.

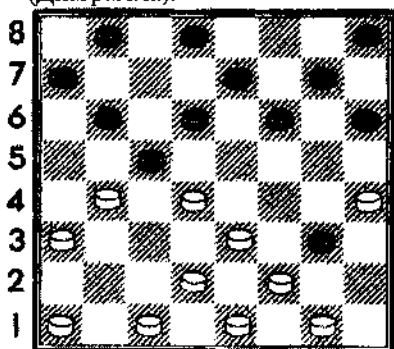
“Старая партия”

Это начало 1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 часто встречалось в практике мастеров дореволюционной России Дебют этот - один из старейших поэтому за ним и осталось название “Старая партия”.

Партия 105

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-h4 f8-e7 4. h2-g3? Плохой в позиционном отношении ход, но содержит хитрую ловушку. 4. ...d6-e5! 5.g3-f4? Белые при помощи жертвы шашки хотят освободиться от связки 5. ...e5:g3 6.c3-b4 c7-d6?? Риск оправдался. Теперь белые проводят комбинацию.

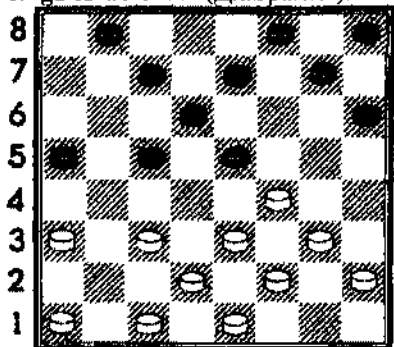
(Диаграмма).



7.d4-e5! f6:d4 8.h4-g5 h6:f4 9.f2:h4 d4:f2 10.e1:a5 X. Черным надо было играть 6. ...e7-d6! и после 7. b4-a5 h6-g5 белым не удалось бы отыграть пожертвованную шашку или получить за нее достаточную компенсацию.

Партия 106

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-f4 b6-a5 4.d4:b5 a7:c5 5.f2-g3 f6-e5 6. g1-f2 d8-e7?? (Диаграмма).



Ход, позволяющий белым провести девятиходовую разгромную комбинацию: 7.a3-b4! c5:a3 8.c1-b2 a3:c1 9.c3-d4 e5:c3 10.d2:b4 a5:c3

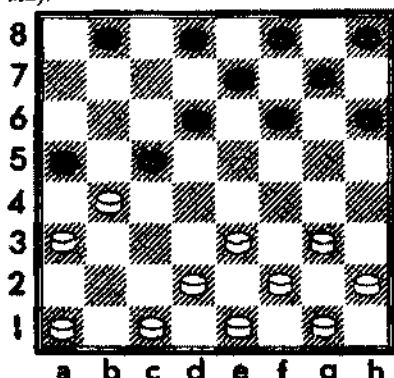
11.e1-d2 c3:e1 12.e3-d4 c1:g5 13.d4-c5 d6:b4 14.g3-h4 e1:g3 15.h4:h4 X. Черным надо было играть 6. ...g7-f6.

“Отыгрыш”

Белые активно атакуют правый фланг противника, вынуждая его к размену. Черные, размениваясь назад, как бы “отыгрывают” шашку - отсюда и название дебюта. Начало характеризуется ходами: 1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c7. Далее у белых несколько равноценных ходов: 5.a1-b2, 5.d2-c3, 5.e3-d4, 5.g3-f4. Можно также и 5.b4-c5.

Партия 107

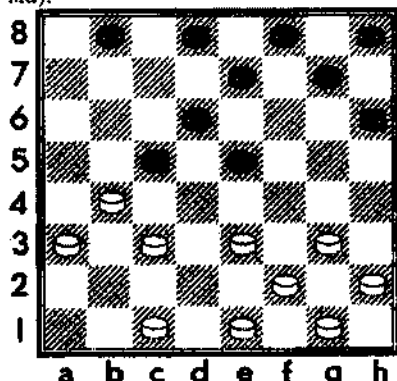
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a7:c5?? (Диаграмма).



5.c1-b2 a5:c3 6.b2:b6 b8-a7 7.d2-c3 a7:c5 8.c3-d4 c5-b4 9.a3:c5 d6:b4 10.d4-e5! Белые остаются с лишней шашкой и должны выиграть.

Партия 108

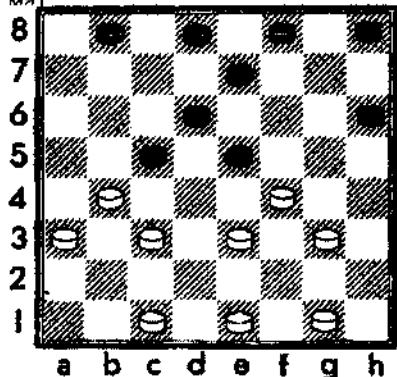
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-d4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c3 5.d2:b4 a7:c5 6.a1-b2 f6-e5 7.b2-c3?? (Диаграмма).



7. ...c5-d4 8.e3:c5 e5-f4 9.g3:c7 d8:b2 X. Белым необходимо было играть 7.e1-d2 или e3-f4 с некоторым преимуществом.

Партия 109

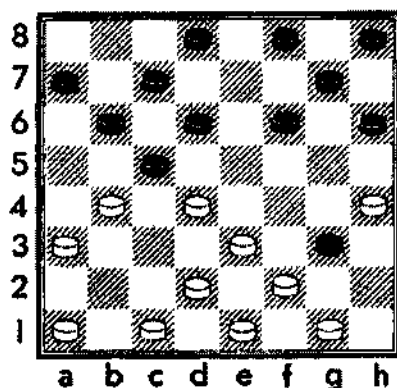
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c3 5.d2:b4 a7:c5 6.a1-b2 f6-e5 7.g3-f4 e5:g3 8.h2:f4 g7-f6 9.b2-c3 f6-e5 10.f2-g3?? (Диаграмма).



Черные проводят аналогичную комбинацию. 10. ...c5-d4! 11.e3:c5 h6-g5! 12.f4:h6 e5-f4 13.g3:c7 d8:b2 с выигрышем. Белым необходимо было играть 10.c1-d2 с небольшим преимуществом.

Партия 110

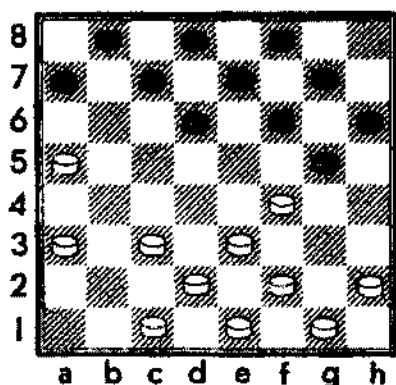
1.c3-d4 d6-c5 2.g3-h4 c7-d6 3.h2-g3 b8-c7 4.b2-c3 d6-e5 5.g3-f4 e5:g3 6.c3-b4 e7-d6?? (Диаграмма).



7.d4-e5! f6:d4 8.h4-g5! h6:f4 9.f2:h4 d4:f2 10.e1:e5 d6:f4 11.b4:b8 X. Белые провели знакомый нами прием в комбинации, как в партии 105. Черные же после 6. ...c7-d6 7.b4-a5 d6-e5 получали равную игру.

Партия 111

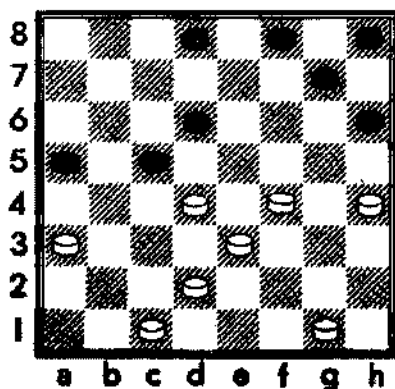
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c7 5.a1-b2 h6-g5 6.g3-f4 g7-h6 7.b2-c3 h8-g7 8.b4-a5?? (Диаграмма).



Этот ход проигрывает партию, но содержит хитрую ловушку. 8. ...c7-b6?? (Черные попадают на замаскированную комбинацию. Им надо было играть 8. ...d6-c5! и на 9.c3-b4 ли 9.c3-b4 следовало ответить 9. ...e7-d6! с выигрышем). 9.a5:e5 f6:b2. Черные попадают чуть ли не в дамки. Но...10.a3-b4!b2-a1 (Вынуждены, иначе теряется шашка). 11 d2-c3 a1:g3 12.f2:h8 с выигрышем.

Партия 112

1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 c7-d6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4:b6 a5:c3 5.d2:b4 a7:c5 6.a1-b2 f6-e5 7.e1-d2 b8-a7 8.b4-a5 a7-b6 9.a5:c7 d6:b8 10.e3-f4 e7-d6 11.f2-e3 b8-c7 12.g3-h4 e5:g3 13.h2:f4? (Нужно 13.h4:f2! с преимуществом). 13.c7-b6. Если теперь белые сделают естественные ходы, то попадают под комбинацию. 14.b2-c3 b6-a5 15.c3-d4?? (Диаграмма).



15. ...a5-b4!! 16.d4:b6 b4-c3!
17.d2:b4 d6-e5! 18.f4:d6 h6-g5
19.h4:f6 g7:c3 с выигрышем.

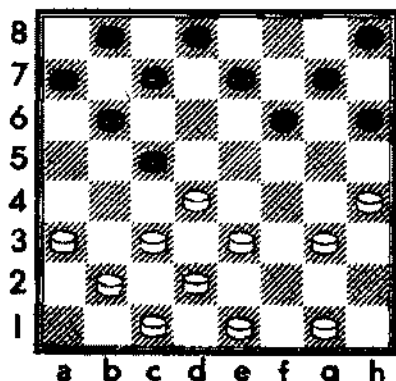
“Перекресток”

В этом дебюте стороны добровольно идут на игру со взаимосвязанными позициями 1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.e3-f4 .Шашки связаны крест-накрест в центре доски, отсюда и название дебюта.

Как правило, чёрные здесь играют 3. ...b6-a5 или f8-e7.

Партия 113

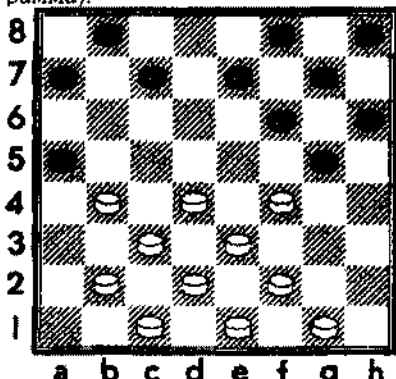
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-f4 e5:g3 4.f2:h4 . Этот бесцельный размен не поощряется теорией и ведёт белых к плохой позиции. 4. ...f8-e7 5.a1-b2 d6-c5 6.h2-g3?? (Диаграмма).



А этот ход уже проигрывает. 6. ...c5-b4!! 7.a3:c5 (Если c3:a5, то 7. ...f6-g5 8.h4:f6 g7:a1 X.) 7. ...f6-e5 8.d4:f6 e7:g5 9.h4:f6 b6:h4 X. Последовала аналогичная комбинация, как в партии 26.

Партия 114

1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 b6-a5? 3.g3-f4 e5:g3 4.h2:f4 f6-g5 5.a1-b2 e7-f6 (Начало неправильного плана игры. Лучше было, видимо, играть 5. ...g7-f6). 6.a3-b4 d8-e7?? Ход, сделанный с целью размена назад в случае 7 .b4-c5, уже проигрывает. (Диаграмма).

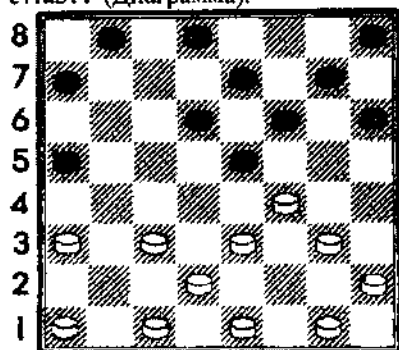


7.d4-e5 f6:d4 8.c3:e5! a5: a1 9.g1-h2 a1:f6 10.c1-b2 f6:a1 11.d2-c3 a1:g3

12.f2:a5 с выигрышем у белых.

Партия 115

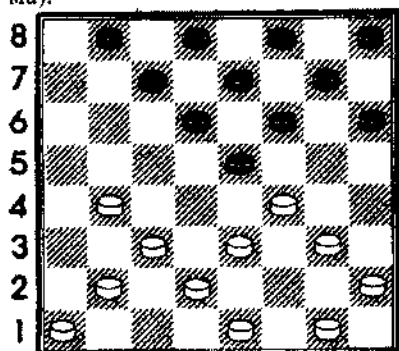
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.e3-f4 f8-e7 4.f2-e3 b6-c5 5.d4:b6 c7:a5?? (Диаграмма).



Теперь после двух "тихих" ходов белые прорываются в дамки. 6.a3-b4! a7-b6 7.e3-d4! И от угрозы 8.b4-c5 у черных нет защиты. Им необходимо было 5. ...a7:c5.

Партия 116

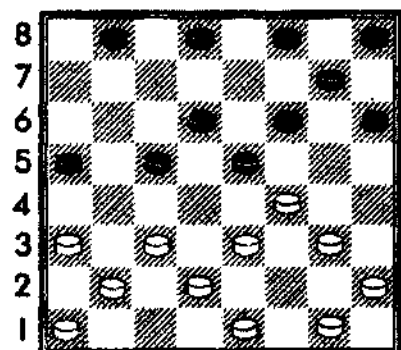
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 c7-d6 3.e3-f4 b6-a5 4.f2-e3 a7-b6 5.c1-b2 b6-c5 6.d4:b6 a5:c7 7.a3-b4?? (Диаграмма).



7. ...e5-d4! 8.e3:c5 (Иначе теряются две шашки). 8. ...c7-b6 9.c5:a7 d6-e5 10.f4:d6 e7:g5 X. Белым надо было 7.e3-d4, сохраняя связку.

Партия 117

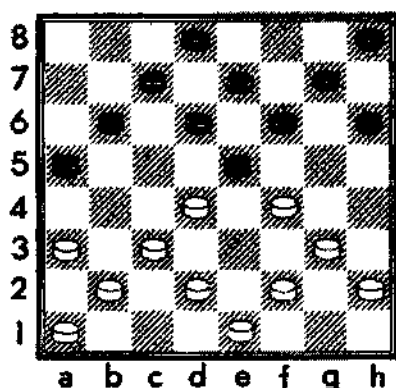
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.e3-f4 b6-a5 4.f2-e3 c7-b6 5.c1-b2 b6-c5 6.d4:b6 a7:c5?? (Диаграмма).



7.c3-b4! a5:c3 8.b2:b6 b8-a7 9.g3-h4! a7:c5 10.a3-b4 e5:g3 11.h2:f4 c5:a3 12.f4-g5 h6:f4 13.e3:c5 X. И опять один неосторожный ход (в данном случае 6. ...a7:c5?) приводит к поражению. Необходимо было играть 6. ...a5:c7 с равными возможностями.

Партия 118

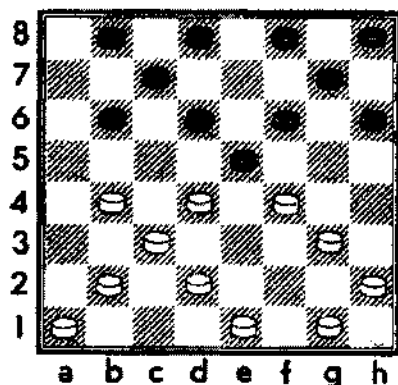
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.e3-f4 b6-c5 4.d4:b6 c7:a5 5.f2-e3 a7-b6 6.c1-b2 f8-e7 7.g1-f2 b8-c7 8.e3-d4?? (Диаграмма).



Казалось бы, в позиционном отношении сильнее хода не найти. Однако следует помнить, что в таких случаях нередко возникают тактические возможности, то есть комбинации. Так и в создавшейся позиции черные имеют хорошо замаскированную разгромную комбинацию: 8. ...b6-c5! 9.d4:b6 f6-g5 10.d2-e3 (Мало, что изменится и при 10.f2-e3?). 10. ...e5-d4 11.c3:e5 a5-b4 12.a3:c5 c7:a5 13.e5:c7 d8:d4 14.e3:c5 g5:g1 X. Белым надо было 8.c3-d4=.

Партия 119

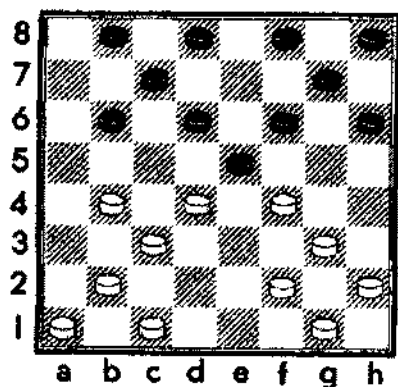
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.e3-f4 b6-a5 4.f2-e3 c7-b6 5.c1-b2 b6-c5 6.d4:b6 a5:c7 7.e3-d4 a7-b6 8.a3-b4?? (Диаграмма).



8. ...d6-c5! 9.b4:d6 b8-a7! 10.d6:b8 d8-e7 11.f4:d6 e7:a3. У черных большое преимущество, достаточное для выигрыша. Белые могли играть 8.g1-f2 с равной игрой.

Партия 120

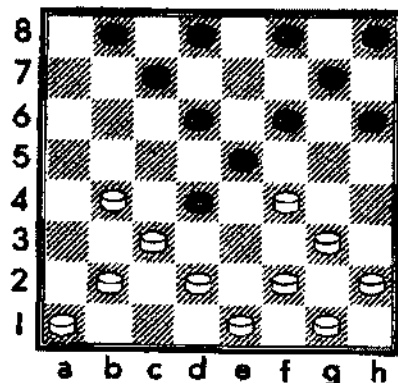
1.c3-d4 d6-e5 2.d2-c3 e7-d6 3.e3-f4 b6-a5 4.f2-e3 c7-b6 5.e1-f2 b6-c5 6.d4:b6 a5:c7 7.e3-d4 a7-b6 8.a3-b4?? (Диаграмма).



8. ...d6-c5! 9.b4:d6 h6-g5 10.f4:h6 e5-f4 11.g3:e5 f6-g5 12.h6:f4 g7-f6 13.e5:g7 c7:a5 X. Нестандартная и изящная комбинация. Белым необходимо было играть 8.f2-e3, сохраняя связку в центре.

Партия 121

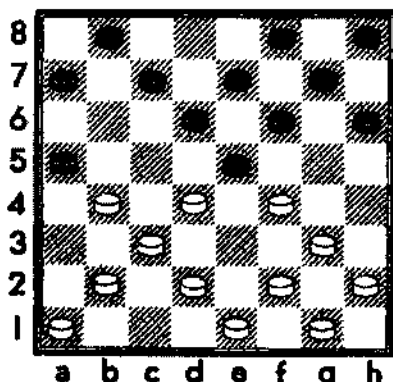
1.c3-d4 d6-e5 2.d2-c3 e7-d6 3.e3-f4 b6-c5 4.d4:b6 a7:c5 5.c1-d2 c5-d4 6.a3-b4?? (Диаграмма).



6. ...d6-c5 7.b4:d6 b8-a7! d6:b8 f6-g5 9.f4:d6 d8-c7 10.c3:e5 g7-f6 11.e5:g7 c7:e5 12.b8:f4 g5:a3 X. Белые могли после 6.d2-e3 оказать упорное сопротивление.

Партия 122

1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 b6-a5 3.a3-b4! c7-d6 4.c1-b2? Не сильнейшее продолжение. (Играя 4.a1-b2! a7-b6 5.b2-a3 b6-c5 6.d4:b6 a5:c7 7.b4-c5 d6:b4 8.c3:a5 белые получали лучшую позицию). 4. ...d8-c7 5.e3-f4?? (Диаграмма).



5. ...d6-c5 6.d4:d8 e7-d6 7.d8:h4 f8-e7 8.h4:d8 b8-c7 9.d8:b6 a7:g5 X.

Мы рассмотрели в этом дебюте несколько партий. В этих позициях можно заметить почти одинаковое расположение шашек и комбинации начинаются с одного и того же хода d6-c5. Но механизм проведения комбинаций разный. Этим и отличается "Перекресток" от других дебютов. К слову, во всех партиях белые проигрывали из-за решетчатого расположения шашек. Отсюда можно сделать вывод: **осторожно вводить в игру шашки последней горизонтали**. Но если появилась такая необходимость, то предварительно следует как можно тщательнее проанализировать возникающие позиции.

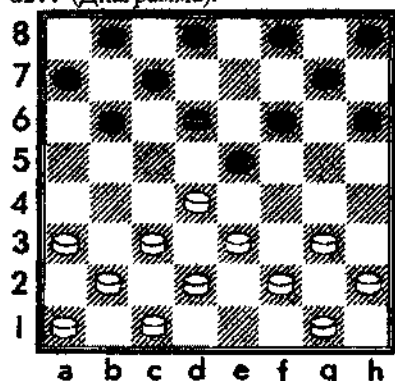
"Обратный перекресток"

Уклоняясь от предложений, характерных для "Перекрестка", белые уводят шашку g3 на малоактивное бортовое поле h4 и уступают на длительное время инициативу в центре: 1.c3-d4 d6-e5 2. b2-c3 e7-d6 3.g3-h4 d6-c5. У белых единственный ответ: 4.f2-g3. Но встречаются и дру-

гие продолжения.

Партия 123

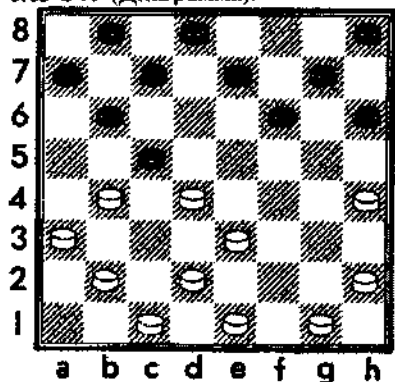
1.c3-d4 d6-e5 2.d2-c3 e7-d6 3.e1-d2?? (Диаграмма).



Бессмысленный ход, ведущий к немедленному проигрышу. 3. ...d6-c5!! Вот ключ к победе! 4.g3-h4 (Единственный ответ). 4. ...c5-b4 5.a3:c5 (При другом бое белые теряют шашку). 5. ...e5-f4! 6.e3:e7 f8:b4 7.c3:a5 h6-g5 8.h4:f6 g7:h4 X. Белым следовало играть 3.e3-f4 с равной игрой.

Партия 124

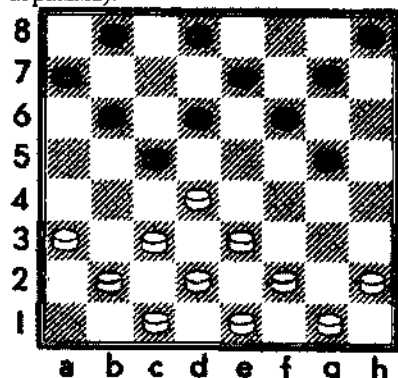
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 f7-d6 3.a1-b2 d6-c5 4.g3-f4 e5:g3 5.f2:h4? f8-e7! 6.c3-b4? (Диаграмма).



Белые сделали подряд два плохих хода и теперь следует комбинация: 6 ...b6-a5! 7.b4:f8 a5-b4! 8.a3:c5 d8-e7! 9.f8:d6 c7:a1 X.

Партия 125

1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-h4 d6-c5 4.f2-g3 c7-d6 5.a1-b2 f8-e7 6.g3-f4 e5:g3 7.h4:f2 h6-g5?? (Диаграмма).

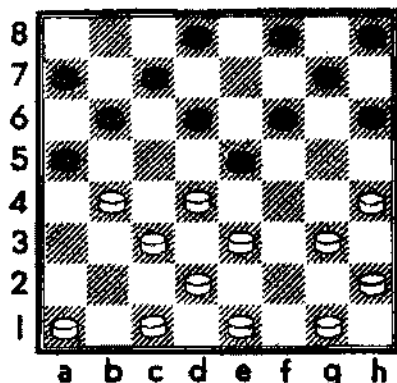


Создавшееся "решето" дает возможность белым несложную, но эффектную комбинацию. 8.d4-e5! d6:f4 (После 8. ...f6:d4 черные остаются без двух шашек). 9.h2-g3 f4:h2 10.e3-d4 c5:e3 11.d4:b4X. Черным надо было 7. ...b6-a5 или 7. ...d6-e5.

"Отказанный обратный перекресток"

Партия 126

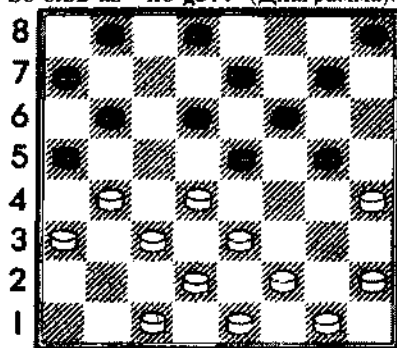
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-h4 b6-a5 4.f2-g3 a7-b6? 5.a3-b4 b8-a7? (Диаграмма).



6.b4-c5! d6:b4 7.e3-f4! Белые, жертвуя шашку, создали неотразимую угрозу. 7. ...c7-d6 8.d4-c5 b6:b2 9.c1:g5. У белых численное преимущество. Черным надо было 4. ...c7-b6 с равными возможностями.

Партия 127

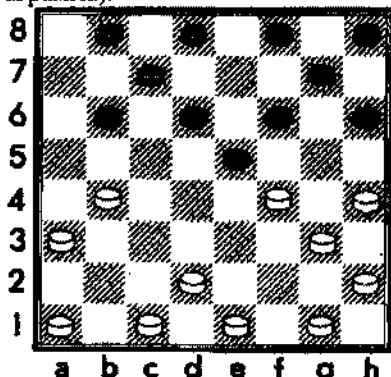
1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-h4 f8-e7 4.a1-b2 b6-a5 5.a3-b4 c7-b6 6.b2-a3 h6-g5?? (Диаграмма).



7. d4-c5! b6:b2 8.d2-c3 b2:d4 9.e3:c5 a5:c3 10.e1-d2 d6:b4 11.a3:c5 c3:g3 12.h2:f4. У белых выигрыш. Черным необходимо было 6. ...e5-f4 или 6. ...b6-c5.

Партия 128

1.c3-d4 d6-e5 2.b2-c3 e7-d6 3.g3-h4 b6-a5 4.f2-g3 c7-b6 5.e3-f4 b6-c5 6.d4:b6 a5:c7 7.c3-b4 a7-b6?? (Диаграмма).



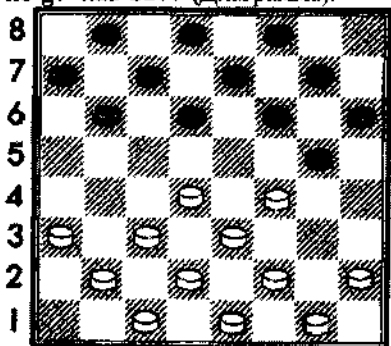
8.b4-c5! b6:d4 (Иначе белые выигрывают шашку). 9.f4-g5 h6:f4 10.d2-e3 d4:f2 11.g1:c5 X. У черных был неплохой ход 7. ...c7-b6.

"Центральная партия"

1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.g3-f4. Черные чаще отвечают 3. ...h8-g7 или 3. ...g5-h4, определяя характер дальнейшей борьбы.

Партия 129

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.a1-b2?? (Диаграмма).

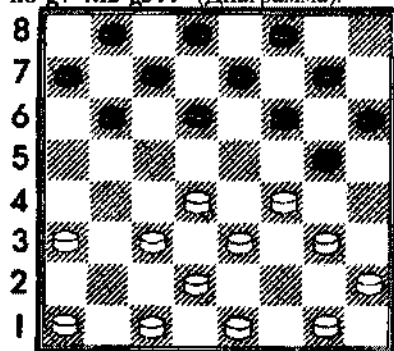


4. ...d6-c5!! 5.h2-g3 g5-h4 6.f4-e5 e7-d6 7.g1-h2 (Если 7.g3-f4, то 7. ...f6-g5 8.g1-h2) 8.f2-g3 h4:f2 9.e1:g3 g5-h4 10.e5-f6 g7:e5 11.d4:f6 h4:d4 12.c3:e5 f8-e7 X. (8. ...b6-a5 9.d4:b6 a7:c5 10.c3-d4 b8-a7 11.d4:b6 a7:c5 X.)

7. ...d6:f4 8.g3:e5 b6-a5! 9.d4:b6 a7:c5 10.e3-f4 f6:d4 11.c3:e5 h6-g5 12.f4:h6 11.f8-e7 с выигрышем. Белым надо было 4.c1-b2 с равными возможностями.

Партия 130

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.f2-g3?? (Диаграмма).

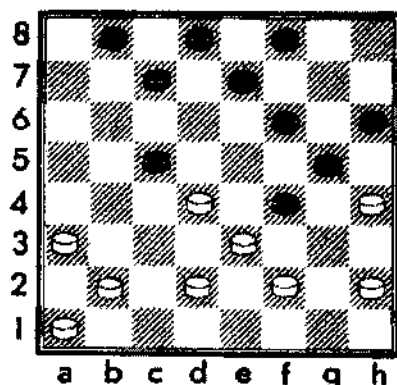


4. ...g5-h4! 5.a1-b2 h4:f2 6.e1:g3 f6-g5 7.g3-h4 g7-f6 8.g1-f2 d6-e5 9.f4:d6 e7:c5 10.a3-b4 c5:a3 11.d4-c5 b6:d4 12.c3:g7 f8-e7 13.h4:f6 h6:f8 14.h2-g3 e7:g5 15.g3-h4 f8-e7. Черные остаются с лишней шашкой и должны выиграть. Проигрывает в этой партии и 5.c1-b2 h4:f2 6.e1:g3 из-за 6. ...f6-g5! 7.g3-h4 g7-f6 8.g1-f2 b6-c5 9.d4:b6 a7:c5 10.f2-g3 (Если 10.c3-b4 или 10.c3-d4, то 10. ...f6-e5! X.). 10. ...c7-b6! 11.c3-d4. (Теперь наступает развязка. Белые расплачиваются за свою дебютную ошибку

4.f2-g3??) 11.d6-e5! 12.f4:b4 f6-e5! 13.d4:f6 d8-c7 14.f6:d8 b8-a7! 15.h4:f6 b6-a5 16.d8:b6 a5:a5 с выигрышем.

Партия 131

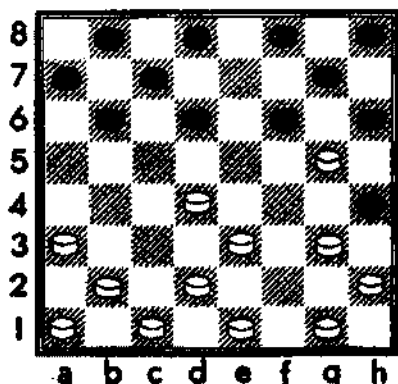
1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.f2-g3?? g5-h4 5.c1-b2 h4:f2 6.e1:g3 f6-g5! 7.g3-h4 g7-f6 8.f4-e5 d6:f4 9.g1-f2 b6-c5 10.d4:b6 a7:c5 11.c3-d4?? (Диаграмма).



(Если 11.f2-g3, то 11. ...f8-g7 12.g3:e5 f6:f2 13.h4:h8 f2-e1 и черные должны выиграть). 11. ...f4-g3!! 12.h2:f4 f6-e5!! 13.f4:b4 e7-d6! 14.h4:f6 d6-c5 15.b4:d6 c7:e7 X.

Партия 132

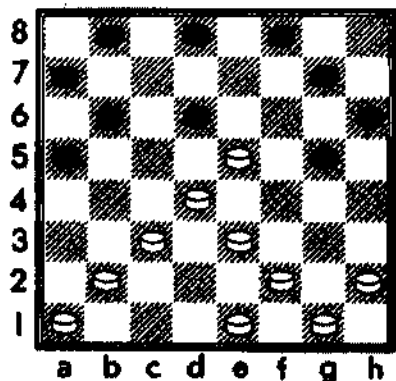
1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 e7-f6. Обычно играют 2. ...g7-f6. Черные поставили ловушку. 3.f2-g3. Белым лучше было бы 3.d4-e5 и после разменов их позиция лучше. 3. ...g5-h4! Черные попадают на ловушку. 4.f4-g5?? (Диаграмма).



(Лучше было 4.f4-e5, сохраняя равенство). 4. ...h4:f2 5.g5:c5 g7-f6 6.e1:g3 f6-e5! 7.d4:f6 b6:h4. У черных выигрыш.

Партия 133

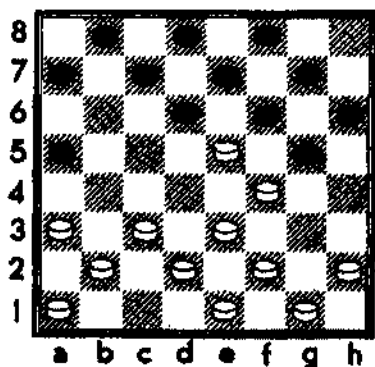
1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.c1-b2 b6-a5 5.d4-c5 d6:b4 6.a3:c5 c7-b6 7.c3-d4 d8-c7 8.f4-e5. (Проигрывает 8.h2-g3?? из-за 8. ...g5-h4 9.f4-e5 f6-g5 10.g3-f4 c7-d6 11.e5:c7 b8:b4 12.b2-a3 b4-c3! 13. d4:b2 a5-b4 14.a3:c5 b6:d4 15.e3:c5 g5:d6 X.). 8. ...e7-d6 9.c5:e7 f6:d8 (Проигрывает 9. ...f8:f4?? из-за 10 .b2-a3 X.). 10.d2-c3 c7-d6?? (Диаграмма).



11.e5:c7 b8:d6 12.c3-b4!! a5:e5 13e3-f4 X. Черным следовало 10. ...b6-c5 =.

Партия 134

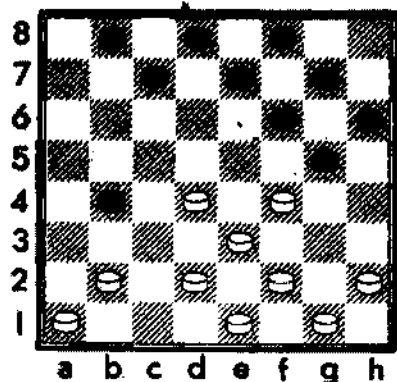
1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.c1-b2 b6-a5 5.d4-e5?? (Диаграмма).



5. ...f6-d4 6.c3:e5 g7-f6! 7.e5:g7 e7-f6! 8.g7:e5 a5-b4! 9.a3:e7 d8:d4 10.e3:c5 g5:e7 X. Обычно играют 5.d4-c5 с равными возможностями.

Партия 135

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.c1-b2 b6-c5 5.d4:b6 a7:c5 6.c3-d4 c5-b4?? 7.a3:c5 d6:b4 (Диаграмма).



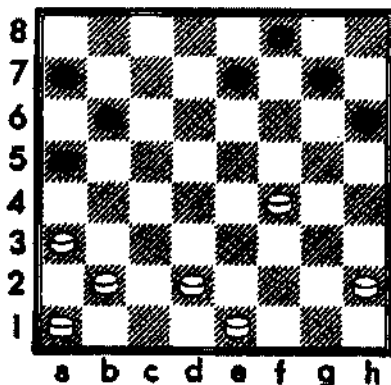
8.b2-a3!! с выигрышем, так как на 8. ...c7-d6 9.a3:c5 d6:b4 следует 10.h2-g3!. Дальше на 10.g5-h4 следует 11.d4-e5 X, а на 10. ...b4-a3 11.g3-h4 с последующим на любой ход черных d4-e5, с неизбежным прорывом в дамки.

Партия 136

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.c1-b2 b6-a5 5.d4-c5 d6:b4 6.a3:c5 c7-b6 7.c3-d4 d8-c7 8.f4-e5. Лучший ход в данной позиции. 8. ...g5-h4 9.e3-f4 c7-d6. (Проигрывает 9. ...f6-g5?? из-за 10.d2-c3! g5:a3 11.e5-d6! X.).

10.e5:c7 b8:b4 11.d4-e5 f6:d4 12.f2-g3 h4:f2 13.g1:a3 с равной игрой.

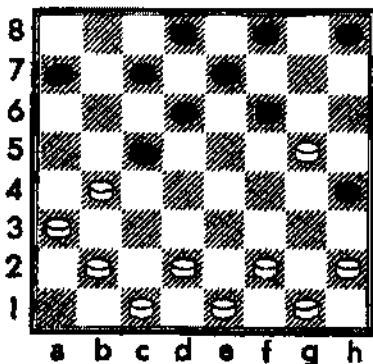
(Диаграмма).



Позиция равная.

Партия 137

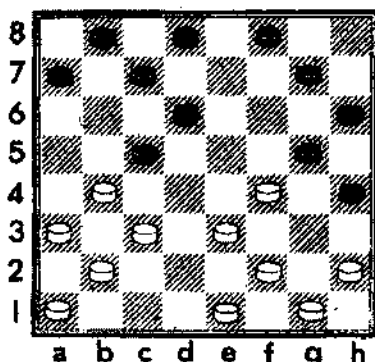
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.g3-f4 g5-h4 4.f4-g5 h6:f4 5.e3:g5 b6-c5 6.d4:b6 a7:c5 7.c3-b4 b8-a7! Хороший ход в позиционном отношении, содержит замаскированную ловушку. 8.a1-b2?? (Диаграмма).



На естественный развивающий ход черные проводят изящную комбинацию. 8. ...f6-e5! 9.g5-h6 f8-g7! 10.h6:f8 h8-g7 11.f8:h6 e5-f4! 12.h6:b6 c7:a1 с выигрышем. Белым надо было 8.b4-a5 или 8.g7-h6.

Партия 138

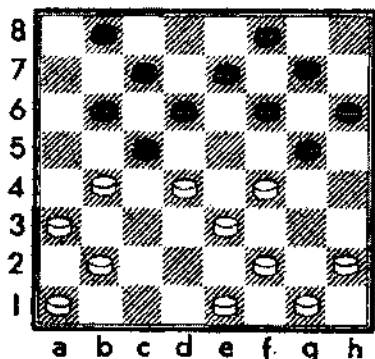
1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 g5-h4 4.c1-b2 f6-e5 5.d4:f6 e7:g5 6.c3-b4 b6-c5 7.d2-c3 h8-g7?? (Диаграмма).



8.f2-g3!! h4:d4 9.c3:e5 g5:e3 10.e1-f2! d6:f4 11.b4:d6 c7:e5 12.f2:h8 X. Черным необходимо было продолжать 7. ...f8-g7 или 7. ...d6-e5.

Партия 139

1.c3-d4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.c1-b2 b6-c5 5.d4:b6 a7:e5 6.c3-d4 c7-b6 7.d2-c3 d8-c7 8.c3-b4?? (Диаграмма).



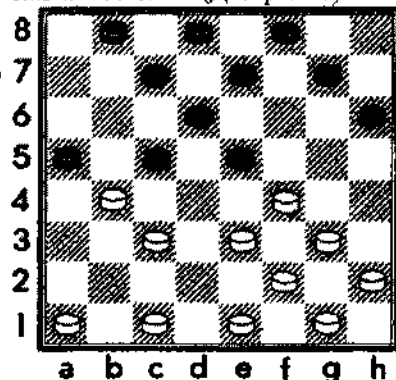
8. ...d6-e5! 9.b4:d6 (После 9.f4:d6 белые теряют две шашки). 9. ...e5:c3 10.b2:d4 c7:c3 с выигрышем. Белым надо было играть 8.f2-g3.

"Игра Романычева"

1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5. В конце прошлого столетия известный в то время шашкист С.Романычев часто применял это начало. Исследованиями доказано, что взятие 2. ...g7:e5 дает черным плохую игру. Поэтому в настоящее время играют 2. ...e7:g5.

Партия 140

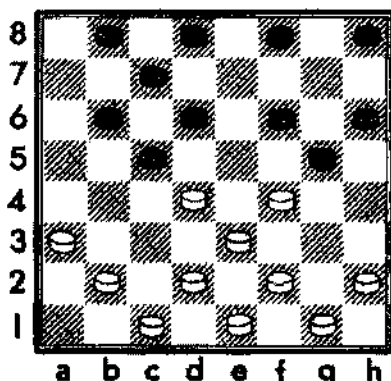
1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5 3.e3-f4 h8-g7 4.b2-c3 b6-a5 5.d2-e3 a7-b6 6.a3-b4 b6-c5?? (Диаграмма).



7.e3-d4!! c3:g5 8.g3-f4! g5:e3 9.f4:h8 X. Черным надо было играть 6. ...g7-f6.

Партия 141

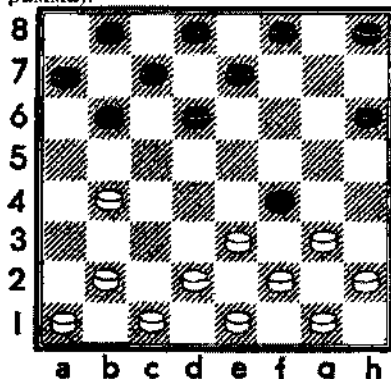
1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 e7:g5 3.b2-c3 b6-c5 4.g3-f4 g7-f6 5.a1-b2 a7-b6 6.c3-d4?? (Диаграмма).



6. ...d6-e5!! 7.f4:b4 b6-c5 8.b4:d6 c7:a1 X. Белые могли играть 6. c3-b4, хотя и в этом случае после 6. ...b6-a5 7.b2-c3 позиция белых остается плохой.

Партия 142

1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5 3.a3-b4. Этот ход считается сильнейшим в этом дебюте. 3. ...e5-f4?? (Диаграмма).

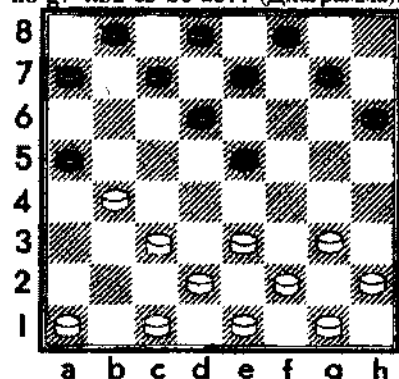


(Черные, стремясь с первых же ходов овладеть инициативой, не рассчитали последствия хода 3.a3-b4). 4.e3:g5 h6:f4 5.g3:e5 d6:f4 6.f2-e3 h8-g7 7.e3:g5 g7-h6 8.d2-c3! h6:f4

9.b4-c5 b6:d4 10.c3:g3. У белых на шашку больше и выигрыш не вызывает сомнений. Черным следовало играть 3. ...b6-c5 или 3. ...e7-f6.

Партия 143

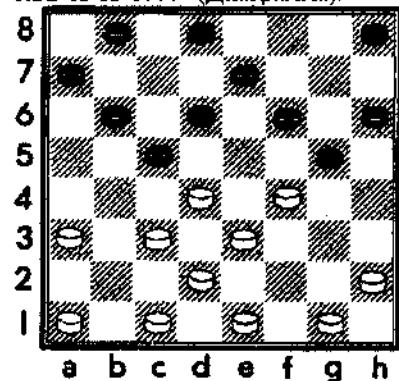
1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5 3.a3-b4 h8-g7 4.b2-c3 b6-a5?? (Диаграмма).



а b c d e f g h
(Проигрывает также 4. ...b6-c5?? из-за 5.e3-d4!X). 5.c3-d4!! e5:c3 6.e3-d4! c3-e5 7.c1-b2 a5:c3 8.b2:h8X. Черным надо было 4. ...g7-f6.

Партия 144

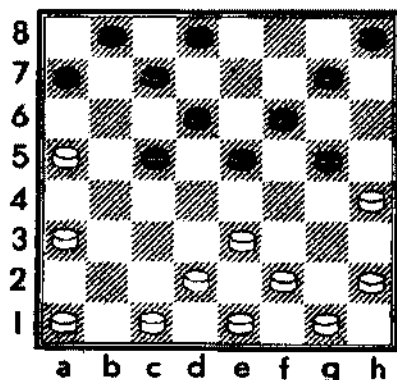
1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 e7:g5 3.e3-d4 d6-c5 4.f2-e3 c7-d6 5.g3-f4 g7-f6 6.b2-c3 f8-e7?? (Диаграмма).



7.f4-e5! d6:f4 8.c3-b4! e7-d6 9.d4-f5 f6:f2 10.e1:a5X. Черные остались без шашки. Аналогичной комбинационной идеей мы уже встречались в партиях, рассмотренных нами в других дебютах. У черных был хороший ход 6. ...b6-a5.

Партия 145

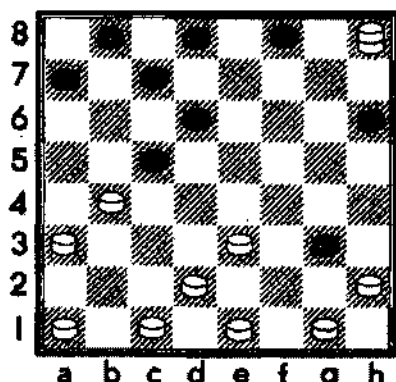
1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5 3.a3-b4 e7-f6 4.b4-a5 b6-c5 5.b2-a3 f8-g7 6.g3-h4 h6-g5?? (Диаграмма).



7. a5-b6!! c7:a5 8.e3-d4! e5:c3 9.d2:b4 a5:c3 10.e1-d2 c3:g3 11.h2:f8. Выигрыш белых не вызывает сомнений, Черные могли оказать упорное сопротивление после 6. ...d8-e7.

Партия 146

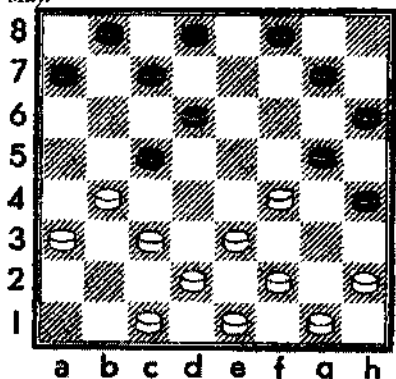
c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5 3.b2-c3 e7-f6 4.e3-f4 b6-c5 5.f2-e3 h8-g7 6.c3-b4 f6-g5 7.g3-h4 e5:g3 8.h4:h8?? (Диаграмма).



8. ...g3-f2!! 9.e1:g3 f8-g7 10.h8:b6 c7:h4X. Необходимо было, конечно, после 7.g3-h4 e5:g3 меняться назад 8.h4:f2.

Партия 147

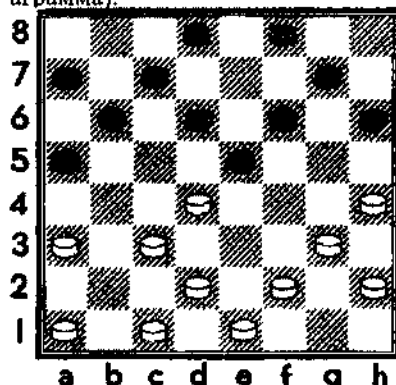
1.c3-d4 f6-e5 2.d4:f6 e7:g5 3.b2-c3 b6-c5 4.c3-b4 g5-h4 5.g3-f4 g7-f6 6.a1-b2 f6-g5 7.b2-c3 h8-g7?? С виду вполне хороший ход проигрывает из-за комбинации. (Диаграмма).



8.f4-e5!! d6:f4 9.b4:d6 c7:e5 10.e3-d4! Замечательный ход, заставляющий черных сыграть 10. ...g7-f6. Теперь следует несложная комбинация: 11.c3-b4 e5:a5 12.f2-g3 h4:f2 13. e1:g7. У белых выигрыш.

Партия 148

1.с3-d4 f6-e5 2.d4:f6 g7:e5 3.b2-c3 e7-f6 4.g3-h4 b6-a5 5.f2-g3 a7-b6 6.e3-d4 b8-a7 7.g1-f2 h8-g7?? (Диаграмма).



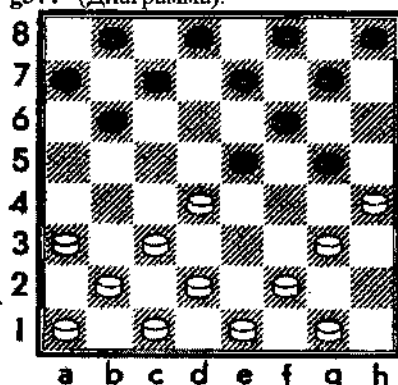
Белые проводят замечательную комбинацию: 8.h4-g5!! h6:f4. (Приходится, иначе белые проходят в дамки). 9.d2-e3 f4:b4 10.a3:g5 e5:c3 11.g5-f6 g7:e5 12.e1-d2 c3:e1 13.g3-h4 e1:g3 14.h2:b8X. Черным нельзя было играть также 7. ...d6-c5 из-за 8.с3-d4 с проходом в дамки. Им следовало перегруппироваться ходом 7. ...f6-g5.

"Игра Филиппова"

1.e3-d4. Этот ход загромождает левый фланг, и много лет считалось, что он является слабым. В конце прошлого столетия известный петербургский шахист В.Филиппов с успехом применял за белых этот дебют. Его именем и названо это начало. В этом дебюте создаются сложные, запутанные и обоюдоострые позиции. На 1.e3-d4 у черных большой выбор равноценных ответов ходов: 1. ...h6-g5, 1. ...d6-e5, 1. ...d6-c5, 1. ...b6-a5, 1. ...f6-g5.

Партия 149

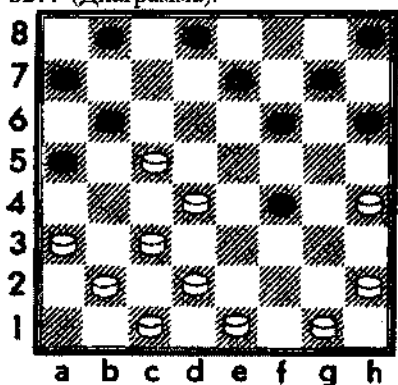
1.e3-d4 d6-e5 2.g3-h4 h6-g5 3.h2-g3?? (Диаграмма).



3. ...g5-f4! 4.g1-h2. Защищая шашку, белые вскрывают дамочное поле, на что и рассчитывали черные, делая свой последний ход. 4. ...f4-e3! 5.d2:d6 c7:g1X. Белым необходимо было 3.a3-b4.

Партия 150

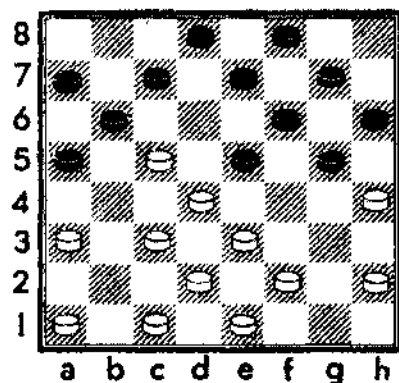
1.e3-d4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.a3-b4 g7-h6 4.b2-a3 g5-f4 5.f2-g3 f8-g7 6.g3:e5 d6:f4 7.b4-c5 c7-b6 8.a1-b2?? (Диаграмма).



8. ...a5-b4! 9.c3:c7 b8:b4 10.a3:c5 f6-g5 11.h4:f6 g7:a1X. Проигрывали также ходы белых: 8.e1-f2? и 8.g1-f2? из-за простых комбинаций: 8. ...f4-e3 и 9. ...f6-g5. У белых был единственный ход 8. c1-b2, но и здесь после 8. ...b8-c7 у них не видно удовлетворительных ответов.

Партия 151

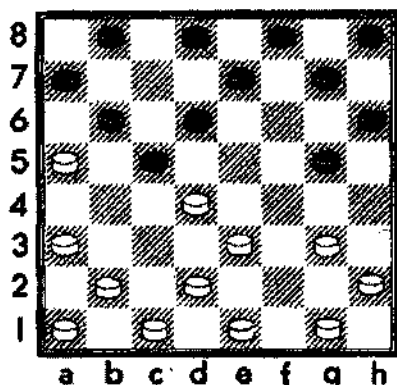
1.e3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3.a3-b4 b6-a5 4.b2-a3 g7-h6 5.f2-e3 c7-b6 6.g1-f2 h8-g7 7.b4-c5! b8-c7?? (Диаграмма).



8.c5-d6! e7-c5 9.c3-b4, и независимо от способа взятия белые проигрывают в дамки. Черным надо было 7. ...e7-d6.

Партия 152

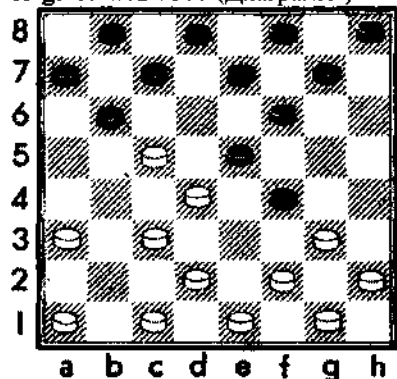
1.e3-d4 d6-c5 2.f2-e3 c7-d6 3.c3-b4 f6-g5 4.b4-a5?? (Диаграмма).



4. ...e7-f6! 5.a5:e5 b8-c7 6.d4:b6 f6:h4. После взятия шашки b6 у черных будет материальное преимущество. Черные могли играть также 4. ...g5-h4, и после 5.a5:e5 h4:f2 6.e1:g3 e7-f6 7.d4:b6 f6:h4 выиграть шашку. Белым надо было играть 4.g3-f4.

Партия 153

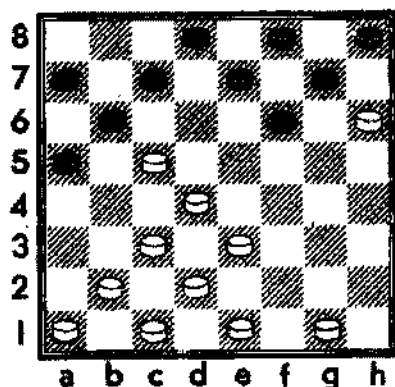
1.e3-d4 d6-e5 2.a3-b4 h6-g5 3.b4-c5 g5-f4 4.b2-a3?? (Диаграмма).



4. ...f6-g5! 5.d4:h4 b6:b2 6.a1:c3 e7-f6! Взятие на 6.g3:e5 приводило к тому же финалу. У черных выигрыш. Белым необходимо было 4.g3-h4.

Партия 154

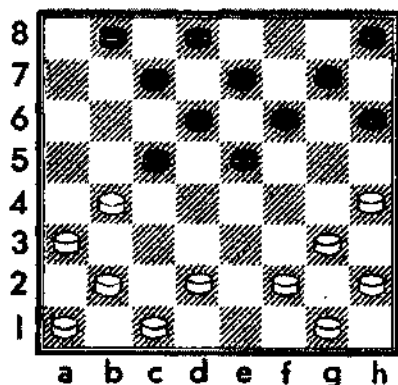
1.e3-d4 d6-e5 2.a3-b4 b6-a5?? 3.f2-e3
c7-b6 4.b4-c5 h6-g5? 5.g3-f4 e5:g3
6.h2:h6 b8-c7?? (Диаграмма).



(Черные после 7.g1-f2 c7-d6 8.b2-a3 d6:b4 9.a3:c5 f6-e5 10.d4:f6 b6:b2 11.a1:c3 g7:e5 хотели восстановить равновесие). Однако их ожидает разочарование: 7.c3-b4! a5:e5 8.c5-d6 e7:c5 9.e3-d4 c5:e3 10.d2:b8X. Не спасало также 6. ...f6-e5?, так как после 7.d4:f6 b6:f2 8.g1:e3 g7:e5 9.c3-b4! a5:c3 10.b2:f6 e7:g5 11.h6:f4 черные остаются без шашки. Прогрыш в этой партии - ход 2. ...b6-a5?? Черные могли сделать любой другой ход, который давал по крайней мере равную игру.

Партия 155

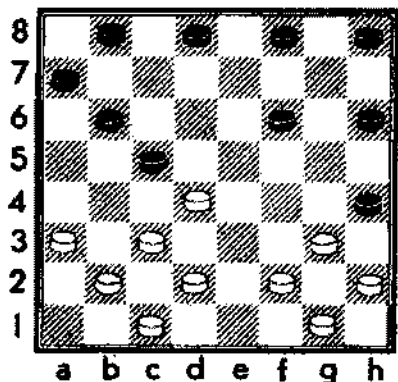
1.e3-d4 b6-c5 2.d4:b6 a7:c5 3.c3-b4 f6-e5 4.g3-h4 g7-f6 5.f2-g3 f8-g7 6.e1-f2?? (Диаграмма).



Белые согласны на большой размен 6. ...f6-g5 7.h4:f6 c7:e1 8.g3-h4, получая равную игру. Однако планы черных были совсем другими: 6. ...e5-f4!! 7.g3:e5 f6:f4! 8.b4:f8 c7-d6 9.f8:b4 f4-g3 10.h2:f4 f6-g5 11.h4:f6 g7:a5X. Белым надо было 6.g3-f4.

Партия 156

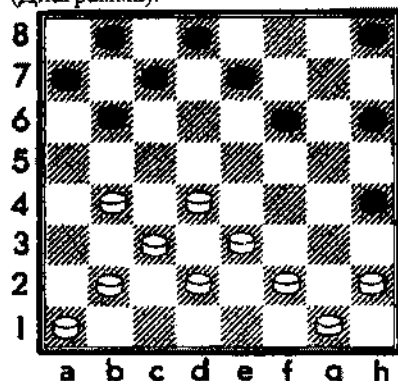
1.e3-d4 f6-g5 2.c3-b4 d6-c5 3.b4:d6 e7:e3 4.f2:d4 g5-h4 5.e1-f2 (Играют также и 5.g1-f2). 5. ...g7-f6 6.b2-c3 c7-d6 7.a1-b2 d6-c5?? (Диаграмма).



8.f2-e3! h4:f2 9.a3-b4 c5:a3 10.d4-c5 и при любых вариантах боя белые попадают на поле g7 с выигрышем. Надо было играть 7. ...d6-e5!

Партия 157

e3-d4 f6-g5 2.g3-h4 d6-c5 3.h4:f6 c5:e3 4.f2:d4 e7:g5 5.a3-b4 g7-f6 6.e1-f2 g5-h4 7.d2-e3 f8-e7 8.c1-d2?? (Диаграмма).



8. ...h4-g3!! У белых выбор из двух взятий, но оба приводят к поражению:

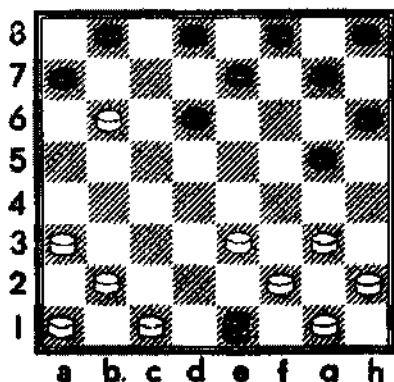
а) 9.f2:h4 f6-e5 10.d4:f6 e7:g5 11.h4:f6 d8-e7 12.f6:d8 b6-a5 13.d8:b6 a7:c1X.

б) 9.h2:f4 h6-g5 10.f4:h6 f6-e5 11.d4:f6 e7:g5 12.h6:f4 b6-c5 13.b4:d6 c7:e1X.

Особая ценность этой комбинации в том, что в обоих вариантах проходят два абсолютно разных комбинационных удара. Белым следовало играть 8.h2-g3.

Партия 158

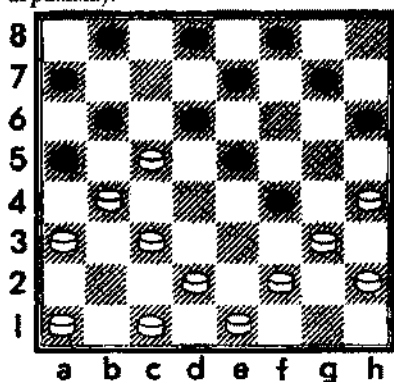
1.e3-d4 d6-c5 2.f2-e3 c7-d6 3.c3-b4 f6-g5 4.e1-f2?! Белые поставили ловушку. 4. ...b6-a5 5.d4:b6 a5:e1?? (Диаграмма).



Черные попались в расставленные сети. 6.b6-c7! d8:b6 7.g3-h4 e1:g3 8.h4:a5. У белых выигрыш, так как следующим ходом дамка черных ловится, как бы они не ответили. Например, 8. ...g3-h4 9.g1-f2 h4:e1 10.b2-c3 e1:b4 11.a5:e1X. Черным надо было играть 5. ...a5:c3 с преимуществом.

Партия 159

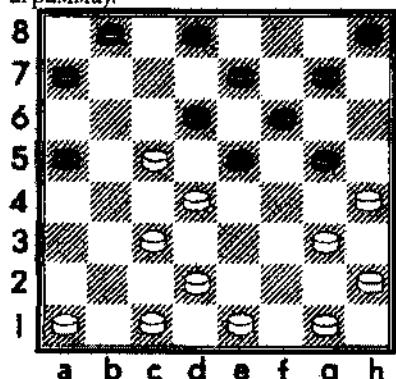
1.e3-d4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.a3-b4 g7-h6 4.b2-a3 g5-f4 5.d4-c5 f6-e5 6.f2-g3 h8-g7 7.g1-f2 c7-b6?? (Диаграмма).



8.c1-b2!! b6:d4 9.b4-c5 d6:b4
(Если 9. ...d4:b6, то 10.c3-b4 a5:c3
11.b2:h8X.) 10.a3:g5 h6:f4 11. c3-b4
a5:c3 12.b2:h8X. Черные имели ход
7. ...g7-f6=.

Партия 160

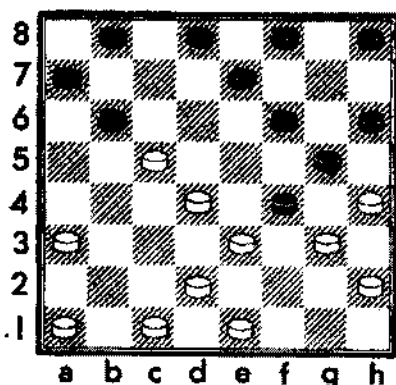
1.e3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3. a3-
b4 b6-a5 4.b2-a3 e7-d6 5.f2-g3 f8-e7
6.b4-c5 d6:b4 7.a3:c5 c7-d6?? (Ди-
аграмма).



8.c3-b4!! e5:c3 (На 8. ...a5:c3
9.d4:b2 d6:b4 10.g3-f4! с разгро-
мом.). 9.a1-b2! c3:a1 10.d2-e3 a5:c3
11.c1-b2 d6:b4 12.b2:d4 a1:e5 13.g3-
f4 e5:g3 14.h2:a3X. Замечательная
двухвариантная комбинация! Чер-
ным нельзя было играть 7. ...c7-b6?
Из-за 8.g3-f4!X. Плохо также 7.
...g7-h6? из-за 8.c5-b6! a7:e3
9.d2:f8X. У черных оставался един-
ственный ход 7. ...g5-f4.

Партия 161

1.e3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3.f2-
e3 g7-h6 4.g1-f2 b6-a5 5.d4-c5 e5-f4
6.c3-b4 a5:c3 7.b2:d4 c7-b6 8.f2-
g3?? (Диаграмма).



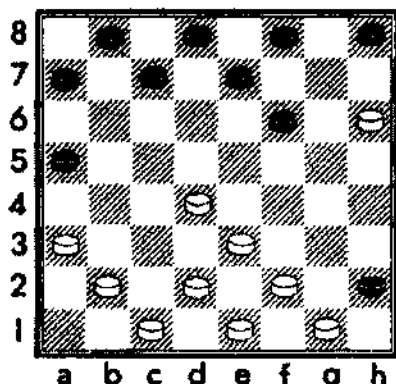
8. ...f8-g7!! 9.g3:e5 g5-f4 10.e5:g3
(Если 10.e3:g5 h6:b4 11.a3:c5, то 11.
...f6-g5 12.h4:f6 g7:c3 13.d2:b4 b6:d4
с выигрышем шашки). 10 ...f6-g5
11.h4:f6 g7:c3 12.d2:b4 b6:h4. У
черных на шашку больше. Прогры-
вали также 8.a1-b2?? и 8.a3-b4??
из-за 8. ...f6-e5 9.d4:f6 b6:d4 10.e3:c5
f4-g3 11.h2:f4 g5:g1X. У белых был
единственный ход 8.c1-b2.

“Игра Каулена”

1.g3-f4 f6-e5 2.h2-g3. Черные мо-
гут ответить: 2. ...b6-a5, 2. ...b6-c5,
2. ...g7-f6 2. ...e7-f6 или 2. ...e5-d4
3.c3:e5 h6-g5 4.f4:h6 d6:h2. Часто
так начинал свои партии один из
сильнейших российских шашкистов
Ф.Каулен (1854-1914).

Партия 162

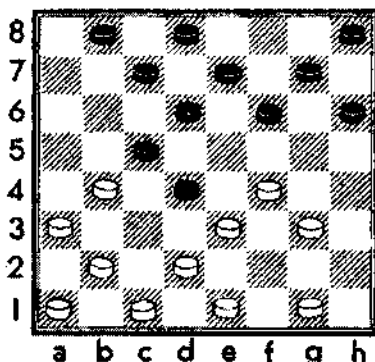
1.g3-f4 f6-e5 2.h2-g3 e5-d4 3.c3:e5
h6-g5 4.f4:h6 d6:h2 5.b2-c3 g7-f6 6.c3-
d4 b6-a5 7.a1-b2?? (Диаграмма).



7. ...a5-b4! 8.a3:c5 f8-g7 9.h6:d6 c7:a1X. Белым следовало играть 7.e3-f4.

Партия 163

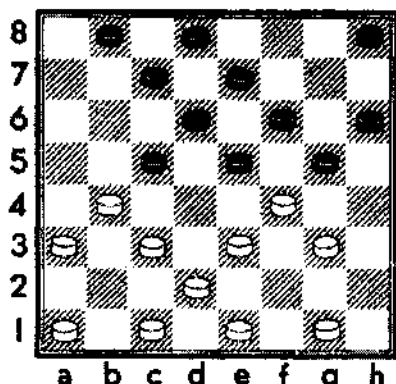
1.g3-f4 f6-e5 2.h2-g3 g7-f6 3.e3-d4 b6-c5 4.d4:b6 a7:c5 5.c3-b4 f8-g7 6.f2-e3 e5-d4?? (Диаграмма).



7.d2-c3!! d4:h4 8.f4-e5 f6:d4 9.c3:e5 d6:f4 10.d4:f8X. Черным необходимо было играть: 6. ...f6-g5.

Партия 164

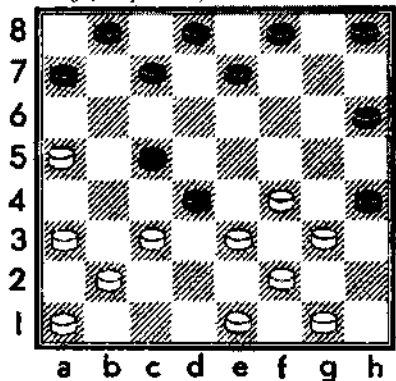
1.g3-f4 f6-e5 2.h2-g3 g7-f6 3.e3-d4 b6-c5 4.d4:b6 a7:c5 5.c3-b4 f8-g7 6.f2-e3 f6-g5 7.b2-c3 g7-f6 (Диаграмма).



8.e3-d4!! g5:e3 (Прогрывает также 8. ...c5:e3 из-за 9.b4-c5 d6:b4 10.f4:f8X.). 9.d4:b6 c7:a5 10. d2:f4 с угрозой следующим ходом сыграть b4-c5. Например, 10. ...f6-g5 11.b4-c5 g5:e3 12.e1-d2 d6:b4 13.d2:f8X. Не спасало также 7. ...g5-h4 из-за 8.a1-b2 h4:d4 9.g1-h2 e5:g3 10.c3:e5 d6:f4 11.b4:f8 с выигрышем. Черным надо было 7. ...e7-f6.

Партия 165

1.g3-f4 f6-e5 2.h2-g3 g7-f6 3.c3-b4 e5-d4 4.e3:c5 b6:d4 5.b4-a5 f6-g5 6.d2-e3 d6-c5 7.c1-d2 g5-h4 8.d2-c3?? (Диаграмма).



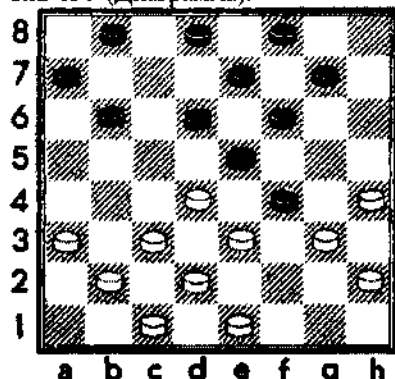
Один неосторожный ход приводит к поражению. 8. ...e7-d6!! 9.c3:e5 h6-g5 10.f4:h6 d6:d2 11.e1:c3 c5-b4 12.a3:c5 c7-b6 13.a5:c7 b8:d2X.

“Обратная игра Бодянского”

1.c3-d4 (c3-b4) h6-g5 2.g3-h4. Сложный, острокомбинаторный дебют. Черные с одинаковым успехом могут играть: 2. ...g7-h6, 2. ...d6-e5, 2. ...d6-c5, 2. ...b6-c5.

Партия 166

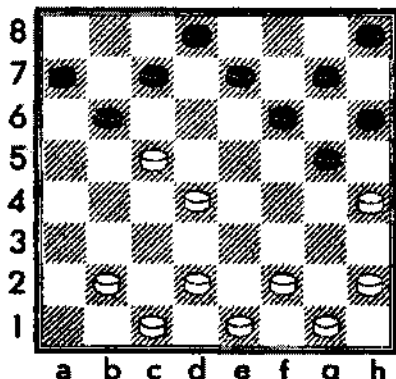
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3.b2-c3 g7-h6 4.f2-g3?? g5-f4! 5.e3:g5 h6:f4 6.a1-b2 c7-d6 7.g1-f2 h8-g7 8.f2-e3? (Диаграмма).



Спасения уже не было. 8. ...b6-a5 9.e3:g5 a5-b4 10.a3:c5 d6:b4 11.c3:a5 e5:a1X. После четвертого хода игра практически носила форсированный характер, заставляя белым делать единственные ходы. Надо было 4. a3-b4.

Партия 167

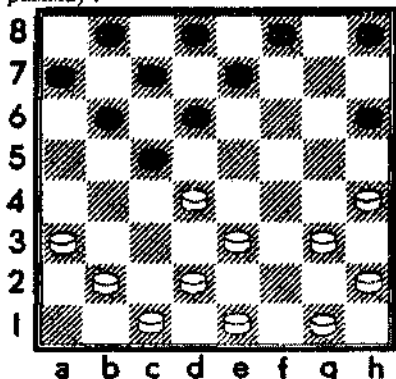
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 g7-h6 3.d4-c5 b6:d4 4.e3:c5 d6:b4 5.a3:c5 f8-g7 6.b2-c3 c7-b6 7.c3-d4 b8-c7 8.a1-b2?? (Диаграмма).



8. ... e7-d6 9.c5:e7 g5-f4 10.e7:e3 h6-g5 11.h4:f6 g7:a1X. (Если 8.c1-b2, то 8. ...g5-f4 и нельзя 9.f2-g3?? из-за комбинации 9. ...h6-g5! 10.g3:e5 e7-d6! 11.c5:e7 g7-h6! 12.e5:g7 h6:d6 13.h4:f6 d8-e7 14.f6:d8 b6-a5 15.d8:b6 a5:e3X. На 8. ...g5-f4 нужно было играть 9.h4-g5 10.f2-g3 11.e1:e5, достигая ничьей). Обычно в этом варианте играют 8.d4-e5 с равной игрой.

Партия 168

1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-c5 3.f2-g3 g7-h6 4. b2-c3 e7-d6 5.a1-b2 f6-e5 6.d4:f6 g5:e7 7.c3-d4?? (Диаграмма).

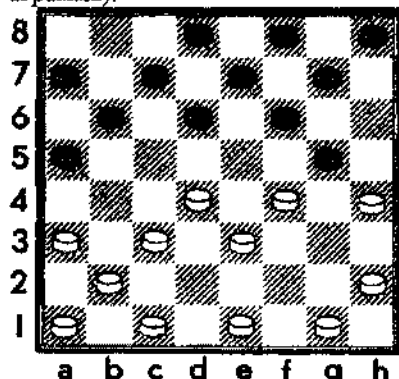


7. ...d6-c5! 8. d4:f6 e7:g5 9.h4:f6 c5-b4 10.a3:c5 b6:h4. У черных выигрыш. Бе-

лым, конечно, надо было играть 7.g3-f4=.

Партия 169

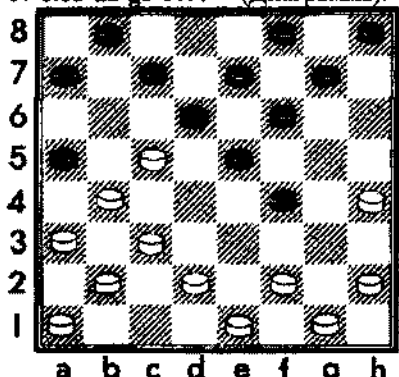
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.d2-c3 c7-b6 4.f2-g3 b8-c7 g3-f4?? (Диаграмма).



5. ...b6-c5! f4:h6 (Если 6.d4:b6, то 6. ...a1:c5 7.f4:h6 c5-b4X.) 6. ...c5-b4 7.a3:c5 d6:f4X. Подобным комбинационным приемом мы уже встречались в дебюте "Перекресток" (партия 117). Белым надо было 5. e1-f2.

Партия 170

1. c3-b4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.d2-c3 d6-e5 4.e3-d4 e7-d6 5.d4-c5 d8-e7 6.c1-d2 g5-f4?? (Диаграмма).

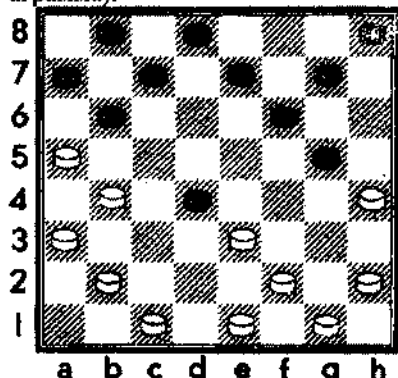


7. d2-e3! f4:d2 8.h4:g5 f6:h4 9.c5-b6 a7:c5 10.f2-e3 d2:f4 11.c3-d4

c5:e3 12.e1-f2 a5:c3 13.f2:e1 с выигрышем. Черным надо было играть 6. ...c7-b6.

Партия 171

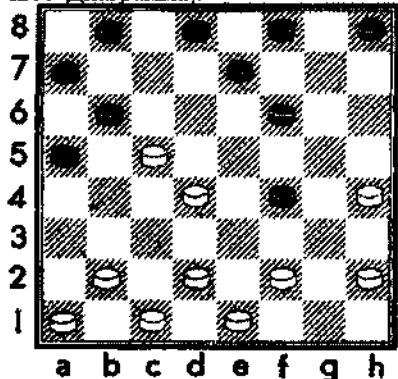
1.c3-b4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3.b4-a5 e7-d6 4.b2-c3 f8-e7 5.c3-d4 e5:c3 6.d2:b4 d6-e5 7.a1-b2 e5-d4?? (Диаграмма).



8.e3:c5 b6:d4 9.a5-b6! c7:a1 10.c1-b2 a1:c3 11.e1-d2 c3:g3 12.h2:e3X. Черным можно было играть 7. ...e7-d6.

Партия 172

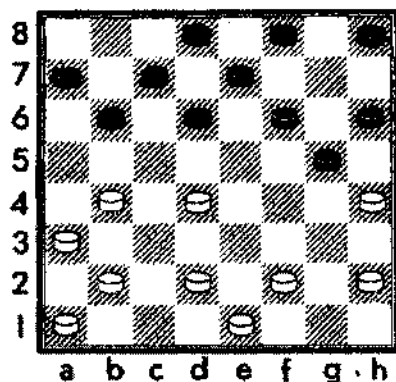
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.d4-c5 d6:b4 4.a3:c5 c7-b6 5.e3-d4 g5-f4 6.f2-e3 g7-h6 7.e3:g5 h6:f4 8.g1-f2?? (Диаграмма).



8. ...f4-e3! 9.d2:f4 a5-b4 10.c5:a3
f6-e5 11.f4:d6 e7:g1 с выигрышем.
Белым следовало играть 8.e1-f2.

Партия 173

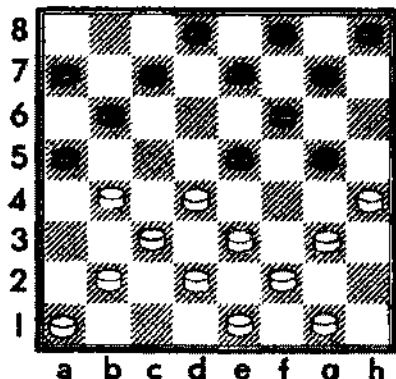
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 g7-h6 3.f2-
g3 d6-e5 4.g1-f2 e5:c3 5.d2:b4 c7-d6
6.c1-d2 b8-c7 7.e3-d4?? (Диаграмма).



7. ...f6-e5! 8.d4:f6 d6-e5 9.f6:d4.
(Черные избавились от "мешающих" шашек). 9. ...e7-d6! 10.h4:f6
d8-e7 11.f6:d8 b6-a5 12.d8:b6 a7:g1.
У черных выигрыш. Белые могли
играть 7.b2-c3=.

Партия 174

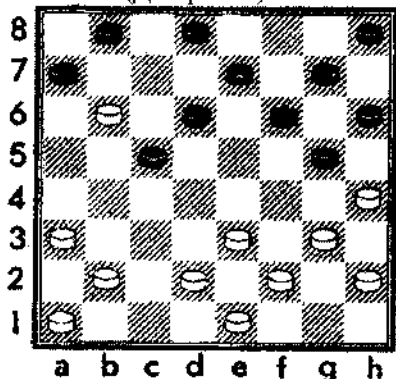
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.d2-
c3 c7-b6 4.h2-g3 b8-c7 5.c1-d2 d6-
e5 6.a3-b4?? (Диаграмма).



6. ...e5-f4! 7.g3:e5 c7-d6 8.e5:c7
g5-f4 9.e3:g5 b6-c5 10.b4:d6 e7:a3
11.g5:e7 f8:b8X. Белым необходимо
было играть 6.g1-h2.

Партия 175

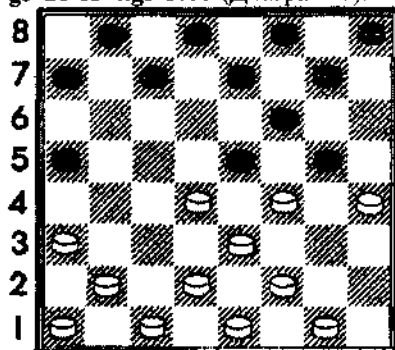
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 g7-h6 3.h2-
g3 d6-e5 4.g1-h2 e5:c3 5.d2:b4 c7-
d6 6.b4-a5?? b6-c5 7.c1-d2 f8-g7
8.a5-b6?? (Диаграмма).



На этот агрессивный на вид ход
черных имеется хорошо замаски-
рованная комбинация. 8. ...c5-d4!
9.e3:c5 d6:b4 10.a3:c5 f6-e5
11.h4:d4 e7-d6 12.c5:e7 a7:f8 с пол-
ным разгромом. Белые должны
были играть 8.b2-c3.

Партия 176

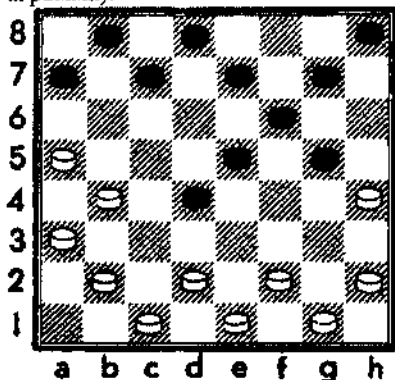
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 b6-a5 3.h2-g3 d6-e5 4.g3-f4?? (Диаграмма).



Желание непременно получить сложную игру для белых заканчивается плачевно. 4. ...e3:g3 5.g1-h2. Белые решили отыграть пожертвованную шашку. Но не предусмотрели контрудар черных: 5. ...g5-f4!! 6.e3:g5 c7-d6 7.h2:f4 d6-e5 8.f4:d6 e7:g1. Черные выиграли. Белым необходимо было 4.g1-h2.

Партия 177

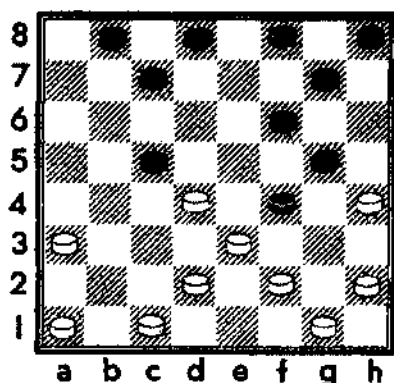
1.c3-b4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3.b4-a5 e7-d6 4.b2-c3 f8-e7 5.c3-b4 e5-d4 6.e3:c5 b6:d4 7.a1-b2 d6-e5?? (Диаграмма).



“Решето” в позиции черных очевидно, остается найти комбинацию. 8.b2-c3! d4:b2 9.d2-c3 b2:d4 10.a5-b6 c7:c3 11.e1-d2 c3:g3 12.h2:e5. Белые забирают шесть шашек черных. Черные должны были играть 7. ...g7-h6.

Партия 178

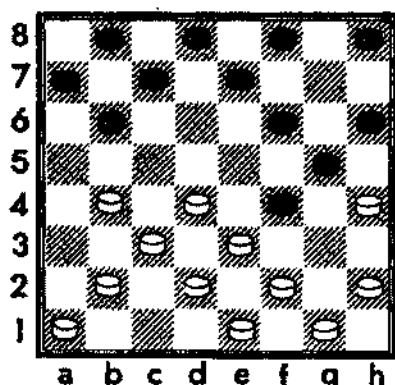
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-e5 3.b2-c3 e7-d6 4.f2-g3 e5-f4 5.g3:e5 d6:f4 6.e1-f2 b6-c5 7.d4:b6 a7:c5 8.c3-d4?? (Диаграмма).



8. ...c7-d6! 9.d4:b6 f6-e5 10.h4:d4 f8-e7 11.e3:g5 d8-c7 12.b6:f6 g7:h4 13.g5-h6 h4-e1X. Черные выиграли и после 8.c3-b4?? c7-b6!! 9.b4:d6 f6-e5 10.h4:d4 d8-c7 11.e3:g5 c7:d8X. Белым необходимо было играть 8.f2-g3.

Партия 179

1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 g7-h6 3.d2-c3 d6-e5 4.a3-b4 e5-f4 5.c1-d2?? (Диаграмма).



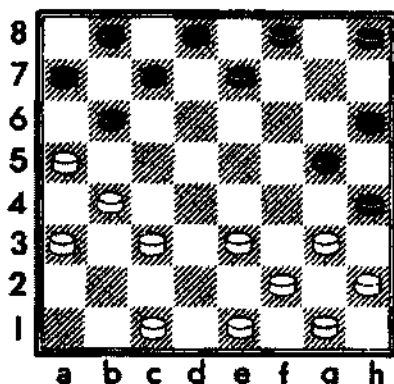
5. ...f6-e5 6.d4:f6 (На 6.h4:f6 черные играют 6. ...e7:g5 7.d4:h4 h6-g5 8.h4:f6 b6-a5 9.e3:g5 d8-e7 10.f6:b6 a7:h6 с выигрышем). 6. ...h8-g7 7.f6:h8 e7-d6 8.h4:f6 h6-g5 9.f6:h4 d6-e5 10.e3:g5 c7-d6 11.h8:d4 b6-c5 12.d4:b6 a7:h6X. Белым надо было 5.f2-g3.

"Отказанная обратная игра Бодянского"

1.c3-d4 h6-g5 2.b2-c3 или 2.g3-f4. Дебют характеризуется тем, что белые, не связывая левый фланг черных ходом 2.g3-h4, играют 2.b2-c3 или 2.g3-f4, после которых возникают на доске не исследованные и сложные позиции.

Партия 180

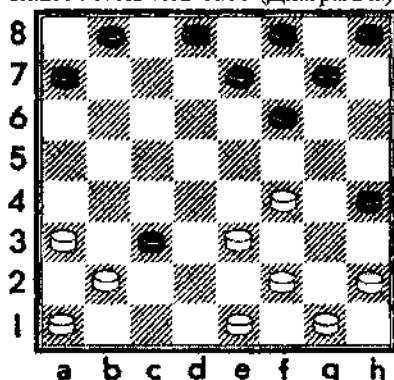
1.c3-d4 h6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.c3-b4 d6-e5 4.b4-a5 e5:c3 5.d2:b4 g7-h6 6.a1-b2 f6-g5 7.b2-c3?? (Диаграмма).



7. ...c7-d6 8.a5:e5 g5-f4 9.e3:g5 h4:b2X. Белым надо было играть 7. g3-f4, 7.e1-d2 или 7.e3-d4.

Партия 181

1.c3-d4 h6-g5 2.g3-f4 g5-h4 3.b2-c3 d6-e5 4.c3-b4 b6-a5 5.d4:b6 a5:c3 6.d2:b4 c7:c3 7.c1-b2?? (Диаграмма).

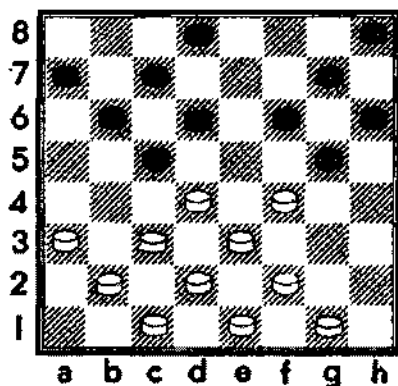


7. ...e7-d6 8.b2:d4 h4-g3 9.f2:h4 d6-e5 10.f4:d6 f6-g5 11.h4:f6 g7:c3. Следующим ходом черные восстанавливают материальное равновесие, выигрывая шашку d6 и получают выигрышную позицию, благодаря сильной шашке на поле c3, так на-

зываемого “рожна” Плохо было 7.c1-d2? из-за 7...a7-b6 8.d2:b4 b6-a5 9.b4-c5 a5-b4 10.c5-b6 b4-c3 и снова у черных “рожон”. Белым необходимо было 7.f4-e5 f6:d4 8.e3:c5, забрать следующим ходом шашку c3, играя 9.c1-d2, постепенно выравнивая позицию.

Партия 182

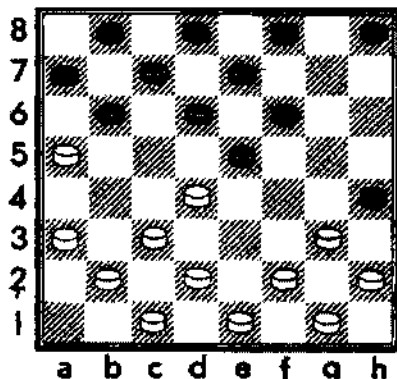
1.c3-d4 h6-g5 2.g3-f4 g7-h6 3.b2-c3 d6-e5 4.f4:d6 e7:c5 5.h2-g3 c7-d6 6.g3-f4 f8-g7 7.a1-b2 b8-c7?? (Диаграмма).



8.f4-e5! d6:f4 9.c3-b4 c7-d6 10.d4-e5 f6:d4 11.d2-c3 f4:d2 12.c3:a5. У белых выигрыш. Черным нельзя было играть и 7...g5-h4? из-за 8.a3-b4! c5:a3 9.f4-g5X. Черные должны были играть 7...b6-a5.

Партия 183

1.c3-b4 h6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.b4-a5 f6-e5 4.a1-b2 g7-f6 5.e3-d4?? (Диаграмма).



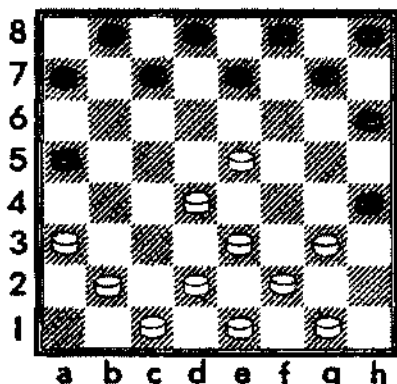
Своим последним ходом белые уже на пятом ходу поставили себя в безвыходное положение. 5...d6-c5!! 6.f2-e3. (Лучшего нет. На другой, казалось бы, нормальный ход белых 6.d2-e3?? следовало бы 6...c5-b4! 7.a3:c5 c7-d6 8.a5:c7 d6:f4 9.b2-c3 d8:b6X.) 6...h4:f2 7.e1:g3 c5-b4! 8.a3:c5 c7-d6 9.a5:c7 d6:b4 10.c3:a5 e5:h4X. Проигрывал также 5.a3-b4?? После 5...b6-c5! 6.b2-a3 c5-d4 7.e3:c5 c7-b6 8.a5:c7 d8:b2X. Белым необходимо было играть 5.e3-f4 или 5.c3-b4.

“Вилочка”

1.c3-d4 d6-e5 2.g3-f4. Наименование дебюта соответствует рисунку, образуемому белыми шашками после второго хода. Разменом вперед белые захватывают центр. Возможны две системы игры: 2...e5:c3 и 2...e5:g3. Оба взятия дают равную игру.

Партия 184

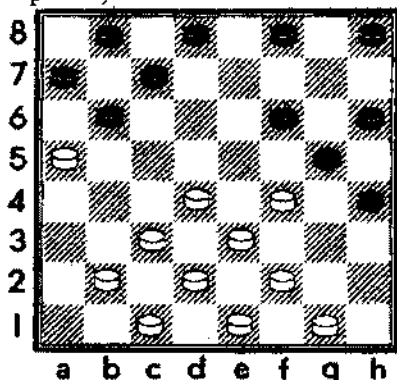
1.c3-d4 d6-e5 2.g3-f4 e5:c3 3.b2:d4 b6-a5 4.h2-g3 f6-g5 5.a1-b2 g5-h4 6.f4-e5?? (Диаграмма).



6. ...a5-b4! 7.a3:c5 e7-d6! 8.e5:e7 f8-h2. Лишняя шашка черным должна принести победу. Белым следовало играть 6.b2-c3.

Партия 185

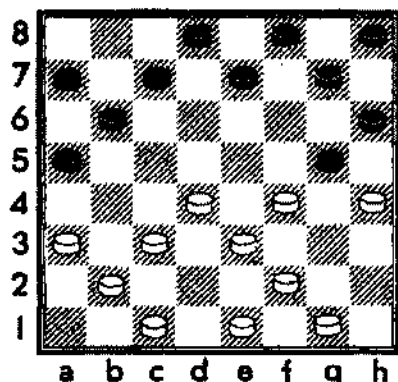
1.c3-d4 d6-e5 2.g3-f4 e5:g3 3.h2:f4 f6-g5 4.a3-b4 g7-f6 5.b4-a5 g5-h4 6.b2-c3 f6-g5 7.a1-b2 e7-f6?? (Диаграмма).



Незаметная на первый взгляд ошибка. 8.d4-c5! b6:d4 9.c3:g7 h8:f6 10.f2-g3 h4:d4 11.d2-c3 g5:e3 12.c3:g7. У белых выигрыш. Черным следовало играть 7. ...h8-g7 или 7. ...e7-d6.

Партия 186

1.c3-d4 d6-e5 2.g3-f4 e5:c3 3.b2:d4 b6-a5 4.a1-b2 c7-b6 5.d2-c3 b8-c7 6.h2-g3 f6-g5 7.g3-h4?? (Диаграмма).

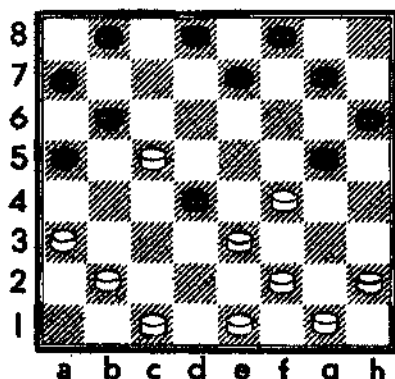


Белые "клюнули" на ловушечный ход черных. 7. ...a5-b4!! У белых три взятия, но все они приводят к одному и тому же финалу - проигрышу. Рассмотрим эти варианты:

- a) 8.c3:a5 e7-d6 9.h4:f6 g7:a1X.
- b) 8.h4:f6 b4:d2 9.e1:c3 g7:a5X.
- b) 8.a3:c5 c7-d6 9.h4:f6 d6:d2 10.e1:c3 g7:a5X.

Партия 187

1.c3-d4 d6-e5 2.g3-f4 e5:c3 3.b2:d4 b6-a5 4.a1-b2 f6-g5 5.d4-c5 g7-f6 6.d2-c3 h8-g7 7.c3-d4 c7-b6 8.d4-e5! Лучший ход. (Плохо 8.f2-g3 g5-h4 9.b2-c3 h4:f2 10.e1:g3 f6-g5 11.g3-h4 g7-f6! 12.f4-e5 g5-f4X.) 8. ...f6:d4?? Ошибочное решение. Следовало ответить 8. ...b6:d4 9.e5:c3 с равной игрой. (Диаграмма).



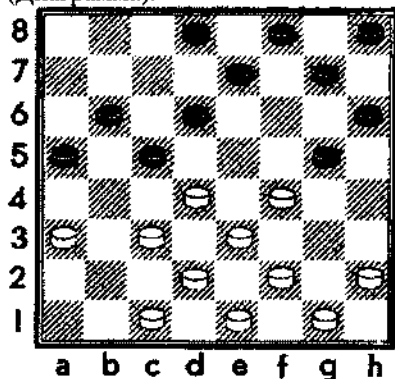
Теперь белые проводят разгромную комбинацию. 9.b2-c3!! d4:b2 10.e3-d4! g5:e3 11.a3-b4! a5:e5 12.f2:h8 b6:d4 13.h8:a1X.

“Новое начало”

1.c3-d4 b6-c5 2.d4:b6 a7:c5. Существовало мнение, что черные преждевременным разменом ослабляют свой правый фланг. Однако, как показывает практика, точной игрой они выравнивают шансы. Белые, как правило, играют 3.b2-c3.

Партия 188

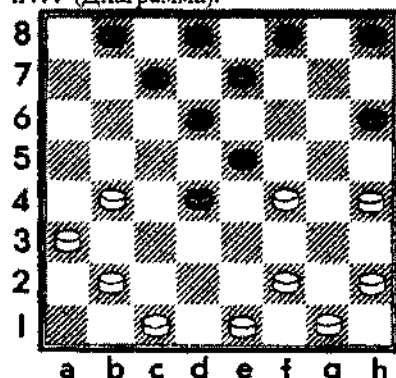
1.c3-d4 b6-c5 2.d4:b6 a7:c5 3.b2-c3 c7-b6 4.a1-b2 b6-a5 5.g3-f4 b8-c7 6.c3-d4 c7-b6 7.b2-c3 f6-g5?? (Диаграмма).



8.d4-e5!! d8-c7. Вынужденно защищая шашку d6, черные вскрывают дамочное поле d8. Теперь следует несложная комбинация 9.e5-f6! g7:g3 10.f2:d8X. У черных был единственный ход 7. ...f6-e5.

Партия 189

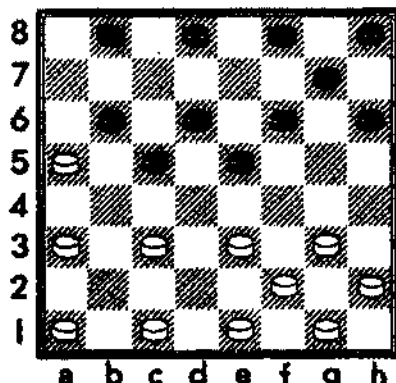
1.c3-d4 b6-c5 2.d4:b6 a7:c5 3.b2-c3 f6-e5 4.c3-b4 g7-f6 5.e3-f4 f6-g5 6.a1-b2 g5:e3 7.d2:f4 c5-d4 8.g3-h4?? (Диаграмма).



(Проигрывает ход 8.c1-d2? из-за 8. ...d4-e3 с проходом в дамки). 8. ...e5:g3 9.h2:f4 h6-g5!! 10.h4:f6. (На 10.f4:h6 следует 10. ...d4-e3! 11.f2:d4 d6-c5 12.d4:b6 c7:a1 с выигрышем). 10. ...e7:e3 11.f2-g3. (Играть сразу 11.e1-d2 нельзя из-за 11. ...h8-g7 12.d2:f4 d6-c5 13.b4:d6 c7:e1 с разгромом. Плохо также 11.b4-a5 из-за 11. ...d4-c3, сохраняя лишнюю шашку). 11. ...b8-a7 12.e1-d2 a7-b6 13.d2:f4 b6-a5. И белые ходом 14.b4-c5 должны распрощаться шашкой. Белым надо было играть 8.b4-a5.

Партия 190

1.c3-d4 b6-c5 2.d4:b6 a7:c5 3.b2-c3 f6-e5 4.c3-b4 e7-f6 5.d2-c3 c7-b6 6.b4-a5?? (Диаграмма).



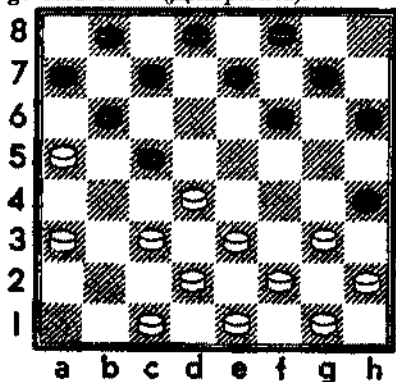
6. ...d8-e7!! 7.a5:c7 e5-f4 8.g3:e5 f6:b2 (На 9.c7:e5 будет такой же финал). 9. ...e7-f6 10.c7:e5 f6:b2. У белых проигрыш. Белым нужно было играть 6.g3-h4.

"Косяк"

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 b6-c5 3.b2-c3 g7-f6. За внешне спокойным развитием скрывается один из сложнейших дебютов, насыщенный тонкой позиционной игрой.

Партия 191

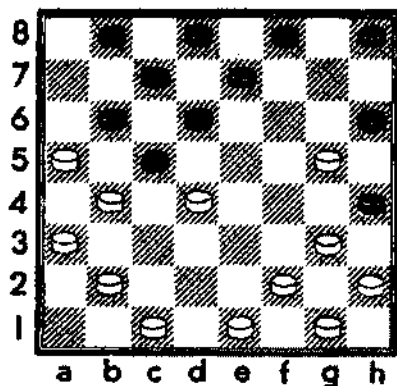
1.c3-b4 f6-g5 2.b4-a5 g5-h4 3.b2-c3 g7-f6 4.c3-d4 d6-c5 5.a1-b2 h8-g7 6.b2-c3?? (Диаграмма).



6. ...c7-d6!! 7.a5:e5 b8-c7 8.d4:b6 f6:b2 9.d2-c3 b2:d4 10.e3:c5 c7:a5 11.g3-f4. Черным ничего не остается, как выиграть шашку ходом 11. ...a5-b4. Белым надо было играть 6.g3-f4.

Партия 192

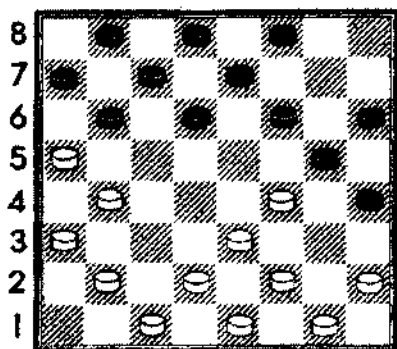
1.c3-b4 f6-g5 2.b4-a5 g5-h4 3.a3-b4 b6-c5 4.b2-a3 g7-f6 5.d2-c3 a7-b6 6.c3-d4 f6-g5 7.a1-b2 g5-f4 8.e3:g5? (Диаграмма).



8. ...h6:f4 9.g3:e5 d6:f4 10.b4:d6 c7:a1X. Белым надо было играть 8.g3:e5 d6:d2 9.e1:c3. (Только не 9.c1:e3 из-за 9. ...h8-g7 10.b4:d6 c7:a1X.) 9. ...c5:e3 10.f2:d4 с примерно равными возможностями.

Партия 193

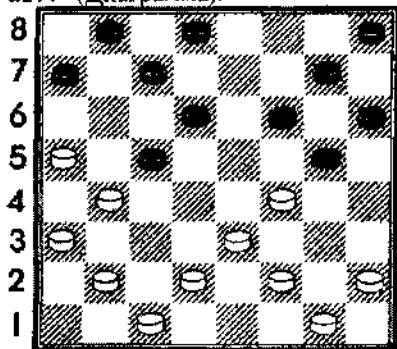
1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 h8-g7 4.b4-a5 g5-h4 5.c3-b4 f6-g5 6.a1-b2 g7-f6?? (Диаграмма).



а b c d e f g h
7.f2-g3!! h4:d4 8.b4-c5 g5:e3
9.d2:f4 d6:b4 10.a5:g7. Позиция белых выиграна. Черные могли играть 6. ...b6-c5=.

Партия 194

1.c3-b4 b6-c5 2. b2-c3 f6-g5 3.b4-a5 g7-f6 4.g3-f4 f6-e5 5.c3-d4 e5:c3 6.d2:b4 e7-f6 7.a1-b2 f8-g7 8.e1-d2?? (Диаграмма).

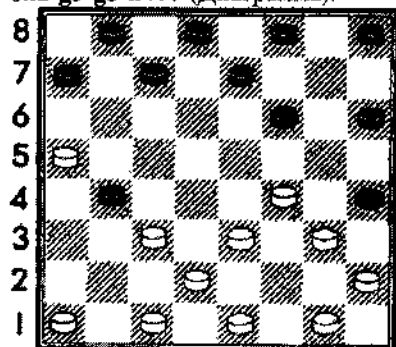


а b c d e f g h
“Решето” в позиции белых так и напрашивается на комбинационный удар. 8. ...c7-b6! 9.a5:e5 f6:d4 10.b4:d6 d8-c7 11.e3:c5 c7:a1, забирая пять шашек. Проигрывал также ход 8.b2-c3?? из-за того же хода 8. ...c7-b6!X. Белым следовало играть 8.h2-g3, хотя и здесь преимущество

на стороне черных.

Партия 195

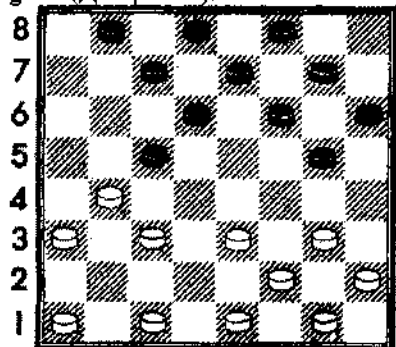
1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 b6-c5 3.b2-c3 g7-f6 4.b4-a5 e5-b4 5.a3:c5 d6:b4 6.f2-g3 g5-h4?? (Диаграмма).



а b c d e f g h
7.c3-d4! h4:f2 8.a5:c3 с выигрышем шашки. Черным надо было 6. ...b4-a3 и на 7.g3-h4 e7-d6 со сложной игрой или 6. ...f6-e5 7.f4:d6 c7:e5 8.g3-f4 e5:g3 9.h2:f4 с равной игрой.

Партия 196

1.c3-b4 b6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.c3-d4 g7-f6 4.d4:b6 a7:c5 5.d2-c3 h8-g7?? (Диаграмма).

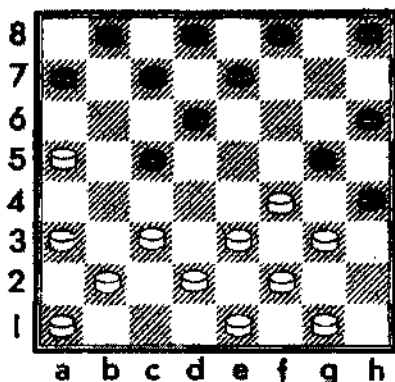


а b c d e f g h
Этот вариант разработан известным русским шашистом Д.И.Сарги-

ным и носит название “Косяк Саргина”. Пятый ход черных проигрывает. Но выигрыш сложен и поучителен. 6.g3-f4! g5-h4 7.a1-b2 f6-e5. (Если 7. ...c7-b6, то 8.f2-g3!X, 7. ...f6-g5 8.e1-d2! e7-f6 9.h2-g3 c7-b6 10.b4-a5 d8-c7 11.c3-d4X). 8.c1-d2 e5:g3 9.h2:f4 e7-f6 (9. ...g7-f6 10.f2-g3X). 10.f4-g5 h6:f4 11.e3:e7 d8:f6 12.d2-e3 f8-e7 (единственный ход). 13.e3-f4 f6-e5 14.f2-e3! e5:g3 15.c3-d4 c7-b6 16.d4-e5 d6:d2 17.b4:c1 с выигрышем. Надо было 5. ...g5-h4 и на 6.g3-f4 f6-e5 7.c1-d2 e5:g3 8.h2:f4 e7-f6 с равной игрой.

Партия 197

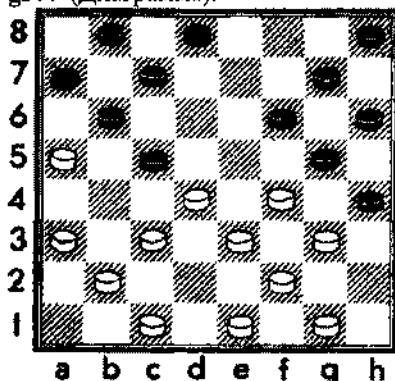
1.c3-b4 f6-g5 2.b4-a5 b6-c5 3.b2-c3 g7-f6 4.g3-f4 g5-h4 5.h2-g3 f6-g5 6.c1-b2?? (Диаграмма).



Один ошибочный ход и черные прорываются в дамки. В самом начале партии старайтесь не открывать дамочные поля. 6. ...c7-b6 7.a5:e5 c5-d4 8.e3:c5 g5:c1X. Следовало играть 6.c3-d4.

Еще один вариант “Косяка”.

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b4-a5 g5-h4 4.b2-c3 f6-g5 5.c3-d4 d6-c5 (Здесь лучше играть 5. ...b6-c5 6.d4:b6 a7:c5 с равной позицией. После сделанного хода черные получают трудно защитимую позицию). 6.d2-c3 e7-f6 7.a1-b2 f8-g7 8.h2-g3?? (Диаграмма).



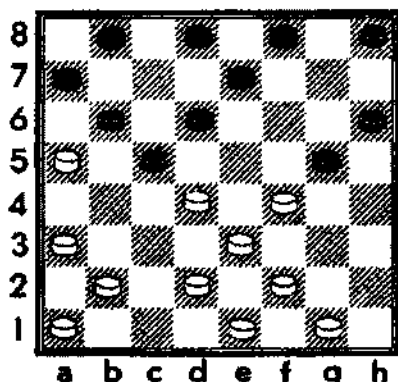
Этот ход проигрывает. Ход 8.c3-b4 ставил черных в безвыходное положение. 8. ...c5-b4! 9.a3:c5 f6-e5! 10.d4:f6 (не спасает и 10.f4:d6) 10. ...g7:e5 11.f4:d6 c7:e5 12.a5:c7 b8:h2. У черных на три шашки больше и они должны победить.

“Обратный косяк”

Дебют характеризуется следующими ходами: 1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5.

Партия 198

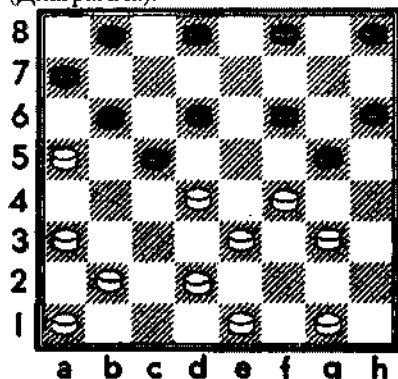
1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.c1-b2? e5:g3 5.h2:f4 b6-c5 6.c3-d4 c7-b6 7.b4-a5?? (Диаграмма).



7. ...h8-g7! 8.a5:e5 e7-f6 9.d4:b6 f6:d4 10.e3:c5 g5:c1X. Белым следовало играть 4.a1-b2.

Партия 199

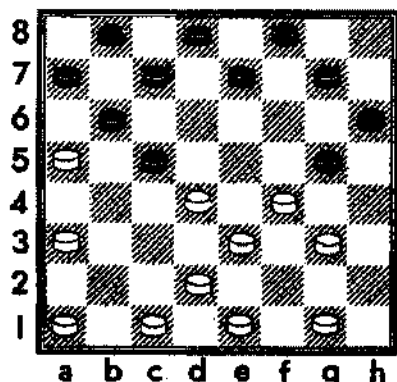
1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.c1-b2? e5:g3 5.h2:f4 b6-c5 6.c3-d4 c7-b6 7.f2-g3 e7-f6 8.b4-a5?? (Диаграмма).



8. ...h8-g7! 9.a5:e5 b8-c7 10.d4:b6 f6:h4 11.d2-e3 a7:c5X. Белые должны были играть 8.g3-h4.

Партия 200

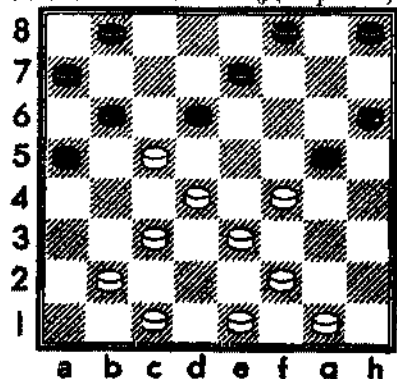
1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.b4-a5 e5:g3 5.h2:f4 h8-g7 6.c3-d4 d6-c5?! 7.f2-g3?? (Диаграмма).



7. ...c7-d6 8.a5:e5 g5-h4. (Можно и 8. ...e7-f6X.). 9.d4:b6 h4:f6X. Белые могли играть 7.d2-c3.

Партия 201

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.a1-b2 e5:g3 5.h2:f4 b6-a5 6.b4-c5 d6:b4 7.a3:c5 c7-b6 8.c3-d4 d8-c7 9.d2-c3 c7-d6?? (Диаграмма).

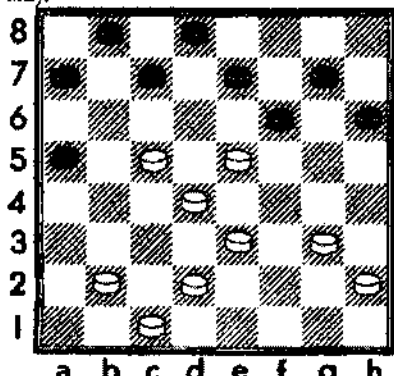


10.c3-b4! a5:a1 11.g1-h2 d6:b4 12.c1-d2 a1:g3 13.f2:c3X. Черным необходимо было играть 9. ...g5-h4=.

Партия 202

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.a1-b2 e5:g3 5.h2:f4 b6-a5 6.b4-c5 d6:b4 7.a3:c5 h8-g7 8.c3-

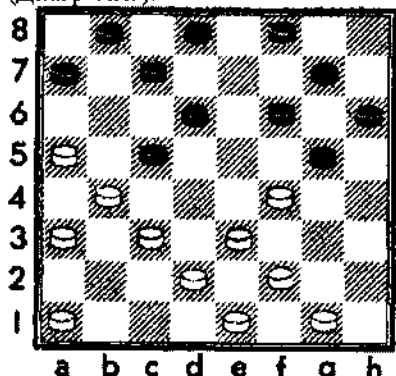
d4 g5-h4 9.f2-g3 h4:f2 10.e1:g3 g7-f6 11.f4-e5 f8-g7 12.g1-h2 (Диаграмма).



(Проигрывает 12.g3-f4?? из-за 12....f6-g5! с угрозой ...g7-f6, ...h6-f8, ...f8-g7X.). 12. ...h6-g5?? 13.c5-d6 e7:c5 14.d4:b6 f6:h4 15.b2-c3 a7:c5 16.c3-d4X. Черным надо было играть 12. ...c7-d6 13.e5:c7 b8:b4 14.b2-a3 с равной позицией.

Партия 203

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.b4-a5 e5:g3 5.h2:f4 h8-g7 6.c3-b4 b6-c5 7.d2-c3 e7-f6 8.c1-d2! (Диаграмма).

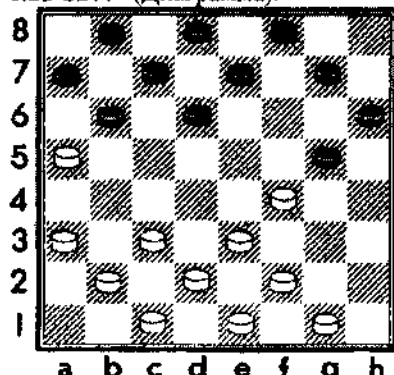


(Провокационный ход. Белые дают возможность черным пройти

в дамки). 8. ...c5-d4??. Черные решились на комбинацию, но попались на ловушку: 9.e3:e7!! g5:c1 10.e7:g5 h6:f4 11.a5-b6 c7:a5 12.c3-d4 a5:e5 13.e1-d2 c1:e3 14.f2:h8 с выигрышем. Черным надо было играть 7.g7-f6.

Партия 204

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 f6-e5 4.b4-a5 e5:g3 5.h2:f4 h8-g7 6.a1-b2?? (Диаграмма).



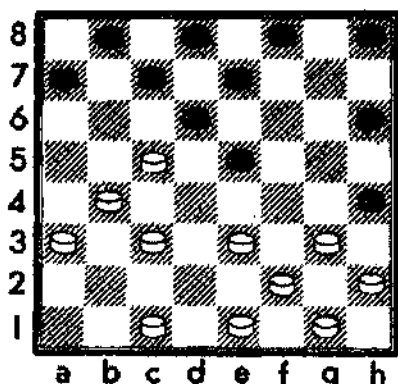
6. ...e7-f6!! 7.f2-g3 (Если 7.c3-b4, то 7. ...b6-c5 8.d2-c3 a7-b6 9.f2-g3 g5-h4 10.c3-d4 h4:f2 11.e1:g3 d6-e5X.) 7. ...g5-h4 8.e3-d4 h4:f2 9.g1:e3 d6-c5! 10 e1-f2 c5-b4! 11.a3:c5 h6-g5 12.f4:h6 f8-e7 13.h6:d6 c7:e5 14.a5:c7 b8:b4 15.c3:a5 e5:g3X. Белым надо было 7.c3-d4.

"Ленинградская защита"

Дебют введен в практику в тридцатые годы ленинградскими мастерами. Основная идея игры черных заключается в том, что они добровольно уступают центр и проводят его окружение с флангов.

Партия 205

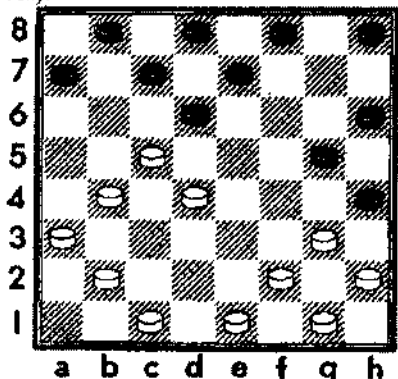
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.c3-b4 b6-a5 4.d4-c5 a5:c3 5.d2:b4 g7-f6 6.a1-b2 f6-e5 7.b2-c3?? (Диаграмма).



7. ...a7-b6! 8.c5:a7 c7-b6 9.a7:c5 e5-f4 10.e3:g5 h6:f4 11.g3:c7 d8:b2. У черных выигрыш. Белым необходимо было играть 7.b4-a5 с разменом назад.

Партия 206

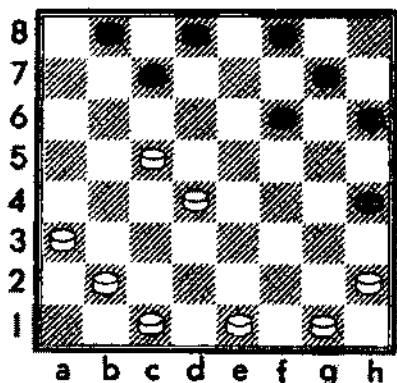
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.c3-b4 b6-a5 4.d4-c5 a5:c3 5.d2:b4 g7-f6 6.a1-b2 f6-g5 7.e3-d4?? (Диаграмма).



7. ...a7-b6! 8.c5:a7 d6-c5! 9.d4:b6 c7:a1X. Не проходит размен ходом 7.e3-d4? из-за этой же комбинации. Белым надо было играть 7.b4-a5 с равной позицией.

Партия 207

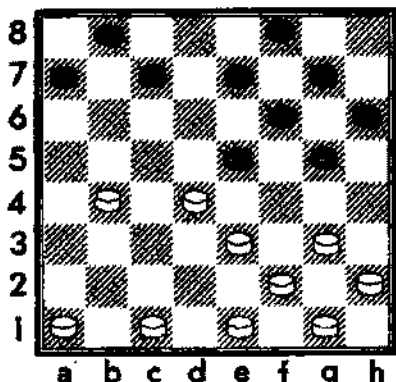
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4-c5 a5:c3 5.d2:b4 g5-h4 6.b4-a5 d6:b4 7.a5:c3 a7-b6 8.a1-b2 h8-g7 9.c3-d4 f6-g5 10.d4-c5?? b6:d4 11.e3:c5 e7-f6! Угроза выиграть шашку сочетается с более далекой целью. 12.g3-f4 g5:e3 13.f2:d4. (Диаграмма).



Вынужденный размен обнажает комбинационную суть замысла черных. 13. ...h4-g3!! 14.h2:f4 h6-g5 15.f4:h6 f8-e7 16.h6:d6 c7:a1X. Ходом 10.g3-f4 белые получали совершенно равную игру.

Партия 208

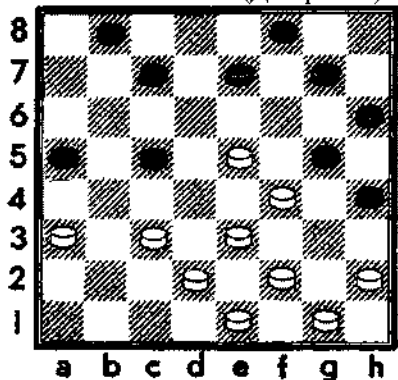
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4-c5 a5:c3 5.d2:b4 h8-g7 6.b4-a5 d6:b4 7.a5:c3 c7-d6 8.a3-b4 d8-c7. (Слабый ход. Правильно 8. ...g5-h4). 9.c3-d4! d6-e5?? (Диаграмма).



10.b4-c5!! e5:c3 11.e3-d4! c3:e5
12.c5-d6! e7:c5 13.g3-f4 e5:g3
14.h2:f4 g5:e3 15.f2:h4X.

Партия 209

1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.c3-b4 b6-a5 4.d4-c5 a5:c3 5.d2:b4 g5-h4 6.a1-b2 h8-g7 7.b4-a5 d6:b4 8.a5:c3 a7-b6 9.c3-d4 b6-a5 10.b2-c3 e7-d6 11.g3-f4 f6-g5 12.d4-e5 d8-e7 13.c1-d2 d6-c5?? (Диаграмма).



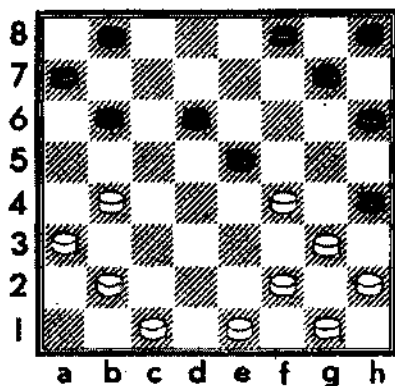
14.c3-b4!! a5:c3 15.d2:d6 e7:c5
16.f2-g3 h4:f6 17.e1-f2 g5:e3
18.f2:h4X. Надо было черным играть 13. ...c7-b6 и разменяться назад с равной игрой.

"Защита Сокова"

1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 e7-f6. Антипозиционный на первый взгляд второй ход черных ведет к острой и содержательной игре. Дебют разработан и введен в практику легендарным шашистом, чемпионом СССР 1938-1944 гг. В.А.Соковым (1912-1944).

Партия 210

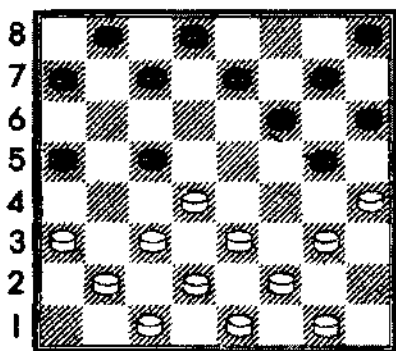
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 e7-f6 3.c3-b4 d6-e5 4.b4-a5 e5:c3 5.d2:b4 g5-h4 6.a1-b2 f6-e5 7.e3-f4 c7-d6?? 8.a5:c7 d8:b6 (Диаграмма).



9.f2-e3!! h4:d4 10.b4-a5 e5:g3
11.a5:c3. Следующим ходом белые забирают шашку g3 и должны выиграть. Черным следовало играть 7. ...g7-f6.

Партия 211.

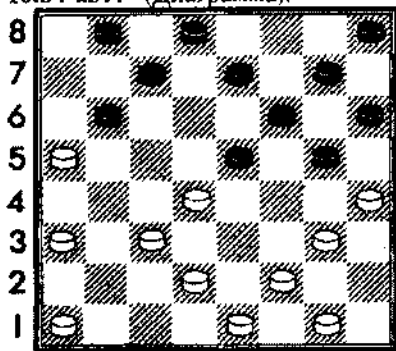
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 e7-f6 3.g3-h4 f8-e7 4.a1-b2 d6-c5 5.h2-g3 b6-a5?? (Диаграмма).



a b c d e f g h
6.d4:b6 a7:c5 7.e3-f4! g5:e3
8.f2:b6 b8-a7. Белые хотят отыграть
шашку и восстановить равновесие,
не подозревая, что их ожидают еще
большие неприятности. 9.g3-f4!
a7:c5 10.c3-b4 a5:a1 11.f4-e5 f6:d4
12.h4-g5 h6:f4 13.c1-b2 a1:c3
14.d2:c1X. Черные могли играть 5.
...c7-d6 со сложной игрой.

Партия 212

1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 e7-f6 3.g3-
h4 d6-c5 4.h2-g3 c7-d6 5.c3-b4 b6-
a5 6.d4:b6 a5:c7 7.d2-c3 d6-e5 8.c1-
d2 f8-e7 Черные готовятся освободи-
ться от связки. 9.e3-d4 a7-b6
10.b4-a5?? (Диаграмма).



a b c d e f g h
Ошибка, после которой черным

удается прорваться в дамки. 10...g5-
f4! 11.g1-h2 b6-c5! 12.d4:b6 f6-g5
13.h4:d4 b8-a7 14.g3:e5 a7:c1X.

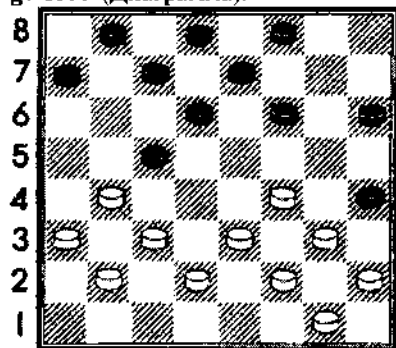
"Игра Шммуляна"

Дебют, начинающийся с хода
1.e3-f4 принято называть "Игра
Шммуляна", который в 30-е годы
ввел в практику этот дебют.

Белые ходом 1.e3-f4 добровольно
уступают центр, загромождая
свой правый фланг. После этого хода
им долго приходится решать пробле-
му развития остальных шашек a1
и h2. Белые применяют этот дебют
только из желания получить слож-
ную и запутанную игру, хотя бы це-
ной ухудшения своей позиции. Но
тем не менее у белых везде находят-
ся уравнение, а в ряде случаев уда-
ется перехватить инициативу.

Партия 213

1.e3-f4 f6-g5 2.c3-b4 g5:e3 3.d2:f4
b6-c5 4.b2-c3 g7-f6 5.e1-d2 (Плохо
5.c1-d2 из-за 5...c7-b6). 5...f6-g5
6.d2-e3 g5-h4 7.c1-d2 h8-g7 8.a1-b2
g7-f6?? (Диаграмма).

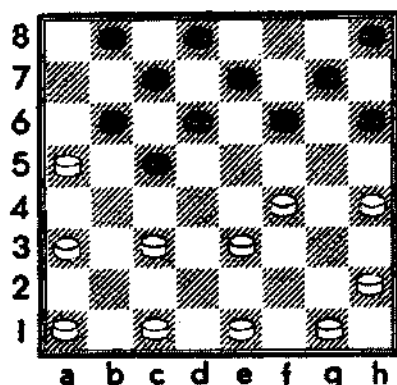


a b c d e f g h
9.f4-g5! h6:f4 10.g3:g7 f8:h6
11.f2-g3X. Черным необходимо
было 8...h6-g5 9.f4:h6 g7-f6 10.e3-
f4 (Проигрывает 10.g3-f4?? из-за

10. ...c5-d4! 11.e3:c5 h4-g3 12.f2:h4 f6-g5X.) 10. ...f6-e5 11.b4-a5 c5-b4 12.a3:c5 d6:b4 13.f4:d6 c7:e5 14.f2-e3! h4:d4 15.b2-a3 d4:b2 16.a5:a1 a7-b6 с небольшим преимуществом у черных.

Партия 214

1.e3-f4 f6-g5 2.c3-b4 g5:e3 3.d2:f4 b6-c5 4.b4-a5 g7-f6 5.f2-e3 f8-g7 6.g3-h4 a7-b6 7.b2-c3?? (Диаграмма).



7.b8-a7!! Уникальная позиция!

Имеющиеся ходы белых проигрывают. Рассмотрим их по порядку:

1) 8. a1-b2 или 8.c1-b2 f6-g5 9.h4:f6 g7:g3 10.h2:f4 h6-g5 11.f4:h6 c5-b4 12.a3:c5 d6:f4X.;

2) 8.c3-b4 c5-d4 9.e3:c5 b6:d4X.;

3) 8.c3-d4 f6-g5 9.h4:f6 g7:c3X.;

4) 8.c1-d2 c5-b4 9.a3:c5 b6:b2 10.a1:c3 c7-b6 11.a1:c3 c7-b6 11.a5:e5 f6:b2X.;

5) 8.e1-d2 или 8.h2-g3 c5-b4 9.a3:c5 b6:f2 10.g1:e3 c7-b6X.;

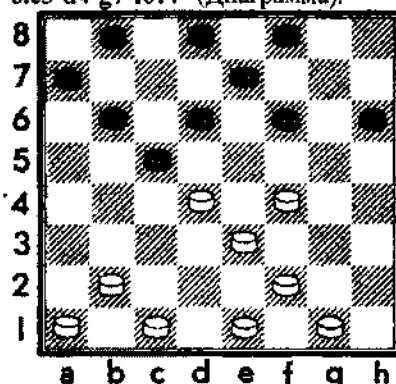
6) 8.g1-f2 c5-b4 9.a3:c5 d6:d2 10.e1:c3 f6-g5 11.h4:f6 g7:b4X.

Белым необходимо избрать 7.h2-g3 и после 7. ...b8-a7 они могут 8.c1-d2, 8.e1-d2 или 8.g1-h2 со сложной игрой во всех случаях.

Другие дебюты

Партия 215

1.c3-d4 d6-c5 2.g3-f4 c7-d6 3.d2-c3 f6-e5 4.d4:f6 g7:g3 5.h2:f4 h8-g7 6.c3-d4 g7-f6?? (Диаграмма).

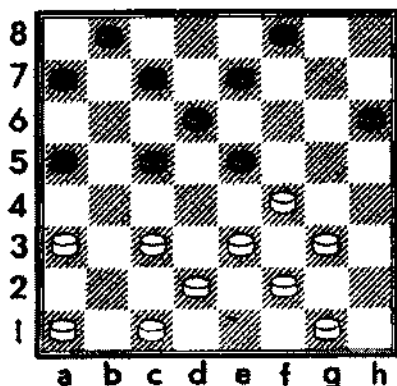


Далее следует аналогичный механизм комбинации, как в партиях 108 и 109. 7.d4-e5! f6:d4 8.f4-g5 h6:d2 9.e1:a5. Выигрыш белых не вызывает сомнений. На 7. ...e7-f6 последует такая же комбинация. У черных был вполне хороший ход 6. ...b6-a5.

Партия 216

1.c3-d4 d6-c5 2.g3-f4 c7-d6 3.d4-e5 f6:d4 4.h2-g3 (Дебют называется "Жертва П.Мазурка"). 4. ...g7-f6 (Здесь возможен вариант: 4. ...b6-a5 5.g1-h2. Ход сделан с целью отыграть шашку и получить равную позицию. 5. ...c5-b4 6.e3:c5 d6-e5 7.f4:d6 b4-c3 8.d2:b4 a5:c3 9.b2:d4 a7-b6 10.c5:a7 e7:g1. Но после 11.a3-b4 g1-f2 13.g3-h4 f2-g1 13.b4-c5 g1:b6 14.a7:c5 возникает примерно равная позиция). 5.d2-c3 d8-c7

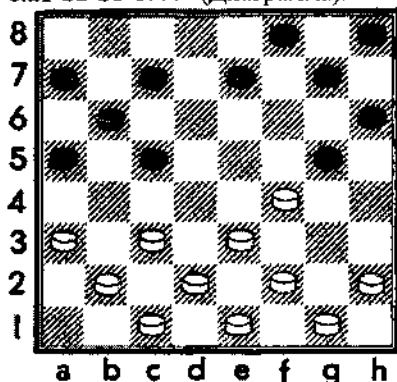
6.c3:g7 h8:f6 7.b2-c3 b6-a5 8.e1-d2
f6:e5?? (Диаграмма).



9.c3-d4!! e5:e1 10.e3-d4! c5:g5
11.a3-b4! a5:c3 12.g3-h4 e1:g3
13.h4:h4X. Хорошо было здесь иг-
рать 8.c7-b6.

Партия 217

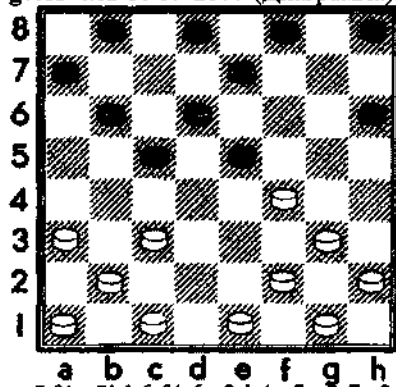
1.c3-d4 d6-c5 2.b2-c3 f6-g5 3.g3-
f4 c7-d6 4.d4-e5 b6-a5 5.e5:c7 d8:b6
6.a1-b2 b8-c7?? (Диаграмма).



7.c3-b4! a5:a1 8.d2-c3 a1:g3
9.f2:d8X. Черные могли играть 6.
...g7-f6 или 6. ...e7-d6.

Партия 218

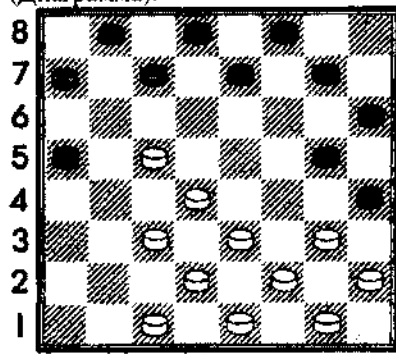
1.c3-d4 d6-c5 2.d2-c3 f6-e5 3.d4:f6
g7:e5 4.e3-f4 c7-d6?? (Диаграмма).



5.f4-g5! h6:f4 6.a3-b4 c5:a3 7.c3-
d4 e5:c5 8.g3:a5. Белые остаются с
лишней шашкой и должны побе-
дить. Черным необходимо было иг-
рать 4. ...e7-d6 или 4. ...e5-d4 5.c3:e5
c5-b4 6.a3:c5 b6:f6 с равной игрой.

Партия 219

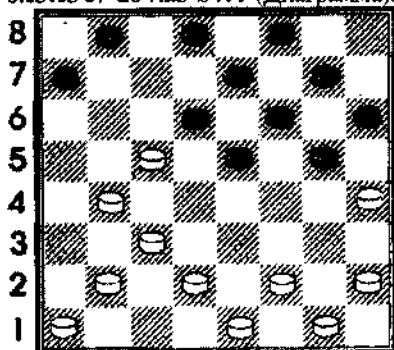
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.c3-
b4 h6-g5 4.b4-c5 d6:b4 5.a3:c5 g7-
h6 6.a1-b2 h8-g7 7.b2-c3 b6-a5??
(Диаграмма).



8.c3-b4! a5:e5 9.e3-f4 g5:e3 10.f2:
h8X. Черным следовало играть 7.
...g7-f6.

Партия 220

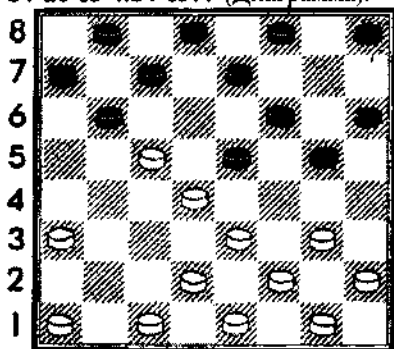
1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.c1-b2 h8-g7 4.g3-h4 d6-e5 5.d4-c5 b6:d4 6.e3:c5 e7-d6 7.a3-b4?? (Диаграмма).



7. ...a7-b6! 8.c5:a7 d6-c5 9.b4:f4 g5:a3. У черных выигрыш. Белым надо было 7.f2-e3 с разменом на a5.

Партия 221

1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.c3-b4 d6-e5 4.b4-c5?? (Диаграмма).

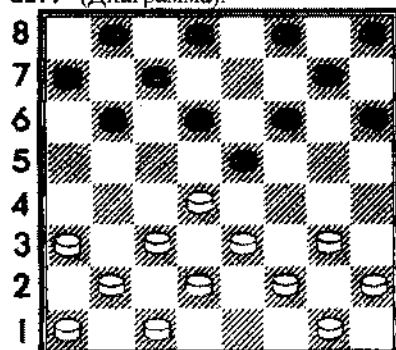


4. ...e5:c3 5.d2:b4 b6:d4 6.e3:c5 c7-b6! 7.c1-d2 b6:d4 8.d2-e3. Белые хотят отыграть потерянную шашку, но черные, используя свободный темп, играют: 8. ...h8-g7! 9.e3:c5 g5-f4 10.g3:e5 f6:b6. Черные имеют лишнюю шашку и должны выиграть. Бе-

лым следовало: 4.b4-a5 или 4.d4-c5.

Партия 222

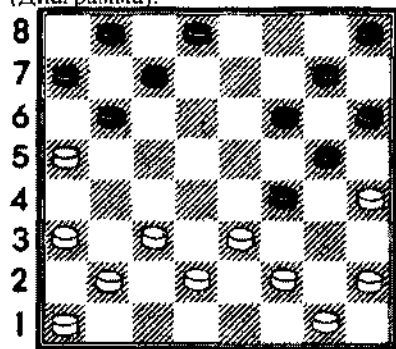
1.c3-d4 d6-e5 2.d2-c3 e7-d6 3. e1-d2?? (Диаграмма).



Слабый ход как в позиционном, так и в комбинационном отношении. 3. ...d6-c5! 4.g3-h4. Единственный ход, но и тот быстро проигрывает. 4. ...c5-b4! 5.a3:c5 e5-f4! 6.e3:e7 f8-b4 7.c3:a5 h6-g5 8.h4:f6 g7:h4X. Белым необходимо было играть 3.e3-f4 или 3.g3-h4.

Партия 223

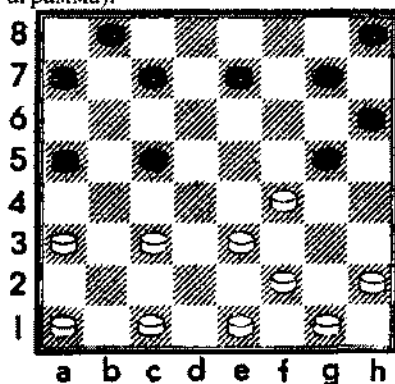
1.c3-d4 d6-e5 2.d2-c3 e7-d6 3.g3-h4 h6-g5 4.e1-d2 g7-h6 5.d4-c5 d6:b4 6.c3:a5 e5-f4 7.b2-c3? f8-g7 8.c1-b2? (Диаграмма).



8. ...f4-g3! 9.h2:f4 c7-d6 10.a5:e5 f6:d4 11.c3:e5 (Если 11.h4:f6 g7:e1 12.c3:e5 e1:f6 13. b2-c3 f6:b2 14. a1:c3, то у белых на шашку меньше. 11....d8-c7 12.h4:f6 c7-d6 13.e5:c7 g7:d8. У черных выигрыш. Проигрывали также ходы 8.a3-b4? или 8.c3-b4? из-за 8. ...f4-g3! 9.h2:f4 b6-c5 с прорывом в дамки. Белым надо было 7.f2-g3, Хотя и здесь после 7.f8-g7 позиция белых плохая.

Партия 224

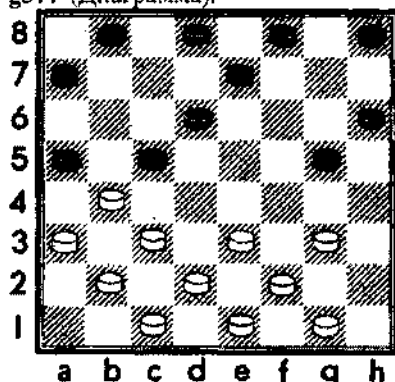
1.c3-b4 d6-c5 2.b4:d6 e7:c5 3.b2-c3 f6-g5 4.c3-b4 d8-e7 5.b4:d6 e7:c5 6.g3-f4 f8-e7 7.d2-c3 b8-a5?? (Диаграмма).



При такой решетчатости позиции у одной играющих сторон другой стороне всегда надо искать комбинацию. В большинстве случаев, как правило, такие поиски приносят успех. Так и в этой позиции нетрудно обнаружить заключительный ударный ход. 8.c3-b4! a5:c3 9.a1-b2 c3:a1 10.c1-b2 a1:g3 11.f2:d4. Черные могут ликвидировать дамку белых, однако остаются без шашки и белые должны победить. Черным надо было играть 7. ...g7-f6.

Партия 225

1.e3-f4 f6-e5 2.f2-e3 g7-f6 3.a3-b4 b6-a5 4.b2-a3 c7-b6 5.g3-h4 e5:g3 6.h4:f2 f6-g5 7.a1-b2 b6-c5 8.h2-g3?? (Диаграмма).



8. ...c5-d4! 9.e3:c5 g5-f4 10.g3:c7 d8:d4 11.c3:e5 a5:a1X. Проигрывал и 8.f2-g3? из-за такой же комбинации. Белым необходимо было играть 8.e3-d4 c5:e3 9.f2:d4, получая равную позицию.

Из архива мастера

У каждого шашкиста, выступающего во многих соревнованиях различного масштаба есть партии, в которых соперники допускают такие ошибки в начальной стадии партии. По уровню подготовки такие ошибки игроками не должны быть допущены. Но такое случается, хотя и не так часто.

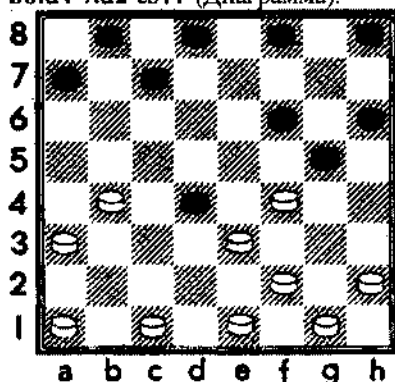
Автор приводит несколько партий, в которых одержана победа благодаря использованию ошибок в дебюте.

Партия 226

М.Ефимов (Чебоксарский район)
- Ю.Козырев
(Первенство Чувашского облсовета ДСО "Урожай", 1976 год).

"Отказанный косяк"

1.c3-b4 f6-g5 2.g3-f4 g7-f6 3.b2-c3 d6-c5 4.b4:d6 e7:c5 Черные отказались от вариантов дебюта "Косяк" и перевели игру в новое русло, что оказалось неожиданностью для соперника. 5.c3-b4 (Если 5.c3-d4, то возникает один из вариантов "Городской партии"). 5...c5-d4 6.e3:c5 b6:d4 7.d2-e3?? (Диаграмма).



Ход, проигрывающий партию. Необходимо было 7.d2-c3, 7.a1-b2 или f2-g3 с равной игрой). 7. ...e7-b6! 8.e3:c5 g5:e3 9.f2:d4 b6-a5! Белые сдались, за одну пожертвованную шашку черные получают две. Применение приема "самообложение" в столь ранней стадии партии встречается крайне редко.

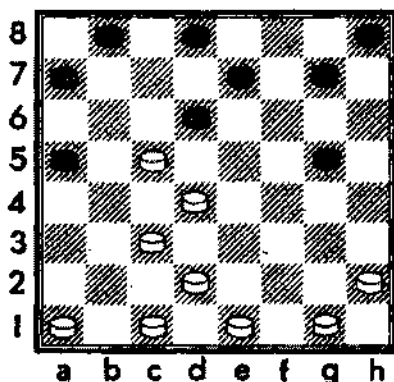
Партия 227

Ю.Козырев - В.Шмаглит (Ярославль)

(Полуфинал чемпионата РСФСР, 1970 год)

"Игра Бодянского"

1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 f6-e5 3.d4:f6 e7:g5 4.g3-f4 g5:e3 5.f2:d4 h6-g5 (Лучше играть 5. ...g7-f6=). 6.b4-c5! d6:b4 7.b2-a3 f8-e7 8.a3:c5 c7-d6?? (Диаграмма).



Черные будто-бы выигрывают шашку - у них три нападения на шашку c5, а у белых - две защиты. Но белые предусмотрели великолепный тактический удар: 9.d4-e5!! Черные сдались, так как на 9. ...d6:b4 следует 10.e5-d6 e7:c5 11.c3-d4 c5:e3 12.d2:a3 X., а на 9. ...d6:f4 выигрывает 10.c5-d6! e5:c7 11.c3-d4 c5:e3 12.h2-g3 f4:h2 13.d2:f8X.

Партия 228

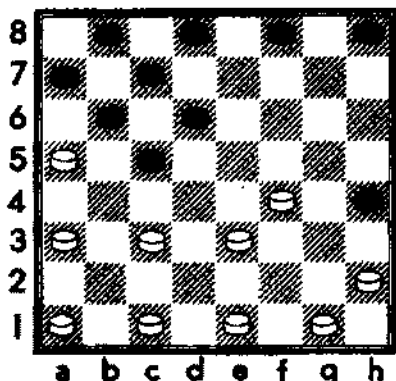
Ю.Лавлов (Москва) - Ю.Козырев

(Финал Нечерноземной зоны РСФСР, 1975 год).

"Обратная игра Бодянского"

1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 g7-h6 3.d2-c3 d6-c5 4.f2-g3 e7-d6 5.c3-b4 f6-e5 6.d4:f6 g5:e7 7.b4-a5 h6-g5. (Нельзя было 7. ...h8-g7 из-за 8.e3-d4 и 9.g3-f4X.) 8.h4:f6 e7:g5 9.g3-f4. (Не лучший ход. Здесь можно было 9.g3-h4

f8-e7 10.h4:f6 e7:g5 11.h2-g3 d6-e5! 12.g3-h4 c5-d4, получая после разменов равную позицию. Если 9.b2-c3, то 9. ...g5-f4 10.e3:g5 c5-d4 11.c3:e5 d6:h6 с некоторым преимуществом черных). 9. ...g5-h4 10.b2-c3?? (Диаграмма).



10. ...h4-g3!! Белые сдались, так как на 11.f4-g5 следует 11. ...g3-f2! 12.e1:g3 c5-b4 13.a3:e7 d8:b2 14.a1:c3, выигрывая шашку при хорошей позиции. Необходимо было попытаться играть 10.c1-d2 или 10.g1-f2, хотя и здесь позиция черных лучше.

Партия 229

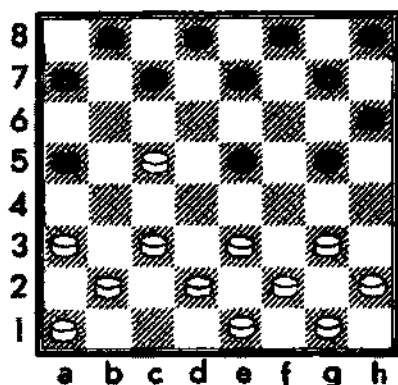
А.Фомин - Ю.Козырев

(Чемпионат Чувашской АССР, 1989 год)

"Игра Блиндера"

1.c3-b4 f6-g5 2.d2-c3 b6-a5. (Черные избрали сильнейшее продолжение). 3.c1-d2. (Цель этого хода - за-

нять поле c5 с инициативной игрой). 3. ...d6-e5 4.b4-c5?? (Диаграмма).



(Этот ход уже проигрывает шашку. Необходимо было 4.g3-f4 e5:g3 5.f2:f6 g7:e5 6.g1-f2 с равной игрой). 4. ...e5-d4! 5.c3:e5 g5-f4 6.e3:g5 h6:b4 7.a3:c5. Теперь следует атака шашки c5: 7. ...c7-d6 8.b2-a3 d6:b4 9.a3:c5 b8-c7 10.a1-b2 c7-d6 11.b2-a3 d6:b4 12.a3:c5 d8-c7! Следующим ходом черные выиграли шашку, а вскоре и партию.

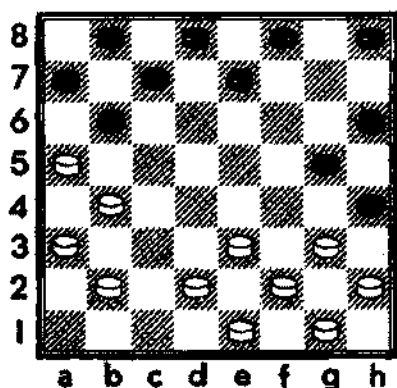
Партия 230

К. Андриевич (Калуга) - Ю. Козырев

(Турнир кандидатов в мастера спорта, 1964 год)

"Отказанная обратная игра Бодянского"

1.c3-d4 h6-g5 2.b2-c3 g5-h4 3.c3-b4 d6-e5 4.b4-a5 e5:c3 5.d2:b4 g7-h6 6.a1-b2 f6-g5 7.c1-d2?? (Диаграмма).



(Проигрывает. Нельзя также 7.b2-c3?? из-за несложной комбинации 7...c7-d6! 8.a5:e5 g5-f4! 9.e3:g5 h4:b2X.) 7...d6-c5! 8.b4:d6 e7:c5. У белых нет удовлетворительных ходов и после 9.a5-b6 c7:a5 10.b2-c3 d8-e7 они сдались. Необходимо было 7.e3-d4.

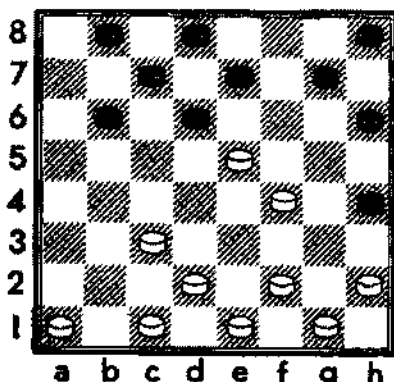
Партия 231

Н. Шмаков (Нижний Тагил) - **Ю. Козырев**

(Командное первенство ЦС ДСО "Урожай" РСФСР, 1972 год)

"Безымянная партия"

1.c3-d4 f6-g5 2.d4-e5!? d6:f4 3.g3:e5. Белые с первых же ходов решили отойти от известных теоретических вариантов, хотя этот размен не одобряется теорией из-за раннего вторжения на территорию соперника. 3...g5-h4 4.a3-b4 e7-d6 5.e3-f4 b6-a5 6.b2-c3 f8-e7 7.c3-d4 a5:c3 8.d4:b2 a7-b6 9.b2-c3?? (Диаграмма).



9...b6-c5! Возникла реальная угроза проигрыша шашки e5 и белые сыграли 10.d2-e3?. Теперь следует неожиданный ход: 10...h6-g5! 11.f4:f8 d6:b4 12.f8:d6 c7:e5. Черные остались без шашки и вскоре сдались.

Партия 232

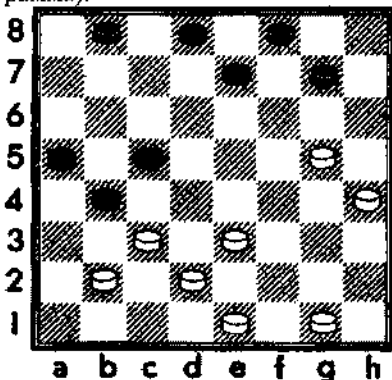
Н. Дмитриев (Урмарский район - Ю. Козырев

(Чемпионат Чувашской АССР, 1976 год)

"Игра Медкова"

1.c3-d4 h6-g5 2.g3-h4 d6-c5 3.b2-c3 g7-h6 4.h2-g3 e7-d6 5.g3-f4 f6-e5 6.d4:f6 g5:e7 7.a1-b2 b6-a5 8.c3-d4 c5-b4 9.a3:c5 d6:b4 10.b2-c3 c7-b6 11.f4-g5 h6:f4 12.e3:g5 b6-c5 13.d4:b6 a7:c5. Эта позиция приводится во многих дебютных руководствах и оценивается как примерно равная. 14.f2-e3 h8-g7. Этот ход был сделан после долгого раздумья, так как нужно было рассчитать последствия 15.c1-b2 b4-a3 или получить связку после 15...g7-f6 16.b2-a3! Глубокий анализ показал, что если допустить связку, то черные могут проиграть. А вот "попасться" на комбинацию на 15.c1-b2 ходом

15. ...b4-a3 можно, так как возможен красивый выигрыш при помощи приема "Запирание". Белые, недолго думая, сыграли 15.c1-b2?? (Диаграмма).



Пришлось идти навстречу пожеланиям соперника и сыграть 15. ...b4-a3!! Черным отступать некуда и они сыграли: 16.g5-h6 a3:c1 17.e3-f4 c1:g5 18.h4:h8. Дальше партия продолжалась так: 18. ...c5-d4! 19.c3:e5 e7-f6! 20.e5:g7. Только теперь белые увидели, к чему привел их легкомысленный ход 15.c1-b2??. В создавшейся ситуации задача белых - освободить своих "пленников", а задача черных - не дать им такой возможности. На доске начинается борьба простых шашек - трех черных против двух белых, оставшихся "на свободе" 20. ...a5-b4! 21.e1-d2 b8-c7 22.g1-f2 c7-b6? Неточный ход, который мог свести на нет все планы черных. Здесь черные должны были сыграть 22. ...c7-d6 23.f2-g3 (если 23.f2-e3, то 23. ...d6-e5). 23. ...d8-e7! 24.g3-h4 (на 24.g3-f4 последует 24. ...b4-c3 25.d2:b4 d6-e5X) ...d6-e5 25.h4-g5 e7-d6 26.d2-e3 (если 26.g5-f6, то 26. ...e5-d4 27.f6-e7 d4-c3X). 26. ...b4-c3 27.g5-

f6 (не спасает 27.e3-d4 из-за 27. ...c3-d2 28.d4:f6 d2-e1 29.f6-e7 e1-h4X). 27. ...e5-f4 28.e3:g5 c3-d2 29.f6-e7 d2-e1! 30.e7:c5 e1-h4, и благодаря приему "самообложение" у белых остаются в заключении дамка и две простые. (Черные, делая 22. ...c7-b6 также предполагали, что и в этом случае партия завершится запиранием. Партия продолжалась так: 23.f2-e3 b6-a5 24.c3-d4 d8-c7 25.d4-e5?? (Теперь замысел черных оправдывается.). 25. ...b4-c3! 26.d2:b4 a5:c3 27.e5-f6 c7-d6 28.f6-e7 c3-d2 29.e7:c5 d2-c1! 30.c5-d6 (на 30.c5-b6 c1-f4X). 30. ...f8-e7! 31.d6:f8 c1-a3! И две дамки белых с двумя простыми бессильны против одной дамки черных. Оказывается - и один в поле воин! Редчайший случай в практической игре...

Партия 233

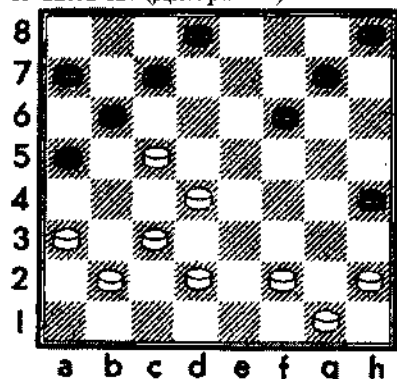
Ю. Козырев Е. Воронин
(Пермь)

(Полуфинал командного первенства РСФСР, 1975 год)

"Игра Бодянского"

1.a3-b4 b6-a5 2.b2-a3 a7-b6 3.a1-b2 d6-e5 (Черные могут играть 3. ...b6-c5 4.e3-d4 c5:e3 5.d4:f6 f6-e5 6.d4:f6 g7:e5 7.b4-c5 d6:b4 8.a3:c5 h6-g5 и белым лучше играть 9.g3-f4 с равной игрой. После 9.c5-b6 g5-f4 10.b6-a7 e7-d6 11.b2-a3 d8-e7! у черных хорошая позиция) 4.e3-d4 e7-d6. (Сложная игра возникает при 4. ...h6-g5.) 5.d2-e3 (Плохо 5.f2-e3 ввиду 5. ...f8-e7 6.g3-h4 h6-g5 7.h2-g3 b6-c5! 8.d4:b6 e5-f4 9.g3:e5 f6:f2 10.h4:f6 g7-e5 11.g1-e3 b8-a7 12.d4-c5 d6:b4 13.a3:c5 e7-f6 с большим преимуществом у черных. Вариант с жертвой шашки указал Б.А.Миротин). 5. ...f8-e7 6.c1-d2 e5-f4 7.g3:e5

d6:f4 8.e3:g5 h6:f4 9.f2-e3 (Нельзя 9.b4-c5?? из-за 9...f4-g3! 10.f2:h4 c7-d6 11.c5:a7 a5-b4 12.c3:a5 f6-g5X). 9...b8-a7? (ход, рекомендованный теорией. Однако теория не стоит на месте. Необходимо было 9...f6-g5 и далее белые должны проводить комбинацию: 10.h2-g3 f4:h2 11.e3-f4 g5:c1 12.e1-d2 c1:c5 13.b4:h6 b6-c5 с ничейным результатом). 10.e3:g5 f6:h4 11.b4-c5 e7-f6 12.e1-f2! (Диаграмма).



(Раньше играли 12.g1-f2 f6-e5 13.d4:f6 g7:e5 14.c5-d6 e5-d4 15.d6:b8 h8-g7 16.c3:e5 d8-c7 17.b8:d6 b6-c5 18.d6:b4 a5:a1 19.e5-d6 a7-b6 20.a3-b4 с ничейным результатом). 12...f6-e5?? (Черные придерживаются ошибочного плана, не видя разницы между 12.g1-f2 и 12.e1-f2). 13.d4:f6 g7:e5 14.a3-b4! (Черные, видимо, ожидали 14.c5-d6??, что после 14...e5-d4! 15.c3:e5 h8-g7 16.d6:b8 d8-c7 17.b8:d6 b6-c5 18.d6:b4 a5:d6 они выигрывали). 14...b6:d4 15.b2-a3 d4:b2 16.a3:c1

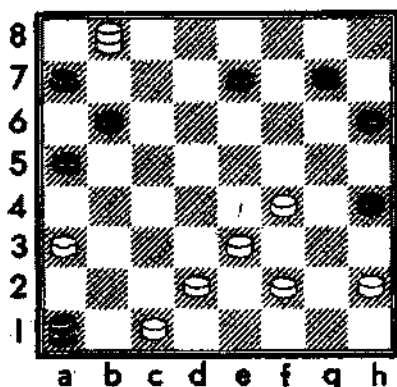
a5:g3 17.h2:b8. Черные сдались. Таким же образом завершилась партия В. Габриелян - М. Белкин в чемпионате СССР 1977 года. Ход 12.e1-f2 в книге В. Габриеляна и Н. Дрозда "Творчество армейских шахматистов" (стр.64) преподносится как новинка, примененная впервые. Справедливости ради следует отметить, что автор книги этот ход применял на два года раньше гроссмейстера В. Габриеляна, а найден был он еще раньше.

Партия 234

Ю.Козырев - П.Мазурок (Пенза)

(Турнир кандидатов в мастера спорта РСФСР, 1964 год)

1.a3-b4 b6-a5 2.e3-d4 a7-b6 3.f2-e3 d6-c5 4.b4:d6 e7:c5 5.e1-f2?! (До сих пор никто так не играл. Теория рекомендует здесь 5.b2-a3 f6-g5 6.g3-f4 с острой игрой). 5...f6-g5 6.g3-h4 f8-e7 7.h4:f6 e7:g5 8.d4-e5. (Этот ход является частью стратегического плана. Если 8.h2-g3, то после 8...b8-a7 уже нельзя будет играть d4-e5 из-за потери шашки ходом ...c5-d4X). 8...b8-a7 9.c3-d4 g5-h4 10.h2-g3 d8-e7 11.g3-f4 g7-f6 12.e5:g7 h6:f8. (Черные решили избавиться от активной шашки e5 разменом назад). 13.b2-c3 h8-g7 14.a1-b2 g7-h6 15.b2-a3 f8-g7 16.g1-h2 c7-d6 17.d4-e5 e5-d4 18.e5:c7 d4:b2 19.c7-b8!! b2-a1 (Диаграмма).



Теперь белые проводят великолепную пятиходовую комбинацию с применением приема “столбняк”, 20.f2-g3! h4:d4 21.d2-e3! d4:f2 22.a3-b4! a5:c3 23.f4-g5! h6:f4 24.b8:h8! Черные сдались, так как следующим ходом c1-b2 дамка черных уничтожается.

В далеком шестидесятом...

В чемпионате Чувашии 1960 года кандидат в мастера А.Фомин и шахист первого разряда Ю.Козырев (в то время) набрали одинаковое количество очков - по 11,5 из 15 возможных. Для определения чемпиона республики решено было провести матч из шести партий. Думается, что эти партии представляют для любителей шашек несомненный интерес, так как они до сих пор нигде не опубликованы. И будет, видимо, интересно проследить ход борьбы в поединке и оценить качество партий с творческой стороны.

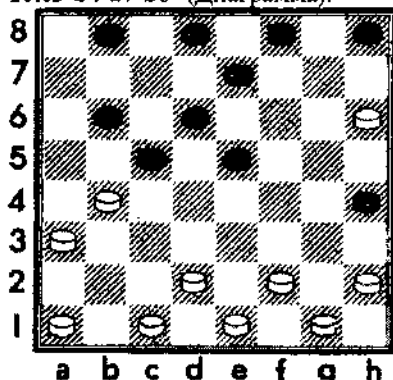
Первая партия

Ю.Козырев - А.Фомин

“Центральная партия”

1.c3-d4 f6-g5 2.b2-c3 g7-f6 3.g3-f4. Белые отклоняются от 3.c3-b4, избегая хорошо знакомых соперни-

ку дебютов - “Городской партии”, получающейся после 3. ...d6-c5 4.b4:d5 e7:c5, также от “Ленинградской защиты”, возникающей после 3. ...b6-a5 4.d4-c5 a5:c3 5.d2:b4). 3. ...g5-h4 4.f4-g5 (Белые избирают лучший план развития. Здесь хуже играть 4.c1-b2 из-за 4. ...f6-e5 5.d4:f6 e7:g5 с лучшей игрой у черных). 4. ...h6:f4 5.e3:g5 d6-c5 6.d2-e3 c7-d6 (Можно играть 6. ...h8-g7 с примерным продолжением: 7.g5-h6 e7-d6 8.c3-b4 b6-a5 9.d4:b6 a5:c3 10.c1-b2 c7:a5 11.b4:d4 d6-e5 12.a3-b4. Здесь вместо 12.a3-b4 И.Куперман и В.Каплан в книге “Начала и середина игры в шашки” предостерегают играть 12.d4-c5, так как после 12. ...d8-e7 коловой шашке грозит уничтожение”. В действительности же, если на 12.d4-c5 последует 12. ...d8-e7, то после 13.a3-b4! a5:c3 14.e3-d4! не видно, как черные могут уйти от поражения). 7.e3-f4 c5:e3 8.f4:d2 f6-e5 9.g5-h6 b6-c5 10.c3-b4 a7-b6 (Диаграмма).



(Здесь возможен ход 10. ...b8-c7 и на 11.a1-d2?? (нужно 11.b4-a5) 11.f8-g7! 12.h6:f8 h8-g7 13.f8:h6 e5-f4 14.h6:b6 c7:a1 с выигрышем). 11.b4-a5 b8-a7 (Обычно играют 11.

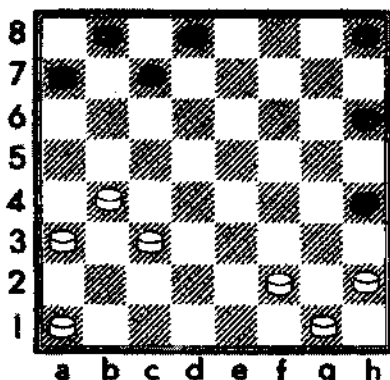
...h8-g7 12.a5:c7 d8:b6 13.a1-b2 g7-f6 14.b2-c3 d6-a5 15.c3-b4 a5:c3 16.d2:b4 с равной игрой). 12.a5:c7 d6:b8 13.a1-b2 e7-d6 14.b2-c3 a7-b6 15.c3-b4 h8-g7 16.b4-a5? Белые допускают неточность. После 16.d2-c3 для сохранения равновесия от черных требовалась точная игра. 16. ...b8-a7 17.a5:c7 d6:b8 18.d2-c3 b8-c7 19.c3-b4 c7-d6 20.c1-d2 a7-b6 21.b4-a5 g7-f6 22.a5:c7 d8:b6. В результате неточного хода 16.b4-a5 черные полностью завладели центром, но как видно из партии, этого недостаточно для выигрыша. 23.d2-c3 c5-d4 24.f2-g3 d4:b2 25.a3:c1 h4:f2 26.g1:e3 d6-c5 27.e3-f4 e5:g3 28.h2:f4 b6-a5 29.c1-d2. Согласились на ничью.

Вторая партия

А.Фомин - Ю.Козырев

"Кол"

1.c3-b4 f6-g5 2.d2-c3. Белые избрали продолжение, после которого возникают сложные позиции. 2. ...g7-f6 3.c1-d2. Белые остаются верны своим намерениям и в начале же партии выдвигают шашку последней горизонтали. 3. ...b6-a5 4.b4-c5 d6:b4 5.a3:c5. С перестановкой ходов возникла позиция из дебюта "Кол". 5. ...g5-h4 6.b2-a3 f6-g5 7.c3-b4. Ничего лучшего у белых нет. 7. ...a5:c3 8.d2:b4 g5-f4 (Здесь играют также 8. ...e7-f6, но проигрывает 8. ...h8-g7?? из-за простой комбинации: 9.c5-d6! e7:c5 10.b4:d6 c7:e5 11.e3-f4 g5:e3 12.f2:h8X). 9. ...g3:e5. Плохо белым бить 9.e3:g5?, так как после 9. ...h4:f6 шашка c5 подвергается атаке. 9. ...e7-d6 10.c5:e7 f8:d2 11.e1:c3 (Диаграмма).



В результате разменов получилась позиция со слабостями с обеих сторон: у белых отсутствует связь между флангами и не развиты шашки a1 и h2, а у черных шашки левого фланга расположены по бортам. В общем же положение равное. 11. ...a7-b6 12.b4-a5 b6-c5 13.a1-b2 h8-g7. Обе стороны подтягивают остальные шашки. 14.c3-b4 c7-d6 15.b2-c3 g7-f6 16.c3-d4 c5:e3 17.f2:d4 d6-e5 18.g1-f2 e5:c3 19.b4:d2 b8-c7 20.d2-c3 f6-e5 21.a3-b4 h6-g5 согласились на ничью.

Третья партия

Ю.Козырев - А.Фомин

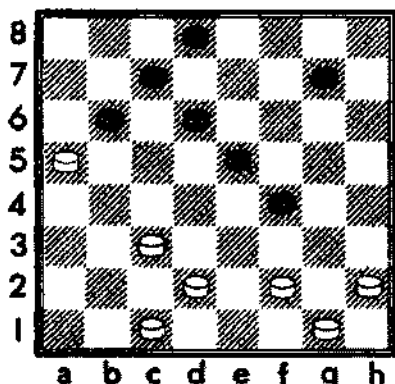
"Обратная городская"

1.a3-b4 d6-e5. Белые предложили острое начало "Игру Бодянского", которое возникает после 1. ...b6-a5. Но черные, избегая от возможных "сюрпризов", отказываются от данного дебюта. 2.b4-a5 e7-d6 3.b2-a3 f6-g5 4.e3-f4 g5:e3 5.d2:f4. В результате получилась позиция из начала "Обратная городская" 5. ...g7-f6 6.g3-h4. Обычно играют 6.a1-b2. Ход, сделанный в партии, встречается гораздо реже. 6. ...e5:g3 7.h2:f4 f8-e7 Энергичнее было 7. ...f6-e5

f2 f6-e5 20.d4:f6 g5:e7 21.e3:g5 h4:f6 22.c3-d4b8-c7 23.h2-g3 c7-d6 24.g3-f4?? (белые допускают непрости-
тельную ошибку. Следовало 24.d2-
e3 и после 24....d6:b4 25.d4-e5 f6:d4
26.e3:a3 с легкой ничьей. Ход же в
партии быстро проигрывает. Партия
завершилась так: 24....d6:b4 25.f4-
e5 f6-g5 26.e5-f6 e7-d6 27.f6:h4 b4-a
3 28.d2-c3 d6-c5 29.d4:b6 a7:c5
30.h4-g5 c5-b4X. После этой партии
счет стал 2:1 в пользу А.Фомина.

А.Фомин - Ю.Козырев

1.e3-b4. А.Фомин - знаток дебюта "Косяк". Поэтому большинство своих турнирных партий он начинает ходом 1.e3-b4. Однако в настоящей партии его ожидал небольшой сюрприз. 1. ...h6-g5 2.g3-f4. Белые отказываются от зажима левого фланга черных и стараются перевести игру на начало, хорошо знакомого им "Косяк". 2. ...g7-h6 3.b2-c3 d6-e5. Этим ходом черные придали партии совершенно новое направление. 4.f4:d6 e7:e5 5.b4-a5 g5-f4 6.e3:g5 h6:f4 7.a5:c7 b8:d6 (Больше простора для маневрирования давал бой 6. ...d8:b6). 8.a1-b2 h8-g7 9.c3-b4 d6-c5 10.b4:d6 e5:c7. (Дебютная часть партии завершена. Черные получили незначительное преимущество). 11.b2-c3 f6-e5 12.a3-b4 e7-d6 13.f2-e3. Белые решили ослабить левый фланг противника. 13. ...g7-h6 14.e3:g5 h6:f4 15.e1-f2 a7-b6 16.b4-a5 f8-g7 (Диаграмма).



Черные переводом шашки f8 на h6 укрепляют свой левый фланг, что нельзя было после 16. ...b6-c5 из-за 17.c1-b2 с выигрышем. 17.c3-b4 g7-h6 18.d2-c3 b6-c5. В данной позиции лучший ход. На любой другой ход белые размениваются назад, получая вполне защитимую позицию. 19.c3-d4 e5:c3 20.b4:d2 d6-e5 21.f2-e3. После этого хода черные, считая позицию равной, приняли предложение белых на заключение перемирия. Однако конкретный анализ показывает, что у черных было значительное преимущество.

А.Фомин сохранил лидерство в матче - 2,5:1,5.

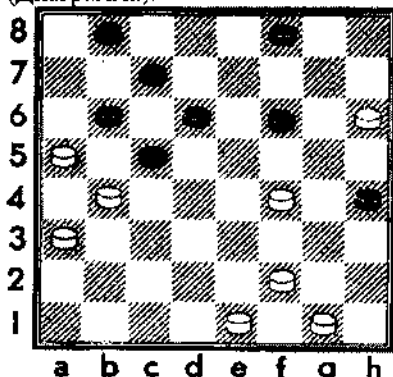
Пятая партия

Ю.Козырев - Ф.Фомин

"Отказанная игра Бодянского"

1.a3-b4 f6-g5. Белые, как и в третьей партии, предложили острый дебют. На этот раз черные пошли навстречу белым и в результате получилась совсем неизвестная позиция с обоюдными возможностями. 2.b4-c5 d6:b4 3.c3:a5. Теория рекомендует здесь двойной размен. 3. ...g7-f6 4.b2-c3 g5-h4. Этот ход следует

считать преждевременным. 5.c3-d4 f6-g5 6.a1-b2 e7-f6. Ход сделан с целью разменяться назад. 7.b2-c3 f6-e5 8.d4:f6 g5:e7 9.g3-f4 h8-g7 10.c3-b4. Белые решаются играть на "охват" позиции противника. 10. ...g7-f6 11.f4-g5 h6:f4 12.e3:g5. Теперь этот размен вынужденный. 12. ...f6-e5 13.g7-h6. (После занятия белыми пункта h6 их позицию следует считать более инициативной.) 13. ...e7-d6 (Черные следуют своему неправильному плану игры. Следовательно, вероятно, играть 13. ...c7-d6 14.a5:c7 d8:b6). 14.c1-b2 b6-c5 15.b2-a3. У черных остались единственные ходы. 15. ...d8-e7 16.d2-e3 e7-f6 17.e3-f4 e5:g3 18.h2:f4 a7-b6?? (Диаграмма).



(Черные, делая 18. ...a7-b6? наделись, видимо, на 19.f2-e3 f6-g5 20.e1-d2 (Сразу проигрывает 20.e1-f2 из-за 20. ...d6-e5!X). 20. ...c5-d4 21.e3:e7 g5:c1 22.e7-d8 e1-e3! 23.b4-c5 b6:d4 24.d8:b6 b8-a7 25.b6-c7 d4-c3 и у белых тяжелая позиция. Черные могли добиться ничейного результата, играя 18. ...f6-g5. Тогда последовало бы 19.f4-e5 d6:f4 20.b4:d6 c7:e5 21.f2-g3 f4:h2 22.h6:d6 h4-g3 23.a3-b4 f8-g7 24.b4-c5 g7-f6 25.e1-d2 f6-e5 26.d6:f4 g3:e5 27.d2-c3 e5-f4 28.c5-d6 f4-e3

29.с3-b4 и черным нельзя идти в дамки ходом 29. ...e3-d2 из-за 30.d6-c7 b8:d6 31.b4-c5 и черные в оппозиции. А ничей можно добиться так: 29. ...e3-f2! 30.g1:e3 a7-b6 31.a5:c7 h2-g1 32.e3-f4 g1-c5). После сделанного же хода в партии черные неминуемо проигрывают. 19.f2-g3! h4:f2 20.e1:g3! f6-g5. Единственный, видимо, ход. 21.f4-e5! Белые проводят красивый тактический удар с выигрышем шашки. 21. ...d6:h2 22.b4:d6 c7:e5 23.h6:d6 b6-c5 24.d6:b4 b8-c7 25.b4-c5 c7-d6 26.e5:e7 f8:d6 27.a5-b6 d6-e5 28.d6-c7 e5-d4 29.c7-d8 d4-e3 30.d8-f6! Черные сдались. Счет в матче стал 2,5:2,5. От исхода шестой партии зависело, кому достанется звание чемпиона Чувашской АССР 1960 года.

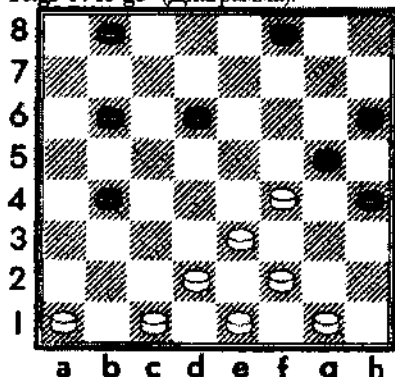
Шестая партия

А.Фомин - Ю.Козырев

"Обратная игра Бодянского"

1.с3-b4. А.Фомин, как всегда, делает свой излюбленный первый ход. 1. ...h6-g5. Черные отвечают редко встречающимся ходом, вызывая белых к сложной игре. 2.g3-h4. Вызов принят и игра принимает своеобразный характер развязки, ранее мало встречающийся в турнирах. 2. ...g7-h6 3.f2-g3 h8-g7 4.g3-f4 d6-e5 5.f4:d6 c7:e5 6.e3-f4. (Белым не понравилась позиция, возникающая после 6.b4-a5 g5-f4 7.a5:c7 b8:d6 8.e3:g5 h6:f4, захватывая весь центр). 6. ...e5:g3 7.h4:f2 f6-e5 8.h2-g3. (Необходимо было играть здесь 8.b4-a5 и после 8. ...b8-c7 9.a3-b4 c7-d6 10.a5:c7 d6:b8 11.b4-a5 с равной игрой). 8. ...g5-h4 9.d2-e3 g7-f6 10.b4-a5 e7-d6 11.a5:c7 d8:b6. Возникла позиция с ограниченным выбором продолжений у белых. 12.b2-c3 b6-a5 13.a3-b4. Этот ход сделан с целью разменять назад и уравнять позицию. 13. ...a7-b6 14.c3-d4 e5:c3. С позиционной точки зрения необходимо было, конечно, 14. ...a5:c3, но в игру вмешался психологический фактор. Когда комментируют шашечную партию, приводят оценку и анализ воз-

никающих позиций, отмечают интересные моменты. Однако, большую роль играет чисто психологическая борьба, которая почти совсем не освещается авторами примечаний. Это, конечно, неверно, так как часто исход борьбы зависит от психологических моментов. Так и случилось в настоящей решающей партии. Зная характер ведения борьбы соперника, черные решаются поставить ловушку белым. Вот почему черные побили 14. ...e5:c3). 15. ...a5-b4 16.g3-f4 f6-g5 (Диаграмма).



Ловушка заготовлена. На первый взгляд кажется, что белые выигрывают шашку. Однако анализ показывает ошибочность такого мнения. Вот тут-то и не выдержали нервы у А.Фомина. Стремясь быстрее выиграть, он, не проанализировав до конца возникающую позицию, проводит комбинацию. 17.f2-g3?? (Необходимо было 17.a1-b2 b4-a3 18.b2-c3 и т.д.). 17. ...h4:d4 18.d2-c3 b4:d2! Вот этого взятия, вероятно, не заметили в своих расчетах белые. 19.e1:a5 g5:e3. В результате оказалось, что белые получили проигранную позицию. Через несколько ходов белые признали свое поражение.

Выиграв у А.Фомина матч со счетом 3,5:2,5, Ю.Козыреву третий раз подряд удалось завоевать почетное звание чемпиона республики.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Юные друзья!

Вы познакомились с немалым количеством комбинаций в начальной стадии партии. Автор надеется, что книга помогла вам определить комбинационные мотивы в рассмотренных позициях и улучшить “комбинационное зрение”.

Пожелав счастливого пути по загадочной шашечной стране, автор хочет дать вам **10 полезных советов**:

1. Необходимо помнить, что **теория без практики** не увеличивает силу игры. Поэтому надо **играть больше партий**, и желательно **записывать** сыгранные партии, чтобы можно было потом **разбирать** их. Только так можно **закрепить** свои теоретические знания.

2. **Уважайте противника**. Любые сыгранные партии необходимо проводить в полную силу.

3. Игру всегда следует вести **неторопливо, вдумчиво, всячески стараясь улучшить свою позицию и “вредить” позиции соперника**, отыскивая при этом моменты **выиграть** одну или несколько шашек при помощи разменной комбинации или пройти в дамки путем комбинационного прорыва или выгодной жертвы шашки. Нужно **бояться попадаться в положение “роздыха”**, то есть когда соперник имеет свободный очередной ход ввиду вынужденного вашего ударного хода.

4. Старайтесь всегда играть на **ограничение противника** в выбо-

ре очередного хода. Не совершайте **бесцельные размены**.

5. Большую роль в игре имеют **шашечные комбинации**. Их следует **изучать**. Комбинации, проведенные в партиях, надо **записывать в тетрадь**. Решение комбинаций из шашечных книг дает возможность вам **увеличить силу игры**.

6. В игре **не допускайте ловушечные ходы** из-за желания **выиграть** у более слабого противника “во что бы то ни стало” и “эффектно”.

7. Запомните, что **самостоятельно** мыслящий в игре шашист всегда добьется лучших результатов, чем игрок, надеющийся на свою память и на заученные партии и варианты.

8. При проведении тренировочных партий старайтесь играть **всегда с наиболее сильным игроком**. Лучше проиграть партию и чему-нибудь при этом **дополнительно научиться**, чем **выиграть** ее у слабого, неопытного соперника.

9. Старайтесь **понимать мысли и угадывать планы противника**. Неотступно следите за его действиями, иначе ваши **выигрыши и проигрыши** будут случайными.

10. Несомненно, наряду с **выигрышами** бывают и **проигрыши**. Их не могут избегать даже мастера и гроссмейстеры. **Проиграв партию, не падайте духом**. Помните: **выигрыши и проигрыши** зависят от качества вашей игры.

Пора расставаться. Расставание



всегда грустно. Автор, конечно, не уверен, что удалось осуществить свой замысел наилучшим образом, хотя трудился честно и увлеченно. Если вы просмотрели все партии добросовестно и честно, то есть надежда, что вы не останетесь равнодушными к шашечной игре. Если это действительно так, то автор считает свою задачу выполненной.

Станете ли вы гроссмейстером, во многом зависит от вас самих: от вашего дарования, характера и настойчивости в достижении цели. Хочется надеяться, что в любом случае работа над этой книгой принесет вам пользу.

Из истории развития шашек в Чувашии

В нашей республике шашки в число видов спорта были включены в 30-е годы и только тогда начали проводить официальные соревнования.

Активными распространителями и пропагандистами шашечной игры в эти годы были **Леонид Кириллович Кириллов** (дер. Икково Чебоксарского района), **Николай Васильевич Козырев** (дер. Ковали Урмарского района), **Ананий Егорович Егоров** (дер. Толиково Чебоксарского района), жители столицы республики **Михаил Сергеевич Ермаков**, **Филипп Иванович Медведев**, **Василий Андреевич Хохлов**, братья **Михаил** и **Иван Прокопьевич Ижеевы** и другие. В этих районах и в Чебоксарах впоследствии появи-

лись известные в республике шашкисты: **В.М.Михайлов**, **В.П.Антонов**, братья **М.В.** и **В.В.Шашкины**, **Ю.Моисеев** (Чебоксарский район), **М.Н.Егоров** (Урмарский район), братья **Н.Ф.** и **П.Ф.Гладковы** (Комсомольский район), ставшие кандидатами в мастера спорта и неоднократно защищавшие спортивную честь республики во всероссийских соревнованиях.

Особо хочется отметить плодотворную работу **Н.В.Козырева**, работавшего учителем математики в Ковалинской средней школе Урмарского района. В 30-е годы, будучи студентом Казанского педагогического института, он учился в одной группе с **Рашидом Гибятовичем Нежметдиновым**, был с ним в дружеских отношениях. Впоследствии Р.Г.Нежметдинов стал международным мастером по шахматам и мастером спорта по шашкам - единственным в стране, кто имел два почетных спортивных звания.

И вот длительное общение с таким шахматистом и шашкистом не прошло даром. Приехав после окончания института в родную деревню в 1934 году, Н.В.Козырев стал постепенно приобщать односельчан и учащихся школы к шахматам и шашкам. Сначала в деревне появились чемпионы района, вскоре они начали принимать участие в республиканских соревнованиях. Первым

из шашистов Урмарского района участником чемпионата республики в 1948 году был **А.С.Семенов**, занявший с результатом 6,5 очка из 12 возможных шестое место. В следующем году среди 14 участников чемпионата республики были уже два ковалинских шашиста - **Н.В.Козырев**, занявший третье место, и **М.Н.Егоров** (девятое место). С тех пор ковалинские шашисты стали постоянно участвовать во всех проводимых соревнованиях в районе и республике. Среди молодых шашистов стали выделяться **А.Фомин**, **Ю.Козырев**, **Н.Дмитриев**.

Участвуя в чемпионате республики впервые в 1953 году, **А.Фомин** занял второе место, уступив только опытному **И.П.Ижееву** пол-очка. В следующем чемпионате, в 1954 году, попробовал свои силы и **Ю.Козырев**. Дебют оказался удачным. Набрал 9 очков из 13 возможных и пропустив вперед **И.Ижеева** и **А.Фомина**, он занял третье место. Набирался сил и опыта для участия в соревнованиях и юный **Коля Дмитриев**. Сначала участвовал в юношеских соревнованиях на первенство района и республики. Во взрослом чемпионате республики успеха он добился в 1973 году, заняв второе место с результатом 9 очков из 11. Так, постепенно набирая опыта и знаний от турнира к турниру, **А.Фомин**, **Ю.Козырев**, **Н.Дмитриев** впослед-

ствии стали мастерами спорта. Три шашиста из одной деревни заслужили высокое почетное спортивное звание.

Первый чемпионат республики (1 Всечувашский шашечный турнир) был проведен в начале 1932 года. Победителем стал учитель Томаккасинской школы Чебоксарского района **Петр Игнатьевич Скачков**. Как первый чемпион, он был командирован в Москву для участия во Всероссийском турнире. В последующие годы **П.И.Скачков** еще несколько раз участвовал в чемпионатах республики и добивался хороших результатов, но выйти победителем ему больше не удалось. В 1941 году **П.И.Скачков** погиб в Белоруссии в бою с немецко-фашистскими захватчиками.

В 1933 году чемпионат республики не проводился.

С 27 апреля по 2 мая 1934 года в Чебоксарах проходил 11 Всечувашский шашечный турнир. Чемпионом стал учитель Икковской школы колхозной молодежи шашист третьей категории **Л.К.Кириллов**. В последующие годы он еще трижды (в 1935, 1937 и 1949 годах) становился чемпионом республики. Интересно отметить, что еще в те годы в целях повышения мастерства чувашских шашистов для участия в чемпионатах республики в Чебоксары приглашались известные в Рос-

сии мастера спорта. Так, в 1935 году в 111 Всечувашском шашечном турнире вне конкурса участвовал мастер спорта из Москвы **А.Ильин**, который набрал 13,5 очка в 15 партиях и стал победителем. В очередном чемпионате, в 1936 году первое место занял мастер спорта из Горького **С.Дьячков** (в то время чемпион России), набравший 7,5 очка из 8 возможных. Вот как писала после окончания чемпионата республиканская газета "Шашечный турнир закончился. Первое место занял игравший вне конкурса мастер спорта **С.Дьячков**, второе-третье места и звание чемпионов Чувашии по шашкам завоевали **К.Петров** (Вурнарский район) и **А.Никитин** (Чебоксары). В беседе с нашим сотрудником мастер **С.Дьячков** сообщил следующее: "Все участники своей категории соответствуют. Основным недостатком всех шашкистов (в меньшей степени у Кириллова) является слабое понимание позиций, отсюда вывод - они не могут составить себе выбор плана. Необходимо все время пополнять свои знания, следить за новинками и разбирать партии. Лучше всего изучить сначала один дебют и играть его на практике, а затем уже браться за другой. В части концов партий - нужно решать этюды и задачи" Мастер **Дьячков** считает, что **Л.К.Кириллов** безусловно был сильнейшим шашкистом

в этом турнире. Его неуспех он объясняет тем, что **Л.К.Кириллов** недооценил своих противников и ряд партий провел небрежно. Шашкисты Чувашии должны учесть все свои недостатки, отмеченные мастером **С.Дьячковым** и побольше работать над повышением своих знаний.

6 мая 1936 года мастер **С.Дьячков** дал сеанс одновременной игры в шашки на 23 досках. Он проиграл одну партию (**А.И.Никитину**), пять партий свел вничью и 17 выиграл"

С 24 по 30 марта 1937 года в Чебоксарах, в красном уголке Дома связи проходил У чемпионат Чувашии, в котором чувашских шашкистов вне конкурса "экзаменовал" мастер спорта из Горького **С.И.Власов**. Он, завершив только одну партию вничью с **В.А.Хохловым** (впоследствии один из сильнейших шашкистов республики), одержал 12 побед и занял первое место.

У1 чемпионат республики проходил с 17 по 25 марта 1938 года. Показав одинаковый результат - 7,5 очка из 11 возможных, на финише первыми сразу были трое чебоксарцев - **Г.И.Иванов**, **А.И.Никитин** и **А.Н.Студенецкий**, ставшие впоследствии известными людьми в республике. **А.И.Никитин**, закончив учебу в коммунально-строительном техникуме (вместе с **Г.И.Ивановым**), долгое время плодотворно работал главным инженером управления ка-

питального строительства Чебоксарского завода промышленных тракторов. А.Н.Студенецкий долгое время работал в редакциях республиканских газет, был корреспондентом ТАСС в Чебоксарах, стал видным деятелем шахматного движения в республике и России, был судьей Всесоюзной категории по шахматной композиции. Особенно трудно сложилась жизнь Г.И.Иванова, уроженца деревни Шарбаши Моргаушского района. Его жизнь во многом схожа с судьбой Николая Островского. Герман Иванович прожил более 60 лет и половина жизни отдана им поединку с тяжелым недугом. Полностью лишенный зрения и возможности двигаться (сказались последствия фронтовых невзгод), он вел до последних дней жизни большую общественную и литературную работу.

В 1975 году в канун 30-летия Победы над фашистской Германией в Чувашском книжном издательстве на русском языке вышла небольшая книга Г.И.Иванова под названием **“Пока бьется сердце”**. В ней рассказывается о священной борьбе партизанов против немецких оккупантов на Житомирщине. Повышенный интерес вызывают очерки, содержащиеся в книге, еще и потому, что автор сам активно участвовал в этой борьбе, возглавлял подпольную комсомольскую группу оккупиро-

ванного города Новгорода-Волынского. Впоследствии Г.И.Иванову было присвоено звание почетного гражданина этого города.

Чемпионат республики 1939 года был последним турниром перед Великой Отечественной войной. Он проводился с 3 по 10 августа при восьми участниках по круговой системе по две партии игры с каждым участником. Звание чемпиона завоевал шашкист из Аликовского района **В.Борисов**, набрав 10 очков в 14 партиях.

Проведение чемпионатов республики по шашкам возобновилось с 1947 года. Победителями республиканских чемпионатов в разные годы становились: **М.П. и И.П.Ижеевы, А.Е.Егоров, А.П.Фомин, Ю.Н.Козырев, А.А.Ильин, В.А.Алексеев, Г.К.Прокопьев, Н.И.Дмитриев, С.Н.Филенов, А.А.Косарев, М.А.Ефимов, В.А.Малов, Ю.И.Владимиров, О.М.Михайлов, А.Г.Данилов.**

“Рекордсменом” по числу побед на шашечных чемпионатах республики является мастер спорта **Ю.Козырев**. Участвуя в 27 чемпионатах, он становился победителем 17 чемпионатов, 6 раз становился вторым и 3 раза - третьим призером.

Вторым “долгожителем” чемпионатов республики является мастер спорта **Г.Прокопьев**, участвовавший в 21 чемпионате. Он в восьми

чемпионатах выходил победителем, 6 раз был вторым и столько же - третьим. Немного уступает ему мастер спорта **Н.Дмитриев**. Участвуя в 19 чемпионатах, он в пяти становился чемпионом, 6 раз был вторым, 3 раза - третьим.

В течение многих лет выступал в чемпионатах Чувашии и мастер спорта **А.Фомин**. Из 17 чемпионатов он в пяти завоевывал чемпионское звание, в 9 финишировал вторым, в одном был третьим.

Из чувашских шашкистов первым заветную норму мастера спорта покорила **А.Фомин**. Это было в полуфинале XXV чемпионата СССР в

Харькове в 1965 году. Следующим мастерский "барьер" преодолел в чемпионате СССР среди сельских спортсменов в 1972 году **Ю.Козырев**. В дальнейшем звание мастера спорта было присвоено еще шестерым шашкистам республики, выполнившим установленные нормативы в различных соревнованиях всероссийского и всесоюзного масштабов: **М.Ефимову** (1977г.), **В.Воронцову** (1978г.), **В.Иванову** (1979г.), **Н.Дмитриеву** (1979г.), **В.Наумову** (1980г.), **Г.Прокопьеву** (1982г.).

Соревнования среди женщин стали проводиться в пятидесятые годы. 1 чемпионат Чебоксар был проведен в апреле 1951 года. Первое-второе места, набрав по 9 очков из 10, поделили заслуженная артистка Чува-

шии **Е.Шорникова** и учащаяся энерготехникума **Т.Ерусланова**. В матче за звание чемпионки столицы республики победу со счетом 3,5:2,5 одержала **Е.Шорникова**.

В последующие годы начали проводиться и чемпионаты республики среди женщин. Чемпионками республики в разные годы становились: **В.Е.Красавцева**, **Г.Н.Николаева**, **Е.М.Кузнецова** (Чебоксарский район), **Р.А.Васильева** (дочь трехкратного чемпиона республики **А.Е.Егорова**), **М.М.Михайлова** (Чебоксары), **В.Казаченко** (Новочебоксарск).

В середине 50-х годов сильнейшие шашкисты страны с "маленькой" доски стали переходить на стокеточные (международные) шашки. Произошло это и в Чувашской Республике. 1 чемпионат республики по международным шашкам проводился с 3 по 11 декабря 1959 года. Первое-второе места поделили **И.П.Ижеев** и **Ю.Н.Козырев**, набравшие по 8 очков в 10 партиях

В дальнейшем чемпионаты по международным шашкам проводились ежегодно. По сравнению с русскими шашками смена чемпионов здесь происходила чаще. Чемпионское звание по международным шашкам в разные годы завоевывали: мастера спорта **А.П.Фомин** (4 раза), **В.Н.Иванов** (3 раза), **Н.И.Дмитриев** (3 раза), **В.Г.Воронцов**,

кандидаты в мастера спорта **В.М.Лобышев** (4 раза), **В.В.Шашкин** (2 раза), **И.П.Ижеев** (3 раза), **А.А.Александров** (2 раза). Кроме них чемпионами республики становились **Я.Р.Романов** (Канаш), **М.И.Ильин** (Красноармейское), **С.П.Кирбитов**, **А.Н.Андреев**, **М.Г.Гордеев**, **Н.И.Ларионов** (Чебоксары).

В 50-е годы чувашские шашисты начали выступать во всероссийских соревнованиях по шашкам по переписке, которая особенно полезна как способ изучения теории и усиления практической силы игры шашкистов. Уже в 60-е годы чебоксарские шашкисты **В.А.Хохлов**, **Ф.И.Медведев**, **Н.Ф.Фомин**, выступая в финалах всероссийских соревнований, добились высоких результатов. Чуть позже право играть в заочных соревнованиях всероссийского и всесоюзного масштабов получили: **Ю.Н.Козырев**, **В.А.Алексеев**, **А.П.Випняков**, **В.Н.Васильев**, **В.А.Малов**, **Р.Ф.Пестов**, **В.Ф.Яковлев**, **В.А.Афанасьев**, **С.Н.Филенов**, **В.П.Наумов**. Особенно больших успехов в игре по переписке добились ново-чебоксарский шашкист **Н.А.Трофимов** и чебоксарцы **В.А.Малов** и **О.М.Михайлов**. Участвуя во всероссийских чемпионатах высшей лиги в последние 4-5 лет, они достигли мастерского уровня. По результатам этих соревнований **Н.А.Трофимову** (в марте 1998 года), **В.А.**

Малову (в феврале 2002 года), **О.М.Михайлову** (ноябрь 2002 года) присвоено звание мастера спорта.

Начиная с 1976 года в республике по инициативе Федерации шашечного спорта начали проводиться чемпионаты республики по переписке, а с 1987 года стало традиционным проведение всероссийского шашечного фестиваля "Волжские зори". Подробнее о чемпионатах Чувашской Республики можно узнать в приложении.

С ростом мастерства чувашских шашкистов из года в год набирали опыт проведения шашечных соревнований судьи по спорту. За образцовую организацию и проведение всероссийских соревнований судьям по шашкам еще в 60-е годы **Н.П.Соломкину**, **С.М.Митрофанову**, **Н.М.Миронову** присвоено звание «Судья республиканской (РСФСР) категории». Самого высокого звания из чувашских арбитров - «Судья всесоюзной категории» за отличное судейство всесоюзных и международных соревнований удостоился в 1981 году **Ю.Н.Козырев**.

ПРИЛОЖЕНИЯ

ЧЕМПИОНЫ ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ ПО РУССКИМ ШАШКАМ

Дата и место проведения	Чемпионаты	Чемпионы	Разряд, звание	Результат
Январь 1932 г.	1 Всечувашский турнир	Скачков П.И., Чебоксарский р-н	III	Не известен
27.04-2.05 .1934г.	2	Кириллов Л.К., Чебоксарский р-н	III	11,5 из 16
14-22.02 1935г.	3	Кириллов Л.К., Чебоксарский район	III	12,5 из 15
30.04-6.05 1936г.	4 Чемпионат ЧАССР	Никитин А.И., Петров К. Чебоксары	оба III	5 из 8
24-30.03 1937г.	5	Кириллов Л.К., Чебоксарский р-н	III	9,5 из 13
1938г.	6 "-"	Иванов Г.И., Никитин А.И., Студенецкий А.Н., все г.Чебоксары	III	7,5 из 10
3-12.08 1939г.	7	Борисов А.И., Аликовский р-н	III	10 из 14
10-16.04 1947г.	8	Ижеев М.П., г.Чебоксары	II	7,5 из 10
20-28.02 1948 г.	9 "-"	Егоров А.Е., Чебоксарский р-н	II	9,5 из 12
26.06-3.07 1949г.	10 "-"	Кириллов Л.К., Чебоксарский р-н	II	11,5 из 13
1950г.	11	Ижеев И.П., г.Чебоксары	II	10 из 11
5-12.04 1951г.	12	Егоров А.Е., Чебоксарский р-н	II	10, 5 из 12
29.03-4.04 1952г., г.Цивильск	13	Егоров А.Е., Чебоксарский р-н	I	9,5 из 11
Март 1953г. п.Вурнары	14	Ижеев И.П., Козловский р-н	I	10,5 из 13

Март 1954г. п.Ибреси	15	Фомин А.П., Урмарский р-н	I	10 из 13
1955г. г.Канаш	16	Фомин А.П., Урмарский р-н	I	4 из 5
1956г. п.Ибреси	17 “-”	Фомин А.П., Урмарский р-н	кмс	
16-23.02 1957г. г.Канаш	18 “-”	Ижеев И.П., г.Чебоксары	I	12 из 15
15-22.09 1958г. п. Урмары	19 “-”	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	I	11,5 из 13
16-24.10 1959г. г.Шумерля	20	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	I	13 из 15
22-30.10 1960г.	21	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	I	11,5 из 15
20-30.10 1961г.	22	Фомин А.П., г.Чебоксары	кмс	11 из 15
12-22.11 1962 с.Комсо- мольское	23 “-”	Фомин А.П., г.Чебоксары	кмс	9,5 из 11
27.11-6.12 1963	24	Ильин А.И., г.Канаш	I	9,5 из 12
12-24.12 1964г.	25	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	кмс	8 из 10
Декабрь 1965г.	26	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	кмс	9,5 из 11
1966г.	27 “-”	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	кмс	8 из 10
1-9.10 1967г.	28 “-”	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	кмс	8,5 из 11
1968г.	29 “-”	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	кмс	8,5 из 10

Ноябрь 1969г.	30	Козырев Ю.Н., г.Чебоксары	кмс	9,5 из 11
1970г.	31 “-”	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	кмс	9 из 10
12-22.11 1971г.	32 “-”	Фомин А.П.,г.Чебоксары	мс	7,5 из 9
Апрель 1972г.	33 “-”	Алексеев В.А.,г.Чебоксары	кмс	8,5 из 11
1973г.	34	Прокопьев Г.К.,г.Чебоксары	кмс	10 из 11
1974г.	Чемпионат не проводился.			
5-17.04 1975г.	35	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	10 из 13
29.10-10.11 1976г.	36 “-”	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	9 из 11
11-23.11 1977г.	37	Дмитриев Н.И.,Урмарский р-н	кмс	11 из 13
1-15.11 1978г.	38 “-”	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	11 из 12
13-25.11 1979г.	39	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	12 из 13
12-25.11 1980г.	40	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	11 из 13
10-24.11 1981г.	41	Прокопьев Г.К.,г.Чебоксары	кмс	12,5 из 13
17.11-1.12 1982г.	42 “-”	Прокопьев Г.К.,г.Чебоксары	мс	10 из 12
11-25.11 1983г.	43	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	11 из 13
10-26.11 1984г.	44	Филенов С.Н., г.Чебоксары	кмс	11 из 15
11-27.11 1985г.	45	Прокопьев Г.К.,г.Чебоксары	мс	11 из 14
10-25.11 1986г.	46	Дмитриев Н.И., Урмарский р-н	мс	10 из 13

1987г.	47	Косарев А.Е.,г.Чебоксары	кмс	6,5 из 9
7-22.10 1988г.	48	Дмитриев Н.И., Урмарский р-н	мс	9,5 из 13
6-20.10 1989г.	49	Козырев Ю.Н.,г.Чебоксары	мс	11,5 из 14
5-14.10 1990г.	50	Дмитриев Н.И.,Урмарский р-н	мс	10 из 11
25.10-5.11 1991г.	51 чемпионат ЧР	Ефимов М.А.,Чебоксарский р-н	мс	8,5 из 11
4-16.12 1992г.	52	Малов В.А., г.Чебоксары	кмс	9 из 11
29.11-5.12 1993г.	53	Владимиров Ю.И., г.Чебоксары	кмс	7 из 9
16-18.12 1994г.	54	Прокопьев Г.К., г.Чебоксары	мс	8,5 из 11
17-26.11 1995г.	55	Дмитриев Н.И., Урмарский р-н	мс	8 из 10
12-15.12 1996г.	56	Прокопьев Г.К., г.Чебоксары	мс	3,5 из 5
11-14.12 1997г.	57	Михайлов О.М., г.Чебоксары	кмс	5 из 7
12-18.03 1999г.	58	Данилов А.Г.,г.Ядрин	I	7 из 9
20-30.12 2000г.	59	Прокопьев Г.К г.Чебоксары	мс	9 из 11
10-17.12 2001г.	60	Филенов С.Н.,г.Ядрин	кмс	8 из 9
1-10.10 2002 г.	61 “.”	Прокопьев Г.К. г.Чебоксары	мс	6 из 9

ЧЕМПИОНЫ ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ ПО РУССКИМ ШАШКАМ ПО ПЕРЕПИСКЕ

Год	Чемпионы	Разряд, звание	Показанный результат
1976	Шишов А.П., с.Янтиково	кмс	11 из 16
1977	Яковлев В.Ф., г.Новочебоксарск	I	17 из 20
1978	Егоров М.Н., г.Козловка	I	10 из 14
1979	Кирбитов С.П., г.Чебоксары	I	24 из 34
1980	Вишняков А.П., г.Чебоксары	I	16,5 из 24
1981	Медведев Ф.И., г.Чебоксары	кмс	19,5 из 28
1982	Васильев В.Н., г.Чебоксары	кмс	20 из 30
1983	Вишняков А.П., г.Чебоксары	кмс	20,5 из 30
1984	Наумов В.П., п.Вурнары	мс	19,5 из 26
1985	Кузнецов Г.П., г.Новочебоксарск	кмс	16,5 из 24
1986	Афанасьев В.Г., Марпосадский район	кмс	21,5 из 30
1987	Наумов В.П., п.Вурнары	мс	21,5 из 30
1988	Покалев Г.Е., г.Новочебоксарск	кмс	14,5 из 22
1989	Афанасьев В.Г., Марпосадский район	кмс	16 из 22
1990	Егоров Г.А., Чебоксарский район	кмс	21,5 из 28
1991	Афанасьев В.Г., Марпосадский район	кмс	22 из 28
1992	Максимов Н.М., Чебоксарский район	I	15,5 из 22
1993	Никифоров В.М., г.Марпосад	кмс	11,5 из 16

МАСТЕРА СПОРТА ЧУВАШСКОЙ РЕСПУБЛИКИ ПО РУССКИМ ШАШКАМ

Фамилии и инициалы	Город, район	Год присвоения
Фомин А.П.	Урмарский район	1965
Козырев Ю.Н.	г.Чебоксары	1972
Ефимов М.А.	Чебоксарский район	1977
Воронцов В.Г.	г.Чебоксары	1978
Иванов В.Н.	г.Чебоксары	1979
Дмитриев Н.И.	Урмарский район	1979
Наумов В.П.	Вурнарский район	1980
Прокопьев Г.К.	г.Чебоксары	1982
Трофимов Н.А.	г.Новочебоксарск	1998
Малов В.А.	г.Чебоксары	2002
Михайлов О.М.	г.Чебоксары	2002

ФОТОИЛЛЮСТРАЦИИ



Мастер спорта Ю.Козырев за партией в чемпионате Чувашской АССР.1989 год.



Участники чемпионата ЧАССР. 1949 год. Чебоксары. На снимке: сидят - Я. Романов (г.Канаш), Н.Козырев (Урмарский р-н), А.Студенецкий, гл. судья чемпионата (г.Чебоксары), И.Ижеев (г.Чебоксары), Л.Кириллов (Чебоксарский р-н), К.Иванов (Чкаловский р-н), Шехурин (Козловский р-н); стоят - первый участник слева Яндышев (г.Шумерля), М.Егоров, Ю.Козырев (оба Урмарский р-н), М.Чугунов, судья чемпионата (г.Чебоксары), Алексеев (Советский р-н), А. Никитин (г.Чебоксары), И.Илларионов (Первомайский р-н) Сергеев (Моргаушский р-н), Евдокимов (Октябрьский р-н).



Команда Чувашии, занявшая первое место в чемпионате ЦС ДСО "Урожай" РСФСР в 1961 году. Слева направо: Римма Егорова и Вера Красавцева (обе из Чебоксарского р-на), Анатолий Фомин и Юрий Козырев (оба из Урмарского р-на).



Ю.Козырев играет с мастером спорта, экс-чемпионом города Москвы Ю.Павловым. Они в жизни - большие друзья, а за шашечной доской - непримиримые соперники.



Город Юрмала (Латвия). 1974 год. На переднем плане за шашечной доской сидят Ю.Козырев и У.Плакк, мастер спорта из Эстонии. На втором плане: В.Киркус (Литва) и М.Соколовский (Украина). Чемпионат СССР среди сельских шашкистов.



Фотография на память. 1962 год. Участники чемпионата республики. Сидят слева направо: Я.Романов (г.Канаш), А.Фомин (Урмарский р-н), Л.Кириллов (Чебоксарский р-н), М.Кузьмин и И.Ижеев (оба из г.Чебоксары), П.Гладков (Комсомольский р-н), М.Ильин (Красноармейский р-н), стоят: первый участник слева Б.Петров (Урмарский р-н), С.Кирбитов (г.Чебоксары), А.Иванов (Аликовский р-н), Ю.Козырев (Урмарский р-н), Г.Кузьмин (г.Канаш), Н.Михайлов и А.Александров (оба из Чебоксарского р-на), Н.Кудрин (г.Чебоксары), А.Ильин (г.Канаш).



Ветеран шашечной игры Николай Васильевич Козырев (Урмарский р-н). Чебоксары, 1975 год, ноябрь. Он был тренером мастеров спорта А.Фомина, своего сына Ю.Козырева и Н.Дмитриева.



Старейшина шашечной игры республики Н.В.Козырев со своими учениками кандидатом в мастера спорта Н.Кузнецовым и мастером спорта Ю.Козыревым. Снимок 1975 года, г.Чебоксары.



Март 1980 года. Тренер, мастер спорта Ю.Козырев со своими учениками - В.Наумовым и В.Ивановым.



Галина Николаева - кандидат в мастера спорта, неоднократная чемпионка республики среди женщин.

Неоднократная чемпионка Чувашии по шашкам Римма Егорова (Васильева).





Чебоксарец Владимир Иванов
- мастер спорта, ученик автора
данной книги.

Мастер спорта Михаил
Ефимов из п.Кугеси добивался
неплохих результатов на
республиканских и
всероссийских соревнованиях
по русским шашкам.





Леонид Кириллович Кириллов
- своеобразный аксакал
шашечной игры в республике,
он один из первых становился
чемпионом этой увлекательной
игры, обучил мастерству
многих своих учеников.

Аркадий Иванович Никитин -
Чемпион ЧАССР 1936, 1938
годов.





Герман Иванович Иванов из
Чебоксар был чемпионом
республики в 1938 году.



Александр Иванович Борисов
из Аликовского района
выиграл чемпионат республики
в 1939 году.



Победитель 8-го чемпионата
Чувашии по русским шашкам
1947 года Михаил Прокопьевич
Ижеев.



Ананий Егорович Егоров из
Чебоксарского района
становился чемпионом ЧАССР
в 1948, 1951, 1952 годах.



Четырежды удалось Ивану Прокопьевичу Ижееву стать чемпионом республики в 50-х годах.

Первый мастер спорта Чувашии Анатолий Петрович Фомин. Его блистательная игра поражало воображение многих известных шашкистов.





Шашист из г.Канаша Алексей
Иванович Ильин. Он стал
чемпионом ЧАССР в 1963 году.

Кандидату в мастера спорта по
русским шашкам Владиславу
Алексееву в 1972 году удалось
стать чемпионом республики





Мастер спорта Геннадий Прокопьев вписал немало ярких страниц в историю развития шашечного спорта в республике. Он был чемпионом восемь раз, а это - достойный пример для подражания для любителей этого вида спорта.

Сергей Николаевич Филенов в 1984 и 2001 годах завоевал почетное звание чемпиона по русским шашкам в республике.





А это - самый первый чемпион республики по русским шашкам Петр Игнатьевич Скачков, уроженец деревни Томаккасы Чебоксарского района, который одержал победу в сореновании 1932 года. (Снимок воспроизведен рисунком художника Н.Максимова).

Мастер спорта России, чемпион Чувашской Республики 1997 года Олег Моисеевич Михайлов в 2002 году в чемпионате России по переписке завоевал серебряную медаль и удостоился гроссмейстеровского балла.



ИСПОЛЬЗОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА:

“Шашки - это интересно”. Б.Герцензон, А.Напреснков. С-Петербург,1992г.

“Романтика шашек”. В.Городецкий. 1956г.

“Учитесь играть в шашки”. В.Городецкий. 1956г.

Журнал “Шашки” за 1959 - 1991гг.

КОЗЫРЕВ Юрий Николаевич

**ЛОВУШКИ И КОМБИНАЦИИ В НАЧАЛЕ ПАРТИИ
В РУССКИХ ШАШКАХ**

**Республиканское государственное
унитарное предприятие “Кугесьский издательский дом”
429500, Чувашская Республика,
Чебоксарский район, пос. Кугеси,
ул. Шоссейная, 13.**

**Редактор Г.А.Егоров
Техн.редактор А.Л.Ирман
Корректор Г.А.Егоров**

Сдано в набор 01.09.2002 Подписано к печати 15.03.2003.

Бумага газетная. Печать офсетная. Гарнитура Times

Формат 60х84/16 Усл.п.л.7,75

Тираж 3000 экз. Заказ №884

